

Sparrow 분석 보고서



■ 요약 정보

프로젝트 이름	Demo Project
분석 ID	5292
분석 유형	파일
분석 시작 일시	2025-02-05 23:04:06
분석 완료 일시	2025-02-05 23:25:12
분석 시간	21분 5초
총 이슈 수	554

■ 위험도별 이슈 수

매우 높음	높음	보통	낮음	매우 낮음
3	227	113	198	13

■ 레퍼런스별 이슈 수

레퍼런스 이름	총 이슈 수
.NET framework design guideline	0
CWE 658 4.14	0
CWE 658 4.7	0
CWE 659 4.14	0
CWE 659 4.7	0
CWE 660 4.14	0
CWE 660 4.7	0
Code conventions for the Java Programming Language(Oracle)	0
JavaScript 시큐어코딩 가이드 2022	57
MISRA-C 2004	0
MISRA-C 2012	0
MISRA-C 2012 Amendment 2	0
MISRA-C 2012 Amendment 3	0
MISRA-C++ 2008	0
OWASP 2017	0
OWASP 2021	0
Python 시큐어코딩 가이드 2022	0
Rust ANSSI guide v1.0	0
무기체계 소프트웨어 보안약점 점검 목록	0
방위사업청 코딩규칙	0
소프트웨어 보안약점 진단가이드 2021	42
주요정보통신기반시설 취약점 분석·평가 기준	0

● .NET framework design guideline

레퍼런스 항목 이름	이슈 수
System.Xml 사용법	0
구조체 디자인	0
네임스페이스의 이름	0
리소스 이름 지정	0
매개변수 이름 지정	0
멤버 오버로드	0
보호된 멤버	0

봉인	0
예외 throw	0
예외 및 성능	0
인터페이스 디자인	0
일반 명명 규칙	0
컬렉션	0
클래스와 구조체 간의 선택	0
표준 예외 형식 사용	0

● CWE 658 4.14

레퍼런스 항목 이름	이슈 수
119 - Improper Restriction of Operations within the Bounds of a Memory Buffer	0
120 - Buffer Copy without Checking Size of Input ('Classic Buffer Overflow')	0
121 - Stack-based Buffer Overflow	0
122 - Heap-based Buffer Overflow	0
123 - Write-what-where Condition	0
124 - Buffer Underwrite ('Buffer Underflow')	0
125 - Out-of-bounds Read	0
126 - Buffer Over-read	0
127 - Buffer Under-read	0
128 - Wrap-around Error	0
129 - Improper Validation of Array Index	0
131 - Incorrect Calculation of Buffer Size	0
1325 - Improperly Controlled Sequential Memory Allocation	0
1335 - Incorrect Bitwise Shift of Integer	0
134 - Use of Externally-Controlled Format String	0
1341 - Multiple Releases of Same Resource or Handle	0
135 - Incorrect Calculation of Multi-Byte String Length	0
14 - Compiler Removal of Code to Clear Buffers	0
170 - Improper Null Termination	0
188 - Reliance on Data/Memory Layout	0
191 - Integer Underflow (Wrap or Wraparound)	0
192 - Integer Coercion Error	0
194 - Unexpected Sign Extension	0
195 - Signed to Unsigned Conversion Error	0

196 - Unsigned to Signed Conversion Error	0
197 - Numeric Truncation Error	0
242 - Use of Inherently Dangerous Function	0
243 - Creation of chroot Jail Without Changing Working Directory	0
244 - Improper Clearing of Heap Memory Before Release ('Heap Inspection')	0
362 - Concurrent Execution using Shared Resource with Improper Synchronization ('Race Condition')	0
364 - Signal Handler Race Condition	0
366 - Race Condition within a Thread	0
375 - Returning a Mutable Object to an Untrusted Caller	0
401 - Missing Release of Memory after Effective Lifetime	0
415 - Double Free	0
416 - Use After Free	0
457 - Use of Uninitialized Variable	0
462 - Duplicate Key in Associative List (Alist)	0
463 - Deletion of Data Structure Sentinel	0
464 - Addition of Data Structure Sentinel	0
467 - Use of sizeof() on a Pointer Type	0
468 - Incorrect Pointer Scaling	0
469 - Use of Pointer Subtraction to Determine Size	0
476 - NULL Pointer Dereference	0
478 - Missing Default Case in Multiple Condition Expression	0
479 - Signal Handler Use of a Non-reentrant Function	0
480 - Use of Incorrect Operator	0
481 - Assigning instead of Comparing	0
482 - Comparing instead of Assigning	0
483 - Incorrect Block Delimitation	0
484 - Omitted Break Statement in Switch	0
558 - Use of getlogin() in Multithreaded Application	0
560 - Use of umask() with chmod-style Argument	0
562 - Return of Stack Variable Address	0
587 - Assignment of a Fixed Address to a Pointer	0
676 - Use of Potentially Dangerous Function	0
685 - Function Call With Incorrect Number of Arguments	0
690 - Unchecked Return Value to NULL Pointer Dereference	0
704 - Incorrect Type Conversion or Cast	0

733 - Compiler Optimization Removal or Modification of Security-critical Code	0
762 - Mismatched Memory Management Routines	0
783 - Operator Precedence Logic Error	0
785 - Use of Path Manipulation Function without Maximum-sized Buffer	0
787 - Out-of-bounds Write	0
789 - Memory Allocation with Excessive Size Value	0
805 - Buffer Access with Incorrect Length Value	0
806 - Buffer Access Using Size of Source Buffer	0
839 - Numeric Range Comparison Without Minimum Check	0
843 - Access of Resource Using Incompatible Type ('Type Confusion')	0
910 - Use of Expired File Descriptor	0

● CWE 658 4.7

레퍼런스 항목 이름	이슈 수
Access of Resource Using Incompatible Type ('Type Confusion') - (843)	0
Addition of Data Structure Sentinel - (464)	0
Assigning instead of Comparing - (481)	0
Assignment of a Fixed Address to a Pointer - (587)	0
Buffer Access Using Size of Source Buffer - (806)	0
Buffer Access with Incorrect Length Value - (805)	0
Buffer Copy without Checking Size of Input ('Classic Buffer Overflow') - (120)	0
Buffer Over-read - (126)	0
Buffer Under-read - (127)	0
Buffer Underwrite ('Buffer Underflow') - (124)	0
Comparing instead of Assigning - (482)	0
Compiler Optimization Removal or Modification of Security-critical Code - (733)	0
Compiler Removal of Code to Clear Buffers - (14)	0
Concurrent Execution using Shared Resource with Improper Synchronization ('Race Condition') - (362)	0
Creation of chroot Jail Without Changing Working Directory - (243)	0
Deletion of Data Structure Sentinel - (463)	0
Double Free - (415)	0
Duplicate Key in Associative List (Alist) - (462)	0
Function Call With Incorrect Number of Arguments - (685)	0
Function Call With Incorrect Variable or Reference as Argument - (688)	0

Heap-based Buffer Overflow - (122)	0
Improper Cleanup on Thrown Exception - (460)	0
Improper Clearing of Heap Memory Before Release ('Heap Inspection') - (244)	0
Improper Handling of Length Parameter Inconsistency - (130)	0
Improper Null Termination - (170)	0
Improper Restriction of Operations within the Bounds of a Memory Buffer - (119)	0
Improper Update of Reference Count - (911)	0
Improper Validation of Array Index - (129)	0
Incorrect Block Delimitation - (483)	0
Incorrect Calculation of Buffer Size - (131)	0
Incorrect Calculation of Multi-Byte String Length - (135)	0
Incorrect Pointer Scaling - (468)	0
Incorrect Type Conversion or Cast - (704)	0
Integer Coercion Error - (192)	0
Integer Underflow (Wrap or Wraparound) - (191)	0
Mismatched Memory Management Routines - (762)	0
Missing Default Case in Switch Statement - (478)	0
NULL Pointer Dereference - (476)	0
Numeric Range Comparison Without Minimum Check - (839)	0
Numeric Truncation Error - (197)	0
Omitted Break Statement in Switch - (484)	0
Operator Precedence Logic Error - (783)	0
Out-of-bounds Read - (125)	0
Out-of-bounds Write - (787)	0
Race Condition within a Thread - (366)	0
Reliance on Data/Memory Layout - (188)	0
Return of Pointer Value Outside of Expected Range - (466)	0
Return of Stack Variable Address - (562)	0
Signal Handler Race Condition - (364)	0
Signal Handler Use of a Non-reentrant Function - (479)	0
Signed to Unsigned Conversion Error - (195)	0
Stack-based Buffer Overflow - (121)	0
Unexpected Sign Extension - (194)	0
Unsigned to Signed Conversion Error - (196)	0
Use After Free - (416)	0
Use of Expired File Descriptor - (910)	0

Use of Externally-Controlled Format String - (134)	0
Use of Incorrect Operator - (480)	0
Use of Inherently Dangerous Function - (242)	0
Use of Pointer Subtraction to Determine Size - (469)	0
Use of Potentially Dangerous Function - (676)	0
Use of Uninitialized Variable - (457)	0
Use of getlogin() in Multithreaded Application - (558)	0
Use of sizeof() on a Pointer Type - (467)	0
Use of umask() with chmod-style Argument - (560)	0
Wrap-around Error - (128)	0
Write-what-where Condition - (123)	0

● CWE 659 4.14

레퍼런스 항목 이름	이슈 수
119 - Improper Restriction of Operations within the Bounds of a Memory Buffer	0
120 - Buffer Copy without Checking Size of Input ('Classic Buffer Overflow')	0
121 - Stack-based Buffer Overflow	0
122 - Heap-based Buffer Overflow	0
123 - Write-what-where Condition	0
124 - Buffer Underwrite ('Buffer Underflow')	0
125 - Out-of-bounds Read	0
126 - Buffer Over-read	0
127 - Buffer Under-read	0
128 - Wrap-around Error	0
129 - Improper Validation of Array Index	0
130 - Improper Handling of Length Parameter Inconsistency	0
131 - Incorrect Calculation of Buffer Size	0
1325 - Improperly Controlled Sequential Memory Allocation	0
1335 - Incorrect Bitwise Shift of Integer	0
134 - Use of Externally-Controlled Format String	0
1341 - Multiple Releases of Same Resource or Handle	0
135 - Incorrect Calculation of Multi-Byte String Length	0
14 - Compiler Removal of Code to Clear Buffers	0
170 - Improper Null Termination	0
188 - Reliance on Data/Memory Layout	0

191 - Integer Underflow (Wrap or Wraparound)	0
192 - Integer Coercion Error	0
194 - Unexpected Sign Extension	0
195 - Signed to Unsigned Conversion Error	0
196 - Unsigned to Signed Conversion Error	0
197 - Numeric Truncation Error	0
242 - Use of Inherently Dangerous Function	0
243 - Creation of chroot Jail Without Changing Working Directory	0
244 - Improper Clearing of Heap Memory Before Release ('Heap Inspection')	0
248 - Uncaught Exception	0
362 - Concurrent Execution using Shared Resource with Improper Synchronization ('Race Condition')	0
364 - Signal Handler Race Condition	0
366 - Race Condition within a Thread	0
374 - Passing Mutable Objects to an Untrusted Method	0
375 - Returning a Mutable Object to an Untrusted Caller	0
396 - Declaration of Catch for Generic Exception	0
397 - Declaration of Throws for Generic Exception	0
401 - Missing Release of Memory after Effective Lifetime	0
415 - Double Free	0
416 - Use After Free	0
457 - Use of Uninitialized Variable	0
462 - Duplicate Key in Associative List (Alist)	0
463 - Deletion of Data Structure Sentinel	0
464 - Addition of Data Structure Sentinel	0
467 - Use of sizeof() on a Pointer Type	0
468 - Incorrect Pointer Scaling	0
469 - Use of Pointer Subtraction to Determine Size	0
476 - NULL Pointer Dereference	0
478 - Missing Default Case in Multiple Condition Expression	0
479 - Signal Handler Use of a Non-reentrant Function	0
480 - Use of Incorrect Operator	0
481 - Assigning instead of Comparing	0
482 - Comparing instead of Assigning	0
483 - Incorrect Block Delimitation	0
484 - Omitted Break Statement in Switch	0

493 - Critical Public Variable Without Final Modifier	0
495 - Private Data Structure Returned From A Public Method	0
496 - Public Data Assigned to Private Array-Typed Field	0
498 - Cloneable Class Containing Sensitive Information	0
500 - Public Static Field Not Marked Final	0
543 - Use of Singleton Pattern Without Synchronization in a Multithreaded Context	0
558 - Use of getlogin() in Multithreaded Application	0
562 - Return of Stack Variable Address	0
587 - Assignment of a Fixed Address to a Pointer	0
676 - Use of Potentially Dangerous Function	0
690 - Unchecked Return Value to NULL Pointer Dereference	0
704 - Incorrect Type Conversion or Cast	0
733 - Compiler Optimization Removal or Modification of Security-critical Code	0
762 - Mismatched Memory Management Routines	0
766 - Critical Data Element Declared Public	0
767 - Access to Critical Private Variable via Public Method	0
783 - Operator Precedence Logic Error	0
785 - Use of Path Manipulation Function without Maximum-sized Buffer	0
787 - Out-of-bounds Write	0
789 - Memory Allocation with Excessive Size Value	0
805 - Buffer Access with Incorrect Length Value	0
806 - Buffer Access Using Size of Source Buffer	0
839 - Numeric Range Comparison Without Minimum Check	0
843 - Access of Resource Using Incompatible Type ('Type Confusion')	0
910 - Use of Expired File Descriptor	0

● CWE 659 4.7

레퍼런스 항목 이름	이슈 수
Access of Resource Using Incompatible Type ('Type Confusion') - (843)	0
Access to Critical Private Variable via Public Method - (767)	0
Addition of Data Structure Sentinel - (464)	0
Assigning instead of Comparing - (481)	0
Assignment of a Fixed Address to a Pointer - (587)	0
Buffer Access Using Size of Source Buffer - (806)	0
Buffer Access with Incorrect Length Value - (805)	0

Buffer Copy without Checking Size of Input ('Classic Buffer Overflow') - (120)	0
Buffer Over-read - (126)	0
Buffer Under-read - (127)	0
Buffer Underwrite ('Buffer Underflow') - (124)	0
Comparing instead of Assigning - (482)	0
Compiler Optimization Removal or Modification of Security-critical Code - (733)	0
Compiler Removal of Code to Clear Buffers - (14)	0
Concurrent Execution using Shared Resource with Improper Synchronization ('Race Condition') - (362)	0
Creation of chroot Jail Without Changing Working Directory - (243)	0
Critical Public Variable Without Final Modifier - (493)	0
Declaration of Catch for Generic Exception - (396)	0
Declaration of Throws for Generic Exception - (397)	0
Deletion of Data Structure Sentinel - (463)	0
Double Free - (415)	0
Duplicate Key in Associative List (Alist) - (462)	0
Heap-based Buffer Overflow - (122)	0
Improper Cleanup on Thrown Exception - (460)	0
Improper Clearing of Heap Memory Before Release ('Heap Inspection') - (244)	0
Improper Handling of Length Parameter Inconsistency - (130)	0
Improper Null Termination - (170)	0
Improper Restriction of Operations within the Bounds of a Memory Buffer - (119)	0
Improper Update of Reference Count - (911)	0
Improper Validation of Array Index - (129)	0
Incorrect Block Delimitation - (483)	0
Incorrect Calculation of Buffer Size - (131)	0
Incorrect Calculation of Multi-Byte String Length - (135)	0
Incorrect Pointer Scaling - (468)	0
Incorrect Type Conversion or Cast - (704)	0
Integer Coercion Error - (192)	0
Integer Underflow (Wrap or Wraparound) - (191)	0
Mismatched Memory Management Routines - (762)	0
Missing Default Case in Switch Statement - (478)	0
NULL Pointer Dereference - (476)	0
Numeric Range Comparison Without Minimum Check - (839)	0
Numeric Truncation Error - (197)	0

Omitted Break Statement in Switch - (484)	0
Operator Precedence Logic Error - (783)	0
Out-of-bounds Read - (125)	0
Out-of-bounds Write - (787)	0
Passing Mutable Objects to an Untrusted Method - (374)	0
Public Data Assigned to Private Array-Typed Field - (496)	0
Race Condition within a Thread - (366)	0
Reliance on Data/Memory Layout - (188)	0
Return of Pointer Value Outside of Expected Range - (466)	0
Return of Stack Variable Address - (562)	0
Returning a Mutable Object to an Untrusted Caller - (375)	0
Signal Handler Race Condition - (364)	0
Signal Handler Use of a Non-reentrant Function - (479)	0
Signed to Unsigned Conversion Error - (195)	0
Stack-based Buffer Overflow - (121)	0
Uncaught Exception - (248)	0
Unexpected Sign Extension - (194)	0
Unsigned to Signed Conversion Error - (196)	0
Use After Free - (416)	0
Use of Expired File Descriptor - (910)	0
Use of Externally-Controlled Format String - (134)	0
Use of Incorrect Operator - (480)	0
Use of Inherently Dangerous Function - (242)	0
Use of Pointer Subtraction to Determine Size - (469)	0
Use of Potentially Dangerous Function - (676)	0
Use of Uninitialized Variable - (457)	0
Use of getlogin() in Multithreaded Application - (558)	0
Use of sizeof() on a Pointer Type - (467)	0
Wrap-around Error - (128)	0
Write-what-where Condition - (123)	0

● CWE 660 4.14

레퍼런스 항목 이름	이슈 수
102 - Struts: Duplicate Validation Forms	0
103 - Struts: Incomplete validate() Method Definition	0

104 - Struts: Form Bean Does Not Extend Validation Class	0
106 - Struts: Plug-in Framework not in Use	0
109 - Struts: Validator Turned Off	0
110 - Struts: Validator Without Form Field	0
111 - Direct Use of Unsafe JNI	0
1235 - Incorrect Use of Autoboxing and Unboxing for Performance Critical Operations	0
1335 - Incorrect Bitwise Shift of Integer	0
1336 - Improper Neutralization of Special Elements Used in a Template Engine	0
1341 - Multiple Releases of Same Resource or Handle	0
191 - Integer Underflow (Wrap or Wraparound)	0
192 - Integer Coercion Error	0
197 - Numeric Truncation Error	0
209 - Generation of Error Message Containing Sensitive Information	0
245 - J2EE Bad Practices: Direct Management of Connections	0
246 - J2EE Bad Practices: Direct Use of Sockets	0
248 - Uncaught Exception	0
362 - Concurrent Execution using Shared Resource with Improper Synchronization ('Race Condition')	0
366 - Race Condition within a Thread	0
374 - Passing Mutable Objects to an Untrusted Method	0
375 - Returning a Mutable Object to an Untrusted Caller	0
382 - J2EE Bad Practices: Use of System.exit()	0
383 - J2EE Bad Practices: Direct Use of Threads	0
396 - Declaration of Catch for Generic Exception	0
397 - Declaration of Throws for Generic Exception	0
460 - Improper Cleanup on Thrown Exception	0
470 - Use of Externally-Controlled Input to Select Classes or Code ('Unsafe Reflection')	0
476 - NULL Pointer Dereference	0
478 - Missing Default Case in Multiple Condition Expression	0
481 - Assigning instead of Comparing	0
484 - Omitted Break Statement in Switch	0
486 - Comparison of Classes by Name	0
487 - Reliance on Package-level Scope	0
491 - Public cloneable() Method Without Final ('Object Hijack')	0

492 - Use of Inner Class Containing Sensitive Data	0
493 - Critical Public Variable Without Final Modifier	0
495 - Private Data Structure Returned From A Public Method	0
496 - Public Data Assigned to Private Array-Typed Field	0
498 - Cloneable Class Containing Sensitive Information	0
500 - Public Static Field Not Marked Final	0
502 - Deserialization of Untrusted Data	0
537 - Java Runtime Error Message Containing Sensitive Information	0
567 - Unsynchronized Access to Shared Data in a Multithreaded Context	0
568 - finalize() Method Without super.finalize()	0
572 - Call to Thread run() instead of start()	0
574 - EJB Bad Practices: Use of Synchronization Primitives	0
575 - EJB Bad Practices: Use of AWT Swing	0
576 - EJB Bad Practices: Use of Java I/O	0
577 - EJB Bad Practices: Use of Sockets	0
578 - EJB Bad Practices: Use of Class Loader	0
579 - J2EE Bad Practices: Non-serializable Object Stored in Session	0
580 - clone() Method Without super.clone()	0
581 - Object Model Violation: Just One of Equals and Hashcode Defined	0
582 - Array Declared Public, Final, and Static	0
583 - finalize() Method Declared Public	0
594 - J2EE Framework: Saving Unserializable Objects to Disk	0
595 - Comparison of Object References Instead of Object Contents	0
607 - Public Static Final Field References Mutable Object	0
608 - Struts: Non-private Field in ActionForm Class	0
609 - Double-Checked Locking	0
7 - J2EE Misconfiguration: Missing Custom Error Page	0
766 - Critical Data Element Declared Public	0
917 - Improper Neutralization of Special Elements used in an Expression Language Statement ('Expression Language Injection')	0
95 - Improper Neutralization of Directives in Dynamically Evaluated Code ('Eval Injection')	0

● CWE 660 4.7

레퍼런스 항목 이름	이슈 수
------------	------

Array Declared Public, Final, and Static - (582)	0
Assigning instead of Comparing - (481)	0
Call to Thread run() instead of start() - (572)	0
Cloneable Class Containing Sensitive Information - (498)	0
Comparison of Classes by Name - (486)	0
Comparison of Object References Instead of Object Contents - (595)	0
Concurrent Execution using Shared Resource with Improper Synchronization ('Race Condition') - (362)	0
Critical Public Variable Without Final Modifier - (493)	0
Declaration of Catch for Generic Exception - (396)	0
Declaration of Throws for Generic Exception - (397)	0
Deserialization of Untrusted Data - (502)	0
Direct Use of Unsafe JNI - (111)	0
Double-Checked Locking - (609)	0
EJB Bad Practices: Use of AWT Swing - (575)	0
EJB Bad Practices: Use of Java I/O - (576)	0
EJB Bad Practices: Use of Sockets - (577)	0
Finalize() Method Without super.finalize() - (568)	0
Improper Cleanup on Thrown Exception - (460)	0
Improper Neutralization of Directives in Dynamically Evaluated Code ('Eval Injection') - (95)	0
J2EE Bad Practices: Direct Management of Connections - (245)	0
J2EE Bad Practices: Direct Use of Sockets - (246)	0
J2EE Bad Practices: Direct Use of Threads - (383)	0
J2EE Bad Practices: Use of System.exit() - (382)	0
NULL Pointer Dereference - (476)	0
Numeric Truncation Error - (197)	0
Object Model Violation: Just One of Equals and Hashcode Defined - (581)	0
Omitted Break Statement in Switch - (484)	0
Passing Mutable Objects to an Untrusted Method - (374)	0
Public Data Assigned to Private Array-Typed Field - (496)	0
Public Static Field Not Marked Final - (500)	0
Public Static Final Field References Mutable Object - (607)	0
Reliance on Package-level Scope - (487)	0
Returning a Mutable Object to an Untrusted Caller - (375)	0
Uncaught Exception - (248)	0

Use of Inner Class Containing Sensitive Data - (492) 0

● Code conventions for the Java Programming Language(Oracle)

