



SUNt

SUN Value Integral Token



白皮书 2.0.1简版 (简体中文)
2021.08.15

What's SUNT

英文全称：SUN Value integral Token | 中文全称：赛塔权益积分（通证） | 英文简称：SUNT | 中文简称：赛塔

是依托于 100SunGlobal 平台生态机构新加坡 TiMAX Fund 旗下100SunEX 发行的通证化积分，旨在于通过区块链技术来实现平台各生态权益的积分通证化，使得平台内所有生态在统一的权益体系下以通证（积分）形式得以从产生到使用再到价值传递的链条保持去中心化原则，秉承公开化、透明化、标准化宗旨。

SUNT不仅是100SunEX生态平台的通证，更是目前关于通证经济模型的一次创新尝试，将从不同的广域市场、多平台多样式、用户多样性、参与方式、发行算法等多个维度进行尝试性的创新和应用，力求打造一个完全开放的参与者共建共享的经济模型载体，而并非单一的平台通证。通过区块链技术创新+模式创新，采用PSS智能合约算法+物理证明算法，让参与者即为贡献者的价值逻辑得以实现。并且采用价值投资和权益投资分离的“双规”机制，保持其价值互通而避免相互博弈。

所有通证（积分）无任何预留，并且总量恒定、公开透明，通证与积分双轨分离，通过跨链技术满足多平台、多样性、多场景方式来满足不同用户的参与需求。为践行SUNT的创新和满足稳定的发展需求，将SUNT的发展轨迹划分为3个阶段，每个阶段都将展现和执行不同的角色和价值诉求。

