

# SCPC

예수지피시

05.21 (일) 14:00~17:00

object 'SCPC' has no attribute 'div'

해설

17:00~19:00

# A-미소녀 컴퓨터 파루빗토 짱

최초 풀이자: [asoek46521](#)(14분)

# A-미소녀 컴퓨터 파루빗토 짱

- 가능한 모든 입력을 생각해보면, 입력된 문자열  $s$ 에 대해 0번째 인덱스를 제외한 위치에서 가장 먼저 나오는 문자를 기준으로 파싱이 가능함을 알 수 있습니다.
- 이를 이용하면 A,B, 연산자를 간단하게 분리해낼 수 있습니다.

# A-미소녀 컴퓨터 파루빗토 짱

- 분리를 해냈으면 실제로 계산해보면 됩니다. Floor연산임에 유의하세요.
- Cpp의 stringstream메소드나, python의 int, oct 메소드를 사용하면 쉽게 구현할 수 있습니다.

# B-고인물의 졸업 계획

최초 풀이자: [bnb2011](#)(20분)

## B-고인물의 졸업 계획

- $N \leq S_i \leq 2N$ 을 만족하는  $S_i$ 가 존재한다면 그 1과목만 출력하면 됩니다.

## B-고인물의 졸업 계획

- $N \leq S_i \leq 2N$ 을 만족하는  $S_i$ 가 존재하지 않는다고 가정합니다.  
문제 조건에 의해  $N \leq \sum_{k=1}^L S_{X_k} \leq 2N$ 를 만족하는 집합이 반드시 존재합니다.
- $S_i < N$ 인  $S_i$ 를 찾을 때마다 계속해서 더하는 전략을 생각합니다.

## B-고인물의 졸업 계획

- 만약 이 전략으로 순회를 하였음에도 불구하고 합이  $N$  이상이 되지 못했다면 문제 조건에 모순입니다.
- 만약 이 전략으로 순회를 하였음에도 불구하고 합이  $N \leq \sum_{k=1}^L S_{X_k} \leq 2N$  범위 안에 들어가지 못하고 바로  $2N$ 을 초과해버린다면  $S_i < N$ 이라는 조건에 모순입니다.
- 따라서 그리디하게 문제를 해결할 수 있습니다.



# C-응애(EASY)

최초 풀이자: [seawon0808](#)(3분)

# C-응애(EASY)

- $i$ 번째 인사 상태를  $s_i$ 라고 할 때,  $s_{i+1}$ 은  $s_i$ 에 의해서만 결정됩니다.
- $s_{i+1}$ 에서  $k$ 번째 학생의 상태는  $s_i$ 에서  $k - 1$ 번째 학생과  $k + 1$ 번째 학생의 상태를 xor한 결과에 의해 결정됩니다.
- $N, K$ 의 범위가 작으므로 naïve하게 xor을 구현해도 AC를 받을 수 있습니다.

# D-응애(HARD)

최초 풀이자:[hjroh0315](#)(42분)

## D-응애(HARD)

- $S_{i+1}$ 은  $S_i$ 에 의해서만 결정된다는 부분에 집중해봅시다.
- $S_{i+1} = f(S_i)$ 라고 하면,  $f$ 는  $\mathbb{Z}_2$ 상에서  $S_i$ 에 대한 선형변환임을 알 수 있습니다.
- $f(S_i) = w \times S_i$ 라고 할 때  $w$ 를 구해 봅시다.

## D-응애(HARD)

- $N = 6$ 일 때  $w$ 를 구해 보면 다음과 같습니다.

$$\bullet w = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

- 이를  $A$ 와  $B$ 로 쪼갤 수 있습니다.

## D-응답(HARD)

$$\bullet A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\bullet B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

• 이 때  $w = A + B$ 입니다.

## D-응애(HARD)

- $w \times S_i = (A + B)S_i = A \times S_i + B \times S_i$ 에서  $A$ 와  $B$ 는 모두  $S_i$ 에 대한 cyclic shift입니다.
- 초기상태  $S_0$ 에  $K$ 번 연산을 진행한 후의 상태는  $w^K \times S_0$ 입니다.
- $AB = I$ 입니다.
- 따라서  $w^2 = A^2 + 2I + B^2 = A^2 + B^2$ 입니다.

