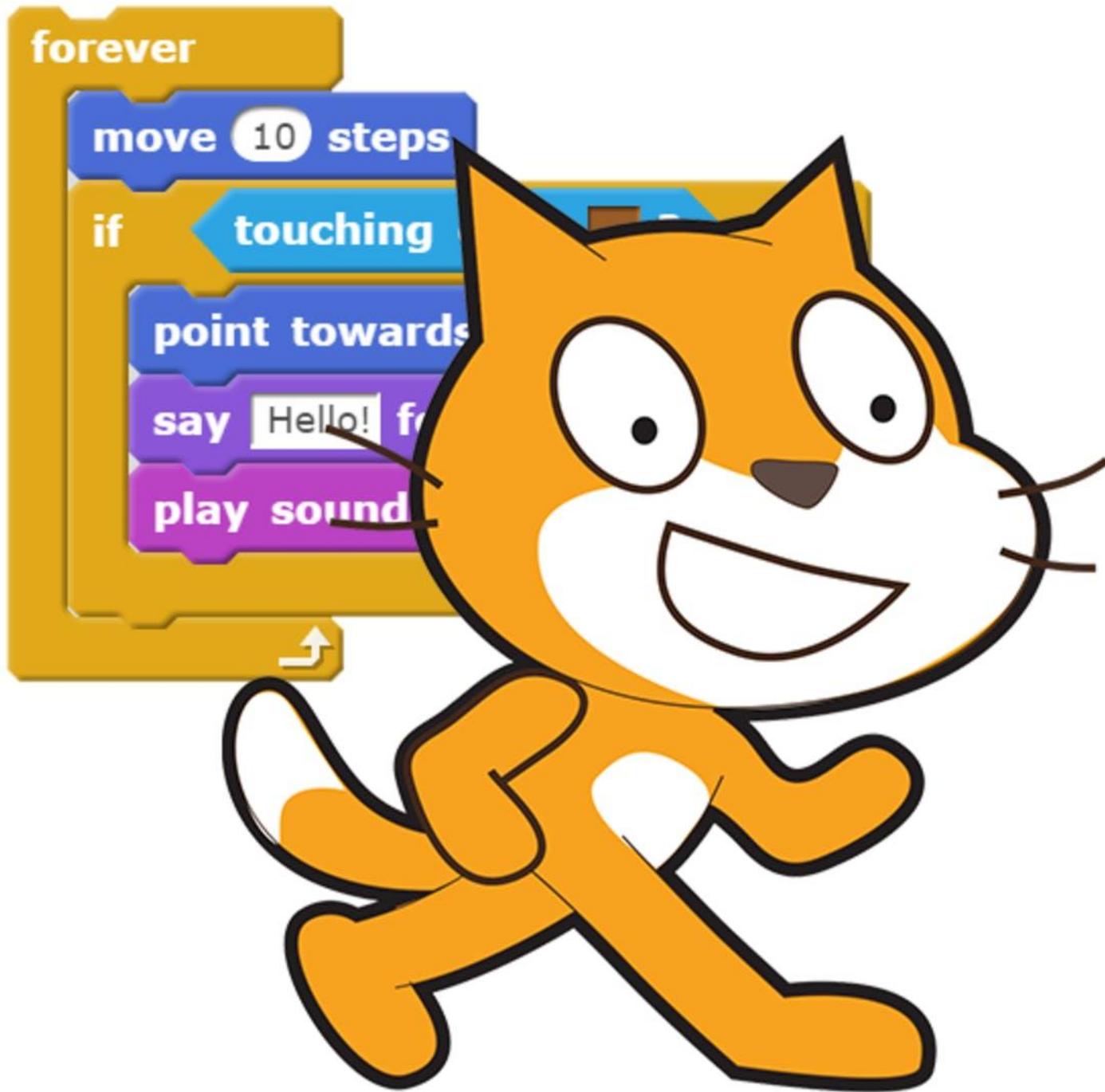
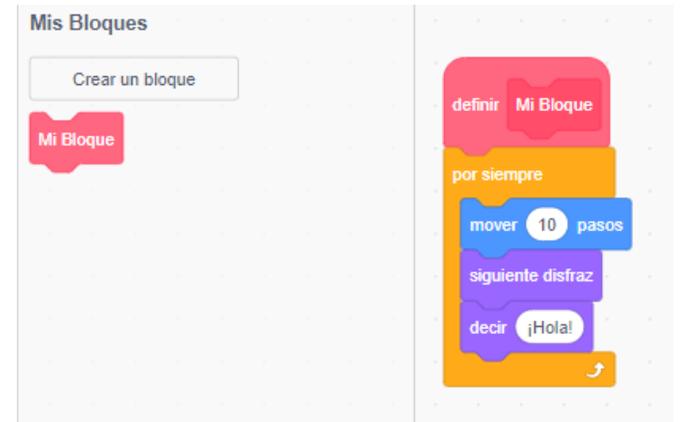
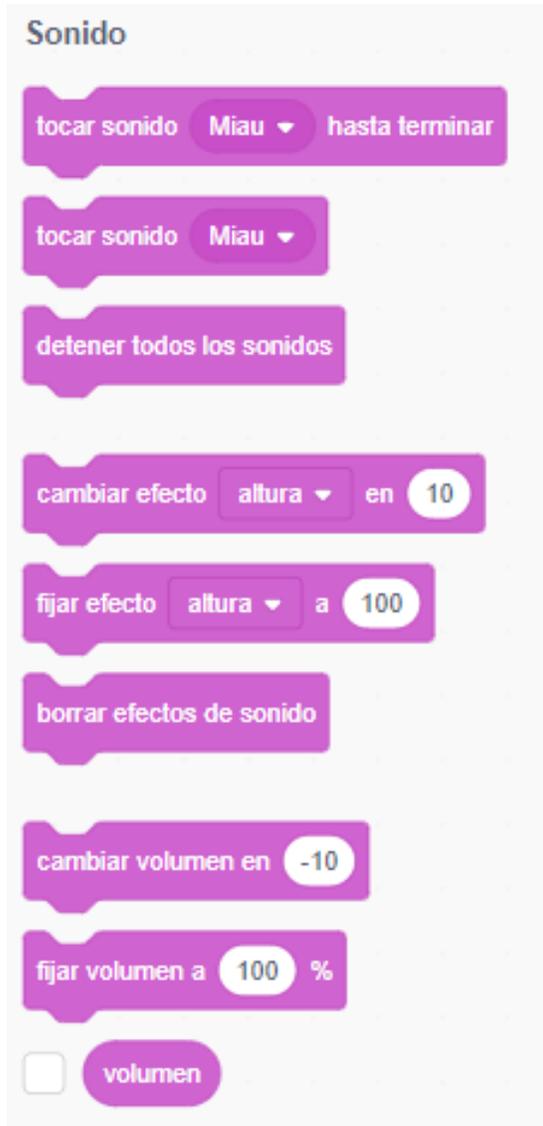


