

Panduan Penggunaan Kartu Bergambar

Seri LIX: Mengetahui Anggota Tubuh

Perkembangan bahasa anak berkembang pesat pada usia tiga sampai empat tahun, yaitu ketika anak memasuki tahapan perkembangan bahasa linguistik tahap III. Vygotsky, seorang tokoh Psikologi yang mendalami tentang perkembangan kognitif pada anak, mengatakan bahwa bahasa merupakan proses sangat penting dalam belajar anak. Perkembangan bahasa terkoneksi langsung pada perkembangan kognitif anak di masa mendatang. Bahasa bagi anak usia dini berfungsi sebagai sarana untuk berpikir, mendengarkan, berbicara, dan pengantar bagi anak untuk mampu membaca dan menulis. Salah satu hal yang mempengaruhi kemampuan bahasa adalah penguasaan kosakata. Melalui banyaknya penguasaan dan pemahaman kosakata diharapkan anak mampu menggunakannya dalam konteks berkomunikasi secara lebih kompleks.

Proses belajar kosakata ini dapat direalisasikan dengan melatih anak dalam mengembangkan kosakata yang dapat dimulai dari kosa kata yang ada dan dekat di sekitar lingkungan anak seperti halnya nama bunga. Melalui kesadaran inilah Kraton Ngayogyakarta Hadiningrat melalui platform ramah anak meluncurkan Gambar Cetak (Printable) dengan tema "Anggota Tubuh".

Lakukan beberapa langkah berikut ini untuk melakukan interaksi dengan anak menggunakan kartu bergambar:

- 1 Pertama-tama print file yang akan digunakan.
- 2 Gunting kartu sesuai dengan batasnya masing-masing.
- 3 Lipat kartu menjadi dua bagian, yakni bagian gambar dan bagian tulisan. Jika perlu dapat tambahkan lem agar tidak mudah terbuka.
- 4 Tampilkan satu per satu kartu tersebut ke hadapan anak sambil memberi tahu bahasa Jawanya terlebih dahulu.
- 5 Jika anak sudah pernah belajar objek di dalam gambar menggunakan Bahasa Indonesia maka orang tua dapat memberi keterangan sebagai berikut, "Leher bahasa Jawa Ngoko-nya gulu, bahasa Krama-nya jangga"
- 6 Penulisan seri anggota tubuh dalam bahasa Jawa ini menggunakan sistem JGST (Javanese General System of Transliteration), PUJL (Pelatiran Umum Jawa Latin) dan juga aksara Jawa sebagai contoh,
JGST: Huruf ng (ꦤꦁ) ñ seperti pada kata taliñan (baca: talingan)
Panduan lengkap mengenai sistem JGST dan PUJL bisa diakses di laman kratonjogja.id
Penulisan aksara Jawa diterapkan agar masyarakat semakin mengenal bentuk tulisan Aksara Jawa.
- 7 Tunjukkan kartu pada anak satu per satu secara acak, ulangi beberapa kali.
- 8 Kartu gambar dapat dikombinasikan dengan permainan kreasi orang tua, misalnya bermain peran. Ajak anak memainkan kartu tersebut dan latih kemampuan imajinasi anak.
- 9 Ajak anak mengisi lembar harian untuk memotivasi anak terlibat dalam permainan yang diciptakan orang tua. Sediakan stiker atau gambar kecil yang disukai anak untuk ditempelkan pada lembar harian tersebut.

pranatan migunakakèn kěrtu gambar ciatak/

sèri lix : pérañané awak/

kabisan bab basa tumrap para putra mèkar hij yuswa tiga dumugi sèkawan wa'rsi, nalika para putra mlèbèt wontèn hij wèkdal pamèkaripun basa linguistik kaping III. vygostsky, salah satungalih tokoh psikologi hijkaj ninaoni babagan pamèkaripun kognisi para putra néndika mènawi basa kalèbu proses hijkaj wigati tumrap para putra. mèkaripun basa mènika gadaḡ sèsambètan kaliyan pamèkaripun kognitif para putra ing wèkdal mbénjaḡ. basa, tumrap para putra kang yuswa halit haḡgadahi gina dados sarana kagèm haḡgaliḡ, mirèḡ, néndikan, lan lanjaran kagèm para putra supados sagèd maos lan ñèrat. salah satungalih pèrkawis hijkaj kaguñan daya pañaribawa tumrap bèbasan hijgih mènika kawruḡ babagan tèmbuḡ. pèrkawis mènika dipunajap sagèd dipunginakakèn para putra nalikan ginèman kaliḡ tiyaḡ sanès/. babagan mènika sagèd dipunlèlantih sakiḡ pèrkawis - pèrkawis hijkaj wontèn lan supèkèt kaliyan para putra kadosta naminipun harané kèmbaḡ. miturut kawontènan mènika, qaraton ñayogyakarta hadiniḡrat lumantar p'rogram hijkaj supèkèt para putra "ramah anak" baḡé nédalakèn gambar ciatak kanḡi téma "pérañané awak/".

