

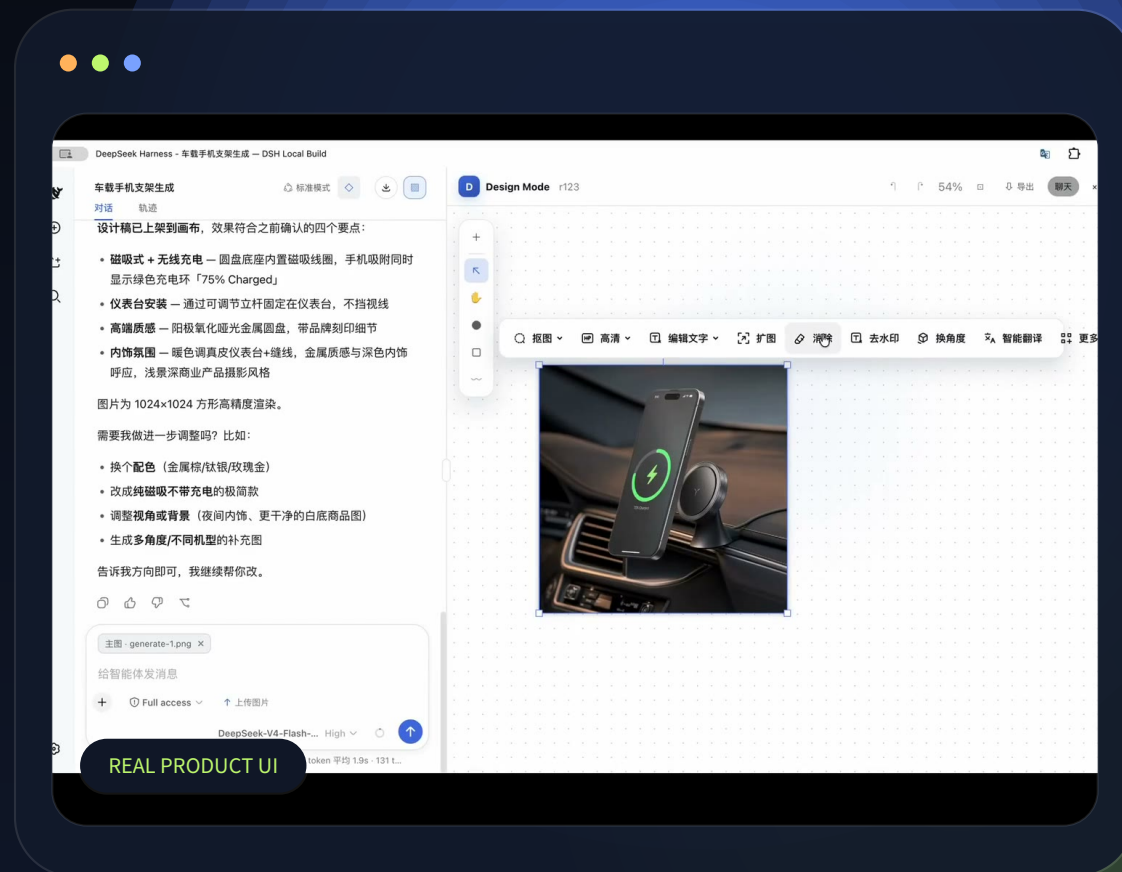
把一句想法，推进为 可继续修改的视觉结果。

DSH Design Mode 将意图澄清、图片生成、对象级编辑与评论回流
统一接入 DeepSeek Harness 原生会话。

Desktop + Web

Image-only v1

Local-first



图像模型变强了， 创作流程却仍在让用户做产品经理。

真正的门槛已经从“能不能生成”，转向“用户是否知道下一步该决定什么”。

01

空白提示词

用户必须自行补齐用途、构图、材质、风格与场景。

02

能力迷宫