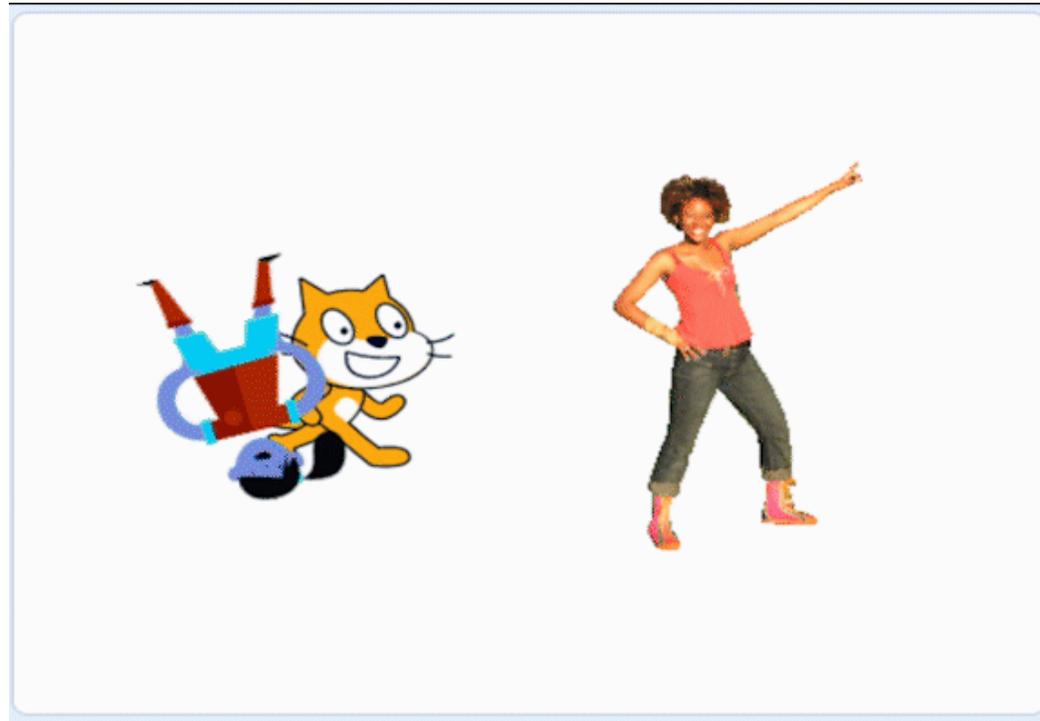
APRENDER MÁS



En los videos anteriores aprendimos varios conceptos de Scratch.