레퍼런스 항목 이름	이슈 수
04.1 Line Length	0
04.2 Wrapping Lines	0
05.1.1 Block Comments	0
05.1.2 Single-Line Comments	0
05.1.3 Trailing Comments	0
05.1.4 End-Of-Line Comments	0
05.2 Documentation Comments	0
06.1 Number Per Line	0
06.2 Initialization	0
06.3 Placement	0
06.4 Class and Interface Declarations	0
07.1 Simple Statements	0
07.2 Compound Statements	0
07.3 return Statements	0
07.4 if, if-else, if else-if else Statements	0
07.5 for Statements	0
07.6 while Statements	0
07.7 do-while Statements	0
07.8 switch Statements	0
07.9 try-catch Statements	0
08.1 Blank Lines	0
08.2 Blank Spaces	0
09.1 Package	0
09.2 Classes or Interface	0
09.3 Methods	0
09.4 Variables	0
09.5 Constants	0
10.1 Providing Access to Instance and Class Variables	0
10.2 Referring to Class Variables and Methods	0
10.3 Constants	0
10.4 Variable Assignments	0

10.5.1 Parentheses	0
10.5.2 Returning Values	0
10.5.3 Expressions before '?' in the Conditional Operator	0

● JavaScript 시큐어코딩 가이드 2022

레퍼런스 항목 이름	이슈 수
01.01. SQL 삽입	0
01.02. 코드 삽입	0
01.03. 경로 조작 및 자원 삽입	0
01.04. 크로스사이트 스크립트(XSS)	0
01.05. 운영체제 명령어 삽입	0
01.08. 부적절한 XML 외부 개체 참조	0
01.11. 크로스사이트 요청 위조(CSRF)	0
02.04. 취약한 암호화 알고리즘 사용	7
02.07. 충분하지 않은 키 길이 사용	0
02.08. 적절하지 않은 난수 값 사용	50
02.14. 솔트 없이 일방향 해쉬 함수 사용	0
03.01. 종료되지 않는 반복문 또는 재귀 함수	0
04.01. 오류 메시지 정보 노출	0
06.02. 제거되지 않고 남은 디버그 코드	0

● MISRA-C 2004

레퍼런스 항목 이름	이슈 수
1.02 (Required) : No reliance shall be placed on undefined or unspecified behaviour.	0
1.04 (Required) : The compiler/linker shall be checked to ensure that 31 character significance and case sensitivity are supported for external identifiers.	0
10.03 (Required) : The value of a complex expression of integer type may only be cast to a type that is narrower and of the same signedness as the underlying type of the expression.	0
10.04 (Required) : The value of a complex expression of floating type may only be cast to a narrower floating type.	0
10.05 (Required) : If the bitwise operators ~ and << are applied to an operand of underlying type unsigned char or unsigned short, the result shall be immediately cast to the underlying type of the operand.	0
10.06 (Required) : A "U" suffix shall be applied to all constants of unsigned type.	0

11.01 (Required) : Conversions shall not be performed between a pointer to a function and any type other than an integral type.	0
11.02 (Required) : Conversions shall not be performed between a pointer to object and any type other than an integral type, another pointer to object type or a pointer to void.	0
11.03 (Advisory) : A cast should not be performed between a pointer type and an integral type.	0
11.04 (Advisory) : A cast should not be performed between a pointer to object type and a different pointer to object type.	0
11.05 (Required) : A cast shall not be performed that removes any const or volatile qualification from the type addressed by a pointer.	0
12.01 (Advisory) : Limited dependence should be placed on C's operator precedence rules in expressions.	0
12.02 (Required) : The value of an expression shall be the same under any order of evaluation that the standard permits.	0
12.03 (Required) : The sizeof operator shall not be used on expressions that contain side effects.	0
12.04 (Required) : The right hand operand of a logical && or operator shall not contain side effects.	0
12.05 (Required) : The operands of a logical && or shall be primary-expressions.	0
12.06 (Advisory) : The operands of logical operators (&&, and !) should be effectively Boolean. Expressions that are effectively Boolean should not be used as operands to operators other than (&&, and !).	0
12.07 (Required) : Bitwise operators shall not be applied to operands whose underlying type is signed.	0
12.08 (Required) : The right hand operand of a shift operator shall lie between zero and one less than the width in bits of the underlying type of the left hand operand.	0
12.09 (Required) : The unary minus operator shall not be applied to an expression whose underlying type is unsigned.	0
12.10 (Required) : The comma operator shall not be used.	0
12.11 (Advisory) : Evaluation of constant unsigned integer expressions should not lead to wrap-around.	0
12.12 (Required) : The underlying bit representations of floating-point values shall not be used.	0
12.13 (Advisory) : The increment (++) and decrement (--) operators should not be mixed with other operators in an expression.	0
13.01 (Required) : Assignment operators shall not be used in expressions that yield a Boolean value.	0

13.02 (Advisory) : Tests of a value against zero should be made explicit, unless the operand is effectively Boolean.	0
13.03 (Required) : Floating-point expressions shall not be tested for equality or inequality.	0
13.04 (Required) : The controlling expression of a for statement shall not contain any objects of floating type.	0
13.05 (Required) : The three expressions of a for statement shall be concerned only with loop control.	0
13.06 (Required) : Numeric variables being used within a for loop for iteration counting shall not be modified in the body of the loop.	0
13.07 (Required) : Boolean operations whose results are invariant shall not be permitted.	0
14.01 (Required) : There shall be no unreachable code.	0
14.02 (Required) : All non-null statements shall either : a) have at least one side-effect however executed, or b) cause control flow to change.	0
14.03 (Required) : Before preprocessing, a null statement shall only occur on a line by itself; it may be followed by a comment provided that the first character following the null statement is a white-space character.	0
14.04 (Required) : The goto statement shall not be used.	0
14.05 (Required) : The continue statement shall not be used.	0
14.06 (Required) : For any iteration statement there shall be at most one break statement used for loop termination.	0
14.07 (Required) : A function shall have a single point of exit at the end of the function.	0
14.08 (Required) : The statement forming the body of a switch, while, do ... while or for statement shall be a compound statement.	0
14.09 (Required) : An if (expression) construct shall be followed by a compound statement. The else keyword shall be followed by either a compound statement, or another if statement.	0
14.10 (Required) : All if ... else if constructs shall be terminated with an else clause.	0
15.01 (Required) : A switch label shall only be used when the most closely-enclosing compound statement is the body of a switch statement.	0
15.02 (Required) : An unconditional break statement shall terminate every non-empty switch clause.	0
15.03 (Required) : The final clause of a switch statement shall be the default clause.	0
15.04 (Required) : A switch expression shall not represent a value that is effectively Boolean.	0
15.05 (Required) : Every switch statement shall have at least one case clause.	0

16.01 (Required) : Functions shall not be defined with a variable number of arguments.	0
16.02 (Required) : Functions shall not call themselves, either directly or indirectly.	0
16.03 (Required) : Identifiers shall be given for all of the parameters in a function prototype declaration.	0
16.04 (Required) : The identifiers used in the declaration and definition of a function shall be identical.	0
16.05 (Required) : The identifiers used in the declaration and definition of a function shall be identical.	0
16.06 (Required) : The number of arguments passed to a function shall match the number of parameters.	0
16.07 (Advisory) : A pointer parameter in a function prototype should be declared as pointer to const if the pointer is not used to modify the addressed object.	0
16.08 (Required) : All exit paths from a function with non-void return type shall have an explicit return statement with an expression.	0
16.09 (Required) : A function identifier shall only be used with either a preceding &, or with a parenthesised parameter list, which may be empty.	0
16.10 (Required) : If a function returns error information, then that error information shall be tested.	0
17.01 (Required) : Pointer arithmetic shall only be applied to pointers that address an array or array element.	0
17.02 (Required) : Pointer subtraction shall only be applied to pointers that address elements of the same array.	0
17.03 (Required) : $>$, \geq , $<$, \leq shall not be applied to pointer types except where they point to the same array.	0
17.04 (Required) : Array indexing shall be the only allowed form of pointer arithmetic.	0
17.05 (Advisory) : The declaration of objects should contain no more than 2 levels of pointer indirection.	0
17.06 (Required) : The address of an object with automatic storage shall not be assigned to another object that may persist after the first object has ceased to exist.	0
18.01 (Required) : All structure and union types shall be complete at the end of a translation unit.	0
18.02 (Required) : An object shall not be assigned to an overlapping object.	0
18.04 (Required) : Unions shall not be used.	0
19.01 (Advisory) : <code>#include</code> statements in a file should only be preceded by other preprocessor directives or comments.	0
19.02 (Advisory) : Non-standard characters should not occur in header file names in	

#include directives.	0
19.03 (Required) : The #include directive shall be followed by either a <filename> or "filename" sequence.	0
19.04 (Required) : C macros shall only expand to a braced initialiser, a constant, a parenthesised expression, a type qualifier, a storage class specifier, or a do-while-zero construct.	0
19.05 (Required) : Macros shall not be #define'd or #undef'd within a block.	0
19.06 (Required) : #undef shall not be used.	0
19.07 (Advisory) : A function should be used in preference to a function-like macro.	0
19.08 (Required) : A function-like macro shall not be invoked without all of its arguments.	0
19.09 (Required) : Arguments to a function-like macro shall not contain tokens that look like preprocessing directives.	0
19.10 (Required) : In the definition of a function-like macro each instance of a parameter shall be enclosed in parentheses unless it is used as the operand of # or ##.	0
19.11 (Required) : All macro identifiers in preprocessor directives shall be defined before use, except in #ifdef and #ifndef preprocessor directives and the defined() operator.	0
19.12 (Required) : There shall be at most one occurrence of the # or ## operators in a single macro definition.	0
19.13 (Advisory) : The # and ## operators should not be used.	0
19.14 (Required) : The defined preprocessor operator shall only be used in one of the two standard forms.	0
19.15 (Required) : Precautions shall be taken in order to prevent the contents of a header file being included twice.	0
19.16 (Required) : Preprocessing directives shall be syntactically meaningful even when excluded by the preprocessor.	0
2.01 (Required) : Assembly language shall be encapsulated and isolated.	0
2.02 (Required) : Source code shall only use /* ... */ style comments.	0
2.03 (Required) : The character sequence /* shall not be used within a comment.	0
20.01 (Required) : Reserved identifiers, macros and functions in the standard library, shall not be defined, redefined or undefined.	0
20.02 (Required) : The names of standard library macros, objects and functions shall not be reused.	0
20.04 (Required) : Dynamic heap memory allocation shall not be used.	0
20.05 (Required) : The error indicator errno shall not be used.	0

20.06 (Required) : The macro offsetof, in library <stddef.h>, shall not be used.	0
20.07 (Required) : The setjmp macro and the longjmp function shall not be used.	0
20.08 (Required) : The signal handling facilities of <signal.h> shall not be used.	0
20.09 (Required) : The input/output library <stdio.h> shall not be used in production code.	0
20.10 (Required) : The library functions atof, atoi and atol from library <stdlib.h> shall not be used.	0
20.11 (Required) : The library functions abort, exit, getenv and system from library <stdlib.h> shall not be used.	0
20.12 (Required) : The time handling functions of library <time.h> shall not be used.	0
21.1 (Required) : Minimisation of run-time failures shall be ensured by the use of at least one of a) static analysis tools/techniques; b) dynamic analysis tools/techniques; c) explicit coding of checks to handle run-time faults.	0
3.04 (Required) : All uses of the #pragma directive shall be documented and explained.	0
3.05 (Required) : If it is being relied upon, the implementation defined behaviour and packing of bitfields shall be documented.	0
4.01 (Required) : Only those escape sequences that are defined in the ISO C standard shall be used.	0
4.02 (Required) : Trigraphs shall not be used.	0
5.01 (Required) : Identifiers (internal and external) shall not rely on the significance of more than 31 characters.	0
5.02 (Required) : Identifiers in an inner scope shall not use the same name as an identifier in an outer scope, and therefore hide that identifier.	0
5.03 (Required) : A typedef name shall be a unique identifier.	0
5.04 (Required) : A tag name shall be a unique identifier.	0
5.05 (Advisory) : No object or function identifier with static storage duration should be reused.	0
5.06 (Advisory) : No identifier in one name space should have the same spelling as an identifier in another name space, with the exception of structure and union member names.	0
5.07 (Advisory) : No identifier name should be reused.	0
6.01 (Required) : The plain char type shall be used only for the storage and use of character values.	0
6.02 (Required) : Signed and unsigned char type shall be used only for the storage and use of numeric values.	0
6.03 (Advisory) : Typedefs that indicate size and signedness should be used in place of the basic types.	0

6.04 (Required) : Bit fields shall only be defined to be of type unsigned int or signed int.	0
6.05 (Required) : Bit fields of type signed int shall be at least 2 bits long.	0
7.01 (Required) : Octal constants (other than zero) and octal escape sequences shall not be used.	0
8.02 (Required) : Whenever an object or function is declared or defined, its type shall be explicitly stated.	0
8.03 (Required) : For each function parameter the type given in the declaration and definition shall be identical, and the return types shall also be identical.	0
8.04 (Required) : If objects or functions are declared more than once their types shall be compatible.	0
8.05 (Required) : There shall be no definitions of objects or functions in a header file.	0
8.06 (Required) : Functions shall be declared at file scope.	0
8.07 (Required) : Objects shall be defined at block scope if they are only accessed from within a single function.	0
8.08 (Required) : An external object or function shall be declared in one and only one file.	0
8.09 (Required) : An identifier with external linkage shall have exactly one external definition.	0
8.10 (Required) : All declarations and definitions of objects or functions at file scope shall have internal linkage unless external linkage is required.	0
8.11 (Required) : The static storage class specifier shall be used in definitions and declarations of objects and functions that have internal linkage.	0
8.12 (Required) : When an array is declared with external linkage, its size shall be stated explicitly or defined implicitly by initialisation.	0
9.01 (Required) : All automatic variables shall have been assigned a value before being used.	0
9.02 (Required) : Braces shall be used to indicate and match the structure in the non-zero initialisation of arrays and structures.	0
9.03 (Required) : In an enumerator list, the "=" construct shall not be used to explicitly initialise members other than the first, unless all items are explicitly initialised.	0

● MISRA-C 2012

레퍼런스 항목 이름	이슈 수
Directives 1.1	0

Directives 4.1	0
Directives 4.10	0
Directives 4.12	0
Directives 4.14	0
Directives 4.3	0
Directives 4.4	0
Directives 4.5	0
Directives 4.6	0
Directives 4.7	0
Directives 4.8	0
Directives 4.9	0
Rule 1.1	0
Rule 1.2	0
Rule 1.3	0
Rule 10.1	0
Rule 10.2	0
Rule 10.3	0
Rule 10.4	0
Rule 10.5	0
Rule 10.6	0
Rule 10.7	0
Rule 10.8	0
Rule 11.1	0
Rule 11.2	0
Rule 11.3	0
Rule 11.4	0
Rule 11.5	0
Rule 11.6	0
Rule 11.7	0
Rule 11.8	0
Rule 11.9	0
Rule 12.1	0
Rule 12.2	0
Rule 12.3	0
Rule 12.4	0
Rule 12.5	0

Rule 13.1	0
Rule 13.2	0
Rule 13.3	0
Rule 13.4	0
Rule 13.5	0
Rule 13.6	0
Rule 14.1	0
Rule 14.2	0
Rule 14.3	0
Rule 14.4	0
Rule 15.1	0
Rule 15.2	0
Rule 15.3	0
Rule 15.4	0
Rule 15.5	0
Rule 15.6	0
Rule 15.7	0
Rule 16.1	0
Rule 16.2	0
Rule 16.3	0
Rule 16.4	0
Rule 16.5	0
Rule 16.6	0
Rule 16.7	0
Rule 17.1	0
Rule 17.2	0
Rule 17.3	0
Rule 17.4	0
Rule 17.5	0
Rule 17.6	0
Rule 17.7	0
Rule 17.8	0
Rule 18.1	0
Rule 18.2	0
Rule 18.3	0
Rule 18.4	0

Rule 18.5	0
Rule 18.6	0
Rule 18.7	0
Rule 18.8	0
Rule 19.1	0
Rule 19.2	0
Rule 2.1	0
Rule 2.2	0
Rule 2.3	0
Rule 2.4	0
Rule 2.5	0
Rule 2.6	0
Rule 2.7	0
Rule 20.01	0
Rule 20.02	0
Rule 20.03	0
Rule 20.04	0
Rule 20.05	0
Rule 20.06	0
Rule 20.07	0
Rule 20.08	0
Rule 20.09	0
Rule 20.10	0
Rule 20.11	0
Rule 20.12	0
Rule 20.13	0
Rule 21.01	0
Rule 21.02	0
Rule 21.03	0
Rule 21.04	0
Rule 21.05	0
Rule 21.06	0
Rule 21.07	0
Rule 21.08	0
Rule 21.09	0
Rule 21.10	0

Rule 21.11	0
Rule 21.12	0
Rule 21.16	0
Rule 21.17	0
Rule 21.18	0
Rule 21.21	0
Rule 22.01	0
Rule 22.02	0
Rule 22.03	0
Rule 22.04	0
Rule 22.05	0
Rule 22.06	0
Rule 22.08	0
Rule 3.1	0
Rule 3.2	0
Rule 4.1	0
Rule 4.2	0
Rule 5.1	0
Rule 5.2	0
Rule 5.3	0
Rule 5.4	0
Rule 5.5	0
Rule 5.6	0
Rule 5.7	0
Rule 5.8	0
Rule 5.9	0
Rule 6.1	0
Rule 6.2	0
Rule 7.1	0
Rule 7.2	0
Rule 7.3	0
Rule 7.4	0
Rule 8.01	0
Rule 8.02	0
Rule 8.03	0
Rule 8.04	0

Rule 8.05	0
Rule 8.06	0
Rule 8.07	0
Rule 8.08	0
Rule 8.09	0
Rule 8.10	0
Rule 8.11	0
Rule 8.12	0
Rule 8.13	0
Rule 8.14	0
Rule 9.1	0
Rule 9.2	0
Rule 9.3	0
Rule 9.4	0
Rule 9.5	0

● MISRA-C 2012 Amendment 2

레퍼런스 항목 이름	이슈 수
Directives 1.1	0
Directives 4.1	0
Directives 4.3	0
Directives 4.4	0
Directives 4.5	0
Directives 4.6	0
Directives 4.7	0
Directives 4.8	0
Directives 4.9	0
Rule 1.1	0
Rule 1.2	0
Rule 1.3	0
Rule 1.4	0
Rule 10.1	0
Rule 10.2	0
Rule 10.3	0
Rule 10.4	0

Rule 10.5	0
Rule 10.6	0
Rule 10.7	0
Rule 10.8	0
Rule 11.1	0
Rule 11.2	0
Rule 11.3	0
Rule 11.4	0
Rule 11.5	0
Rule 11.6	0
Rule 11.7	0
Rule 11.8	0
Rule 11.9	0
Rule 12.1	0
Rule 12.2	0
Rule 12.3	0
Rule 12.4	0
Rule 12.5	0
Rule 13.1	0
Rule 13.2	0
Rule 13.3	0
Rule 13.4	0
Rule 13.5	0
Rule 13.6	0
Rule 14.1	0
Rule 14.2	0
Rule 14.3	0
Rule 14.4	0
Rule 15.1	0
Rule 15.2	0
Rule 15.3	0
Rule 15.4	0
Rule 15.5	0
Rule 15.6	0
Rule 15.7	0
Rule 16.1	0

Rule 16.2	0
Rule 16.3	0
Rule 16.4	0
Rule 16.5	0
Rule 16.6	0
Rule 16.7	0
Rule 17.1	0
Rule 17.2	0
Rule 17.3	0
Rule 17.4	0
Rule 17.5	0
Rule 17.6	0
Rule 17.7	0
Rule 17.8	0
Rule 18.1	0
Rule 18.2	0
Rule 18.3	0
Rule 18.4	0
Rule 18.5	0
Rule 18.6	0
Rule 18.7	0
Rule 18.8	0
Rule 19.1	0
Rule 19.2	0
Rule 2.1	0
Rule 2.2	0
Rule 2.3	0
Rule 2.4	0
Rule 2.5	0
Rule 2.6	0
Rule 2.7	0
Rule 20.01	0
Rule 20.02	0
Rule 20.03	0
Rule 20.04	0
Rule 20.05	0

Rule 20.06	0
Rule 20.07	0
Rule 20.08	0
Rule 20.09	0
Rule 20.10	0
Rule 20.11	0
Rule 20.12	0
Rule 20.13	0
Rule 21.01	0
Rule 21.02	0
Rule 21.03	0
Rule 21.04	0
Rule 21.05	0
Rule 21.06	0
Rule 21.07	0
Rule 21.08	0
Rule 21.09	0
Rule 21.10	0
Rule 21.11	0
Rule 21.12	0
Rule 21.13	0
Rule 21.14	0
Rule 21.15	0
Rule 21.16	0
Rule 21.17	0
Rule 21.18	0
Rule 21.19	0
Rule 21.20	0
Rule 21.21	0
Rule 22.01	0
Rule 22.02	0
Rule 22.03	0
Rule 22.04	0
Rule 22.05	0
Rule 22.06	0
Rule 22.07	0

Rule 22.08	0
Rule 22.09	0
Rule 22.10	0
Rule 3.1	0
Rule 3.2	0
Rule 4.1	0
Rule 4.2	0
Rule 5.1	0
Rule 5.2	0
Rule 5.3	0
Rule 5.4	0
Rule 5.5	0
Rule 5.6	0
Rule 5.7	0
Rule 5.8	0
Rule 5.9	0
Rule 6.1	0
Rule 6.2	0
Rule 7.1	0
Rule 7.2	0
Rule 7.3	0
Rule 7.4	0
Rule 8.01	0
Rule 8.02	0
Rule 8.03	0
Rule 8.04	0
Rule 8.05	0
Rule 8.06	0
Rule 8.07	0
Rule 8.08	0
Rule 8.09	0
Rule 8.10	0
Rule 8.11	0
Rule 8.12	0
Rule 8.13	0
Rule 8.14	0

Rule 9.1	0
Rule 9.2	0
Rule 9.3	0
Rule 9.4	0
Rule 9.5	0

● MISRA-C 2012 Amendment 3

레퍼런스 항목 이름	이슈 수
Directives 1.1	0
Directives 4.1	0
Directives 4.10	0
Directives 4.12	0
Directives 4.14	0
Directives 4.3	0
Directives 4.4	0
Directives 4.5	0
Directives 4.6	0
Directives 4.7	0
Directives 4.8	0
Directives 4.9	0
Rule 1.1	0
Rule 1.2	0
Rule 1.3	0
Rule 1.4	0
Rule 10.1	0
Rule 10.2	0
Rule 10.3	0
Rule 10.4	0
Rule 10.5	0
Rule 10.6	0
Rule 10.7	0
Rule 10.8	0
Rule 11.1	0
Rule 11.2	0
Rule 11.3	0

Rule 11.4	0
Rule 11.5	0
Rule 11.6	0
Rule 11.7	0
Rule 11.8	0
Rule 11.9	0
Rule 12.1	0
Rule 12.2	0
Rule 12.3	0
Rule 12.4	0
Rule 12.5	0
Rule 13.1	0
Rule 13.2	0
Rule 13.3	0
Rule 13.4	0
Rule 13.5	0
Rule 13.6	0
Rule 14.1	0
Rule 14.2	0
Rule 14.3	0
Rule 14.4	0
Rule 15.1	0
Rule 15.2	0
Rule 15.3	0
Rule 15.4	0
Rule 15.5	0
Rule 15.6	0
Rule 15.7	0
Rule 16.1	0
Rule 16.2	0
Rule 16.3	0
Rule 16.4	0
Rule 16.5	0
Rule 16.6	0
Rule 16.7	0
Rule 17.1	0

