



FPGA für Anfänger Labortage 2017

Mark Hoffmann

Inhaltsverzeichnis

- 1 Beispielanwendung
 - LED Lauflicht
- 2 Was ist ein FPGA?
 - Hardware Interna
- 3 Entwicklungsboard
 - Cyclone IV E FPGA
 - Development Kit
- 4 Entwicklungssoftware
 - Quartus Prime
 - ModelSim
 - VHDL & Verilog
- 5 Demonstration
 - Live!

LED Lauflicht

LED Lauflicht

Möglichst einfache
Beispielanwendung

Lauflicht mit vier LEDs (rot)
und einer Status LED (grün)



Box mit Lauflicht

FPGA

Ein **Field Programmable Gate Array** ist eine im Feld, also vor Ort, beim Kunden, reprogrammierbare Logikgatter Anordnung



Xilinx XC2064 FPGA

FPGA

Logikgatter

Ein Logikgatter ist ein Bauelement, das mehrere digitale Eingangssignale zu einem digitalen Ausgangssignal umsetzt - eine Boole'sche Funktion realisiert

NICHT

A	Y
1	0
0	1

UND

A	B	Y
1	1	1
1	0	0
0	1	0
0	0	0

NAND

A	B	Y
1	1	0
1	0	1
0	1	1
0	0	1

XNAND (Ungleichheit)

A	B	Y
1	1	0
1	0	1
0	1	1
0	0	0

Oder

A	B	Y
1	1	1
1	0	1
0	1	1
0	0	0

NOR

A	B	Y
1	1	0
1	0	0
0	1	0
0	0	1

XNOR (Gleichheit)

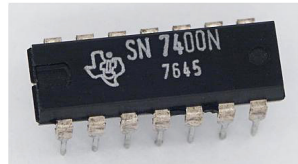
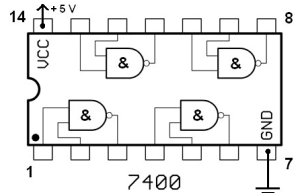
A	B	Y
1	1	1
1	0	0
0	1	0
0	0	1

