

CICLO DE VIDA DE NUESTRAS APLICACIONES CON DOCKER

JOSÉ DOMINGO MUÑOZ



IES GONZALO NAZARENO

FEBRERO 2021



PASO 1:DESARROLLO DE NUESTRA APLICACIÓN

En este ejemplo vamos a desarrollar una página web que va a ser servida por un servidor web que se ejecutará en un contenedor Docker.

Por lo tanto lo primero que debemos hacer es crear nuestra página web:

```
$ cd public_html  
$ echo "<h1>Prueba</h1>" > index.html
```



PASO 2: CREACIÓN DE LA IMAGEN DOCKER

Utilizando un fichero Dockerfile definimos como vamos a crear nuestra imagen:

- Qué imagen base vamos a utilizar.
- Qué paquetes vamos a instalar
- Donde copiamos nuestro código fuente (página web)
- Indicamos el servicio que va a ejecutar el contenedor (servidor apache)



PASO 2: CREACIÓN DE LA IMAGEN DOCKER

El fichero Dockerfile:

```
FROM debian
RUN apt-get update -y && apt-get install -y \
    apache2 \
    && apt-get clean && rm -rf /var/lib/apt/lists/*
ADD ./public_html /var/www/html/
CMD ["/usr/sbin/apache2ctl", "-D", "FOREGROUND"]
```

Podríamos usar una imagen base con apache2 ya instalado:

```
FROM httpd:2.4
ADD ./public_html /usr/local/apache2/htdocs/
```



PASO 2: CREACIÓN DE LA IMAGEN DOCKER

Creamos nuestra imagen, desde el directorio donde tenemos el Dockerfile, ejecutamos:

```
$ docker build -t josedom24/aplicacionweb:v1 .  
Sending build context to Docker daemon 3.584kB  
Step 1/4 : FROM debian  
---> be2868bebaba  
Step 2/4 : RUN apt-get update -y && apt-get install -y apache2 & apt-get clean && rm -rf /var/lib/apt/lists/*  
...  
Successfully built 518871c9fc0c  
Successfully tagged josedom24/aplicacionweb:v1
```

Podemos comprobar que en nuestro entorno local tenemos la imagen que acabamos de crear:

```
$ docker image ls  
REPOSITORY          TAG          ...  
josedom24/aplicacionweb  v1          ...  
debian              latest      ...
```



PASO 3: PROBAMOS NUESTRA APLICACIÓN EN EL ENTORNO DE DESARROLLO

Creamos un contenedor en nuestro entorno de desarrollo:

```
$ docker run --name aplweb -d -p 80:80 josedom24/aplicacionweb:v1  
fbdd73529e2bb2d9ee9c6415031513741688e6d38509572251f5b624ed7dc23f
```

```
$ docker ps
```

CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	...
fbdd73529e2b	josedom24/aplicacionweb:v1	"/usr/sbin/apache2ct..."	...

Probamos nuestra aplicación:



Figura 1: En desarrollo



PASO 4: DISTRIBUIMOS NUESTRA IMAGEN

Vamos a subir nuestra imagen al registro Docker Hub:

```
$ docker login
...
$ docker push josedom24/aplicacionweb:v1
The push refers to repository [docker.io/josedom24/aplicacionweb]
ac126159496f: Pushed
cc15ec5f0c43: Pushed
...
```

Comprobamos que está subida al repositorio:

```
$ docker search josedom24/aplicacionweb
NAME                                DESCRIPTION...
josedom24/aplicacionweb:v1
```



PASO 5: IMPLANTACIÓN DE LA APLICACIÓN

En el entorno de producción, bajamos la imagen de Docker Hub y creamos el contenedor:

```
$ docker pull josedom24/aplicacionweb:v1
v1: Pulling from josedom24/aplicacionweb
9a029d5ca5bb: Pull complete
...
$ docker run --name aplweb_prod -d -p 80:80 josedom24/aplicacionweb:v1
```



PASO 6: MODIFICACIÓN DE LA APLICACIÓN

Al modificar el código de la aplicación tenemos que generar una nueva imagen.

```
$ cd public_html  
echo "<h1>Prueba 2</h1>" > index.html  
$ docker build -t josedom24/aplicacionweb:v2 .
```

Podemos probarla en el entorno de desarrollo, eliminando el contenedor anterior:

```
$ docker rm -f aplweb  
$ docker run --name aplweb2 -d -p 80:80 josedom24/aplicacionweb:v2
```

Y probamos la aplicación:



Figura 2: Ha cambiado...



PASO 6: MODIFICACIÓN DE LA APLICACIÓN

Subimos la nueva versión de la aplicación. En el entorno de producción: bajamos la nueva versión, eliminamos el contenedor de la versión antigua y creamos un nuevo contenedor con la nueva imagen:

```
$ docker push josedom24/aplicacionweb:v1  
...
```

En producción:

```
$ docker pull josedom24/aplicacionweb:v2  
...  
$ docker rm -f aplweb_prod  
$ docker run --name aplweb2_prod -d -p 80:80 josedom24/aplicacionweb:v2
```

