

CTHULHU BRITANNICA
LONDON



制作人

作者 Paul Fricker, Mark Latham and Peter Wright

美术 Jon Hodgson

内页插图 Scott Purdy

编辑 Andrew Kenrick

布局与图像设计 Paul Bourne

研发 Stuart Boon

艺术指导 Scott Purdy

出版人 Dominic McDowall

由 **Cubicle 7 Entertainment** 出版

Riverside House, Osney Mead, Oxford OX2 0ES, UK, Reg. no: 6036414

翻译: 龙宫蕾娜

联系方式: ryugurena777@gmail.com

校对: 梨茶, Always

请勿将此文件用作任何商业用途

Call of Cthulhu is the Registered Trademark of Chaosium Inc., and is used with their permission. <http://www.chaosium.com>

This book, including all art, concepts, characters, text, and intellectual properties (besides those belonging to Chaosium and used under license) © 2014 Cubicle 7 Entertainment Ltd.

Any unauthorised use of copyrighted material is illegal. Any trademarked names are used in a historical or fictional manner; no infringement is intended.

Find out more about Cthulhu Britannica: London and our other games at www.cubicle7.co.uk

Disclaimer

This book contains descriptions of real places, real events, and real people. These may not be presented accurately and with conformity to the real world nature of these places, people, and events and are described in terms of the folklore, myths, and legends about them, further reinterpreted through the lens of the Cthulhu Mythos.

No offence to anyone living or dead or to the inhabitants of any of these places is intended. Just as these stories have formed the basis for local folklore, so they are being used here as the basis around which to spin tales about the ancient horrors from the imagination of H. P. Lovecraft and those who have expanded upon his visions.



Printed in the USA

目录

导言	5
守密人信息	5
事件时间表	5
利牧师	5
晶体	7
利牧师的罪行	8
调查员们	9
开幕：会见莱昂内尔 道家	9 10
询问威尔金斯警官	12
拜访班克斯医生	13
偷书贼	14
玛丽·哈默之死	14
书与粉刷匠	14
克雷斯波家族	15
米勒牧师遇袭	17
利干扰调查员	18
圣詹姆斯修道院	19
圣詹姆斯教堂	21
伟大白色空间之门	23
模组结局	24
展示材料	25
附录：NPC属性表	27



Meiner haben



IN THE HEAT OF THE SUMMER YOU WILL FIND ME COOL IN THE COLD OF THE WINTER FIND ME WARM COME DOWN UNDERGROUND YOU'VE BOUGHT YOUR TICKET



YOUR HEALTH MAN I'M THINKING OF NO LONGER IT WILL STICK IT FOR CHEAPNESS CELERITY WHAT ELSE CAN COME YOU ARE FED UP ABOVE FEED BELOW ON OUR TRAINS



HYDE PARK
THE MALL (BUCKINGHAM PALACE ST. JAMES'S PARK)

THOSE POOR SOULS WHO DWELL IN LIGHT

光中栖魂

· 导言 ·

当一块晶体造物落入伦敦牧师的手中，他从中汲取魔力，将之施加在一部分脆弱的当地教民身上。由此引发了包括盗窃和谋杀在内的一系列罪行。随后这名牧师转而追求一个更高的目标。他企图利用这块晶体打开天堂的后门，只是他最终寻得的远非是天堂。

守密人须知：

在利牧师的罪行中，涉及到使用晶体引诱他的部分会众。这无异于强奸。守密人应当留意玩家们的观感，如有必要，请删减或模糊处理相关情节。

· 守密人信息 ·

守密人的事件时间表

1923

三月：克雷斯波屋开始闹鬼。托马斯神父被召来调查此事。

由于人们排着队来聆听天使之声，这栋屋子出名了。

利牧师造访了房屋，从地板下取回一块晶体，自那以后声音就消失了。

四月：利牧师着手研究这块晶体，逐渐领悟以诺语。

八月：利牧师开始在教徒中实验以诺语。

九月：一名女子在遭受利牧师凌辱后自杀。

十一月：利牧师导致许多会众怀孕。

利牧师接触了索菲亚·德桑蒂斯，她成为教会中的一员。

1924

1月26日：玛丽·哈默横尸街头。当天晚些时候，班克斯医生遭到卵胎寄生。

1月28日：克莱夫·麦格拉格伦从自己的装订工坊偷走一本珍贵书籍。

1月28日：麦克拉格伦先生指控塞缪尔·马森（装订工学徒）盗窃书籍。

2月2日：爱丽丝·道拜访她的舅舅莱昂内尔。他抓到爱丽丝试图偷取他的一本书。

2月3日：爱丽丝·道死亡（由于卵胎破体而出）。

2月4日：爱丽丝的叔叔莱昂内尔与调查员会面，游戏开始。

2月4日：埃里克·布吉斯（粉刷匠）从他的雇主家中偷走一本书，被一路沿街追赶。

2月5日：索菲亚·德桑蒂斯死于克雷斯波屋。

适当的时机：一群暴徒在街上杀害了米勒牧师。

利牧师

圣詹姆斯教堂位于芬斯伯里自治镇内的克洛肯威尔—克罗斯街区，利牧师是这里的其中一名教区牧师。他长期痴迷于对约翰·迪伊和爱德华·凯利的研究，阅读一切他能找到的关于这个课题的资料。他被那天使的语言—以诺语给迷住了。去年，当他听说克洛肯威尔有一所闹鬼的房子（还提到天使般的声音），就前去一探究竟。

后来的事我们已经知道了，他搜索了整个房子，在一处地板下找到那块晶体——the Chrystallum。他没做任何解释就将它带走了。这栋屋子的异象就此终结，公众的注意力转移到了其他事情上。



利牧师心满意足地把晶体收入囊中。他立刻将自己迷失在它那魅力非凡的、超自然的特质中，似乎只要在其中搜寻，他长久以来向宗教索求的答案和隐秘都将一一揭晓。

经过几个星期后，他对于那声音更熟悉也更理解了。在接下来的数月里，利牧师开始相信自己正在窃听天使的谈话，他就像是孩童，倾听着不该传进一双小耳朵里的禁忌话题。这给他一种颤栗般的刺激；天知道他会听见什么秘密？他听到那些让他大为震惊的话语，可以控制男男女女的心身。想必这样的力量只能由上帝和他的天使们施行吧？利牧师决定测试一下自己的才能。

他发现自己获得了操纵他人的能力，并将这种力量发挥在人类恒久不变的追求上：满足他对性，复仇，权力和财富的基本需求。他利用自己的职位，把矛头对准了他的教民们。他的命令导致了一系列由会众实施的看似缺乏动机的罪行。他的敌人都被杀死或蒙受冤屈，性伴侣直接配送到家门前，偷来的书籍交到他手上，诸如此类。

个人描述: 利牧师是个红脸蛋的肥佬，有着浅淡的稻草色头发。他戴眼镜，作黑袍教士打扮。

Shared Delusions of the Unwary Mind

共同幻象

- MP cost: 每个目标10MP (利在晶体中的储存上限为100MP)
- San cost: 3, 每个目标+1
- 施法时间: 瞬间

施法者必须在与目标/目标们的POW对抗中取胜。从咒语施放的瞬间开始，目标们就完全被施法者迷惑了。从目标的角度看来，他们在继续照自己的意愿行事，但实际上他们只是呆滞地站着。施法者可以让他们保持在这种出神状态下长达一小时。

施咒人构建出一个对所有目标共享的幻觉。目标的所有感官完全受咒语施放者掌控。但目标保有对这些感知做出反应的能力。

如果幻觉中的事件看起来像是对目标造成了物质性损伤，他们会认为自己确实受伤了，但所有这类伤害都只是幻觉的一部分，不是真实的。

如果受到的伤害足以导致一名角色失去意识（或甚至死亡），那么这个角色会在幻觉中感到自己是无意识的。

如果一名目标在出神状态下受到任何实际伤害，这名角色身上的咒语会立刻被打破。所以如果施法者攻击任何一名被迷惑的角色，造成的伤害就会打破这个目标身上的咒语。

施法者可以在咒语结束前指示目标实际前往另一个地点。因此目标可能会带着前一小时的虚假记忆回到家中。

在幻觉中发生的事件不足以造成理智值损失。即使可怕的事情发生了，例如施法者在集体幻觉中引介了一只怪物，目标也不需要SC。当然，这可能会让玩家大感惊奇。

阿尔伯特·利牧师

Age 41, 堕落的牧师

STR 60 CON 50 SIZ 60 INT 65

POW 110 DEX 53 APP 55 EDU 65

HP 11 DB 0 Build 0 Move 7

Sanity: 0

战斗: 斗殴 40% (20/8), 伤害 1D3

闪避 30% (15/6)

技能: 魅惑 40%, 信用评级 55%, 克苏鲁神话 15%,
恐吓 70%, 神秘学 70%, 说服 60%.

咒文: 真言术, 心灵暗示, 支配术, 模糊记忆, 心灵爆破,
共同幻象(见前页).