## D-응애(HARD)

- 이를 반복하면  $w^{2^j} = A^{2^j} + B^{2^j}$ 가 성립한다는 사실을 알 수 있습니다.
- $K = 13$ 일때를 예로 들면  $13 = 8 + 4 + 1$ 이므로 8번, 4번, 1번 shift한 후 xor하는 것을 반복하면 됩니다.
- 시간복잡도는  $O(N \log K)$ 입니다.



# E- 특별한 한붓그리기

최초 풀이자:[menborong](#)(75분)

## E- 특별한 한붓그리기

- $A \rightarrow B$ 로의 임의의 간선을 긋고, 다시  $B \rightarrow A$ 로의 간선을 긋는 것을 반복한다고 생각해봅시다.
- 만약  $B \rightarrow A$ 로의 간선을 긋는 것이 불가능해지면 뉴비가 승리하게 됩니다. 이외에는 고인물이 승리하게 됩니다.
- 그렇다면 이분 매칭으로 문제를 해결할 수 있습니다.  $A$ 의 노드의 개수가 450으로 크지 않기 때문에  $A$ 의 노드에서 매칭을 시작하여 문제를 해결할 수 있습니다.

## E- 특별한 한붓그리기

- $A$ 에서 매칭을 시도했을 때 실패한다면 이는  $B \rightarrow A$ 로의 간선을 그을 수 없게 되었다는 뜻이므로 뉴비가 승리함을 의미합니다.
- 그 외에는 항상 고인물이 승리하게 됩니다.

# F- 사각형 분할

최초 풀이자: -

## F- 사각형 분할

다음 내용은 증명으로, 알고리즘만 보시려면 29슬라이드로 넘어가셔도 됩니다.

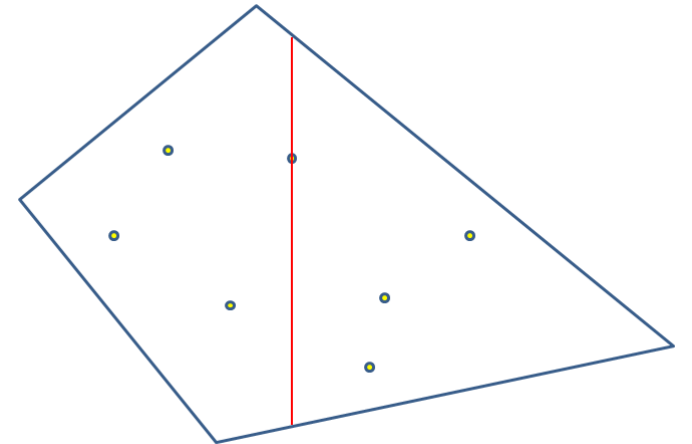
임의의 볼록 사각형  $R$ 이 존재하고,  $S \cup S'$  원소 중  $R$ 내부에 포함되는 점의 집합을  $S''$ 이라고 합시다.

# F- 사각형 분할

$S''$  중 임의의 점  $P$ 를 고르고,  $P$ 만 지나는 직선  $l$ 을 다음 조건을 만족하도록 고릅니다.

- 직선  $l$ 이  $R$ 을 다각형  $A', B'$ 으로 분할하고,  $A', B'$  내부의 점의 개수의 차이가 1이하이다.

위와 같은 상태를 "초기 상태"라 정의합니다.

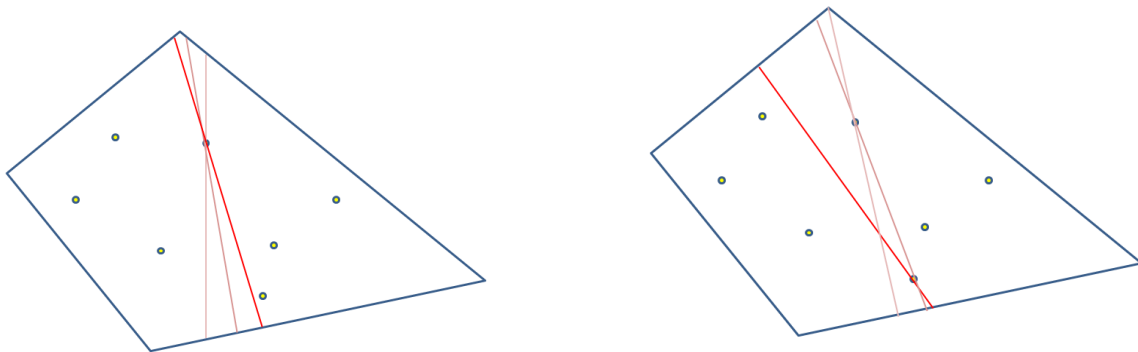


# F- 사각형 분할

다음 과정은 "회전"이라 정의합니다.

