

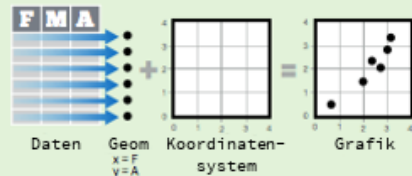
Daten veranschaulichen mit ggplot2

Schummelzettel

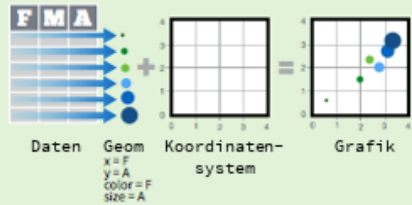


Grundlagen

ggplot2 basiert auf der „Grammatik von Grafiken“, einem Konzept das besagt, dass jede Grafik durch die selben wenigen Komponenten erstellt werden kann: ein **Datensatz**, ein **Koordinatensystem** und eine Menge an „**Geomen**“—visuelle Markierungen der Datenpunkte.



Um Datenwerte abzubilden werden Variablen im Datensatz mit den ästhetischen Eigenschaften des Geoms (z. B. **Größe**, **Farbe**, **x-** und **y-Koordinate**) verknüpft.



Ein Graph wird mittels **ggplot()** oder **qplot()** erzeugt.

ggplot(data = mpg, aes(x = cty, y = hwy))

Startet die unsichtbare Grundebene einer Grafik, die mittels weiterer Ebenen erstellt wird. Diese erste Ebene hat keine Standardeinstellung, aber mehr Bedienungselemente als qplot().

```
ggplot(mpg, aes(hwy, cty)) +
  geom_point(aes(color = cyl)) +
  geom_smooth(method = "lm") +
  scale_color_gradient() +
  theme_bw()
```

Daten → neue Ebene oder Elemente mittels + einfügen

Ebene = Geom & Standard-Statistik & Ebenen-spezifische Zuordnung

zusätzliche Elemente

Eine **geom_*()** oder **stat_*()** Funktion fügt eine neue Ebene ein. Diese verfügt über ein Geom, ästhetische Eigenschaften, eine statistische Standardeinstellung und Möglichkeiten der Positionierung.

qplot(x = cty, y = hwy, color = cyl, data = mpg, geom = "point")
Erstellt eine komplette Grafik mit dem vorhandenen Datensatz, dem Geom und der Zuordnung. Beinhaltet viele nützliche Standardeinstellungen.

last_plot()
Zeigt die zuletzt erstellte Grafik an.

ggsave("plot.png", width = 5, height = 5)
Speichert die zuletzt erstellte Grafik als Datei "plot.png" mit der Größe 5 ft x 5 ft (engl. Maß für Fuß) im Arbeitsverzeichnis. Der Dateityp wird durch die Dateiendung bestimmt.

Geom - Datenwerte werden mittels Geom auf eine Ebene abgebildet. Dessen ästhetischen Eigenschaften beschreiben Variablen. Der Rückgabewert jeder Funktion ist eine Ebene der Grafik.

Eine Variable

Stetig

a <- ggplot(mpg, aes(hwy))

a + geom_area(stat = "bin")
x, y, alpha, color, fill, linetype, size
b + geom_area(aes(y = ..density..), stat = "bin")

a + geom_density(kernel = "gaussian")
x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight
b + geom_density(aes(y = ..county..))

a + geom_dotplot()
x, y, alpha, color, fill

a + geom_freqpoly()
x, y, alpha, color, linetype, size
b + geom_freqpoly(aes(y = ..density..))

a + geom_histogram(binwidth = 5)
x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight
b + geom_histogram(aes(y = ..density..))