秘密与目的: 利的内心是矛盾的。他感到自责，但仍在寻求力量的道路上继续伤害他人。他找到了一扇神秘大门，通向被称作伟大白色空间的另一个维度，并遵循居住在那里的天使（古老者）的指令。在伟大白色空间的经历击垮了他的心智。他现在缺乏任何清晰的计划，但仍会继续散播古老者的影响腐蚀他人。

扮演利牧师: 总是谋求在局面中占据优势。根据情势需要，他可以表现得很严厉，又或是亲和迷人。

晶体

这块晶体是一块手掌大小的黑色水晶或玻璃。它被明确地切割打磨出许多个面。如果将它举在光里，它会呈现出紫色。假如观看者注视晶体几分钟，他/她将开始听到一个声音。那声音会越来越清晰，直到其中的诡异词语可以被分辨。如果有人触碰晶体，这些话将会猛烈而响亮地袭击他们的脑子。

这块晶体同时也是一个可以储存100MP的容器，利不必把它带在身上就可以远程使用。在游戏开始时它存有70MP。利可以随意将自己的MP存入其中。

爱德华·凯利曾使用过这块晶体。他已经掌握了以诺语，并将他从约翰·迪伊博士那里听到的内容转录下来。他为自身利益篡改了他所编写的内容，因此这种语言的秘密变得混淆不清。



以诺语

以诺语是天使的语言。据说在创世纪的故事中，上帝使用以诺语同亚当和夏娃交流。先知以诺记录了这种语言（因此称作以诺语），但典籍在大洪水期间遗失了，以诺语就此失落在人间。

以诺编言 The Enochian Code

晶体可以作为收听装置让人类与漂流在伟大白色空间的古老者交流。古老者在远古时代创造了人类，他们的语言能够深刻影响有机人类生命体。通过长期使用晶体，人类有可能掌握足够的以诺编言，并使用它操纵他人。

利学会了使用编言，效果类似《克苏鲁的召唤规则书》中的一些咒文。如果受害者被明确问及遭到篡改的记忆，他们会表现得困惑不安或是激动异常。他们也许会开始察觉那些事情似乎出了差错，又或是已经被遗忘了。一次成功的精神分析或催眠技能可以扭转编言的效果，使目标找回真实记忆。

编言深入运作在人体的分子层面。将其使用在人体上会造成不可预见的副作用。这些副作用可能是心理或甚至生理上的。例如：

- 皮肤内部开始闪烁光芒
- 发展出超感官知觉
- 一种COC规则书中的随机狂躁症状
- 极容易被伟大白色空间的古老者操纵
- 可以和某些猫、老鼠、鸟之类的动物交流

利牧师的罪行

利牧师在教会中的职责要求他倾听教会成员们的声音，并给予他们劝告和指引。这为他提供了充足的机会检验他的新知识。他谨慎地盯上那些贫困的弱势者。任何他们可能对利牧师提出的指控，都不太可能受到一个仍对教会及其牧师保有敬畏的社会和这个社会中的警察机关所信任。如果他的能力失效了，所有以诺编言都可以对未受过相关教育者解释成拉丁语。

利牧师发现他能让一个人对特定目标表现出友善或敌意。他可以说服他们赠与教会大笔捐款，并直接交到他手中。他甚至发觉他能够让一个女人忘却丧子之痛。这些实验增强了他对自己新能力的信心。一旦证实了自己的力量，他开始着手谋划。他生命中的一切渴求如今都触手可及。在整个世界构成的糖果店前，他再度回到童年，其中所有事物都供他自由取用。强大的力量释放了他心中压抑已久的思绪。黑暗的思绪。

利牧师与色欲之罪

艾琳·平纳尔，一位年轻的母亲，利的淫欲的早期受害者。她无法明确回想起发生在教堂地窖中的事情，但仍由于严重的精神创伤自杀了。利牧师因她的死亡深受打击，当他被要求主持葬礼时就更是如此。也许有些追悼者仍记得利牧师那天是多么真心实意地感到沮丧。

经过葬礼之后，利牧师继而转向他的同僚史密斯牧师，试图寻找救赎。他们向来意见不合，会晤进行得糟糕透顶。这次事件磨砺了利牧师的心神，使他愈发冷酷无情。他再次将饥渴的目光投向了他的会众，而口味远不像之前那样挑剔了。

他的性侵导致了数起怀孕。他察觉了其中的一些，并暗中为自己的生殖力感到自豪。但他没有发现，他的后代已经超出了人类的范畴。

利牧师与杀戮之罪

当米勒牧师来向他寻求帮助，利牧师佯装出关心的姿态。但却暗中得意于他的会众只忠于他一人。接下来发生的事情却在利牧师意料之外。除非玩家介入，米勒牧师将会被一群街头暴徒杀死。

利牧师与贪婪之罪

利牧师可以轻易从他的教民身上获取钱财。他想要的不仅是金钱，还有那些智慧之卷。他永不停歇地尝试扩充自身的知识，他还有一张清单，罗列出他所追寻的书卷。

形形色色的访客奔赴利牧师的教会。这些人有的很富有，有的为富裕的雇主工作。其中一些富人的私人图书馆里收藏着利牧师感兴趣的珍世巨著。

他能使用编言操纵教会成员去偷取他选中的书籍。这些窃贼都受令遗忘他们的所作所为。普遍而言，盗窃行为并不会立即被发现，这种时候就难以辨认出犯人。即使犯人出于某种原因被捕获，他们也无法回忆起赃物的所在地。他们过于明显的健忘通常会被误判为谎言。

• 调查员们 •

一名已故年轻女子的舅舅召集了各位调查员。在这个模组中，让玩家加入与执法部门或私家侦探相关的调查员组织是最佳选择，并且本模组就是以此为核心理念呈现的。

开幕：会见莱昂内尔

游戏开始于莱昂内尔·格兰为调查昨日过世的外甥女爱丽丝·道的死亡事件召来了调查员。

莱昂内尔·格兰

莱昂内尔·格兰是爱丽丝·道生母的哥哥。独自在他的书本和猫咪们的围绕下过着隐居生活。他有一些中等收入的投资，除去购买稀有书籍之外，他生活方式简朴。外甥女的逝世带给他巨大的悲痛，爱丽丝生前定期来拜访他，最近一次就在她丧生的前一天。在这次拜访期间，莱昂内尔撞见爱丽丝正在偷取他的一本书。当两人对峙时，她似乎没有意识到自己拿了那本书，仿佛她那时是游荡在梦中。这个事件在莱昂内尔心中种下了疑惑，而爱丽丝为此感到羞愧难当。她匆忙离开了。这是莱昂内尔最后一次见到她。

事件中涉及的书籍名为《光之书》，系雷蒙·卢尔所著。原本写于1283年，这版复本于1827年在米兰印刷。据说卢尔是经由神启领受了他的那些作品。也许他曾听见古老者的低语。

莱昂内尔没有发现，爱丽丝还偷走了另一本书。他的房子过于杂乱无章，如果有某本特定的书籍下落不明，他也干脆只会假设是把它放错了地方，并为此懊恼不已。

昨夜，莱昂内尔受到班克斯医生拜访，正是这位医生处理了他外甥女的案件。借助一杯威士忌，他们详细谈论了爱丽丝的苦难。班克斯透露她的死亡并不是因流产并发症导致，但警察们会乐于采用这种便利的结论。



莱昂内尔怀疑让他外甥女怀孕的人以某种方式操纵了她，并要求调查员查明事实以及应当对此负责的人。他会按照正常价格支付调查费用。如果由于谈论外甥女的死亡细节感受到精神压力，他会吞下一大口威士忌，转而建议调查员们去与班克斯医生相谈。



莱昂内尔· 格兰

Age 46, 独居的舅舅

STR 50	CON 60	SIZ 55	INT 75
POW 60	DEX 62	APP 50	EDU 70
HP 11	DB 0	Build 0	Move 7
Sanity: 60			

战斗: 斗殴 25% (12/5), 伤害 1D3
闪避 31% (15/6)

技能: 信用评级 45%, 神秘学 40%, 历史 60%.

