

# 百度手机输入法\_皮肤文档

**V 2.11.21**

百度在线网络技术（北京）有限公司

(版权所有,翻版必究)

# I. 触屏皮肤



## 一. 触屏皮肤分类

外观文件	功能
*.png	输入法皮肤图片
*.til	图片拆分定义文件
*.css	外观定义
*.ttf	字体文件
*.cnd	候选条布局文件(和键盘布局放在同一目录)
*.pop	气泡布局文件(和键盘布局放在同一目录)

布局文件	功能
gen.ini	定义的全局默认键盘布局
bh.ini	笔画面板
def_9.ini	自定义输入 T9 键盘
def_26.ini	自定义输入 26 键面板
en_9.ini	英文 T9 小写键盘
en_9s.ini	英文 T9 大写键盘
en_26.ini	英文 26 键小写键盘
en_26s.ini	英文 26 键大写键盘
net.ini	网址输入和密码输入使用此键盘
num_9.ini	数字 T9 键盘
num_26.ini	数字 2 6 键键盘
py_9.ini	拼音 T9 键盘
py_26.ini	拼音 26 键面板
hw_grid.ini	手写非全屏面板
hw_full.ini	手写全屏面板

## 二. 文件结构

皮肤文件压缩包

```
|--info.txt
|--若干键盘布局文件
|--res/
|   |--图片文件
|   |--切片配置文件
|   |--字体.ttf
|   |--css.ini
|
|--port/
|   |--若干键盘布局文件
|   |--res/
|       |--图片文件
|       |--切片配置文件
|       |--字体.ttf
|       |--css.ini
|
|--land/
|   |--若干键盘布局文件
|   |--res/
|       |--图片文件
|       |--切片配置文件
|       |--字体.ttf
|       |--css.ini
|
|--各个级别分辨率对应目录/
|   |--若干键盘布局文件
|   |--res/
|       |--图片文件
|       |--切片配置文件
|       |--字体.ttf
|       |--css.ini
|
|--port/
|   |--若干键盘布局文件
|   |--res/
|       |--图片文件
|       |--切片配置文件
|       |--字体.ttf
|       |--css.ini
|
|--land/
```

```
|--若干键盘布局文件
|--res/
    |--图片文件
    |--切片配置文件
    |--字体.ttf
    |--css.ini
```

文件结构有一个优先级的概念

结构说明:

一套皮肤由 res 目录下的资源和 res 同目录的键盘配置文件组成。

Land 和 port 代表横屏和竖屏资源, 应该根据当前的显示参数获取。

240,320 这些数字的目录表示对应不同分辨率的规格, 但是并不是精确对应到屏幕的实际像素, 如横屏的 400 对应的应该是 240 目录, 横屏 854 对应 480 这个级别。每个分辨率规格下的 res 目录和配置文件还有 land,port 目录作用和根目录下的同名目录相同。

优先级说明:

根目录<根目录横竖屏<分辨率对应目录<分辨率对应目录横竖屏资源

建议:

安装自定义皮肤时, 根据当前手机分辨率和横竖屏的对应关系进行目录的搜索和提取相应的文件, 组成一个无目录结构的皮肤包后使用。

兼容性问题的解决方案

由于皮肤的按键布局 iphone 和其它平台存在较大差异性, 所以暂时使用不同的后缀名区分 iphone 和其它平台。

### 三. 配置文件各个段介绍

#### 1. 布局配置文件

如: [py\\_9.ini](#)

