



# Распределенные системы хранения и обработки данных

Владислав Белогрудов, EMC

[vlad.belogrudov@gmail.com](mailto:vlad.belogrudov@gmail.com)



EMC<sup>2</sup>

# Лекция 7

OpenStack - свободная платформа для развертывания собственной облачной инфраструктуры

# Содержание лекции

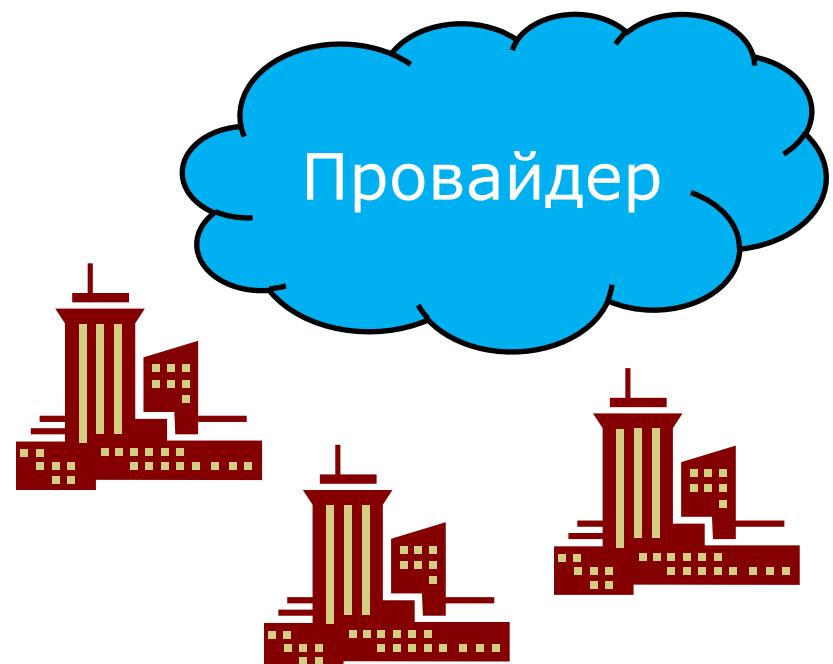
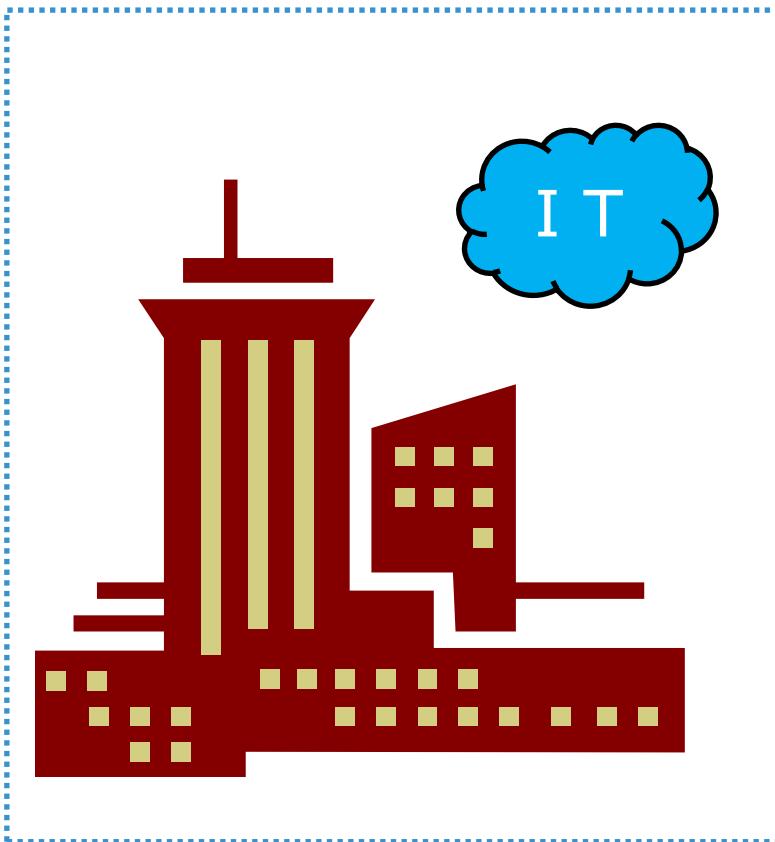
- Собственное «облако»
  - Зачем
  - Отличия от решений виртуализации серверов
- История развития
- Проекты
  - Swift
  - Glance
  - Nova
  - Cinder
  - Quantum

# Собственное «облако» - кому и зачем?

Private Cloud

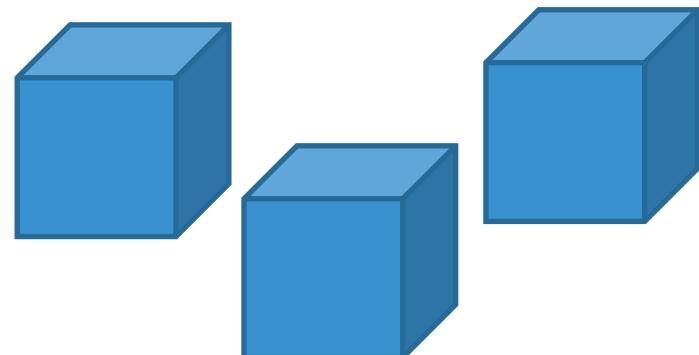


Public Cloud

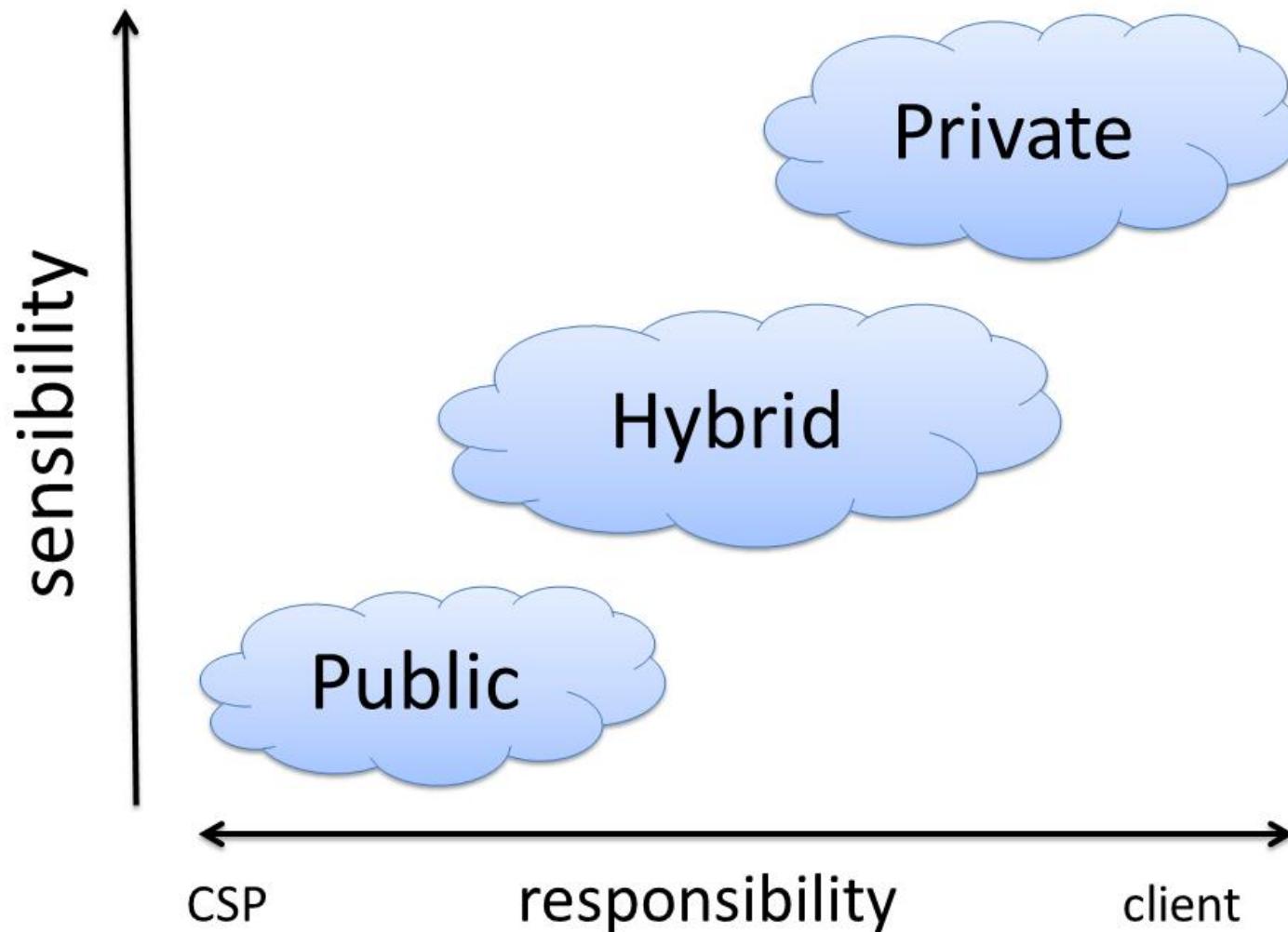


# Движущие силы

- Большие размеры предприятия
- Эффективное использование оборудования
- Экономия денежных средств
- Уменьшение затрат на администрирование
- Гибкость и масштабируемость
- Безопасность



