

Desenvolvimento Aberto



Comunidades de Software

Igor dos Santos Montagner (igorsm1@insper.edu.br)

Aula passada

- Projeto é mais que (só) o código
 - Issue tracker
 - Gerenciamento de contribuições / projeto
 - Ferramentas que ajudam a garantir qualidade
- Fluxo de trabalho para contribuição
 - Forks, branch e PR
 - Descentralizado

Hoje

- Projeto é mais que software + código
- Responder às seguintes perguntas
 - Quem contribui com SL?
 - Quem paga por contribuições?
 - Como projetos se organizam?
 - Como começar a contribuir?

Atividade

Pergunta: quais são os softwares que vocês mais utilizam no dia a dia?

.

Atividade

Pergunta: quais são os softwares que vocês mais utilizam no dia a dia?

Pergunta 2: quem é o principal desenvolvedor do projeto?

Exemplo: Kernel Linux



Fundação dá suporte ao desenvolvimento do Kernel Linux e à criação de um ecossistema de software de código aberto ao seu redor.

Apoio:

- Financeiro
- Propriedade intelectual
- Infraestrutura
- Serviços e treinamento

Exemplo: Kernel Linux

Empresas que patrocinam desenvolvimento:

1. Intel (13.1%)
2. Indivíduos (8.2 %)
3. Red Hat (7.2%)
4. Linaro (5.6%)
5. Desconhecido (4.1%)
6. IBM (4.1%)
7. Consultores (3.3%)
8. Samsung (3.2%)
9. SUSE (3.0%)
10. Google (2.7%)

Fonte: "2017 Linux Kernel Development Report"

Exemplo: Ubuntu

CANONICAL

Empresa privada controla o desenvolvimento do Ubuntu. Obtem recursos via

- Doações
- Serviços de desenvolvimento e consultoria
- Treinamento

Exemplo: Gitlab



GitLab

Empresa financiada até agora por VC (Venture Capital) em busca de lucro.

- Opção de planos grátis com software de código aberto
- Opção de planos corporativos com mais funcionalidades e **suporte**
- Instalações locais

Exemplo: Elementary



Distribuição linux comandada por uma empresa "minúscula" focada em experiência de usuário. Recursos são obtidos via

- Doações
- Compras na loja AppCenter

Mystery Donation Lets Elementary Hire Full-Time Staff

The Etsy of Linux distros has some good news to share



Joey Sneddon Updated Saturday

Community

The GNOME project recently received a \$1 million donation from [an anonymous benefactor](#) — now it seems the altruism is spreading to other open source projects.

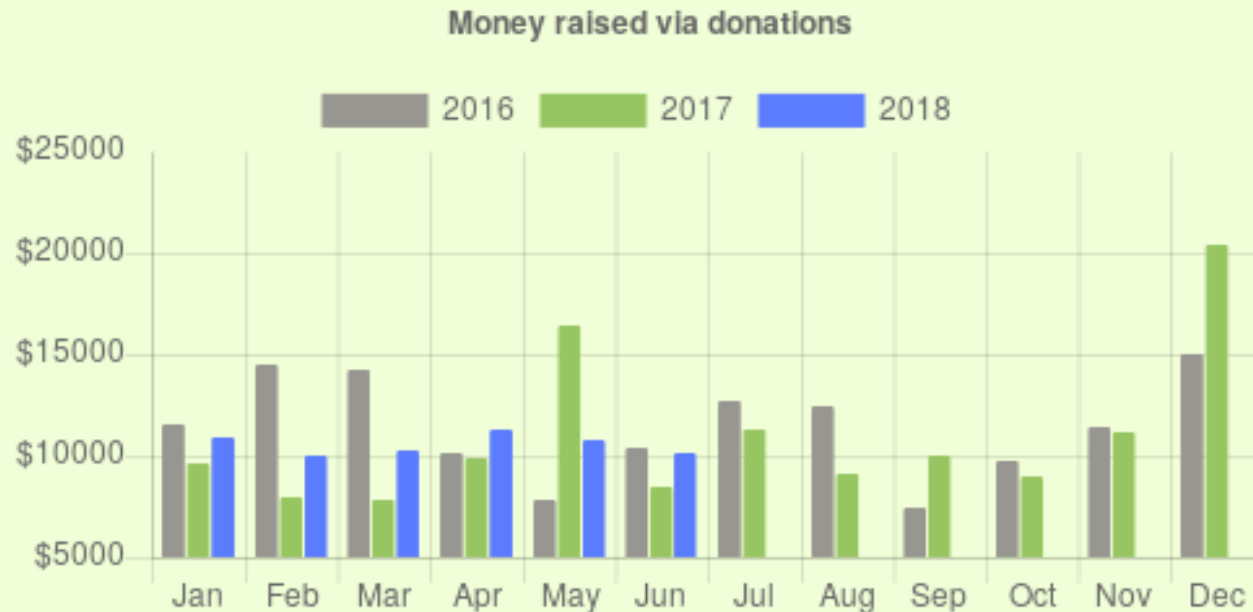
The folks behind [elementary OS](#), a popular Ubuntu-based Linux distribution, have revealed they too recently received a “large private contribution” from an otherwise anonymous donor.