Rule 17.2	0
Rule 17.3	0
Rule 17.4	0
Rule 17.5	0
Rule 17.6	0
Rule 17.7	0
Rule 17.8	0
Rule 18.1	0
Rule 18.2	0
Rule 18.3	0
Rule 18.4	0
Rule 18.5	0
Rule 18.6	0
Rule 18.7	0
Rule 18.8	0
Rule 19.1	0
Rule 19.2	0
Rule 2.1	0
Rule 2.2	0
Rule 2.3	0
Rule 2.4	0
Rule 2.5	0
Rule 2.6	0
Rule 2.7	0
Rule 20.01	0
Rule 20.02	0
Rule 20.03	0
Rule 20.04	0
Rule 20.05	0
Rule 20.06	0
Rule 20.07	0
Rule 20.08	0
Rule 20.09	0
Rule 20.10	0
Rule 20.11	0
Rule 20.12	0

Rule 20.13	0
Rule 21.01	0
Rule 21.02	0
Rule 21.03	0
Rule 21.04	0
Rule 21.05	0
Rule 21.06	0
Rule 21.07	0
Rule 21.08	0
Rule 21.09	0
Rule 21.10	0
Rule 21.11	0
Rule 21.12	0
Rule 21.13	0
Rule 21.14	0
Rule 21.15	0
Rule 21.16	0
Rule 21.17	0
Rule 21.18	0
Rule 21.19	0
Rule 21.20	0
Rule 21.21	0
Rule 22.01	0
Rule 22.02	0
Rule 22.03	0
Rule 22.04	0
Rule 22.05	0
Rule 22.06	0
Rule 22.07	0
Rule 22.08	0
Rule 22.09	0
Rule 22.10	0
Rule 3.1	0
Rule 3.2	0
Rule 4.1	0
Rule 4.2	0

Rule 5.1	0
Rule 5.2	0
Rule 5.3	0
Rule 5.4	0
Rule 5.5	0
Rule 5.6	0
Rule 5.7	0
Rule 5.8	0
Rule 5.9	0
Rule 6.1	0
Rule 6.2	0
Rule 7.1	0
Rule 7.2	0
Rule 7.3	0
Rule 7.4	0
Rule 8.01	0
Rule 8.02	0
Rule 8.03	0
Rule 8.04	0
Rule 8.05	0
Rule 8.06	0
Rule 8.07	0
Rule 8.08	0
Rule 8.09	0
Rule 8.10	0
Rule 8.11	0
Rule 8.12	0
Rule 8.13	0
Rule 8.14	0
Rule 9.1	0
Rule 9.2	0
Rule 9.3	0
Rule 9.4	0
Rule 9.5	0

● MISRA-C++ 2008

레퍼런스 항목 이름	이슈 수
Rule 0-1-1	0
Rule 8-3-1	0
Rule0-1-10	0
Rule0-1-11	0
Rule0-1-12	0
Rule0-1-3	0
Rule0-1-4	0
Rule0-1-5	0
Rule0-1-6	0
Rule0-1-7	0
Rule0-1-8	0
Rule0-1-9	0
Rule0-2-1	0
Rule0-3-1	0
Rule10-1-1	0
Rule10-1-2	0
Rule10-1-3	0
Rule10-3-1	0
Rule10-3-2	0
Rule10-3-3	0
Rule11-0-1	0
Rule12-1-1	0
Rule12-1-2	0
Rule12-1-3	0
Rule12-8-1	0
Rule12-8-2	0
Rule14-5-1	0
Rule14-5-2	0
Rule14-5-3	0
Rule14-6-1	0
Rule14-6-2	0
Rule14-7-1	0
Rule14-7-3	0
Rule14-8-1	0

Rule14-8-2	0
Rule15-0-1	0
Rule15-0-2	0
Rule15-1-1	0
Rule15-1-2	0
Rule15-1-3	0
Rule15-3-1	0
Rule15-3-2	0
Rule15-3-3	0
Rule15-3-4	0
Rule15-3-5	0
Rule15-3-6	0
Rule15-3-7	0
Rule15-4-1	0
Rule15-5-1	0
Rule15-5-2	0
Rule15-5-3	0
Rule16-0-1	0
Rule16-0-2	0
Rule16-0-3	0
Rule16-0-4	0
Rule16-0-5	0
Rule16-0-6	0
Rule16-0-7	0
Rule16-0-8	0
Rule16-1-1	0
Rule16-2-1	0
Rule16-2-2	0
Rule16-2-3	0
Rule16-2-4	0
Rule16-2-5	0
Rule16-2-6	0
Rule16-3-1	0
Rule16-3-2	0
Rule17-0-1	0
Rule17-0-2	0

Rule17-0-3	0
Rule17-0-5	0
Rule18-0-1	0
Rule18-0-2	0
Rule18-0-3	0
Rule18-0-4	0
Rule18-0-5	0
Rule18-2-1	0
Rule18-4-1	0
Rule18-7-1	0
Rule19-3-1	0
Rule2-10-1	0
Rule2-10-2	0
Rule2-10-3	0
Rule2-10-4	0
Rule2-10-5	0
Rule2-10-6	0
Rule2-13-1	0
Rule2-13-2	0
Rule2-13-3	0
Rule2-13-4	0
Rule2-13-5	0
Rule2-3-1	0
Rule2-5-1	0
Rule2-7-1	0
Rule2-7-2	0
Rule2-7-3	0
Rule27-0-1	0
Rule3-1-1	0
Rule3-1-2	0
Rule3-1-3	0
Rule3-2-1	0
Rule3-2-2	0
Rule3-2-3	0
Rule3-2-4	0
Rule3-3-1	0

Rule3-3-2	0
Rule3-4-1	0
Rule3-9-1	0
Rule3-9-2	0
Rule3-9-3	0
Rule4-10-1	0
Rule4-10-2	0
Rule4-5-1	0
Rule4-5-2	0
Rule4-5-3	0
Rule5-0-1	0
Rule5-0-10	0
Rule5-0-11	0
Rule5-0-12	0
Rule5-0-13	0
Rule5-0-14	0
Rule5-0-15	0
Rule5-0-16	0
Rule5-0-17	0
Rule5-0-18	0
Rule5-0-19	0
Rule5-0-2	0
Rule5-0-20	0
Rule5-0-21	0
Rule5-0-3	0
Rule5-0-4	0
Rule5-0-5	0
Rule5-0-6	0
Rule5-0-7	0
Rule5-0-8	0
Rule5-0-9	0
Rule5-14-1	0
Rule5-18-1	0
Rule5-19-1	0
Rule5-2-1	0
Rule5-2-10	0

Rule5-2-11	0
Rule5-2-12	0
Rule5-2-2	0
Rule5-2-3	0
Rule5-2-4	0
Rule5-2-5	0
Rule5-2-6	0
Rule5-2-7	0
Rule5-2-8	0
Rule5-2-9	0
Rule5-3-1	0
Rule5-3-2	0
Rule5-3-3	0
Rule5-3-4	0
Rule5-8-1	0
Rule6-2-1	0
Rule6-2-2	0
Rule6-2-3	0
Rule6-3-1	0
Rule6-4-1	0
Rule6-4-2	0
Rule6-4-3	0
Rule6-4-4	0
Rule6-4-5	0
Rule6-4-6	0
Rule6-4-7	0
Rule6-4-8	0
Rule6-5-1	0
Rule6-5-2	0
Rule6-5-3	0
Rule6-5-4	0
Rule6-5-5	0
Rule6-5-6	0
Rule6-6-1	0
Rule6-6-2	0
Rule6-6-3	0

Rule6-6-4	0
Rule6-6-5	0
Rule7-1-1	0
Rule7-1-2	0
Rule7-2-1	0
Rule7-3-1	0
Rule7-3-2	0
Rule7-3-3	0
Rule7-3-4	0
Rule7-3-5	0
Rule7-3-6	0
Rule7-4-2	0
Rule7-4-3	0
Rule7-5-1	0
Rule7-5-2	0
Rule7-5-3	0
Rule7-5-4	0
Rule8-0-1	0
Rule8-4-1	0
Rule8-4-2	0
Rule8-4-3	0
Rule8-4-4	0
Rule8-5-1	0
Rule8-5-2	0
Rule8-5-3	0
Rule9-3-1	0
Rule9-3-2	0
Rule9-3-3	0
Rule9-5-1	0
Rule9-6-1	0
Rule9-6-2	0
Rule9-6-3	0
Rule9-6-4	0

● OWASP 2017

레퍼런스 항목 이름	이슈 수
A1-Injection	0
A2-Broken Authentication	0
A3-Sensitive Data Exposure	0
A5-Broken Access Control	0
A6-Security Misconfiguration	0

● OWASP 2021

레퍼런스 항목 이름	이슈 수
A03 Injection	0
A05 Security Misconfiguration	0
A07 Identification and Authentication Failures	0

● Python 시큐어코딩 가이드 2022

레퍼런스 항목 이름	이슈 수
01.01. SQL 삽입	0
01.02. 코드 삽입	0
01.03. 경로 조작 및 자원 삽입	0
01.04. 크로스사이트 스크립트(XSS)	0
01.05. 운영체제 명령어 삽입	0
01.06. 위험한 형식 파일 업로드	0
01.07. 신뢰되지 않은 URL주소로 자동접속 연결	0
01.08. 부적절한 XML 외부 개체 참조	0
01.09. XML 삽입	0
01.10. LDAP 삽입	0
01.11. 크로스사이트 요청 위조(CSRF)	0
01.12. 서버사이드 요청 위조	0
01.13. HTTP 응답분할	0
01.14. 보안기능 결정에 사용되는 부적절한 입력값	0
01.15. 포맷 스트링 삽입	0
02.01. 적절한 인증 없는 중요 기능 허용	0
02.03. 중요한 자원에 대한 잘못된 권한 설정	0
02.04. 취약한 암호화 알고리즘 사용	0
02.06. 하드코드된 중요정보	0

02.07. 충분하지 않은 키 길이 사용	0
02.08. 적절하지 않은 난수 값 사용	0
02.09. 취약한 비밀번호 허용	0
02.10. 사용자 하드디스크에 저장되는 쿠키를 통한 정보 노출	0
02.11. 주석문 안에 포함된 시스템 주요정보	0
02.12. 솔트 없이 일방향 해쉬 함수 사용	0
02.13. 무결성 검사없는 코드 다운로드	0
03.01. 경쟁조건: 검사시점과 사용시점(TOCTOU)	0
03.02. 종료되지 않는 반복문 또는 재귀 함수	0
04.01. 오류 메시지 정보노출	0
04.02. 오류상황 대응 부재	0
04.03. 부적절한 예외 처리	0
05.01. Null Pointer 역참조	0
05.02. 부적절한 자원 해제	0
05.03. 신뢰할 수 없는 데이터의 역직렬화	0
06.02. 제거되지 않고 남은 디버그 코드	0
06.03. Public 메소드로부터 반환된 Private 배열	0
06.04. Private 배열에 Public 데이터 할당	0

● Rust ANSSI guide v1.0

레퍼런스 항목 이름	이슈 수
R10 RULE - Don't use unsafe blocks	0
R11 RULE - Use appropriate arithmetic operations regarding potential overflows	0
R13 RECO - Use the ? operator and do not use the try! macro	0
R14 RULE - Don't use functions that can cause panic!	0
R15 RULE - Test properly array indexing or use the get method	0
R16 RULE - Handle correctly panic! in FFI	0
R17 RULE - Do not use forget	0
R19 RULE - Do not leak memory	0
R2 RULE - Keep default values for critical variables in cargo profiles	0
R20 RULE - Do release value wrapped in ManuallyDrop	0
R21 RULE - Always call from_raw on into_rawed value	0
R22 RULE - Do not use uninitialized memory	0
R32 RULE - Use only C-compatible types in FFI	0

● 무기체계 소프트웨어 보안약점 점검 목록

레퍼런스 항목 이름	이슈 수
CWE-119	0
CWE-134	0
CWE-170	0
CWE-190	0
CWE-209	0
CWE-22	0
CWE-259	0
CWE-285	0
CWE-306	0
CWE-307	0
CWE-312	0
CWE-319	0
CWE-321	0
CWE-327	0
CWE-330	0
CWE-367	0
CWE-369	0
CWE-390	0
CWE-400	0
CWE-404	0
CWE-415	0
CWE-416	0
CWE-457	0
CWE-467	0
CWE-469	0
CWE-476	0
CWE-489	0
CWE-494	0
CWE-495	0
CWE-496	0
CWE-497	0
CWE-521	0
CWE-562	0

CWE-587	0
CWE-59	0
CWE-615	0
CWE-628	0
CWE-676	0
CWE-732	0
CWE-755	0
CWE-759	0
CWE-78	0
CWE-89	0
CWE-99	0

● 방위사업청 코딩규칙

레퍼런스 항목 이름	이슈 수
1-01. Switch 구문에서 첫 번째 Label 전에 코드 구문이 존재하면 안된다.	0
1-02. 함수/변수 선언 시 type을 명시해야 한다.	0
1-03. 의미 없는 구문은 사용하지 말아야 한다.(side effect)	0
1-04. 함수의 Return Type에 맞는 return을 사용해야 한다.	0
1-05. 선언 없이 함수를 사용하지 말아야 한다.(묵시적 선언이 사용됨)	0
1-06. 매크로의 정의 여부를 확인하지 않고 해당 매크로에 대하여 #if, #elseif 표현을 사용하지 말아야 한다.	0
1-07. goto 문 사용은 최대한 자제한다.	0
1-08. 하나의 함수는 하나의 Exit Point를 가져야 한다.	0
1-09. switch~case 문은 default 문이 포함되어야 한다.	0
1-10. 한 줄에 하나의 명령문을 사용한다.	0
1-11. if - else if 문은 else 문도 포함시킨다.	0
2-01. String 배열의 초기화에서 배열의 마지막 인자는 NULL로 종료되어야 한다.	0
2-02. 초기화 되지 않은 변수를 사용하지 말아야 한다.	0
2-03. 설정되지 않은 포인터를 함수의 Read-only(const)로 사용하면 안된다.	0
3-01. external과 internal linkage 의 특성을 동시에 가질 수 없다.	0
3-02. external linkage scope 에서 선언된 함수나 Object의 이름은 유일해야 한다.	0
3-03. external linkage scope 에서 정의된 함수나 Object의 데이터 형은 선언 시 정의와 동일해야 한다.	0
3-04. 바깥 scope 의 식별자를 가리는 정의를 해서는 안된다.	0
4-01. float 자료형에서 동등성 비교연산을 수행하지 말아야 한다.	0

4-02. 조건문의 결과가 항상 True거나 False면 안된다.	0
4-03. switch의 case 조건을 만족할 수 없는 Label을 사용하지 않는다.	0
4-04. switch 구문에서 Expression을 논리적 연산으로 사용하지 말아야 한다.	0
4-05. 수행되지 않는 소스코드를 작성하지 말아야 한다.	0
5-01. 선언된 데이터 형으로 표현할 수 있는 숫자의 영역을 초과하는 값을 할당하지 말아야 한다.	0
5-02. 가변인수를 받는 함수의 Conversion 지시자와 Argument의 type은 동일해야 한다.	0
5-03. 가변인수를 받는 함수의 Conversion 지시자와 Argument의 개수는 동일해야 한다.	0
5-04. Object 저장값을 표현할 수 없는 데이터로의 형 변환을 하지말아야 한다.	0
5-05. 음수값을 unsigned type으로 변환을 자제해야 한다.	0
5-06. Character 문자열과 Wide character 문자열을 혼용하지 말아야 한다.	0
5-07. 포인터 Cast의 결과로 이전 포인터의 Const 특성의 상실을 유의해야 한다.	0
5-08. 포인터 Cast의 결과로 이전 포인터의 Volatile 특성의 상실을 유의해야 한다.	0
6-01. Null pointer를 참조하지 않는다.	0
6-02. 지역 변수의 주소값을 더 넓은 scope를 가진 변수에 할당하지 말아야 한다.	0
6-03. 지역 변수의 주소값을 함수의 리턴값으로 사용하지 말아야 한다.	0
6-04. 선언된 배열의 크기를 초과하는 인덱스 값을 사용하지 말아야 한다.	0
6-05. Null Pointer를 산술연산 하지 않는다.	0
7-01. 하나의 Sequence Point 내에서 하나의 Object Value를 두 번 이상 변경하지 않아야 한다.	0
7-02. 0 으로 나눗셈 연산을 하지 않는다.	0
7-03. 하나의 Sequence Point 내에서 Object의 값을 변경하고 Access 하지 않아야 한다.	0
7-04. 음수 값 또는 데이터 사이즈를 초과하는 값을 사용하여 Shift operator를 하지 않는다.	0
7-05. Underlying type이 부호 없는 정수일 경우 단행 빼기 연산(-)을 사용하여 결과를 대입 하지 말아야 한다.	0
7-06. sizeof의 인자는 side effect를 가지지 말아야 한다.	0
7-07. Boolean 표현 값에 &&, , ! 연산자를 제외하고 다른 연산자를 사용하지 말아야 한다.	0
7-08. 조건문에 직접적인 대입 연산자를 사용하지 말아야 한다.	0
7-09. Signed Value에서 Bitwise연산자(<<, ~, , ^ 등)로 인한 Negative Value를 유의해야 한다.	0
8-01. Scanf의 Argument 는 Object Value의 저장된 주소에 값이 입력되어야 한다.	0
8-02. #include 구문에서 표준에 맞지 않는 Character set을 사용하지 않아야 한다.	0
8-03. Allocated되는 메모리 블록의 크기는 Pointer에 의해서 Address 되는 완전한 하나의 multiple size여야 한다.	0
8-04. 함수의 Argument type과 개수는 함수의 Prototype, 선언, 정의가 모두 같아야 한다.	0
8-05. 구조체/배열의 초기화 시 default 초기화 값(0)을 제외하고, 구조에 맞게 ‘{}’를 사용하	

여 선언된 Size에 맞게 초기화 해야 한다.	0
9-01. 동적 할당된 데이터를 해제할 때, 잘못된 메소드를 이용하여 해제하면 안된다.	0
9-02. 지역 변수의 주소 값을 처리하는 handle을 return하지 말아야 한다.	0
9-03. 함수 parameter의 주소 값을 처리하는 handle을 return하지 말아야 한다.	0
9-04. 소멸자내에서 처리할 수 없는 예외 상황을 발생시키지 말아야 한다.	0
9-05. 사용되지 않는 예외 처리 문을 작성하지 말아야 한다.	0
9-06. exception specification에 기술되지 않은 모든 throw에 대하여 예외처리를 해야만 한다.	0
9-07. main 함수에서 처리되지 않는 throw를 작성하지 말아야 한다.	0
9-08. 해제된 메모리 영역 사용하지 말아야 한다.	0
9-09. 복사 연산자를 통해서, 복사되지 않는 멤버 변수가 존재하지 말아야 한다	0
9-10. C 코딩 방법으로 메모리를 할당 하면 안된다.	0
9-11. 순수 가상함수는 반드시 0으로 초기화 되어야 한다	0
9-12. 순수함수는 반드시 가상함수로 선언되어야 한다	0
9-13. virtual base 클래스의 포인터는 derived 클래스의 포인터로 cast 할 때에는 dynamic_cast만 사용해야 한다.	0
9-14. 생성자/소멸자 내에서 가상함수는 식별자 없이 호출하면 안된다.	0
9-15. 생성자/소멸자에 dynamic type을 사용하면 안된다.	0

● 소프트웨어 보안약점 진단가이드 2021

레퍼런스 항목 이름	이슈 수
DNS lookup에 의존한 보안 결정	0
HTTP 응답분할	0
LDAP 삽입	0
Null Pointer 역참조	0
Private 배열에 Public 데이터 할당	0
Public 메소드부터 반환된 Private 배열	0
SQL 삽입	0
XML 삽입	0
경로 조작 및 자원 삽입	0
경쟁조건: 검사시점과 사용시점(TOCTOU)	0
메모리 버퍼 오버플로우	0
무결성 검사없는 코드 다운로드	0
반복된 인증시도 제한 기능 부재	0
보안기능 결정에 사용되는 부적절한 입력값	0

부적절한 XML 외부개체 참조	0
부적절한 예외처리	0
부적절한 인가	0
부적절한 인증서 유효성 검증	0
부적절한 자원 해제	0
부적절한 전자서명 확인	0
사용자 하드디스크에 저장되는 쿠키를 통한 정보 노출	0
서버사이드 요청 위조	0
솔트 없이 일방향 해쉬 함수 사용	0
신뢰되지 않는 URL 주소로 자동 접속 연결	0
신뢰할 수 없는 데이터의 역직렬화	0
암호화되지 않은 중요정보	0
오류 상황 대응 부재	34
오류메시지 정보 노출	0
운영체제 명령어 삽입	0
위험한 형식 파일 업로드	0
잘못된 세션에 의한 데이터 정보 노출	0
적절하지 않은 난수 값 사용	0
적절한 인증없는 중요기능 허용	0
정수형 오버플로우	0
제거되지 않고 남은 디버그 코드	0
종료되지 않는 반복문 또는 재귀 함수	0
주석문 안에 포함된 시스템 주요정보	0
중요한 자원에 대한 잘못된 권한 설정	0
초기화되지 않은 변수 사용	0
충분하지 않은 키 길이 사용	0
취약한 API 사용	8
취약한 비밀번호 허용	0
취약한 암호화 알고리즘 사용	0
코드 삽입	0
크로스사이트 스크립트	0
크로스사이트 요청 위조	0
포맷스트링 삽입	0
하드코드된 중요정보	0
해제된 자원 사용	0

● 주요정보통신기반시설 취약점 분석·평가 기준

레퍼런스 항목 이름	이슈 수
SQL 인젝션	0
XPath 인젝션	0
경로 추적	0
디렉토리 인덱싱	0
세션 고정	0
세션 예측	0
약한 문자열 강도	0
운영체제 명령 실행	0
위치 공개	0
크로스사이트 스크립팅	0
파일 다운로드	0

■ 이슈 상세 결과

● [규칙 이름] innerHTML에 할당 (보통, jsts)

innerHTML에 할당 체크는 innerHTML에 값을 할당하는 경우를 검출합니다.

innerHTML에 값을 할당하는 경우 악의적인 공격자가 악의적인 스크립트를 삽입할 수 있습니다.

innerHTML에 값을 할당하지 않습니다.