Pero no vimos los bloques de Sonido y aquellos que te permiten crear tus propios bloques.





Además, programamos a un solo objeto cuando podemos programar cuantos quisiéramos.

Explorar

Proyectos Estudios

Todos Animaciones Arte Juegos Música Historias Tutoriales Tendencias

The screenshot displays a grid of 12 game thumbnails. Each thumbnail includes a title, a small icon, and the creator's name. The games shown are: 'CHROME DINO RUN!!!' by AA30072008, 'online test(UNDERT...' by GinoMods, 'Last breath (WIP)' by frikijfons, 'PARODIANDO A SCRATCHERS 3' by isai_games, 'random tycoon thin...' by barbuleo10, 'LA GUERRA TERMIN...' by isai_games, 'Minecraft clicker' by JuanesCrack1020, 'Four's Eye' by CrazyBFDI, 'Drac le epicly throws...' by MaciTheGamerYT, '大迷宮【プラットフォーム】' by SmallBigD, 'Santa Clicker' by thegummychannal, and '5 Toph Songs' by 9rainbowtails.

O vayan a Explorar para tener aún más ideas.

Y vean cómo fue
creado el juego que
más les interesó
haciendo clic en **Ver
Dentro.**

A Dino Run!
by AA30072008

Ver dentro

This project uses cloud data - a feature that is only available to signed in Scratchers.

DINO RUN!!!

Play the dinosaur game WITH INTERNET

AA30072008 ES10062008

81 59 3 1180

Cloud Variables

Instrucciones

★===== DINO RUN =====★

Have you ever wanted to play the google dinosaur game, but do you have internet? Well, in this version of the game in Scratch you can play it!

Notas y créditos

✦ @AA30072008 ✦ @ES10062008 ✦

MADE BY @AA30072008

IDEA AND SOME HELP: @ES10062008

SPECIAL THANKS TO @aairfanf AND @FUNUT! ←

THANKS TO @deck26 FOR HELPING ME WITH SOMETHING

© 23 de noviembre de 2020 Copy Link



Scratch es un lenguaje de programación como cualquier otro.



Programar con bloques es fácil e intuitivo.

¿CÓMO CONTINUAR APRENDIENDO PROGRAMACIÓN?





Python es un lenguaje de programación popular y fácil de aprender.

Su forma de escribir es muy parecida al inglés.



```
while True:  
    moveSteps(5)  
    nextDisguise()  
    playSound("Meow")  
  
    if isMousePressed():  
        say("¡Presionasté el mouse!", 0.5)
```

Pueden aprenderlo gratis en línea a través de sitios como Codecademy.

The screenshot displays the Codecademy interface for a Python 2 lesson titled "Aprende Python 2". The page is divided into three main sections:

- Left Panel (Aprender):** Contains the lesson content. It starts with "SINTAXIS DE PYTHON" and "Hola Mundo!". A paragraph explains that programming is about teaching a computer to have a conversation with a user, achieved in Python using the `print` declaration. A code block shows:

```
print "Hello, world!"
print "Water--there is not a drop of water there! Were Niagara but
a cataract of sand, would you travel your thousand miles to see it?"
```

 Below this, it states that a `print` declaration is the easiest way for a Python program to communicate with the user. A "Instrucciones" section has a checked item: "1. Con una `print` declaración, envíe un mensaje de su elección al terminal." There is also a "Revisión de conceptos" section and a note: "¡Lo siento! Parece que esta hoja de referencia aún no está disponible."
- Center Panel (script.py):** A code editor showing a single line of code: `1 print "Hello, world!"`
- Right Panel:** A terminal window displaying the output: `¡Hola Mundo!`

At the bottom of the interface, there is a navigation bar with a "Run" button, "atrás" and "próximo" buttons, a progress indicator "14/1", and a "Desengancharse" button.

¡No tendríamos nada de nuestra tecnología sin la programación!

