



## 1.2 Ползите от ученето чрез игра

### Отключване на силата на игрите техники: Подобряване на ученето в класната стая

В сферата на образованието често се смята, че ученето и играта трябва да бъдат разделени. Играта, често разглеждана като непродуктивна, исторически е била засенчена от по-традиционните методи на преподаване.

Тази перспектива обаче не успява да разпознае огромния потенциал на игровите техники за революция в образованието. Игровите подходи осигуряват структурирана рамка със специфични правила, привличайки фокусираното внимание на децата и ангажирайки ги активно в учебния процес. Чрез интегрирането на игрови механизми и игра в образованието, децата се насърчават да изследват света около тях, насърчавайки по-голяма интерактивност и мотивация в тяхното учебно пътуване. Играта е универсална човешка дейност, която играе жизненоважна роля в човешкото развитие през цялата ни история. Геймифицираните и игрови преживявания, при които ученето е под формата на игра, стават все по-популярни в образователните среди. Този подход въвежда разнообразни стимули, повишавайки мотивацията и подобрявайки запомнянето на информация.

Въпреки тези ползи, изследванията показват, че играта като педагогически подход не е широко включена в референтните документи, които очертават основните ключови умения в образователната рамка. Приемането и успешното прилагане на базираното на игра обучение в класната стая зависи до голяма степен от желанието на преподавателите да го приемат. Това изисква щателна педагогическа методология, която ефективно да интегрира игрите в учебната програма.

В STEM обучението, обаче, развитието на игрови дейности представлява уникална възможност за преодоляване на празнината между теоретичните концепции и практическите компетенции. Това позволява на обучаемите, особено на децата, да прилагат наученото по увлекателен и приятен начин за справяне с научни предизвикателства. Този практически подход значително подобрява запазването на знанията и практическото им приложение.

Освен това този подход насърчава креативността, иновациите, любопитството и техническите познания сред учащите. Той подхранва широк набор от компетенции, от които младите хора се нуждаят, за да процъфтяват в един все по-сложен свят. Ученето чрез игри насърчава интерактивен, експериментален и социално ангажиращ подход, насърчавайки развитието на устойчивост и способност за устояване при изпълнение на задачи и дейности. Тези качества са от съществено значение за активното гражданство и за подготовката на младото поколение за предизвикателствата и възможностите, които му предстоят.

Гледайте урок



Геймификация





## Примери за игрови техники в образованието

**Геймификация.** Геймификацията е стратегия, която включва в образователно съдържание елементи на игра, като награди, класации и куестове. Чрез превръщането на уроците в увлекателни предизвикателства, геймификацията се докосва до вътрешната мотивация на учениците и ги прави активни участници в тяхното обучение. Този подход подобрява уменията за решаване на проблеми, задълбочава разбирането и подновява ентузиазма за учене.



**Ролева игра.** Ролевата игра е динамична техника, която насърчава учениците да влезнат в различни роли и гледни точки. Независимо дали се възпроизвеждат исторически събития, провеждат се научни експерименти или се разглеждат проблеми от реалния свят, ролевите игри насърчават съпричастност, социални умения и творческо решаване на проблеми. Те вдъхват дълбоко разбиране и живот на темите.



### **Изкуство и творчество, музика и движение.**

Съчетаването на изкуство и творчески проекти развива въображението и фините двигателни умения. Рисуването, скулптирането и занаятите насърчават себеизразяването и по-задълбоченото разбиране на различни теми. Тези практически дейности стимулират креативността и позволяват сложни идеи да бъдат предадени чрез художествена интерпретация. Включването на музика и танци подобрява ученето, тъй като мелодиите и ритмите подобряват запомнянето, а физическата активност повишава концентрацията. Този слухов и кинестетичен подход създава динамична и приятна учебна среда.



**Учене извън класната стая.** Ученето на открито дава нова перспектива. Независимо дали изучавате екосистеми, провеждате полеви експерименти или участвате в дейности по физическо възпитание, обучението на открито свързва учениците с тяхната среда. Насърчава любопитството и предлага възможности за учене чрез преживяване. Допълнителни стратегии, като ползване на музейни и библиотечни ресурси, могат да подобрят мотивацията и активните учебни преживявания, особено по време на хибридни форми на обучение.





**Сторителинг.** Разказването на истории е вечен метод за предаване на знания и разпалване на въображението. Когато учениците създават разкази, свързани с учебната програма, това насърчава креативността и езиковите умения. Разказването на истории помага при запомнянето на информация, насърчава активното участие и дава възможност за себеизразяване.