Diskret

b <- ggplot(mpg, aes(fl))

b + geom_bar()
x, alpha, color, fill, linetype, size, weight

Grafische Primitive

c <- ggplot(map, aes(long, lat))

c + geom_polygon(aes(group = group))
x, y, alpha, color, fill, linetype, size

d <- ggplot(economics, aes(date, unemploy))

d + geom_path(lineend="butt", linejoin="round", linemitre=1)
x, y, alpha, color, linetype, size

d + geom_ribbon(aes(ymin=unemploy - 900, ymax=unemploy + 900))
x, ymax, ymin, alpha, color, fill, linetype, size

e <- ggplot(seals, aes(x = long, y = lat))

e + geom_segment(aes(xend = long + delta_long, yend = lat + delta_lat))
x, xend, y, yend, alpha, color, linetype, size

e + geom_rect(aes(xmin = long, ymin = lat, xmax = long + delta_long, ymax = lat + delta_lat))
xmax, xmin, ymax, ymin, alpha, color, fill, linetype, size

Zwei Variablen

X und Y stetig

f <- ggplot(mpg, aes(cty, hwy))

f + geom_blank()
(praktisch um Intervallgrenzen zu erweitern)

f + geom_jitter()
x, y, alpha, color, fill, shape, size

f + geom_point()
x, y, alpha, color, fill, shape, size

f + geom_quantile()
x, y, alpha, color, linetype, size, weight

f + geom_rug(sides = "bl")
alpha, color, linetype, size

f + geom_smooth(model = lm)
x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight

f + geom_text(aes(label = cty))
x, y, label, alpha, angle, color, family, fontface, hjust, lineheight, size, vjust

X diskret und Y stetig

g <- ggplot(mpg, aes(class, hwy))

g + geom_bar(stat = "identity")
x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight

g + geom_boxplot()
lower, middle, upper, x, ymax, ymin, alpha, color, fill, linetype, shape, size, weight

g + geom_dotplot(binaxis = "y", stackdir = "center")
x, y, alpha, color, fill

g + geom_violin(scale = "area")
x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight

X und Y diskret

h <- ggplot(diamonds, aes(cut, color))

h + geom_jitter()
x, y, alpha, color, fill, shape, size

Drei Variablen

seals\$z <- with(seals, sqrt(delta_long^2 + delta_lat^2))
m <- ggplot(seals, aes(long, lat))

m + geom_contour(aes(z = z))
x, y, z, alpha, colour, linetype, size, weight

Stetige bivariate Verteilung

i <- ggplot(movies, aes(year, rating))

i + geom_bin2d(binwidth = c(5, 0.5))
xmax, xmin, ymax, ymin, alpha, color, fill, linetype, size, weight

i + geom_density2d()
x, y, alpha, colour, linetype, size

i + geom_hex()
x, y, alpha, colour, fill size

Stetige Funktion

j <- ggplot(economics, aes(date, unemploy))

j + geom_area()
x, y, alpha, color, fill, linetype, size

j + geom_line()
x, y, alpha, color, linetype, size

j + geom_step(direction = "hv")
x, y, alpha, color, linetype, size

Abweichungen & Ausreißer

df <- data.frame(grp = c("A", "B"), fit = 4:5, se = 1:2)
k <- ggplot(df, aes(grp, fit, ymin = fit-se, ymax = fit+se))

k + geom_crossbar(fatten = 2)
x, y, ymax, ymin, alpha, color, fill, linetype, size

k + geom_errorbar()
x, ymax, ymin, alpha, color, linetype, size, width (also **geom_errorbarh()**)

k + geom_linerange()
x, ymin, ymax, alpha, color, linetype, size

k + geom_pointrange()
x, y, ymin, ymax, alpha, color, fill, linetype, shape, size

Landkarten

data <- data.frame(murder = USArrests\$Murder, state = tolower(rownames(USArrests)))
map <- map_data("state")
l <- ggplot(data, aes(fill = murder))

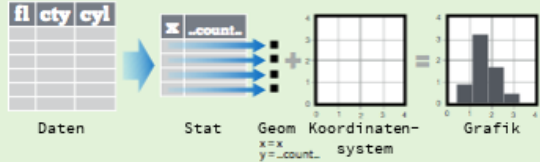
l + geom_map(aes(map_id = state), map = map) + expand_limits(x = map\$long, y = map\$lat)
map_id, alpha, color, fill, linetype, size

m + geom_raster(aes(fill = z), hjust=0.5, vjust=0.5, interpolate=FALSE)
x, y, alpha, fill (**schnell**)

m + geom_tile(aes(fill = z))
x, y, alpha, color, fill, linetype, size (**langsam**)

Stat - Alternativen für neue Ebenen

Einige Grafiken stellen eine **Transformation** des ursprünglichen Datensatzes dar. „Stat“ wird verwendet um solch eine visuelle Statistik zu erzeugen, z. B. `a + geom_bar(stat = "bin")`



Jede Stat generiert weitere Variablen, die mit ästhetischen Eigenschaften verknüpft werden. Diese Variablen haben eine **..Name..** Syntax.