haḡgènipun ñagèm gambar ciatak mènika kèdaḡ manut kaliyan šèdaya tata haturan hij ñandaḡ punika.

- 1 kapisan, ciatak gambar hijkaj baḡé dipunagèm/
- 2 kèḡok gambar ciatak miturut watèsannipun/
- 3 kěrtu dipunguluḡ lan dipunpéraḡ dados kaliḡ, hijgih mènika pérañan hijkaj dipunšèrat. mènawi kabètaḡhakèn, panjènéñan hugi sagèd mariḡi lim šupados mḡotèn gampil dipunbikak/
- 4 kěrtu sagèd dipuntuduḡhakèn wontèn hij ñajèñipun para putra kaliyan dipunḡabar ḡasa jawinipun/
- 5 mènawi para putra sampun haḡgègulaḡ gambar hijkaj wontèn kěrtu mawi ḡasa indonésia, tiyaḡ sèpuḡ sagèd pariḡ katrañan kados hij ñandaḡ punika "lèhèr basa jawa ñokonipun gulu, basa kramanipun jaḡga"
- 6 tèmbuḡ haran gègèlitaniḡ badan wontèn hij ḡasa jawi kasèrat mawi jgst (javanese general sistem of transliteration), pujl (pelatinan umum jawa latin) lan hugi haksara jawi. tulaḡanipun/
 - i. haksara ng (ḡḡ) kasèrat mawi p'ralamḡañ ñ kadosta wontèn hij tèmbuḡ taliñan (kawaos: taliñan)
 - ii. pranatan hijkaj jaḡkèp pèrkawis jgst lan pujl mènika sagèd dipunbikak wontèn hij laman kratonjogja.id
 - iii. sèratan haksara jawi mènika dipuntrapakèn supados masarakat sagèt wanuḡ kaliyan sèratan haksara jawi.
- 7 tèḡaḡhakèn kěrtu mènika ḡumatèḡ para putra giliḡ gumantos kanḡi hacak, mènawi sampun, sagèd dipunhamḡali maliḡ
- 8 kěrtu gambar mènika sagèd dipuñcarub kaliyan dolanan hijkaj bapak hibu damèl kadosta dolanan hañèn-hañèn, lumantar kěrtu mènika para putra sagèd glaḡi kètrampilan daya pañaribawanipun/
- 9 bapak hibu sèsarèñan sagèd ñèrat šèdaya kémawon hijkaj sampun dipunmañèrtosi kaliyan putra hugi sagèd mariḡi gambar halit hutawi gambar tèmplèk hijkaj dipunrèməni para putra wontèn hij lèmbaḡ padintènan/

Bahasa Indonesia:

Rambut

Ngoko :

**rambut
rambut/**

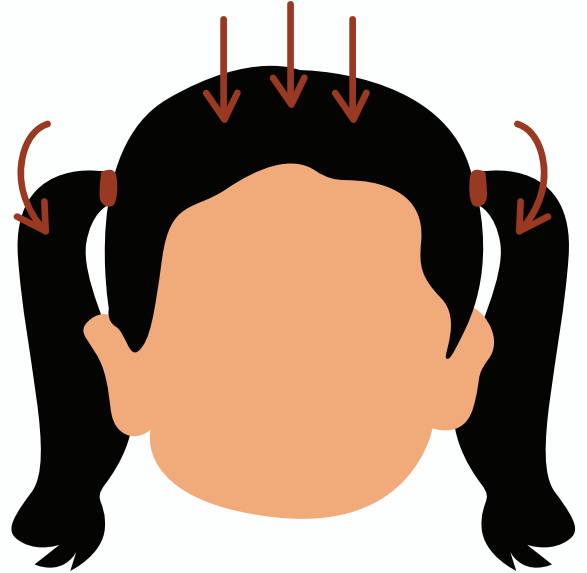
Krama :