个人描述: 莱昂内尔面容憔悴，头发稀疏。有着一个习于躲避日照的人那样的苍白皮肤。

秘密与目的: 莱昂内尔对外甥女的关怀是真心实意的。如果他察觉到谁应对此事负有责任，当他耗尽了耐心，他会谋求亲手伸张正义。

扮演莱昂内尔: 他为侄女的死亡感到哀痛，可能因此产生强烈的情绪爆发（愤怒或悲伤）。

在开幕结束之后，玩家很可能会拜访班克斯医生或爱丽丝的家庭住址。

道家

道一家生活在芬斯伯里的布福豪斯院的一栋联排租赁房的二楼。每层楼都出租给不同的家庭。算上地下室一共有四层。虽然只是最基础的住所，但干净整洁、富有家庭气息。近来的事件给这房子和其中居民蒙上了一层昏沉阴影。

多萝西· 道太太

道太太现年44岁，是个着黑衣的黑发苗条女人。她在家中照看孩子。爱丽丝的姐姐已经结婚了，不在家里生活。爱丽丝早先向母亲透露过她怀孕的事。多萝西知道她的女儿生前正与塞西尔· 博斯科（见下文）交往，且预期两人很快就会结婚。至于孩子的父亲是否就是这个男孩，爱丽丝不置可否。她对怀孕的真正原因没有记忆（利牧师）。如果玩家以尊重的态度对待多萝西，并承诺不向她的丈夫走漏消息，多萝西会将塞西尔的名字透露给玩家。

巴塞罗缪· 道先生

道先生现年43岁，是当地会计事务所的一名职员。他的脸疲惫地耷拉着，衣服就垂挂在他薄瘦的形体上。他渴望获知爱丽丝情人的身份，并从复仇幻想中得到了一些慰藉。他没有察觉自己的妻子早已知道这个问题的答案。他会要求调查员承诺，一旦他们查出此人，就把那个名字告诉他。

叶忒罗和亚瑟· 道

爱丽丝的两个弟弟共用一间卧室。叶忒罗持有一本书籍，发誓是爱丽丝给他的。这存粹是个谎言，他从爱丽丝的外套口袋里找到了这本书。有一些书页被他的彩色蜡笔涂毁了。

此书是一卷皮脊装订的羊皮纸典籍，标题为《爱德华· 凯利的炼金术记录》，1893年。玩家们可以通过在一个优质的书库中搜寻或是吸引莱昂内尔参与这个话题来获取更多关于爱德华· 凯利的细节。

这些方法中的任意一个最终都会导向展示材料1：爱德华·凯利。书籍本身是由其他几本作品翻译而成（1676年），其中一些是在监狱中写就，献给鲁道夫二世（德国皇帝）。这本神秘学作品探讨的主题是炼金术和贤者之石的秘密，以及部分据称由天使们告知凯利的知识。研究此书需要数日时间，神秘学+2（不花费理智值）。当在游戏中提及“爱德华·凯利”时，需要进行EDU困难检定。检定成功的情况下，角色回想起去年那栋据说能听见天使之声的屋子（见克雷斯波屋）。

爱丽丝·道，已故

爱丽丝·道生前是个做裁缝工作的十七岁少女。当利牧师邀请她去教堂会面，她欣然接受了。所幸她对他们在教堂地窖共度的时光并不知情。利运用编言混淆了她的记忆。由于利牧师的恶行，爱丽丝怀孕了，而她甚至没有察觉到自己的纯洁已遭损害。作为承受编言运作的副作用，爱丽丝的肩胛骨上生出了柔软的绒羽。

威尔金斯警官在1924年2月3日的黎明被召来。这个年轻女人，被裹在几张浸血的床单之中，显然已经死了。威尔金斯竭尽全力让整个家庭冷静下来，直到医生抵达现场。威尔金斯详细询问了悲痛的家人们，却发现只是白费时间。当他从女孩的妈妈口中得知她怀孕的消息，他的结论忽而跳跃至“一次可怕流产导致了死亡”。

如果玩家对爱丽丝的房间实施一次彻底搜查，需要一次侦查骰：

- 普通成功：找到防尘书套。
- 困难成功：找到防尘书套和戒指。
- 极难成功：找到防尘书套，戒指，以及卵胎。

防尘书套

防尘书套藏在爱丽丝的外套口袋里。上头有墨水写就的书名（莱昂内尔的笔迹）。叶忒罗从她的口袋里拿走书时，书套掉了下来。这本细薄的书卷是从她叔叔的收藏里偷来的，目前在叶忒罗身上。她在有机会将书交给利牧师之前就死去了。

戒指

这枚戒指藏在抽屉里。近距离观察可以发现，指环内部雕刻有三道线条，能够组成字母A。戒指由塞西尔·博斯科送给爱丽丝，对他而言有极大的情感价值。

卵胎 The Spawn

利牧师的后裔，在夜晚变得焦躁不安，着手为自己啃咬出一条自由之路，这东西造成了她的伤口。女孩以为疼痛总会过去，因惧怕父亲的怒火而选择保持沉默——如果他发现爱丽丝怀孕了，一定会勃然大怒。当卵胎咬断了主动脉，她立刻就由于内出血昏迷了。享用过动脉血之后，这东西发现它的宿主逐渐失去生机。于是就从腹腔咬开一条出路，躲在了床底。



它移动时悄无声息地爬行。它喜爱熟睡的目标，会设法接触目标的表皮。接着从它带倒刺的底部分泌出一种麻醉液体，这允许它在不警醒宿主的前提下抓住目标。一旦附着成功，它就撕咬进食。它能够让血液凝固，以至于目标过后也许仍不知道自己被咬了。这种形式的袭击可以同蜱虫相较，造成1D3伤害。醒来后，通过一次成功的侦查检定，受害者会注意到身上的伤口。

作为另一种选择，它可能钻进宿主的身体在其中寻求庇护，留下一个大约半英寸的小伤口。这些卵胎的宿主对古老者的支配和操纵有极高的接受度。

卵胎不会攻击利牧师或其他卵胎的宿主。

描述：这种卵胎酷似一只黄色海星。它有五个腕，形如人类手掌大小。底面覆盖有细小的倒刺，环绕着中央的口器。



The Spawn 卵胎

STR 20	CON 50	SIZ 10	INT 20
POW 80	DEX 42	HP 6	Build -2
Move 4	DB -2		

战斗：特殊攻击(见注释).
闪避 21% (10/4)

理智损失：0/1D4 目击卵胎

牧师来访

爱丽丝死后第二天，利牧师是前来拜访死者家属的数人之一。这个家庭是他的会众，所以他的到来是预料之中的。假如防尘封套仍在爱丽丝的房间里，牧师会发现它，并且寻找书本的踪迹。要是书还在叶忒罗手中，利会通过恐吓拿走书本。这个事件发生之后，叶忒罗会表现得沮丧又困惑。如果卵胎仍在原地，它会被牧师吸引，却遭到家中宠物狗的袭击。看见这被狗撕咬得支离破碎的东西，利牧师会假装受到惊吓。这位牧师会留心不做出任何引起玩家怀疑的举动。

塞西尔·博斯科，已故少女的男友

爱丽丝的男友，十七岁的塞西尔·博斯科，是当地一位名叫豪金斯的裁缝手下的学徒。塞西尔会因爱丽丝的死讯伤心欲绝。他们两人不曾有机会将关系进展到最后。如果他获知爱丽丝怀孕了，只会让他的悲伤掺杂进冤屈和混乱。近来爱丽丝提起了结婚的话题，因此塞西尔送给她一枚戒指，是他祖母的遗物。他会请求调查员将戒指完好送回。塞西尔和这枚戒指算是一条用以混淆视听的红鲱鱼，但也许能引导调查员返回道家。

询问威尔金斯警官

威尔金斯是一名诚实勤勉的警官，关心他的社区居民。在与调查员交谈之前，他会确认他们的姓名和证件。如果调查员没有任何官方职位，则需要一个合适的技能骰（话术、说服、恐吓或魅惑）才能让他透露些许情报。

当问到爱丽丝时，他会说出他所知道的事实。他相信那个女孩死于难产导致的并发症。他会指引调查员去班克斯医生那了解关于这个问题的更多信息。他认识道一家已经很多年了，每个礼拜日都在教堂看见他们。

如果说起书籍被盗一事，他会提及几天前发生在麦克拉格伦装订厂的另一起书籍盗窃案。

威尔金斯对卵胎一无所知，如果此事被提及，他会感到迷惑不解且难以置信。

威尔金斯警官

个人描述: 威尔金斯有一双锐利的黑眼睛，穿着整洁漂亮的制服，是个仪表堂堂的人物。

秘密与目的: 他曾在犯罪现场抓获过利牧师，但因被施与模糊记忆咒文而遗忘了这段经历。如果发生争吵或打斗，他会站在牧师那边。

扮演威尔金斯: 人人都有嫌疑，盯紧他们，在每个人说话时点头。明确你听到的证言，重组措辞，作为确认复述给说话者听。



威尔金斯警官

Age 26, 绝对忠诚的警员

STR 70 CON 60 SIZ 75 INT 55
POW 45 DEX 67 APP 60 EDU 60
HP 13 DB +1D4 Build +1 Move 7
Sanity: 40

战斗: 斗殴 45% (22/9), 伤害 1D3 + 1D4
警棍 45% (22/9), 伤害 1D6 + 1D4
闪避 50% (25/10)

技能: 信用评级 25%, 神秘学 40%, 法律 55%,
恐吓 65%, 说服 40%.