Wahrheitstabellen für Gatter

FPGA

Entwicklung zum FPGA

- 7400er Serie
- PAL / GAL

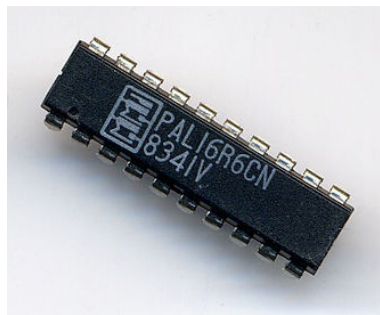


TI SN7400N

FPGA

Entwicklung zum FPGA

- 7400er Serie
- PAL / GAL
- CPLD

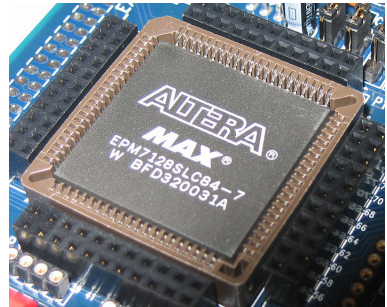


MMI 16R6 PAL

FPGA

Entwicklung zum FPGA

- 7400er Serie
- PAL / GAL
- CPLD
- FPGA



Altera MAX 7000 CPLD

FPGA

Entwicklung zum FPGA

- 7400er Serie
- PAL / GAL
- CPLD
- FPGA
- ASIC

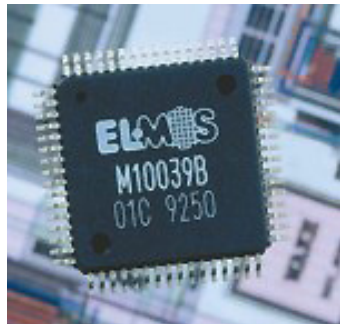


Altera Stratix IV FPGA

FPGA

Entwicklung zum FPGA

- 7400er Serie
- PAL / GAL
- CPLD
- FPGA
- ASIC

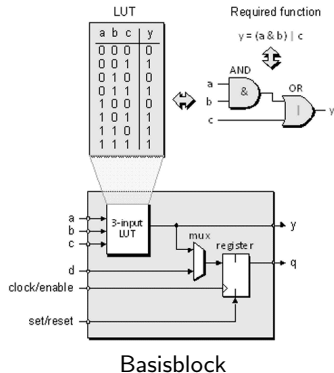


Elmos Asic

FPGA

FPGA Grundstruktur

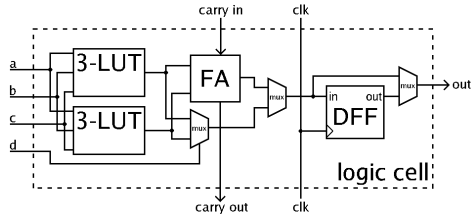
- Basisblock (LE)
- CLB



FPGA

FPGA Grundstruktur

- Basisblock (LE)
- CLB
- M9K Block RAM

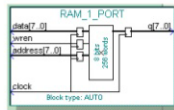


Configurable Logic Block mit Full Adder

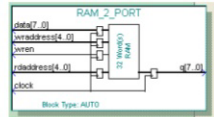
FPGA

FPGA Grundstruktur

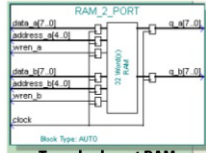
- Basisblock (LE)
- CLB
- M9K Block RAM
- DSP Blocks



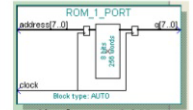
Single-port RAM



Simple dual-port RAM



True dual-port RAM



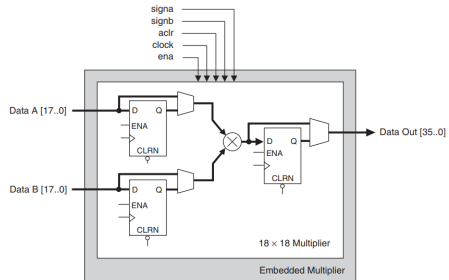
Single-port ROM

M9K Block RAM

FPGA

FPGA Grundstruktur

- Basisblock (LE)
- CLB
- M9K Block RAM
- DSP Blocks
- PLL

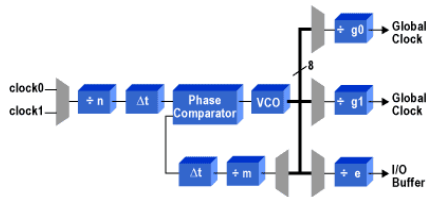


Embedded Multiplier (18 oder 9 Bit)