**rikma
rikma**

kratonjogja.id

Aksara Jawa:

ꦫꦩꦸꦠ
ꦫꦩꦸꦠ
ꦫꦶꦏꦩ



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia:

Kepala

Ngoko :

**sirah
sirah**

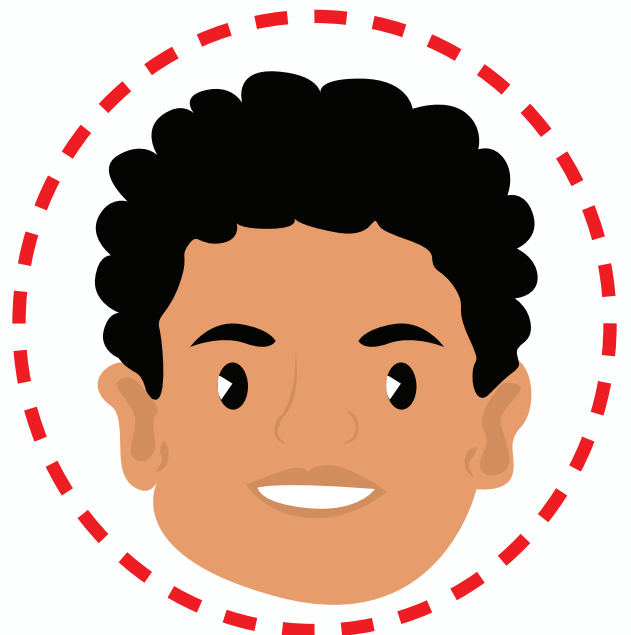
Krama :

**mustaka
mustaka**

kratonjogja.id

Aksara Jawa:

ꦱꦶꦫꦲ
ꦩꦸꦠꦏ



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia:

Telinga

Ngoko :

**kuping
kupiṅ**

Krama :

**talingan
taliṅan/**

kratonjogja.id

Aksara Jawa:

ꦏꦸꦥꦶꦁ
ꦏꦸꦥꦶꦁ



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia:

Pipi

Ngoko :

**pipi
pipi**

Krama :

**pangarasan
pañarassan/**

kratonjogja.id

Aksara Jawa:

ꦥꦶꦥꦶ
ꦥꦶꦥꦶ



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia:

Dahi

Ngoko :

**bathuk
batuk/**

Krama :

**palarapan
palarapan/**

kratonjogja.id

Aksara Jawa:

ꦢꦲꦲꦶ
ꦧꦠꦸꦏꦸ
ꦧꦠꦸꦏꦸ



Bahasa Indonesia:

Alis

Ngoko :

**alis
alis/**

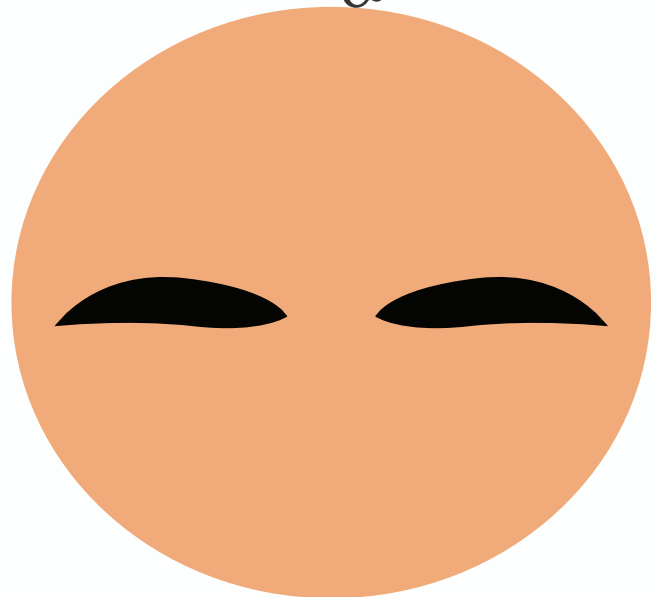
Krama :

**imba
imba**

kratonjogja.id

Aksara Jawa:

ꦲꦭꦶꦱ
ꦲꦭꦶꦱ
ꦲꦭꦶꦱ



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia:

Bulu Mata

Ngoko :

**idep
iděp/**

Krama :