SUNT的创新，或将为数字金融市场与传统金融市场结合，新兴投资者与传统投资者介入提供新的发展方向。

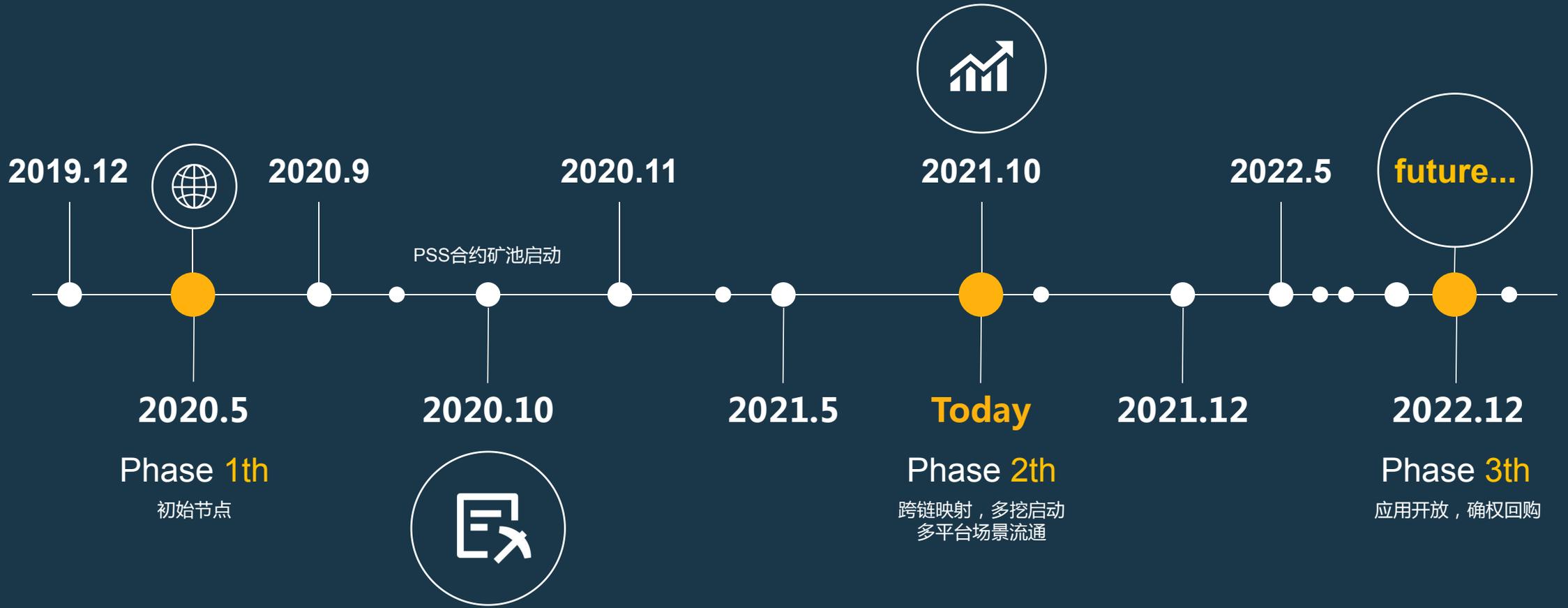
SUNT 发展轨迹与对应的阶段

为确保稳定发展和价值体系稳定，SUNT的发展和执行共分为3大阶段；



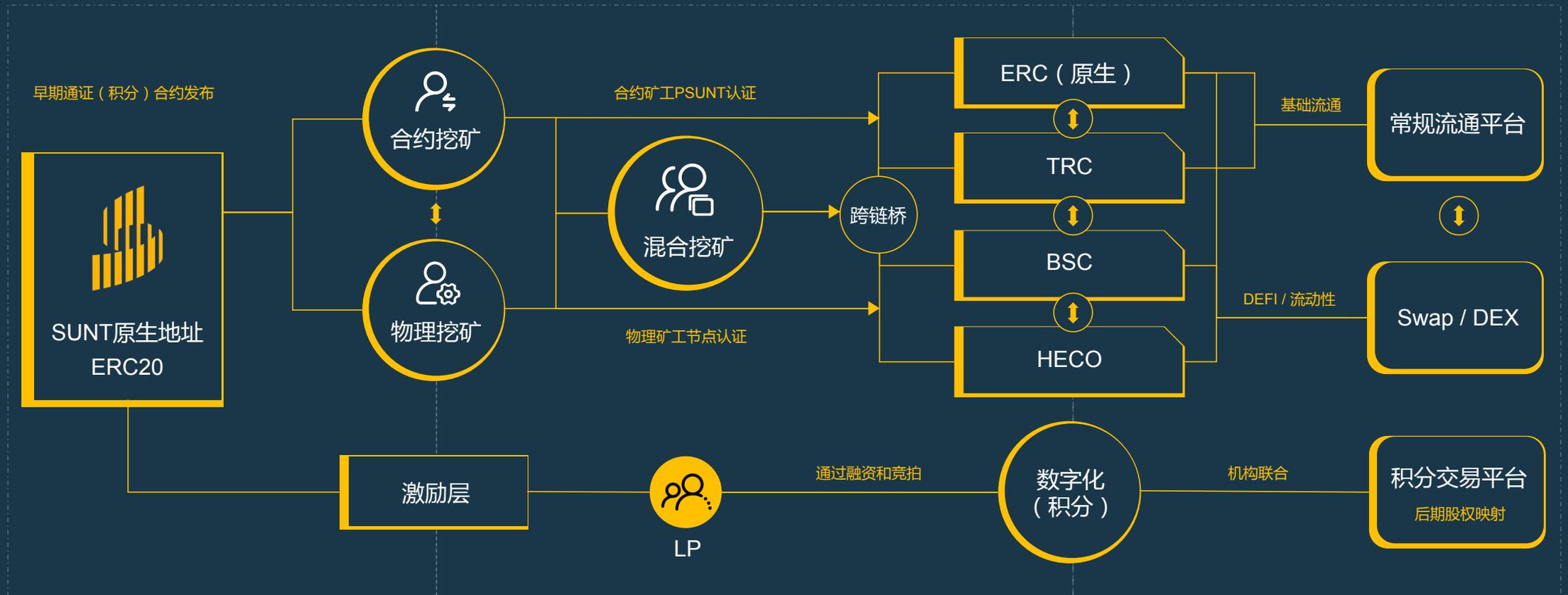
PS：其具体时间与阶段进展可能存在不可抗力的因素影响而调整，请参与的用户及时关注最新官方信息；

发展阶段时间计划表



PS: Its specific time and stage progress may be adjusted due to不可抗力 factors, please participating users pay attention to the latest official information;