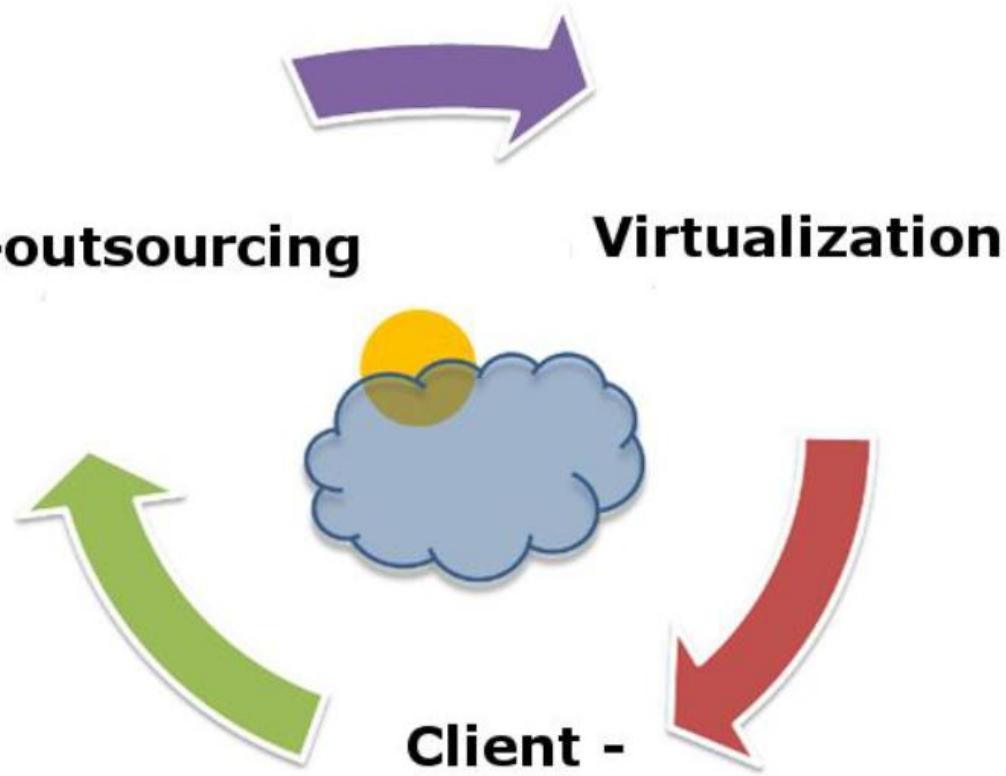
# Ценное храним у себя



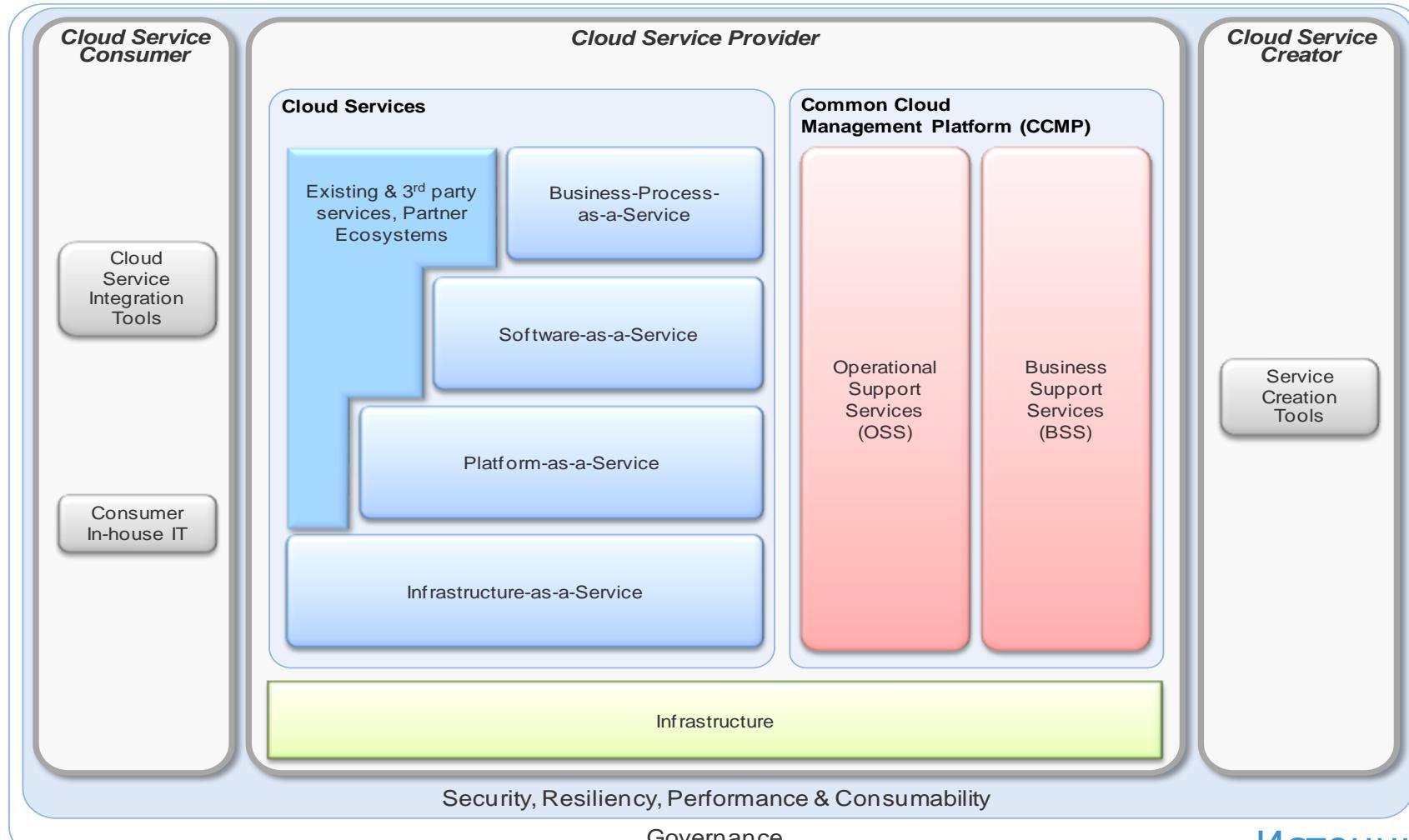
**EMC<sup>2</sup>**

# Private Cloud или Виртуализация?

- Автоматизация
- Самообслуживание
- Денежные отношения



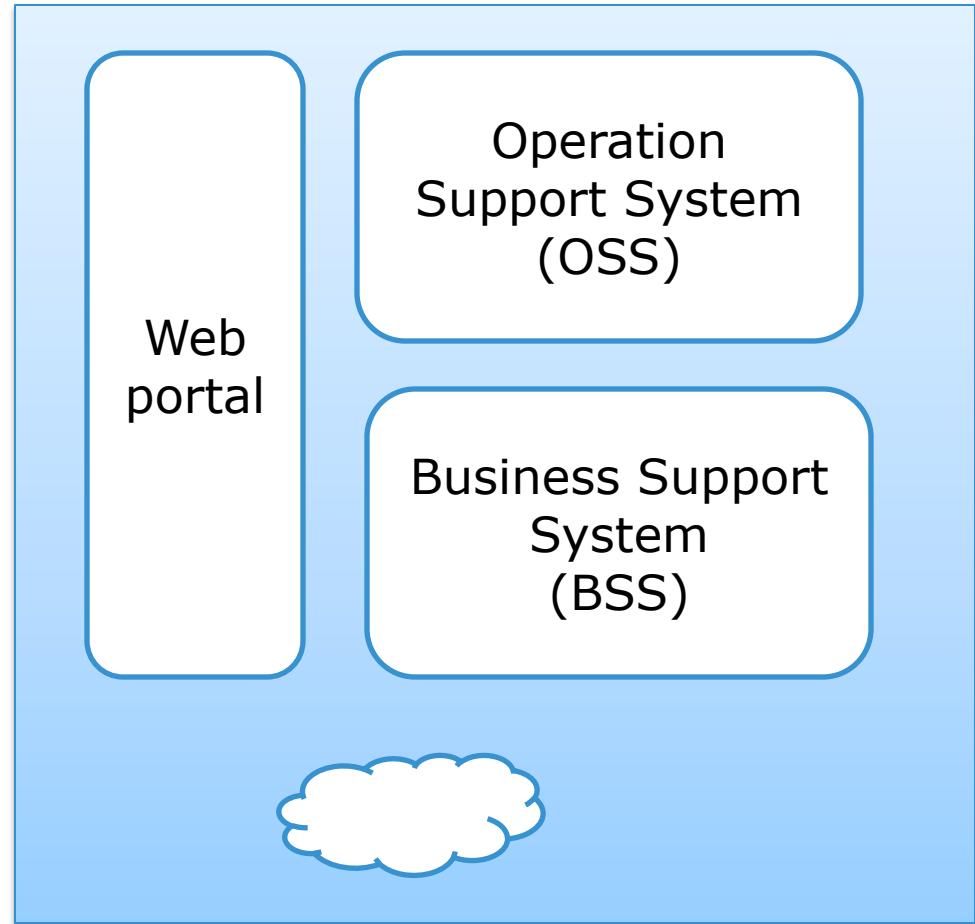
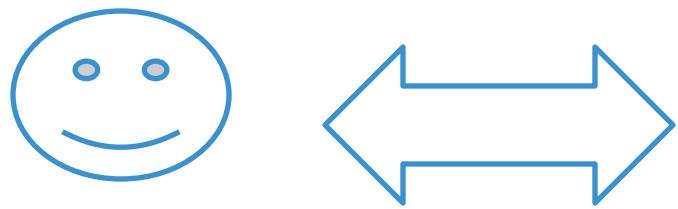
# Cloud Computing Reference Architecture



