

北京邮电大学 2022-2023 学年第二学期期末试卷
JAVA 高级语言程序设计

一、选择题 (4 分/题, 共 10 个, 共 40 分)

1. 在 Java 语言中, 下列哪个变量名是不正确的 ()

- A. large
- B. 2much
- C. \$money
- D. _postCode

2. 关于抽象类下列哪个描述正确? ()

- A. 抽象类不能包含抽象方法。
- B. 接口和抽象类是一回事。
- C. 抽象类不能实例化, 即不能生成对象。
- D. 抽象类可以实例化对象。

3. 以下对封装的描述正确的是 ()

- A. 只能对一个类中的方法进行封装, 不能对属性进行封装
- B. 如果子类继承了父类, 对于父类中进行封装的方法, 子类仍然可以直接调用
- C. 封装的意义不大, 因此在编码时尽量不要使用
- D. 封装的主要作用在于对外隐藏内部实现细节, 增强程序的安全性

4. 下面关于 Applet 的说法正确的是: ()

- A. Applet 也需要 main 方法
- B. Applet 必须继承 java.awt.Applet
- C. Applet 能访问本地文件
- D. Applet 程序不需要编译

5. 以下对继承的描述错误的是 ()

- A. Java 中子类只能继承单个父类。
- B. Java 中子接口只能继承单个接口。
- C. Java 中子类可以实现多个接口。
- D. 当实例化子类时会先实例化父类。

6. 在使用 super 和 this 关键字时, 以下描述正确的是 ()

- A. 在子类构造方法中使用 super() 显示调用父类的构造方法, super() 必须写在子类构造方法的第一行, 否则编译不通过
- B. super() 和 this() 不一定要放在构造方法内第一行
- C. this() 和 super() 可以同时出现在一个构造函数中
- D. this() 和 super() 可以在 static 环境中使用, 包括 static 方法和 static 语句块

7. 如果有一个对象 myListener, 为了使 myListener 对象能够接受并处理来自于 smallButton 按钮对象的点击动作事件, myListener 对象应该实现哪个接口? ()

- A. ActionListener
- B. ItemListener
- C. MouseListener
- D. WindowListener

8. 下列情况中, 不会使线程返回所持有的对象锁的是 ()

- A. 当 synchronized() 语句块执行完毕
- B. 当调用了线程的 suspend() 方法
- C. 当在 synchronized() 语句块中出现异常(exception)
- D. 当持有锁的线程调用该对象的 wait() 方法

9. 下列代码执行结果是什么? ()

```
String s1 = "ccc";
s1.concat("fff");
System.out.println(s1);
```

- A. The string "ccc".
- B. The string "cccfff".
- C. The string "fff".
- D. The string "ffccc"

10. 当变量 x 是哪些值的时候输出包括 "Message 2", 选出最完整的答案? ()

```
switch(x)
{
    case 1 :
        System.out.println("Message 1");
    case 2 :
    case 3 :
        System.out.println("Message 2");
    case 4 :
        System.out.println("End");
}
```

- A. 3
- B. 1 或 2 或 3 或 4
- C. 1 或 2 或 3
- D. 4

二、简答题 (5 分/题, 共 2 个, 共 10 分)

1. 请简述 String 和 StringBuffer 的联系和区别。
2. 请简述抽象类和接口的区别。

三、读程题 (5 分/题, 共 6 个, 共 30 分)

1. 请写出以下程序的输出结果。

```
public class Demo{
    public static void main(String[] args) {
        Integer a = new Integer(1);
        Integer b = new Integer(2);
        if(a==b)
            System.out.println("true");
        else
            System.out.println("false");
    }
}
```

2. 下面的代码执行结果是什么?

```
public class TestThis{
    private int i=0;
    TestThis increment(){
        i++;
        return this;
    }
    void print(){
        System.out.println(i);
    }
}
```

```

    public static void main(String[] args){
        TestThis x = new TestThis();
        x.increment().increment().increment().print();
    }
}

```

3. 下列程序输出什么?

```

class J {
    static void swap(String s0, String s1) {
        String s = s0;
        s0 = s1;
        s1 = s;
    }
    public static void main(String args[]) {
        String[] s = { "1", "2" };
        swap(s[0], s[1]);
        System.out.println(s[0] + s[1]);
    }
}

```

4. 读程序，写出正确的运行结果。

```

public class test {
    static int m = 9;
    public static void main(String[] args) {
        test fd1 = new test();
        fd1.m++;
        test fd2 = new test();
        System.out.println(fd1.m + "," + fd2.m);
    }
}

```

5. 阅读下列代码，写出运行结果。

```

public class Demo {
    public static void main(String[] args) {
        int i = 12;
        System.out.println(i += i -= i *= i);
    }
}

```

6. 阅读以下程序，写出运行结果。

```

class Q1{
    public static void main (String args[] ) {
        double d=1.23;
        Dec dec=new Dec( );
        dec.decrementD.;
        System.out.printlnD.;
    }
}
class Dec{

```

```

        public void decrement(double decMe){
            decMe = decMe - 0.1;
        }
    }
}

```

四. 阅读程序，回答问题。(20 分)

如果有这样一个 Java 源文件如下，阅读程序，回答下面几个问题：

```

public class Shelf{
    public static void main(String[] arguments) {
        System.out.println("Shelf!");
        Book b = new Book();
        b.get();
    }
}
class Book {
    public void get() {
        System.out.println(" book!");
    }
}
class Student {
    public void read() {
        System.out.println("read a book!");
    }
}

```

- (1) 请写出这个文件的完整名称 (3 分)
- (2) 请写出在命令行上如何编译这个文件 (3 分)
- (3) 请写出这个文件编译后产生几个类文件 (2 分)，它们的完整名称分别是什么? (6 分)
- (4) 请写出在命令行上如何运行这个程序? (2 分)
- (5) 这个程序的运行结果是什么? (4 分)