通证发行格式与执行逻辑-端to端



PS：其它主链流通及应用具体方式以实现端为准；

发行总量、分布、兑换与销毁

通证总发行量：1,000,000,000.00枚（10亿）永不增发；

分配与分布：720,000,000.00（矿池可挖）、250,000,000.00（基金会持有/积分）、30,000,000.00（早期节点及奖励）；

初始发行格式：ERC20-Token 格式

跨链映射后格式：ERC | TRC | BSC | HECO + 后期主网（SuNetwork）格式

流通平台：100SunEX+其它CEX（Phase 1th） Swap+BSC+HECO+DEX（Phase 2th）

流通形式：SunPool（APP）- OTC + 各CEX、DEX、流通平台通用

Token合约地址：0x820fdda87a6fae864d3da0c2d9819b9e50a87fc9

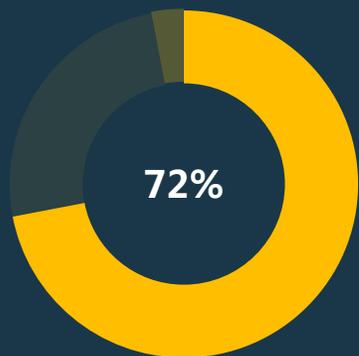
主矿池地址：0x3C1Dad0a50619B71f9EBc26acc5806E9D0feF957

销毁说明：PSUNT兑换全部总量直接销毁、所有支付的10%不定期销毁、SunPool产生的手续费不定期销毁；

其它说明：阶段性跨链、映射、新增平台等操作，可能会存在出现暂停流通或变更地址格式等情况，敬请留意官方信息；

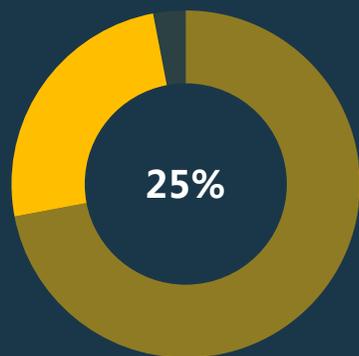
PS：其它详细销毁及数量分布变化请下载APP或登录官网查看数据；

发行总量、分布、兑换与销毁



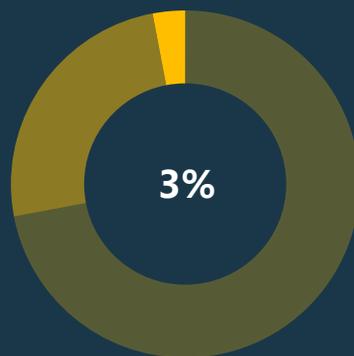
主矿池总量

总发行量的72%公开可挖的份额
所有矿工都需按照官方
统一标准进行挖矿来获得SUNT



基金会/权益层

发行总量的25%为平台与基金会
共同持有，用于第三通道（积分）
及股份确权额度



早期节点/奖励

3%额度用于早期节点参与挖矿及
社区奖励额度
为保证PSUNT兑换挖矿使用

矿池PSS矿权兑换机制

1.0PSUNT=46000.00 SUNT
兑换后SUNT即销毁；

1.0PSUNT质押=46000.00SUNT
质押后可获得全部挖矿权益；

PSUNT可参与流通，可拆分
PSUNT可与物理节点绑定进行

PS：
全部参与流通总量 < 7.2亿（挖矿）
PSUNT总发行量1000枚

PS：其它主链流通及应用具体方式以实现端为准；

SUNT 挖矿的基础算法及合约挖矿与物理挖矿

[1] 逻辑概述：

SUNT初始发行是建立在Ethereum主网通过智能合约发行的ERC20 Token，早期挖矿采用PSUNT（可流转可拆分矿权通证）认证方式让矿工参与挖矿。由于智能合约的特性为一旦发布将无法修改，为确保其公平透明及长期发展考虑，设计了特有的PSS算法，将对早期的产出和流通量管理带来良性的开端。并且可以通过不断的优化和调整算法，来实际验证SUNT在市场表象及矿工变量等诸多因素的情况下进行不断的优化，从而达到最佳的平衡状态。更是为接下来的发展阶段打下坚实的基础；

