

Rôle :

Le sound designer est responsable de l'habillage sonore. Il réalise les bruitages, la musique, les doublages et les voix enregistrées pour rendre un jeu vidéo, un film le plus vivant possible et retranscrire l'ambiance voulue par le game designer ou le réalisateur.

Qualités :

- ▶ Vaste culture musicale et de l'image
- ▶ Savoir se plier aux contraintes et rythmes graphiques
- ▶ Connaissances techniques : formats audio, traitement du son, traitement du signal, notions d'acoustique et d'électronique
- ▶ Savoir travailler en équipe

Formation :

- Bac +2
- Bac +3
- Bac +5

Quelques exemples :

- BTS métiers de l'audiovisuel
- DUT informatique
 - Esbam
 - ENJMIN

Débouché :

- Un sound designer peut prendre des responsabilités plus importantes en participant à la conception d'un projet.
 - Avec une formation complémentaire, il peut devenir ingénieur du son dans l'audiovisuel, et dans le cinéma en particulier.

Salaires

- Débutant : entre 1500 € et 2000 € brut par mois
- Expérimenté : jusqu'à plus de 3000 € brut par mois



Sound Designer