

Стандартная библиотека Java: ввод/вывод

Алексей Владыкин

17 октября 2012

1 Доступ к файловой системе

2 Потоки байт

3 Потоки символов

4 Разное

- 1 Доступ к файловой системе
- 2 Потоки байт
- 3 Потоки символов
- 4 Разное

java.io.File

- API к файловой системе до Java 6 включительно
- Представляет файл *или директорию*
- Файл идентифицируется путем, специфичным для ОС/ФС
 - `\\server\share\`
 - `C:\Program Files\Java`
 - `/usr/bin/ls`

Работа с путями

```
File java = new File("/usr/bin/java");
java.isAbsolute(); // true
java.getPath(); // "/usr/bin/java"
java.getName(); // "java"
java.getParent(); // "/usr/bin"
```

- Файла по этому пути может не быть
- Поддерживаются абсолютные и относительные пути

Работа с путями

- `String getAbsolutePath()`
`File getAbsoluteFile()`

Если путь файла не абсолютный, то он разрешается относительно текущей директории — `System.getProperty("user.dir")`

- `String getCanonicalPath()`
`File getCanonicalFile()`

Путь преобразуется в абсолютный, убираются компоненты `.` и `..`, разрешаются символические ссылки

Работа с файлами

```
File java = new File("/usr/bin/java");
java.exists();           // true
java.isFile();           // true
java.canRead();         // true
java.length();          // 1536
java.lastModified();    // 1231914805000
```

- Если файла нет, `length()` и `lastModified()` возвращают 0

Работа с директориями

```
File usrbin = new File("/usr/bin");
usrbin.exists();           // true
usrbin.isDirectory();    // true
usrbin.list();             // array of Strings
usrbin.listFiles();       // array of Files
```

- Если директория не существует, `list()` вернет `null`
- Есть `list()` и `listFiles()` с фильтром

Модификация файловой системы

- `boolean` `createNewFile()`

Создает пустой файл, если он еще не существует

- `boolean` `delete()`

Удаляет файл. Если это директория, то она должна быть пустой

- `boolean` `renameTo(File dest)`

Перемещает файл. Перемещение на другую ФС может не работать. Перемещение поверх существующего файла тоже.

- `boolean` `mkdir()`

`boolean` `makedirs()`

Создает директорию или директории.

java.nio.file.*

- Новый API для работы с файловой системой, начиная с Java 7
- Центральная сущность — `java.nio.file.Path` — представляет путь в файловой системе
- Определяет синтаксические операции над путями
- Доступ к файловой системе обеспечивает класс `java.nio.file.Files`
- `File.toPath()`, `PathToFile()`

Работа с путями

```
Path java = Paths.get("/usr/bin/java");
java.isAbsolute(); // true
java.toString(); // /usr/bin/java
java.getFileName(); // java
java.getParent(); // /usr/bin
java.getNameCount(); // 3
java.getName(1); // bin
```

- Основные операции с путями реализованы, не надо вручную возиться с разными разделителями на разных ОС/ФС

Работа с файлами

```
Path java = Paths.get("/usr/bin/java");
Files.exists(java);           // true
Files.isRegularFile(java);   // true
Files.isReadable(java);     // true
Files.size(java);            // 1536
Files.getLastModifiedTime(java)
    .toMillis();             // 1231914805000
```

- Если файла нет, `size()` и `getLastModifiedTime()` бросают `NoSuchFileException`

Работа с директориями

```
Path usrbin = Paths.get("/usr/bin");
Files.exists(usrbin);           // true
Files.isDirectory(usrbin);     // true

try (DirectoryStream<Path> dirStream =
    Files.newDirectoryStream(usrbin)) {
    for (Path child : dirStream) {
        System.out.println(child);
    }
}
```

- Если директория не существует, `newDirectoryStream()` бросит `NoSuchFileException`
- Есть вариант с фильтром

Модификация файловой системы

- `Path createFile(Path path)`
Создает пустой файл, если он еще не существует
- `void delete(Path path)`
Удаляет файл. Если это директория, то она должна быть пустой
- `Path move(Path source, Path target)`
`Path copy(Path source, Path target)`
Перемещает или копирует файл
- `Path createDirectory(Path dir)`
`Path createDirectories(Path dir)`
Создает директорию или директории

Что осталось за кадром

- Работа с атрибутами файлов
(права доступа, владелец и т. д.)
- Работа с файловой системой в целом
(размер, свободное место и т. д.)
- Отслеживание изменений файловой системы
(создание, удаление, изменение файлов)