Sowohl `geom_*()` als auch `stat_*()` Funktionen kombinieren eine Stat mit einem Geom um eine Ebene zu erstellen, d.h. das Resultat von `stat_bin(geom="bar")` ist identisch zu `geom_bar(stat="bin")`

Variable mittels Transformation erstellt

Stat Funktion Ebenen-spezifische Zuordnung

`i + stat_density2d(aes(fill = ..level..), geom = "polygon", n = 100)`

Geom für Ebene Parameter für Stat

1D Verteilungen

`a + stat_bin(binwidth = 1, origin = 10)`
`x, y | ..count.., ..ncount.., ..density.., ..ndensity..`

`a + stat_bindot(binwidth = 1, binaxis = "x")`
`x, y, | ..count.., ..ncount..`

`a + stat_density(adjust = 1, kernel = "gaussian")`
`x, y, | ..count.., ..density.., ..scaled..`

2D Verteilungen

`f + stat_bin2d(bins = 30, drop = TRUE)`
`x, y, fill | ..count.., ..density..`

`f + stat_binhex(bins = 30)`
`x, y, fill | ..count.., ..density..`

`f + stat_density2d(contour = TRUE, n = 100)`
`x, y, color, size | ..level..`

3 Variablen

`m + stat_contour(aes(z = z))`
`x, y, z, order | ..level..`

`m + stat_spoke(aes(radius = z, angle = z))`
`angle, radius, x, xend, y, yend | ..x.., ..xend.., ..y.., ..yend..`

`m + stat_summary_hex(aes(z = z), bins = 30, fun = mean)`
`x, y, z, fill | ..value..`

`m + stat_summary2d(aes(z = z), bins = 30, fun = mean)`
`x, y, z, fill | ..value..`

Vergleiche

`g + stat_boxplot(coef = 1.5)`
`x, y | ..lower.., ..middle.., ..upper.., ..outliers..`

`g + stat_ydensity(adjust = 1, kernel = "gaussian", scale = "area")`
`x, y | ..density.., ..scaled.., ..count.., ..n.., ..violinwidth.., ..width..`

Funktionen

`f + stat_ecdf(n = 40)`
`x, y | ..x.., ..y..`

`f + stat_quantile(quantiles = c(0.25, 0.5, 0.75), formula = y ~ log(x), method = "rq")`
`x, y | ..quantile.., ..x.., ..y..`

`f + stat_smooth(method = "auto", formula = y ~ x, se = TRUE, n = 80, fullrange = FALSE, level = 0.95)`
`x, y | ..se.., ..x.., ..y.., ..ymin.., ..ymax..`

allgemeine Anwendung

`ggplot() + stat_function(aes(x = -3:3), allgmeine Anwendung)`
`fun = dnorm, n = 101, args = list(sd=0.5)`
`x | ..y..`

`f + stat_identity()`

`ggplot() + stat_qq(aes(sample=1:100), distribution = qt, dparams = list(df=5))`
`sample, x, y | ..x.., ..y..`

`f + stat_sum()`
`x, y, size | ..size..`

`f + stat_summary(fun.data = "mean_cl_boot")`

`f + stat_unique()`

Skalen & Maßstäbe

Skalen beeinflussen wie die Daten mit den visuellen ästhetischen Eigenschaften verknüpft werden. Auch benutzerdefinierte Skalen sind möglich.