Источник: IBM

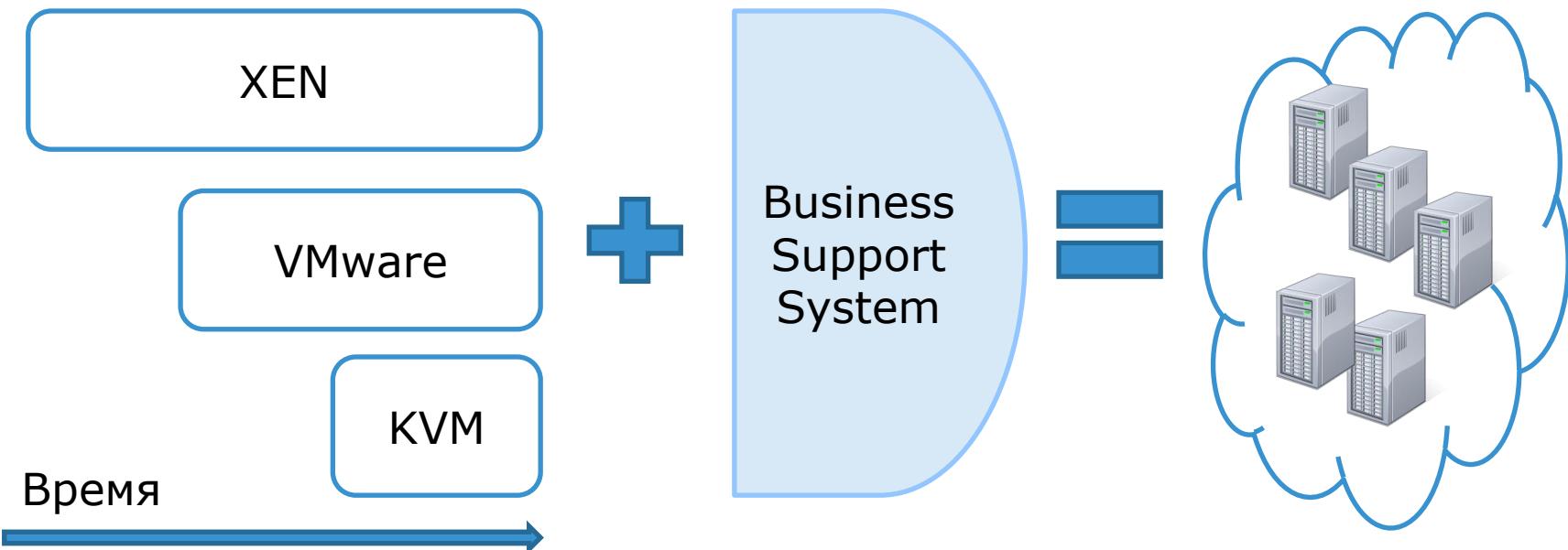
EMC<sup>2</sup>

# Архитектура облака (made easy)



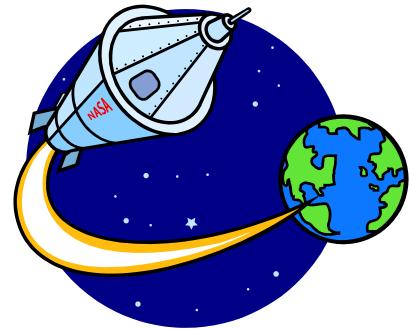
# AWS -> Eucalyptus -> OpenStack

- Amazon Web Services (2006)
- Rackspace (1998) – Rackspace Cloud (2008)
- Eucalyptus (2009)



# История создания OpenStack (1)

- NASA – космическое агентство
  - исследования для американского правительства
- Правительство США хотят “облака”
  - облака это модно
  - обращаются в NASA
- AWS
  - самое «крутое» облако на тот момент
- Госструктуры не хотят зависеть от частных фирм
  - выбирают Eucalyptus



# История создания OpenStack (2)

- NASA Nebula – контейнер для построения «облака» с Eucalyptus внутри:



# История создания OpenStack (3)

- У NASA возникают проблемы с Eucalyptus:
  - низкая надежность
  - трудно масштабировать
  - проект отчасти проприетарный (сначала коммерческие релизы, затем свободные, сложно вносить изменения)
- 2010 – старт на «переписать все заново» (NASA for people)
- Python, Message Queues, независимость от чего-либо

# История создания OpenStack (4)

- Rackspace 2009/2010 – переписать Cloud Files & Cloud Servers, отдать в Open Source
- NASA + Rackspace решают вместе выпустить новые Cloud Files & Cloud Servers

**Free  
Massively Scalable  
Independent**

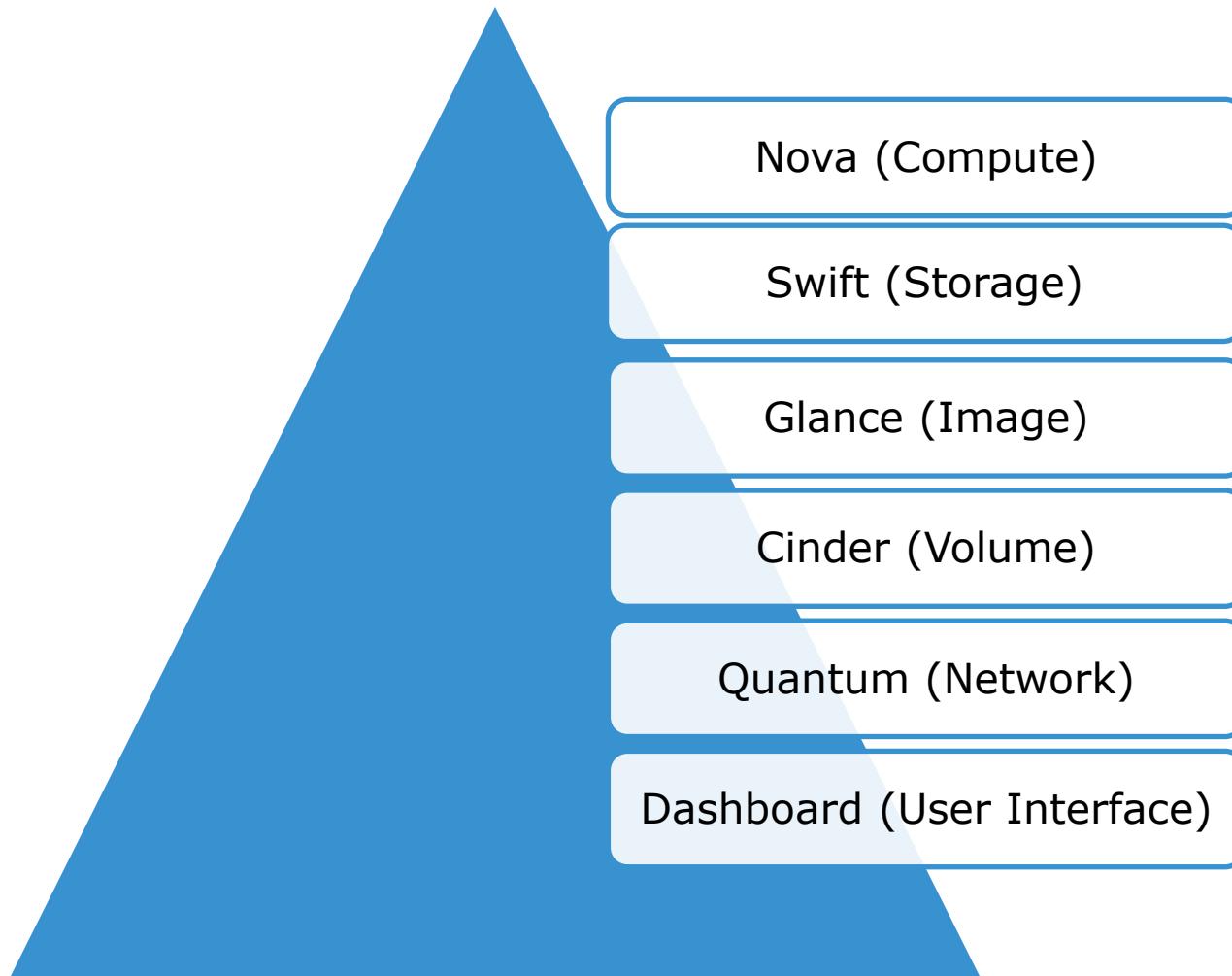
**EMC<sup>2</sup>**

# OpenStack = Open

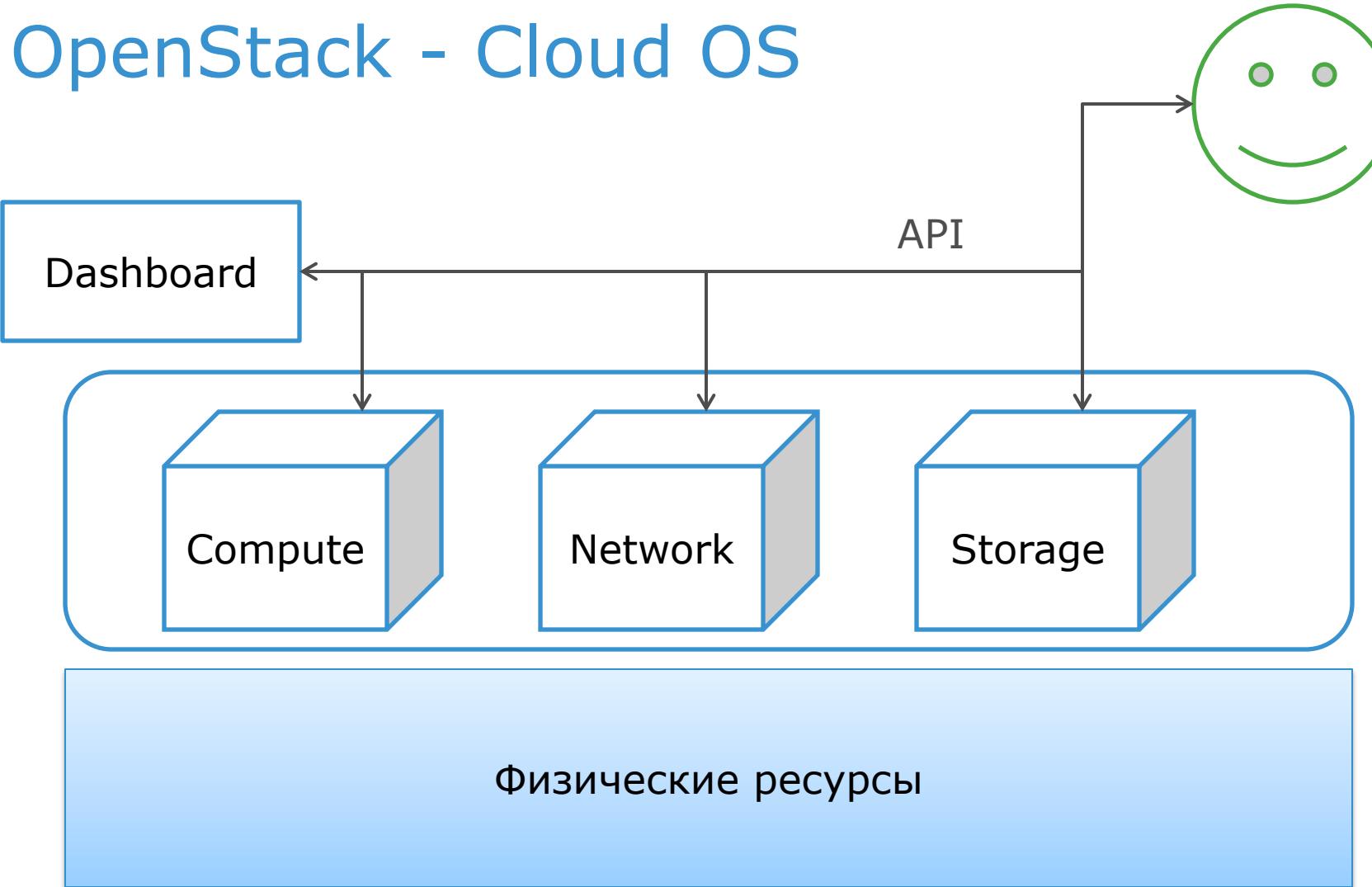
- Open Source
- Open Design
- Open Development
- Open Community
- Open to anyone of any size