段名称	属性名	作用	示例
INPUT (输入区域)	BACK_STYLE	背景指定样式	STYLE=1
	FORE_STYLE	前景指定样式	STYLE=2
CAND (候选字条)	VIEW_RECT	X,Y,宽,高	VIEW_RECT =0,0,240,30
	LAYOUT_NAME	表示 CAND 参数对应的文件名(不需要写后缀名)	CAND_NAME=cand1
	TYPE	Candidate 类型 0: Candidate 可处于面板内, 通过划动选择候选字 (划选皮肤) 1: Candidate 可处于面板内 2: Candidate 固定于面板上方 3: 候选条处于面板内, 常驻显示 4: 候选条处于面板上方, 常驻显示	TYPE=0
PANEL (主面板)	BACK_STYLE	背景指定样式	BACK_STYLE =3
	FORE_STYLE	划线效果的颜色和大小	FORE_STYLE=4
	SIZE	宽,高	SIZE=240,180
	NO_BLUR	是否精确输入 0:模糊输入 1:精确输入	NO_BLUR=0
	KEY_NUM	面板一共有多少按键	KEY_NUM=30
	TIP_NUM	面板中有多少个补丁	TIP_NUM=3
	BAR_H	底部 bar 高度 (wm 和 v5 平台特有)	BAR_H=12
	CUSTOM_RECT	是否有自定义矩形, 1 表示有, 0 表示没有	CUSTOM_RECT=1
	OFFSET_NUM	偏移量的种类个数	
MORE 功能候选字类型面板需要的参数	GRID	更多候选字拆分的单元格个数(4,4 表示行数和列数)	GRID=4,4
	HLINE_STYLE	水平分割线样式	

	VLINE_STYLE	垂直分割线样式	
	FORE_STYLE	更多界面中字体的样式	
	CELL_STYLE	更多界面中单元格效果样式	
	LOCK_STYLE	锁的样式	
	SYM_LAYOUT	当前面板显示符号是需要的布局文件名(不需要写后缀名)	SYM_LAYOUT=symbol
	LAYOUT_NAME	当前面板更多界面的布局文件名(不需要写后缀名)	LAYOUT_NAME=SELEN
HINT (气泡提示)	LAYOUT_NAME	气泡样式的数据文件名(不需要写后缀名)	LAYOUT_NAME=pop1
	TYPE	跟随按键或面板置顶 0 跟随 1 置顶	
LIST (列表区域)	BACK_STYLE	列表背景边框样式	BACK_STYLE =5
	CELL_STYLE	列表单元格样式	CELL_STYLE=5
	FORE_STYLE	列表内文字指定样子	FORE_STYLE =5
	SCROLL_STYLE	滚动条需要的混合的颜色	SCROLL_STYLE=1
	CELL_SIZE	每格宽和高	CELL_SIZE =80,30
	POS	列表起始位置 X,Y	POS=0,0
	TYPE	类型 0: 标准类型, 处于面板内, 永久显示 1: 处于面板内, 有列表项时显示 2: 处于面板上方, 始终显示 3: 处于面板上方, 有列表项时才显示	TYPE=0
	LIST_NUM	指定显示多少格	LIST_NUM=6
	LIST_ORDER	指定横排还是竖排 0:竖排 1:横排	LIST_ORDER=1
	NAMES	列表中需要显示的内容, 用半角空格分隔	NAMES= 句号 逗号 空格 菜单
	VALUES	列表内容按下后对应的行为, 用半角空格分隔	VALUES=。 , F4 F8
	PADDING	单元格距离列表边框的间距, 4 个值分别表示左边距, 上边距, 右边距, 下边距	PADDING=4,4,4,4
SCROLL_SIDE	滚动条安放位置 0 默认, 对应向内; 1 对应向外	SCROLL_SIDE=1	
KEY*	BACK_STYLE	按键背景指定样式	STYLE=5

