

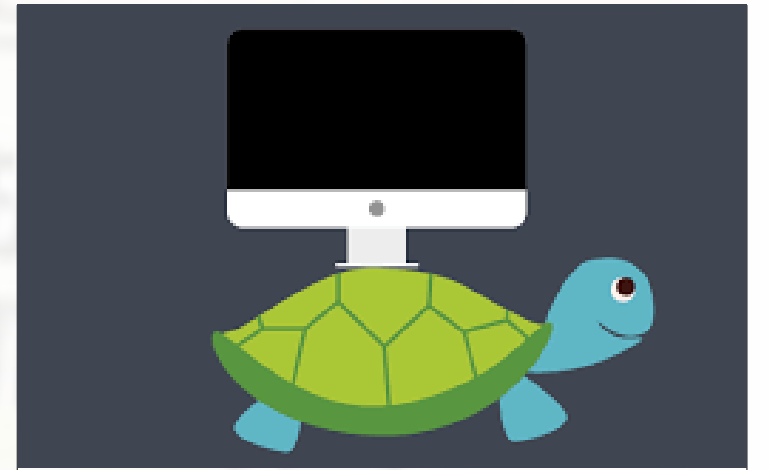


¿QUÉ ES LA
COMPUTACIÓN?



La computación es
la ciencia de las
computadoras.



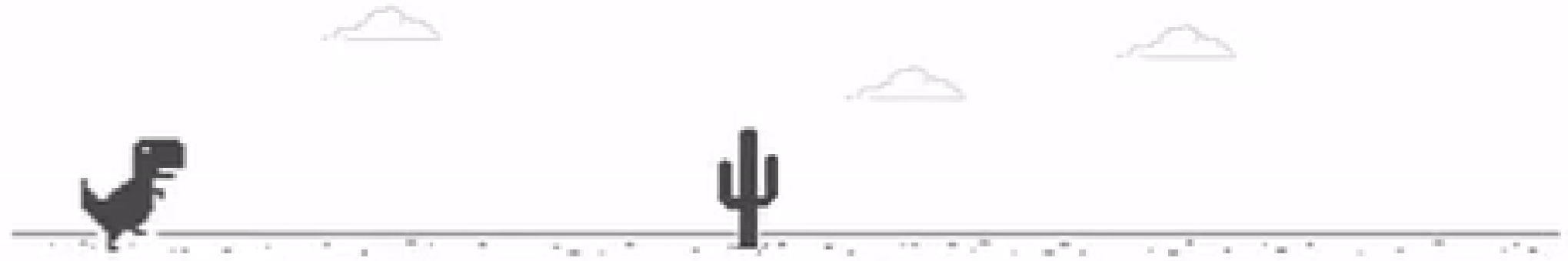


Pero no siempre
fueron tan rápidas y
avanzadas.



Algunas ni si quiera tenían una pantalla o ratón.

