

张寅森

✉ ice1000kotlin@foxmail.com · ☎ (+86) 180-8192-5082 ·

🎓 教育经历

成都外国语学校, 成都, 中国

2015.9 – 至今

👨‍💻 个人项目

Frice

<https://github.com/icela/FriceEngine>

一个跨语言、易使用、原生的图形引擎系列。

- 易于使用, 仅需实现生命周期方法, 然后调用非常方便的 API。
- 易于安装, 基于各语言内置的 GUI 框架。
- 一个基于 JavaFX 的拖拽式可视化设计器, 可以生成各种语言的代码。

Lice

<https://github.com/lice-lang/lice>

高度可扩展的解释型程序语言, 运行在 JVM 上。

- 支持惰性求值 (call by need) / 正则序求值 (call by name) / 严格求值 (call by value)。
- 一个开发工具包, 一个支持代码补全的命令行 REPL。
- 与其他运行在 JVM 上的语言有完美的交互。

Kt2Dart

<https://github.com/ice1000/Kt2Dart>

一个把 Kotlin 代码翻译成 Dart 的转换器, 使用 Haskell 写就。

Theorems

<https://github.com/ice1000/Theorems>

一些定理证明的代码, 使用 Agda 写就。

♥ 成就

在 CodeWars 上, 以 Haskell 为主, 达到 **1 kyu**, 排名 #27

Aug. 2017

⚙️ 技能

- 编程语言: 泛语言开发者, 不受特定语言限制, 但最熟悉 Java/Kotlin/Dart/C#/Haskell/Agda
- 编译原理: 熟悉 LLVM IR, 后端优化, AST 变换, 闭包的编译等
- **Kotlin**: 2 年开发经验, 4 个项目被 Awesome Kotlin 收录
- **Agda**: 掌握定理证明、形式验证, 和使用 dependent type 编程
- **JetBrains MPS**: 2 年开发经验, 理解面向语言编程
- 平台: Java SE & JNI & Android, Flutter & Fuchsia, JetBrains MetaProgrammingSystem
- 编辑器与 IDE: 熟练使用 JetBrains IDE 和 Emacs

i 其他

- 博客: <http://ice1000.org/>, 活跃更新中
- GitHub: <https://github.com/ice1000>, 活跃用户
- 开源贡献: <http://ice1000.org/opensource-contributions/> 向 Microsoft, shields.io, Ruby 等组织贡献过代码
- StackOverflow: <http://stackoverflow.com/users/7083401/ice1000>, 活跃用户
- 语言: English - 熟练, 汉语 - 母语