

北京邮电大学 2021-2022 学年第二学期期末试卷
JAVA 高级语言程序设计

一、 单项选择题（将每题所选答案的字母填在以下表格对应框内，每题 2 分，共 60 分）

1. 下列目录中，哪一个是用来存放 JDK 可执行程序的（ ）
A、db 目录 B、jre 目录 C、lib 目录 D、bin 目录
2. 下列关于构造方法的描述，错误的是（ ）
A、一个类中只能定义一个构造方法
B、一个类中可以定义多个构造方法
C、如果在一个类中定义有参的构造方法，jvm 就不会提供默认的无参构造方法
D、构造方法的作用是用来给属性进行初始化的
3. 下面关于 path 环境变量的说法中，错误的是（ ）
A、path 环境变量是系统环境变量中的一种，它用于保存一系列的路径
B、在命令行窗口输入“setpath”命令，可以查看当前系统的 path 环境变量
C、在命令窗口对环境变量进行的任何修改只对当前窗口有效，一旦关闭窗口，所有的设置都会被取消
D、配置系统环境变量时以英文半角逗号(,)分隔每一个路径
4. 下列关于静态方法的描述中，错误的是（ ）
A、静态方法指的是被 static 关键字修饰的方法
B、静态方法不占用对象的内存空间，而非静态方法占有对象的内容空间
C、静态方法内可以使用 this 关键字
D、静态方法内部只能访问被 static 修饰的成员
5. 在 try{} catch(【】 e){} 中 【】 里需要填写的是？（ ）
A、异常对象 B、异常类 C、任意对象 D、任意类
6. 阅读下面的程序

```
import java.util.*;
class ArrayListDemo{
    public static void main(String[] args){
        List<String> list = new ArrayList<String>();
        list.add("gao");
        list.add("gao");
        System.out.println(list);
    }
}
```

- 下列选项中，哪一个是程序的运行结果（ ）
- A、[gao] B、[gao,gao] C、编译失败 D、运行成功，无输出结果
7. 用于引入包的关键字是（ ）
- A、import B、include C、package D、example

8. 请阅读下面的程序片段

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        int num = 5;
        byte b = num;
        System.out.println(b);
    }
}
```

} 下列选项中, 哪个是程序的运行结果 ()

A、编译报溢出错误 B、5 C、编译通过无运行结果 D、以上都不对

9. 下列关于 JDK、JRE 和 JVM 关系的描述中, 正确的是 ()。

A、JDK 中包含了 JRE, JVM 中包含了 JRE。

B、JRE 中包含了 JDK, JDK 中包含了 JVM。

C、JRE 中包含了 JDK, JVM 中包含了 JRE。

D、JDK 中包含了 JRE, JRE 中包含了 JVM。

10. 请阅读下面的程序。

```
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        int a = 0;  
        int b = 0;  
        for (int i = 1; i <= 3; i++) {  
            a = i % 2;  
            while (a-- >= 0) {  
                b++;  
            }  
        }  
        System.out.println("a=" + a + ",b=" + b);  
    }  
}
```

下列选项中, 哪一个是正确的运行结果 ()

A、a=8,b=2 B、a=-2,b=5 C、a=3,b=0 D、a=0,b=3

11. 请阅读下面的代码

```
class A{  
    private int x;  
    public static int y;  
    public void fac(String s){  
        System.out.println("字符串: " + s);  
    }  
}
```

下列选项中描述正确的是 ()

A、x、y 和 s 都是成员变量

B、x 是实例属性, y 是类属性, s 是局部变量

C、x 和 y 是实例属性, s 是参数

D、x、y 和 s 都是实例属性

12. 下面程序运行的结果是 ()

```
class Test{  
    public static void main(String[] args){  
        int x=1 ;  
        try{  
            x= div(1,0);  
        } catch(Exception e){  
            System.out.println(e);  
        }  
    }  
}
```