# Проекты OpenStack



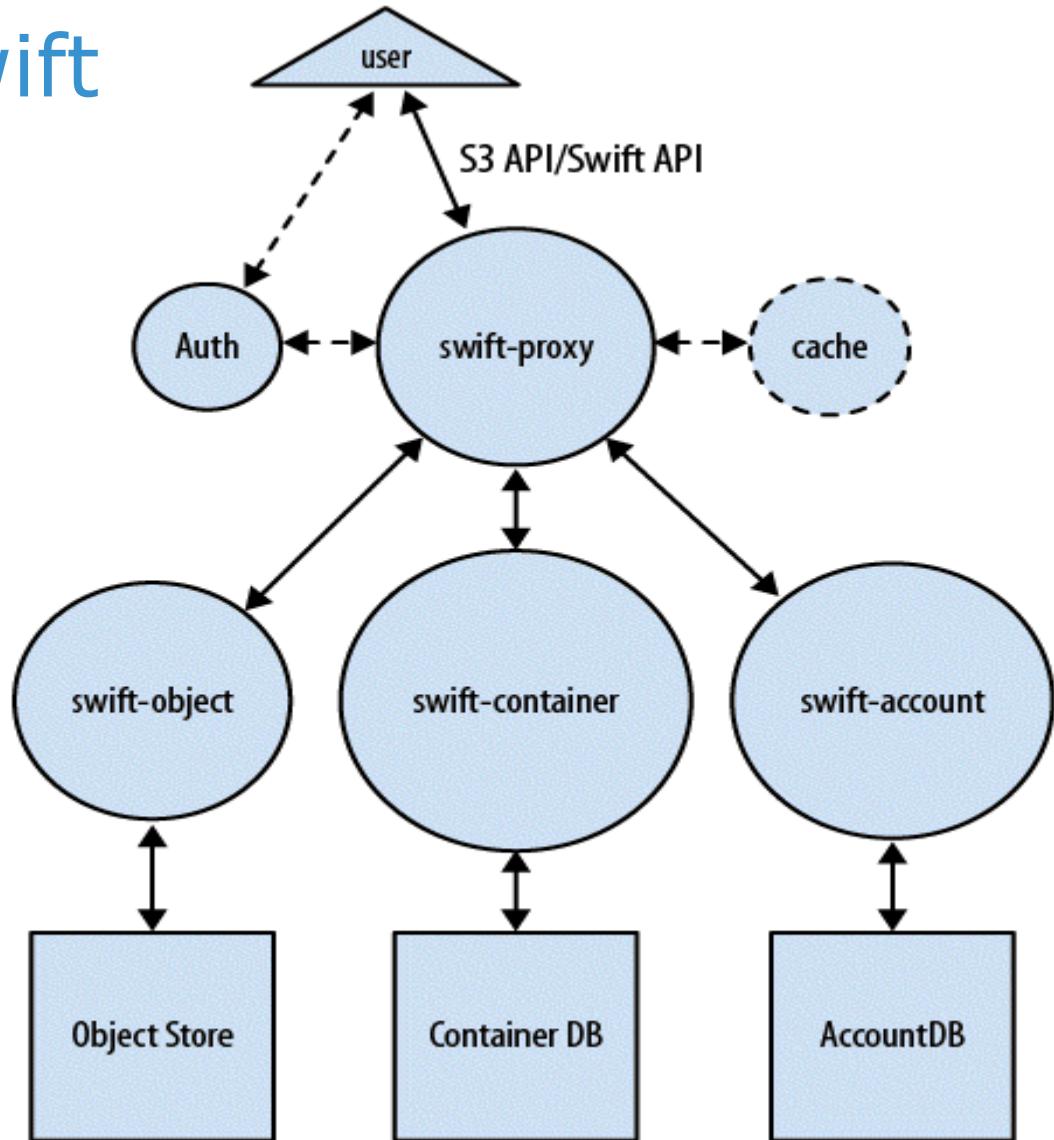
# OpenStack - Cloud OS

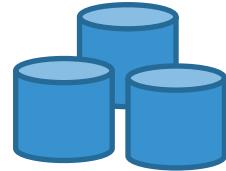


виртуализация

# Архитектура Swift

- Прокси
- Кольца
- Зоны
- Контейнеры
- Объекты
- Разделы
- Реплики
- Hardware?





# Swift – объектное хранилище

- Простое распределенное хранилище с интерфейсом HTTP (без централизованного управления):

PUT /APIx.y/account/container/object



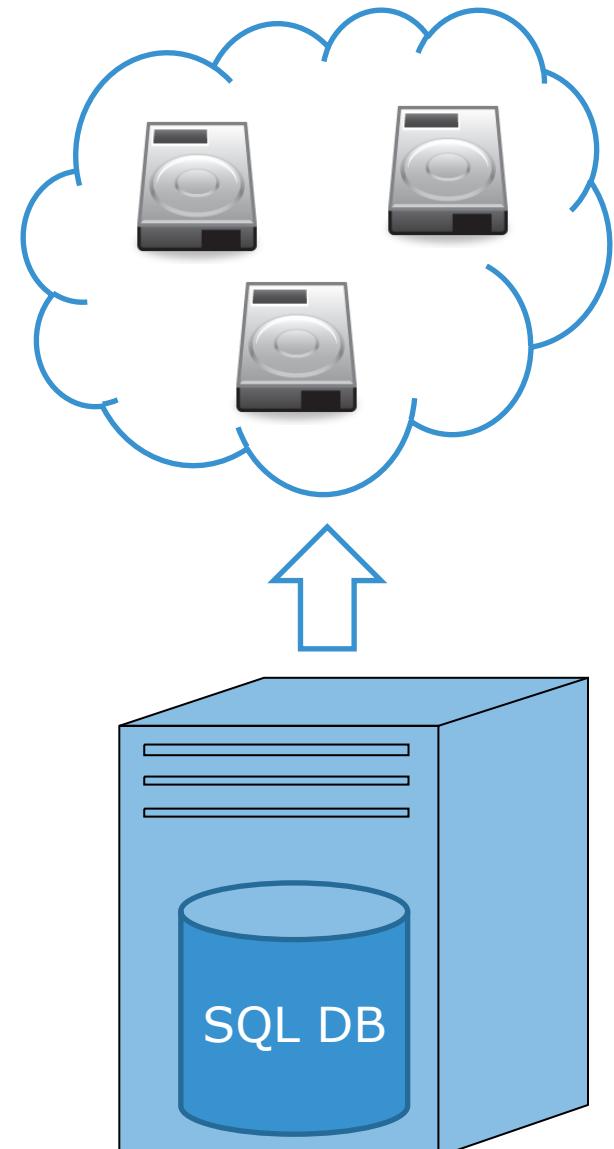
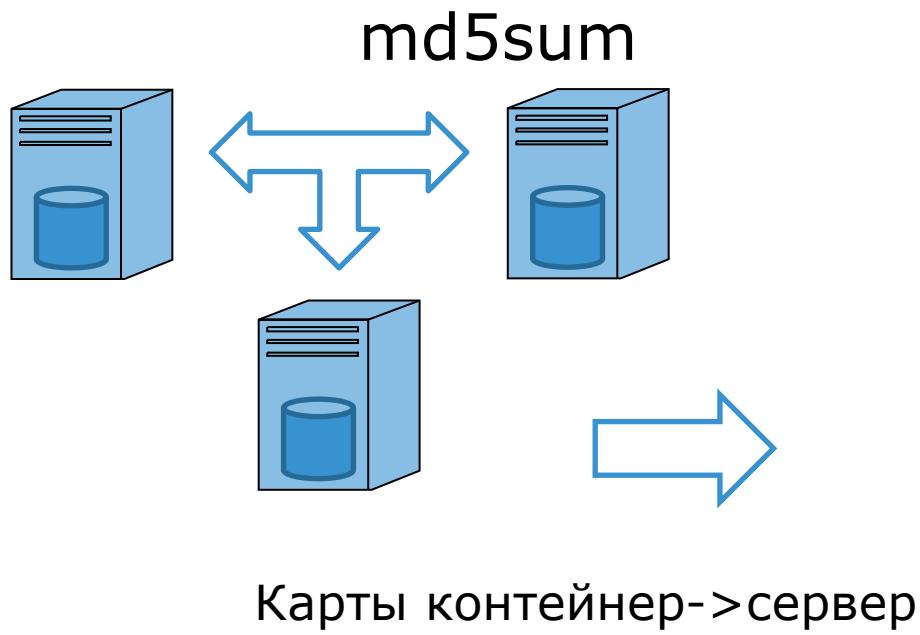
md5sum: Aa Bb Cc Dd xx xx xx xx xx xx ..



