

Rôles et mission :

Présent de bout en bout dans la conception du jeu vidéo, le game designer joue un rôle essentiel dans l'univers du jeu. Sa mission : donner vie à un environnement ludique, qu'il soit sur ordinateur ou console, sur mobile, on line...

Qualités :

- ▶ Savoir manager une équipe
- ▶ Connaissance de l'univers des jeux vidéo
 - ▶ Créativité, originalité
 - ▶ Organisation et rigueur
 - ▶ Bonne culture générale

Quotidien :

Le concepteur ou game designer intervient une fois le projet et le public définis par un chef de projet. C'est lui qui conçoit l'univers du jeu, en imaginant le scénario, les décors, l'histoire, les personnages, les épreuves, les différents niveaux, les mécanismes du jeu... et tout le game play, pour captiver le joueur et l'inciter à passer quelques minutes ou de longues heures devant ses personnages.

Formation :

Les écoles spécialisées dans le jeu vidéo (bac + 2 à bac + 4) tiennent le haut du pavé, mais aussi les écoles d'ingénieurs en informatique et certains masters professionnels et masters recherche dans les médias interactifs et numériques.

Débouché :

Il est difficile de commencer directement à un poste de game designer. La première étape est souvent de débiter comme level designer, en charge de l'environnement global. Un game designer peut ensuite évoluer après quelques années d'expérience. Beaucoup tentent de rallier des studios qui ont de plus gros budgets. D'autres peuvent ambitionner de devenir chef de projet dans les jeux vidéo. Ils seront alors amenés à gérer toute une équipe pour concevoir un jeu.

Salaires :

Débutant : Entre 1 600 € et 2 000 € brut par mois .

Expérimenté : jusqu'à plus de 3 500 € par mois.

Quelques exemples :

- DUT informatique option imagerie numérique
- DUT level designer
- l'Enjmin-CNAM
- Isart Digital



Game Designer