```

    }
    System.out.println(x);
}
public static int div(int a,int b){
    return a / b ;}

```

A、输出 1 B、输出 0 C、输出异常信息，然后输出 1 D、编译失败

13.请定义一个由 `public` 修饰符修饰的 `int` 型成员变量 `MAX_LENGTH`,并使该值保持为常数 100,则定义这个变量的语句是 ()

- A、`public int MAX_LENGTH=100`
- B、`public const int MAX_LENGTH=100`
- C、`final int MAX_LENGTH=100`
- D、`public final int MAX_LENGTH=100`

14.以下关于 `foreach` 的说法中，哪一个是错误的 ()

- A、使用 `foreach` 遍历集合时，可以对元素进行修改。
- B、`foreach` 可以对数组进行遍历。
- C、`foreach` 可以对集合进行遍历。
- D、`foreach` 循环是一种更加简洁的 `for` 循环，也称增强 `for` 循环。

15. 下列关于接口的说法中，错误的是 ()

- A、接口中定义的方法默认使用 “`public abstract`” 来修饰
- B、接口中的变量默认使用 “`public static final`” 来修饰
- C、接口中的所有方法都是抽象方法
- D、接口中定义的变量可以被修改

16.请阅读下面的程序

```

public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        int a[] = {12,10,4,1,8,9,5};
        int temp;
        for (int i = 0; i < a.length - 1; i++) {
            for (int j = a.length - 1; j > i; j--) {
                if (a[j] < a[j - 1]) {
                    temp = a[j];
                    a[j] = a[j - 1];
                    a[j - 1] = temp;
                }
            }
        }
    }
}
for (Integer i : a) {
    System.out.println(i);
}
}

```

下列选项中，哪一个是程序的运行结果。()

- A、12,10,9,8,5,4,1 B、12, 1,4,5,8,9,10
- C、1,4,5,8,9,10,12 D、1, 12,10,9,8,5,4

- A、`ArrayList<String> list = new ArrayList<String>();`
B、`ArrayList list<String> = new ArrayList ();`
C、`ArrayList list<String> = new ArrayList<String>();`
D、`ArrayList<String> list = new ArrayList ();`
22. 下列方法中可以用于往 `HashSet` 集合中添加元素的是 ()
A、`assign()`
B、`contains()`
C、`insert()`
D、`add()`
23. 在 Java 语言中, `String` 类型的成员变量的默认初始值是 ()
A、`false` B、`""` C、`0` D、`null`
24. 一个具体类实现接口时, 需要重写接口中的 ()
A、成员变量 B、局部变量 C、成员方法 D、构造方法
25. 下列选项中, 关于包装类描述错误的是 ()
A、包装类的作用之一就是将基本类型包装成类类型
B、拆箱和装箱过程可以自动实现
C、包装类一共有八个, 对应的基本数据类型
D、包装类可以被继承
26. 父类中的方法被以下哪个关键字修饰后不能被重写 ()
A、`public` B、`static` C、`final` D、`void`
27. “隐藏对象的属性和实现细节, 仅对外提供公有的方法”描述的是面向对象的哪个特征 ()
A、继承 B、封装 C、多态 D、以上都不是
28. 下列选项中, 不可以被 `final` 修饰的是 ()
A、接口 B、类 C、方法 D、变量
29. 下列关于文件的描述中, 错误的是 ()
A、Java 的 IO 处理都位于 `java.io` 包中。
B、可以使用 `File` 对象访问本地文件系统。
C、Java 的 `io` 主要分为字节流、字符流和文件流。