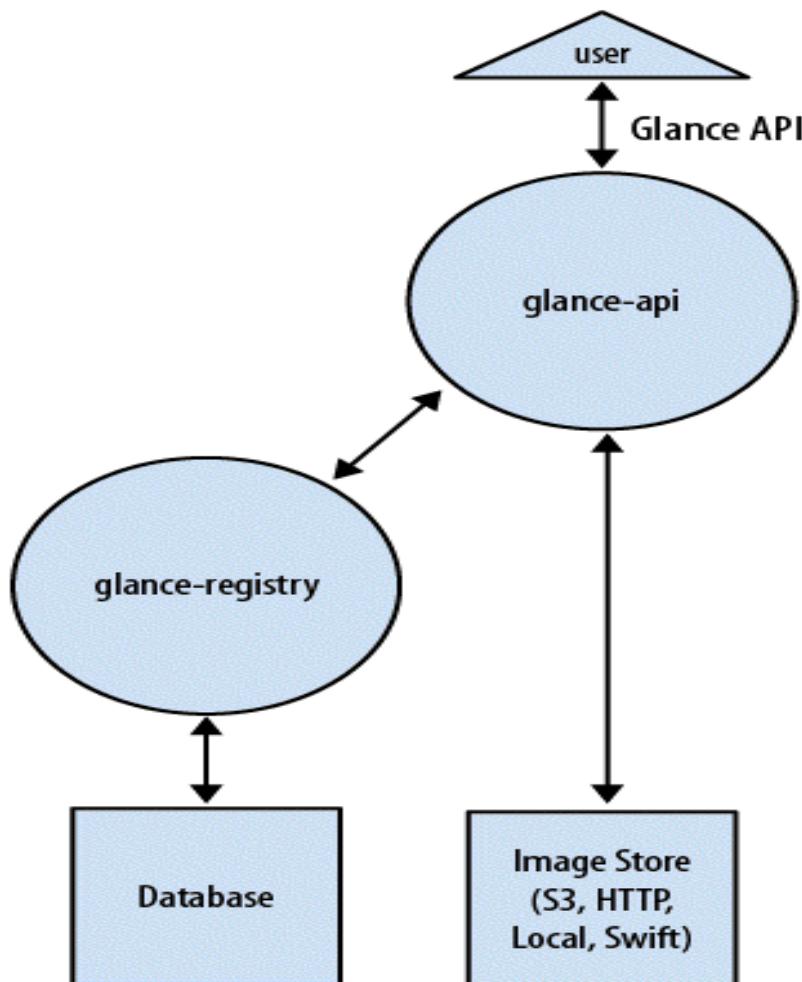
3 уникальных сервера для хранения копий

# Swift – где мои файлы?

GET /APIx.y/account/container

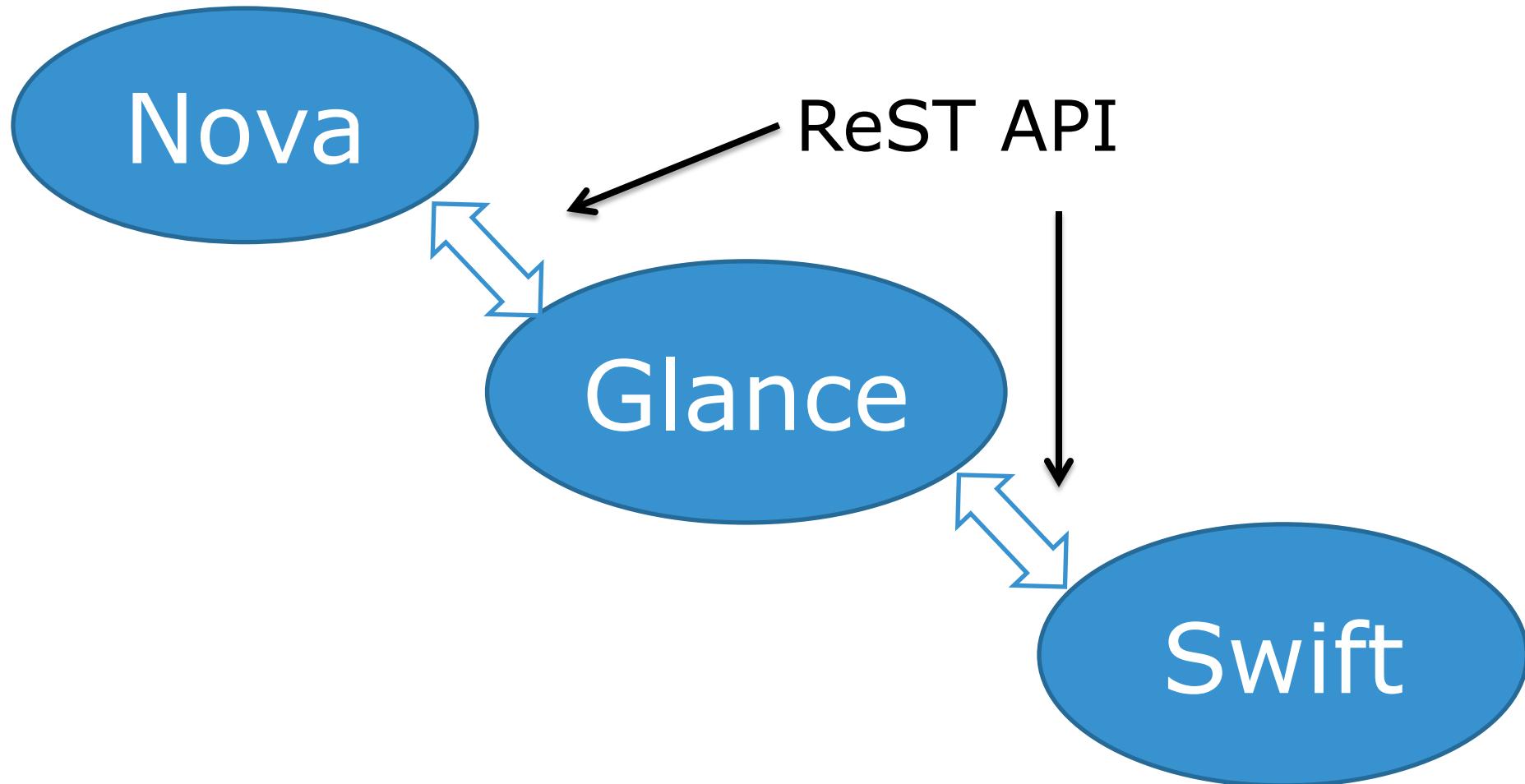


# Glance – абстрактный каталог

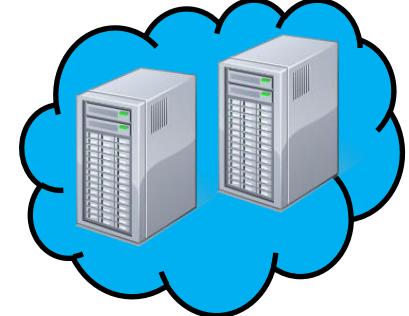


- Хранит каталог виртуальных образов дисков
- Сами файлы хранятся
  - локально
  - Веб
  - Amazon S3
  - Swift

# Glance - интеграция



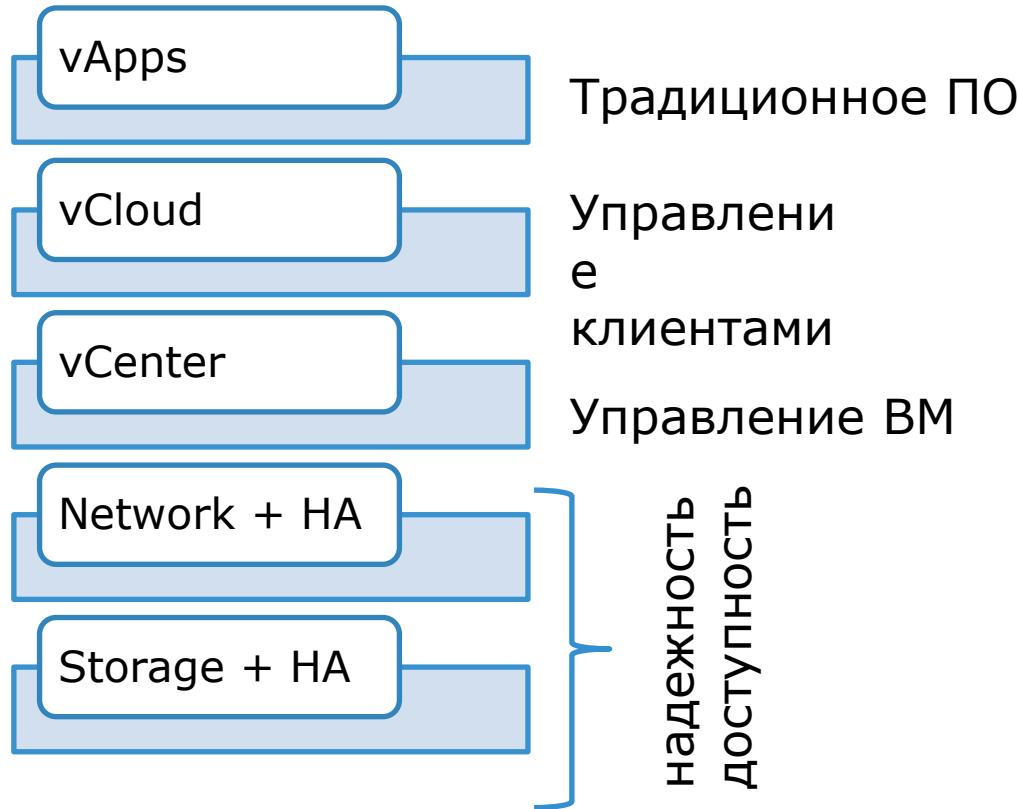
# Nova – OpenStack Compute



- Платформа для построения вычислительных облаков
- Независима от гипервизора
- Независима от расположения элементов – все компоненты можно запустить на одном физическом сервере или виртуальной машине.
- Масштабируема до 1.000.000 и более серверов

