

ASLANSN 

 **ALAN STAUB NEGRO**

<Full Stack Developer/>



SOBRE MI




Apasionado por la programación. Especializado React, JavaScript, TypeScript, React Query y Redux. Formándome en React Native, Golang, Templ y HTMX.

Gran rigor en buenas prácticas (SOLID). Comprometido con el trabajo en equipo y la comunicación efectiva. Mi atención al detalle garantiza la calidad de los proyectos en los que participo.

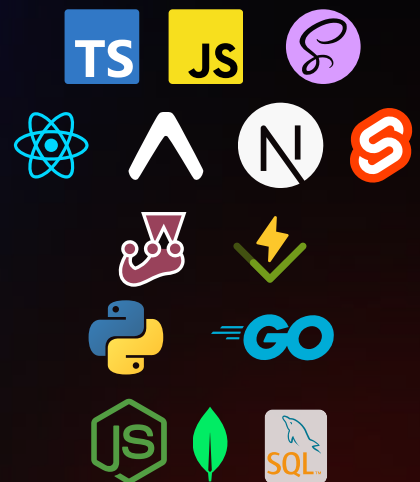
EXPERIENCIA

- ⇒ **Nivimu** (Startup): *Trabajador, Front End, 04/23 - 04/24*
- **Techs:** TS/JS - React, Redux, Mockoon, Sentry, bitDev, Gitlab, Ant Design.
 - **Responsabilidades:**
 - Revisión de código
 - Autoaprobación de ramas
 - QA UX
 - Libertad de elección tareas
 - Plazos de entrega
 - **Especializado** en Time Zones, Ant Design, React Query.
 - Experiencia en una startup de vanguardia con una aplicación compleja y plazos de entrega cortos.
 - Intenso trabajo en equipo
- ⇒ **Memorizame** (proyecto): *Freelance, Full Stack, 01/23 - 04/23*
- **Techs:** Svelte, HTML, CSS, Figma, Miro.
 - **Desarrollo** con: Supabase (Nest, Node, JavaScript, PostgreSQL).
 - Encargado de **Front-End** y colaborador en el **Back-End**.
 - Contribuciones en el diseño y arquitectura de la web-app.
 - Creando una nueva **app** para ayudar a estudiar con metodología **supermemo** en tiempo récord.
- ⇒ **ÍNTEGRO** (Startup): *Freelance, Full Stack, 02/22 - 04/23*
- **Techs:** TypeScript, Qwik, Figma, Illustrator
 - Diseñador gráfico, analista y desarrollador de software.
 - **Responsabilidades:** Brand de empresa. Prototipado de UX/UI e implementación en IT, publicidad.
 - Gracias a mi visión he ayudado a **crear** la **identidad** de la empresa **Íntegro**.

CONTACTO

-  aslan.staub@pm.me
-  +34 664 33 06 10
-  07014, Palma

HABILIDADES



IDIOMAS

- ESPAÑOL
- INGLÉS
- FRANCÉS

EDUCACIÓN

DESARROLLO FULL STACK, 2022
4Geeks Academy, Certificado
HTML, JS, React, Flux, Git, CSS,
Bootstrap, Python, Flask
Otros
Grado Psicología - Inc.
Grado Filosofía - Inc.