

Нейронные сети

И. Е. Кураленок

`ikuralenok@gmail.com`

Нейронные сети: идея

Основная идея: “давайте научим машину ‘думать’ по тем же принципам, что работает центральная нервная система”

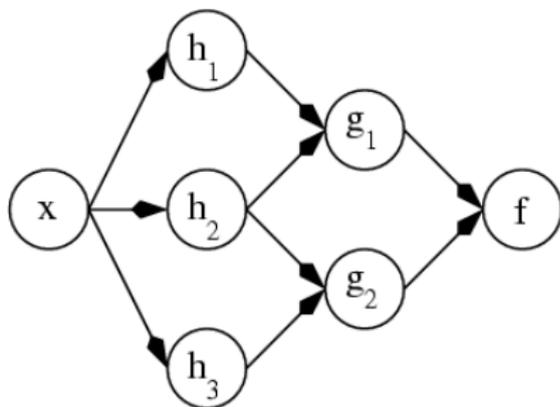
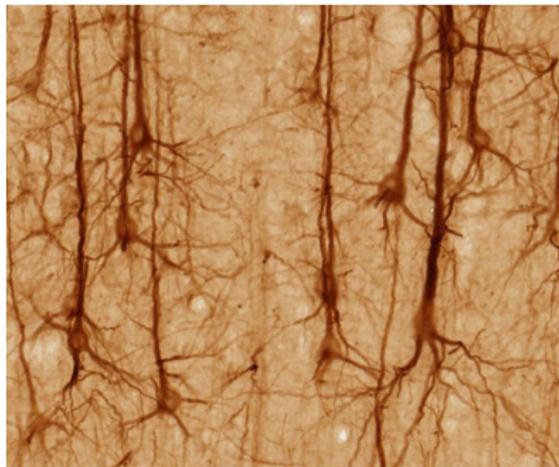
Нейроны → Узлы

Аксоны → Связи (топология)

Синапс → Вес связи

Дендрит → Функция активации

Нейронные сети: как это выглядит



Обучение нейронных сетей

Как и в случае с генетикой, нейронные сети скорее язык описания решения, нежели метод обучения.

- ▶ Градиентные методы (когда производную легко взять → персептронные сети)
 - ▶ регрессии (оптимизация)
 - ▶ генеративные модели (графические модели)
- ▶ Минимизация функция энергии в заданных точках (сети Хопфилда)
- ▶ Смешанные (Boltzmann machine)
- ▶ EM
- ▶ etc.

Многоуровневые перцептронные сети

Перцептронная сеть – это искусственная нейронная сеть обладающая свойствами:

- ▶ ацикличность
- ▶ функция активации – сигмоид

$$\begin{cases} \tanh(x), \\ \frac{1}{1+e^{-x}}, \\ 1, \\ 0 \text{ or } -1, \end{cases} \quad \begin{cases} w_i x \geq \theta \\ \text{otherwise} \end{cases}$$

- ▶ нейроны расположены слоями
 - ▶ нейроны в слое не связаны между собой
 - ▶ существуют связи только между нейронами, находящимися в соседних слоях
 - ▶ связи направлены от нижних слоев к верхним

МПС: мат модель

$$P = (\{W\}_1^L, K)$$
$$y = K(W_L K(W_{L-1} K(\dots K(W_1(x))))))$$

По шагам:

- ▶ подаем сигнал x на входной уровень
- ▶ последовательно для каждого уровня применяем сумматор W_i и функцию активации K
- ▶ размерности W_i могут изменяться

МПС: обучение

Метод коррекции ошибок с обратной передачей сигнала

Зададим p_1 , p_2 , p_3 и ϵ

- ▶ Посчитаем модель с текущими весами
- ▶ Назначим ошибкой выходных точек отклонение от искомого значения $E_r = R - r$
- ▶ Для каждого элемента последнего внутреннего слоя
 - ▶ Поставим $E_i = 0$
 - ▶ Для каждой связи элемента с выходным слоем
 - ▶ Активен w_{ij} отличается от знака ошибки \Rightarrow добавить -1 с вероятностью p_1 ;
 - ▶ Не активен w_{ij} совпадает со знаком ошибки \Rightarrow добавить $+1$ с вероятностью p_2
 - ▶ Не активен w_{ij} отличается от знака ошибки или $0 \Rightarrow$ добавить -1 с вероятностью p_3
 - ▶ Если $E_i \neq 0 \Rightarrow$ ко всем связям с элементом добавить $v = \epsilon a_i \text{sign} E_i$
- ▶ Повторить для всех слоев, считая только что обработанный выходным

МПС: обучение

Метод обратного распространения ошибки
Функция активации гладкая. Зададим ν . H – целевая функция.
Переход от уровня к уровню $y^l = s(W^l y^{l-1})$, $y^0 = x$.