So large is the donation they say they’ve been able to hire one of their part-time volunteers full time!



Cassidy James

Donating to Linux Mint



Why donate money? Linux Mint is free of cost and doesn't generate any direct sort of income. It is funded by advertising, sponsoring and donations and although it is financially supported by its own community of users, its ambition is to compete with projects which are backed by large companies such as Microsoft, Apple, RedHat, Novell and Canonical.

How is the money used? The money is used to finance the needs of the distribution, to pay for hosting, to advertise on other websites, to purchase equipment and to fund the work of the people behind it.

How much should you give? The donations we receive range from a single dollar to a couple of hundreds. The important thing for people is to give something, and for us it's to generate the income that will let us work and succeed on this project, month after month. If you want to help, and if you can do so, please make a donation to the project and encourage others to do so.

Outras fontes



lp LiberaPay

Bountysource



 open collective

Diversas outras maneiras de conseguir suporte e financiamento

Razões para financiar (empresa)

- "Adquirir" especialistas em uma tecnologia
- Vender suporte ou consultoria
- Marketing
- Licença de software "obriga"

Nem sempre o que é financiado termina em um formato "aproveitável" por terceiros (ex: Android/Linux, TiVO)

Razões para contribuir (indivíduo)

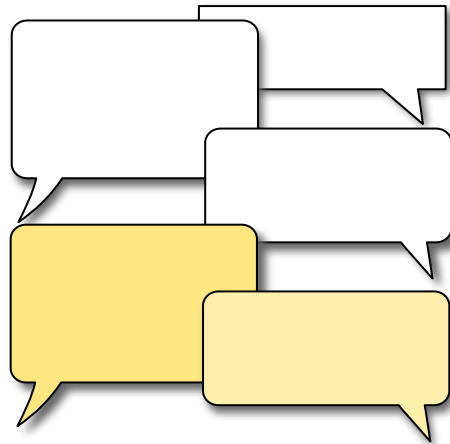
- Profissionais
 - Reputação / Currículo
 - Necessidade de negócio
- Pessoais
 - Altruísmo / Ideologia
 - Sensação de realização pessoal
 - Exercício de criatividade

Como começar a contribuir?



Atividade

- Pesquisar como as comunidades de alguns projetos estão organizadas
- Produzir um texto colaborativo resumindo informações básicas



Mais detalhes no roteiro da aula.

Atividade

Licenças de trabalhos artísticos/criativos:



- Todo trabalho criativo é "privado": criador controla distribuição
- Licenças CC permitem a distribuição sob termos pouco restritivos

Vamos falar de licenças de software com cuidado mais para frente!

Para próxima aula

Ler as seções

1. *Abstract, Introduction, Reception Issues, First-timers vs. “experienced” newcomers* e Figuras 3 e 4 do artigo "Overcoming Social Barriers When Contributing to Open Source Software Projects"
2. *Abstract, Introduction, Discussion e Implications* do artigo "Almost There: A Study on Quasi-Contributors in Open Source Software Projects"

Vamos discutir os conteúdos dos artigos e vai ter quiz.

Desenvolvimento Aberto



Comunidades de Software