00042

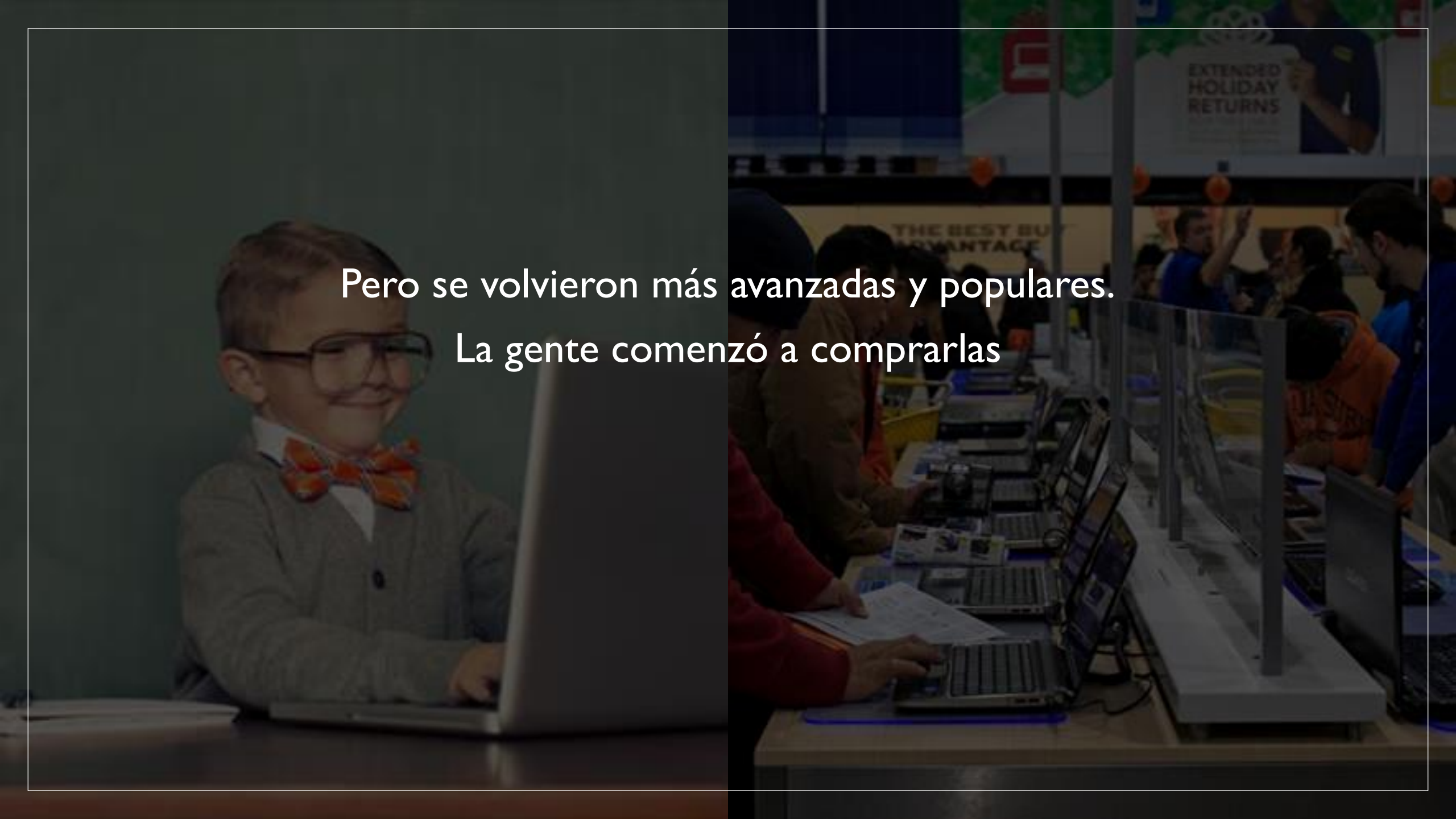


Ni tampoco tenían Internet.

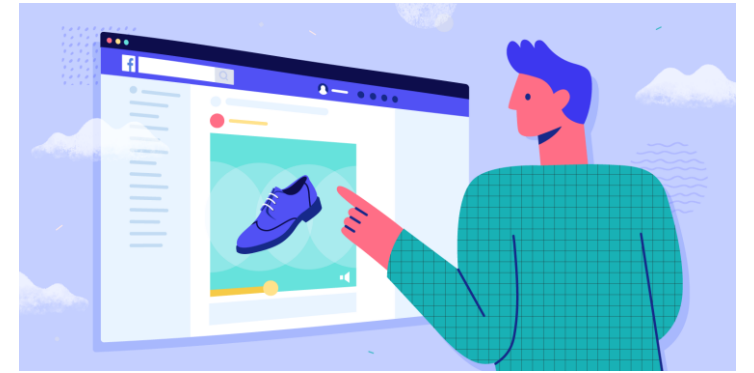


```
READY
10 FOR X=1 TO 10
20 PRINT "HOLA WIKIPEDIA"
30 NEXT X
RUN
HOLA WIKIPEDIA
HOLA WIKIPEDIA
HOLA WIKIPEDIA
HOLA WIKIPEDIA
HOLA WIKIPEDIA
HOLA WIKIPEDIA
HOLA WIKIPEDIA
HOLA WIKIPEDIA
HOLA WIKIPEDIA
HOLA WIKIPEDIA
HOLA WIKIPEDIA
READY
■
```

Y uno mismo debía programarlas para que puedan funcionar.

The image is a composite of two scenes. On the left, a young boy with glasses and a bow tie is smiling while looking at a laptop. On the right, a busy store environment is shown with people at computer stations. A sign in the background reads "EXTENDED HOLIDAY RETURNS" and another says "THE BEST BUY ADVANTAGE".

Pero se volvieron más avanzadas y populares.
La gente comenzó a comprarlas



Ahora podemos utilizar sin mayor problema servicios como Facebook, YouTube, Netflix.