FPGA

FPGA Grundstruktur

- Basisblock (LE)
- CLB
- M9K Block RAM
- DSP Blocks
- PLL
- Floor Plan

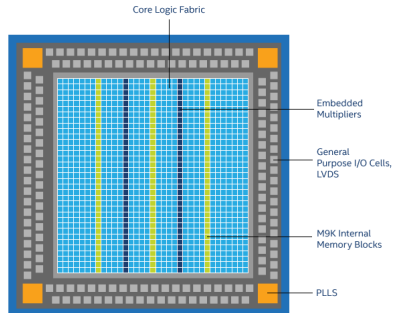


Phase Locked Loop

FPGA

FPGA Grundstruktur

- Basisblock (LE)
- CLB
- M9K Block RAM
- DSP Blocks
- PLL
- Floor Plan

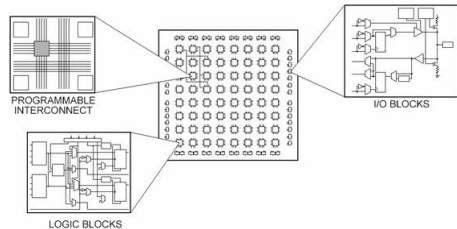


Floor Plan

FPGA

FPGA Grundstruktur

- Logikblöcke
- Verbindungsgeflecht

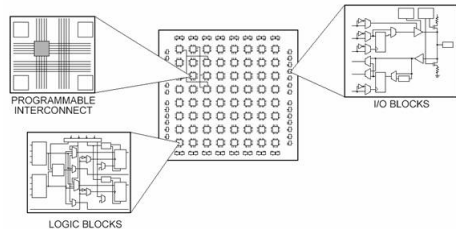


Funktionsblöcke

FPGA

FPGA Grundstruktur

- Logikblöcke
- Verbindungsgeflecht
- I/O-Blöcke

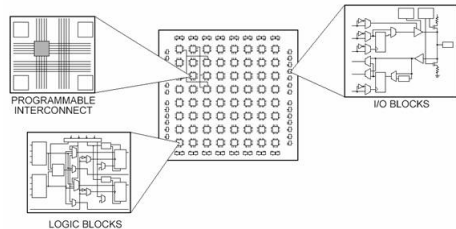


Funktionsblöcke

FPGA

FPGA Grundstruktur

- Logikblöcke
- Verbindungsgeflecht
- I/O-Blöcke



Funktionsblöcke

Cyclone IV E FPGA

Altera Cyclone IV E FPGA

- Cyclone IV E FPGA: EP4CE6E22C8N
- Anzahl der Logikzellen: 6272
- Anzahl der LABs: 392
- Embedded M9K Memory (Block RAM): 270 Kbit (33 Kbyte)
- I/O-Spannung: 3,3 V
- I/O-Pin-Anzahl: 91
- Spannungsversorgung: 1,0 V bis 1,2 V
- Maximale Betriebsfrequenz: 200 MHz
- Gehäuse: QFP-144

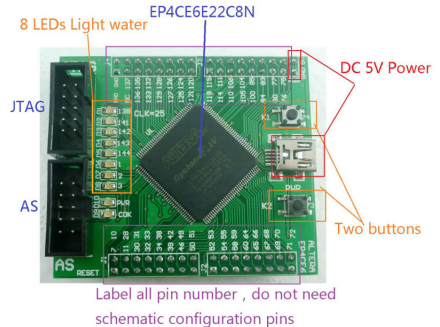


Altera Cyclone IV E

Entwicklungsboard

Entwicklungsboard

- FPGA: Cyclone IV E
EP4CE6E22C8N (Altera)
- LEDs: 8

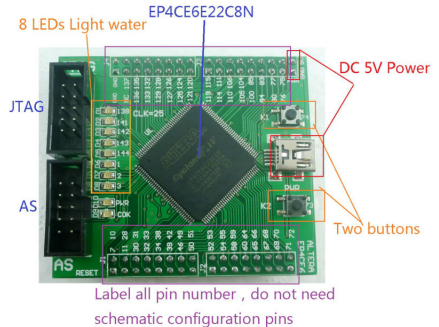


Vorderseite

Entwicklungsboard

Entwicklungsboard

- FPGA: Cyclone IV E
EP4CE6E22C8N (Altera)
- LEDs: 8
- Push-Buttons: 2

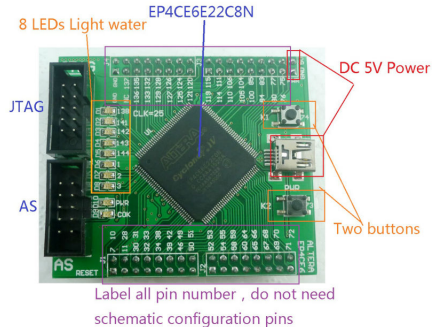


Vorderseite

Entwicklungsboard

Entwicklungsboard

- FPGA: Cyclone IV E
EP4CE6E22C8N (Altera)
- LEDs: 8
- Push-Buttons: 2
- I/O-Pins: 91

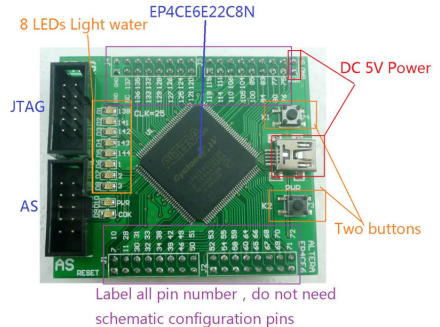


Vorderseite

Entwicklungsboard

Entwicklungsboard

- FPGA: Cyclone IV E EP4CE6E22C8N (Altera)
- LEDs: 8
- Push-Buttons: 2
- I/O-Pins: 91
- JTAG und AS Port

