Tabela do Milênio

ESTRELA DE ZYGARDE FLARE
Requer:

Em batalha, aumenta o poder de habilidade de todos os pokemons aliados em 15%, e reduz de todos os pokemons inimigos 15% de restrição de dano

Obs: Mais poder de habilidade para seu time e menos dano de restrição que inimigo causa

ESTRELA DE NIHILEGO (VOID MINE)
Requer:

Em batalha, aumenta a Tenacidade de todos aliados em 20%, pode acumular

Obs: tenacidade = Resistência a crítico.

ESTRELA DE VIRUS KYOGRE
Requer:

Efeito de cura próprio + 50%

Obs: Aumenta a cura que o pokémon que está com esta estrela RECEBE.

ESTRELA DE VIRUS GROUDON
Requer:

Há 50% de chance de aumentar o Crítico por 2 rodadas. Este efeito não pode ser dissipado e absorvido.

Obs: Pode stackar 2 vezes

ESTRELA DE URSHIFU
Requer:

Na batalha, após lançar habilidades AUXILIARES, obtém um escudo equivalente a 10% do próprio PV Máx.
CD:3 rodadas
(Este efeito é individual e não pode ser acumulado)

Obs: Habilidades auxiliares= Habilidades que não causam dano no inimigo(buffs)
Escudo: Não confunda com Alma guardiã.
CD: Rodadas para poder usar a Habilidade novamente

ESTRELA DE UNOVA
Requer:

Em batalha, aumenta 20% de poder de habilidade. Dissipa efeito de garras rápidas dos inimigos

Obs: Item carregado Garras Rápidas do adversário não é ativado.

ESTRELA DE SOUL HEART
Requer:

No início, há 50% de chances de aumentar o próprio poder de habilidade do Tipo-Fada e Tipo-Metálico em 15% por 2 rodadas

ESTRELA DE RAYQUAZA
Requer:

No início de cada rodada, possui 50% de chance de aumentar o próprio Poder de Habilidade Tipo-Voador e Tipo-Dragão em 15%. Este efeito tem duração de 2 rodadas.

Obs: Pode chegar a + 30% de poder de habilidade (2 Stacks)

ESTRELA DE ONIX DE CRISTAL
Requer:

Em batalha, Torna todos os pokémons inimigos vulneráveis, aumentando 15% o dano sofrido

Obs: Não confunda com aumentar seu dano, ela aumenta o dado que o inimigo RECEBE.

ESTRELA DE MEWTWO SOMBRIO X
Requer:

Em batalha, cada ataque dará 10% de fúria adicional. Pokémons ressonância recebem o dobro (20% de fúria)

ESTRELA DE MEWTWO BLINDADO
Requer:

Há 50% de chance de aumentar 10% de fúria no início de cada rodada. Aumenta 15% de Def e Def Es por 2 rodadas. O EFEITO NÃO PODE SER DISSIPADO.

Obs: A cada ação dele tem uma chance de ganhar Fúria e Defesas, que podem ter até 2 stacks

ESTRELA DE MEW
Requer:

Cada rodada tem 30% de chance de Auto Confuso ou aumento de 10% de Ataque Físico e Ataque Especial, o efeito dura 1 rodada

Obs: " Ataque ou confusão, eis a questão..."
Uma estrela perigosa, caso não tenha resistência a confusão.

ESTRELA DE MESTRE DAS ILUSOES
Requer:

Reduz o DANO DE RESTRIÇÃO RECEBIDO em 25%

Obs: Diminui todo dano de restrição recebido pelo pokémon que esta equipado com essa estrela (Dano de restrição = DANO AMARELO)

ESTRELA DE MELMETAL OVERLORD
Requer:

A Habilidade dessa estrela é uma incógnita...a tradução esta incorreta, e o efeito é completamente diferente.

A única informação até então, é que ela tem uma chance de dar ação extra para os pokémons aliados apenas 1 vez para cada um deles

Informações coletadas dos players, ainda não testada

ESTRELA DE LUGIA (BOMBA)
Requer:

Cada ataque tem 30% de chance de infligir efeitos de Queimadura, Paralisia e Congelamento em um pokémon aleatório.

Obs: Uma estrela boa para controle.

ESTRELA DE LUGIA SOMBRIO
Requer:

Em batalha, aumenta a redução de dano em 15%, além de aumentar o dano de restrição para Pokemons Sombrios em 15%

Obs: Não confunda Sombrios com Noturnos

ESTRELA DE LUCARIO
Requer:

Ao lançar habilidade de ATAQUE Tipo-Lutador, terá 30% de chance de aumentar o ATQ, DEF, ATQ ES, DEF ES e VEL em 5% por 1 rodada

ESTRELA DE HO-OH SOMBRIO
Requer:

No início de cada rodada, há 50% de chance de aumentar Chance de crítico em 100% e Dano crítico em 20% por 1 rodada

Obs:Se ativar...sua chance de causar crítico aumenta e o dano desse crítico também.

ESTRELA DE GENESECT
Requer:

Quando estiver lançando uma HABILIDADE DE ATAQUE Tipo-Inseto, possui 50% de chance de aumentar a velocidade para pokémons Tipo-Inseto em 8% por 3 rodadas.Possui Stack de 3 vezes

Obs: Pode chegar a + 24% de Velocidade (3 Stacks) mas é bem difícil

ESTRELA DE UNOWM
Requer:

No inínico, há 50% de chance de aumentar o próprio poder de habilidade do Tipo-Fogo e Tipo-Terra em 15% por 2 rodadas

Obs: Aumenta o PODER DE HABILIDADES Tipo-Fogo e Tipo-Terra e não poder das habilidades de pokémon Tipo-Fogo e Tipo-Terra

ESTRELA DE MEGA DIANCIE
Requer:

Aumenta o ATAQUE ES. dos pokémons Tipo-Fada em 8% e melhora a velocidade do Tipo-Pedra em 8%

ESTRELA DE DIALGA PRIMAL
Requer:

Em batalha, aumenta a PRÓPRIA velocidade em 5%, e reduz 10% da velocidade dos pokémons do inimigo, não pode ser removido

Obs: Aumenta velocidade apenas do pokémon que carrega e diminui de todos adversários...não pode ser removido, mas prevenido com Corpo Celestial.

ESTRELA DE CREATOR ARCEUS
Requer:

Em batalha, aumenta Poder de Habilidade de todos os pokemons aliados em 15%, pode ser acumulado.

Obs: Pode chegar a 45% a mais de Poder de Habilidade (3 estrelas no time)

ESTRELA DE ASHASHU
Requer:

O dano de restrição causado aumenta em 20%, e todos os pokemons do oponente não irão ativar habilidade após morte, com duração de 5 rodadas. Este efeito não pode ser dissipado e absorvido.
Obs: Aumenta RESTRIÇÃO e não deixa habilidades como Sacrifício serem ativadas.

ESTRELA DE DRAGAO DE OSSO
Requer:

Em batalha, +10% HP máximo dos pokémons

ESTRELA DE VOLCANION
Requer:

Aumenta o ATAQUE ES. dos pokémons Tipo-Fogo em 8% e melhora a velocidade do Tipo-Água em 8%

UM AGRADECIMENTO A TODOS QUE AJUDARAM NESSA TABELA COM IMAGENS, DADOS E IDEIAS.
ESSA TABELA FOI ATENCIOSAMENTE E CARINHOSAMENTE CRIADA PARA AJUDAR A TODOS, ESPERO QUE ELA POSSA TER UTILIDADE PARA TODOS.