[2] 合约挖矿：

智能合约挖矿是SUNT最初期挖矿的主要形态和方式，用户通过认证PSUNT的方式+PSS算法进行挖矿，每区块的产量和算法精准透明，所有数据实时可查，创新的PSUNT为当前首例“可流转、可拆分矿权通证”，为了确保矿工的利益和参与的多样性也可通过系统自动匹配“联合挖矿”模式参与进行分工挖矿；

具体算法及公式如图所示：→

TP	TS	S1	S2
矿币基线 TP of SUNT 1TP=46000 权重标准值	矿币权重 TP of weight 30% 矿权基础值	自持加权 Oneself weight 30%	团队加权 Team weight 40%
最高上浮加权50%，最小值为0时无收益			
$\frac{\text{每区块产币量}}{\text{全网总算力 (T)}} = \text{每T产量} \times TS + \frac{S1}{TP} + \frac{S2}{3TP} = \text{实际产量}$			

SUNT 挖矿的基础算法及合约挖矿与物理挖矿

[3] 物理挖矿：

SUNT的物理挖矿是指SUN系列物理矿机内置的挖矿程序及算力，可以通过物理机激活SUNT节点进行挖矿（如：Mi930机型），预计将在（Phase 3th）全部主网及跨链工作开发完毕后，所有符合挖矿算法性能的物理机均可通过开源代码进行挖矿；

[4] 混合挖矿与联合挖矿：

混合挖矿：混合挖矿特指SUNT矿工即拥有PSUNT矿权通证，同时又拥有SUN系列矿机，可通过物理机节点激活并绑定PSUNT来发挥挖矿的最大效率和产值，当前预计模型设计允许每个物理节点最多绑定1.0PSUNT进行混合挖矿，经过算法演算和测试，预计其混合挖矿将是其它挖矿产出值的1.5倍左右；

联合挖矿：是特指在使用合约挖矿的用户，如果您的角色为单一的ESTP或LP，可以通过SunPool系统内“联合挖矿”按钮开始进行自动配对后进行联合挖矿，既方便不同用户的投资需求也方便早期配置不够均衡和联合发展需求；

具体挖矿解释与角色注释请查看下图说明；



关于SUNT的挖矿方式和矿工角色定义

合约挖矿

TP	TS	S1	S2
代币基线 TP of SUNT 1TP=46000 权重标准值	代币权重 TP of weight 30% 挖矿基础值	自持加权 Oneself weight 30% 最高上浮加权50%，最小值为0时无收益	团队加权 Team weight 40%
$\frac{\text{每区块产币量}}{\text{全网总算力 (T)}} = \text{每T产量} \times \text{TS} + \frac{\text{S1}}{\text{TP}} + \frac{\text{S2}}{3\text{TP}} = \text{实际产量}$			

联合挖矿

$$\text{PSUNT} + \text{SUNT} = \text{PSS} (\text{TP} + \text{S1} + \text{S2})$$

SunPool系统自动匹配
PSUNT持有者
ESTP



SunPool系统自动匹配
SUNT持有者
LP

物理挖矿

Miner

每一台物理机为1个物理节点
物理算法见官网

混合挖矿

Mine owner

每1个物理节点可兼容1PSUNT
混合 1+1 > 2 模式



角色解析

ESTP

拥有合约矿权PSUNT的人 - 【创业者】

LP

拥有SUNT灵活资金的人 - 【投资人】

Miner

使用物理节点挖矿的人 - 【矿工】

Mine owner

拥有全部资源挖矿的人 - 【矿主】

SUNT 流通平台与应用场景及价值解析

各阶段将会按计划通过开通不同的流通平台及形式进行流通和应用，从而使得用户的多元化及应用的多元化，这将在各阶段全网可流通量逐步增减时起到积极的扩展和覆盖作用，有利于对后期的整体价值促进增长；