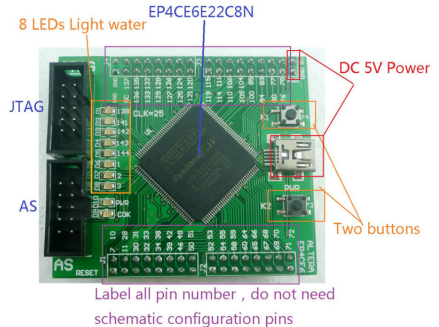


Vorderseite

Entwicklungsboard

Entwicklungsboard

- FPGA: Cyclone IV E EP4CE6E22C8N (Altera)
- LEDs: 8
- Push-Buttons: 2
- I/O-Pins: 91
- JTAG und AS Port
- Betrieb mit 5 V (USB)

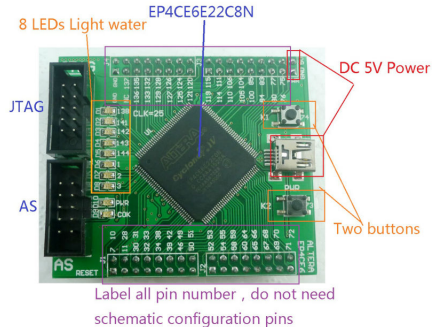


Vorderseite

Entwicklungsboard

Entwicklungsboard

- FPGA: Cyclone IV E EP4CE6E22C8N (Altera)
- LEDs: 8
- Push-Buttons: 2
- I/O-Pins: 91
- JTAG und AS Port
- Betrieb mit 5 V (USB)

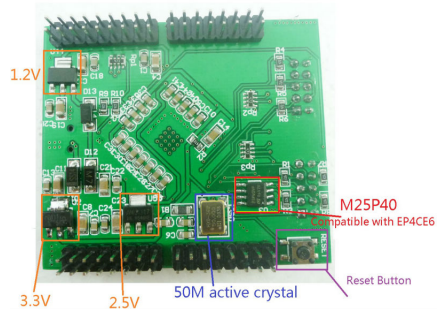


Vorderseite

Entwicklungsboard

Entwicklungsboard

- Quarzoszillator: 25 MHz
- Serial-Flash-Memory:
M25P40 4 MB

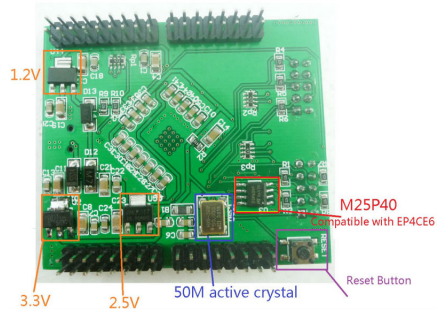


Rückseite

Entwicklungsboard

Entwicklungsboard

- Quarzoszillator: 25 MHz
- Serial-Flash-Memory:
M25P40 4 MB
- Reset Button

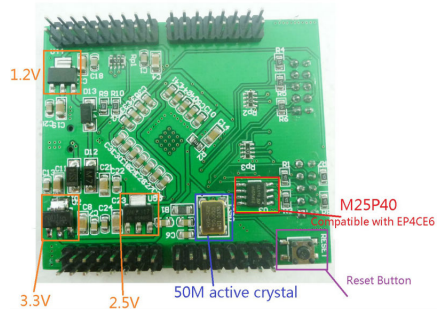


Rückseite

Entwicklungsboard

Entwicklungsboard

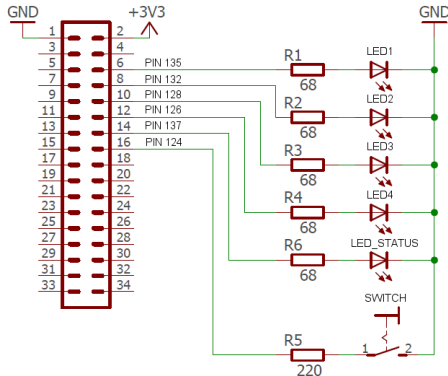
- Quarzoszillator: 25 MHz
- Serial-Flash-Memory:
M25P40 4 MB
- Reset Button