점  $P$ 를 중심으로 점  $P$ 외의 다른 점을 만나기 전까지, 직선  $l$ 을 반시계 방향으로 회전시킨다.

만약, 직선  $l$ 이 점  $P$ 외 다른 점을 지나면, 그 점을 새  $P$ 로 잡는다.



## F- 사각형 분할

회전 과정을 반복하는 동안, 직선  $l$ 이 두 점을 지나지 않는 경우에는, 분할한 두 다각형의 점의 개수는 보존됩니다.

이는 회전 과정에서 점  $P$ 를 바꿀 때, 바꾸기 전의  $P$ 점과 바꾼 후의  $P$ 점이 같은 다각형 내에 있기 때문입니다.



## F- 사각형 분할

위 과정을 직선  $l$ 이  $180^\circ$  회전할 때까지 반복하면,  $n(S'')$ 의 기우성에 따라 2가지 결과가 나옵니다.

홀수인 경우는 다시 초기 상태로 돌아옵니다.

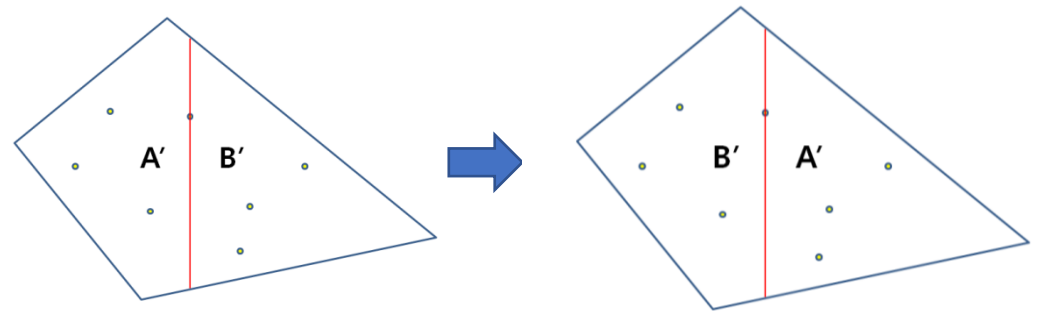
짝수인 경우에는, 처음의 점과 다른 점을  $P$ 로 갖습니다.

# F- 사각형 분할

홀수인 경우는, 결국 다각형  $A', B'$ 이 서로 바뀐 경우입니다.

넓이는 연속적으로 변화하므로, 사이값 정리에 따라 직선  $l$ 이 볼록 사각형을 이등분하는 경우가 존재합니다.

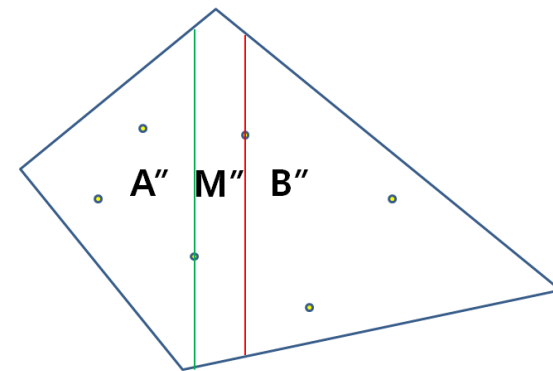
따라서 상한은  $(\frac{(R\text{의 넓이})}{2})^2$  입니다.



# F- 사각형 분할

짝수의 경우에는 초기 상태의 직선을  $l_0$ ,  $180^\circ$  회전 후 상태의 직선을  $l_1$ 이라 합시다.

$l_0$ 과 R의 경계로 이루어진 다각형을  $A''$ ,  $l_1$ 과 R의 경계로 이루어진 다각형을  $B''$ ,  $l_0, l_1$ 과 R의 경계로 이루어진 다각형을  $M''$  이라 합시다. (세 다각형은 겹치지 않습니다.)