`n <- b + geom_bar(aes(fill = fl))`

scale_ ästhetische Eigenschaft anpassen voreingestellte Skala verwenden spezifische Argumente einstellen

`n + scale_fill_manual(values = c("skyblue", "royalblue", "blue", "navy"), limits = c("d", "e", "p", "r"), breaks = c("d", "e", "p", "r"), name = "fuel", labels = c("D", "E", "P", "R"))`

Wertebereich der Grafik auswählen Titel der Legende/Achse Beschriftung der Legende/Achse Unterteilungen der Legende/Achse

Allgemeine Skalen

Mit jeder ästhetischen Eigenschaft kombinierbar:
`alpha, color, fill, linetype, shape, size`

`scale_*_continuous()` - bildet stetige Datenwerte ab
`scale_*_discrete()` - bildet diskrete Datenwerte ab
`scale_*_identity()` - bildet Datenwerte ab
`scale_*_manual(values = c())` - bildet Datenwerte mit manuell ausgewählten Einstellungen ab

Maßstäbe für x- und y-Achse

Zu verwenden mit ästhetischen Eigenschaften von x oder y (hier gezeigt für x)

`scale_x_date(labels = date_format("%m/%d"), breaks = date_breaks("2 weeks"))` - x als Datum. Siehe ?strptime für Anzeigeformat.

`scale_x_datetime()` - x als Datum und Zeit. Verwendet die gleichen Parameter wie `scale_x_date()`.

`scale_x_log10()` - x in logarithmischer Darstellung mit Basis 10

`scale_x_reverse()` - verkehrte x-Achse
`scale_x_sqrt()` - Darstellung von x als Wurzel

Farben und Füllung

Diskret **Stetig**

`n <- b + geom_bar(aes(fill = fl))`

`n + scale_fill_brewer(palette = "Blues")`
 für Farbpaletten: `library(RcolorBrewer)`
`display.brewer.all()`

`n + scale_fill_grey(start = 0.2, end = 0.8, na.value = "red")`

`o <- a + geom_dotplot(aes(fill = ..x..))`

`o + scale_fill_gradient(low = "red", high = "yellow")`

`o + scale_fill_gradient2(low = "red", high = "blue", mid = "white", midpoint = 25)`

`o + scale_fill_gradientn(colours = terrain.colors(6))`
 auch: `rainbow()`, `heat.colors()`, `topo.colors()`, `cm.colors()`, `RColorBrewer::brewer.pal()`

Formen

`p <- f + geom_point(aes(shape = fl))`

`p + scale_shape(solid = FALSE)`

`p + scale_shape_manual(values = c(3:7))`
 siehe Grafik rechts für manuelle Auswahl

Werte für manuelle Auswahl der Form

0	□	6	▽	12	⊕	18	◆	24	▲
1	○	7	⊗	13	⊗	19	●	25	▼
2	△	8	*	14	⊗	20	●	*	
3	+	9	◇	15	■	21	●		
4	×	10	⊕	16	●	22	■	○	○
5	◇	11	⊗	17	▲	23	◆	○	○

Größe

`q <- f + geom_point(aes(size = cyl))`

`q + scale_size_area(max = 6)`
 Wert entspricht der Fläche des Kreises, nicht dem Radius

Koordinatensysteme

`r <- b + geom_bar()`

`r + coord_cartesian(xlim = c(0, 5))`
`xlim, ylim`
 Kartesisches Koordinatensystem mit Standardeinstellung

`r + coord_fixed(ratio = 1/2)`
`ratio, xlim, ylim`
 Kartesische Koordinaten mit festem Verhältnis von x- zu y-Einheiten

`r + coord_flip()`
`xlim, ylim`
 Vertauschte kartesische Koordinaten

`r + coord_polar(theta = "x", direction = 1)`
`theta, start, direction`
 Polarkoordinaten

`r + coord_trans(ytrans = "sqrt")`
`xtrans, ytrans, limx, limy`
 Transformierte kartesische Koordinaten. Die Parameter `xtrans` und `ytrans` sind Fensterfunktionen (engl. window function).

`z + coord_map(projection = "ortho", orientation = c(41, -74, 0))`
`projection, orientation, xlim, ylim`
 Kartenprojektionen vom „mapproj“ Paket (mercator (Standardeinstellung), azequalarea, lagrange, usw.)