- 1 Доступ к файловой системе
- 2 Потоки байт**
- 3 Потоки символов
- 4 Разное

- Чтение данных
`java.io.InputStream`
- Вывод данных
`java.io.OutputStream`
- Производные классы для конкретных случаев
- Бросают `java.io.IOException` в случае ошибок

java.io.InputStream

- `int read()`

Возвращает следующий байт из потока или -1 в случае конца потока

- `int read(byte b[])`

`int read(byte b[], int off, int len)`

Считывает байты из потока в массив, возвращает количество считанных байт

- `void close()`

Закрывает поток и освобождает ресурсы

java.io.InputStream — подклассы

- java.io.FileInputStream
`new FileInputStream(new File("input.data"))`
- java.io.ByteArrayInputStream
`new ByteArrayInputStream(new byte[] {1, 2, 3})`
- java.io.DataInputStream
`new DataInputStream(anotherInputStream)`
- java.util.zip.DeflaterInputStream
`new DeflaterInputStream(anotherInputStream)`

java.io.OutputStream

- `void write(int b)`

Записывает один байт (младшие 8 бит числа) в поток

- `void write(byte b[])`

`void write(byte b[], int off, int len)`

Записывает данные из массива в поток

- `void flush()`

Сбрасывает буферизованные данные в поток

- `void close()`

Закрывает поток и освобождает ресурсы

java.io.OutputStream — подклассы

- java.io.FileOutputStream
`new FileOutputStream(new File("output.data"))`
- java.io.ByteArrayOutputStream
`new ByteArrayOutputStream()`
- java.io.DataOutputStream
`new DataOutputStream(anotherOutputStream)`
- java.util.zip.DeflaterOutputStream
`new DeflaterOutputStream(anotherOutputStream)`

- 1 Доступ к файловой системе
- 2 Потоки байт
- 3 Потоки символов**
- 4 Разное

- Чтение данных
`java.io.Reader`
- Вывод данных
`java.io.Writer`
- Производные классы для конкретных случаев
- Бросают `java.io.IOException` в случае ошибок

java.io.Reader

- `int read()`

Возвращает следующий символ из потока или -1 в случае конца потока

- `int read(char cbuf[])`

`int read(char cbuf[], int off, int len)`

Считывает символы из потока в массив, возвращает количество считанных символов

- `void close()`

Закрывает поток и освобождает ресурсы

java.io.Reader — подклассы

- java.io.InputStreamReader
`new InputStreamReader(inputStream, "UTF-8")`
- java.io.CharArrayReader
`new CharArrayReader(new char[] {'a', 'b', 'c'})`
- java.io.BufferedReader
`new BufferedReader(anotherReader)`
добавляет буферизацию и `String readLine()`

java.io.Writer

- `void write(int c)`

Записывает один символ (младшие 16 бит числа) в поток

- `void write(char cbuf[])`

`void write(char cbuf[], int off, int len)`

Записывает символы из массива в поток

- `void flush()`

Сбрасывает буферизованные данные в поток

- `void close()`

Закрывает поток и освобождает ресурсы

java.io.Writer — подклассы

- java.io.OutputStreamWriter
`new OutputStreamWriter(outputStream, "UTF-8")`
- java.io.CharArrayWriter
`new CharArrayWriter()`
- java.io.BufferedWriter
`new BufferedWriter(anotherWriter)`
добавляет буферизацию и `void newLine()`

java.io.PrintStream и java.io.PrintWriter

- Являются подклассами `java.io.OutputStream` и `java.io.Writer` соответственно
- Добавляют методы `print()` и `println()` для всех примитивных типов, строк и объектов
- Добавляют метод `printf()`
`printer.printf("e = %+.4f", Math.E) //e = +2,7183`
- Вместо исключения устанавливают флаг ошибки

- 1 Доступ к файловой системе
- 2 Потоки байт
- 3 Потоки символов
- 4 Разное**

System.out

```
public final class System {  
    public static final InputStream in;  
    public static final PrintStream out;  
    public static final PrintStream err;  
}
```

Разбор текста на токены

- `java.io.StreamTokenizer`
 - умеет разбирать текст на «слова» и «числа»
- `java.util.Scanner`
 - добавлен в Java 5
 - умеет разбирать все примитивные типы, а также искать токены по произвольному регулярному выражению
 - поддерживает локали

Что сегодня узнали

- Как ходить по файловой системе, получать списки файлов и директорий, читать их атрибуты
- Как читать и писать двоичные данные при помощи потоков байт
- Как читать и писать текстовые данные при помощи потоков символов