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/emoji/client/emojiParser.ts

줄 번호 22

[소스코드](#)

```

17.         .reverse()
18.         .reduce((value, [, emojiPackage]) => emojiPackage.render(value), html);
19.
20.     const checkEmojiOnly = document.createElement('div');
21.
22.     checkEmojiOnly.innerHTML = html;
23.
24.     const emojis = Array.from(checkEmojiOnly.querySelectorAll('.emoji:not(:empty), .emojione:not(:empty)'));
25.
26.     let hasText = false;
27.

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/client/lib/utis/detectEmoji.ts

줄 번호 8

[소스코드](#)

```

3. export const detectEmoji = (text: string): { name: string; className: string; image?:
string; content: string }[] => {
4.     const html = Object.values(emoji.packages)
5.         .reverse()
6.         .reduce((html, { render }) => render(html), text);

```

```
7.   const div = document.createElement('div');
8.   div.innerHTML = html;
9.   return Array.from(div.querySelectorAll('span')).map((span) => ({
10.     name: span.title,
11.     className: span.className,
12.     image: span.style.backgroundImage || undefined,
13.     content: span.innerText,
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/client/lib/utls/renderEmoji.ts

줄 번호 34

[소스코드](#)

```
29.         return { 'className': '', 'data-title': '', 'children': '', 'name': '' };
30.     }
31.
32.     const div = document.createElement('div');
33.
34.     div.innerHTML = html;
35.
36.     const emojiElement = div.firstChild;
37.     if (!emojiElement) {
38.         return { 'className': '', 'data-title': '', 'children': '', 'name': '', 'image':
39.         '' };
    }
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/client/lib/utls/waitForElement.spec.ts

줄 번호 4

[소스코드](#)

```
1. import { waitForElement } from './waitForElement';
2.
3. beforeEach(() => {
4.   document.body.innerHTML = `<span class="ready" />`;
5. });
```

```

6.
7. it('should return the element when it is already in the dom', async () => {
8.     expect(await waitForElement('.ready')).toBe(document.querySelector('.ready'));
9. });

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/client/views/account/accessibility/hooks/useCreateFontStyleElement.ts

줄 번호 18

[소스코드](#)

```

13. export const useCreateFontStyleElement = (): ((fontSize: string) => void) => {
14.     return useMemo(
15.         () => (fontSize: string) => {
16.             const styleElement = createStyleElement('rcx-font-size');
17.             const css = `html { font-size: ${fontSize}; }`;
18.             styleElement.innerHTML = css;
19.             document.head.appendChild(styleElement);
20.         },
21.         [],
22.     );
23. };

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/client/views/room/composer/RoomComposer/hooks/useAutoGrow.ts

줄 번호 46

[소스코드](#)

```

41.     const { value } = textarea;
42.     const { current: shadow } = shadowRef;
43.     if (!shadow) {
44.         return;
45.     }
46.     shadow.innerHTML = value
47.         .replace(/&/g, '&amp;');

```

```

48.         .replace(/</g, '&lt;')
49.         .replace(/>/g, '&gt;')
50.         .replace(/\\n$/, '<br/>&nbsp;');
51.         .replace(/\\n/g, '<br/>');

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/client/views/room/contextualBar
/Threads/components/ThreadTitle.tsx

줄 번호 12

[소스코드](#)

```

7. type ThreadTitleProps = {
8.   mainMessage: IThreadMainMessage;
9. };
10.
11. const ThreadTitle = ({ mainMessage }: ThreadTitleProps) => {
12.   const innerHTML = useMemo(() => ({ __html: normalizeThreadTitle
13.     (mainMessage) ?? '' }), [mainMessage]);
14.   return <ContextualbarTitle dangerouslySetInnerHTML={innerHTML} />;
15. };
16. export default ThreadTitle;

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/packages/rocketchat-livechat/assets
/rocket-livechat.js

줄 번호 697

[소스코드](#)

```

692.     config.url = url;
693.
694.     var chatWidget = document.createElement('div');
695.     chatWidget.dataset.state = 'closed';
696.     chatWidget.className = 'rocketchat-widget';
697.     chatWidget.innerHTML = '<div class="rocketchat-container" style="width:
100%;height:100%">' +

```



```

698.          '<iframe id="rocketchat-iframe" src="" + url + "" style="width:100%;
height:100%;border:none;background-color:transparent" allowTransparency="true"
allow="microphone; camera"></iframe> ' +
699.          '</div><div class="rocketchat-overlay"></div>';
700.
701.          chatWidget.style.position = 'fixed';
702.          chatWidget.style.width = widgetWidth;

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/livechat/src/components/Composer/index.
tsx

줄 번호 203

[소스코드](#)

```

198.          return;
199.        }
200.
201.        if (this.props.value !== el.innerHTML) {
202.          this.value = this.props.value ?? '';
203.          el.innerHTML = this.value;
204.        }
205.        replaceCaret(el);
206.      }
207.
208.      handleNotifyEmojiSelect(emoji: string) {

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/livechat/src/components/Composer/index.
tsx

줄 번호 217

[소스코드](#)

```

212.
213.          const { onChange } = this.props;
214.          const caretPosition = this.getCaretPosition(this.el);
215.          const oldText = this.el?.innerText ?? '';

```

```

216.         const newText = `${oldText.slice(0, caretPosition)}${emoji}
    &nbsp; ${oldText.slice(caretPosition)};
217.         this.el.innerHTML = DOMPurify.sanitize(newText);
218.         this.moveCursorToEndAndFocus(caretPosition + emoji.length + 1);
219.         onChange?.(this.el.innerText);
220.     }
221.
222.     moveCursorToEndAndFocus(endIndex: number) {

```

● [규칙 이름] localStorage 사용 (보통, jsts)

localStorage 사용 체크는 localStrage를 사용하는 경우를 검출합니다.

계속 유지해야 할 데이터가 아니라면 localStorage보다는 sessionStorage를 사용하는 것이 바람직합니다.

SessionStorage와 달리 LocalStorage는 페이지가 종료되어도 내부 데이터가 계속 유지됩니다. 이때 다른 애플리케이션에서 localStorage에 있는 데이터를 조작할 수 있습니다.

SessionStorage를 사용합니다.

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/client/meteorOverrides/login/oauth.ts

줄 번호 27

[소스코드](#)

```

22. const meteorOAuthRetrieveCredentialSecret = OAuth._retrieveCredentialSecret;
23. OAuth._retrieveCredentialSecret = (credentialToken: string): string | null => {
24.     let secret = meteorOAuthRetrieveCredentialSecret.call(OAuth, credentialToken);
25.     if (!secret) {
26.         const localStorageKey = `${OAuth._storageTokenPrefix}${credentialToken}`;
27.         secret = localStorage.getItem(localStorageKey);
28.         localStorage.removeItem(localStorageKey);
29.     }
30.
31.     return secret;
32. };

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/client/meteorOverrides/login/oauth.ts

줄 번호 28

[소스코드](#)

```
23. OAuth._retrieveCredentialSecret = (credentialToken: string): string | null => {
24.     let secret = meteorOAuthRetrieveCredentialSecret.call(OAuth, credentialToken);
25.     if (!secret) {
26.         const localStorageKey = `${OAuth._storageTokenPrefix}${credentialToken}`;
27.         secret = localStorage.getItem(localStorageKey);
28.         localStorage.removeItem(localStorageKey);
29.     }
30.
31.     return secret;
32. };
33.
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/client/serviceWorker.ts

줄 번호 5

[소스코드](#)

```
1. const KEY = 'sw_last_reload';
2. const RELOAD_WINDOW = 1000 * 10;
3.
4. function reload() {
5.     const lastReload = localStorage.getItem(KEY);
6.
7.     if (lastReload) {
8.         const last = Date.parse(lastReload);
9.
10.         if (!isNaN(last)) {
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/client/serviceWorker.ts

줄 번호 19

[소스코드](#)

```
14.             return;
15.         }
16.     }
17. }
18.
19.     localStorage.setItem(KEY, new Date().toISOString());
20.     console.log('service worker: reloading to activate');
21.     window.location.reload();
22. }
23.
24. if ('serviceWorker' in navigator) {
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/client/startup/afterLogoutCleanUp/purgeAllDrafts.ts

줄 번호 8

[소스코드](#)

```
3. import { callbacks } from '../..../lib/callbacks';
4. import { afterLogoutCleanUpCallback } from '../..../lib/callbacks
   /afterLogoutCleanUpCallback';
5.
6. Meteor.startup(() => {
7.     const purgeAllDrafts = (): void => {
8.         Object.keys(localStorage)
9.             .filter((key) => key.indexOf('messagebox_') === 0)
10.            .forEach((key) => localStorage.removeItem(key));
11.     };
12.
13.     afterLogoutCleanUpCallback.add(purgeAllDrafts, callbacks.priority.MEDIUM,
   'chatMessages-after-logout-cleanup');
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/client/startup/afterLogoutCleanUp/purgeAllDrafts.ts

줄 번호 10

[소스코드](#)

```
5.
6. Meteor.startup(() => {
7.     const purgeAllDrafts = (): void => {
8.         Object.keys(localStorage)
9.             .filter((key) => key.indexOf('messagebox_') === 0)
10.            .forEach((key) => localStorage.removeItem(key));
11.     };
12.
13.     afterLogoutCleanUpCallback.add(purgeAllDrafts, callbacks.priority.MEDIUM,
'chatMessages-after-logout-cleanup');
14. });
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/e2e-encryption.spec.ts

줄 번호 55

[소스코드](#)

```
50.         // Login again, check the banner to save the generated password and test it
51.         await restoreState(page, Users.admin);
52.
53.         await poHomeChannel.bannerSaveEncryptionPassword.click();
54.
55.         password = (await page.evaluate(() => localStorage.getItem('e2e.
randomPassword'))) || 'undefined';
56.
57.         await expect(poHomeChannel.dialogSaveE2EENPassword).toContainText
(password);
58.
59.         await poHomeChannel.btnSavedMyPassword.click();
60.
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/e2e-encryption.spec.ts

줄 번호 913

[소스코드](#)

```
908.  
909.      await expect(poHomeChannel.content.inputMessage).not.toBeVisible();  
910.  
911.      await poHomeChannel.btnRoomSaveE2EEPASSWORD.click();  
912.  
913.      e2eePassword = (await page.evaluate(() => localStorage.getItem('e2e.  
randomPassword'))) || 'undefined';  
914.  
915.      await expect(poHomeChannel.dialogSaveE2EEPASSWORD).toBeVisible();  
916.      await expect(poHomeChannel.dialogSaveE2EEPASSWORD).toContainText  
(e2eePassword);  
917.  
918.      await poHomeChannel.btnSavedMyPassword.click();
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/uikit-playground/src/Context/index.tsx

줄 번호 7

[소스코드](#)

```
2. import createCtx from './createCtx';  
3. import { initialState } from './initialState';  
4. import reducer from './reducer';  
5. export * from './action';  
6.  
7. const initializer = localStorage.getItem('pesrist')  
8. ? JSON.parse(localStorage.getItem('pesrist') || '')  
9. : initialState;  
10.  
11. const [context, Provider] = createCtx(reducer, initializer);  
12.
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/uikit-playground/src/Context/index.tsx

줄 번호 8

[소스코드](#)

```
3. import { initialState } from './initialState';
4. import reducer from './reducer';
5. export * from './action';
6.
7. const initializer = localStorage.getItem('pesrist')
8.   ? JSON.parse(localStorage.getItem('pesrist') || '')
9.   : initialState;
10.
11. const [context, Provider] = createCtx(reducer, initializer);
12.
13. export { context, Provider };
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/uikit-playground/src/Utils/persistStore.ts

줄 번호 4

[소스코드](#)

```
1. import { initialStateType } from '../Context/initialState';
2.
3. const persistStore = (state: initialStateType) => {
4.   localStorage.setItem('pesrist', JSON.stringify(state));
5. };
6.
7. export default persistStore;
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/livechat/src/store/Store.ts

줄 번호 20

[소스코드](#)

```
15.           store[name] = val;
16.         },
```

```
17.     };
18.   }
19. }
20. const localStorage = getLocalStorage();
21.
22. type StoreStateType = StoreState;
23.
24. export default class Store extends Emitter {
25.   private _state: StoreStateType;
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/livechat/src/store/Store.ts

줄 번호 48

[소스코드](#)

```
43.     this.dontPersist = dontPersist;
44.
45.     let storedState;
46.
47.     try {
48.       const stored = localStorage.getItem(this.localStorageKey);
49.       storedState = stored ? JSON.parse(stored) : {};
50.     } catch (e) {
51.       storedState = {};
52.     } finally {
53.       storedState = typeof storedState === 'object' ? storedState : {};
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/livechat/src/store/Store.ts

줄 번호 84

[소스코드](#)

```
79.   persist() {
80.     const persistable = { ...this._state };
81.     for (const ignoredKey of this.dontPersist) {
82.       delete persistable[ignoredKey];
```



```

83.         }
84.         localStorage.setItem(this.localStorageKey, JSON.stringify(persistable));
85.     }
86.
87.     setState(partialState: Partial<StoreStateType>) {
88.         const prevState = this._state;
89.         this._state = { ...prevState, ...partialState };

```

● [규칙 이름] Strict 모드 그룹 사용 (높음, typescript)

Typescript에서 Strict 설정은 광범위한 유형 검사 동작을 활성화하여 프로그램의 정확도를 높이고 오류의 발생을 줄일 수 있습니다. 이 기능을 비활성화하면 취약한 메소드가 사용되거나 각종 오류들이 무시되어 소스 코드에 잠재적인 취약점이 생길 수 있습니다. Strict 설정은 총 8개의 플래그를 활성화 하며 각각의 기능은 아래와 같습니다.

1. Always Strict: 모든 소스 파일에 "use strict"를 추가하여 ECMAScript Strict Mode가 동작합니다.
2. Strict Null Checks: "null"과 "undefined"를 명시적으로 처리합니다.
3. Strict Bind Call Apply: 함수 호출, 바인딩 및 적용의 내장 메서드가 기본 함수에 대한 올바른 인수를 사용하여 호출되는지 확인합니다.
4. Strict Function Types: 함수 매개변수를 더 정확하게 확인합니다.
5. Strict Property Initialization: 클래스 property가 선언되었지만 생성자에서 설정되지 않은 경우 오류를 발생시킵니다.
6. No Implicit Any: "any" 유형인 변수에 대하여 오류를 발생시킵니다.
7. No Implicit This: "any" 유형이 있는 "this" 표현식에서 오류를 발생시킵니다.
8. Use Unknown In Catch Variables: "catch" 문에 "error" 타입을 "unknown"으로 변경합니다.

Typescript 설정 파일인 "tsconfig.json" 혹은 "jsconfig.json" 파일에 "compilerOptions" 섹션 내부 "strict" 속성을 "true"로 선언합니다.

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/ee/server/services/tsconfig.json

줄 번호 1

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.json",
3.   "include": ["/**/*", "../../definition/externals/meteor/rocketchat-streamer.d.ts",
  "../../../../ee/apps/account-service/src/lib"],
4.   "exclude": ["/dist", "/ecosystem.config.js", "../../definition/methods"]
5. }

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "target": "es2018",
5.     "module": "esNext",
6.     "lib": ["esnext", "dom"],
7.
8.     "allowJs": true,

```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/account-service/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "allowJs": true, // TODO remove asap
5.     "incremental": true,
6.
7.     /* Strict Type-Checking Options */
8.     "strictPropertyInitialization": false,

```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/authorization-service/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "strictPropertyInitialization": false, // TODO: Remove this line
5.     "allowJs": true, // TODO: Remove this line
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "files": ["/src/service.ts"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/ddp-streamer/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "strictPropertyInitialization": false, // TODO: Remove this line
5.     "allowJs": true, // TODO: Remove this line
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["/src/**/*", "/definition", "../../apps/meteor/definition/externals/meteor/rocketchat-streamer.d.ts"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/omnichannel-transcript/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
```

```

3.   "compilerOptions": {
4.       "allowJs": true,
5.       "strictPropertyInitialization": false,
6.       "outDir": "./dist/ee/apps/omnichannel-transcript/src",
7.   },
8.   "files": [".src/service.ts"],

```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/presence-service/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.       "strictPropertyInitialization": false, // TODO: Remove this line
5.       "allowJs": true, // TODO: Remove this line
6.       "outDir": "./dist/ee/apps/presence-service/src",
7.   },
8.   "files": [".src/service.ts"],

```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/queue-worker/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.       "allowJs": true,
5.       "strictPropertyInitialization": false,
6.       "outDir": "./dist/ee/apps/queue-worker/src",
7.   },
8.   "files": [".src/service.ts"],

```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/stream-hub-service/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "strictPropertyInitialization": false, // TODO: Remove this line
5.     "allowJs": true, // TODO: Remove this line
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "files": ["/src/service.ts"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/license/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "/src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["/src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/network-broker/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
```

```

4.     "declaration": true,
5.     "outDir": "./dist",
6.     "rootDir": "./src",
7.   },
8.   "files": ["./src/index.ts"]

```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/omnichannel-services/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "outDir": "./dist",
5.     "rootDir": "./src",
6.     "declaration": true,
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*", "../../apps/meteor/definition/externals/meteor"],

```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/pdf-worker/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "jsx": "react-jsx"
5.   },
6.   "include": ["./src/**/*", "./jest.config.ts", "./.storybook/**/*"]
7. }

```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/presence/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "strictPropertyInitialization": false, // TODO: Remove this line
5.     "declaration": true,
6.     "outDir": "./dist",
7.     "rootDir": "./src",
8.   },
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/ui-theming/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["./src/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/account-utils/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
```

```
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["/src/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/agenda/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["/src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/api-client/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "module": "commonjs",
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["/src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tsconfig.json

출 번호 2

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "compilerOptions": {
3.     "sourceMap": true,
4.     "target": "es6",
5.     "module": "commonjs",
6.     "declaration": true,
7.     "noImplicitAny": true,
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/base64/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "outDir": "dist",
5.     "rootDir": "src",
```

6. "allowJs": true,
7. "noImplicitAny": true,
8. "noUnusedLocals": true,

파일 Rocket.Chat-develop/packages/cas-validate/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "lib": ["dom", "dom.iterable", "esnext"],
5.     "declaration": true,
6.     "rootDir": "./src",
7.     "outDir": "./dist"
8.   },
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/core-services/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/core-typings/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```

1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "lib": ["dom", "dom.iterable"],
5.     "declaration": true,
6.     "rootDir": "./src",
7.     "outDir": "./dist"
8.   },

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/cron/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```

1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "declaration": true,
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"],

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ddp-client/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```

1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist",
6.     "target": "es6",

```

```
7.     "module": "commonjs",  
8.     "esModuleInterop": true,
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/favicon/tsconfig.json

출 번호 3

소스코드

```
1. {  
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "rootDir": "./src",  
5.     "outDir": "./dist"  
6.   },  
7.   "include": ["./src/**/*"]  
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/freeswitch/tsconfig.json

출 번호 3

소스코드

```
1. {  
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "declaration": true,  
5.     "rootDir": "./src",  
6.     "outDir": "./dist"  
7.   },  
8.   "include": ["./src/**/*"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/fuselage-ui-kit/tsconfig.json

출 번호 3

소스코드

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "noImplicitReturns": true,
5.     "noImplicitThis": true,
6.   },
7.   "include": ["src", ".storybook/**/*", "jest.config.ts"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/gazzodown/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDirs": [".src", "."],
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": [".src/**/*", ".jest.config.ts", ".storybook/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/i18n/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDirs": [".src", "."],
5.     "outDir": "./dist",
```

```

6.         "declaration": true
7.     },
8.     "include": ["/src/**/*", "/jest.config.ts"]

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/instance-status/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.     "extends": "../tsconfig.base.server.json",
3.     "compilerOptions": {
4.         "declaration": true,
5.         "rootDir": "./src",
6.         "outDir": "./dist"
7.     },
8.     "include": ["/src/**/*"]

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/jest-presets/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.     "extends": "../tsconfig.base.json",
3.     "compilerOptions": {
4.         "rootDir": "./src",
5.         "outDir": "./dist",
6.         "declaration": true
7.     },
8.     "include": ["/src"]

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/jwt/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "declaration": true,  
5.     "module": "commonjs",  
6.     "rootDir": "./src",  
7.     "outDir": "./dist"  
8.   },
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/livechat/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "module": "CommonJS",  
5.     "outDir": "./dist",  
6.     "allowJs": true,  
7.     "checkJs": false,  
8.     "jsxImportSource": "preact",
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/log-format/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "rootDir": "./src",  
5.     "outDir": "./dist"  
6.   },
```

```
7.   "include": ["/src/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/logger/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["/src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/mock-providers/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["/src/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/model-typings/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/models/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     // TODO migrate Users to TS
5.     "allowJs": true,
6.     "declaration": true,
7.     "rootDir": "./src",
8.     "outDir": "./dist",
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/password-policies/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist"
```

```
6.   },
7.   "include": ["/src/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/patch-injection/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["/src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/random/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "outDir": "dist",
5.     "rootDir": "src",
6.     "allowJs": true,
7.     "noImplicitAny": true,
8.     "noUnusedLocals": true,
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/release-action/tsconfig.json

줄 번호 2

소스코드

```

1. {
2.   "compilerOptions": {
3.     /* Visit https://aka.ms/tsconfig to read more about this file */
4.
5.     /* Projects */
6.     // "incremental": true,           /* Save .tsbuildinfo files to allow for
incremental compilation of projects. */
7.     // "composite": true,           /* Enable constraints that allow a
TypeScript project to be used with project references. */

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/release-changelog/tsconfig.json

줄 번호 2

소스코드

```

1. {
2.   "compilerOptions": {
3.     /* Visit https://aka.ms/tsconfig to read more about this file */
4.
5.     /* Projects */
6.     // "incremental": true,           /* Save .tsbuildinfo files to allow for
incremental compilation of projects. */
7.     // "composite": true,           /* Enable constraints that allow a
TypeScript project to be used with project references. */

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/rest-typings/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",

```

```
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["/src/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/server-cloud-communication/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["/src/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/server-fetch/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist",
6.     "declaration": true,
7.   },
8.   "include": ["/src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/sha256/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "outDir": "dist",
5.     "rootDir": "src",
6.     "allowJs": true,
7.     "noImplicitAny": true,
8.     "noUnusedLocals": true,
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/tools/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/tracing/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
```

```

5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": [".src/**/*.ts"]

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-avatar/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": [".src/**/*.ts"]
8. }

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-client/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDirs": [".src", "."],
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": [".src/**/*.ts", ".storybook/**/*.ts", ".jest.config.ts"],
8. }

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-composer/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDirs": ["/src", "/"],
5.     "outDir": "/dist"
6.   },
7.   "include": ["/src/**/*", "/.storybook/**/*", "/jest.config.ts"],
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-contexts/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "module": "CommonJS",
5.     "rootDir": "/src",
6.     "outDir": "/dist",
7.   },
8.   "include": ["/src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-video-conf/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDirs": ["/src", "/"],
```

```

5.         "outDir": "./dist",
6.     },
7.     "include": ["/src/**/*", "./jest.config.ts", "./storybook/**/*"],
8. }

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-voip/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.     "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.     "compilerOptions": {
4.         "rootDirs": ["/src", "."],
5.         "outDir": "./dist"
6.     },
7.     "include": ["/src/**/*", "./jest.config.ts", "./storybook/**/*"],
8. }

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/web-ui-registration/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.     "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.     "compilerOptions": {
4.         "rootDirs": ["/src", "./storybook"],
5.         "outDir": "./dist",
6.         "module": "CommonJS"
7.     },
8.     "include": ["/src", "./storybook"],

```

- [규칙 이름] 금지된 함수 사용 (매우 낮음, jsts)

금지된 함수 사용 체커는 사용이 금지된 함수를 호출하는 코드를 검출합니다.

호출을 금지할 함수는 옵션으로 지정할 수 있습니다.

각 프로젝트의 상황에 따라 특정한 함수를 사용하지 않도록 금지해야 하는 경우가 있습니다. 예를 들어, 프로젝트 전체의 일관성을 유지하거나, 다른 방법을 통해 해당 함수를 더 이상 사용하지 않는 경우, 혹은 해당 함수에 근본적인 결함이 존재하기 때문일 수도 있습니다.

금지된 함수를 호출하지 않습니다. 의도한 동작 자체가 금지된 것이 아니라면 같은 동작을 허용된 다른 방식을 통해 구현하는 것을 검토해볼 필요가 있습니다.