# Nova vs. «традиционные облака»

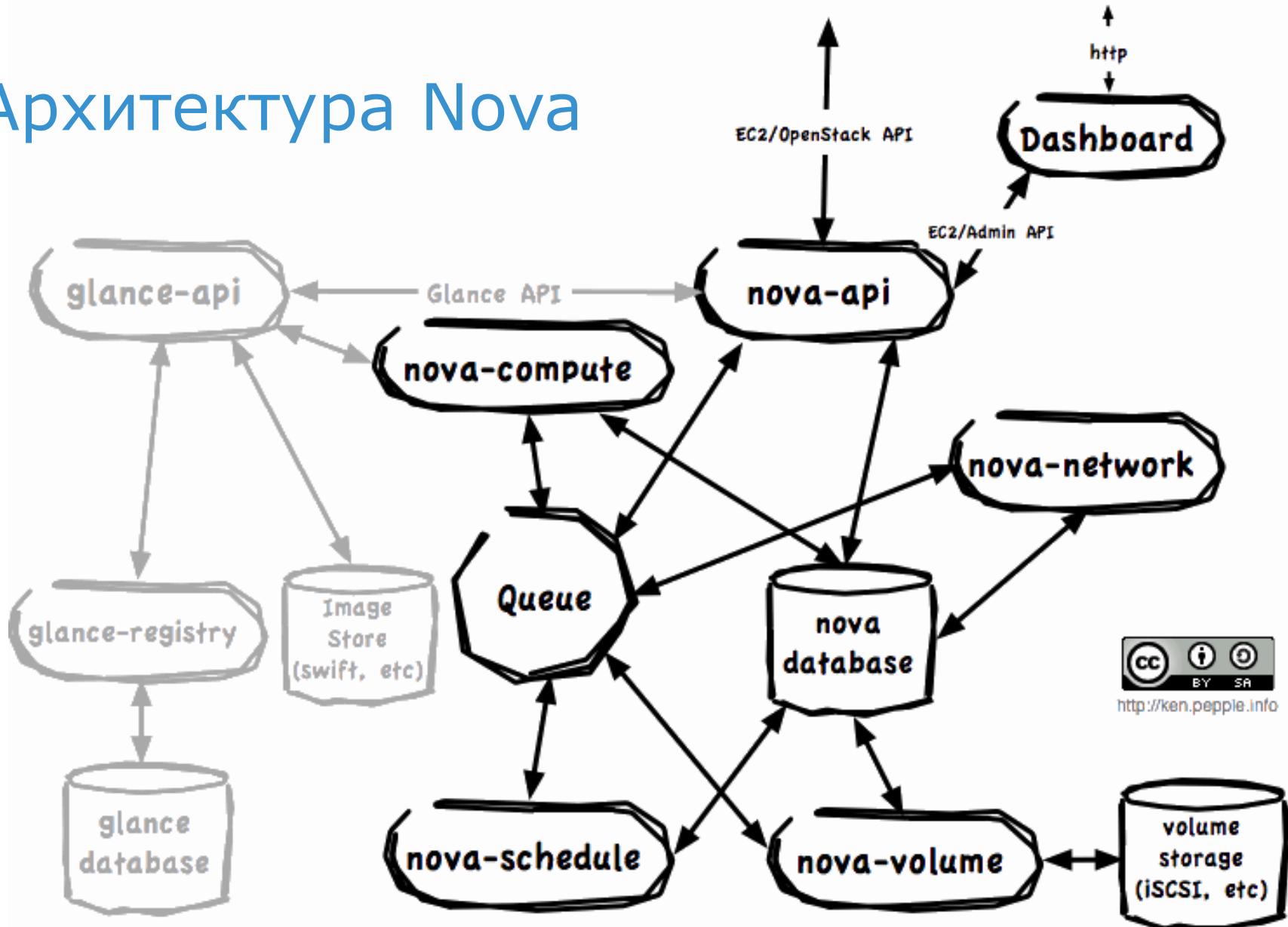
## Традиционный IaaS



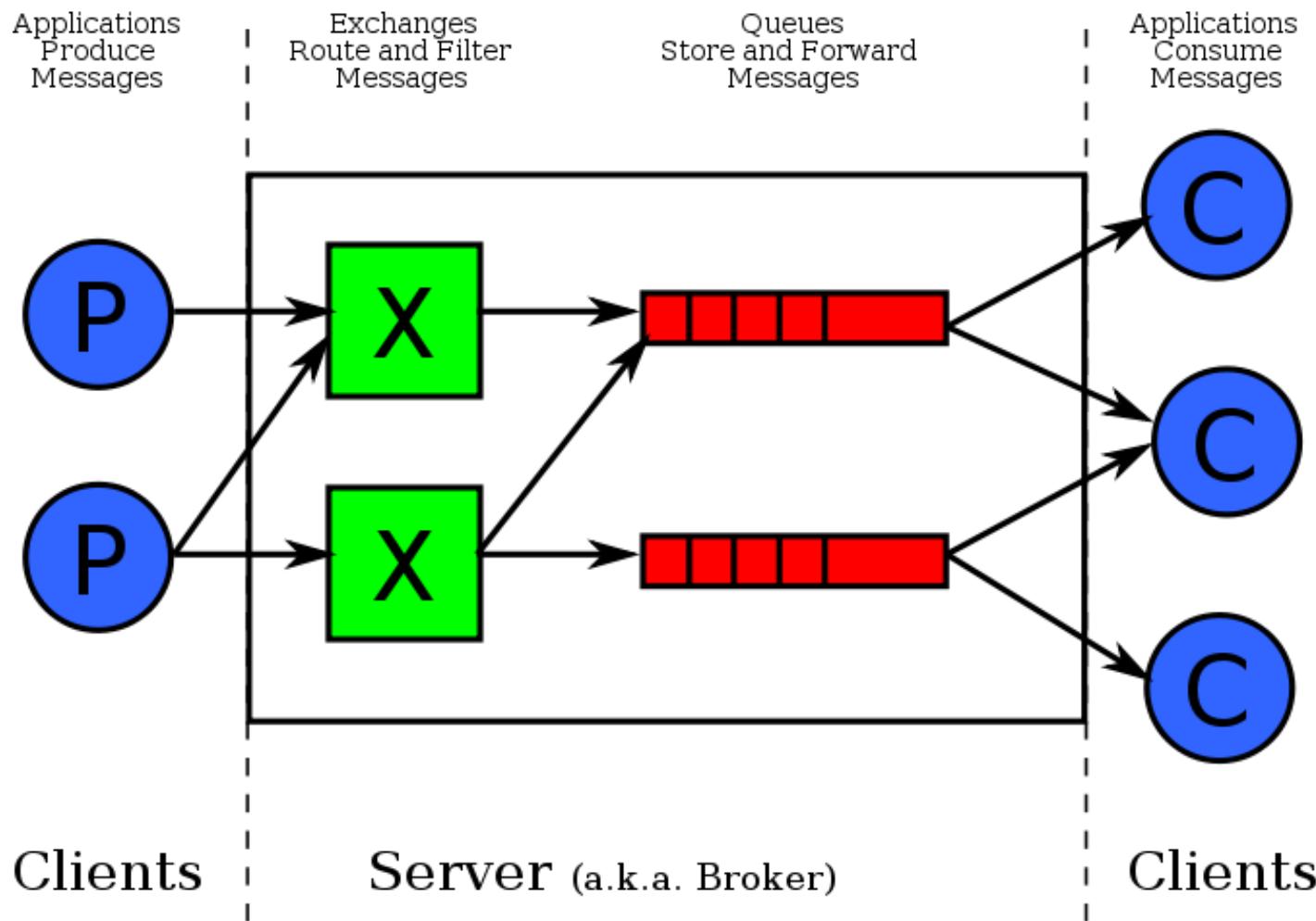
## OpenStack

Избыточная архитектура

# Архитектура Nova



# Advanced Message Queuing Protocol



# Nova API

- API или Cloud Controller
- Принимает запросы клиентов через OpenStack API или Amazon EC2 API
- Авторизует, сам отвечает на несложные запросы



# Nova Scheduler

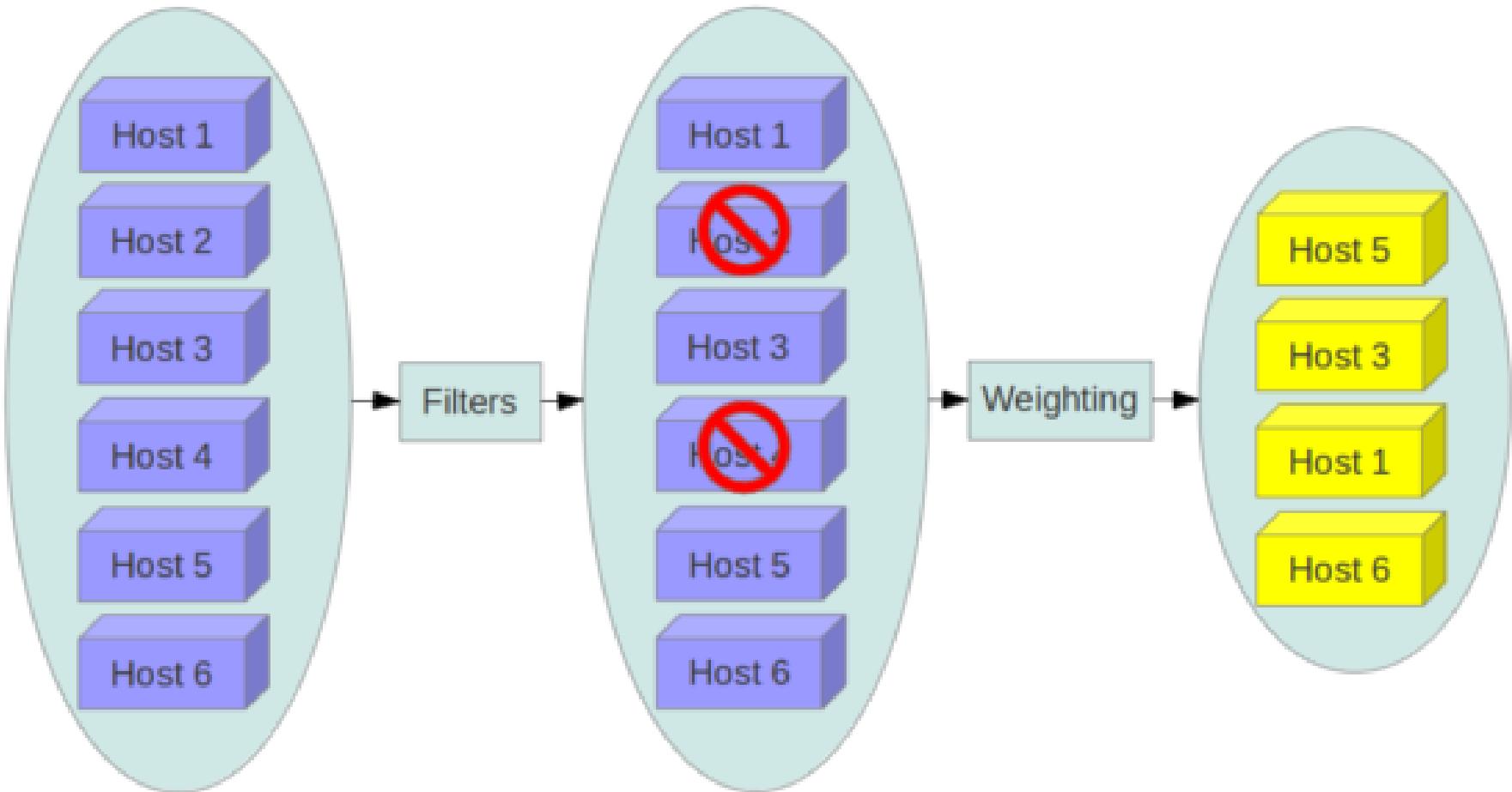
- Распределяет запросы по физическим серверам
- Алгоритмы от простых round-robin до собственных (код на Python)