拜访班克斯医生

班克斯医生是第一个检查爱丽丝尸体的人。她迅速找到了女孩背后的伤口。这个伤口位于胸腔和盆骨之间，是个一英寸半直径的圆形，尺寸与你的食指尖到拇指尖的距离相近。伤口的边缘参差不齐，这显示出可能有部分血肉下落不明。

医生会在当天晚些时候进行尸检（这是第四次），她将因为目睹某种生物在腹腔内部啃咬的证据而深感震惊。医生错误地推断：一只老鼠钻进女孩的肚子，吃掉了她未出生的孩子。这个解释几乎不存在可能性，但总比另一个在班克斯医生清醒着的每时每刻都缭绕心头的想法要略胜一筹：那个未生下来的胎儿从母亲肚子里咬出一条生路。



如果对此表示质疑，医生会坚持将尸体展示给调查员（SAN 0/1D3），并恳求他们告诉她究竟是什么样的东西能做出这种事。然后她会展示第二具尸体，玛丽·哈默，这个女人以相近的方式死去。医生没有察觉到的是，星形的卵胎在1月26号逃离了玛丽·哈默的尸身，而后在她的腹部定居。

伊狄丝·班克斯医生

个人描述: 伊狄丝穿粗花呢的裙装和短外套，头发在后脑系成髻。她透过半月形的镜片凝视人们。

秘密与目的：她正竭尽全力理解她所发现的证据，并且会要求调查员找到从女孩身体里钻出的东西，无论那是什么。

扮演伊狄丝：颤抖的双手和间或发生的口吃背叛了班克斯医生在其他方面的专业态度。如果你想要一个戏剧性的结局，当调查员在场时，让卵胎破体而出：或许它会从她的喉咙里冲出来。

伊狄丝·班克斯医生

Age 53, 忧心忡忡的医师

STR 50	CON 65	SIZ 55	INT 75
POW 55	DEX 72	APP 50	EDU 80
HP 7 (由于卵胎寄生数值较低)			
DB 0	Build 0	Move 7	Sanity: 35

战斗：斗殴 30% (15/6), 伤害 1D3
闪避 36% (18/7)

技能：信用评级 40%, 急救 40%, 医学 65%,
话术 60%.

偷书贼

克莱夫·麦克拉格伦是利牧师的教众，经营一家位于贝里街的小型书籍装订公司。克莱夫为人和善，头发灰白，他喜爱色彩鲜艳的衬衫。工坊的墙壁上陈列着铅字和滚轮。房间闻起来有皮革和木头的味道。

知悉了克莱夫的职业，利牧师要求他留意某些特定的书名，如果其中一本流经他的店铺，就立刻上报消息。当一本《邓斯坦之书》走进店门，克莱夫告知了利牧师。在上门校验过书本的真实性后，利牧师指示克莱夫完成修理装订的工作，然后把书送给他，再捏造出一个“书从店里被盗走了”的故事。克莱夫在1月28日晚上完成了他的使命。下一个清晨，他回到店里，意识到那本书失踪了，于是询问他的学徒塞缪尔·马森，它到什么地方去了。现场没有非法入侵的迹象。

克莱夫知道事情有些不对劲，却没有察觉到自己就是把书拿走的人。他召来了一名警察（威尔金斯警官），要求他以盗窃书籍的罪名逮捕塞缪尔。但由于没有任何证据，逮捕不能实施。此事以塞缪尔被装订工坊解雇告终。

玛丽·哈默之死

玛丽年仅十八，是个深色头发，身材丰韵的青年女性，在史密斯菲尔德集市附近的花店里工作。玛丽一家住在达灵顿街上一间拥挤的公寓里。从那里头找不出多少有价值的东西。这个家庭是圣詹姆斯教堂的固定出席者，利牧师以蒙骗爱丽丝时同样的方式带走了她。

1月26日午前，芬斯伯里，桑斯小道，班克斯医生被唤来调查玛丽·哈默的死亡事件。目击者们描述了她如何捂着胃部尖叫，轰然倒落在路面上。不久之后，她的眼球翻了上去。玛丽身体里的卵胎逐渐变得饥肠辘辘又焦躁不安，但仍留驻在她体内。

玛丽的尸身被运回停尸间解剖。卵胎在验尸开始前逃了出来，潜伏在停尸间里，直到它在医生坐下配药时找到机会附着上她的背部。

纯属巧合，玛丽是塞西尔·博斯科的朋友，但自一月中旬以后，两人没有再见过彼此。

书与粉刷匠

埃里克·布吉斯是圣詹姆斯教堂的会众。粉刷匠的工作让他获准进入那些富丽堂皇的屋宅，因此利牧师使用法术迫使他寻找那些特定的书卷。一位富有的律师詹姆斯·埃沃特，住在法灵登路上的豪宅里。他雇佣埃里克修复藏书室里的石膏线脚。蒙上布单能保护书架免受油漆滴落，却挡不住埃里克四下窥探的双眼。

他盯上了《论灵魂不朽》的复本，夜晚离开时，他将书本夹在了大衣里。

《论灵魂不朽》，乔瓦尼·皮科·德拉·米兰多拉著（巴黎，1541），书中探讨了古代神学的教义，声称所有宗教都掌握有一个相同的真理，这个真理在远古时代由更高级的意志授予人类。

对埃里克而言不幸是，就在他离开的途中，埃沃特先生到家了，他们两人在门厅相遇。埃沃特察觉埃里克在身上藏匿了某样东西，由此引发一场追逐。埃沃特在法灵登路上赶上了埃里克。最后埃里克从口袋里掏出一把金属刮漆刀，刺入埃沃特的喉咙。

你可能会希望调查员目击行凶现场并对罪犯予以追捕。这可以成就一个杰出的追逐场面——场景中的主角们奔跑在夜晚熙熙攘攘的街道上，镜头里挤满了下班路上的行人、街头小贩、轿车和巴士，诸如此类。埃里克将会走向圣詹姆斯教堂。如果他领着一群“麻烦”进了门，利牧师恐怕并不乐意见他。



埃里克·布吉斯

个人描述：埃里克穿着蓝色工衣，脸上有白油漆的痕迹。

秘密和目的：什么也不能阻止埃里克把偷来的书搞到教堂去，他打算在那儿将书交给利牧师。

埃里克·布吉斯

Age 27, 铤而走险的粉刷匠

STR 65	CON 65	SIZ 60	INT 45
POW 65	DEX 77	APP 70	EDU 40
HP 12	DB +1D4	Build +1	Move 9

Sanity: 65

战斗：斗殴 40% (20/8), 伤害 1D3 + 1D4
闪避 40% (20/8)

技能：艺术/技艺(粉刷) 65%, 攀爬 60%, 信用评级 10%, 潜行 40%.

克雷斯波家族

克雷斯波家的血统来自意大利。在克雷斯波先生成为了赛克福德街上芬斯伯里储蓄银行的办公员后，他在当地购置了家族地产。克雷斯波夫妇共有五个孩子，并雇佣了一名女佣。这个家庭是克雷肯威尔路的圣彼得教堂的固定出席者，这个天主教堂在当地意大利社群中广受欢迎。

三十七岁的乔瓦尼·克雷斯波长着一头黑发，身材纤瘦，是位彬彬有礼的绅士。他乐于招待客人，随时准备好分享一瓶红酒。他三十三岁的妻子加布里埃拉性格严肃，一心操持家事。如果哪个孩子举止不当，她一个眼神就能让他们安静下来。一岁的凯撒，三岁的多米尼克，四岁的埃尔梅内吉尔多，七岁的雷纳托和九岁的安东尼奥，在克雷斯波屋中，这些孩子们就是永恒的活力与喧闹之源。

克雷斯波屋

克雷斯波屋的故事构成了本模组的事件背景。这栋位于克洛肯威尔的老房子与它的邻居们很相似。调查员们可能会在模组的半途中，对利牧师进行调查时登门拜访，又或许是再晚些——当他们得知克雷斯波屋的女佣索菲亚病倒了。

克雷斯波一家并不知道他们的房子曾是爱德华·凯利的住所。（注：没有证据表明爱德华·凯利曾在这间屋子里居住过，这是为模组虚构的情节。）在此居住期间，他正与约翰·迪伊博士一同开展神秘学研究。

出于职责需要，凯利常常四处旅行，作为外出时的防盗措施，他将一些贵重物品藏匿在家中。其中一间卧室的橡木地板下有一个绝妙的暗格。一旦将木板钉回原处，它就会和整块地板融为一体，任何窃贼都必须照字面意义上“掘地三尺”才能找到凯利的财物。这些珍宝的其中之一就是凯利在以诺语研究中所使用的晶体（Chrystallum）。

一年前的1923年2月，克雷斯波家11岁的女儿吉亚娜在夜间遭受的痛苦与日俱增。她声称听见黑暗中有许多声音向她说话。一位医生上门开具药方帮助这个孩子入睡。吉亚娜还与自己的一个弟弟交换了卧室，然而这并没有缓解问题。当女孩的母亲也开始听见那些声音，她选择独自保守这个秘密。直到再也无法忍受下去，才转向教区司铎寻求帮助。

严肃的托马斯神父相信，以自身的信仰为盾对抗诸类妖魔鬼怪是轻而易举的。他一进屋就巡视了每个房间，并与克雷斯波夫人长谈。在离开之前，他同意在吉亚娜的房间进行一次祷告。祷告进行途中，神父被忽如其来的激情所掌控。当他跪倒在地，将一只手捂上自己的脸庞，克雷斯波夫人惊讶地倒吸了口气，向后退开。欢欣的泪水从托马斯神父的双颊滚下，时至今日他仍深信自己那时听见了上帝的话语。他的教区信徒先前所知的他是一位面色忧愁的牧师，但他们在当天的晚间祈祷见到他时，这种印象全然改变了。有人窃窃私语，说他也许找了个女人，一些不那么虔诚的与会者则在这基础上加入了他们自己那些鄙俗的臆测。