(按键)	FORE_STYLE	按键前景指定样式允许多个样式用逗号分割	FORE_STYLE=1,2,3,4,5
	POS_TYPE	此参数和前景对应，同样以逗号分割，表示前景的偏移类型，序号和[OFFSET*]的序号对应，若无对应值则为0，表示居中对齐	POS_TYPE=1,2,3,4,5
	VIEW_RECT	按键绘制时的 X,Y,宽,高	VIEW_RECT=10,10,30,40
	TOUCH_RECT	用于检测按键是否被点中的 X,Y,宽高	TOUCH_RECT=10,10,30,40
	UP	向上划动字符或功能	UP=4
	DOWN	向下划动字符或功能	DOWN=z
	LEFT	向左划动字符或功能	LEFT=g
	RIGHT	向右划动字符或功能	RIGHT=h
	CENTER	直接点击后对应的字符或功能	CENTER=j
	SHOW	直接点击后传给内核的键值	SHOW=4
	HOLD	长按后相应的字符或功能	HOLD=4
	HOLDSYM	长按后显示的字符集，无分隔符	HOLDSYM=。 , ! /
	STAT_STYLE	针对特殊状态是的显示样式 S1 代表状态类型，_后的数据表示 TIP 序号	STAT_STYLE=S1_1 S2_2
TIP* (补丁)	BACK_STYLE	按键背景指定样式	STYLE=5
	FORE_STYLE	按键前景指定样式允许多个样式用逗号分割	FORE_STYLE=1,2,3,4,5
	CENTER	直接点击后对应的字符或功能	CENTER='
	HOLD	长按后相应的字符或功能	HOLD=4
	SHOW	直接点击后传给内核的键值	SHOW=1
OFFSET* (前景偏移类型, 只在 gen.ini 中起作用)	POS	自身矩阵左上角相对目标矩阵中心点的偏移量	POS=-10,20



## 2. 切片配置文件

如: **back.ini**

段名称	属性名	作用	示例
GLOBAL	USE_ALPHA	是否用到了 alpha 混合 (img.ini 中需要) 0:不透明, 1:半透明 2: 全透明	USE_ALPHA=1
	TILE_NUM	切片数量	TILE_NUM=2
IMG* (切片)	TYPE	0:普通图片 1:父图片 2:子图片	
	COMPLEX	复合的图片序号	COMPLEX=1,3,5,8
	POS	X,Y	POS=0,0
	SOURCE_RECT	X,Y,W,H	SOURCE_RECT=2,2,10,10
	INNER_RECT	X,Y,W,H 如果无此参数或W和H都是0的情况下,认为此图不拉升,直接居中绘制到目标矩阵中,如果 SOURCE_RECT 和 INNER_RECT 完全一样表示整张图一起拉升画在目标矩阵中。	INNER_RECT=3, 3, 9, 9
	SCALE	中上,左中,中部,右中,中下 伸缩填充方式 0:平铺 1:拉伸	SCALE=0,1,1,1,0

### 3. CSS 配置文件

如: `default.css`

段名称	属性名	作用	示例
GLOBAL	STYLE_NUM	预定义效果的数量	STYLE_NUM=1
	FOR	表示当前的 css 文件默认是针对何种分辨率的情况	FOR=480
STYLE* (样式)	FONT_NAME	字体名称 (优先搜索自带字体)	FONT_NAME=son.ttf
	FONT_SIZE	默认字体大小	FONT_SIZE=15
	FONT_WEIGHT	默认字体宽度	FONT_WEIGHT=6
	FONT_CLEARTYPE	默认是否开启平滑字体 0:关闭 1:开启	FONT_CLEARTYPE= 1
	NM_COLOR	普通状态的颜色	NM_COLOR =FFFFFF
	HL_COLOR	高亮状态颜色	
	BORDER_COLOR	边框颜色	BORDER_COLOR=000 000
	BORDER_SIZE	边框的粗细	BORDER_SIZE=1
	NM_IMG	普通状态图片,	BACK_IMG = back,2 back.ini 里的第 2 张
	HL_IMG	高亮状态图片	