**Настолни игри, пъзели и главоблъсканици.** Традиционните настолни игри предлагат уникални начини за преподаване на предмети, от математика и стратегия до игри за сътрудничество, които подобряват социалното взаимодействие. Те насърчават здравословна конкуренция, работа в екип и стратегическо планиране, което прави ученето ангажиращо и кооперативно. Пъзелите и главоблъсканиците развиват критично мислене и умения за решаване на проблеми, като насърчават творчески и логически подходи за намиране на решения.



**Практически дейности и проекти „Направи си сам“.** Практическите дейности и проекти „Направи си сам“ дават възможност на учениците да участват активно в обучението си. Независимо дали провеждате научни експерименти, изграждате модели или участвате в проекти, свързани с учебната програма, тези дейности насърчават ученето чрез преживяване. Те насърчават решаването на проблеми, критичното мислене и креативността, позволявайки на учениците да поемат отговорност за своето образование.



### Въздействието и ползите от ученето чрез игри

Чрез възприемането на игриви техники и включването им в учебната среда, преподавателите имат възможността да превърнат образователния опит в динамично и приятно пътуване. Тази трансформация позволява на учениците да се ангажират активно и да участват в обучението си, водени от вроденото си любопитство и безгранична креативност. Интегрирането на игриви техники не само подобрява уменията за решаване на проблеми, критично мислене и сътрудничество, но също така насърчава любовта към ученето, която надхвърля разбирането на предмета.

Ученето чрез игри представлява промяна на парадигмата в образованието, вдъхвайки нов живот на традиционните методи на преподаване. Чрез включването на играта в процеса на обучение, преподавателите могат да създадат благоприятна среда, която култивира ново поколение ученици, които са не само академично успешни, но и притежават основни житейски умения. Тези умения ще ги подготвят да се справят уверено с предизвикателствата и да се възползват от възможностите, които ги очакват в един непрекъснато променящ се свят.



### Как да позиционираме Мимезис в игровия спектър?

С игровата образователна рамка Мимезис се стреми да докаже, че ученето наистина може да бъде забавно, креативно и запомнящо се чрез иновативни дейности, използващи изкуството на телесното изразяване и театъра. Мимезис е доказателство за трансформиращата сила на сценичните изкуства. Той дава ценни житейски умения на учениците, като комуникация, презентирание, адаптивност, красноречие и самочувствие. За да подобри ползите от игрови техники в STEM образованието разработката на Мимезис се основава на няколко конкретни ценности:

**Интегрирането на сценичните изкуства:** Мимезис поставя силен акцент върху използването на техники от сценичните изкуства, като пантомима, импровизация и ролеви игри, за да направи ученето интерактивно и ангажиращо. Тези техники насърчават учениците да участват активно в уроците, насърчавайки креативността и въображението.

**Мултидисциплинарен подход:** Мимезис включва мултидисциплинарен подход чрез сливане на STEM предмети с изкуствата. Насърчава учениците да изследват STEM концепциите чрез творческо изразяване и движение на тялото, осигурявайки холистично учебно изживяване.

**Креативност:** Чрез включване в игрови техники като импровизация и ролева игра, учениците се насърчават да мислят извън кутията и да намират иновативни решения на проблемите. Това подобрява тяхното критично мислене и умения за решаване на проблеми, ключови компоненти на пълноценното образование. Проектът поставя значителен акцент върху комуникационните умения, които са от решаващо значение както в областта на изкуствата, така и в областта на STEM. Учениците участват в ефективна комуникация чрез различни дейности, подобрявайки способността си да предават сложни идеи ясно и убедително.

**Ангажираност и мотивация:** Мимезис използва присъщото удоволствие от творческата игра, за да повиши ангажираността и мотивацията на учениците. Когато ученето е забавно и игрово, учениците са по-склонни да проявят ентузиазъм и желание да участват активно в образователния процес.

**Приобщаване и достъпност:** Мимезис гарантира, че използваните игрови техники са достъпни за широк кръг ученици, като предоставя обучителни предложения, които изискват минимални материали. Така приобщаването насърчава равнопоставеността в образованието, позволявайки на всеки ученик да се възползва от творчески и ангажиращ учебен опит.

**Подкрепа за преподаватели:** Проектът предлага ресурси и насоки за преподавателите, като им позволява да интегрират ефективно тези игрови техники в своите класни стаи. Тази подкрепа гарантира, че учителите могат уверено да изпълняват дейности, вдъхновени от Мимезис и да насърчават игрова учебна среда.

**Практическо обучение:** Мимезис насърчава учениците да въплъщават известни учени и да изследват STEM концепции чрез физическо изразяване. Този практически подход задълбочава разбирането на абстрактни понятия и прави обучението по-осезаемо.