没过多久，神父再次回到克雷斯波屋，还带来了三位追随他的教士。在这些虔诚的人们身上有某种特质让他们更容易受到晶体的影响；部分可能要归结于他们对圣经的研读，其余则是他们较之他人更为突出的沉思天性。无论如何，其中两位教士也听见了那些声音。第三位同行者考虑到这可能是某种形式的考验，只是假装自己听见了。“天使们住在克洛肯威尔区的房子里”，这个消息迅速在神职人员和信徒之间传开了。不久，参观的队列就排到了街上。朝圣者，病人，怀疑论者，宗教学家，好奇的邻居，魔术师和骗子，全都排着队进到屋里，盼望着聆听现下著名的“克洛肯威尔天使”。

出于对房产价值提升的推测，克雷斯波先生起初并不情愿允许陌生人进入家中（见展示材料2：报刊文章）。

当消息传到利牧师的耳朵里，他对围绕这栋克洛肯威尔房屋的骚动感到着迷。利牧师的学识足以了解爱德华·凯利曾生活在这片区域，但无从知晓确切的地址。他上门参观屋子，亲身体会了那些声音。在对凯利和迪伊进行过研究后，他确认同样的声音也曾被爱德华所聆听。牧师猜测有某样物品被掩藏在房屋里。次日，他将一些工具藏在身上回到那栋房子，坚持要求在房间里与天使独处一段时间。在此期间，他设法悄无声息地拔起了几根钉子。他在地板下面找到了他所谋求之物：包裹在布块中的晶体。无法在不引起注意的前提下将钉子钉回去，利匆忙将松动的地板放回原处，就迅速离开了。

利牧师的拜访结束之后，克雷斯波屋里的声音便归于沉寂。松动的地板直到第二天才被发现。克雷斯波先生怀疑牧师做了手脚，但没有能够指控此人的证据。同时他也不能肯定真的有东西被拿走了。如果调查员赢得了克雷斯波先生的信任，他会将卧室松动的地板展示给他们，并分享基于这个线索的猜测。

索菲亚·德桑蒂斯

20岁的索菲亚·德桑蒂斯已在克雷斯波家当了几年女佣。她的工作包括清洁房屋，洗刷厨房用具和衣物，以及遵从克雷斯波夫人的吩咐。她对克雷斯波家的服务堪称典范。索菲亚和她寡居的母亲住在一块，照顾母亲的生活起居，其他家人都离家在外。当索菲亚在上个秋天成为定期礼拜者，她的母亲为此格外欢喜。

去年利牧师拜访克雷斯波屋以见证天使之声时，他的目光被女佣索菲亚·德桑蒂斯所吸引。数月前，利在索菲亚回家的路上制造了一次“偶遇”。得益于神职人员的身份，他得以同女孩交谈，并在她身上使用了编言。

她原先不是一个教堂常客，但从那时起，她成为了圣詹姆斯教会的正式成员。她的命运与爱丽丝、玛丽以及其他一些受害者大致相同。索菲亚没有受到任何由编言导致的物理副作用，但她开始能够感知被认知为人体气场的某种事物（克雷斯波夫人可以为此作证）。

2月5日，索菲亚在克雷斯波屋昏倒了。克雷斯波夫人尽全力照料索菲亚，唤来了她的家庭医生佩斯文托。有一窝卵胎寄生在索菲亚的腹部，它们十分活跃，但还没有开始吞食她。因此她的肠胃正以最令人不安的方式抽搐扭动着。如果任何人将手放在她的肚子上，他们会感受到某种活动的东西。这个发现会造成一次理智检定（SAN 0/1D3）。

佩斯文托医生识别出了这种症状，并由此联想到班克斯医生手上的案子（他听到了相关的传言）。他会立刻联系班克斯医生。索菲亚可能会在稍后被唤醒并接受询问。问起她与利牧师的相处会让她感到困惑，假如向她施压，这个姑娘将陷入歇斯底里。在这天最恰当的那个时机，索菲亚的腹部会猛然爆裂，六只卵胎喷涌而出，它们中的每一个都渴望着一名新的宿主。

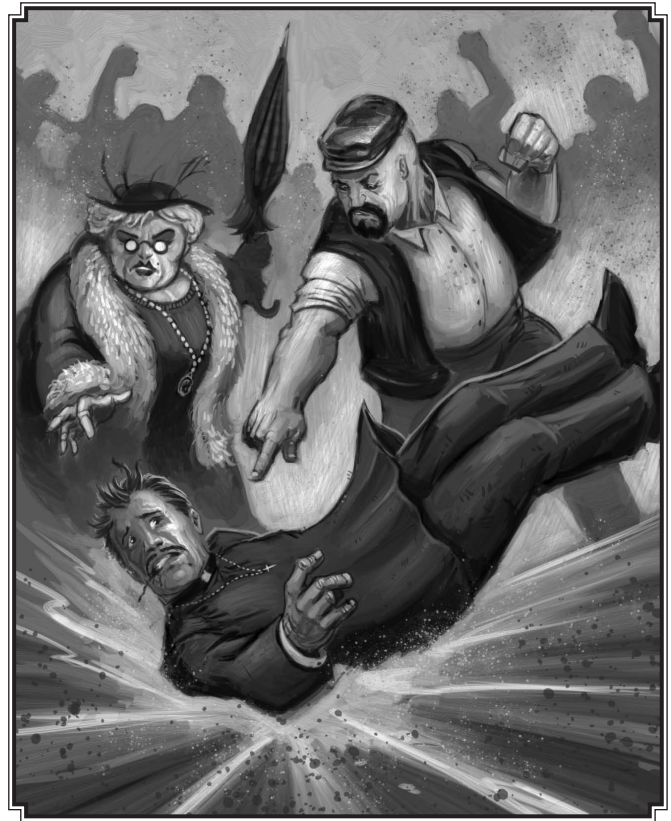
克雷斯波夫人能够告知调查员，索菲亚是一名非常周到的员工。她忧心索菲亚病弱的母亲将会无人照顾。她同样会对索菲亚在十一月份受到一名偶遇的教区牧师鼓动参加礼拜一事加以评论。克雷斯波夫人是天主教徒，虽然她赞同宗教信仰，但如果索菲亚出席的是天主教会，她会更高兴些。

米勒牧师遇袭

随着史密斯牧师的隐退，一位年轻的教区牧师接替了他的位置，与利牧师共事。这两人就有如天壤之别。新晋的教区牧师米勒牧师是一位生机勃勃而富有同情心的年轻人。

利牧师利用自己对编言逐渐增长的掌控，促使教徒抵制米勒牧师。其后的数日里，米勒牧师在街上受到孩童的言语羞辱，还有一个女人向他投掷鸡蛋，他的自行车也被发现遭到不可修复的损毁。

在走向本地商店的路上，一位怒气冲冲的老妇人在光天化日之下与他对峙。然而在稍后的询问中，她无法说出自己如此愤怒的具体原因，只说是因为牧师所做的某件事。牧师尝试让这个女人冷静下来，但他的努力只是招致了更盛的怒火，吸引了一些路人的注意。两个从邻近酒吧里走出来的男人开始推搡教区牧师。就仿佛他们自认为是英勇的骑士，正从一帮强盗的手中保护这位女士。接着情况愈加恶化。米勒牧师仓皇失措地试图逃跑，但人群抓住了他。当他摔倒在坚硬的地面上，暴徒们开始攻击他青涩薄弱的身躯。他们撕碎他的衣物，用鞋底践踏他的肉身，直到他的骨头碎裂开，头颅也凹陷了下去。甚至警察到场后仍难以将人群驱散开，他们深陷在原始的杀戮欲望中不可自拔。



调查员应当目睹这次袭击。袭击的具体时间和地点可以安排在效果最佳的场合。如果玩家角色卷入其中，他们最终会落入某种类类似于酒吧斗殴的情形。

只有在试图干预针对米勒牧师的暴行时，他们才会成为攻击目标。如果他们成功以某种方式拯救了米勒牧师，并且在足够长的时间内保障他的安全，直到利牧师得知此事后与教徒谈话，那么他此后的人身安全大约可以得到保障。

暴徒

为所有袭击米勒牧师的暴徒使用这个属性。
通过改变你的描述来区分个体。

STR 60 CON 55 SIZ 60 INT 45
POW 55 DEX 52 APP 50 EDU 40
HP 11 DB 0 Build 0 Move 7
Sanity: 55

战斗: 斗殴 30% (15/6), 伤害 1D3
闪避 26% (13/5)

如何推进

如果玩家卡关了，或是没有找到事件与利牧师的关联，给予他们一次灵感检定，详见克苏鲁的呼唤规则书。此次灵感检定应当给玩家一个具体的行动指示。如果灵感检定失败了，调查员需要为获取信息支付代价。你可以在某个场景中让教徒们护卫利牧师，让人联想起已故的米勒牧师被杀害时在场的人。此外，作为灵感检定失败的后果，你可以设计这样一个场景，玩家角色在利牧师屋里找到了确切的罪证，而就在此时他们看见利牧师率领一群愤怒的教区信徒回到家中。