- 소프트웨어 보안약점 진단가이드 2021
 - 취약한 API 사용

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/api/server/v1/videoConference.ts

줄 번호 30

소스코드

```

25.         if (!userId || !(await canAccessRoomIdAsync(roomId, userId))) {
26.             return API.v1.failure('invalid-params');
27.         }
28.
29.         if (!(await hasPermissionAsync(userId, 'call-management', roomId))) {
30.             return API.v1.forbidden();
31.         }
32.
33.         try {
34.             const providerName = videoConfProviders.getActiveProvider();
35.

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/api/server/v1/voip/events.ts

줄 번호 29

소스코드

```

24.         const room = await VoipRoom.findOneVoipRoomById(rid);
25.         if (!room) {

```

```

26.             return API.v1.notFound();
27.         }
28.         if (!(await canAccessRoomAsync(room, this.user))) {
29.             return API.v1.forbidden();
30.         }
31.
32.         return API.v1.success(await LivechatVoip.handleEvent(event, room,
this.user, comment));
33.     },
34. },

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/livechat/imports/server/rest/upload.ts

줄 번호 14

[소스코드](#)

```

9. import { sendFileLivechatMessage } from '../server/methods
/sendFileLivechatMessage';
10.
11. API.v1.addRoute('livechat/upload/:rid', {
12.     async post() {
13.         if (!this.request.headers['x-visitor-token']) {
14.             return API.v1.forbidden();
15.         }
16.
17.         const canUpload = settings.get<boolean>('Livechat_fileupload_enabled')
&& settings.get<boolean>('FileUpload_Enabled');
18.
19.         if (!canUpload) {

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/livechat/imports/server/rest/upload.ts

줄 번호 29

[소스코드](#)

```
24.
25.     const visitorToken = this.request.headers['x-visitor-token'];
26.     const visitor = await LivechatVisitors.getVisitorByToken(visitorToken as
string, {});
27.
28.     if (!visitor) {
29.         return API.v1.forbidden();
30.     }
31.
32.     const room = await LivechatRooms.
findOneOpenByRoomIdAndVisitorToken(this.urlParams.rid, visitorToken as string);
33.     if (!room) {
34.         return API.v1.forbidden();
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/livechat/imports/server/rest/upload.
ts

줄 번호 34

[소스코드](#)

```
29.         return API.v1.forbidden();
30.     }
31.
32.     const room = await LivechatRooms.
findOneOpenByRoomIdAndVisitorToken(this.urlParams.rid, visitorToken as string);
33.     if (!room) {
34.         return API.v1.forbidden();
35.     }
36.
37.     const maxFileSize = settings.get<number>('FileUpload_MaxFileSize') ||
104857600;
38.
39.     const file = await getUploadFormData(
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/livechat/imports/server/rest/users.ts

줄 번호 38

[소스코드](#)

```
33.         const { sort } = await this.parseJsonQuery();
34.         const { text } = this.queryParams;
35.
36.         if (this.urlParams.type === 'agent') {
37.             if (!(await hasAtLeastOnePermissionAsync(this.userId, ['transfer-
livechat-guest', 'edit-omnichannel-contact']))) {
38.                 return API.v1.forbidden();
39.             }
40.
41.             const { onlyAvailable, excludeId, showIdleAgents } = this.
queryParams;
42.             return API.v1.success(
43.                 await findAgents({
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/livechat/imports/server/rest/users.ts

줄 번호 58

[소스코드](#)

```
53.             }},
54.         );
55.     }
56.     if (this.urlParams.type === 'manager') {
57.         if (!(await hasAtLeastOnePermissionAsync(this.userId, ['view-
livechat-manager']))) {
58.             return API.v1.forbidden();
59.         }
60.
61.         return API.v1.success(
62.             await findManagers({
63.                 text,
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/ee/server/api/sessions.ts

줄 번호 89

[소스코드](#)

```

84.   'sessions/list',
85.   { authRequired: true, validateParams: isSessionsPaginateProps },
86.   {
87.     async get() {
88.       if (!License.hasModule('device-management')) {
89.         return API.v1.forbidden();
90.       }
91.
92.       const { offset, count } = await getPaginationItems(this.queryParams);
93.       const { sort = { loginAt: -1 } } = await this.parseJsonQuery();
94.       const search = escapeRegExp(this.queryParams?.filter || '');

```

● [규칙 이름] 명확한 Null 유형 확인 (보통, typescript)

"null"과 "undefined"를 구분하는 이슈는 수많은 버그의 원인이 됩니다. Typescript에서는 이를 해결하기 위해 "strictNullChecks"를 지원합니다. "strictNullChecks"는 이를 명확하게 구분하여 개발자가 "null" 혹은 "undefined" 값을 참조하는 것을 방지합니다.

Typescript 설정 파일인 "tsconfig.json" 혹은 "jsconfig.json" 파일에 "compilerOptions" 섹션 내부 "strict" 속성을 "true"로 선언합니다. 혹은 "strictNullChecks" 속성을 "true"로 선언하여 활성화합니다.

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/ee/server/services/tsconfig.json

줄 번호 1

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.json",
3.   "include": ["/**/*", "../../definition/externals/meteor/rocketchat-streamer.d.ts", "../../ee/apps/account-service/src/lib"],
4.   "exclude": ["/dist", "/ecosystem.config.js", "../../definition/methods"]
5. }

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "target": "es2018",
5.     "module": "esNext",
6.     "lib": ["esnext", "dom"],
7.
8.     "allowJs": true,
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/account-service/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "allowJs": true, // TODO remove asap
5.     "incremental": true,
6.
7.     /* Strict Type-Checking Options */
8.     "strictPropertyInitialization": false,
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/authorization-service/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
```

```

4.     "strictPropertyInitialization": false, // TODO: Remove this line
5.     "allowJs": true, // TODO: Remove this line
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "files": ["/src/service.ts"],

```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/ddp-streamer/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "strictPropertyInitialization": false, // TODO: Remove this line
5.     "allowJs": true, // TODO: Remove this line
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["/src/**/*", "/definition", "../../apps/meteor/definition/externals
/meteor/rocketchat-streamer.d.ts"],

```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/omnichannel-transcript/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "allowJs": true,
5.     "strictPropertyInitialization": false,
6.     "outDir": "./dist/ee/apps/omnichannel-transcript/src",
7.   },
8.   "files": ["/src/service.ts"],

```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/presence-service/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "strictPropertyInitialization": false, // TODO: Remove this line
5.     "allowJs": true, // TODO: Remove this line
6.     "outDir": "./dist/ee/apps/presence-service/src",
7.   },
8.   "files": ["/src/service.ts"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/queue-worker/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "allowJs": true,
5.     "strictPropertyInitialization": false,
6.     "outDir": "./dist/ee/apps/queue-worker/src",
7.   },
8.   "files": ["/src/service.ts"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/stream-hub-service/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
```



```
4.     "strictPropertyInitialization": false, // TODO: Remove this line
5.     "allowJs": true, // TODO: Remove this line
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "files": [".src/service.ts"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/license/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": ".src",
6.     "outDir": ".dist"
7.   },
8.   "include": [".src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/network-broker/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "outDir": ".dist",
6.     "rootDir": ".src",
7.   },
8.   "files": [".src/index.ts"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/omnichannel-services/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "outDir": "./dist",
5.     "rootDir": "./src",
6.     "declaration": true,
7.   },
8.   "include": ["/src/**/*", "../../apps/meteor/definition/externals/meteor"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/pdf-worker/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "jsx": "react-jsx"
5.   },
6.   "include": ["/src/**/*", ".jest.config.ts", ".storybook/**/*"]
7. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/presence/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "strictPropertyInitialization": false, // TODO: Remove this line
```

```
5.     "declaration": true,  
6.     "outDir": "./dist",  
7.     "rootDir": "./src",  
8.   },
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/ui-theming/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "rootDir": "./src",  
5.     "outDir": "./dist"  
6.   },  
7.   "include": ["./src/**/*"]  
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/account-utils/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "rootDir": "./src",  
5.     "outDir": "./dist"  
6.   },  
7.   "include": ["./src/**/*"]  
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/agenda/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/api-client/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "module": "commonjs",
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tsconfig.json

출 번호 2

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "compilerOptions": {
3.     "sourceMap": true,
4.     "target": "es6",
```

5. "module": "commonjs",
6. "declaration": true,
7. "noImplicitAny": true,

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../..tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/cas-validate/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../..tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "lib": ["dom", "dom.iterable", "esnext"],
5.     "declaration": true,
6.     "rootDir": "./src",
7.     "outDir": "./dist"
8.   },
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/core-services/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/core-typings/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "lib": ["dom", "dom.iterable"],
5.     "declaration": true,
6.     "rootDir": "./src",
7.     "outDir": "./dist"
8.   },
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/cron/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "declaration": true,
6.     "outDir": "./dist"
```

```
7. },  
8. "include": ["/src/**/*"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ddp-client/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "rootDir": "./src",  
5.     "outDir": "./dist",  
6.     "target": "es6",  
7.     "module": "commonjs",  
8.     "esModuleInterop": true,
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/favicon/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "rootDir": "./src",  
5.     "outDir": "./dist"  
6.   },  
7.   "include": ["/src/**/*"]  
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/freeswitch/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/fuselage-ui-kit/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "noImplicitReturns": true,
5.     "noImplicitThis": true,
6.   },
7.   "include": ["src", ".storybook/**/*", "jest.config.ts"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/gazzodown/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDirs": ["./src", "./"],
5.     "outDir": "./dist"
```



```

6.   },
7.   "include": ["/src/**/*", "./jest.config.ts", "./.storybook/**/*"]
8. }

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/i18n/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDirs": ["/src", "/"],
5.     "outDir": "/dist",
6.     "declaration": true
7.   },
8.   "include": ["/src/**/*", "./jest.config.ts"]

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/instance-status/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "/src",
6.     "outDir": "/dist"
7.   },
8.   "include": ["/src/**/*"]

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/jest-presets/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist",
6.     "declaration": true
7.   },
8.   "include": ["./src"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/jwt/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "module": "commonjs",
6.     "rootDir": "./src",
7.     "outDir": "./dist"
8.   },
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/livechat/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "module": "CommonJS",
5.     "outDir": "./dist",
6.     "allowJs": true,
```

```
7.     "checkJs": false,  
8.     "jsxImportSource": "preact",
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/log-format/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```
1. {  
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "rootDir": "./src",  
5.     "outDir": "./dist"  
6.   },  
7.   "include": ["./src/**/*"]  
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/logger/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```
1. {  
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "declaration": true,  
5.     "rootDir": "./src",  
6.     "outDir": "./dist"  
7.   },  
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/mock-providers/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["./src/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/model-typings/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/models/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     // TODO migrate Users to TS
5.     "allowJs": true,
```

```
6.     "declaration": true,  
7.     "rootDir": "./src",  
8.     "outDir": "./dist",
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/password-policies/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "rootDir": "./src",  
5.     "outDir": "./dist"  
6.   },  
7.   "include": ["./src/**/*"]  
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/patch-injection/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "declaration": true,  
5.     "rootDir": "./src",  
6.     "outDir": "./dist"  
7.   },  
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/release-action/tsconfig.json

줄 번호 2

소스코드

```

1. {
2.   "compilerOptions": {
3.     /* Visit https://aka.ms/tsconfig to read more about this file */
4.
5.     /* Projects */
6.     // "incremental": true,           /* Save .tsbuildinfo files to allow for
incremental compilation of projects. */
7.     // "composite": true,           /* Enable constraints that allow a
TypeScript project to be used with project references. */

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/release-changelog/tsconfig.json

줄 번호 2

소스코드

```

1. {
2.   "compilerOptions": {
3.     /* Visit https://aka.ms/tsconfig to read more about this file */
4.
5.     /* Projects */
6.     // "incremental": true,           /* Save .tsbuildinfo files to allow for
incremental compilation of projects. */
7.     // "composite": true,           /* Enable constraints that allow a
TypeScript project to be used with project references. */

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/rest-typings/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",

```

```
5.         "outDir": "./dist"
6.     },
7.     "include": ["/src/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/server-cloud-communication/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.     "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.     "compilerOptions": {
4.         "rootDir": "./src",
5.         "outDir": "./dist"
6.     },
7.     "include": ["/src/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/server-fetch/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.     "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.     "compilerOptions": {
4.         "rootDir": "./src",
5.         "outDir": "./dist",
6.         "declaration": true,
7.     },
8.     "include": ["/src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/tools/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/tracing/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-avatar/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
```



```

5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["/src/**/*"]
8. }

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-client/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDirs": ["/src", "."],
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["/src/**/*", "./storybook/**/*", "./jest.config.ts"],
8. }

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-composer/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDirs": ["/src", "."],
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["/src/**/*", "./storybook/**/*", "./jest.config.ts"],
8. }

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-contexts/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "module": "CommonJS",
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist",
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-video-conf/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDirs": ["./src", "./"],
5.     "outDir": "./dist",
6.   },
7.   "include": ["./src/**/*", "./jest.config.ts", "./storybook/**/*"],
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-voip/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDirs": ["./src", "./"],
```

```

5.         "outDir": "./dist"
6.     },
7.     "include": ["/src/**/*", "./jest.config.ts", "./storybook/**/*"],
8. }

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/web-ui-registration/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```

1. {
2.     "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.     "compilerOptions": {
4.         "rootDirs": ["/src", "./storybook"],
5.         "outDir": "./dist",
6.         "module": "CommonJS"
7.     },
8.     "include": ["/src", "./storybook"],

```

● [규칙 이름] 빈 catch 블록 (보통, jsts)

빈 catch 블록 체크는 예외를 처리하는 코드 내용이 없는 예외 처리 블록을 검출합니다.

catch 블록 내에 실제 실행 코드가 없으면 검출됩니다.

예외가 발생했을 때 예외를 잡아낸 후 아무 작업도 하지 않으면 프로그램 실행 시 오류가 발생했을 경우에 원인을 파악하기가 쉽지 않습니다.

빈 블록 안에 예외 처리 코드를 추가합니다. 특별히 처리할 것이 없다면 예외가 발생했었다는 오류 메시지를 남겨두는 것이 가장 무난합니다.

- 소프트웨어 보안약점 진단가이드 2021
 - 오류 상황 대응 부재

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/apple/server/AppleCustomOAuth.ts

줄 번호 14

[소스코드](#)

```
9.     const { id_token: identityToken, user: userStr = '' } = query;
10.
11.     let usrObj = {} as any;
12.     try {
13.         usrObj = JSON.parse(userStr);
14.     } catch (e) {
15.         // ignore
16.     }
17.
18.     try {
19.         const serviceData = await handleIdentityToken(identityToken);
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/federation/server/lib/dns.js

줄 번호 80

[소스코드](#)

```
75.     // Search by HTTPS first
76.     try {
77.         dnsLogger.debug(`search: peerDomain=${peerDomain} srv=_rocketchat.
78.         _https.${peerDomain}`);
79.         srvEntries = await memoizedDnsResolveSRV(`_rocketchat.
80.         _https.${peerDomain}`);
81.         protocol = 'https';
82.     } catch (err) {
83.         // Ignore errors when looking for DNS entries
84.     }
85.     // If there is not entry, try with http
86.     if (!srvEntries.length) {
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/federation/server/lib/dns.js

줄 번호 90

[소스코드](#)

```
85.     if (!srvEntries.length) {
86.         try {
87.             dnsLogger.debug(`search: peerDomain=${peerDomain}
srv=_rocketchat._http.${peerDomain}`);
88.             srvEntries = await memoizedDnsResolveSRV(`_rocketchat.
_http.${peerDomain}`);
89.             protocol = 'http';
90.         } catch (err) {
91.             // Ignore errors when looking for DNS entries
92.         }
93.     }
94.
95.     // If there is not entry, try with tcp
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/federation/server/lib/dns.js

줄 번호 110

[소스코드](#)

```
105.         protocol = protocol[0].join("");
106.
107.         if (protocol !== 'http' && protocol !== 'https') {
108.             protocol = null;
109.         }
110.     } catch (err) {
111.         // if there is an error while getting the _tcp entry, it means the config
is not there
112.         // but if there is an error looking for the `_rocketchat_tcp_protocol`
entry, it means we should use https
113.     }
114. }
115.
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/federation/server/lib/dns.js

줄 번호 138

[소스코드](#)

```
133.         dnsLogger.debug(`search: peerDomain=${peerDomain} txt=rocketchat-
public-key.${peerDomain}`);
134.         const publicKeyTxtRecords = await memoizedDnsResolveTXT(`rocketchat-
public-key.${peerDomain}`);
135.
136.         // Join the TXT record, that might be split
137.         publicKey = publicKeyTxtRecords[0].join("");
138.     } catch (err) {
139.         // Ignore errors when looking for DNS entries
140.     }
141.
142.     // If there is no entry, throw error
143.     if (!publicKey) {
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/lib/server/functions/saveUser
/saveNewUser.ts

줄 번호 74

[소스코드](#)

```
69.         protocol: 'https',
70.     });
71.
72.     try {
73.         await setUserAvatar({ ...userData, _id }, gravatarUrl, '', 'url');
74.     } catch (e) {
75.         // Ignore this error for now, as it not being successful isn't bad
76.     }
77. }
78.
79. void notifyOnUserChangeById({ clientAction: 'inserted', id: _id });
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/slashcommands-open/client/client.ts

줄 번호 42

[소스코드](#)

```
37.         const subscription = Subscriptions.findOne(query);
38.         if (!subscription) {
39.             return;
40.         }
41.         roomCoordinator.openRouteLink(subscription.t, subscription, router.
getSearchParameters());
42.     } catch (err: unknown) {
43.         // noop
44.     }
45. },
46. options: {
47.     description: 'Opens_a_channel_group_or_direct_message',
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/voip/server/startup.ts

줄 번호 12

[소스코드](#)

```
7.         if (value) {
8.             await VoipAsterisk.init();
9.         } else {
10.            await VoipAsterisk.stop();
11.        }
12.    } catch (e) {
13.        // do nothing
14.    }
15. });
16.
17. settings.changeMultiple(
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/voip/server/startup.ts

줄 번호 25

[소스코드](#)

```
20.         // Here, if 4 settings are changed at once, we're getting 4 diff callbacks.
The good part is that all callbacks are fired almost instantly
21.         // So to avoid stopping/starting voip too often, we debounce the call and
restart 1 second after the last setting has reached us.
22.         if (settings.get('VoIP_Enabled')) {
23.             try {
24.                 await VoipAsterisk.refresh();
25.             } catch (e) {
26.                 // do nothing
27.             }
28.         }
29.     },
30. );
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/ee/server/apps/marketplace/appInstall.
ts

줄 번호 18

[소스코드](#)

```
13.     try {
14.         const token = await getWorkspaceAccessToken();
15.         headers.Authorization = `Bearer ${token}`;
16.
17.         // eslint-disable-next-line no-empty
18.     } catch {}
19.
20.     let siteUrl = '';
21.     try {
22.         siteUrl = settings.get<string>('Site_Url');
23.
```


파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/ee/server/apps/marketplace/appInstall.ts

줄 번호 25

[소스코드](#)

```
20. let siteUrl = '';
21. try {
22.     siteUrl = settings.get<string>('Site_Url');
23.
24.     // eslint-disable-next-line no-empty
25. } catch {}
26.
27. const data = {
28.     action,
29.     appName: appInfo.name,
30.     appSlug: appInfo.nameSlug,
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/ee/server/apps/marketplace/appInstall.ts

줄 번호 47

[소스코드](#)

```
42.         headers,
43.         body: data,
44.     });
45.
46.     // eslint-disable-next-line no-empty
47. } catch {}
48. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/ee/server/services/ecdh-proxy/lib/server.ts

줄 번호 181

[소스코드](#)

```
176. });
177.
178. ws.on('close', (code, reason) => {
179.     try {
180.         proxy.close(code, reason);
181.     } catch (e) {
182.         //
183.     }
184. });
185. // proxy.on('close', (code, reason) => ws.close(code, reason));
186. });
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/server/lib/getNestedProp.ts

줄 번호 4

[소스코드](#)

```
1. export const getNestedProp = (customFields: Record<string, any>, property: string):
unknown => {
2.     try {
3.         return property.split('.').reduce((acc, el) => acc[el], customFields);
4.     } catch {
5.         // ignore errors
6.     }
7. };
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/server/lib/rooms/roomTypes/direct.ts

줄 번호 18

[소스코드](#)

```
13. const DirectMessageRoomType = getDirectMessageRoomType(roomCoordinator);
14.
15. const getCurrentUserId = (): string | undefined => {
16.   try {
17.     return Meteor.userId() || undefined;
18.   } catch (_e) {
19.     //
20.   }
21. };
22.
23. roomCoordinator.add(DirectMessageRoomType, {
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/server/methods/createDirectMessage.ts

줄 번호 53

[소스코드](#)

```
48.
49.           // If the username does have an `@`, but does not exist locally, we
create it first
50.           if (!to && username.includes('@')) {
51.             try {
52.               to = await addUser(username);
53.             } catch {
54.               // no-op
55.             }
56.             if (!to) {
57.               return username;
58.             }
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/server/methods/registerUser.ts

줄 번호 120

[소스코드](#)

```

115.         await Users.setReason(userId, reason);
116.     }
117.
118.     try {
119.         Accounts.sendVerificationEmail(userId, userData.email);
120.     } catch (error) {
121.         // throw new Meteor.Error 'error-email-send-failed', 'Error trying to
send email: ' + error.message, { method: 'registerUser', message: error.message }
122.     }
123.
124.     return userId;
125. },

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/server/services/federation/infrastructure/matrix/Bridge.ts

줄 번호 111

소스코드

```

106.         ? {
107.             avatarUrl: externalInformation.avatar_url,
108.         }
109.         : {}),
110.     };
111.     } catch (err) {
112.         // no-op
113.     }
114. }
115.
116. public async joinRoom(externalRoomId: string, externalUserId: string,
viaServers?: string[]): Promise<void> {

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/server/services/federation/infrastructure/matrix/Bridge.ts

줄 번호 190

[소스코드](#)

```
185.     }
186.
187.     public async inviteToRoom(externalRoomId: string, externalInviterId: string,
externalInviteId: string): Promise<void> {
188.         try {
189.             await this.bridgeInstance.getIntent(externalInviterId).invite
(externalRoomId, externalInviteId);
190.         } catch (e) {
191.             // no-op
192.         }
193.     }
194.
195.     public async setUserAvatar(externalUserId: string, avatarUrl: string):
Promise<void> {
```

파일

Rocket.Chat-develop/apps/meteor/server/services/federation/infrastructure
/matrix/Bridge.ts

줄 번호

198

[소스코드](#)

```
193.     }
194.
195.     public async setUserAvatar(externalUserId: string, avatarUrl: string):
Promise<void> {
196.         try {
197.             await this.bridgeInstance.getIntent(externalUserId).matrixClient.
setAvatarUrl(avatarUrl);
198.         } catch (e) {
199.             // no-op
200.         }
201.     }
202.
203.     public async verifyInviteIds(matrixIds: string[]): Promise<Map<string, string>> {
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/server/services/federation/infrastructure/matrix/Bridge.ts

줄 번호 252

[소스코드](#)

```
247.     }
248.
249.     public async setUserDisplayName(externalUserId: string, displayName: string):
Promise<void> {
250.         try {
251.             await this.bridgeInstance.getIntent(externalUserId).setDisplayName
(displayName);
252.         } catch (e) {
253.             // no-op
254.         }
255.     }
256.
257.     public async createDirectMessageRoom(
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/server/services/federation/infrastructure/matrix/Bridge.ts

줄 번호 529

[소스코드](#)

