

# 张寅森

✉ ice1000kotlin@foxmail.com · ☎ (+86) 180-8192-5082 · 🌐 ice1000

## 🎓 教育经历

成都外国语学校, 成都, 中国

2015.9 – 至今

## 👨‍💻 个人项目

### Frice

<https://icela.github.io/>

一个跨语言、易使用的游戏引擎系列。

- 基于生命周期方法和工具 API，并基于各语言内置的 GUI 框架，易于安装。
- 使用 GitHub 的 issue 和 milestone 功能作为任务和版本管理工具，拥有非常完善的改动记录。
- 提供一个基于 JavaFX 的拖拽式可视化设计器，可以生成各种语言的代码。

### Lice

<https://github.com/lice-lang/lice>

高度可扩展的解释型程序语言，运行在 JVM 上。

- 支持 lambda 和惰性求值 (call by need) / 正则序求值 (call by name) / 严格求值 (call by value)。
- 在性能测试中运行速度约为 Java (Hotspot 8u151) 的二十分之一，并可以灵活地和 JVM 语言交互。
- 提供支持基于词法的高亮、错误检查、代码补全、跳转到定义等功能的 JetBrains IDE 插件。
- 提供支持 GHCi 风格的代码补全和彩色输出的命令行交互式解释器。

### Kt2Dart

<https://github.com/ice1000/Kt2Dart>

一个把 Kotlin 代码翻译成 Dart 的转换器，使用 Haskell 写就。

### Theorems

<https://github.com/ice1000/Theorems>

使用 Agda 证明的一些代数定理。可以在线预览经过 Agda 渲染的代码。

## ♥ 成就

在 CodeWars 上，以 Haskell 为主，达到 **1 kyu**，排名 #31

Aug. 2017

## ⚙️ 技能

- 程序语言: 泛语言开发者，不受特定语言限制，且尤其熟悉 Java/Kotlin/Dart/C#/Haskell/Agda
- 编译原理: 熟悉 LLVM IR (及 LLVMSharp)，后端优化，闭包转换等
- Kotlin: 2 年开发经验，4 个项目被 Awesome Kotlin 收录
- Agda: 掌握类型层面的编程和形式验证
- JetBrains MPS: 1 年开发经验，理解面向语言编程
- 移动开发: 2 年开发经验，Android, Fuchsia (Flutter)
- 编辑器与 IDE: 能适应任何编辑器，平常使用 JetBrains IDE, VSCode, Notepad++ 和 Emacs

## i 其他

- 博客: <http://ice1000.org/>
- 开源贡献: <http://ice1000.org/opensource-contributions/>  
向 Microsoft, shields.io, Ruby 等组织提交过 bug 修复 / 增加新特性的代码
- StackOverflow: <http://stackoverflow.com/users/7083401/ice1000>  
同时也在其他 StackExchange 站点活跃
- 语言: English - 熟练 (托福 100), 汉语 - 母语水平
- 获取此简历的最新版: <https://tinyurl.com/ya4urea8>