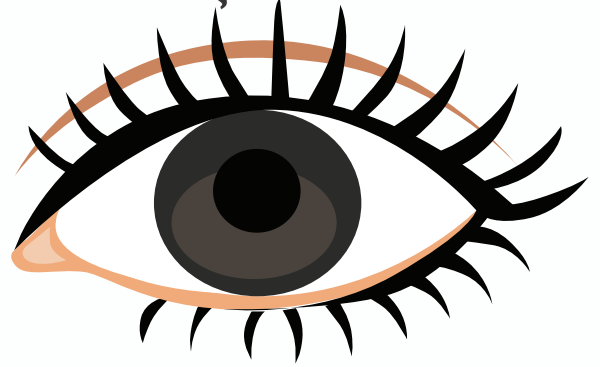
**ibing
ibiṅ**

kratonjogja.id

Aksara Jawa:

ꦲꦶꦝꦥ

ꦲꦶꦧꦶꦁ



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia:

Leher

Ngoko :

**gulu
gulu**

Krama :

**jangga
jaṅga**

kratonjogja.id

Aksara Jawa:

ꦒꦸꦭꦸ

ꦗꦁꦒ



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia:

Mulut

Ngoko :

**lambe
lambé**

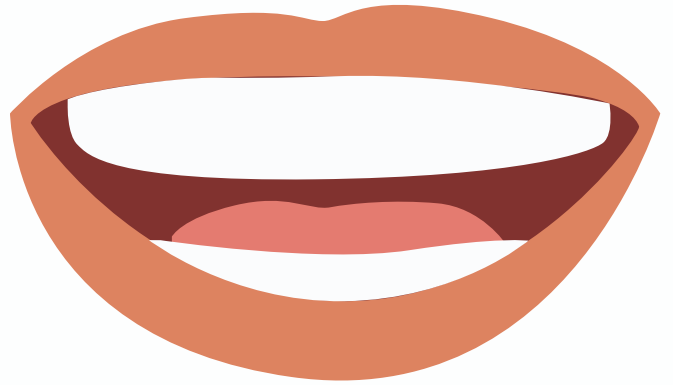
Krama :

**lathi
lati**

kratonjogja.id

Aksara Jawa:

ꦭꦩꦧꦺ
ꦭꦩꦧꦺ
ꦭꦲꦲ
ꦭꦲꦲ



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia:

Lidah

Ngoko :

**ilat
ilat/**

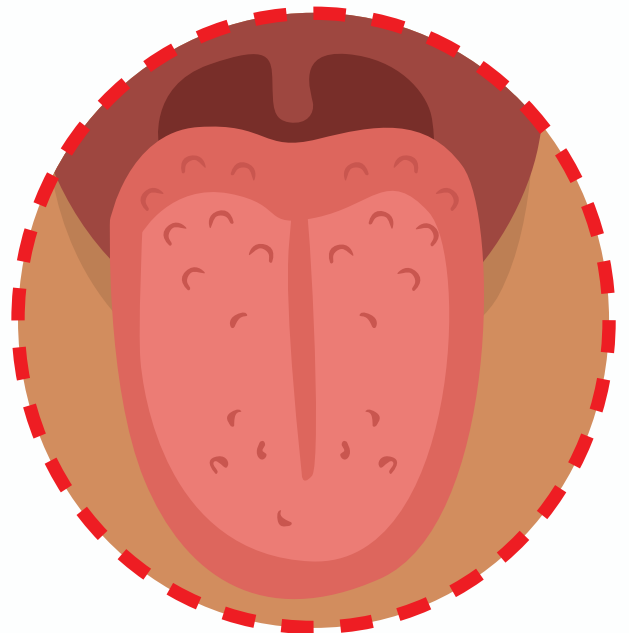
Krama :

**lidhah
lidah**

kratonjogja.id

Aksara Jawa:

ꦭꦲꦲ
ꦭꦲꦲ
ꦭꦲꦲ
ꦭꦲꦲ



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia:

Gigi

Ngoko :

**untu
untu**

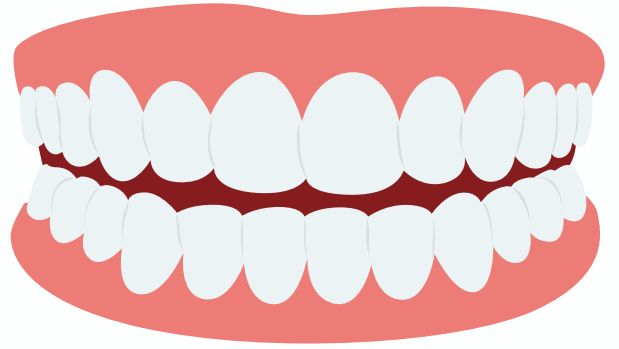
Krama :