## 4. CAND 的相关 ini

如 cand1.cnd

段名称	属性名	作用	示例
TAB (用于显示列表内容或手写字)	BACK_STYLE	背景样式	BACK_STYLE=1
	FORE_STYLE	前景样式	FORE_STYLE=1
	CELL_STYLE	候选条单元格样式, 分割线, 按下效果通过这个参数实现	CELL_STYLE=1
	PADDING	内容显示和外框的间距, 4 个值分别表示左边距, 上边距, 右边距, 下边距	PADDING=40,4,40,4
	CELL_W	字间隔	CELL_W=20
CAND (显示候选字)	BACK_STYLE	背景样式	BACK_STYLE=1
	FORE_STYLE	前景样式	FORE_STYLE=1
	CELL_STYLE	候选条单元格样式, 分割线, 按下效果通过这个参数实现	CELL_STYLE=1
	PADDING	内容显示和外框的间距, 4 个值分别表示左边距, 上边距, 右边距, 下边距	PADDING=40,4,40,4
	FIRST_GAP	第一个候选字比其他候选字多的间隔	FIRST_GAP=12
	FIRST_FORE	第一个候选字的前景样式(IPHONE)	
	FIRST_BACK	第一个候选字的背景样式(IPHONE)	
	ICON_NUM	有多少个图标	ICON_NUM=2
	MORE_W	进入更多候选字的按钮空间, 为 0 则不需要此键	MORE_W=40
	CELL_W	候选字间距	CELL_W=20
SWITCH 放切换键盘的容器	NML_BACK_STYLE	未选中键盘布局	
	SEL_BACK_STYLE	当前键盘的背景	
	NML_FONT_STYLE	未选中面板字体	
	SEL_FONT_STYLE	当前面板的字体	
	PADDING	单元之间的间距。	PADDING=4
ICON* (附加图标)	BACK_STYLE	背景样式	BACK_STYLE=1
	FORE_STYLE	前景样式	FORE_STYLE=2
	SIZE	图标大小	SIZE=40,40
	POS	相对锚点的偏移	POS=0,-20
	KEY	按下后执行的操作	KEY=F45
	ANCHOR_TYPE	锚点类型, 1 - 9, 对应矩阵的 9 个点	ANCHOR_TYPE=4
	PERSIST	此图标是否在有候选字的时候也显示, 1: 无候选字时显示(建议为默认值)	PERSIST=1

		2：有候选字显示 3：有无候选字时都显示 0 都不显示	

## 5. HINT 的相关 ini

如 `hint1.pop`

段名称	属性名	作用	示例
GLOBAL (整体定义)	ICON_NUM	图案的数量	
[HINT] 普通气泡	BACK_ICON	气泡的图案样式	
	ARROW_ICON	箭头的图案样式	
[BAR] 长按后的条状 气泡	BACK_ICON	长按效果的图案样式	
	ARROW_ICON	箭头的图案样式	
	CELL_STYLE	列表中单元格的样式	
[CROSS] 十字行长按效 果	UP_ICON	上方字符使用的图标序号	
	DOWN_ICON	下方字符使用的图标序号	
	LEFT_ICON	左方字符使用的图标序号	
	RIGHTT_ICON	右方字符使用的图标序号	
	CENTER_ICON	中间字符使用的图标序号	
[DRAW] 按键拖拉时的 气泡（目前仅 IPHONE 需要支 持）	DRAW_UP_ICON	上划的气泡的图标序号	
	DRAW_DN_ICON	下划的气泡的图标序号	
	DRAW_LT_ICON	左划的气泡的图标序号	
	DRAW_RT_ICON	右划的气泡的图标序号	
ICON* (定义显示的图 案)	BACK_STYLE	背景样式	
	FORE_STYLE	前景样式	
	SIZE	图标大小	SIZE=50,50
	POS	针对气泡锚点的偏移	POS=0,-10
	PADDING	内外部的间距。4 个值分别表示左边距，上边距，右边距，下边距	PADDING=4,4,4,4

## 6. Info.txt 介绍

`Title` = 皮肤文件名称 (默认为皮肤包名称)

`Name` = 指定的皮肤文件名

**Style=当前皮肤的风格**

Description = 描述 (默认为空)

Author = 作者 (默认为空)

SupportPlatform = 适应平台 (默认为全部平台支持, SWIA 分别代表 4 个平台)