功能越多，非专业用户越难判断哪个动作适合当前目标。

03

修改断链

生成、选区、反馈与新结果散落在不同界面，过程难以复用。



功能数量 $\neq$ 任务完成效率

Design Mode 不是另一套画图工具。 它是 DSH 的视觉执行层。

让对话负责决策，让画布负责呈现。



一次输入，形成一条连续的视觉工作流。

每一步都说明当前状态，每一次修改都能回到原生聊天继续。



用户始终知道

现在在问什么

正在做什么

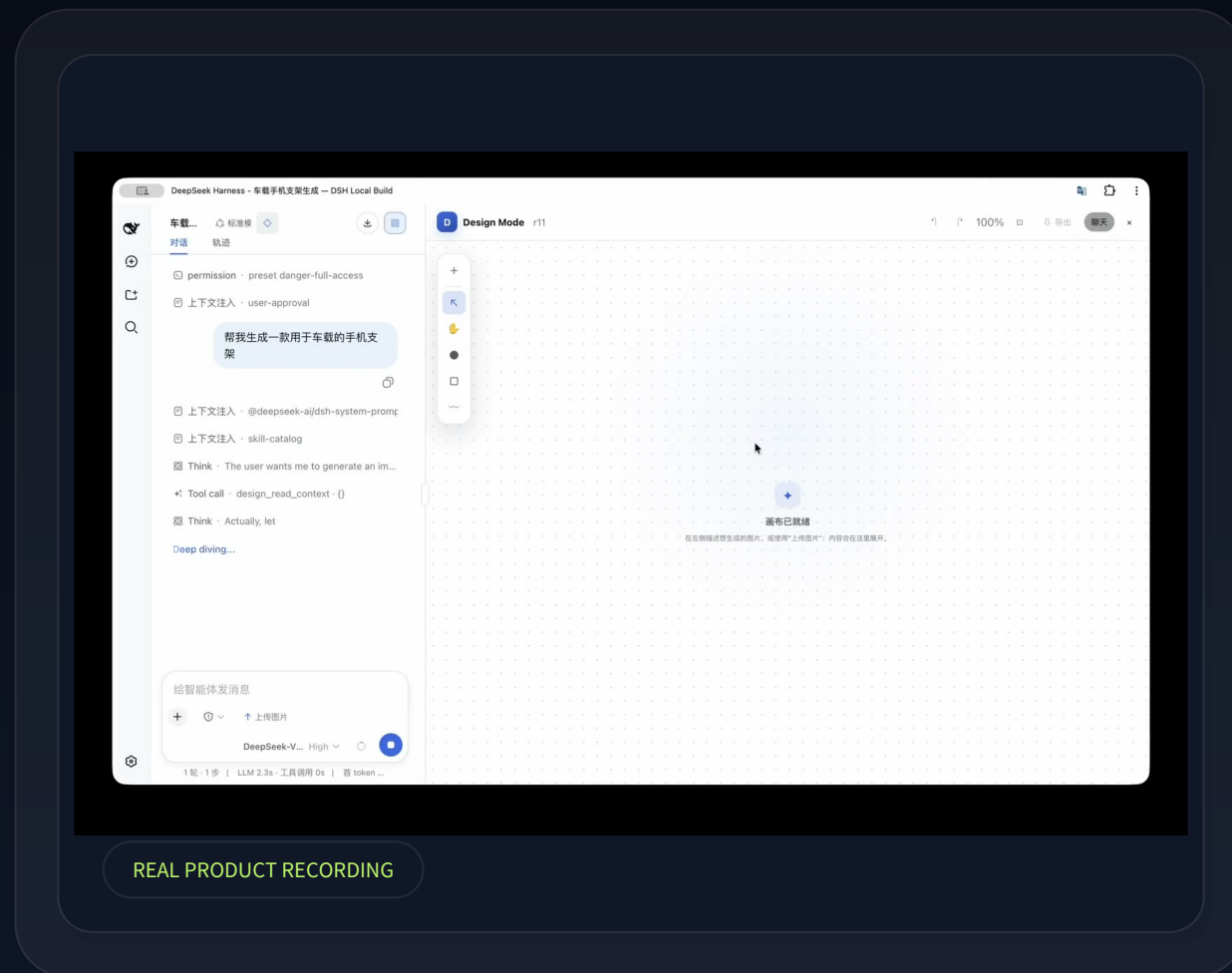
结果在哪里

Agent 负责澄清、编排与记录

先把意图变清楚， 再调用昂贵模型。

