

PATHLIB E SHUTIL EM PYTHON Path

Caminhos e arquivos no Python — baseado na documentação oficial 3.14.6

Prof. Gustavo Franz (Science/Biology)

Python Developer in Progress

Building Educational Solutions with Python

GitHub: github.com/GustaFranz

Por que Path em vez de string?

String x Path

Aspecto	String	Path
Juntar pastas	'pasta' + '/' + 'arquivo'	pasta / 'arquivo'
Portabilidade	Barras \ ou / manual	Ajusta ao sistema
Métodos úteis	os.path separado	.exists(), .glob(), etc.
Legibilidade	Caminho longo confuso	Objeto com propriedades

Importar Path e operador /

Path é a classe principal para caminhos concretos. Ela representa um caminho real no disco da plataforma em que o código roda.

```
from pathlib import Path

pasta = Path('dados')
arquivo = pasta / 'simulado_7ano.csv'
print(arquivo) # dados/simulado_7ano.csv
```

__file__ e .parent

__file__ guarda o caminho do script em execução. Com .parent, você sobe um nível na árvore de pastas — essencial para achar dados/ sem caminho fixo.

```
pasta_projeto = Path(__file__).resolve().parent
pasta_dados = pasta_projeto / 'dados'
print(pasta_projeto)
print(pasta_dados.exists())
```

Regra de ouro

- ✓ Nunca use C:/Users/... fixo no código.
- ✓ Use Path(__file__).parent para achar a pasta do exercício.

Árvore de pastas do projeto boletim

No projeto automacao-dashboard-boletim-escolar, os módulos ficam em `src/` e acessam `dados/` e `saidas/` na raiz com `.parent.parent`.

Estrutura de pastas

```
automacao-dashboard-boletim-escolar/  
  ■■■ src/  
    ■■■ leitor_simulados.py  
    ■■■ automacao_portal.py  
    ■■■ consolidacao.py  
  ■■■ dados/  
    ■■■ simulados/  
      ■■■ provas/  
  ■■■ saidas/  
    ■■■ boletins/
```

```
# Script em src/main.py  
raiz = Path(__file__).resolve().parent.parent  
pasta_simulados = raiz / 'dados' / 'simulados'  
pasta_saidas = raiz / 'saidas' / 'boletins'
```

Fluxo:

`src/main.py``.parent``.parent``raiz do projeto`

Propriedades do caminho

```
caminho = Path('dados/simulado_7ano.csv')  
  
caminho.name      # simulado_7ano.csv  
caminho.stem      # simulado_7ano  
caminho.suffix    # .csv  
caminho.parent    # dados  
caminho.parts     # ('dados', 'simulado_7ano.csv')
```

Referência rápida

Propriedade	Retorna	Exemplo
<code>.name</code>	Nome com extensão	<code>notas.csv</code>
<code>.stem</code>	Nome sem extensão	<code>notas</code>
<code>.suffix</code>	Extensão	<code>.csv</code>
<code>.parent</code>	Pasta pai	<code>dados/</code>
<code>.parts</code>	Tupla de partes	<code>('/', 'etc', 'hosts')</code>

`exists()`, `is_file()`, `is_dir()`

Fluxo:

```
arquivo = pasta_dados / 'simulado_7ano.csv'

if arquivo.exists():
    print('Arquivo encontrado')
if arquivo.is_file():
    print('É um arquivo')
if pasta_dados.is_dir():
    print('É uma pasta')
```

Padrão do projeto real

- ✓ Sempre verificar `.exists()` antes de ler ou mover.
- ✓ Evita `FileNotFoundError` e mensagens confusas.
- ✓ Usado em `automacao_portal.py` antes do `shutil.move`.

glob() e rglob() — buscar arquivos

`glob()` busca na pasta atual; `rglob()` busca recursivamente em subpastas. Ambos retornam um iterador de objetos `Path`.