```
524.     }
525.
526.     public async leaveRoom(externalRoomId: string, externalUserId: string):
Promise<void> {
527.         try {
528.             await this.bridgeInstance.getIntent(externalUserId).leave
(externalRoomId);
529.         } catch (e) {
530.             // no-op
531.         }
532.     }
533.
```

```
534.     public async kickUserFromRoom(externalRoomId: string, externalUserId: string,  
externalOwnerId: string): Promise<void> {
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/server/services/federation/infrastructure
/matrix/Bridge.ts

줄 번호 718

[소스코드](#)

```
713.         try {  
714.             const roomState = (await this.bridgelInstance.getIntent  
(externalUserId).roomState(externalRoomId)) as AbstractMatrixEvent[];  
715.  
716.             return ((roomState || []).find((event) => event?.type ===  
MatrixEventType.ROOM_NAME_CHANGED) as MatrixEventRoomNameChanged)?.  
content  
717.                 ?.name;  
718.         } catch (error) {  
719.             // no-op  
720.         }  
721.     }  
722.  
723.     public async getRoomTopic(externalRoomId: string, externalUserId: string):  
Promise<string | undefined> {
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/server/services/federation/infrastructure
/matrix/Bridge.ts

줄 번호 729

[소스코드](#)

```
724.         try {  
725.             const roomState = (await this.bridgelInstance.getIntent  
(externalUserId).roomState(externalRoomId)) as AbstractMatrixEvent[];  
726.  
727.             return ((roomState || []).find((event) => event?.type ===
```

```

MatrixEventType.ROOM_TOPIC_CHANGED) as MatrixEventRoomTopicChanged)?
content
728.             ?.topic;
729.         } catch (error) {
730.             // no-op
731.         }
732.     }
733.
734.     public async setRoomName(externalRoomId: string, externalUserId: string,
roomName: string): Promise<void> {

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/server/services/messages/hooks
/BeforeSaveBadWords.ts

줄 번호 43

[소스코드](#)

```

38.         return message;
39.     }
40.
41.     try {
42.         message.msg = this.badWords.clean(message.msg);
43.     } catch (error) {
44.         // ignore
45.     }
46.
47.     return message;
48. }

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/server/startup/presenceTroubleshoot.ts

줄 번호 9

[소스코드](#)

```

4.
5. // maybe this setting should disable the listener to 'presence.status' event on listerners.

```



```

module.ts
6. settings.watch('Troubleshoot_Disable_Presence_Broadcast', async (value) => {
7.   try {
8.     await Presence.toggleBroadcast(!value);
9.   } catch (e) {
10.     // do nothing
11.   }
12. });

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/saml.spec.ts

줄 번호 132

[소스코드](#)

```

127.     // the compose CLI doesn't have any way to remove images, so try to
remove it with a direct call to the docker cli, but ignore errors if it fails.
128.     try {
129.       child_process.spawn('docker', ['rmi', 'saml-testsamlidp_idp'], {
130.         cwd: containerPath,
131.       });
132.     } catch {
133.       // ignore errors here
134.     }
135.
136.     // Remove saml test users so they don't interfere with other tests
137.     await resetTestData({ cleanupOnly: true });

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/uikit-playground/src/Components/CodeEditor/index.tsx

줄 번호 39

[소스코드](#)

```

34.     changedByEditor: false,
35.   }},
36. );

```

```
37.  
38.     dispatch(updatePayloadAction({ blocks: parsedCode }));  
39.   } catch (e) {  
40.     // do nothing  
41.   }  
42. }  
43. // eslint-disable-next-line react-hooks/exhaustive-deps  
44. }, [changes?.value]);
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/uikit-playground/src/hooks/useCodeMirror.ts

줄 번호 59

[소스코드](#)

```
54.     to: to || view.current.state.doc.length,  
55.     insert: value || '',  
56.   },  
57.   selection: { anchor: cursor || 0 },  
58. });  
59. } catch (e) {  
60.   // do nothing;  
61. }  
62. };  
63.  
64. useEffect(() => {
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/uikit-playground/src/hooks
/useFormatCodeMirrorValue.ts

줄 번호 29

[소스코드](#)

```
24.   if (!isLayoutBlock(parsedCode))  
25.     throw new Error('Please enter a valid LayoutBlock');  
26.   codePrettier(changes.value, changes.cursor || 0).then((prettierCode) => {  
27.     callback(parsedCode, prettierCode);
```

```
28.   });
29.   } catch (e) {
30.     // do nothing
31.   }
32.
33.   // eslint-disable-next-line react-hooks/exhaustive-deps
34. }, [changes]);
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/presence/src/Presence.ts

줄 번호 87

[소스코드](#)

```
82.         await Settings.updateValueById('Presence_broadcast_disabled', false);
83.
84.         this.hasScalabilityLicense = await License.hasModule('scalability');
85.         this.hasPresenceLicense = await License.hasModule('unlimited-
presence');
86.         this.hasLicense = this.hasPresenceLicense || this.hasScalabilityLicense;
87.     } catch (e: unknown) {
88.         // ignore
89.     }
90. }
91.
92. async stopped(): Promise<void> {
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/agenda/src/Job.ts

줄 번호 95

[소스코드](#)

```
90.         } else {
91.             this.attrs.nextRunAt = new Date(lastRun.valueOf() +
numberInterval);
92.             debug('[%s:%s] nextRunAt set to [%s]', this.attrs.name,
this.attrs._id, this.attrs.nextRunAt.toISOString());
```

```
93.          }
94.          // Either `xo` linter or Node.js 8 stumble on this line if it isn't just
ignored
95.          } catch (error) {
96.              //
97.          }
98.      } finally {
99.          if (!this.attrs.nextRunAt || isNaN(this.attrs.nextRunAt.valueOf())) {
100.              this.attrs.nextRunAt = null;
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/src/server/compiler
/AppPackageParser.ts

줄 번호 110

[소스코드](#)

```
105.          const lang = entrySplit[entrySplit.length - 1].split('.')[0].toLowerCase();
106.
107.          let content;
108.          try {
109.              content = JSON.parse(entry.getData().toString());
110.          } catch (e) {
111.              // Failed to parse it, maybe warn them? idk yet
112.          }
113.
114.          languageContent[lang] = Object.assign(languageContent[lang] || {},
content);
115.      });
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/server-fetch/src/parsers.ts

줄 번호 16

[소스코드](#)

```
11.          options.headers = {
12.              ...options.headers,
```

```

13.             'Content-Type': 'application/json', // force content type to be json
14.         };
15.     }
16. } catch (e) {
17.     // Body is not JSON, do nothing
18. }
19.
20. return options as FetchOptions;
21. };

```

● [규칙 이름] 암묵적 Any 유형 사용 확인 (높음, typescript)

Typescript는 "Compiler Options"으로 "noImplicitAny"를 제공합니다. "noImplicitAny"는 암묵적으로 "any"로 유추되는 모든 변수에 대해 오류를 발생시킵니다. 타입을 유추하지 않고 "any"타입을 사용한다면 Typescript는 평범한 Javascript의 동작과 같습니다.

Typescript 설정 파일인 "tsconfig.json" 혹은 "jsconfig.json" 파일에 "compilerOptions" 섹션 내부 "strict" 속성을 "true"로 선언합니다. 혹은 "noImplicitAny" 속성을 "true"로 선언하여 활성화합니다.

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/ee/server/services/tsconfig.json

줄 번호 1

[소스코드](#)

```

1. {
2.     "extends": "../../tsconfig.json",
3.     "include": ["/**/*", "../../definition/externals/meteor/rocketchat-streamer.d.ts",
4.     "../../ee/apps/account-service/src/lib"],
5.     "exclude": ["/dist", "/ecosystem.config.js", "../../definition/methods"]
6. }

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "target": "es2018",
5.     "module": "esNext",
6.     "lib": ["esnext", "dom"],
7.
8.     "allowJs": true,
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/account-service/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "allowJs": true, // TODO remove asap
5.     "incremental": true,
6.
7.     /* Strict Type-Checking Options */
8.     "strictPropertyInitialization": false,
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/authorization-service/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "strictPropertyInitialization": false, // TODO: Remove this line
5.     "allowJs": true, // TODO: Remove this line
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "files": ["/src/service.ts"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/ddp-streamer/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "strictPropertyInitialization": false, // TODO: Remove this line
5.     "allowJs": true, // TODO: Remove this line
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["/src/**/*", "/definition", "../../apps/meteor/definition/externals/meteor/rocketchat-streamer.d.ts"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/omnichannel-transcript/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "allowJs": true,
5.     "strictPropertyInitialization": false,
6.     "outDir": "./dist/ee/apps/omnichannel-transcript/src",
7.   },
8.   "files": ["/src/service.ts"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/presence-service/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "strictPropertyInitialization": false, // TODO: Remove this line
5.     "allowJs": true, // TODO: Remove this line
6.     "outDir": "./dist/ee/apps/presence-service/src",
7.   },
8.   "files": ["./src/service.ts"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/queue-worker/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "allowJs": true,
5.     "strictPropertyInitialization": false,
6.     "outDir": "./dist/ee/apps/queue-worker/src",
7.   },
8.   "files": ["./src/service.ts"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/stream-hub-service/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "strictPropertyInitialization": false, // TODO: Remove this line
5.     "allowJs": true, // TODO: Remove this line
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "files": ["./src/service.ts"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/license/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/network-broker/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "outDir": "./dist",
6.     "rootDir": "./src",
7.   },
8.   "files": ["./src/index.ts"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/omnichannel-services/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "outDir": "./dist",
5.     "rootDir": "./src",
6.     "declaration": true,
7.   },
8.   "include": ["/src/**/*", "../../apps/meteor/definition/externals/meteor"],

```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/pdf-worker/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "jsx": "react-jsx"
5.   },
6.   "include": ["/src/**/*", "./jest.config.ts", "./storybook/**/*"]
7. }

```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/presence/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "strictPropertyInitialization": false, // TODO: Remove this line
5.     "declaration": true,
6.     "outDir": "./dist",
7.     "rootDir": "./src",
8.   },

```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/ui-theming/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["./src/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/account-utils/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["./src/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/agenda/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",
```

```
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": [".src/**/*.ts"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/api-client/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "module": "commonjs",
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": [".src/**/*.ts"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": [".src/**/*.ts"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/cas-validate/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "lib": ["dom", "dom.iterable", "esnext"],
5.     "declaration": true,
6.     "rootDir": "./src",
7.     "outDir": "./dist"
8.   },
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/core-services/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/core-typings/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
```

```
4.     "lib": ["dom", "dom.iterable"],
5.     "declaration": true,
6.     "rootDir": "./src",
7.     "outDir": "./dist"
8.   },
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/cron/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "declaration": true,
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ddp-client/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist",
6.     "target": "es6",
7.     "module": "commonjs",
8.     "esModuleInterop": true,
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/favicon/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["./src/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/freeswitch/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/fuselage-ui-kit/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
```

```
4.   "noImplicitReturns": true,  
5.   "noImplicitThis": true,  
6. },  
7.   "include": ["src", ".storybook/**/*", "jest.config.ts"]  
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/gazzodown/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "rootDirs": [".src", "."],  
5.     "outDir": ".dist"  
6.   },  
7.   "include": [".src/**/*", ".jest.config.ts", ".storybook/**/*"]  
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/i18n/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../tsconfig.base.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "rootDirs": [".src", "."],  
5.     "outDir": ".dist",  
6.     "declaration": true  
7.   },  
8.   "include": [".src/**/*", ".jest.config.ts"]
```


파일 Rocket.Chat-develop/packages/instance-status/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/jest-presets/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist",
6.     "declaration": true
7.   },
8.   "include": ["./src"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/jwt/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
```

```
4.     "declaration": true,  
5.     "module": "commonjs",  
6.     "rootDir": "./src",  
7.     "outDir": "./dist"  
8.   },
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/livechat/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "module": "CommonJS",  
5.     "outDir": "./dist",  
6.     "allowJs": true,  
7.     "checkJs": false,  
8.     "jsxImportSource": "preact",
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/log-format/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "rootDir": "./src",  
5.     "outDir": "./dist"  
6.   },  
7.   "include": ["./src/**/*"]  
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/logger/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/mock-providers/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["./src/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/model-typings/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
```

```
4.     "declaration": true,  
5.     "rootDir": "./src",  
6.     "outDir": "./dist"  
7.   },  
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/models/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     // TODO migrate Users to TS  
5.     "allowJs": true,  
6.     "declaration": true,  
7.     "rootDir": "./src",  
8.     "outDir": "./dist",
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/password-policies/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "rootDir": "./src",  
5.     "outDir": "./dist"  
6.   },  
7.   "include": ["./src/**/*"]  
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/patch-injection/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/release-action/tsconfig.json

출 번호 2

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "compilerOptions": {
3.     /* Visit https://aka.ms/tsconfig to read more about this file */
4.
5.     /* Projects */
6.     // "incremental": true,           /* Save .tsbuildinfo files to allow for
incremental compilation of projects. */
7.     // "composite": true,           /* Enable constraints that allow a
TypeScript project to be used with project references. */
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/release-changelog/tsconfig.json

출 번호 2

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "compilerOptions": {
```

```

3.  /* Visit https://aka.ms/tsconfig to read more about this file */
4.
5.  /* Projects */
6.  // "incremental": true,           /* Save .tsbuildinfo files to allow for
incremental compilation of projects. */
7.  // "composite": true,           /* Enable constraints that allow a
TypeScript project to be used with project references. */

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/rest-typings/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["./src/**/*"]
8. }

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/server-cloud-communication/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["./src/**/*"]
8. }

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/server-fetch/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist",
6.     "declaration": true,
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/tools/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/tracing/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
```

```
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": [".src/**/*.ts"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-avatar/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": [".src/**/*.ts"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-client/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDirs": [".src", "."],
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": [".src/**/*.ts", ".storybook/**/*.ts", ".jest.config.ts"],
8. }
```


파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-composer/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDirs": ["/src", "/"],
5.     "outDir": "/dist"
6.   },
7.   "include": ["/src/**/*", "/.storybook/**/*", "/jest.config.ts"],
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-contexts/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "module": "CommonJS",
5.     "rootDir": "/src",
6.     "outDir": "/dist",
7.   },
8.   "include": ["/src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-video-conf/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
```

```
4.     "rootDirs": ["/src", "."],
5.     "outDir": "./dist",
6.   },
7.   "include": ["/src/**/*", "./jest.config.ts", "./storybook/**/*"],
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-voip/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDirs": ["/src", "."],
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["/src/**/*", "./jest.config.ts", "./storybook/**/*"],
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/web-ui-registration/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDirs": ["/src", "./storybook"],
5.     "outDir": "./dist",
6.     "module": "CommonJS"
7.   },
8.   "include": ["/src", "./storybook"],
```

● [규칙 이름] 적절하지 않은 난수 값 사용 (높음, jsts)

쉽게 예측 가능한 난수를 사용한다면, 공격자가 생성되는 다음 숫자를 예상해 시스템을 공격할 수 있습니다.

난수 발생기에서 시드를 사용하는 경우에는 고정된 값을 사용하지 않고 예측하기 어려운 방법으로 생성된 값을 사용합니다. NodeJS 엔진에서는 `crypto.getRandomBytes` 등을 사용해 암호학적으로 안전한 의사 난수 바이트를 생성할 수 있습니다.

- JavaScript 시큐어코딩 가이드 2022
 - 02.08. 적절하지 않은 난수 값 사용

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/meteor-accounts-saml/server/lib/Utils.ts

줄 번호 98

[소스코드](#)

```

93.
94.   public static generateUniquelD(): string {
95.       const chars = 'abcdef0123456789';
96.       let uniqueID = 'id-';
97.       for (let i = 0; i < 20; i++) {
98.           uniqueID += chars.substr(Math.floor(Math.random() * 15), 1);
99.       }
100.       return uniqueID;
101.   }
102.
103.   public static generatelInstant(): string {

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/client/stories/contexts/ServerContextMock.tsx

줄 번호 12

[소스코드](#)

```

7. import type { ContextType, ReactElement, ReactNode } from 'react';
8. import { useContext, useMemo } from 'react';
9.
10. const logAction = action('ServerContext');
11.
12. const randomDelay = (): Promise<UploadResult> => new Promise((resolve) =>
  setTimeout(resolve, Math.random() * 1000));
13.
14. const uploadToEndpoint = (endpoint: PathFor<'POST'>, formData: any):
  Promise<UploadResult> =>
15.   Promise.resolve(logAction('uploadToEndpoint', endpoint, formData)).then
  (randomDelay);
16.
17. const getStream = (

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/client/stories/contexts
/ServerContextMock.tsx

줄 번호 27

[소스코드](#)

```

22.   } = {},
23. ): (<TEvent extends unknown[]>(eventName: string, callback: (...event: TEvent) =>
  void) => () => void) => {
24.   logAction('getStream', streamName, options);
25.
26.   return (eventName: string, callback: () => void): (() => void) => {
27.     const subId = Math.random().toString(16).slice(2);
28.     logAction('getStream.subscribe', streamName, eventName, subId);
29.
30.     randomDelay().then(() => callback());
31.
32.     return (): void => {

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/client/views/admin/customSounds
/AddCustomSound.tsx

줄 번호 59

소스코드

```
54.         reader.onloadend = (): void => {
55.             try {
56.                 uploadCustomSound(reader.result as string, soundFile.
type, {
57.                     ...soundData,
58.                     _id: soundId,
59.                     random: Math.round(Math.random() * 1000),
60.                 });
61.                 dispatchToastMessage({ type: 'success', message: t
('File_uploaded') });
62.             } catch (error) {
63.                 (typeof error === 'string' || error instanceof Error) &&
dispatchToastMessage({ type: 'error', message: error });
64.             }
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/client/views/admin/customSounds
/EditSound.tsx

줄 번호 70

소스코드

```
65.         dispatchToastMessage({ type: 'error', message: error });
66.         return;
67.     }
68.
69.     soundData._id = soundId;
70.     soundData.random = Math.round(Math.random() * 1000);
71.
72.     if (sound && sound !== previousSound) {
73.         dispatchToastMessage({ type: 'success', message: t
('Uploading_file') });
74.
75.         const reader = new FileReader();
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/server/ufs/ufs-store.ts

줄 번호 250

[소스코드](#)

```
245.     }
246.
247.     generateToken(pattern?: string) {
248.         return (pattern || 'xyxyxyxyxy').replace(/[xy]/g, (c) => {
249.             // eslint-disable-next-line no-mixed-operators
250.             const r = (Math.random() * 16) | 0;
251.             const v = c === 'x' ? r : (r & 0x3) | 0x8;
252.             const s = v.toString(16);
253.             return Math.round(Math.random()) ? s.toUpperCase() : s;
254.         });
255.     }
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/server/ufs/ufs-store.ts

줄 번호 253

[소스코드](#)

```
248.         return (pattern || 'xyxyxyxyxy').replace(/[xy]/g, (c) => {
249.             // eslint-disable-next-line no-mixed-operators
250.             const r = (Math.random() * 16) | 0;
251.             const v = c === 'x' ? r : (r & 0x3) | 0x8;
252.             const s = v.toString(16);
253.             return Math.round(Math.random()) ? s.toUpperCase() : s;
254.         });
255.     }
256.
257.     getCollection() {
258.         // eslint-disable-next-line @typescript-eslint/no-non-null-assertion
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/data/livechat/rooms.ts

줄 번호 67

[소스코드](#)

```

62.     customPhone?: string,
63. ): Promise<ILivechatVisitor> =>
64.     new Promise((resolve, reject) => {
65.         const token = getRandomVisitorToken();
66.         const email = customEmail || `${token}@${token}.com`;
67.         const phone = customPhone || `${Math.floor(Math.random() *
100000000000)});
68.         void request.get(api('livechat/visitor/${token}')).end((err: Error, res:
DummyResponse<ILivechatVisitor>) => {
69.             if (!err && res && res.body && res.body.visitor) {
70.                 return resolve(res.body.visitor);
71.             }
72.             void request

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/data/users.helper.ts

줄 번호 24

[소스코드](#)

```

19.     name?: string;
20.     password?: string;
21.   } = {},
22. ) =>
23.   new Promise<TestUser<TUser>>((resolve, reject) => {
24.       const username = userData.username || `user.test.${Date.now()}.${Math.
random()});
25.       const email = userData.email || `${username}@rocket.chat`;
26.       void request
27.         .post(api('users.create'))
28.         .set(credentials)
29.         .send({ email, name: username, username, password, ...userData })

```

Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/34-engagement-

파일 dashboard.ts

줄 번호 26

[소스코드](#)

```
21.
22.     (isEnterprise ? describe : describe.skip)('/[engagement-dashboard/channels
23.         let testRoom: IRoom;
24.
25.     before(async () => {
26.         testRoom = (await createRoom({ type: 'c', name: `channel.test.
27.         });
28.
29.     after(async () => {
30.         await deleteRoom({ type: 'c', roomId: testRoom._id });
31.     });
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/channels.ts

줄 번호 696

[소스코드](#)

```
691.         const promises = [];
692.         for (let i = 0; i < maxRoomsPerGuest; i++) {
693.             promises.push(
694.                 createRoom({
695.                     type: 'c',
696.                     name: `channel.test.${Date.now()}-${Math.random()}`,
697.                     members: [guestUser.username],
698.                 }),
699.             );
700.         }
701.         const channelIds = (await Promise.all(promises)).map((r) => r.body.
channel).map((channel) => channel._id);
```


파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/groups.ts

줄 번호 119

[소스코드](#)

```
114.
115.         for (let i = 0; i < maxRoomsPerGuest; i++) {
116.             promises.push(
117.                 createRoom({
118.                     type: 'p',
119.                     name: `channel.test.${Date.now()}-${Math.
random()}`,
120.                     members: [guestUser.username],
121.                 }),
122.             );
123.         }
124.         await Promise.all(promises);
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/groups.ts

줄 번호 130

[소스코드](#)

```
125.
126.         await request
127.             .post(api('groups.create'))
128.             .set(credentials)
129.             .send({
130.                 name: `channel.test.${Date.now()}-${Math.random()}`,
131.                 members: [guestUser.username],
132.             })
133.             .expect('Content-Type', 'application/json')
134.             .expect(200)
135.             .expect((res) => {
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/incoming-integrations.ts

줄 번호 32

[소스코드](#)

```
27.         updatePermission('manage-own-incoming-integrations', []),
28.         updatePermission('manage-own-outgoing-integrations', []),
29.         updatePermission('manage-outgoing-integrations', []),
30.     ]);
31.
32.     testChannelName = `channel.test.${Date.now()}-${Math.random()}`;
33.
34.     channel = (await createRoom({ type: 'c', name: testChannelName })).body.
channel;
35. });
36.
37. after(async () => {
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/livechat/12-priorities.ts

줄 번호 882

[소스코드](#)

```
877.         };
878.     }
879.
880.     if (index < 15) {
881.         // random number between 0 and 4
882.         const randomPriorityIndex = Math.floor(Math.random() *
5);
883.         const randomSlaIndex = Math.floor(Math.random() * 5);
884.
885.         return {
886.             priority: priorities[randomPriorityIndex]._id,
887.             sla: slas[randomSlaIndex]._id,
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/livechat/12-priorities.ts

줄 번호 883

[소스코드](#)