**waja utawi waos
waja utawi waos/**

kratonjogja.id

Aksara Jawa:

ꦒꦶꦒꦶ
ꦮꦗꦱꦸ ꦠꦮꦶ ꦮꦱꦱꦸ



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia:

Pundak

Ngoko :

**pundhak
pundak/**

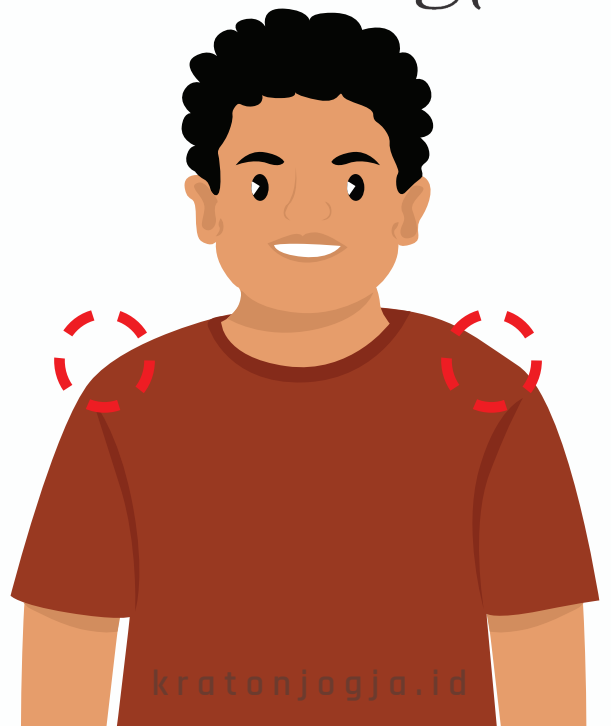
Krama :

**pamidhangan
pamidhañan/**

kratonjogja.id

Aksara Jawa:

ꦥꦸꦤꦢꦏ
ꦥꦩꦶꦢꦲꦁꦤ



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia:

Tangan

Ngoko :

**tangan
tañan/**

Krama :

**asta
asta**

kratonjogja.id

Aksara Jawa:

ꦠꦚꦤ꧀

ꦠꦚꦤ꧀
ꦠꦚꦤ꧀



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia:

Siku

Ngoko :

**sikut
sikut/**

Krama :

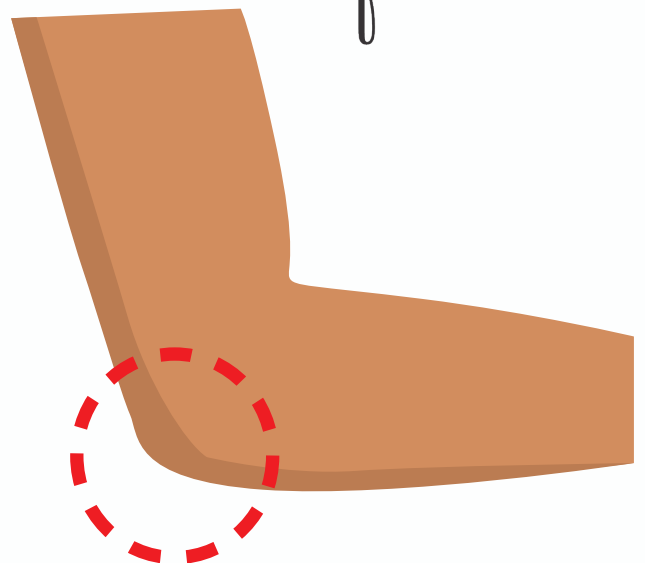
**siku
siku**

kratonjogja.id

Aksara Jawa:

ꦱꦶꦏꦸ

ꦱꦶꦏꦸ



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia:

Dada

Ngoko :

**dhadha
ḍaḍa**

Krama :