Rückseite

Entwicklungsboard

Schaltungsdiagramm Box - LEDs und Schalter



Entwicklungsboard

Entwicklungsboard

- JTAG-Adapter für Flashen des Bitstreams

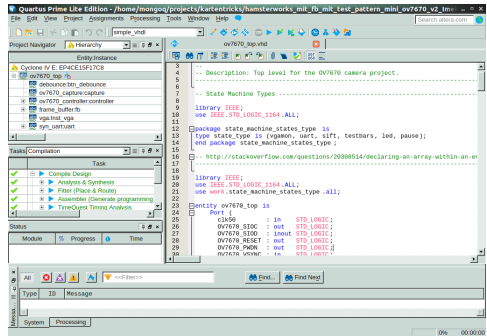


JTAG-Adapter

Quartus Prime

Quartus Prime

- Eingabe von VHDL/Verilog Code
- Synthese (Kompilieren)
Vorgang mit Fehlermeldungen und Warnungen

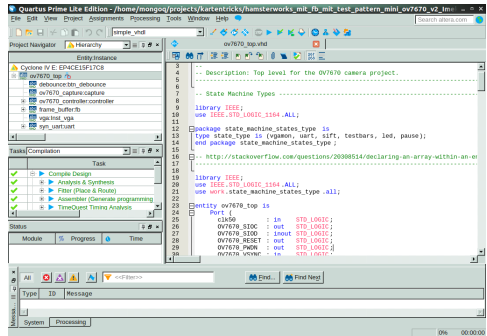


Quartus Prime IDE

Quartus Prime

Quartus Prime

- Eingabe von VHDL/Verilog Code
- Synthese (Kompilieren)
Vorgang mit Fehlermeldungen
und Warnungen
- Verzweigung zu
Unterprogrammen

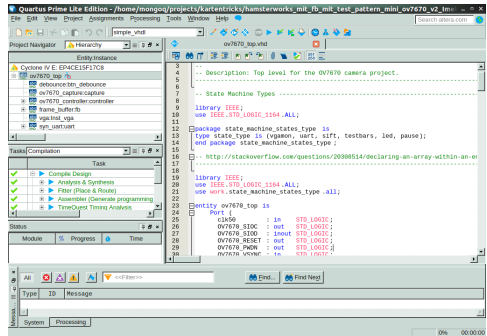


Quartus Prime IDE

Quartus Prime

Quartus Prime

- Eingabe von VHDL/Verilog Code
- Synthese (Kompilieren)
Vorgang mit Fehlermeldungen und Warnungen
- Verzweigung zu Unterprogrammen

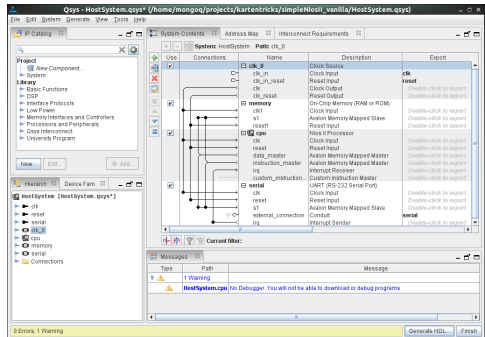


Quartus Prime IDE

QSYS

QSYS

- Instanzieren von:
Softcores (NIOS II), RAM,
Schnittstellen (JTAG / UART)
- Grafisches Verbinden der
Funktionsblöcke

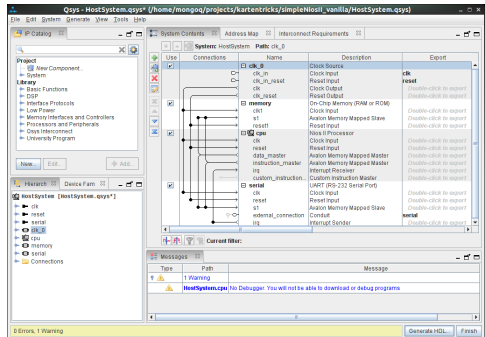


QSYS

QSYS

QSYS

- Instanzieren von:
Softcores (NIOS II), RAM,
Schnittstellen (JTAG / UART)
- Grafisches Verbinden der
Funktionsblöcke
- Eclipse basierte
Programmierungsumgebung