```
878.         }
879.
880.         if (index < 15) {
881.             // random number between 0 and 4
882.             const randomPriorityIndex = Math.floor(Math.random() *
883.             5);
884.             const randomSlaIndex = Math.floor(Math.random() * 5);
885.
886.             return {
887.                 priority: priorities[randomPriorityIndex]._id,
888.                 sla: slas[randomSlaIndex]._id,
889.             };
890.         }
891.     }
892. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/livechat/20-messages.ts

줄 번호 91

[소스코드](#)

```
86.
87.     const data = await startANewLivechatRoomAndTakeIt();
88.     visitor = data.visitor;
89.     room = data.room;
90.
91.     const response = await createRoom({ type: 'p', name: `private-
92.     room-${Math.random()} } as any);
93.     privateRoom = response.body.group;
94.     });
95. }
```

```

95.         after() => Promise.all([closeOmnichannelRoom(room._id), deleteRoom({
roomId: privateRoom._id, type: 'p' }]]));
96.

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/methods.ts

줄 번호 1973

[소스코드](#)

```

1968.         .post(methodCall('sendMessage'))
1969.         .set(credentials)
1970.         .send({
1971.             message: JSON.stringify({
1972.                 method: 'sendMessage',
1973.                 params: [{_id: `${Date.now() + Math.random()}`, rid,
msg: 'test message' }],
1974.                 id: 1000,
1975.                 msg: 'method',
1976.             }},
1977.         })
1978.         .expect('Content-Type', 'application/json')

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/methods.ts

줄 번호 2000

[소스코드](#)

```

1995.         .send({
1996.             message: JSON.stringify({
1997.                 method: 'sendMessage',
1998.                 params: [
1999.                     {
2000.                         _id: `${Date.now() + Math.random()}`,
2001.                         rid,
2002.                         msg: 'test message with https://github.
com',

```

```
2003.           },
2004.           ],
2005.           id: 'id',
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/methods.ts

줄 번호 2070

[소스코드](#)

```
2065.           .post(methodCall('sendMessage'))
2066.           .set(credentials)
2067.           .send({
2068.               message: JSON.stringify({
2069.                   method: 'sendMessage',
2070.                   params: [{_id: `${Date.now() + Math.random()}`, rid,
msg: 'test message', _notAllowed: '1' }],
2071.                   id: 1000,
2072.                   msg: 'method',
2073.               }),
2074.           })
2075.           .expect('Content-Type', 'application/json')
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/methods.ts

줄 번호 2165

[소스코드](#)

```
2160.           .send({
2161.               message: JSON.stringify({
2162.                   method: 'sendMessage',
2163.                   params: [
2164.                       {
2165.                           _id: `${Date.now() + Math.random()}`,
2166.                           rid,
2167.                           msg: 'test message with https://github.
com',
```

```
2168.         },
2169.     ],
2170.     id: 'id',
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/methods.ts

줄 번호 2198

[소스코드](#)

```
2193.         .send({
2194.             message: JSON.stringify({
2195.                 method: 'sendMessage',
2196.                 params: [
2197.                     {
2198.                         _id: `${Date.now() + Math.random()}`,
2199.                         rid,
2200.                         msg: 'test message with ``https://github.
2201. com``',
2202.                     },
2203.                 ],
2204.                 id: 'id',
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/methods.ts

줄 번호 2845

[소스코드](#)

```
2840.         guestUser = await createUser({ roles: ['guest'] });
2841.         user = await createUser();
2842.         room = (
2843.             await createRoom({
2844.                 type: 'c',
2845.                 name: `channel.test.${Date.now()}-${Math.random()}`,
2846.             })
2847.         ).body.channel;
2848.         createdRooms.push(room);
```

```
2849.         });
2850.         after(() =>
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/methods.ts

줄 번호 2913

[소스코드](#)

```
2908.         const promises = [];
2909.         for (let i = 0; i < maxRoomsPerGuest; i++) {
2910.             promises.push(
2911.                 createRoom({
2912.                     type: 'c',
2913.                     name: `channel.test.${Date.now()}-${Math.random()}`
2914.                 },
2915.                 members: [guestUser.username],
2916.             );
2917.         }
2918.         createdRooms = [...createdRooms, ...(await Promise.all(promises)).
map((res) => res.body.channel)];
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/rooms.ts

줄 번호 65

[소스코드](#)

```
60.
61.     describe('/rooms.saveNotification:', () => {
62.         let testChannel: IRoom;
63.
64.         before(async () => {
65.             testChannel = (await createRoom({ type: 'c', name: `channel.
test.${Date.now()}-${Math.random()}` })).body.channel;
66.         });
67.
```

```
68.         after(() => deleteRoom({ type: 'c', roomId: testChannel._id }));
69.
70.         it('/rooms.saveNotification:', (done) => {
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/rooms.ts

줄 번호 97

[소스코드](#)

```
92.
93.     describe('/rooms.upload', () => {
94.         let testChannel: IRoom;
95.         let user: TestUser<IUser>;
96.         let userCredentials: Credentials;
97.         const testChannelName = `channel.test.upload.${Date.now()}-${Math.
random()}`;
98.         let blockedMediaTypes: SettingValue;
99.         let testPrivateChannel: IRoom;
100.
101.         before(async () => {
102.             user = await createUser({ joinDefaultChannels: false });
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/rooms.ts

줄 번호 105

[소스코드](#)

```
100.
101.         before(async () => {
102.             user = await createUser({ joinDefaultChannels: false });
103.             userCredentials = await login(user.username, password);
104.             testChannel = (await createRoom({ type: 'c', name:
testChannelName })).body.channel;
105.             testPrivateChannel = (await createRoom({ type: 'p', name: `channel.
test.private.${Date.now()}-${Math.random()}` })).body.group;
106.             blockedMediaTypes = await getSettingValueById
```



```
('FileUpload_MediaTypeBlackList');
107.         const newBlockedMediaTypes = (blockedMediaTypes as string)
108.             .split(',')
109.             .filter((type) => type !== 'image/svg+xml')
110.             .join(',');
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/rooms.ts

줄 번호 411

[소스코드](#)

```
406.
407. describe('/rooms.media', () => {
408.     let testChannel: IRoom;
409.     let user: TestUser<IUser>;
410.     let userCredentials: Credentials;
411.     const testChannelName = `channel.test.upload.${Date.now()}-${Math.
random()}`;
412.     let blockedMediaTypes: SettingValue;
413.
414.     before(async () => {
415.         user = await createUser({ joinDefaultChannels: false });
416.         userCredentials = await login(user.username, password);
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/rooms.ts

줄 번호 902

[소스코드](#)

```
897.     });
898. });
899.
900. describe('/rooms.favorite', () => {
901.     let testChannel: IRoom;
902.     const testChannelName = `channel.test.${Date.now()}-${Math.random()}`;
903.
```

```
904.         before(async () => {
905.             testChannel = (await createRoom({ type: 'c', name:
testChannelName })).body.channel;
906.         });
907.
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/rooms.ts

줄 번호 987

[소스코드](#)

```
982.         });
983.     });
984.
985.     describe('/rooms.nameExists', () => {
986.         let testChannel: IRoom;
987.         const testChannelName = `channel.test.${Date.now()}-${Math.random()}`;
988.
989.         before(async () => {
990.             testChannel = (await createRoom({ type: 'c', name:
testChannelName })).body.channel;
991.         });
992.
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/rooms.ts

줄 번호 1262

[소스코드](#)

```
1257.     describe('[/rooms.info]', () => {
1258.         let testChannel: IRoom;
1259.         let testGroup: IRoom;
1260.         let testDM: IRoom;
1261.         const expectedKeys = ['_id', 'name', 'fname', 't', 'msgs', 'usersCount',
'u', 'ts', 'ro', 'sysMes', 'default', '_updatedAt'];
1262.         const testChannelName = `channel.test.${Date.now()}-${Math.random()}`;
```

```

};
1263.         const testGroupName = `group.test.${Date.now()}-${Math.random()}`;
1264.         let user: TestUser<IUser>;
1265.
1266.         before(async () => {
1267.             user = await createUser();

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/rooms.ts

줄 번호 1263

[소스코드](#)

```

1258.         let testChannel: IRoom;
1259.         let testGroup: IRoom;
1260.         let testDM: IRoom;
1261.         const expectedKeys = ['_id', 'name', 'fname', 't', 'msgs', 'usersCount',
'u', 'ts', 'ro', 'sysMes', 'default', '_updatedAt'];
1262.         const testChannelName = `channel.test.${Date.now()}-${Math.random()}`;
};
1263.         const testGroupName = `group.test.${Date.now()}-${Math.random()}`;
1264.         let user: TestUser<IUser>;
1265.
1266.         before(async () => {
1267.             user = await createUser();
1268.             testChannel = (await createRoom({ type: 'c', name:
testChannelName })).body.channel;

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/rooms.ts

줄 번호 1374

[소스코드](#)

```

1369.                 expect(res.body.room).to.not.have.property('prid');
1370.                 });
1371.             });
1372.

```

```

1373.         describe('with team and parent data', () => {
1374.             const testChannelName = `channel.test.${Date.now()}-${Math.
random()}};
1375.             const teamName = `test-team-${Date.now()}`;
1376.             const discussionName = `test-discussion-${Date.now()}`;
1377.             const testChannelOutsideTeamname = `channel.test.outside.${Date.
now()}-${Math.random()}};
1378.             let testChannel: IRoom;
1379.             let testDiscussion: IRoom;

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/rooms.ts

줄 번호 1377

[소스코드](#)

```

1372.
1373.         describe('with team and parent data', () => {
1374.             const testChannelName = `channel.test.${Date.now()}-${Math.
random()}};
1375.             const teamName = `test-team-${Date.now()}`;
1376.             const discussionName = `test-discussion-${Date.now()}`;
1377.             const testChannelOutsideTeamname = `channel.test.outside.${Date.
now()}-${Math.random()}};
1378.             let testChannel: IRoom;
1379.             let testDiscussion: IRoom;
1380.             let testDiscussionMainRoom: IRoom;
1381.             let testTeam: ITeam;
1382.             let testChannelOutside: IRoom;

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/rooms.ts

줄 번호 1520

[소스코드](#)

```

1515.         let testChannel: IRoom;
1516.         let testGroup: IRoom;

```

```
1517.         let testDM: IRoom;
1518.         let user2: TestUser<IUser>;
1519.         let user2Credentials: Credentials;
1520.         const testChannelName = `channel.leave.${Date.now()}-${Math.
random()});
1521.         const testGroupName = `group.leave.${Date.now()}-${Math.random()});
1522.
1523.         before(async () => {
1524.             user2 = await createUser();
1525.             user2Credentials = await login(user2.username, password);
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/rooms.ts

줄 번호 1521

[소스코드](#)

```
1516.         let testGroup: IRoom;
1517.         let testDM: IRoom;
1518.         let user2: TestUser<IUser>;
1519.         let user2Credentials: Credentials;
1520.         const testChannelName = `channel.leave.${Date.now()}-${Math.
random()});
1521.         const testGroupName = `group.leave.${Date.now()}-${Math.random()});
1522.
1523.         before(async () => {
1524.             user2 = await createUser();
1525.             user2Credentials = await login(user2.username, password);
1526.             testChannel = (await createRoom({ type: 'c', name:
testChannelName })).body.channel;
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/rooms.ts

줄 번호 1669

[소스코드](#)

```

1664.         });
1665.     });
1666.
1667.     describe('/rooms.createDiscussion', () => {
1668.         let testChannel: IRoom;
1669.         const testChannelName = `channel.test.${Date.now()}-${Math.random()}`;
1670.         let messageSent: IMessage;
1671.         let privateTeam: ITeam;
1672.
1673.         before(async () => {
1674.             testChannel = (await createRoom({ type: 'c', name:
testChannelName })).body.channel;

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/rooms.ts

줄 번호 1939

소스코드

```

1934.         });
1935.     });
1936.
1937.     describe('/rooms.getDiscussions', () => {
1938.         let testChannel: IRoom;
1939.         const testChannelName = `channel.test.getDiscussions${Date.now()}
-${Math.random()}`;
1940.
1941.         before(async () => {
1942.             testChannel = (await createRoom({ type: 'c', name:
testChannelName })).body.channel;
1943.             await request
1944.                 .post(api('rooms.createDiscussion'))

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/rooms.ts

줄 번호 2109

[소스코드](#)

```
2104.     });
2105.   });
2106.
2107.   describe('[/rooms.autocomplete.adminRooms]', () => {
2108.     let testGroup: IRoom;
2109.     const testGroupName = `channel.test.adminRoom${Date.now()}-${Math.
random()}`;
2110.     const name = {
2111.       name: testGroupName,
2112.     };
2113.
2114.     before(async () => {
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/end-to-end/api/users.ts

줄 번호 670

[소스코드](#)

```
665.
666.     before(async () => {
667.       infoRoom = (
668.         await createRoom({
669.           type: 'c',
670.           name: `channel.test.info.${Date.now()}-${Math.random()}`,
671.           members: [targetUser.username],
672.         })
673.       ).body.channel;
674.     });
675.
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/unit/app/markdown/client.mocks.
js

줄 번호 15

[소스코드](#)

```
10.     '@global': true,
11.   },
12.   '@rocket.chat/random': {
13.     'Random': {
14.       id() {
15.         return Math.random().toString().replace('0.', 'A');
16.       },
17.     },
18.     '@global': true,
19.   },
20. };
```

파일

Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/deno-runtime/lib/accessors
/tests/AppAccessors.test.ts

줄 번호 11

[소스코드](#)

```
6.
7. describe('AppAccessors', () => {
8.   let appAccessors: AppAccessors;
9.   const senderFn = (r: object) =>
10.     Promise.resolve({
11.       id: Math.random().toString(36).substring(2),
12.       jsonrpc: '2.0',
13.       result: r,
14.       serialize() {
15.         return JSON.stringify(this);
16.       },

```

파일

Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/deno-runtime/lib/accessors
/tests/ModifyCreator.test.ts

줄 번호 12

[소스코드](#)

```
7. import { ModifyCreator } from '../modify/ModifyCreator.ts';
8.
9. describe('ModifyCreator', () => {
10.   const senderFn = (r: any) =>
11.     Promise.resolve({
12.       id: Math.random().toString(36).substring(2),
13.       jsonrpc: '2.0',
14.       result: r,
15.       serialize() {
16.         return JSON.stringify(this);
17.       },
```

파일

Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/deno-runtime/lib/accessors
/tests/ModifyExtender.test.ts

줄 번호 13

[소스코드](#)

```
8. describe('ModifyExtender', () => {
9.   let extender: ModifyExtender;
10.
11.   const senderFn = (r: any) =>
12.     Promise.resolve({
13.       id: Math.random().toString(36).substring(2),
14.       jsonrpc: '2.0',
15.       result: structuredClone(r),
16.       serialize() {
17.         return JSON.stringify(this);
18.       },
```

파일

Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/deno-runtime/lib/accessors
/tests/ModifyUpdater.test.ts

줄 번호 14

[소스코드](#)

```
9. describe('ModifyUpdater', () => {
10.   let modifyUpdater: ModifyUpdater;
11.
12.   const senderFn = (r: any) =>
13.     Promise.resolve({
14.       id: Math.random().toString(36).substring(2),
15.       jsonrpc: '2.0',
16.       result: structuredClone(r),
17.       serialize() {
18.         return JSON.stringify(this);
19.       },
```

파일

Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/deno-runtime/lib/messenger.
ts

줄 번호

171

[소스코드](#)

```
166. export function pongResponse(): Promise<void> {
167.   return Promise.resolve(Queue.enqueue(COMMAND_PONG));
168. }
169.
170. export async function sendRequest(requestDescriptor: RequestDescriptor):
Promise<jsonrpc.SuccessObject> {
171.   const request = jsonrpc.request(Math.random().toString(36).slice(2),
requestDescriptor.method, requestDescriptor.params);
172.
173.   // TODO: add timeout to this
174.   const responsePromise = new Promise((resolve, reject) => {
175.     const handler = (event: Event) => {
176.       if (event instanceof ErrorEvent) {
```

파일

Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/src/client/utils/index.ts

줄 번호

17

[소스코드](#)

```
12.  
13.   return buffer.join("");  
14. }  
15.  
16. function getRandomInt(max: number): number {  
17.   return Math.floor(Math.random() * Math.floor(max));  
18. }
```

파일

Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/src/server/runtime/deno
/AppsEngineDenoRuntime.ts

줄 번호

317

[소스코드](#)

```
312.   public getAppId(): string {  
313.     return this.appPackage.info.id;  
314.   }  
315.  
316.   public async sendRequest(message: Pick<jsonrpc.RequestObject, 'method' |  
'params'>, options = this.options): Promise<unknown> {  
317.     const id = String(Math.random().toString(36)).substring(2);  
318.  
319.     const start = Date.now();  
320.  
321.     const request = jsonrpc.request(id, message.method, message.params);  
322.
```

파일

Rocket.Chat-develop/packages/livechat/widget-demo.html

줄 번호

51

[소스코드](#)

```
46.           w.RocketChat._ = [];  
47.           w.RocketChat.url = u;
```

```

48.         var h = d.getElementsByTagName(s)[0],
49.             j = d.createElement(s);
50.         j.async = true;
51.         j.src = 'dist/rocketchat-livechat.min.js?_=' + Math.random();
52.         h.parentNode.insertBefore(j, h);
53.     })(window, document, 'script', 'http://localhost:8080');
54.     RocketChat(function() {
55.         this.setTheme({
56.             color: '#04436A', // widget title background color

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/random/src/createAleaGenerator.ts

줄 번호 23

[소스코드](#)

```

18.
19. const agent = (typeof navigator !== 'undefined' && navigator.userAgent) || '';
20.
21. export function createAleaGeneratorWithGeneratedSeed() {
22.     return new AleaRandomGenerator({
23.         seeds: [new Date(), height, width, agent, Math.random()],
24.     });
25. }

```

● [규칙 이름] 취약한 암호화 알고리즘 사용 (높음, jsts)

해쉬 함수는 각기 다른 길이의 데이터를 고정된 길이의 임의의 데이터로 매핑하는 단방향 함수입니다. 같은 데이터를 사용하면 항상 같은 데이터가 나오기 때문에 유저의 비밀번호를 저장하는 등에 사용됩니다.

해쉬 함수인 MD5나 SHA의 경우 해쉬를 계산하는 속도가 매우 빠르고 간단해서 성능적으로 뛰어나 보이지만 이는 해커의 무작위 대입 공격에 취약합니다. 더욱이 간단한 데이터에 해쉬 함수를 사용할 경우 레인보우 테이블에 저장되어 공유되기 때문에 위험합니다. 이외에도 RC2, RC4, RC4, RC5, RC6, MD4, DES도 취약하다고 알려져 있습니다.

MD5와 SHA의 단점을 극복하기 위해 사용되는 함수는 다양하게 존재합니다. Node.js 에서는 성능도 우수하고 많이 사용되는 bcrypt를 사용하면 이를 쉽게 대체할 수 있습니다. 최신 해쉬 알고리즘인 Argon2, PBKDF2, Scrypt 등도 좋은 대안입니다. 기존의 sha2(224, 256, 384, 512) 방식을 채택해야 하는 경우에는 salt값을 포함하여 해쉬를 사용해야 합니다.

- JavaScript 시큐어코딩 가이드 2022
 - 02.04. 취약한 암호화 알고리즘 사용

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/2fa/server/code/index.ts

줄 번호 62

소스코드

```

57.     const data = JSON.stringify({
58.         userAgent: connection.httpHeaders['user-agent'],
59.         clientAddress: connection.clientAddress,
60.     });
61.
62.     return crypto.createHash('md5').update(data).digest('hex');
63. }
64.
65. function getRememberDate(from: Date = new Date()): Date | undefined {
66.     const rememberFor = parseInt(settings.get
67. ('Accounts_TwoFactorAuthentication_RememberFor') as string, 10);

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/assets/server/assets.ts

줄 번호 333

소스코드

```

328.         if (!file) {
329.             assetValue.cache = undefined;
330.             return;
331.         }
332.
333.         const hash = crypto.createHash('sha1').update(file.buffer).digest('hex');

```

```
334.         const extension = settingValue.url.split('.').pop();
335.
336.         assetValue.cache = {
337.             path: `assets/${assetKey}.${extension}`,
338.             cacheable: false,
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/cors/server/cors.ts

줄 번호 141

[소스코드](#)

```
136.         meteorRuntimeConfigHash?: string;
137.         meteorRuntimeConfig: string;
138.     };
139.
140.     if (!program?.meteorRuntimeConfigHash) {
141.         program.meteorRuntimeConfigHash = createHash('sha1')
142.             .update(JSON.stringify(encodeURIComponent(program.
meteorRuntimeConfig)))
143.             .digest('hex');
144.     }
145.
146.     if (program.meteorRuntimeConfigHash !== url.query.hash) {
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/theme/server/server.ts

줄 번호 41

[소스코드](#)

```
36.         throw new Error('Invalid theme-custom-css setting');
37.     }
38.
39.     res.setHeader('Content-Type', 'text/css; charset=UTF-8');
40.     res.setHeader('Content-Length', style.length);
41.     res.setHeader('ETag', `${crypto.createHash('sha1').update(style).digest('hex')}`);
`);
```

```
42.     res.end(style, 'utf-8');
43. });
```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/app/ui-master/server/inject.ts

줄 번호 87

[소스코드](#)

```
82.
83.     if (!content.trim()) {
84.         injectIntoHead(key, '');
85.         return;
86.     }
87.     const currentHash = crypto.createHash('sha1').update(content).digest('hex');
88.
89.     injectIntoHead(key, {
90.         type: 'JS',
91.         tag: `
```

```
(key)}_${currentHash}.css`">`,
110.         content,
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/node-poplib/src/index.js

줄 번호 402

소스코드

```
397.         self.setMultiline(false);
398.         self.write(
399.             'APOP',
400.             username +
401.             ' ' +
402.             crypto
403.                 .createHash('md5')
404.                 .update(self.data['apop-timestamp'] + password)
405.                 .digest('hex'),
406.         );
407.     }
```

● [규칙 이름] 항상 strict 모드 추가 (높음, typescript)

Strict 모드는 기존의 코드와 호환되며 기존에 무시되던 에러를 throwing하거나 위험한 메소드의 사용을 금지하는 등 소스 코드에 제한을 적용하여 소스 코드를 보다 더 안전하게 동작 시킵니다. Typescript에서는 명시적으로 소스 코드에 "use strict"을 사용해도 되지만 "alwaysStrict"을 통해 strict 모드가 자동으로 모든 소스 코드에 추가하도록 권장합니다.

Typescript 설정 파일인 "tsconfig.json" 혹은 "jsconfig.json" 파일에 "compilerOptions" 섹션 내부 "strict" 속성을 "true"로 선언합니다. 혹은 "alwaysStrict" 속성을 "true"로 선언하여 활성화합니다.

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/ee/server/services/tsconfig.json

줄 번호 1

소스코드

```
1. {
2.     "extends": "../../tsconfig.json",
```



```

3.   "include": ["/**/*", "../..../definition/externals/meteor/rocketchat-streamer.d.
ts", "../..../..../ee/apps/account-service/src/lib"],
4.   "exclude": ["/dist", "/ecosystem.config.js", "../..../definition/methods"]
5. }

```

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../..../tsconfig.base.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "target": "es2018",
5.     "module": "esNext",
6.     "lib": ["esnext", "dom"],
7.
8.     "allowJs": true,