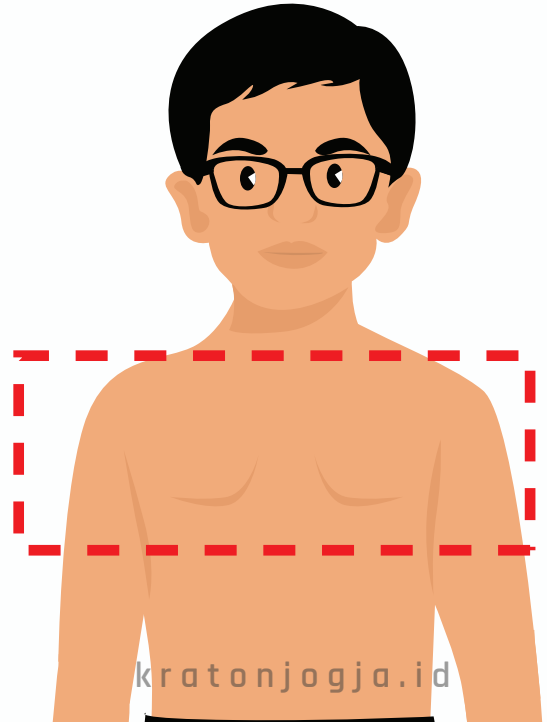
**jaja
jaja**

kratonjogja.id

Aksara Jawa:

ꦢꦢ

ꦗꦗ



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia:

Perut

Ngoko :

**weteng
wētēṅ/**

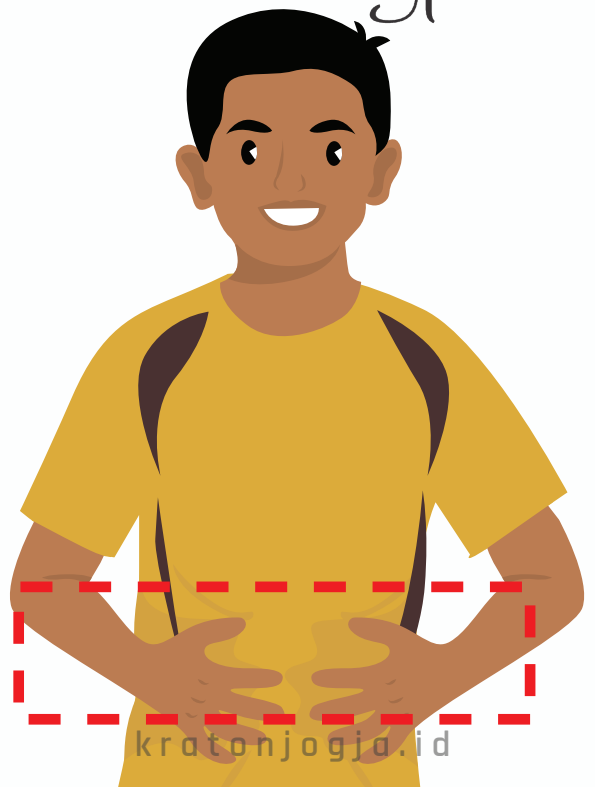
Krama :

**padharan
paḍaran/**

kratonjogja.id

Aksara Jawa:

ꦮꦺꦠꦺꦁ
ꦥꦢꦲꦫꦤ



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia:

Punggung

Ngoko :

**geger
gĕgĕr**

Krama :

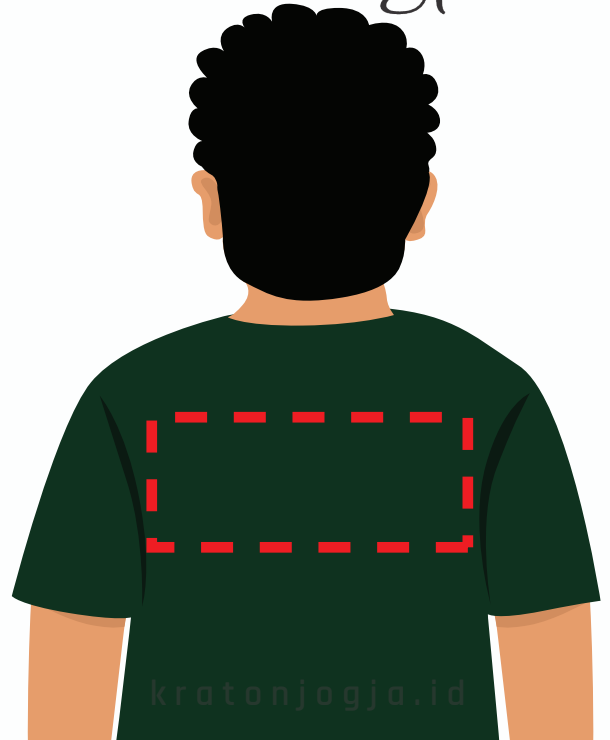
**pengkeran
pĕᅇkĕrran/**

kratonjogja.id

Aksara Jawa:

ꦒꦒꦺꦫ
ꦒꦺꦒꦺꦫ

ꦥꦁꦏꦺꦫꦤ
ꦥꦺꦏꦺꦫꦤ



Bahasa Indonesia:

Pantat

Ngoko :

**bokong
bokonj**

Krama :

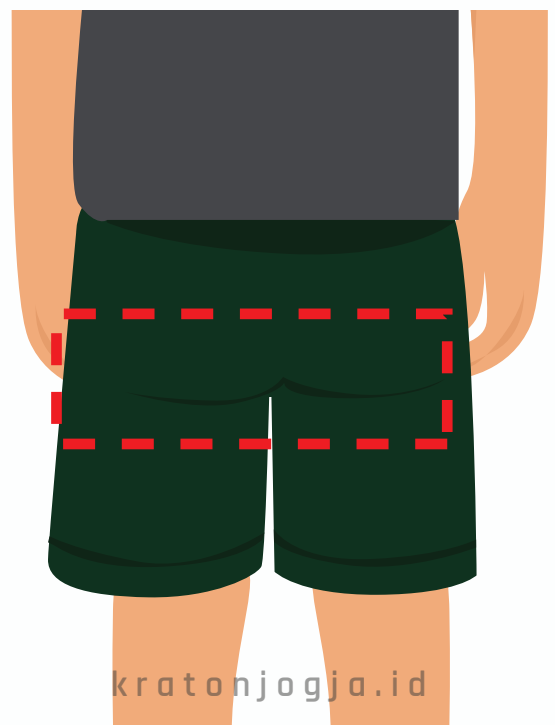
**boconj
utawi poconj**

kratonjogja.id

Aksara Jawa:

ꦧꦺꦏꦺꦁ
ꦧꦺꦏꦺꦁ

ꦧꦺꦏꦺꦁ ꦠꦸꦮꦶ ꦥꦺꦏꦺꦁ



Bahasa Indonesia:

Betis

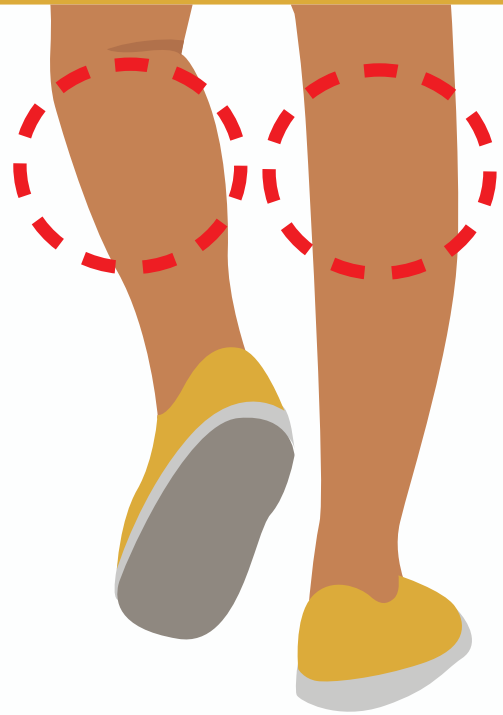
Ngoko :

**kempol
kémpol/**

Krama :

**wentis
wěntis/**

kratonjogja.id



Aksara Jawa:

ꦧꦺꦠꦶꦱ
ꦏꦼꦩꦥꦺꦭ

kratonjogja.id

Bahasa Indonesia:

Paha

Ngoko :