## F- 사각형 분할

만약,  $A''$ ,  $B''$  모두  $R$ 의 절반보다 넓이가 작다면,  $M''$  내부에 임의의 직선을 그어서 넓이를 이등분할 수 있습니다.

그렇지 않다면, 사이값 정리에 따라 직선  $l$ 이 넓이를 이등분하는 경우가 존재합니다.

따라서 상한은  $\left(\frac{(R\text{의 넓이})}{2}\right)^2$ 입니다.

## F- 사각형 분할

따라서, (A의 넓이) \* (B의 넓이) 의 상한은, 볼록 사각형 최대의 넓이 절반의 제곱입니다.

결국 볼록 사각형 넓이의 최대값을 구하는 문제가 됩니다.

Convex Hull을 먼저 구합시다.

## F- 사각형 분할

Convex Hull 을 구성하는 정점 중, 사각형의 대각선을 이룰 정점 하나를 먼저 고릅니다.

대각선을 이룰 나머지 정점은, 처음 고른 정점과 이웃한 정점으로 부터 시작하여, 반시계 방향으로 회전시켜가며 고를 수 있습니다.

## F- 사각형 분할

대각선을 이루는 정점 2개를 고르면, 나머지 두 점은 대각선으로부터 가장 멀리 떨어진 두 점을 고르면 됩니다.

이때, 멀리 떨어진 점을 찾는 과정에서 대각선이 반시계 방향으로 회전한다는 특징을 이용하면, 결국 가장 멀리 떨어진 점들도 반시계 방향으로 회전함을 알 수 있습니다.

## F- 사각형 분할

대각선이 회전할 때마다, 가장 멀리 떨어진 점들을 반시계 방향으로 탐색하며, 갱신합니다.

이러한 사실들을 종합하면,  $O(N^2)$  시간 내에 가장 큰 사각형의 넓이를 찾을 수 있습니다.

마지막으로 최대값의 절반의 제곱을 출력하면 됩니다.



# G- 우선순위와 퀵리

최초 풀이자:[heeda0528](#)(34분)

## G- 우선순위와 쿼리

- 이 문제에서 쿼리는 2가지입니다.
- 하나는 정점을 잇는 쿼리, 다른 하나는 가장 정점의 개수가 많은 트리를 삭제하는 쿼리입니다.
- 정점간 연결된 상태를 저장하기 위해 Disjoint set을 이용합니다.
- 정점을 연결할 때마다, Union 연산을 수행합니다.

## G- 우선순위와 퀴리

- 합칠 때 우선순위를 고려하여, 번호가 더 작은 정점을 Root로 둡니다.
- 만약, Union 연산을 실행할 때, 두 정점이 같은 집합에 속한다면, 이는 Cycle을 형성하는 것을 의미합니다.
- Cycle을 형성하는 그래프는 트리가 아니기에, 해당 그래프가 트리인지 체크하는 배열이 필요합니다.

## G- 우선순위와 퀵리

- 이 배열의 값이 바뀌는 경우는 다음 2가지 입니다
- 1. 같은 그래프 내의 두 정점을 이어서 Cycle을 형성하는 경우.
- 2. 트리인 그래프와 트리가 아닌 그래프를 잇는 경우.
- 또한, 그래프의 크기를 저장하는 배열을 만들어서, Union 연산을 할 때마다 갱신합니다.

## G- 우선순위와 퀴리

- 두 번째 퀴리는 가장 정점의 개수가 많은 트리를 출력하는 것입니다.
- 이 때 만약 전체 트리를 선형적으로 탐색한다면, 시간복잡도가  $O(N)$ 이므로, 시간을 초과할 수 있습니다.
- 따라서,  $O(\log N)$  시간 안에 삽입, 검색, 삭제가 가능한 레드-블랙 트리 자료구조를 사용합니다.

## G- 우선순위와 퀴리

- 레드-블랙 트리에는 각 트리 안에서 가장 번호가 작은 정점과 트리의 크기를 Pair로 묶어서 저장합니다.
- 그리고, 우선순위를 크기가 클수록, 크기가 같다면, 번호가 낮을수록 높게 지정합니다.
- 처음에 레드-블랙 트리에는 모든 정점이 들어있습니다.