利干扰调查员

在提供线索和给出目击者证言时，试着穿插有关圣詹姆斯教堂和利牧师的情报。请记住对这个年代的人们来说，出席教会是很平常的，不是一件值得留心的事，也绝不能为某人的优良品行作出担保。

利会企图以他心地善良的牧师形象愚弄调查员。当这种伎俩失效后，他会迅速改变策略，对调查员使用共同幻象的咒文。他使用法术影响调查员通常来说需要进行一次意志对抗检定，但在初次遭遇中可以省略。

即使一名玩家投出了极难成功，利仍然可以胜出，因为他的意志出目（用以在此时打破僵局）优于所有调查员。为利进行一次意志坚定，然后花费足够的幸运点数将出目减少到极难成功，以此取代意志对抗。当利在后续场合中使用这个法术时，如果你没有投出极难成功（无论是否花费了幸运点），请与玩家进行意志对抗。

这个咒文是即刻生效的，玩家不应该发现任何法术释放的痕迹。玩家们会将当前场景继续下去，完全没有意识到他们的角色正呆立在原地。他们可能会相信自己搜索了利牧师的房间，抓获了利牧师，将他带到了警察局之类的。利牧师了解幻象内的所有情况，并且能够支配调查员的视觉，听觉，嗅觉和触觉。但利牧师无法控制调查员的行动，角色仍然处在玩家的掌控中。当调查员处于出神状态时，利可能会拿走他们的随身物品，或在他们口袋里放些东西。

从利牧师使用咒语的这一刻开始，你应该按照他的想法来进行游戏。他希望调查员们都别再来烦他。在游戏时间的接下来一小时中，事情的发展就如同是利在扮演KP的身份。

关于利会如何使用共同幻象的几个范例：

示例1：

五位调查员全体都到修道院拜访利。女管家把利牧师叫下来，他和调查员交谈了一会，慷慨陈词地宣称自己的清白。调查员已经对利起了很重的疑心，他们上楼去搜查他的房间。此时KP决定让利使用咒文。调查员全体僵在了原地。利关上门，在随后一小时中操纵调查员的心智。

KP不知道玩家们接下来会如何行动。从玩家视角来看，调查员进入了利的房间，正要开始寻找线索。KP决定将房间描述得尽可能与现实一致；这样如果调查员以后再回到这里，他们不会立刻发现自己实际上没有搜查这个房间。床，书桌，窗户和书架以及其他种种都被KP描述得毫无可疑之处。任何神秘学典籍或隐蔽空间都被略去；没有出现在调查员经历的幻觉里。KP要求玩家进行侦查检定。他们成功找到一封信件，收信人是莱昂内尔·格兰。这封匿名信中商讨了人类献祭的计划。

实际上并没有这样一封信，但玩家此时没有理由去怀疑它的真实性。现实是调查员们只是经历了四十分钟的出神状态。玩家宣布了离开房间的意图后，利解除了法术。现在取回了完整感官控制权的调查员们去往那位舅舅的家，没有发现那封本来该在他们其中一人口袋里的信件，并不是真实存在的。利作出了进一步的编纂，命令一名调查员带给他莱昂内尔收藏中一本特定的书。这名调查员会企图盗取书籍，将它送到修道院，纳入利的收藏，并且完全没有察觉自己的所作所为。

示例2：

两名调查员在繁忙的街道上与利对峙。他们明确企图要逮捕关押利牧师，所以利对他们使用了咒文。调查员变得神色茫然，接着利带领他们前往附近的长椅，命令他们坐下。利在调查员的心智中创造的幻象是，在伦敦街头的追逐过程中，利被车辆当场撞死。

调查员检查了他的尸体，调查了他的房间以及教堂和地窖，没有找到任何有价值的线索。他们在幻觉中的所在地距离现实位置有几条街远，并且没有要返回的迹象。利把他们留在长椅上，迅速离开了。KP告知玩家他们是如何坐在繁忙街道的长椅上。这实在有些奇怪，而且玩家无法理解这个状况，但他们不会发现整件事情都只是幻觉：这怎么可能呢？

与此同时，利回到他的房间，转变他的样貌，更换了假身份。他采用的故事是利调去了另一个教区，而不是利牧师死了。后面这个版本除了两位调查员外，没有任何其他人知道。他的故事经不起仔细推敲，但已经足够为利争取少许时间。

示例3：

调查员前往教堂，在地窖里撞见了利。他立即对他们使用了咒语。在幻觉里，他们制服了利，把他关进了当地监狱。利指示调查员登上了地窖的阶梯，站到教堂外面。一旦利被妥当地关进监狱里（或者说他们相信如此），调查员就回家去了。法术效果会在他们回家的途中结束。利回到房间，更换了新身份。当调查员问起利的消息时，没有记录表明他曾被逮捕。

利的后备计划

在形势需要的时候，利牧师会对自己使用编言，改变他的面部特征。他会说服他的女管家斯坦霍普太太，利牧师已经搬走了，新任的卡迪尤牧师住进来了。利假扮成来自牛津的教区牧师卡迪尤，到圣詹姆斯教堂接替已故的米勒牧师。这个计划稍显薄弱，但利希望它能坚持到他达成目标的时刻。在自己身上使用编言的力量是最后的非常手段，副作用相当严重。他现在看起来是一个姜黄色头发，雀斑脸，胡须茂盛的男人。他的属性和技能维持不变。经过接下来的几天后，他的肉体将开始腐烂，接着他会去往伟大白色空间寻求庇护。

圣詹姆斯修道院

修道院是一所老旧的大房子，伫立在圣詹姆斯教堂旁，用作教士们的住所。女管家斯坦霍普太太负责打理房间。她会将拜访者带到客厅里，请他们稍作等候，她去通知他们要会见的人。

利牧师的房间

如果利牧师启动了后备计划，更换了新身份，转到后续段落：卡迪尤牧师的房间。

他的房间干净整洁。一张铁架床立在通风良好的框格窗旁。空荡的地面上只有一张磨旧的地毯。在床的一侧是一张漆面斑驳的小桌子。桌面上有一本圣经，和一杯水。教袍和其他几件选择有限的衣物挂在一根横杆上。裸露的灯泡从房间正中的电线上垂挂下来。

房间中央立着另一张桌子。桌布上有一个木祭台，设计用于放置晶体。桌布下是一个大蜡盘，刻着上帝之印（Sigillum Dei Aemath；一个复杂的神秘学符号）。桌边的椅子每一条腿上都有一个相同图案的小蜡印。

如果利牧师还没有变换身份，他的房间看起来会有生活痕迹，并且存在着无数条线索。在窗户旁的书桌上能够发现一张书本清单，连同大量关于约翰·迪伊博士和爱德华·凯利的生涯及其作品的记录。一些偷来的书可以在上锁的书桌抽屉里找到，钥匙就藏在空心的金属窗帘杆里。撬锁或是使用暴力也都是可行的。

抽屉中放有以下物品：

- 《爱德华·凯利的炼金术记录》，前提是利牧师成功将它从爱丽丝家里取回了。
- 《邓斯坦之书》。正是装订工坊被盗的那本。
- 装有大金额旧钞的钱包。
- 《自然魔法哲学》，阿格里帕·冯·内特斯海姆，亨利·莫利及L. W. 德劳伦斯[1913]。关于深层次魔法背景的关键之作。

如果玩家角色对利的房间实行一次彻底搜查，要求进行侦查检定：

- 普通成功：他们在空心金属窗帘杆里找到了书桌抽屉的钥匙。

- 困难成功：他们同时找到了床下干透的血污。是由几天前藏匿在此的其中一只卵胎留下的。
- 极难成功：他们还找到了藏在一块地板下，用布包裹着的晶体。

米勒牧师的房间

米勒牧师死后，他在修道院的房间被清空了，私人物品已经装箱，等待他的家人来取回。唯一有意义的物品是米勒牧师的个人日记，记录了一些对利的言行的担忧。这几页纸被仔细撕去了。一次成功的侦查检定可以找到这本日记，并注意到其中遗失的书页。

卡迪尤牧师的房间

在剧情发展到利牧师执行了后备计划，采用卡迪尤牧师这个新身份的同时。前文描述过的旧房间将会被闲置，只剩下几样家具。他会搬进过世的米勒牧师的房间（如果这不可行的话，就会是另一个空房间）。如果玩家搜查他原先的房间，可以发现床底干透的血污，还有一块松动的地板，但地板下的暗格现在已是空的了。他伪装的身份，卡迪尤牧师的新房间里，将不会出现任何犯罪证据；偷来的书和晶体都会被转移到教堂里上锁的储物柜中。

在他改换身份后，同住者和斯坦霍普太太（女管家）都深信卡迪尤是房子里的新住客。他们不会想起利牧师离开时的具体情况。如果问起利牧师，他们认定他去了特拉法加广场东北角的圣马田教堂。

斯坦霍普太太

斯坦霍普太太是一名年逾五十的寡妇，她为教士们下厨，做清洁工作。利牧师使用编言的力量支配了她，除非得到允许，她不会进入他的房间。如果玩家声明他们在审视斯坦霍普太太，要求进行侦查和心理学检定。只要其中一个检定成功了，调查员会注意到这个女人从不眨眼。这是由于数次收到编言支配导致的物理副作用。

个人描述： 斯坦霍普太太紧密的发卷和花围裙让人印象深刻。

秘密和目的： 她完全被利牧师奴役了。

扮演斯坦霍普太太： 笑时只动嘴但不动眼睛。以过分单调的语气说话。

斯坦霍普太太

Age 56, 不幸的女管家

STR 75 CON 65 SIZ 70 INT 50
POW 50 DEX 62 APP 45 EDU 40
HP 13 DB +1D4 Build +1 Move 6
Sanity: 40

战斗： 斗殴 35% (17/7), 伤害 1D3 + 1D4
投掷铁锅 35% (17/7), 伤害 1D6 + 1D4
闪避 34% (17/6)

技能： 信用评级 15%, 说服 40%.

