

Mutex

Тип : `pthread_mutex_t`

ЖИЗНЬ :

- **инициализация:**
`pthread_mutex_init` или
`PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER`
- **запрос на монопольное использование:**
`pthread_mutex_lock` или
`pthread_mutex_timedlock`
- **отказ от монопольного использования:**
`pthread_mutex_unlock`
- **тестирование монопольного использования:**
`pthread_mutex_trylock`
- **разрушение:**
`pthread_mutex_destroy`

Атрибуты

Тип: pthread_mutexattr_t

ЖИЗНЬ:

- **инициализация:**
pthread_mutexattr_init
- **запрос атрибута:**
pthread_mutexattr_get...
- **установка атрибута:**
pthread_mutexattr_set...
- **разрушение:**
pthread_mutexattr_destroy

Примеры атрибутов:

- **принадлежность:** PTHREAD_PROCESS_SHARED
- **рекурсивность:** PTHREAD_MUTEX_RECURSIVE

Чтение/запись

Тип : pthread_rwlock_t

ЖИЗНЬ :

- **инициализация:**
pthread_rwlock_init
- **запрос на чтение:**
pthread_rwlock_rdlock, pthread_rwlock_timedrdlock
- **запрос на запись:**
pthread_rwlock_wrlock, pthread_rwlock_timedwrlock
- **освобождение:**
pthread_rwlock_unlock
- **тестирование:**
pthread_rwlock_tryrdlock, pthread_rwlock_trywrlock
- **разрушение:**
pthread_rwlock_destroy

Условные переменные

Тип : pthread_cond_t

ЖИЗНЬ :

- **инициализация:**

pthread_cond_init или
PTHREAD_COND_INITIALIZER

- **ожидание**

pthread_cond_wait или
pthread_cond_timedwait

- **сигнализация:**

pthread_cond_signal или pthread_cond_broadcast

- **разрушение:**

pthread_cond_destroy

```
#define SYNC_MAX_COUNT 10
```

```
void SynchronizationPoint() {  
    static mutex_t sync_lock = PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER;  
    static cond_t sync_cond = PTHREAD_COND_INITIALIZER;  
    static int sync_count = 0;  
  
    /* блокировка доступа к счетчику */  
    pthread_mutex_lock(&sync_lock);  
  
    sync_count++;  
  
    /* проверка: следует ли продолжать ожидание */  
    if (sync_count < SYNC_MAX_COUNT)  
        pthread_cond_wait(&sync_cond, &sync_lock);  
    else  
        /* оповестить о достижении данной точки всеми */  
        pthread_cond_broadcast(&sync_cond);  
  
    /* активизация взаимной блокировки - в противном случае  
       из процедуры сможет выйти только одна нить! */  
    pthread_mutex_unlock(&sync_lock);  
}
```