- ▶ Посчитаем модель с текущими весами
- ▶ Честно посчитаем производную для каждого веса w_{ij}^l
 - ▶ Для выходного слоя так:

$$\frac{\partial H}{\partial y_i^L} \frac{\partial s}{\partial w_{ij}^L}$$

- ▶ Для последнего скрытого слоя:

$$\left(\sum_t \frac{\partial H}{\partial y_t^L} \frac{\partial s}{\partial y_j^{L-1}} \right) \frac{\partial s}{\partial w_{ij}^{L-1}}$$

- ▶ etc.
- ▶ Сходить против этой производной с шагом ν

МПС: обучение

Метод обратного распространения ошибки для $H = \frac{1}{2}\|y - b\|^2$ и $s = \frac{1}{1+e^{-x}}$

- ▶ Для выходного слоя так:

$$\frac{\partial H}{\partial y_i^L} \frac{\partial s}{\partial w_{ij}^L} = -y_i^{L-1} y_j^L (1 - y_j^L) (y_j^L - b)$$

- ▶ Для последнего скрытого слоя:

$$\left(\sum_t \frac{\partial H}{\partial y_t^L} \frac{\partial s}{\partial y_j^{L-1}} \right) \frac{\partial s}{\partial w_{ij}^{L-1}} = y_i^{L-2} y_j^{L-1} (1 - y_j^{L-1}) \sum_t w_{jt}^L y_t^L (1 - y_t^L) (y_t^L - b)$$

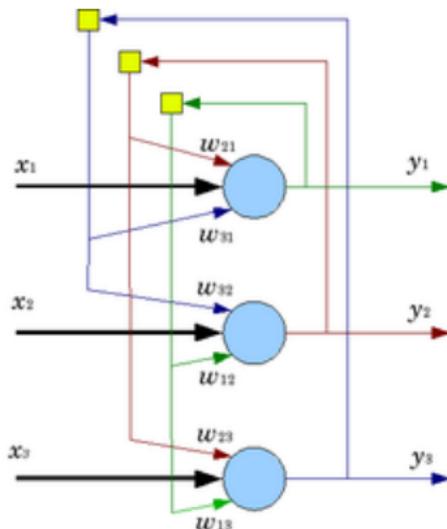
- ▶ etc.

Сеть Хопфилда (ассоциативная память)

Свойства:

- ▶ Рекуррентная
- ▶ Входные узлы == выходные == “думающие”
- ▶ Полносвязная
- ▶ Работает до сходимости (не детерминированно)

Выглядит это так:



Сеть Хопфилда: Модель

$$s(x) = \begin{cases} 1, & w_i x \geq \theta_i \\ 0, & \text{otherwise} \end{cases}$$
$$x(t+1) = s(Wx(t))$$

Хотим, чтобы при $t \rightarrow \infty$, при условии того, что начальная точка близка к одной из тренировочных x_i , сетка сходилась бы к этой x_i . Воспользуемся условием сходимости по Ляпунову.

$\exists V :$

$$V(x) \geq 0$$

$$\frac{dV}{dt} \leq 0$$

$$V(x) = 0 \Leftrightarrow x(t) = 0$$

\Rightarrow

Для нашей сети можно взять $V = E = \theta^T x - \frac{1}{2} x^T W x$

Сеть Хопфилда: Обучение

Чтобы E удовлетворяла условиям сходимости нужно:

$$w_{ij} = w_{ji}$$

$$w_{ii} = 0$$

А если мы хотим, чтобы сеть сходилась к набору точек x_i , то в окрестности этих точек E должна соответствовать условиям. В частности $E(x_i) = 0$ для всех x_i из обучения.