地下室

如果利使用晶体转移了伟大白色空间之门，它将会出现在修道院的地下室里。斯坦霍普太太被指示严禁任何人进入地下室，并且将为此采取一切必要手段。

圣詹姆斯教堂

教堂坐落在芬斯伯里的克勒肯维尔街上，处在周遭花园的环绕中。这个教堂由低教会教派建立，遵循更简洁的，新教式的礼拜方式。教堂最初的历史可以追溯到1540年，目前的建筑重建于1792年，更早前还曾是一座女修道院遗址。宏伟的尖顶塔楼伫立在伦敦街道之间。教堂设施包括有一架气派的管风琴，以及成套的八口钟磬。桃花心木的圣餐桌是教堂最初的陈设之一，装饰着象征圣灵的羽毛和鸽子镶木图样。从象征意义上来说，这个图样更应该被描述为天使而不是鸽子。

教堂地窖

目前教堂地下的大厅，曾被用作墓地。地窖的唯一入口是一扇牢固的木门，钥匙由利牧师随身携带。此门固若金汤 (STR180)。一次成功的开锁检定可以打开这扇门。一段石阶梯在门后向下延伸。如果此时伟大白色空间之门已经开启，开门的瞬间就会有一道白光涌出。

除非利牧师使用晶体移动过门的位置，否则伟大白色空间之门将出现在地窖中央。同时在场的还有一名古老者以及爱德华·凯利。



地窖中的存在

利牧师借助晶体和编言的力量，从南极冰盖中带出了一名古老者。样本还处在冷冻状态时，他雇佣了两名工人（在编言支配下）把这名古老者拘束在地窖里。它的翅膀被钻出孔洞，身躯和触角都由金属链捆住。这些镣铐与地窖地板牢固地连接在一起。这只虚弱的古老者遭到了囚禁。（它的数据请参考《克苏鲁的呼唤规则书》）。

在对古老者的审讯中，利牧师得知了伟大白色空间的存在；一个被古老者所尊崇的半神秘空间。在它们来到地球以前，古老者曾一度可以随意进出伟大白色空间。那是一处神秘奥妙的所在，古老者可以在其中浮游，彼此沟通，同宇宙交融。不知为何，它们被困在地球上后，就失去了与伟大白色空间的联系。有些古老者相信正是因此，它们的族群才会在地球上衰败没落。利知悉这段历史后，却将它套入了基督徒的范式中去理解，他相信伟大白色空间就是圣经里的天堂。对他而言，这名古老者就是一位天使。他认为它是坠落到了尘世间，再也无法返回家园。利深信他发现了天堂的后门。

这名古老者竭力想要逃脱，会抓住一切机会遁入伟大白色空间之门。当然，如果时机来临，它也不会错过对利展开报复的机会。调查员可能会与这名古老者结成短暂的同盟关系。这就如常言所说的“与魔鬼做交易”。古老者将人类视作奴隶，地位介于害虫与财产之间。

这名古老者被无数连接着地面金属环的锁链固定在房间中央。它身上覆盖着几张床单，只做出轻微的动作。它周围的地面上绘制着法术印记。一次神秘学检定将会揭示这些都是防御符号。锁链和法术印记的共同作用足以将古老者囚禁在虚弱状态下。然而印记必须每日充能。如果利牧师没有每天在该法术上花费5点魔力，古老者将会挣脱束缚。

爱德华·凯利

形貌腐朽的凯利藏匿在地窖里。利时常以折磨凯利为乐。

数个世纪里，爱德华·凯利伫立在燃烧的伟大白色空间之门中。他的身躯在烈焰中烧得焦黑，肉体的苦痛与古老者的奚落一同折磨着他的灵魂。利同爱德华·凯利交谈，哄骗他让出了魔法门的通路。利在凯利的胸膛上烙印了以诺语符文，防止凯利再次进入门中。

凯利早已精神失常，可能会提出一些关于摧毁伟大白色空间之门的疯狂计划，需要用到利的头颅，晶体，一百只死猫以及一桶血。是否要相信凯利的计划取决于玩家自己。但无论如何它也不会奏效。



个人描述：凯利烧焦的躯壳瘦骨如柴。在火焰牢笼中见证了数个世纪的时光流逝后，他的眼神十分令人不安。他的双耳都被切下了，是他生活的年代对盗窃行为的一种惩罚措施。

秘密和目的：在他神志清醒时，凯利会恳求调查员杀死利，关闭伟大白色空间之门。

扮演凯利：他已经彻底疯了，但也有清醒的片刻。

爱德华·凯利

疯狂的古代神秘学家

STR 10	CON 20	SIZ 40	INT 75
POW 90	DEX 22	APP 0	EDU 80
HP 06	DB -2	Build -2	Move 03

Sanity: 0

战斗: 斗殴 25% (12/5), 伤害 1D3 -2
闪避 11% (5/2)

技能: 克苏鲁神话 40%, 神秘学 90%.

伟大白色空间之门

伟大白色空间是一处高维度领域。已经无从知晓是古老者发现了这个空间，又或者它本就是由它们所创造。这个由纯粹白光构造的空间已经超越了时空的法则。很久以前爱德华·凯利使用以诺编言打开了伟大白色空间之门。穿过门后，他惊恐地发现，其中的存在并不是他所期望的天使，而是怪物。只要门开着，古老者就能够通过它投射自身的精神，触及周遭凡人的心智。最终，为了全人类的利益，凯利作出了无私的牺牲，他站在门中，以自身的血肉之躯隔断了通路。只要他还站在那里，就没有任何生物可以进出此地，古老者的精神影响也被阻隔了。

凯利在门中站立了数百年。直到利出现，哄骗了凯利，提出要接替他的位置。凯利最终让步了，玩家可能会发现他瘦骨嶙峋的烧焦身躯在地窖里四处爬动。通路开启之后，利就可以穿过门，与他的“天使们”相会。精神错乱的利相信伟大白色空间就是天堂。当古老者们命令他回到人间，为它们效力，他遵从了。

晶体的持有者能够令伟大白色空间的高维度入口在物理世界中显现。凯利让门保持关闭了很长一段时间，再次期间它已经逐渐暗淡，不再对人类的肉眼可见。如果利希望的话，他可以短暂地将门吸入晶

体中，把它转移到其他地点。伟大白色空间之门会散发出强光，所以最好的选择是密闭的房间。他的首选备用场所就是修道院的地下室。

伟大白色空间之门的是一圈周长两英尺，高七英尺的白色火焰圆环。它没有热度，只散发出光芒，且不会像平常的火焰一样吞噬周遭事物。走进圆环中的人（或其他实体），将会经历烈焰焚身的折磨。

门在同一时间里只能通过一人。经历过穿过火门的痛苦时刻后，接下来通过者会在耀眼白光中感到目眩。再过一会，此人会注意到以奇异角度飘浮移动的房间和走廊。平行线互相交错。墙壁是柱状的。通过天花板上的拱门就会向下坠落。近即是远。这会造成一次理智检定（SAN 1/1D8）。

然后它们来了。使人类显得渺小的庞大白色形体。古老者们——虽然我们并不知道它们的身份。白光构成的浮动躯体，有二十英尺高，星形的头部在上方耸现。古老者立体的声音分为两种波段传入我们的两只耳朵，于是它们的声音在我们听来就像是人体的每一个细胞都接收到了不同的波段。遭遇古老者的理智检定请参照《克苏鲁的呼唤规则书》。

伟大白色空间中的一切都是非实体的。无论人类还是古老者，都无法触碰彼此。而同时周遭环境则离奇地表现得似有实质，人类和古老者都不能从中穿过，或对之施加影响。

除了穿过门，可能会有人试图站在门中，既不进入伟大白色空间，也不回到尘世，只是站在门的火焰里。此时的感觉就像是火焰在炙烤你的双手。白色的烈焰会灼伤血肉，但却不会烧尽你的肉体。让某人坚持留在火门中需要一次困难意志检定。如果检定失败，此人会失控地穿过门进入另一侧。站在门中会造成理智值损失。（SAN1D4/1D12，每日增加1点）