MinImeCode=要求输入法的最低版本值

皮肤包处理时首先读取此文件判断是否兼容

## 四. 内部功能键和状态的定义

### F 功能键

- F1 切换到符号面板
- F3 切换拇指、26 键
- F4 返回
- F5 切换到软键盘
- F6 切换数字面板
- F7 启动表情面板
- F8 隐藏面板
- F9 查看更多候选字
- F10 切换小写和首字母大写
- F11 切换小写和大小写锁定
- F12 切换到网络面板
- F13 一键换皮肤
- F14 面板切换功能的容器
- F15 切换到中文输入状态**
- F16 切换到英文输入状态**
- F21 菜单
- F22 候选字上翻
- F23 候选字下翻
- F24 中文输入方式选择菜单
- F25 切换字母、联想
- F26 候选字 单字/全部 切换
- F27 锁定符号面板
- F28 修改英文排序
- F29 候选条上翻页
- F30 候选条下翻页
- F31 logo 菜单
- F36 退格
- F37 删除
- F38 空格
- F39 回车
- F40 清除输入码
- F41 Tab
- F42 Home
- F43 End
- F44 剪切
- F45 复制
- F46 粘贴
- F47 全选
- F48 清空文本
- F49 上箭头

- F50 下箭头
- F51 左箭头
- F52 右箭头
- F53 手写区
- F54 结束联想
- F55 候选字所在区域
- F61 启动选字模式
- F62 切换其他输入法(地球)
- F63 输入法选择菜单
- F64 点击右上角 x 或 ok
- F65 Win
- F66 恢复
- F67 撤销
- F68 应用 1(搜索)
- F69 应用 2(短信)
- F70 应用 3(EMAIN)



## S 状态定义

- S1:英文首字母大写
- S2:英文锁定大写
- S3:英文联想状态（默认状态是无联想，无需补丁）
- S4:有输入码状态（默认是无输入码状态，无需补丁）
- S5:中文更多候选字单字状态（默认为全部状态无补丁）
- S6:符号面板锁定状态（默认是无锁定状态，不需补丁）
- S7:翻页面板(sel\_cn,sel\_en,symbol)处于页顶
- S8:翻页面板(sel\_cn,sel\_en,symbol)处于页底
- S9:当前是否处于联想状态（默认为非联想状态）
- S10:输入类型是搜索框
- S11:浏览地址出入
- S12:是否有下一个输入框
- S13:表单提交

## 五. 部分情况的详细说明

### 1. 列表边框

增加新的 CELL\_STYLE 表示单元格的样式属性, 原先的 BACK\_STYLE 表示列表框的背景的样式。现在列表的宽高根据 CELL\_SIZE 来计算后, 根据[LIST]中的 PADDING 参数确定外围的大小。

### 2. 按键是否点中的检测

当前的配置文件增加新的 TOUCH\_RECT 范围用于表示该键的实际点击检测范围, 若无此属性, 那么检测范围遵从 VIEW\_RECT 的范围。

### 3. 笔画键值定义

考虑到以后可能出现需要在同一个面板上出既有笔画又有字母的情况, 所以调整笔画的键值。  
横: B1 竖: B2 撇: B3 点: B4 折: B5 通配: B6