Anpassen der Positionen

Positionen können adaptiert werden um Geomen, die normalerweise an der gleichen Stelle wären, neu anzuordnen.

`s <- ggplot(mpg, aes(fl, fill = drv))`

`s + geom_bar(position = "dodge")`
 Elemente nebeneinander anordnen

`s + geom_bar(position = "fill")`
 Elemente übereinander anordnen und ihre Höhe normalisieren

`s + geom_bar(position = "stack")`
 Elemente übereinander anordnen

`f + geom_point(position = "jitter")`
 Weißes Rauschen zu x- und y-Positionen hinzufügen damit Elemente nicht übereinander gedruckt werden

Umformulierung als Funktion mit den Parametern Breite (engl. **width**) und Höhe (engl. **height**) ist möglich

`s + geom_bar(position = position_dodge(width = 1))`

Themen

`r + theme_bw()`
 Weißer Hintergrund mit Rasterlinien

`r + theme_classic()`
 Weißer Hintergrund, keine Rasterlinien

`r + theme_grey()`
 Grauer Hintergrund (Standardeinstellung)

`r + theme_minimal()`
 Minimal-Thema

ggthemes - Paket mit weiteren ggplot2-Themen

Facetten

Facetten teilen eine Grafik in mehrere Untergrafiken auf, basierend auf den Werten einiger diskreter Variablen.

`t <- ggplot(mpg, aes(cty, hwy)) + geom_point()`

`t + facet_grid(. ~ fl)`
 In Spalten aufteilen, basierend auf fl

`t + facet_grid(year ~ .)`
 In Zeilen aufteilen, basierend auf year

`t + facet_grid(year ~ fl)`
 In Zeilen und Spalten aufteilen

`t + facet_wrap(~ fl)`
 Aufteilung in rechteckige Anordnung

Variable Achsengrenzen in den einzelnen Facetten

`t + facet_grid(y ~ x, scales = "free")`
 Unterschiedliche x- und y-Achsengrenzen in den individuellen Facetten

- "free_x" - die x-Achse passt sich an
- "free_y" - die y-Achse passt sich an

Anpassen der **Beschriftung** der einzelnen Facetten

`t + facet_grid(. ~ fl, labeller = label_both)`

fl: c	fl: d	fl: e	fl: p	fl: r
-------	-------	-------	-------	-------

`t + facet_grid(. ~ fl, labeller = label_bquote(alpha ^ .(x)))`

α ^c	α ^d	α ^e	α ^p	α ^r
----------------	----------------	----------------	----------------	----------------

`t + facet_grid(. ~ fl, labeller = label_parsed)`

c	d	e	p	r
---	---	---	---	---

Beschriftung

`t + ggtitle("Neuer Bildtitel")`
 Titel über der Grafik

`t + xlab("Neuer x-Achsentitel")`
 Beschriftung der x-Achse

`t + ylab("Neuer y-Achsentitel")`
 Beschriftung der y-Achse

`t + labs(title = "Titel neu", x = "x neu", y = "y neu")`
 Alle oben genannten Beschriftungen zusammen

Skalen-Funktionen werden verwendet um Legendenbeschriftungen zu ändern

Legende

`t + theme(legend.position = "bottom")`
 Legende anordnen mit "bottom", "top", "left", "right"

`t + guides(color = "none")`
 Art der Legende auswählen für ästhetische Eigenschaften: `colorbar`, `legend` oder `none` (keine Legende)

`t + scale_fill_discrete(name = "Titel", labels = c("A", "B", "C"))`
 Titel und Beschriftung der Legende via Skalen-Funktion

Zoom

Ohne Abschneiden (bevorzugt)

`t + coord_cartesian(xlim = c(0, 100), ylim = c(10, 20))`

Mit Abschneiden (entfernt Daten außerhalb)

`t + xlim(0, 100) + ylim(10, 20)`

`t + scale_x_continuous(limits = c(0, 100)) + scale_y_continuous(limits = c(0, 100))`