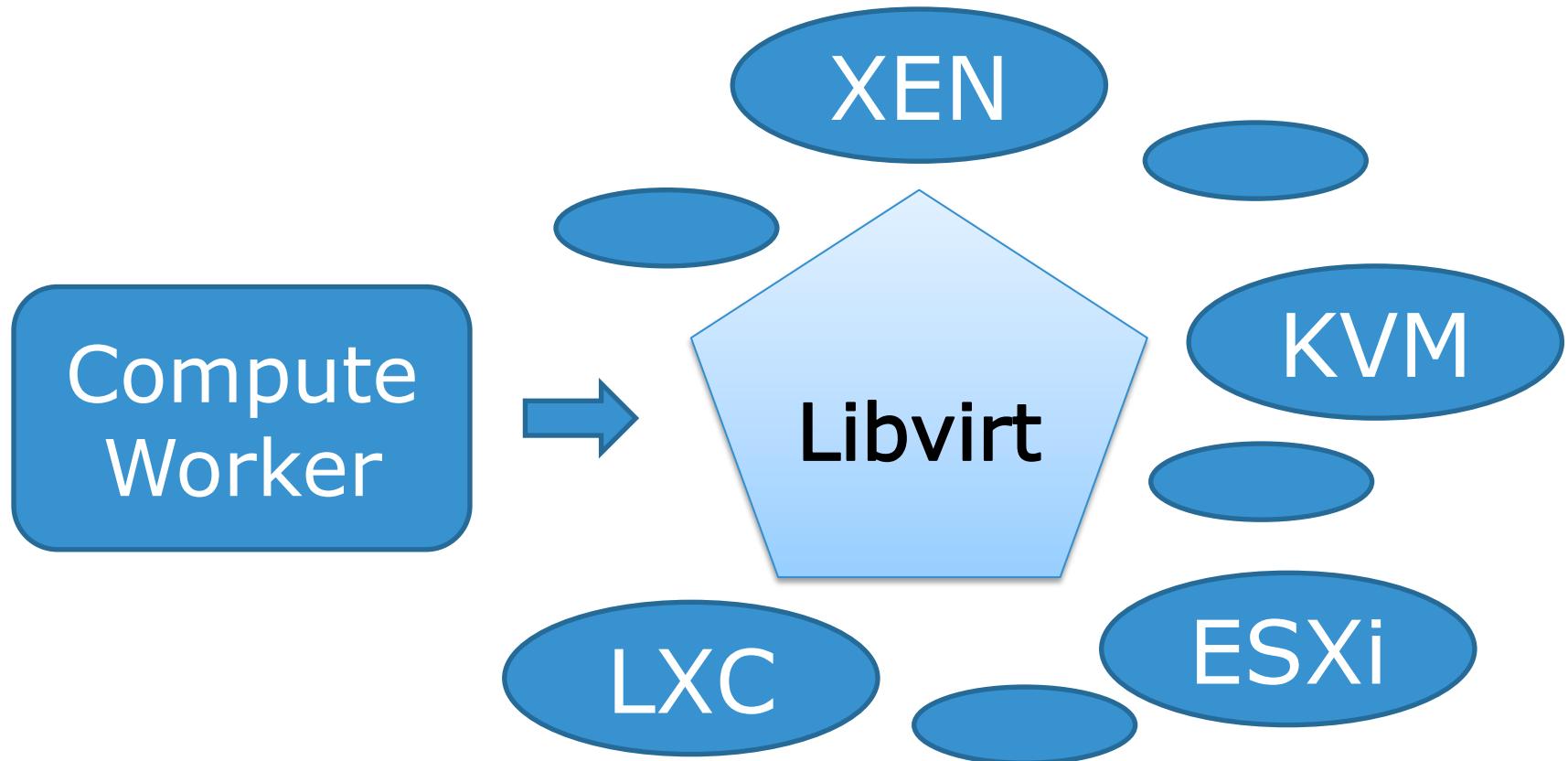
# Планировщики (куда поместить ВМ)

- Filter (default) – только для Compute
  - AggregateMultiTenancyIsolation
  - AvailabilityZoneFilter
  - ComputeCapabilitiesFilter
  - ComputeFilter
  - DifferentHostFilter
  - SameHostFilter
  - RamFilter
- Chance - Storage
- Multi (Compute + Storage)

# Фильтрация + Взвешивание

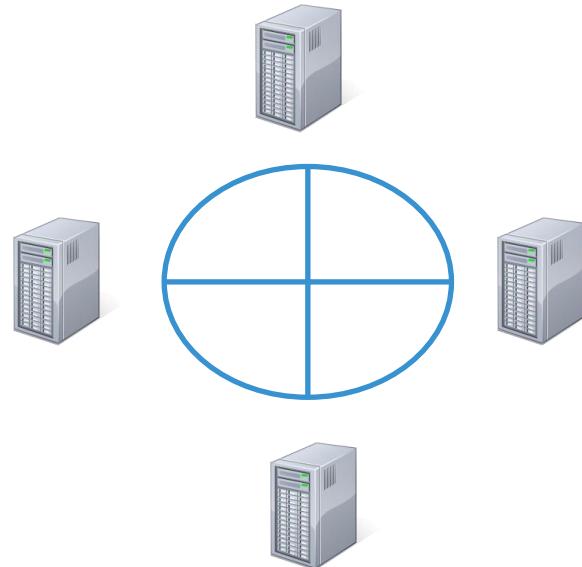


# Compute Worker

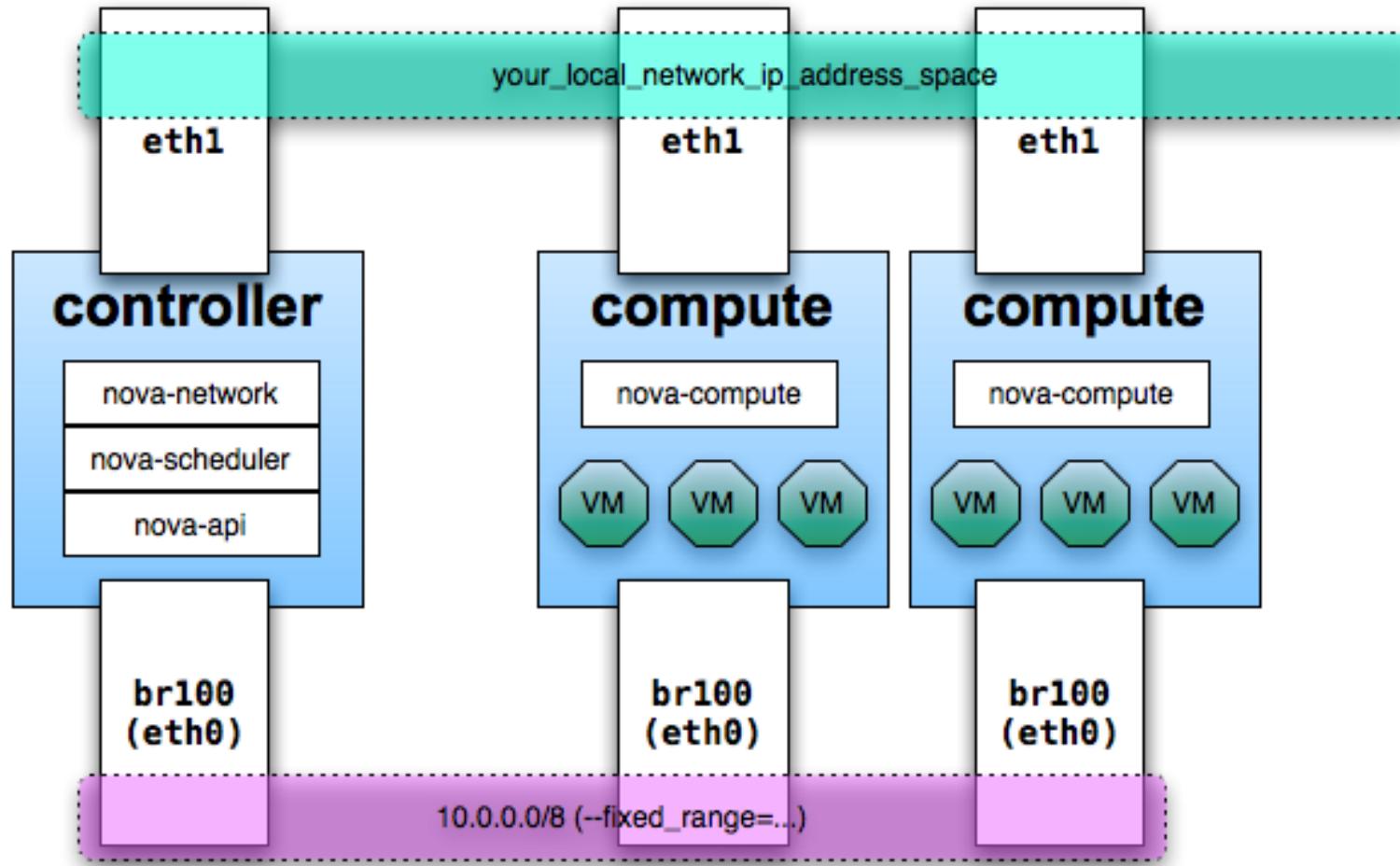


# Network Worker

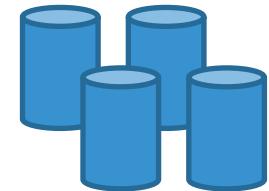
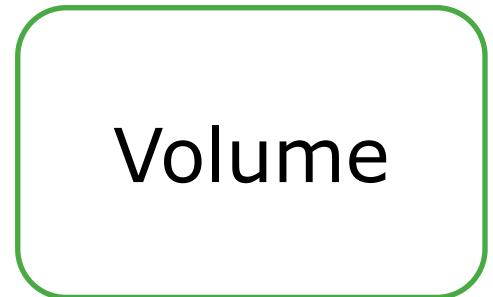
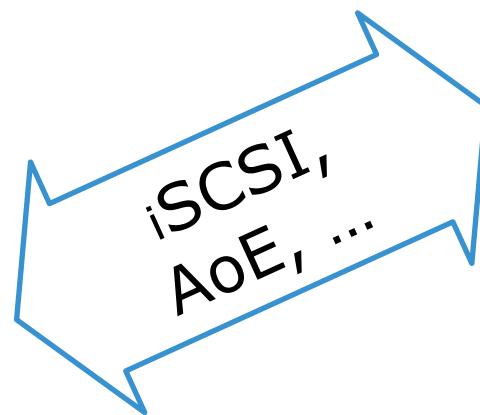
- Настраивает маршрутизацию
- Создает правила для брандмауэра
- Раздает IP адреса