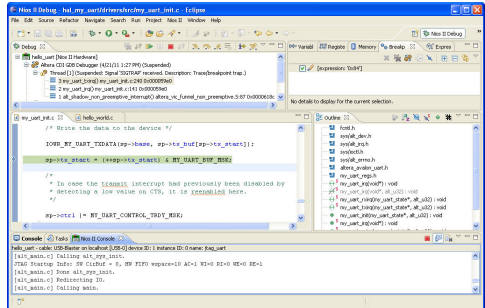


QSYS

QSYS

QSYS

- Instanzieren von:
Softcores (NIOS II), RAM,
Schnittstellen (JTAG / UART)
- Grafisches Verbinden der
Funktionsblöcke
- Eclipse basierte
Programmierungsumgebung
- Beispielsystem

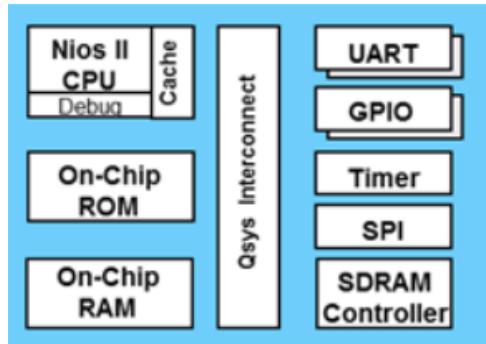


Nios II Embedded Design Suite (Eclipse)

QSYS

QSYS

- Instanzieren von:
Softcores (NIO S II), RAM,
Schnittstellen (JTAG / UART)
- Grafisches Verbinden der
Funktionsblöcke
- Eclipse basierte
Programmierungsumgebung
- Beispielsystem

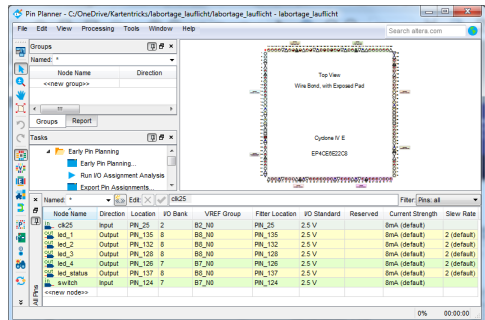


Beispielsystem (SoC - System-on-Chip)

Pin Planner

Pin Planner

- Zuordnung von logischen Ein- und Ausgängen zu physikalisch vorhandenen Pins

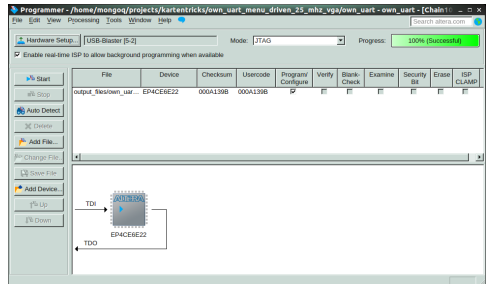


Pin Planner

JTAG Programmer

JTAG Programmer

- Flashen der FPGA Konfigurationsdatei - des Bitstreams
- Wahlweise in FPGA (flüchtig) oder Serial-Flash (permanent)

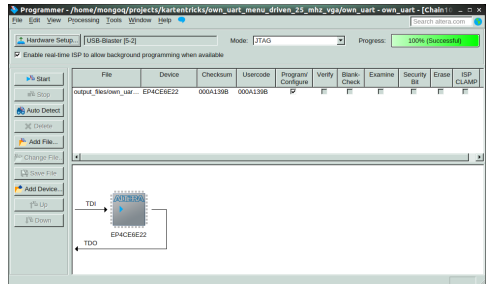


JTAG Programmer

JTAG Programmer

JTAG Programmer

- Flashen der FPGA Konfigurationsdatei - des Bitstreams
- Wahlweise in FPGA (flüchtig) oder Serial-Flash (permanent)