**pupu
pupu**

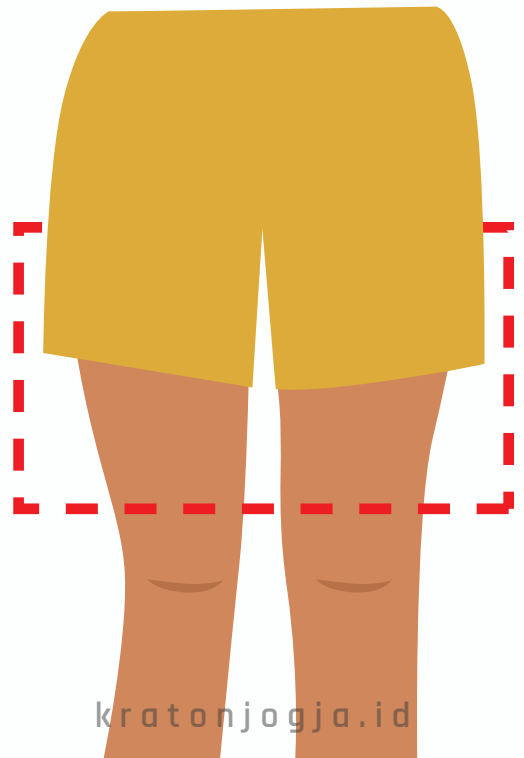
Krama :

**pupu
pupu**

kratonjogja.id

Aksara Jawa:

ꦥꦸꦥꦸ
ꦥꦸꦥꦸ



kratonjogja.id

Bahasa Indonesia:

Kaki

Ngoko :

**sikil
sikil/**

Krama :

**samparan utawi sampeyan
sampañran/ utawi sampéyan/**

kratonjogja.id



Aksara Jawa:

ꦱꦶꦏꦶꦱꦶꦏꦶꦭ

ꦱꦩꦥꦫꦺꦤ꧀ ꦸꦠꦩꦥꦺꦪꦤ꧀ ꦱꦩꦥꦫꦺꦤ꧀/ ꦸꦠꦩꦥꦺꦪꦤ꧀/

kratonjogja.id

Bahasa Indonesia:

Jari

Ngoko :

**driji
driji**

Krama :

**racikan
racikkan/**

kratonjogja.id

Aksara Jawa:

ꦢꦿꦶꦗꦶ

ꦫꦕꦶꦏꦶꦏꦶꦏꦺꦤ꧀/ ꦫꦕꦶꦏꦶꦏꦶꦏꦺꦤ꧀/



kratonjogja.id

"Lembar Catatan Harian" "Ĵambar caṭĕtan padintĕnman"

<p>Senin sĕnĕn</p>	<p>Selasa sĕlasa</p>	<p>Rabu rĕbo</p>	<p>Kamis kĕmis</p>	<p>Jumat jumuwah</p>	<p>Sabtu sĕtu</p>	<p>Minggu āhad</p>
<p>Tanggal..... (surya kaping)</p>	<p>Tanggal..... (surya kaping)</p>	<p>Tanggal..... (surya kaping)</p>	<p>Tanggal..... (surya kaping)</p>	<p>Tanggal..... (surya kaping)</p>	<p>Tanggal..... (surya kaping)</p>	<p>Tanggal..... (surya kaping)</p>
<p>stiker</p>	<p>stiker</p>	<p>stiker</p>	<p>stiker</p>	<p>stiker</p>	<p>stiker</p>	<p>stiker</p>
<p>Kegiatan hari ini : (kegiatan dintĕn mĕnika)</p>	<p>Kegiatan hari ini : (kegiatan dintĕn mĕnika)</p>	<p>Kegiatan hari ini : (kegiatan dintĕn mĕnika)</p>	<p>Kegiatan hari ini : (kegiatan dintĕn mĕnika)</p>	<p>Kegiatan hari ini : (kegiatan dintĕn mĕnika)</p>	<p>Kegiatan hari ini : (kegiatan dintĕn mĕnika)</p>	<p>Kegiatan hari ini : (kegiatan dintĕn mĕnika)</p>

Macam-macam kegiatan yang dapat dituliskan (wĕrna-wĕrni kĕgiatan hinḱan sagĕd dipunsĕrat/)

- 1 Menceretak dan mengunting kartu bergambar sesuai panduan.
fiṭak lan hĕtĕk gambĕr miturut tata haturanipun/.
- 2 Bermain dan menghafal kata sirah, mustaka, dhadha, jaja, weteng, padharan.
dolanan lan ḱapallakĕn tĕmbun sirah, mustaka, ḱada, jaja, wĕtĕḱ, padaran.
- 3 Bermain dan menghafal kata wudel, puser, driji, racikan, sikli, samparan.
dolanan lan ḱapallakĕn tĕmbun wudĕl, pusef, driji, racikan, sikli, samparan.