## G- 우선순위와 퀵리

- 정점을 연결할 때는, 각 정점에서 find 연산으로 root를 찾고, 이를 key값으로 레드-블랙 트리에서 찾고, 삭제합니다.
- 이 때 두 그래프를 합친 후, 그래프가 트리라면, 다시 레드-블랙 트리에 삽입합니다.
- 이 과정을 통해, 레드-블랙 트리에는 트리인 그래프만 들어있게 됩니다.

## G- 우선순위와 퀵리

- 마지막으로, 2번 퀵리를 실행할 때는, 레드-블랙 트리에서 가장 우선순위가 높은 값을 찾아서 출력하고 삭제합니다.
- 이외에도 레드-블랙 트리 대신에 indexed heap이나 B-tree를 쓸 수 있고, 일반적인 heap을 2개 이용하여 풀 수도 있습니다.



# EX-비밀의 채팅방

최초 풀이자: -

# EX-비밀의 채팅방

- 각 단어에 담긴 비밀의 힘이  $\{1, 2, \dots, M^N\}$ 입니다. 이를 다항식으로 표현해봅시다.
- $f(x) = (x + 1)(x^2 + 1) \dots (x^{M^N} + 1)$ 을 생각하면, 가능한 모든 문장을 다항식  $f(x)$ 로 표현할 수 있다는 것을 알 수 있습니다. 이때  $f(x)$ 의 각 항을  $kx^s$ 라는 것은 mod를 취하기 전 비밀의 힘이  $s$ 가 되는 문장의 개수가  $k$ 라는 사실을 의미합니다.

# EX-비밀의 채팅방

- $\text{mod}(M)$ 을 하는 상황이므로 복소해석의 아이디어를 잠깐 빌려 오도록 합시다.
- $\delta_1 = e^{1 \times \frac{2\pi i}{M}}, \delta_2 = e^{2 \times \frac{2\pi i}{M}}, \dots, \delta_M = e^{M \times \frac{2\pi i}{M}}$ 를 각각  $f(x)$ 에 대입해 보면  $\text{mod}(M)$ 을 했을 때 0이 되는 항만 골라낼 수 있습니다. (복소평면에서의 무게중심)

# EX-비밀의 채팅방

- $M = 6$ 인 상황을 예시로 들어보겠습니다.
- $\delta_1 = e^{1 \times \frac{2\pi i}{6}}, \delta_2 = e^{2 \times \frac{2\pi i}{6}}, \dots, \delta_6 = e^{6 \times \frac{2\pi i}{6}}$ 입니다.
- $f(x) = 1 + c_1x + c_2x^2 + \dots + c_{M^N}x^{M^N}$ 입니다.
- $\sum_{k=1}^6 f(\delta_k)$ 을 생각해봅시다.

# EX-비밀의 채팅방

- 우선 정의에 의해,  $\delta_n = e^{n \times \frac{2\pi i}{6}}$  이므로  $\delta_n^6 = 1$ 입니다.(주기가 6)
- 각 항별로 덧셈을 진행하면,

상수항의 덧셈 결과는 6입니다.

$$x^1 \text{항의 덧셈 결과는 } c_1 \sum_{k=1}^6 \delta_k = 0 \text{입니다.}$$

$$x^2 \text{항의 덧셈 결과는 } c_2 \sum_{k=1}^6 \delta_k^2 = 0 \text{입니다.}$$

$$x^3 \text{항의 덧셈 결과는 } c_3 \sum_{k=1}^6 \delta_k^3 = 0 \text{입니다.}$$

$$x^4 \text{항의 덧셈 결과는 } c_4 \sum_{k=1}^6 \delta_k^4 = 0 \text{입니다.}$$

$$x^5 \text{항의 덧셈 결과는 } c_5 \sum_{k=1}^6 \delta_k^5 = 0 \text{입니다.}$$

$$x^6 \text{항의 덧셈 결과는 } c_6 \sum_{k=1}^6 \delta_k^6 = 6c_6 \text{입니다.}$$

# EX-비밀의 채팅방

- 이를 복소평면에 표시해보면  $x$ 의 지수가 6의 배수인 경우만 골라낼 수 있다는 사실을 알 수 있습니다.
- 결국 정리하면, 이 문제는  $\sum_{k=1}^M f(\delta_k)$ 을 구하는 문제라는 것을 알 수 있습니다. 이를 구할 수 있는 간단한 아이디어는 다음과 같습니다.