Phase 1th

SUNPOOL

100SUN™EX

开放应用：

会员支付（身份与资格）

AI100与技术服务支付

实体产品支付

加盟、质押、代理支付

合作商跨平台支付

Phase 2th

SUNPOOL

100SUN™EX

 Uniswap

 HECO

 BSC

Phase 3th

More⁺

SUNT 主要创新及特点

[1] 首个平台通证（积分）全部开放挖矿；

作为平台型（100SunEX）价值通证，无任何预留预挖，所有参与者共同享有参与挖矿，持有者即为建设者；

[2] 创新PSUNT+PSS合约算法挖矿+物理挖矿结合；

独创的PSUNT矿权通证挖矿与物理矿机挖矿，方便不同的用户及投资人选择，挖矿机制无门槛自由进出；

[3] 全部数据公开透明，算法优异；

无论早期节点、矿工、合约、交易等数据全部公开可查，所有用户（包括项目方和基金会）都采用同等级制获取SUNT；

[4] 规划与发展阶段清晰可执行；

清晰的发展规划和执行时间点，规划与实践不断完善和验证，可持续性的发展是坚实的基础；

[5] 多格式跨链与多平台多样化流通；

唯一 一个平台通证完全跨链到各大主流网络格式ERC、TRC、BSC、HECO等格式，支持多个平台及形式的流通；

[6] 自建生态应用&价值优势明显；

100SunGlobal自建的生态体系价值及应用场景不断为SUNT赋能，并为发展及用户的选择提供多端应用；

[7] 首创通证与积分双轨运行机制；

区块链Token的经济模型+积分模型同时体现在同一个价值载体上，为后续发展及市场提供多元化的选择；

如何获得 SUNT

[1] 参与早期节点推广和激励；

可以向官方申请节点，通过认筹方式与官方互动和推广，获得一定早期Token的奖励；

[2] SunPool内参与闪兑、礼包、OTC等服务；

可在 SunPool APP 内参与其内部的认筹、闪兑、礼包、挖矿等方式获得；

[3] 参与官方认可的挖矿方式获得；

可以通过合约挖矿或物理挖矿等官方指定的方式通过参与挖矿获得；

[4] 各流通平台交易获得；

登录各大流通平台通过交易、流动性挖矿、DeFi等方式获得；

[5] 参与官方非定期的主题活动或空投奖励；

积极参与官方的各项主题活动，参与、分享、推广获得奖励和空投；

其它参与方式请留意官方公告；

PS：其它主链流通及应用具体方式以实现端为准；



其它说明与备注

- [1] 根据SUNT整体发展阶段与规划，每个阶段的升级、跨链、映射等技术环节，可能会对SUNT已经相应的APP或平台产生一定的影响，如：暂停部分功能、暂时停止流通、暂时关闭服务等情况，请及时留意官方公告和相应平台公告；
- [2] 具体每个时间节点存在受到外力不可控因素影响，官方会根据所涉及到的内容重新进行合理的规划和安排时间点进行调整，但并不影响整体的计划和发展方向，如遇重大事件导致重要的改动和行为，将会正式提出调整方案，并通告投票的方式制定；
- [3] 在SUNT整体发展过程中，我们充分考虑到了其Token特性与行业特性之间的关系，虽然设置可部分保障机制，但仍然会在真实的市场实践中逐步发现问题和调整，会对机制、结构、问题处理等方面作出积极的优化和推动作用；
- [4] 在您充分阅读以上内容后对接下来的行为进行充分的考虑和准备，虽然SUNT的良好运作和发展会带来市场发展及行业发展的红利，但任何事物的发展均存在一定的风险，请您谨慎；

以上内容为100SunGlobal中国区运营中心根据原文及相应资料翻译而得，如有不详之处敬请见谅，其它详情请登录官方网站查看；



其它文献及概念参照

- [1] Satoshi Nakamoto, “Bitcoin: A peer-to-peer electronic cash system,” 2008.
- [2] Ethereum “A Next-Generation Smart Contract and Decentralized Application Platform” 2014
- [3] Polkadot: Vision for A Heterogeneous Multi-Chain Framework 2017
- [4] Cosmos: A Network of Distributed Ledgers 2016
- [5] John Maynard Keynes “The General Theory of Employment, Interest and Money” 1936
- [6] What is Tezos <https://tezos.com/get-started>
- [7] Filecoin: A Decentralized Storage Network 2017
- [8] Arweave : Store data permanently <https://www.arweave.org>

当然，创新的事物很多时候难以寻找过去的经验与痕迹...



Thanks

your reading and participation



www.100sunGlobal.io