Padrões comuns

Padrão	O que encontra
'*.csv'	CSV na pasta atual
'**/*.csv'	CSV em qualquer subpasta
'simulado_*.csv'	CSV com prefixo simulado_
'*.xlsx'	Planilhas Excel

```
pasta = Path('dados')
for csv in pasta.glob('*.csv'):
    print(csv)

for csv in pasta.rglob('**/*.csv'):
    print(csv.resolve())
```

mkdir(), touch(), unlink()

```

pasta_saida = raiz / 'saidas' / 'boletins'
pasta_saida.mkdir(parents=True, exist_ok=True)

arquivo = pasta_saida / 'aluno_01.html'
arquivo.touch()      # cria vazio se não existir
arquivo.unlink()     # apaga o arquivo

```

Método	Função	Parâmetro importante
<code>mkdir()</code>	Cria pasta	<code>parents=True, exist_ok=True</code>
<code>touch()</code>	Cria arquivo vazio	—
<code>unlink()</code>	Remove arquivo	Verificar <code>exists()</code> antes
<code>rename()</code>	Renomeia/move	Destino não pode existir*

`parents=True` cria pastas intermediárias. `exist_ok=True` evita erro se a pasta já existir.

read_text() e write_text()

Métodos convenientes para ler e gravar texto. Sempre use `encoding='utf-8'` para acentos e caracteres especiais.

```

conteudo = arquivo.read_text(encoding='utf-8')

html = '<html><body><h1>Boletim</h1></body></html>'
destino = pasta_saida / 'boletim_aluno.html'
destino.write_text(html, encoding='utf-8')

```

Exemplo do projeto boletim

- ✓ `consolidacao.py` grava CSV em `saidas/`
- ✓ `boletins.py` gera HTML por aluno com `write_text`.
- ✓ Sempre criar pasta de saída com `mkdir` antes.

resolve(), absolute(), relative_to()

```

p = Path('dados/../dados/simulado.csv')
p.resolve()      # caminho absoluto, sem ..
p.absolute()     # absoluto a partir do cwd

base = Path('/projeto')
arquivo = base / 'dados/notas.csv'
arquivo.relative_to(base) # dados/notas.csv

```

Fluxo:

```

Path(__file__) → .resolve() → .parent → .parent → raiz

```

`resolve()` elimina `..` e links simbólicos quando possível. Use para exibir caminhos completos ou comparar localizações.

Shutil — operações de alto nível

O módulo `shutil` complementa o `pathlib`: `pathlib` localiza caminhos; `shutil` copia, move e remove arquivos e pastas inteiras.

Qual função de cópia usar?

Função	Copia conteúdo	Copia metadados
<code>copyfile()</code>	Sim	Não
<code>copy()</code>	Sim	Permissões
<code>copy2()</code>	Sim	Permissões + datas
<code>copystat()</code>	Não	Só metadados

```
import shutil

shutil.copy('origem.csv', 'destino.csv')
shutil.copy2('origem.csv', 'backup.csv')
```

`move()`, `copytree()`, `rmtree()`

Fluxo:

```
Downloads/ → exists()? → unlink destino → shutil.move → dados/simulados/
```

```
def mover_csv_baixado(nome: str) -> None:
    origem = pasta_downloads / nome
    destino = pasta_simulados / nome
    if not origem.exists():
        print('Origem não encontrada')
        return
    if destino.exists():
        destino.unlink()
    shutil.move(origem, destino)
    print(f'Arquivo movido para: {destino}')
```

Funções extras úteis:

```
shutil.copytree('src_pasta', 'dst_pasta')
shutil.rmtree('pasta_temp')
shutil.disk_usage('/') # total, usado, livre
shutil.which('python') # caminho do executável
```

Exercício integrado

Combine `pathlib` + `shutil`: (1) `glob()` para achar CSV em `downloads/`, (2) `makedirs` em `dados/simulados/`, (3) `move` com `shutil`, (4) confirme com `exists()`.

Prof. Gustavo Franz (Science/Biology)*Python Developer in Progress**Building Educational Solutions with Python*

Professor de Ciencias e Biologia desde 2013 — atualmente estudando Programacao.

Eu crio estes resumos para organizar os assuntos e estudar de forma clara e objetiva. Estou compartilhando porque eles tambem podem ajudar outros desenvolvedores que estao comecando. Bons estudos — vamos aprender juntos!

GitHub: github.com/GustaFranz

Exercicios Python: github.com/GustaFranz/python_exercises

Para quem quiser ver a resolucao dos meus exercicios em Python.

EasyAnsi: github.com/GustaFranz/easyansi

Para quem quiser codificar personalizando com cores e estilos de forma mais facil, pratica e intuitiva.