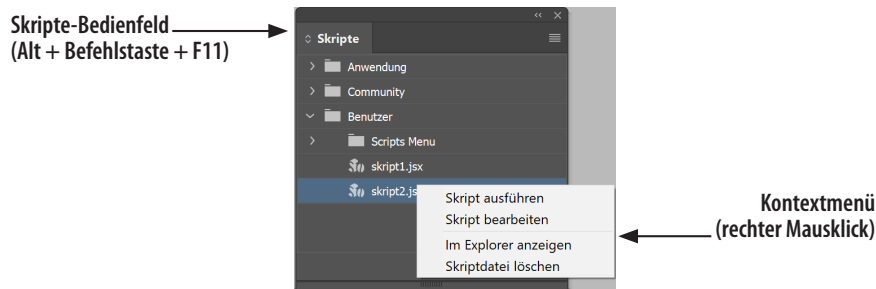


## Skripte in InDesign installieren

Kurz zusammengefasst: Sie müssen die Skriptdatei im Ordner Scripts Panel ablegen.

### Wo werden die Skripte in InDesign verwaltet?

Dreh- und Angelpunkt für die Verwendung von Skripten ist das **Bedienfeld Skripte** (Im Menü unter *Fenster > Hilfsprogramme > Skripte*). Das Bedienfeld zeigt die Inhalte von drei unterschiedlichen Ordnern im Dateisystem.



### Wie kann ich ein Skript installieren?

Installieren Sie Skripte in den Ordner **Benutzer**. Im Ordner **Anwendung** und **Community** haben Sie meistens keine Schreibrechte (und das Skript dann später auch nicht).

1. Sie erreichen den Ordner **Benutzer** im Dateisystem über das Kontextmenü im Skript-Bedienfeld. Wählen Sie dort die Funktion *Im Explorer öffnen* bzw. *Im Finder öffnen*. Das Kontextmenü wird unter Windows durch die *rechte Maustaste*, unter MacOS mit *Ctrl + Mausklick* aktiviert.
2. Im sich öffnenden **Explorer** bzw. **Finder** navigieren Sie nun in den Unterordner **Scripts Panel**.
3. *Kopieren* Sie ihr Skript inklusive eventuell vorhandener Unterordner wie z.B. **lib**, **log** oder **indd-templates** in diesen Ordner.
4. *Wechseln* Sie jetzt zurück zu InDesign. Das Skript erscheint im Bedienfeld **Skripte** und kann dann durch einen *Doppelklick* ausgeführt werden. Sollte das Skript noch nicht sichtbar sein, schließen Sie das Bedienfeld und öffnen Sie es erneut.

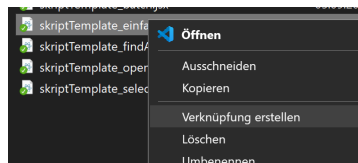
Die folgenden Seiten enthalten Informationen zu fortgeschrittenen Themen der Skriptverwaltung.

## Skriptverwaltung für mehrere Anwender:innen

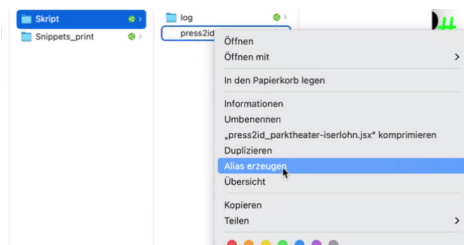
Wenn das Skript von mehreren Anwender:innen verwendet werden soll, bietet sich eine **zentrale Ablage** auf einem Server an. Sollte es ein Update geben, kann das Skript an dieser zentralen Stelle ausgetauscht werden und steht so allen immer in der aktuellsten Version zur Verfügung.

In diesem Fall kopieren Sie das Skript in einen Ordner, auf den Anwender:innen zugreifen können. Nun erstellen Sie eine **Verknüpfungen** (Win) bzw. **Alias** (Mac) und verschieben diese in den Ordner **Scripts Panel** (siehe oben).

Verknüpfung erstellen (Win):



Alias erstellen (Mac):



Sie können auch eine Verknüpfung auf einen Ordner erstellen und so mehrere Skripte gleichzeitig zentral verwalten. Für die anderen Anwender:innen verfahren Sie genauso.

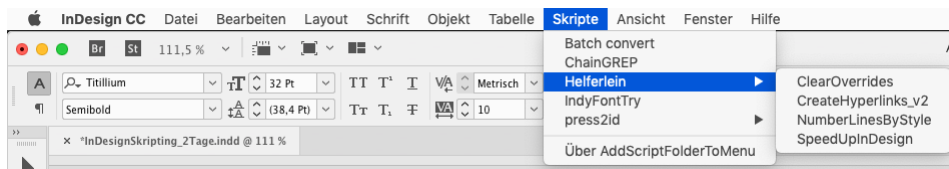
## Startup Skripte

Ein Spezialfall sind Skripte, die bei jedem Start von InDesign ausgeführt werden sollen. Damit InDesign diese erkennt, müssen Sie in einem Ordner mit dem Namen **startup scripts** liegen. Im Normalfall finden Sie diesen Ordner neben dem Ordner **Scripts Panel**. Falls er fehlt, erstellen Sie hier einen so benannten Ordner.

Benutzer > hp > AppData > Roaming > Adobe > InDesign > Version 17.0 > de_DE > Scripts >				
Name	Änderungsdatum	Typ	Größe	
Scripts Panel	30.08.2022 14:38	Dateiordner		
startup scripts	25.08.2022 17:36	Dateiordner		

## Skripte ins normale Menü einhängen

Das Startup-Skript `addScriptFolderToMenu.jsx` hängt alle Skripte aus dem Ordner `Scripts Menu` (unterhalb von `Scripts Panel`) in die Menüleiste in das Menü **Skripte** ein.



Das Skript `addScriptFolderToMenu.jsx` können Sie unter <https://github.com/grefel/addScriptFolderToMenu> bzw. <https://bit.ly/2CDUIDw> herunterladen. Das Skript muss als **Startup-Skript** (siehe oben) installiert werden. Die anzuzeigenden Skripte müssen im Ordner `Scripts Menu` unterhalb des Ordners `Scripts Panel` installiert werden.

## Skriptordner in Dateisystem lokalisieren

Sie können den Ordner `Scripts Panel` natürlich auch direkt im Finder/Explorer ansteuern.

### Anwendungsordner

Win: `Program Files (x86)\Adobe\Adobe InDesign [Versionsname]\Script`

Mac: `Programme/Adobe InDesign [Versionsname]/Scripts`

Es handelt sich um das Unterverzeichnis `Scripts` des Installationsordners. Der `[Versionsname]` ist je nach installierter Programmversion CS6 oder CC 201x

### Benutzerordner

Win: `Benutzer\[Benutzername]\AppData\Roaming\Adobe\InDesign\[Version]\de_DE\Scripts`

Mac: `User/[Benutzername]/Library/Preferences/Adobe InDesign/[Version]/de_DE/Scripts`

Der `[Benutzername]` entspricht dem Systembenutzernamen, die `[Version]` ist 8.0 für CS6 und z.B. 11.0 für CC 2015. Der Ordner für die Lokalisierung (`de_DE`) kann je nach installierter Programmsprache unterschiedlich sein.

