

1.

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main() {
    cout << "Hello,World!" << endl;//cout 是一个预定义的对象
    return 0;
}
```

2.

```
#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

class Person {
private:
    string name;
    int age;

public:
    // 构造函数
    Person() {}

    // 设置姓名和年龄的方法
    void set_name(string n) {
        name = n;
    }

    void set_age(int a) {
        age = a;
    }

    // 获取姓名和年龄的方法
    string get_name() const {
        return name;
    }

    int get_age() const {
        return age;
    }
};

int main() {
```

```
// 创建一个 Person 对象
Person person;

// 从用户输入获取姓名和年龄
cout << "请输入姓名: ";
string input_name;
getline(cin, input_name);
person.set_name(input_name);

cout << "请输入年龄: ";
int input_age;
cin >> input_age;
person.set_age(input_age);

// 输出对象的姓名和年龄
cout << "对象的姓名: " << person.get_name() << endl;
cout << "对象的年龄: " << person.get_age() << endl;

return 0;
}
```