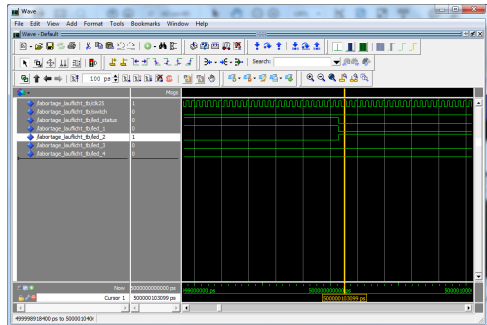


JTAG Programmer

ModelSim

ModelSim

- Simulation eines FPGA Programms
- Nutzung von Testbenches mit Stimuli

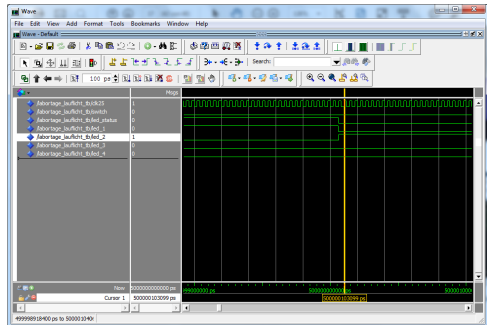


ModelSim

ModelSim

ModelSim

- Simulation eines FPGA Programms
- Nutzung von Testbenches mit Stimuli
- Ausgabe als Pegelwechsel-Diagramm oder Text

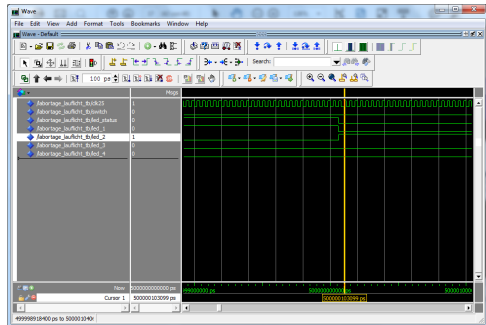


ModelSim

ModelSim

ModelSim

- Simulation eines FPGA Programms
- Nutzung von Testbenches mit Stimuli
- Ausgabe als Pegelwechsel-Diagramm oder Text
- Simulation erfolgt nicht in Echtzeit

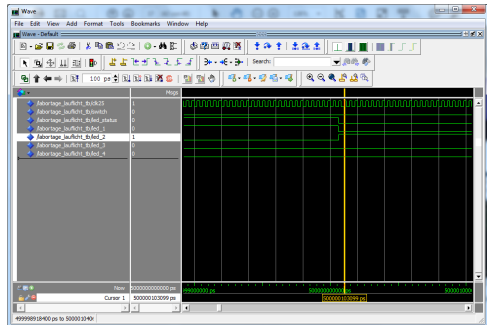


ModelSim

ModelSim

ModelSim

- Simulation eines FPGA Programms
- Nutzung von Testbenches mit Stimuli
- Ausgabe als Pegelwechsel-Diagramm oder Text
- Simulation erfolgt nicht in Echtzeit



ModelSim

Programmierung

VHDL (Europa)

Hardwarebeschreibungssprache
Angelehnt an Ada

```
2 process ({S0,S1},A,B,C,D)
3 begin
4     case {S0,S1}, is
5         when "00" => Y <= A;
6         when "01" => Y <= B;
7         when "10" => Y <= C;
8         when "11" => Y <= D;
9         when others => Y <= A;
10    end case;
11 end process;
```

Beispiel Code

Verilog (USA)

Hardwarebeschreibungssprache
Angelehnt an C

```
2
3 always @({S0,S1}, A, B, C, D)
4     case ({S0,S1})
5         2'b00: Y = A;
6         2'b01: Y = B;
7         2'b10: Y = C;
8         2'b11: Y = D;
9     endcase
10
```

Beispiel Code

Demonstration - Live!

Demonstration von Beispielcode

- Libraries
- Entity und Architecture
- Ein- und Ausgänge
- LED Auswahl
- Counter (zeitabhängig)
- Case Statement (Finite State Machine)
- Pin Planner
- JTAG Download
- ModelSim Simulation



Box mit Lauflicht

Fragen?

Vielen Dank für Eure Aufmerksamkeit!

Hat vielleicht noch jemand Fragen?