### 4. 筛选列表的操作改变

原先的版本通过点击和划出列表范围的操作进行筛选列表的相关操作, 新皮肤版本修改为点击选中后进行筛选, 再次点击选中项后恢复到无筛选状态

### 5. 英文大小写功能键

目前把英文大小写的功能键拆分为两个功能键。

**F10** 切换小写和首字母大写:

按下后判断当前状态为小写状态, 切换为英文首字母大写状态, 此时如果有字母输入则变回小写状态, 如果是非小写状态则变为英文小写。

**F11** 切换小写和大写锁定

按下后判断是否是大写锁定状态, 是的话变为英文小写状态, 不是的话变为英文大写锁定状态。

### 6. 启用自定义名字的面板

当按键的按下键值是“Z+字符串”的情况时，代表此按键的功能是把当前面板切换成一个对应文件名的自定义面板。字符串为布局文件的名字的前缀，需要拼接后缀.ini

## 7. \*.cnd 文件的绘制方式

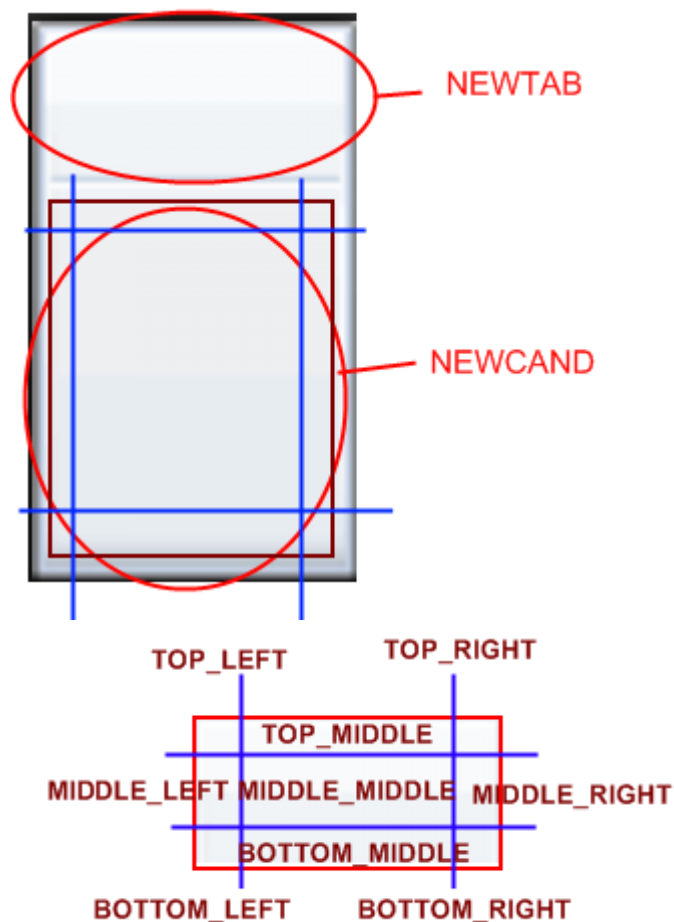
此文件定义了候选条的绘制方法。绘制效果大致可以分成 4 层，背景层，图标层，单元格背景层，文本层，后两层在有输入候选字情况下才出现。建议把 `persist` 参数为 3 的图标加上背景层一起生成到一张缓存图内,[TAB]条也类似，但是不支持图标。

[ICON]中 `ANCHOR_TYPE` 参数表示图标放的矩阵中的 9 个特殊点，1 左上、2 中上、3 右上、4 左中、5 中间、6 右中、7 左下、8 中下、9 右下。`POS` 表示图标矩阵的左上点和这 9 个点的相对偏移

## 8. 皮肤后缀名

新版皮肤启用新的皮肤后缀名，标准的版本使用 `bds`，`iphone` 平台比较特殊，使用 `bdi` 作为后缀。

## II. 键盘皮肤



### 一. 配置文件介绍

#### 1. NEWTAB(拼音候选区)

SOURCE\_X 坐标 X

SOURCE\_Y 坐标 Y

SOURCE\_W 宽度

SOURCE\_H 高度

SOURCE\_INNER\_X 内框坐标 X

SOURCE\_INNER\_Y 内框坐标 Y

SOURCE\_INNER\_W 内框宽度

SOURCE\_INNER\_H 内框高度

CONNTENT\_X 内容区域坐标 X

CONNTENT\_Y 内容区域坐标 Y

CONNTENT\_W 内容区域宽度

CONNTENT\_H 内容区域高度

SCALE\_TOP\_MIDDLE 中上区域放大方式

0:平铺 1: 拉伸

SCALE\_MIDDLE\_LEFT 左中区域放大方式

SCALE\_MIDDLE\_MIDDLE 中部区域放大方式  
SCALE\_MIDDLE\_RIGHT 右中区域放大方式  
SCALE\_BOTTOM\_MIDDLE 中下区域放大方式