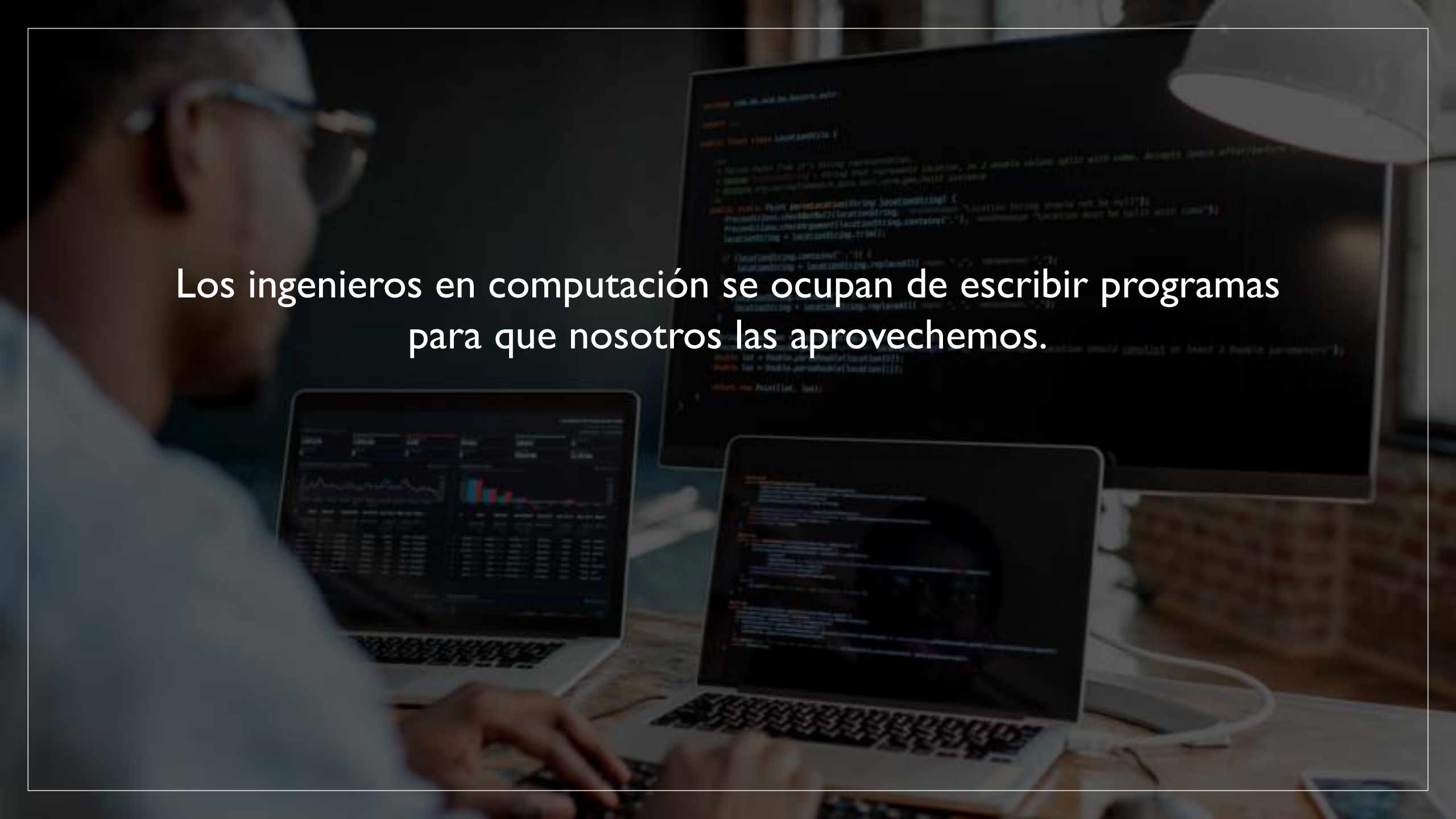
E incluso disfrutar de juegos de video.



Y todo lo
debemos a la
programación.



Programar es
escribir
instrucciones en un
lenguaje que el
computador pueda
entender.

A person with glasses is seen from the side, working at a desk. The desk is cluttered with technology: a laptop in the foreground shows a code editor with syntax-highlighted text; another laptop to the left displays a dashboard with a line graph and a bar chart; a large monitor in the background shows a full-screen view of code. The scene is dimly lit, with a desk lamp providing light from the right. The overall atmosphere is one of focused, technical work.

Los ingenieros en computación se ocupan de escribir programas para que nosotros los aprovechemos.



Aprender a programar es importante porque en todo nuestro alrededor tenemos electrónicos.



Y la computación es importante porque nuestros electrónicos se vuelven cada vez más importantes.

Incluso nuestro trabajo y entretenimiento depende de las computadoras.



Por esto, aprenderemos a programar con Scratch, un gatito animado al que le podemos dar instrucciones.