# EX-비밀의 채팅방

- 제일 처음에  $\delta_n = e^{n \times \frac{2\pi i}{M}}$ 로 정의했다는 점을 떠올려봅시다.
- $\delta_n^M = 1$ 이므로, 간단하게  $1 - x^M = (\delta_1 - x)(\delta_2 - x) \dots (\delta_M - x)$ 입니다.
- 위 식의  $x$ 에  $-1$ 을 대입하면  $(\delta_1 + 1)(\delta_2 + 1) \dots (\delta_M + 1)$ 의 값은  $M$ 이 짝수인 경우  $0$ ,  $M$ 이 홀수인 경우  $2$ 가 됨을 알 수 있습니다.

# EX-비밀의 채팅방

- $\delta_n^M = 1$ 이므로,  $f(x) = (x + 1)(x^2 + 1) \dots (x^{M^N} + 1)$  을 생각하면  $f(\delta_1) = ((\delta_1 + 1)(\delta_2 + 1) \dots (\delta_M + 1))^{M^{N-1}}$  입니다.
- 이제 뭔가 좀 보이기 시작합니다.



# EX-비밀의 채팅방

- $M = 6$ 인 예시로 다시 돌아가봅시다.
- $f(\delta_1) = 0$ 임은 이제 쉽게 알 수 있습니다.
- $f(\delta_2)$ 을 생각해보면

$$\begin{aligned} f(\delta_2) &= \left( (\delta_1^2 + 1)(\delta_2^2 + 1) \dots (\delta_6^2 + 1) \right)^{6^{N-1}} \\ &= \left( (\delta_2 + 1)(\delta_4 + 1)(\delta_6 + 1)(\delta_2 + 1)(\delta_4 + 1)(\delta_6 + 1) \right)^{6^{N-1}} \\ &= \left( (\delta_2 + 1)(\delta_4 + 1)(\delta_6 + 1) \right)^{2 \times 6^{N-1}} \text{입니다.} \end{aligned}$$

# EX-비밀의 채팅방

- 앞에서 했던 증명을 다시 가져와봅시다.

- $\delta_2^{\frac{M}{2}} = 1$ 이므로, 간단하게  
 $1 - x^{\frac{M}{2}} = (\delta_2 - x)(\delta_4 - x)(\delta_6 - x)$ 입니다.

- 위 식의  $x$ 에  $-1$ 을 대입하면  $(\delta_1 + 1)(\delta_2 + 1) \dots (\delta_M + 1)$ 의 값은 2가 됨을 알 수 있습니다.

# EX-비밀의 채팅방

- 이걸 반복하여 0,2를 계속해서 판별해주며 더하면 이제 비밀번호를 구할 수 있습니다!
- 이제 비밀번호를 구하는 방법은 알았습니다. 그럼 이걸 어떻게 빠르게 구할 수 있을까요?

# EX-비밀의 채팅방

- $f(x)$ 에 각각  $\delta_n$ 을 넣었을 때 사이클이 어떻게 변하는지 관찰해 봅시다.
- 어차피  $\delta_n^M = 1$ 이니까 그만큼만 관찰해도 됩니다.
- $M = 6$ 인 예시를 다시 가져와봅시다.

# EX-비밀의 채팅방

$f(\delta_1)$ 에서의 사이클은  $\{\delta_6, \delta_1, \delta_2, \delta_3, \delta_4, \delta_5\}$ 입니다.

$f(\delta_2)$ 에서의 사이클은  $\{\delta_6, \delta_2, \delta_4, \delta_6, \delta_2, \delta_4\}$ 입니다.

$f(\delta_3)$ 에서의 사이클은  $\{\delta_6, \delta_3, \delta_6, \delta_3, \delta_6, \delta_3\}$ 입니다.

$f(\delta_4)$ 에서의 사이클은  $\{\delta_6, \delta_4, \delta_2, \delta_6, \delta_4, \delta_2\}$ 입니다.

$f(\delta_5)$ 에서의 사이클은  $\{\delta_6, \delta_5, \delta_4, \delta_3, \delta_2, \delta_1\}$ 입니다.