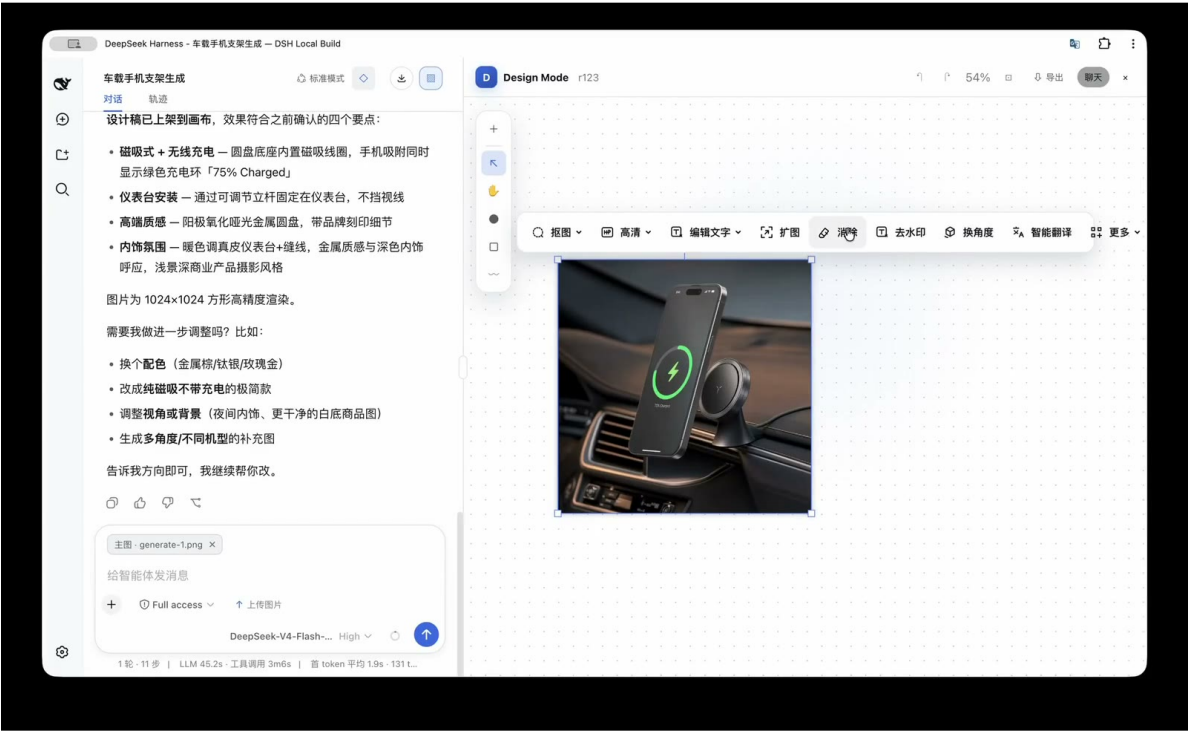
ask_user 将模糊需求收敛成可执行约束，而不是把猜测直接交给生成模型。

- 01 每轮只确认一个变量
- 02 三个建议 + 一个自定义入口
- 03 至少三轮后生成，完成后才结束回答



选中图片，能力才出现。

工具跟随对象与任务上下文，不让用户在全量功能中寻找答案。



对象级工具栏

每一种任务拥有独立参数模板与确认动作

Object-level toolbar showing various tools and their confirmation actions:

