

# 张寅森

✉ ice1000kotlin@foxmail.com · ☎ (+86) 180-8192-5082 ·

## 🎓 教育经历

---

成都外国语学校, 成都, 中国

2015.9 – 至今

## 👨‍💻 项目经历

---

### Frice 系列图形引擎

Aug 2016 – 至今

*Kotlin, C#, Racket, Ruby* 发起者和 *Kotlin/C#/Ruby* 版本的主维护者

<https://github.com/icela/FriceEngine> – 一个跨语言、易使用、原生的图形引擎系列。

- 易于使用, 仅需实现生命周期方法, 然后调用非常方便的 API。
- 易于安装, 基于各语言内置的 GUI 框架。
- 一个基于 JavaFX 的拖拽式可视化设计器, 可以生成各种语言的代码。

### Lice 程序设计语言

Feb 2017 – Aug 2017

*Kotlin, Java* 发起者和主维护者

<https://github.com/lice-lang/lice> – 高度可扩展的解释型程序语言, 运行在 JVM 上。

- 支持惰性求值 (call by need) / 正则序求值 (call by name) / 严格求值 (call by value)。
- 一个开发工具包, 一个支持代码补全的命令行 REPL。
- 与其他 JVM 语言有完美的交互。

## ♥ 成就

---

在 CodeWars 上, 以 Haskell 为主, 达到 **1 kyu**, 排名 #39

Aug. 2017

## ⚙️ 技能

---

- 编程语言: 泛语言开发者, 不受特定语言限制, 但最熟悉 Java/Kotlin/Dart/C#
- 编译原理: 熟悉 LLVM IR, 后端优化 (内联, 表达式拆分等)
- Kotlin: 2 年开发经验, 4 个项目被 Awesome Kotlin 收录
- 熟悉的平台: Java SE & JNI & Android, Flutter & Fuchsia, JetBrains MetaProgrammingSystem

## 📄 其他

---

- 博客: <http://ice1000.org/>
- GitHub: <https://github.com/ice1000> 向很多开源项目提交过反馈 (Ruby/Tk, Codewars.com, awesome-kotlin)
- StackOverflow: <http://stackoverflow.com/users/7083401/ice1000>
- 语言: English - 熟练, 汉语 - 母语
- 学术兴趣: 程序设计语言理论 (PLT), 面向语言编程 (LOP, MPS), 函数式编程 (Haskell, Scala)
- 工业兴趣: 移动端开发 (Android, Fuchsia), 编译器相关工作 (CFA, 优化, Parser, LLVM)