D、文件正常关闭不会刷新缓存。
30. 下列那个包里存放 JAVA 的 GUI 类库 ()
A、`java.util.*` B、`java.swing` C、`java.lang` D、以上都不是

二、多选题 (将每题所选答案的字母填在下表对应题号空格处, 每题 2 分, 共 20 分)

1. 以下关于 `super` 关键字的说法中, 正确的是? ()
A、`super()` 与 `this()` 可以同时存在于同一个构造方法中
B、`super()` 与 `this()` 不能同时存在于同一个构造方法中
C、`super` 关键字可以调用父类的成员方法
D、`super` 关键字可以调用父类的构造方法
2. 下列关于 `HashMap` 集合的描述中, 正确的是? ()
A、`HashMap` 集合是 `Map` 接口的一个实现类
B、`HashMap` 集合存储的对象都是键值映射关系
C、`HashMap` 集合存储的对象, 必须保证不出现重复的键
D、`HashMap` 集合中, 如果存储的键名称相同, 那么后存储的值则会覆盖原有的值, 简而言之就是, 键相同, 值覆盖

3. 以下关于 *foreach* 说法中, 哪些是正确的? ()
- A、*foreach* 是一种更加简洁的 *for* 循环, 也称增强 *for* 循环
 - B、*foreach* 可以对 *List*, *Set* 数组进行遍历
 - C、*foreach* 的出现, 简化了书写
 - D、*foreach* 只适合对容器进行遍历操作, 不能对元素进行修改
4. 下列关于对象间类型转换的描述中, 正确的是? ()
- A、类型转换的前提是存在继承关系
 - B、强制类型转换可以实现不同对象间的类型转换。
 - C、对象之间的类型转换是多态的一种体现
 - D、父类相同的子类对象之间可以实现类型相互转换
5. 以下关于抽象类的描述中, 正确的是? ()
- A、抽象类是对一系列看上去不同, 但本质上相同的具体概念的抽象
 - B、当一个类中包含了抽象方法, 该类必须使用 *abstract* 关键字来修饰
 - C、至少包含一个抽象方法的类是抽象类
 - D、抽象类不能被实例化
6. 可以使用 *break* 语句终止程序或跳出循环的流程结构语句有 ()
- A、*switch* 语句
 - B、*while* 语句
 - C、*if* 语句
 - D、*for* 语句
7. 下列选项中, 哪些可以作为方法重载的判断条件? ()
- A、方法名
 - B、方法的参数列表
 - C、方法的返回值类型
 - D、方法的修饰符
8. 以下关于方法重写, 说法错误的是 ()
- A、方法重写时, 子类的函数名与形参列表必须与父类的一致
 - B、方法重写时, 只要方法名相同就行, 参数可以不同
 - C、方法重写时, 子类的权限修饰符也必须相同
 - D、方法重写与返回值类型无关
9. 下面布尔类型变量的定义中, 错误的是 ()
- A、*boolean bl=true;* B、*boolean bl=false;*
 - C、*boolean bl=0;* D、*boolean bl=1;*
10. 下列关于 *jre* 目录的描述中, 正确的是? ()
- A、*jre* 是 *JavaRuntimeEnvironment* 的缩写
 - B、*jre* 是一个小型的数据库
 - C、*jre* 是 *Java* 运行时环境的根目录
 - D、*jre* 用于存放一些可执行程序

三、判断题 (将判断结果 X 或√填在下表对应题号下的框内, 每题 1 分, 共 10 分)

1. *final* 修饰的类不能被继承。()
2. 集合是一种容器, 既可以装基本数据类型的对象, 与可装引用类型的对象。()
3. *protected* 修饰的属性只能给子类对象使用。()
4. *Java* 类只支持单继承类, 但可以多实现接口。()
5. *Java* 处理图形用户界面的包只有 *java.awt*。()

6.java 程序的执行入口是 `main()` 方法。()

7.多行注释是用 “`//`” 符号表示的。()

8.在 `JDK` 中提供了 `Object` 类，所有类都默认继承自它。()

9.`String` 类的对象使用 `equals()` 方法和 “`==`” 比较效果都是一样的。()

10.`List` 集合是不能重复存储相同元素的。()

四、编程题 (10 分)

定义一个名为 `USB` 的接口，包括 `turnOn()` 和 `turnOff()` 两个方法。定义一个打印机类 `Print`，一个键盘类 `Keyboard` 实现该接口。定义测试类 `Test`，在其 `main()` 方法中通过接口对象多态实现子类对象的 `turnOn()` 和 `turnOff()` 方法。