## 2. NEWCAND(候选字区)

参数同 NEWTAB 段

## 3. NEWIDCT(输入法指示器)

SOURCE\_X 坐标 X  
SOURCE\_Y 坐标 Y  
SOURCE\_W 宽度  
SOURCE\_H 高度  
CONNTENT\_X 内容区域坐标 X  
CONNTENT\_Y 内容区域坐标 Y  
CONNTENT\_W 内容区域宽度  
CONNTENT\_H 内容区域高度

## 3. CAND (候选区域各项定义)

CAND\_BORDER 候选字框、选中标签边框颜色  
CAND\_GRID 候选字框格子分割虚线颜色  
CAND\_BACK 候选字框底色  
CAND\_BACK\_ONSEL 选字模式下候选字框底色  
CAND\_BACK\_BORDER 候选字框底色与边框分隔色  
CAND\_BACK\_IMG 候选字框背景图片，如空或者找不到则不显示,支持 png,jpg,gif,bmp 等格式，推荐用 png  
CAND\_BACK\_IMG\_EXT 背景图片是否平铺显示  
CAND\_ALPHA\_CHANNEL\_OFF 关闭 alpha 通道，以提升性能，1 是关闭，0 是不关闭

## 4. TAB (选中于未选中的各种定义)

TAB\_SEL\_BACK1 选中标签上半底色  
TAB\_SEL\_BACK2 选中标签下半底色  
TAB\_INACTIVE\_BACK1 未选中标签上半底色  
TAB\_INACTIVE\_BACK2 未选中标签下半底色  
TAB\_INACTIVE\_BORDER 未选中标签边框颜色  
TAB\_ARROW\_EMPTY 不能继续翻页的颜色  
TAB\_ARROW\_MORE 可以继续翻页的颜色

## 5. TEXT (候选字定义)

TEXT\_NORMAL 普通字体颜色  
TEXT\_SEL 选中框内字体颜色  
TEXT\_SEL\_NOLINE 无选中框的皮肤 选中项是否加下划线，“1”表示无线，“0”或没有此项，表示有线。  
TEXT\_SEL\_NUM 候选字编号数字颜色

TEXT\_SEL\_NUM\_HOLD 长按选字提示数字颜色  
TEXT\_ONSEL 选字模式下候选字颜色  
TEXT\_ONTAB 选中标签上字体颜色  
TEXT\_INPUT 输入提示字体颜色  
TEXT\_INPUT\_LIST 候选拼音列表、符号列表等字体颜色  
TEXT\_DEL 删除模式下可删除候选字颜色  
TEXT\_NODEL 删除模式下不可删除候选字颜色  
TEXT\_EN\_ADD 英文造词模式下已选字符颜色

#### 6. HINT 段(气泡提示)

FONT\_SIZE 默认字体大小  
FONT\_NAME 默认使用何种字体  
FONT\_WEIGHT 默认字体宽度  
FONT\_CLEARTYPE 默认是否开启平滑字体  
FONT\_COLOR 字体颜色  
BACK\_COLOR 背景颜色  
BORDER\_COLOR 边框颜色  
W 宽  
H 高

#### 6. ICONX 段

POSTION\_TYPE icon出现位置 X1: 左上 X2:右上 X3:左下 X4:右下 1X表示TAB  
区域 2X表示CAND区域 例如: 22表示出现在CAND区域的右上位置  
POSTION\_X icon 所画位置 X  
POSTION\_Y icon 所画位置 Y  
SOURCE\_X 坐标 X  
SOURCE\_Y 坐标 Y  
SOURCE\_W 宽度  
SOURCE\_H 高度

### III 皮肤编码规范

1. 皮肤文件名（包括 ini 和图片文件名）一律采用英文
2. 皮肤图片采用 PNG 格式
3. Ini 文件编码格式一律采用 UTF-8
4. 触屏皮肤文件扩展名为 bds,键盘皮肤文件扩展名为 bdskk,键盘触屏打包皮肤文件扩展名为 bdsk