Jeongjun Ahn

Leipzig, Deutschland · tyyyu1268@gmail.com · 0152 31627865 · jeong-jun-ahn · prosk-sudo

Ausbildung

Lancaster University Leipzig *Okt. 2023 – Mai 2026*
BSc in Computer Science

Sprachen

Koreanisch (Muttersprache) · **Englisch** (fließend) · **Deutsch** (Grundkenntnisse)

Projekte

DOMtutor - DOMjudge v9 Migration *März 2026*
Bachelorarbeit · *github.com/DOMtutor*

- DOMtutor, eine Sammlung von Automatisierungstools rund um das Open-Source-Judging-System DOMjudge für Programmierwettbewerbe, mit einer fork-basierten, inkrementellen Strategie von DOMjudge v7.3.5 auf v9.0.0 migriert - über 16 Releases mit Breaking Changes hinweg.
- Rohe SQL-Abfragen und Datenmodelle der pyjudge-Bibliothek an ein grundlegend reorganisiertes Datenbankschema angepasst - restrukturierte Ablage von Executables, umbenannte und entfernte Spalten, neue Pflichtfelder und externe Identifier sowie eine neue task-basierte Judging-Pipeline.
- Dockerisierte Umgebung mit DOMjudge v7 und v9 im Parallelbetrieb für direkten Vergleich und Debugging aufgebaut sowie die problemtools-Integration im Kattis-Format für Problemverifikation und PDF-Generierung aktualisiert.
- Alle Kern-Workflows - Upload von Einstellungen, Problemen und Contests sowie das Judging von Einreichungen - Ende-zu-Ende gegen eine laufende DOMjudge-v9-Instanz verifiziert.

Lancaster Under Attack *2025*
Lancaster-Under-Attack

- Top-Down-Zombie-Survival-Shooter in Java mit dem libGDX-Framework als Gruppenprojekt im zweiten Studienjahr entwickelt, mit mehreren Leveln, mausgesteuertem Schießen sowie Missionen, Gegner auszuschalten und NPCs zu retten.

codewars.nvim *2026*
codewars.nvim

- Neovim-Plugin in Lua entwickelt, mit dem sich Codewars-Katas von codewars.com direkt im Editor durchsuchen und lösen lassen, inspiriert vom Plugin leetcode.nvim.

linkedin-cli *2026*
linkedin-cli

- Verwaistes Open-Source-Kommandozeilentool in Python für die LinkedIn API v2 (ursprünglich von tigillo) übernommen und dessen Authentifizierung auf das erforderliche OpenID Connect migriert.

music-scores *2026*
music-scores

- Laufendes privates Projekt zum Transkribieren und Setzen von Noten mit LilyPond.

Engagement & Aktivitäten

IBM Qiskit Fall Fest *Nov. 2023*

- An IBMs weltweiter Hackathon-Reihe zum Quantencomputing teilgenommen und mit Qiskit Konzepte des Quantencomputings praktisch erkundet.

Global Game Jam 2024 *Jan. 2024*
LUComp/ggj2024

- Gemeinsam mit einer Gruppe von Studierenden der Universität ein Spiel im 48-Stunden-Format des Events konzipiert, entwickelt und getestet, zum Thema „Make Me Laugh“.

Global Game Jam 2025 *Jan. 2025*
LUComp/ggj2025

- Gemeinsam mit einer Gruppe von Studierenden der Universität ein Spiel im 48-Stunden-Format des Events konzipiert, entwickelt und getestet, zum Thema „Bubbles“.

LUComp & Robotics Club - *Mitglied* *Okt. 2024 – Mai 2026*

- Regelmäßig an Treffen und Veranstaltungen des Clubs teilgenommen und sich mit anderen Mitgliedern zu Computing- und Robotik-Projekten ausgetauscht.

Schachclub, Lancaster University Leipzig - *Vorsitz* *Nov. 2024 – Mai 2026*

- Den Schachclub der Universität organisiert und geleitet sowie regelmäßige Treffen und Partien für die Mitglieder koordiniert.

Stellvertretende Studierendenvertretung *Okt. 2025 – Mai 2026*

- Als Bindeglied zwischen Studierenden und Universität vermittelt und dabei unterstützt, akademische und administrative Anliegen einzubringen und zu klären.

Kenntnisse

Programmiersprachen: Python, C, C++, Java, JavaScript, Lua, SQL, HTML/CSS, Lilypond

Frameworks & Bibliotheken: FastAPI, PyTorch, scikit-learn, Hugging Face, LibGDX

Tools & Plattformen: Linux, Bash, Git, GitHub, Docker, uv