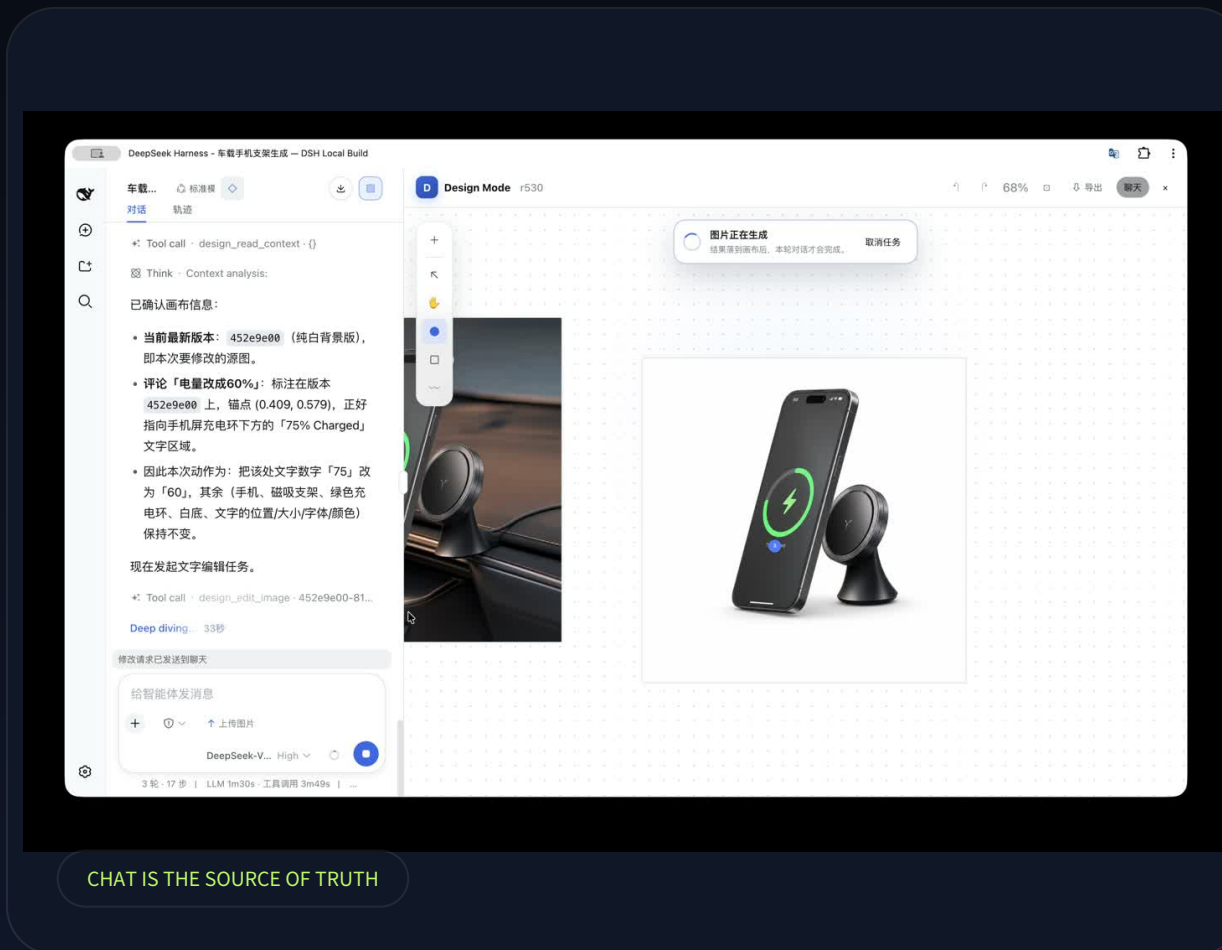
- 抠图 (Image Extraction)
- 高清 (High Resolution)
- 编辑文字 (Edit Text)
- 扩图 (Image Expansion)
- 消除 (Eraser)
- 去水印 (Remove Watermark)
- 换角度 (Change Angle)
- 智能翻译 (AI Translation)

执行结果自动回到当前画布 (Execution results automatically return to the current canvas)

评论不是旁路， 它就是下一条修改任务。

用户在画面上指出位置并描述目标，修改内容自动回流左侧原生聊天。

- 01 点击、框选或涂抹定位
- 02 输入自然语言修改要求
- 03 多个评论按顺序进入会话
- 04 新结果生成后继续迭代



按创作目标组织能力，而不是堆叠按钮。

用户选择想完成的结果，Host 再将任务路由给合适的模型与服务。



一个协议，连接 UI、Agent 与 Host。

体验可以轻，执行链路必须清楚、可控、可恢复。



● 凭证不进浏览器

API Key 只保存在 Credential Vault

● 只上传任务所需资产

默认本地保存文档、评论与历史

● 失败不自动收费重试

每个会话串行执行，可取消和恢复

先成为好用的插件， 再生长为可扩展的设计能力生态。

开源建立分发与信任；统一协议沉淀能力路由；本地治理打开团队与企业场景。

NOW

IMAGE WORKFLOW

生成 · 编辑 · 评论 · 导出

NEXT

COLLABORATION

批量反馈 · 团队审阅 · 模板

LATER

CAPABILITY MARKET

模型路由 · 插件能力 · 私有部署

<https://github.com/KaichenCurry/dsh-design-mode>



STAR · FORK · TRY

扫描进入 GitHub 开源项目

DESKTOP + WEB · IMAGE-ONLY V1