凯利利用了门的缺陷，将自身躯体设为路障。站在门中的角色不会老去，也不会受到任何物理或魔法伤害。

古老者

出于某种原因，伟大白色空间中的古老者无法穿过门。但是它们可以通过门向受到编言支配的生物传输信息：

- 在安静的环境下，一英里外的接收者会被朦胧不清的低语声所侵扰。
- 距离门半英里以内的接收者会受到干扰，焦躁不安，时或出现轻微幻觉。
- 处在门的可视范围内时，接收者感到难以集中精神。这会导致该角色所有掷骰都要承受一个惩罚骰，与进入门内或离开受影响区域有直接关联的行动除外。
- 在门开启的期间，所有接触过编言的人，每次做梦时，都会发现自己迷失在白光里。

仿制古老者

利雇佣来将古老者关进地窖里的两名工人遭受了格外残酷的命运。查尔斯·威尔赫斯特与塞德里克·梅克皮斯两人都是年近三十的男性劳工。他们都被伟大白色空间中一名古老者支配了。在它的操纵下，这两人的身形被延展到八英尺高，然后他们面对面站立着，肢体扭曲缠绕在彼此身上，融合成一副古老者的仿造物。



塞德里克身上寄生着一只大型卵胎，此时他会将其高举过头顶，然后卵胎就胀大到与古老者的五角星形头部同样大小。与此同时，这两个男人的皮肤变得粗厚，他们的双脚连成一体，以某种方式组成一只五角星形的大脚。这具扭曲的拙劣仿制品现在看起来就像是由一名艺术家屠夫根据孩子胡乱涂画的古老者形象所创造出来的。在与它的意志数值相等的几分钟里，这具仿制古老者能够拥有同真正的古老者相当的能力；请参照《克苏鲁的呼唤规则书》中的属性，技能，战斗方式，护甲和理智值损失。伟大白色空间的古老者们的长期目标是找到让它们通过门进入伦敦的方法。这已经超出模组的剧情范围，但如果调查员找出办法封闭了伟大白色空间之门，此事就不会发生。

• 模组结局 •

事件流程都是灵活可变的，并且应当根据玩家的抉择量身定做。事件和证据应逐步投放给调查员，将他们引向利牧师。在首次交锋中，他会使用法术蒙骗调查员，然后启用他的后备身份。但这不会困住调查员太长时间。他们大概会在教堂地窖或修道院地下室里重新追上利牧师，同时发现伟大白色空间之门。门的存在就是一个显而易见的忧患，玩家需要找到处理它的方法。这可能会需要一名调查员去接替爱德华·凯利的位置，站在门中阻塞通路。又或者他们可以想出其他计划来封上门。接受各种奇思妙想，只是不要让事情显得太轻易。

奖励与惩罚

调查员阻止了利牧师，关上了魔法门。	+1D8 SAN
调查员将水晶摧毁了，或将它置入人类无法触及的场所。	+1D6 SAN
调查员没能解除门的威胁。	-1D6 SAN

展示材料1: :爱德华·凯利

约翰·迪伊博士（1527-1608）是一位备受尊敬的科学家，晚年却因他对魔法和神秘学的信仰沦为笑柄。大英博物馆收藏有他的部分遗物，包括一些打磨光亮的圆盘，在他的神秘学研究中用作“显石”。这些圆盘由金属，火山玻璃或是蜡块制成，饰有法术名号和符文。

1582年，迪伊遇见了爱德华·凯利，此后两人一同进行神秘学研究。凯利声称在显石中看见过天使的影像。凯利拥有一本炼金术典籍，《邓斯坦之书》，据他所说是在格拉斯顿伯里修道院找到的。这本书据称记有一种红色粉末的配方，凯利曾使用它将贱金属转化成黄金。迪伊相信以诺语所揭示的隐秘可能就是制造贤者之石的关键。

据信凯利在1598年死于牢中。

展示材料2: 每日先驱报的一篇新闻，1923年3月19日

HARK THE FINSBURY ANGELS SING!

“ 倾听芬斯伯里天使之声！ ”

人们在芬斯伯里梨树巷的一栋屋子前排成了长队，想要听一听屋里的怪声。亲身经历者作证在楼上的房间里听见了天使的声音。我们的通讯员在昨天去往了那栋房屋，与排队的人们聊了聊。

“ 我昨天也来了，但没能进去。我们从今天早上4:30就开始排队了。 ” 一位来自汉普斯特德的商店主人，贝蒂先生如是说。

遗憾的是，我们的通讯员没能听见任何一名天使发声。或许他应当给自己配备上马克尼斯先生的最新款助听器（更多介绍请见12页），然后再到那房子里去一次！

附录

CALL OF CTHULHU 6TH EDITION STATS

• THOSE POOR SOULS • WHO DWELL IN LIGHT

利牧师, 41岁, 堕落的牧师

STR 12 DEX 10 INT 13 CON 10
SIZ 12 APP 11 POW 21 EDU 13
SAN 00 HP 11 DB 0

战斗: 斗殴 65%, 伤害 1D3
闪避 30%

技能: 魅惑 40%, 克苏鲁神话 15%, 恐吓 70%, 神秘学 70%, 说服 60%.

咒文: 言灵, 心灵暗示, 控制, 模糊记忆, 心灵震爆, 共同幻象 (见第6页).

莱昂内尔·格兰, 46岁, 独居的舅舅

STR 10 DEX 12 INT 15 CON 12
SIZ 11 APP 10 POW 12 EDU 14
SAN 60 HP 11 DB 0

战斗: 斗殴 50%, 伤害 1D3
闪避 31%

技能: 神秘学 40%, 历史 60%.

卵胎 The Spawn

STR 04 DEX 10 INT 04 CON 10
SIZ 02 POW 18 HP 11 DB -2

战斗: 特殊攻击 (见11页).
闪避 21%

理智损失: 0/1D4 目击卵胎.

威尔金斯警官, 26岁, 绝对忠诚的警员

STR 14 DEX 13 INT 11 CON 12
SIZ 15 APP 12 POW 09 EDU 12
SAN 40 HP 13 DB +1D4

战斗: 斗殴 70%, 伤害 1D3 + 1D4
警棍 45%, 伤害 1D6 + 1D4
闪避 50%

技能: 神秘学 40%, 法律 55%, 恐吓 65%, 说服 40%.

伊狄丝·班克斯医生, 53岁, 忧心忡忡的医师

STR 10 DEX 14 INT 15 CON 13
SIZ 11 APP 10 POW 11 EDU 18
SAN 50 HP 07 DB 00

(由于卵胎寄生HP数值较低)

战斗: 斗殴 55%, 伤害 1D3
闪避 36%

技能: 急救 40%, 医学 65%, 话术 60%.

埃里克·博格斯, 27岁, 绝望的粉刷匠

STR 13 DEX 15 INT 09 CON 13
SIZ 12 APP 14 POW 13 EDU 08
SAN 65 HP 12 DB +1D4

战斗: 斗殴 40%, 伤害 1D3 + 1D4
闪避 40%

技能: 手艺: 粉刷 65%, 攀爬 60%, 潜行 (Sneak) 40%.

暴徒

为所有袭击米勒牧师的暴徒们使用这个属性。通过改变你的描述来区分个体。

STR 12 DEX 10 INT 09 CON 11
SIZ 12 APP 10 POW 11 EDU 08
SAN 55 HP 11 DB 0

战斗: 斗殴 30% (15/6), 伤害 1D3

闪避 26% (13/5)

斯坦霍普太太, 56岁, 不幸的女管家

STR 15 DEX 12 INT 10 CON 13
SIZ 14 APP 09 POW 10 EDU 08
SAN 40 HP 13 DB +1D4

战斗: 斗殴 35%, 伤害 1D3 + 1D4

投掷铁锅 35%, 伤害 1D6 + 1D4

闪避 34%

爱德华·凯利, 疯狂的古代神秘学家

STR 02 DEX 04 INT 15 CON 04
SIZ 08 APP 00 POW 18 EDU 16
SAN 00 HP 06 DB -2

战斗: 斗殴 25%, 伤害 1D3 -2

闪避 11%

技能: 克苏鲁神话 40%, 神秘学 90%.

译名表

Crespo house 克雷斯波屋
 Crystal 晶体
 Enochian language 以诺语
 Spawn 卵胎
 John Dee 约翰·迪伊
 Edward Kelly 爱德华·凯利
 the Chrystallum 晶体 拉丁语
 Shared Delusions of the Unwary Mind 共同幻象
 Words of Power 真言术
 Mental Suggestion 心灵暗示
 Dominate 支配术
 Cloud Memory 模糊记忆
 Mindblast 心灵爆破
 The Enochian Code 以诺编言
 Liber de Lumine 《光之书》
 Ramon Llull 雷蒙·卢尔
 Alchemical Writings of Edward Kelley 《爱德华·凯利的炼金术记录》
 The Book of Dunstan 《邓斯坦之书》
 De animae immortalitate 《论灵魂不朽》
 Prisca theologia 古代神学
 Sigillum Dei Aemaeth 上帝之印
 The Philosophy of Natural Magic 《自然魔法哲学》
 semi-mystical place 半神秘空间
 shew-stone 显石