$f(\delta_6)$ 에서의 사이클은  $\{\delta_6, \delta_6, \delta_6, \delta_6, \delta_6, \delta_6\}$ 입니다.

하나의 주기에 대해서 사이클의 크기를 dict로 표현하면

$\{1: 1, 2: 1, 3: 2, 6: 2\}$ 입니다. 이때 dict에서 key는 사이클의 크기, value는 하나의 주기에 대해서 그 사이클이 발생하는 횟수입니다.

# EX-비밀의 채팅방

- 앞 슬라이드에서 표현한 방식으로 16을 표현하면 {1: 1, 2: 1, 4: 2, 8: 4, 16: 8}입니다.
- 앞 슬라이드에서 표현한 방식으로 81을 표현하면 {1: 1, 3: 2, 9: 6, 27: 18, 81: 54}입니다.
- 일반화하면, 소인수  $p$ 의  $N$ 제곱 형태의 숫자는  $\{p^i: (p - 1) * p^{i-1} \text{ if } i \neq 0 \text{ else } 1 \text{ for } i \text{ in range}(N + 1)\}$ 의 형태로 표현할 수 있습니다. 이는  $\varphi(n)$ 를 이용해서 증명할 수 있습니다.

# EX-비밀의 채팅방

- 또한,  $16*81$ 을 이 방식으로 표현하면  
    {1: 1, 2: 1, 3: 2, 4: 2, 6: 2, 8: 4, 9: 6, 12: 4, 16: 8, 18: 6, 24: 8, 27: 18,  
    36: 12, 48: 16, 54: 18, 72: 24, 81: 54, 108: 36, 144: 48, 162: 54,  
    216: 72, 324: 108, 432: 144, 648: 216, 1296: 432}입니다.
- 눈치채셨나요?  $A*B$ 의 dict 표현은 element-wise한 곱셈으로 표현 가능합니다.

# EX-비밀의 채팅방

- 이를 코드로 표현하면

```
AmultiB = {}
```

```
for i in dictA:
```

```
    for j in dictB:
```

```
        AmultiB[i * j] = AmultiB.get(i * j, 0) + dictA[i] * dictB[j]
```

입니다.

- 이런 표현이 가능한 이유는 마찬가지로  $\varphi(n)$ 의 성질 때문입니다.
- $n = p^r q^s$ 에 대해서  $n = \sum_{i=0}^r \sum_{j=0}^s \varphi\left(\frac{n}{p^i q^j}\right)$ 가 성립합니다.



# EX-비밀의 채팅방

- 이제 다 왔습니다. 임의의 정수  $M$ 에 대해 소인수분해 한 후 이를 모두 곱하면  $M$ 의 사이클을 분석한 dict를 얻을 수 있습니다. 이를 이용해서  $\sum_{k=1}^M f(\delta_k)$ 를 계산한 후 mod를 취해주면 됩니다.
- 너무도 자명하게, 문제에서 구하라고 한 확률  $p_M/q_M$ 에서,  $p_M = \frac{\sum_{k=1}^M f(\delta_k)}{M}$  이고,  $q_M = 2^{M^N}$ 입니다.

# EX-비밀의 채팅방

- 여기까지 도착하셨다면 다들 아실 거라고 생각하지만,  $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$ 에서  $2^{M^N} \equiv 2^{M^N \% (10^9 + 6)}$ 이므로 이를  $\text{pow}(2, \text{pow}(M, N, 10^9 + 6), 10^9 + 7)$ 로 빠르게 구할 수 있습니다.
- 이제 임의의  $M$ 에 대해 비밀번호를 충분히 빠르게 구할 수 있으므로 완전 탐색으로 문제를 해결할 수 있습니다.

# EX-비밀의 채팅방

- 소인수분해를 naive하게 하면 **TLE**를 받을 수 있습니다. 폴라드-로 등의 방법을 사용하면 코드를 더 빠르게 돌릴 수 있습니다.
- 범위가 작기 때문에 밀러-라빈보다는 에라토스테네스의 체를 전처리해서 소수 판정을 하는게 더 빠를 수 있습니다.
- 다들 mod M하면 %M만 생각하시길래 그렇지 않은 문제를 준비했습니다.