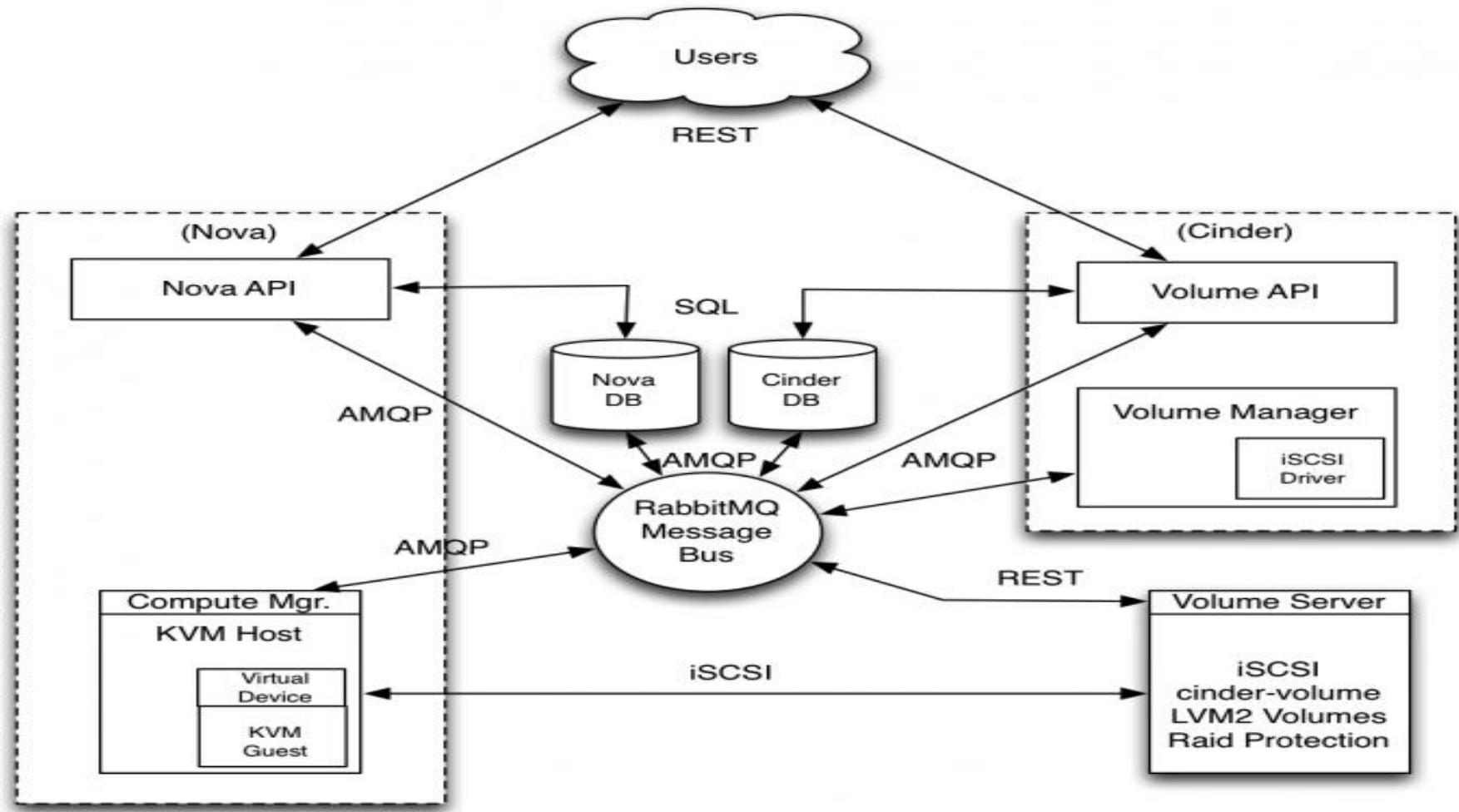
# Коммуникация между ВМ



# Volume Worker

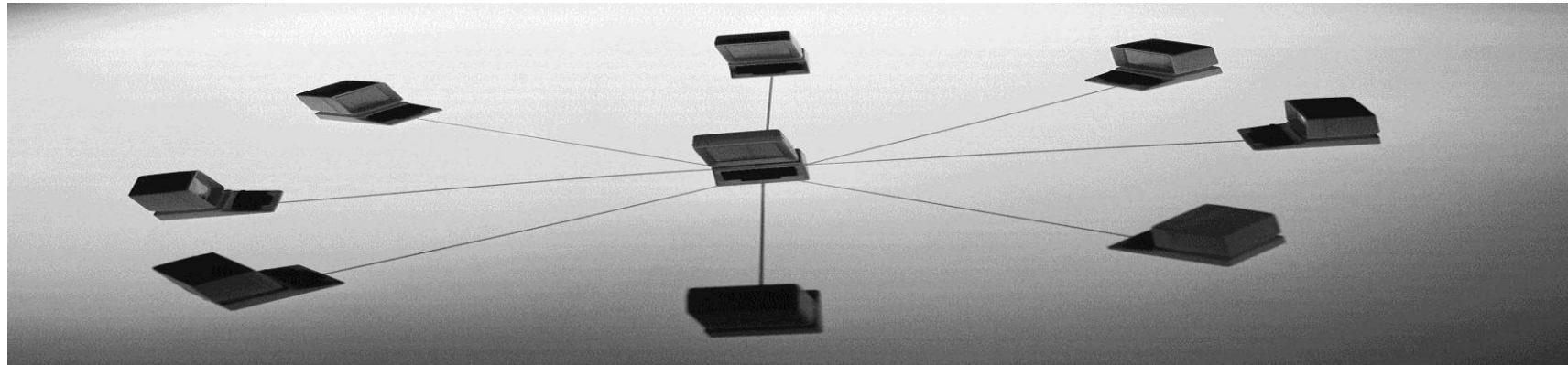


# Cinder – Block Storage as a Service

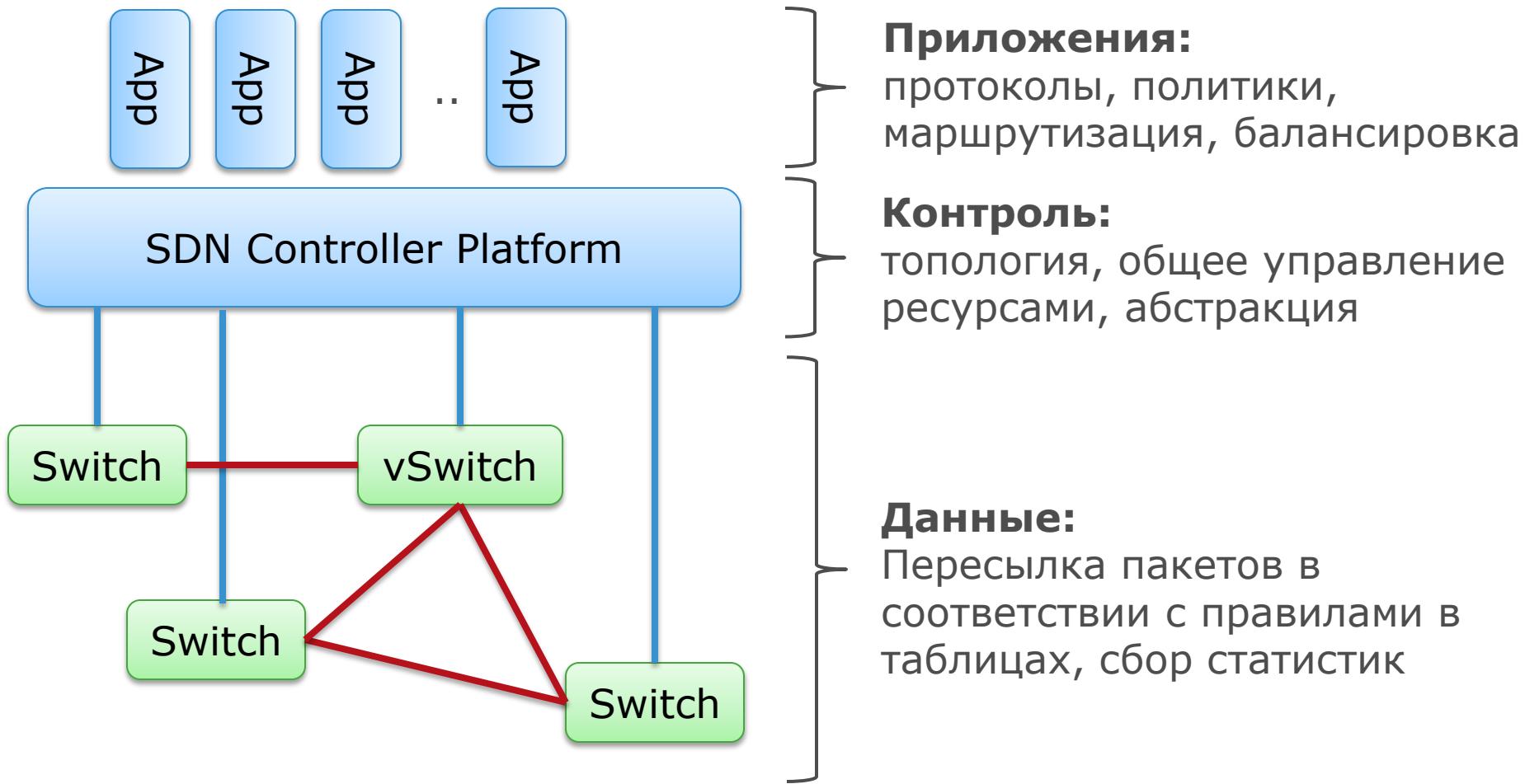


# Quantum – Network as a Service

- Поддержка Software Defined Networking
- Хитрая маршрутизация
- Обеспечение уровня сервиса
- Пользователи сами строят свою сеть



# SDN с высоты птичьего полета



# Спасибо!

**EMC<sup>2</sup>**  
®