```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/account-service/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../..../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "allowJs": true, // TODO remove asap
5.     "incremental": true,
6.
7.     /* Strict Type-Checking Options */
8.     "strictPropertyInitialization": false,

```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/authorization-service/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "strictPropertyInitialization": false, // TODO: Remove this line
5.     "allowJs": true, // TODO: Remove this line
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "files": ["/src/service.ts"],

```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/ddp-streamer/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "strictPropertyInitialization": false, // TODO: Remove this line
5.     "allowJs": true, // TODO: Remove this line
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["/src/**/*", "/definition", "../../apps/meteor/definition/externals/meteor/rocketchat-streamer.d.ts"],

```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/omnichannel-transcript/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {

```

```
4.     "allowJs": true,  
5.     "strictPropertyInitialization": false,  
6.     "outDir": "./dist/ee/apps/omnichannel-transcript/src",  
7.   },  
8.   "files": [".src/service.ts"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/presence-service/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "strictPropertyInitialization": false, // TODO: Remove this line  
5.     "allowJs": true, // TODO: Remove this line  
6.     "outDir": "./dist/ee/apps/presence-service/src",  
7.   },  
8.   "files": [".src/service.ts"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/queue-worker/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "allowJs": true,  
5.     "strictPropertyInitialization": false,  
6.     "outDir": "./dist/ee/apps/queue-worker/src",  
7.   },  
8.   "files": [".src/service.ts"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/stream-hub-service/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "strictPropertyInitialization": false, // TODO: Remove this line
5.     "allowJs": true, // TODO: Remove this line
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "files": ["/src/service.ts"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/license/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["/src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/network-broker/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
```

```
4.     "declaration": true,  
5.     "outDir": "./dist",  
6.     "rootDir": "./src",  
7.   },  
8.   "files": ["./src/index.ts"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/omnichannel-services/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "outDir": "./dist",  
5.     "rootDir": "./src",  
6.     "declaration": true,  
7.   },  
8.   "include": ["./src/**/*", "../../apps/meteor/definition/externals/meteor"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/pdf-worker/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "jsx": "react-jsx"  
5.   },  
6.   "include": ["./src/**/*", "./jest.config.ts", "./.storybook/**/*"]  
7. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/presence/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "strictPropertyInitialization": false, // TODO: Remove this line
5.     "declaration": true,
6.     "outDir": "./dist",
7.     "rootDir": "./src",
8.   },
```

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/ui-theming/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["./src/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/account-utils/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
```

```
5.         "outDir": "./dist"
6.     },
7.     "include": ["/src/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/agenda/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.     "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.     "compilerOptions": {
4.         "declaration": true,
5.         "rootDir": "./src",
6.         "outDir": "./dist"
7.     },
8.     "include": ["/src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/api-client/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.     "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.     "compilerOptions": {
4.         "module": "commonjs",
5.         "rootDir": "./src",
6.         "outDir": "./dist"
7.     },
8.     "include": ["/src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tsconfig.json

출 번호 2

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "compilerOptions": {
3.     "sourceMap": true,
4.     "target": "es6",
5.     "module": "commonjs",
6.     "declaration": true,
7.     "noImplicitAny": true,
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/base64/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "outDir": "dist",
5.     "rootDir": "src",
```


6. "allowJs": true,
7. "noImplicitAny": true,
8. "noUnusedLocals": true,

파일 Rocket.Chat-develop/packages/cas-validate/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "lib": ["dom", "dom.iterable", "esnext"],  
5.     "declaration": true,  
6.     "rootDir": "./src",  
7.     "outDir": "./dist"  
8.   },
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/core-services/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "declaration": true,  
5.     "rootDir": "./src",  
6.     "outDir": "./dist"  
7.   },  
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/core-typings/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "lib": ["dom", "dom.iterable"],
5.     "declaration": true,
6.     "rootDir": "./src",
7.     "outDir": "./dist"
8.   },
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/cron/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "declaration": true,
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ddp-client/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist",
6.     "target": "es6",
```

```
7.     "module": "commonjs",  
8.     "esModuleInterop": true,
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/favicon/tsconfig.json

출 번호 3

소스코드

```
1. {  
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "rootDir": "./src",  
5.     "outDir": "./dist"  
6.   },  
7.   "include": ["./src/**/*"]  
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/freeswitch/tsconfig.json

출 번호 3

소스코드

```
1. {  
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "declaration": true,  
5.     "rootDir": "./src",  
6.     "outDir": "./dist"  
7.   },  
8.   "include": ["./src/**/*"],
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/fuselage-ui-kit/tsconfig.json

출 번호 3

소스코드

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "noImplicitReturns": true,
5.     "noImplicitThis": true,
6.   },
7.   "include": ["src", ".storybook/**/*", "jest.config.ts"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/gazzodown/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDirs": [".src", "."],
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": [".src/**/*", ".jest.config.ts", ".storybook/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/i18n/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDirs": [".src", "."],
5.     "outDir": "./dist",
```

```

6.         "declaration": true
7.     },
8.     "include": ["/src/**/*", "/jest.config.ts"]

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/instance-status/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.     "extends": "../tsconfig.base.server.json",
3.     "compilerOptions": {
4.         "declaration": true,
5.         "rootDir": "/src",
6.         "outDir": "/dist"
7.     },
8.     "include": ["/src/**/*"]

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/jest-presets/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.     "extends": "../tsconfig.base.json",
3.     "compilerOptions": {
4.         "rootDir": "/src",
5.         "outDir": "/dist",
6.         "declaration": true
7.     },
8.     "include": ["/src"]

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/jwt/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "declaration": true,  
5.     "module": "commonjs",  
6.     "rootDir": "./src",  
7.     "outDir": "./dist"  
8.   },
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/livechat/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "module": "CommonJS",  
5.     "outDir": "./dist",  
6.     "allowJs": true,  
7.     "checkJs": false,  
8.     "jsxImportSource": "preact",
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/log-format/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {  
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",  
3.   "compilerOptions": {  
4.     "rootDir": "./src",  
5.     "outDir": "./dist"  
6.   },
```

```
7.   "include": ["/src/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/logger/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["/src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/mock-providers/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["/src/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/model-typings/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/models/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     // TODO migrate Users to TS
5.     "allowJs": true,
6.     "declaration": true,
7.     "rootDir": "./src",
8.     "outDir": "./dist",
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/password-policies/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist"
```



```
6.   },
7.   "include": ["/src/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/patch-injection/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["/src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/random/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "outDir": "dist",
5.     "rootDir": "src",
6.     "allowJs": true,
7.     "noImplicitAny": true,
8.     "noUnusedLocals": true,
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/release-action/tsconfig.json

줄 번호 2

소스코드

```

1. {
2.   "compilerOptions": {
3.     /* Visit https://aka.ms/tsconfig to read more about this file */
4.
5.     /* Projects */
6.     // "incremental": true,           /* Save .tsbuildinfo files to allow for
incremental compilation of projects. */
7.     // "composite": true,           /* Enable constraints that allow a
TypeScript project to be used with project references. */

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/release-changelog/tsconfig.json

줄 번호 2

소스코드

```

1. {
2.   "compilerOptions": {
3.     /* Visit https://aka.ms/tsconfig to read more about this file */
4.
5.     /* Projects */
6.     // "incremental": true,           /* Save .tsbuildinfo files to allow for
incremental compilation of projects. */
7.     // "composite": true,           /* Enable constraints that allow a
TypeScript project to be used with project references. */

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/rest-typings/tsconfig.json

줄 번호 3

소스코드

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",

```

```
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["/src/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/server-cloud-communication/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["/src/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/server-fetch/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist",
6.     "declaration": true,
7.   },
8.   "include": ["/src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/sha256/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "outDir": "dist",
5.     "rootDir": "src",
6.     "allowJs": true,
7.     "noImplicitAny": true,
8.     "noUnusedLocals": true,
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/tools/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/tracing/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.server.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "declaration": true,
```

```
5.     "rootDir": "./src",
6.     "outDir": "./dist"
7.   },
8.   "include": ["./src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-avatar/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDir": "./src",
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["./src/**/*"]
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-client/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDirs": ["./src", "."],
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["./src/**/*", "./storybook/**/*", "./jest.config.ts"],
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-composer/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDirs": ["/src", "/"],
5.     "outDir": "/dist"
6.   },
7.   "include": ["/src/**/*", "/.storybook/**/*", "/jest.config.ts"],
8. }
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-contexts/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "module": "CommonJS",
5.     "rootDir": "/src",
6.     "outDir": "/dist",
7.   },
8.   "include": ["/src/**/*"]
```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-video-conf/tsconfig.json

출 번호 3

[소스코드](#)

```
1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDirs": ["/src", "/"],
```

```

5.     "outDir": "./dist",
6.   },
7.   "include": ["/src/**/*", ".jest.config.ts", ".storybook/**/*"],
8. }

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-voip/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDirs": ["/src", "."],
5.     "outDir": "./dist"
6.   },
7.   "include": ["/src/**/*", ".jest.config.ts", ".storybook/**/*"],
8. }

```

파일 Rocket.Chat-develop/packages/web-ui-registration/tsconfig.json

줄 번호 3

[소스코드](#)

```

1. {
2.   "extends": "../../tsconfig.base.client.json",
3.   "compilerOptions": {
4.     "rootDirs": ["/src", ".storybook"],
5.     "outDir": "./dist",
6.     "module": "CommonJS"
7.   },
8.   "include": ["/src", ".storybook"],

```

- [규칙 이름] OBSD 라이선스 컴포넌트 사용 (매우 낮음, common)

BSD Zero Clause License(SPDX ID: 0BSD) 라이선스는 사용이 자유로운 라이선스입니다.

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 BSD Zero Clause License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 tslib

컴포넌트 버전 1.14.1

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 BSD Zero Clause License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 tslib

컴포넌트 버전 2.8.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 BSD Zero Clause License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 tslib

컴포넌트 버전 2.7.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 BSD Zero Clause License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 tslib

컴포넌트 버전 1.14.1

● [규칙 이름] Apache-2.0 라이선스 컴포넌트 사용 (낮음, common)

Apache License 2.0(SPDX ID: Apache-2.0) 라이선스에는 고지 의무가 있습니다. 라이선스 전문을 확인하여 사용에 유의해야 합니다.

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 Apache License 2.0

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/package.json

컴포넌트 이름 google-libphonenumber

컴포넌트 버전 3.2.38

● [규칙 이름] CC0-1.0 라이선스 컴포넌트 사용 (매우 낮음, common)

Creative Commons Zero v1.0 Universal(SPDX ID: CC0-1.0) 라이선스는 사용이 자유로운 라이선스입니다.

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 Creative Commons Zero v1.0 Universal

오픈소스 컴포넌트

파일	Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json
----	-----------------------------------------------------------------------------------------------

컴포넌트 이름	type-fest
---------	-----------

컴포넌트 버전	0.21.3
---------	--------

● [규칙 이름] ISC 라이선스 컴포넌트 사용 (낮음, common)

ISC License(SPDX ID: ISC) 라이선스에는 고지 의무가 있습니다. 라이선스 전문을 확인하여 사용에 유의해야 합니다.

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름	ISC License
---------	-------------

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일	Rocket.Chat-develop/.github/actions/update-version-durability/package-lock.json
----	---------------------------------------------------------------------------------

컴포넌트 이름	semver
---------	--------

컴포넌트 버전	7.6.2
---------	-------

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름	ISC License
---------	-------------

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일	Rocket.Chat-develop/.github/actions/update-version-durability/package.json
----	----------------------------------------------------------------------------

컴포넌트 이름	semver
---------	--------

컴포넌트 버전	7.6.3
---------	-------

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 ISC License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/package.json

컴포넌트 이름 semver

컴포넌트 버전 7.6.3

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 ISC License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 semver

컴포넌트 버전 5.7.2

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 ISC License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 glob

컴포넌트 버전 7.2.3

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 ISC License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 minimatch

컴포넌트 버전 3.1.2

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 ISC License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 inherits

컴포넌트 버전 2.0.4

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 ISC License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 picocolors

컴포넌트 버전 1.1.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 ISC License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 signal-exit

컴포넌트 버전 3.0.7

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 ISC License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/package.json

컴포넌트 이름 semver

컴포넌트 버전 7.6.3

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 ISC License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/package.json

컴포넌트 이름 rimraf

컴포넌트 버전 6.0.1

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 ISC License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 semver

컴포넌트 버전 5.7.2

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 ISC License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 glob

컴포넌트 버전 7.2.3

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 ISC License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 minimatch

컴포넌트 버전 3.1.2

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 ISC License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 inherits

컴포넌트 버전 2.0.4

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 ISC License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/fuselage-ui-kit/package.json

컴포넌트 이름 rimraf

컴포넌트 버전 6.0.1

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 ISC License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/livechat/package.json

컴포넌트 이름 rimraf

컴포넌트 버전 6.0.1

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 ISC License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/message-parser/package.json

컴포넌트 이름 rimraf

컴포넌트 버전 6.0.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 ISC License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/peggy-loader/package.json

컴포넌트 이름 rimraf

컴포넌트 버전 6.0.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 ISC License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/release-action/package.json

컴포넌트 이름 semver

컴포넌트 버전 7.6.3

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 ISC License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-kit/package.json

컴포넌트 이름 rimraf

컴포넌트 버전 6.0.1

● [규칙 이름] MIT 라이선스 컴포넌트 사용 (낮음, common)

MIT License(SPDX ID: MIT) 라이선스에는 고지 의무가 있습니다. 라이선스 전문을 확인하여 사용에 유의해야 합니다.

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/.github/actions/update-version-durability
/package-lock.json

컴포넌트 이름 uuid

컴포넌트 버전 8.3.2

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/.github/actions/update-version-durability
/package-lock.json

컴포넌트 이름 axios

컴포넌트 버전 1.7.4

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/.github/actions/update-version-durability
/package-lock.json

컴포넌트 이름 form-data

컴포넌트 버전 4.0.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/.github/actions/update-version-durability
/package.json

컴포넌트 이름 axios

컴포넌트 버전 1.7.5

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/ee/server/services/package.json

컴포넌트 이름 ws

컴포넌트 버전 8.18.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/ee/server/services/package.json

컴포넌트 이름 ajv

컴포넌트 버전 8.17.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/package.json

컴포넌트 이름 react

컴포넌트 버전 18.3.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/package.json

컴포넌트 이름 debug

컴포넌트 버전 4.3.7

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/package.json

컴포넌트 이름 react-dom

컴포넌트 버전 18.3.1

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/package.json

컴포넌트 이름 prettier

컴포넌트 버전 3.3.3

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/package.json

컴포넌트 이름 ajv

컴포넌트 버전 8.17.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/package.json

컴포넌트 이름 css-vars-ponyfill

컴포넌트 버전 2.4.9

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/package.json

컴포넌트 이름 chalk

컴포넌트 버전 4.1.2

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/package.json

컴포넌트 이름 google-libphonenumber

컴포넌트 버전 3.2.38

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/package.json

컴포넌트 이름 iconv-lite

컴포넌트 버전 0.6.3

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/package.json

컴포넌트 이름 mkdirp

컴포넌트 버전 1.0.4

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/package.json

컴포넌트 이름 supports-color

컴포넌트 버전 7.2.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 debug

컴포넌트 버전 4.3.7

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 chalk

컴포넌트 버전 2.4.2

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 @types/node

컴포넌트 버전 14.14.6

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 uuid

컴포넌트 버전 8.3.2

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 brace-expansion

컴포넌트 버전 1.1.11

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 escape-string-regexp

컴포넌트 버전 1.0.5

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 commander

컴포넌트 버전 2.20.3

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 js-yaml

컴포넌트 버전 3.14.1

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 mkdirp

컴포넌트 버전 0.5.6

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 resolve

컴포넌트 버전 1.22.8

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 @babel/code-frame

컴포넌트 버전 7.25.7

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 chalk

컴포넌트 버전 4.1.2

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 supports-color

컴포넌트 버전 7.2.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 @babel/code-frame

컴포넌트 버전 7.24.7

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 color-convert

컴포넌트 버전 2.0.1

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 ansi-regex

컴포넌트 버전 5.0.1

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 type-fest

컴포넌트 버전 0.21.3

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 ansi-styles

컴포넌트 버전 4.3.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 buffer

컴포넌트 버전 5.7.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 readable-stream

컴포넌트 버전 3.6.2

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 commander

컴포넌트 버전 10.0.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 color-name

컴포넌트 버전 1.1.4

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 ms

컴포넌트 버전 2.1.3

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 emoji-regex

컴포넌트 버전 8.0.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 iconv-lite

컴포넌트 버전 0.4.24

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 has-flag

컴포넌트 버전 4.0.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 lodash

컴포넌트 버전 4.17.21

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 string-width

컴포넌트 버전 4.2.3

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 is-fullwidth-code-point

컴포넌트 버전 3.0.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 strip-ansi

컴포넌트 버전 6.0.1

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 wrap-ansi

컴포넌트 버전 6.2.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 onetime

컴포넌트 버전 5.1.2

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 string_decoder

컴포넌트 버전 1.3.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 safe-buffer

컴포넌트 버전 5.2.1

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package.json

컴포넌트 이름 @types/node

컴포넌트 버전 14.14.6

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/uikit-playground/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/apps/uikit-playground/package.json

컴포넌트 이름 react

컴포넌트 버전 18.3.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/apps/uikit-playground/package.json

컴포넌트 이름 react-dom

컴포넌트 버전 18.3.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/account-service/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/authorization-service/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/ddp-streamer/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/ddp-streamer/package.json

컴포넌트 이름 ws

컴포넌트 버전 8.18.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/omnichannel-transcript/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/presence-service/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/queue-worker/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/ee/apps/stream-hub-service/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/license/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/network-broker/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/omnichannel-services/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/pdf-worker/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/pdf-worker/package.json

컴포넌트 이름 react

컴포넌트 버전 18.3.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/pdf-worker/package.json

컴포넌트 이름 react-dom

컴포넌트 버전 18.3.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/pdf-worker/package.json

컴포넌트 이름 buffer

컴포넌트 버전 6.0.3

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/presence/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/ui-theming/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/ee/packages/ui-theming/package.json

컴포넌트 이름 react

컴포넌트 버전 18.3.1

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/account-utils/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/agenda/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/agenda/package.json

컴포넌트 이름 debug

컴포넌트 버전 4.3.7

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/api-client/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/package.json

컴포넌트 이름 debug

컴포넌트 버전 4.3.7

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 chalk

컴포넌트 버전 2.4.2

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 @babel/code-frame

컴포넌트 버전 7.23.5

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 @types/node

컴포넌트 버전 14.14.6

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 acorn

컴포넌트 버전 8.11.2

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 uuid

컴포넌트 버전 8.3.2

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 color-convert

컴포넌트 버전 1.9.3

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 ansi-styles

컴포넌트 버전 3.2.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 brace-expansion

컴포넌트 버전 1.1.11

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 color-name

컴포넌트 버전 1.1.3

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 escape-string-regexp

컴포넌트 버전 1.0.5

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 supports-color

컴포넌트 버전 5.5.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 commander

컴포넌트 버전 2.20.3

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 has-flag

컴포넌트 버전 3.0.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 js-yaml

컴포넌트 버전 3.14.1

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 mkdirp

컴포넌트 버전 0.5.6

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 resolve

컴포넌트 버전 1.22.8

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 @babel/code-frame

컴포넌트 버전 7.25.7

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 acorn

컴포넌트 버전 8.13.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package.json

컴포넌트 이름 @types/node

컴포넌트 버전 14.14.6

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/base64/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/cas-validate/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/core-services/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/core-services/package.json

컴포넌트 이름 prettier

컴포넌트 버전 3.3.3

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/core-typings/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/core-typings/package.json

컴포넌트 이름 prettier

컴포넌트 버전 3.3.3

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/cron/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ddp-client/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ddp-client/package.json

컴포넌트 이름 ws

컴포넌트 버전 8.18.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/eslint-config/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/eslint-config/package.json

컴포넌트 이름 prettier

컴포넌트 버전 3.3.3

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/favicon/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/freeswitch/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/fuselage-ui-kit/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/fuselage-ui-kit/package.json

컴포넌트 이름 react

컴포넌트 버전 18.3.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/fuselage-ui-kit/package.json

컴포넌트 이름 react-dom

컴포넌트 버전 18.3.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/fuselage-ui-kit/package.json

컴포넌트 이름 prettier

컴포넌트 버전 3.3.3

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/gazzodown/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/gazzodown/package.json

컴포넌트 이름 react-dom

컴포넌트 버전 18.3.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/i18n/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/instance-status/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/instance-status/package.json

컴포넌트 이름 prettier

컴포넌트 버전 3.3.3

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/jest-presets/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/jwt/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/livechat/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/livechat/package.json

컴포넌트 이름 react

컴포넌트 버전 18.3.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/livechat/package.json

컴포넌트 이름 react-dom

컴포넌트 버전 18.3.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/livechat/package.json

컴포넌트 이름 css-vars-ponyfill

컴포넌트 버전 2.4.9

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/livechat/package.json

컴포넌트 이름 webpack-cli

컴포넌트 버전 5.1.4

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/log-format/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/log-format/package.json

컴포넌트 이름 chalk

컴포넌트 버전 4.1.2

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/logger/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/message-parser/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/message-parser/package.json

컴포넌트 이름 prettier

컴포넌트 버전 3.3.3

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/message-parser/package.json

컴포넌트 이름 webpack-cli

컴포넌트 버전 5.1.4

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/mock-providers/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/mock-providers/package.json

컴포넌트 이름 react

컴포넌트 버전 18.3.1

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/model-typings/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/models/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/node-poplib/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/password-policies/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/patch-injection/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/peggy-loader/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/peggy-loader/package.json

컴포넌트 이름 prettier

컴포넌트 버전 3.3.3

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/random/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/release-action/package.json

컴포넌트 이름 @actions/exec

컴포넌트 버전 1.1.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/release-action/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/release-changelog/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/rest-typings/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/rest-typings/package.json

컴포넌트 이름 ajv

컴포넌트 버전 8.17.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/server-cloud-communication/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/server-fetch/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/server-fetch/package.json

컴포넌트 이름 https-proxy-agent

컴포넌트 버전 7.0.5

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/sha256/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/tools/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/tracing/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-avatar/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-avatar/package.json

컴포넌트 이름 react

컴포넌트 버전 18.3.1

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-client/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-client/package.json

컴포넌트 이름 react

컴포넌트 버전 18.3.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-client/package.json

컴포넌트 이름 react-dom

컴포넌트 버전 18.3.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-composer/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-composer/package.json

컴포넌트 이름 react

컴포넌트 버전 18.3.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-composer/package.json

컴포넌트 이름 react-dom

컴포넌트 버전 18.3.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-contexts/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-contexts/package.json

컴포넌트 이름 react

컴포넌트 버전 18.3.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-kit/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-kit/package.json

컴포넌트 이름 prettier

컴포넌트 버전 3.3.3

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-video-conf/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-video-conf/package.json

컴포넌트 이름 react

컴포넌트 버전 18.3.1

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

[오픈소스 컴포넌트](#)

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-voip/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

[오픈소스 라이선스 정보](#)

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/ui-voip/package.json

컴포넌트 이름 react

컴포넌트 버전 18.3.1

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/web-ui-registration/package.json

컴포넌트 이름 eslint

컴포넌트 버전 8.45.0

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 MIT License

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/web-ui-registration/package.json

컴포넌트 이름 react

컴포넌트 버전 18.3.1

● [규칙 이름] Python-2.0 라이선스 컴포넌트 사용 (낮음, common)

Python License 2.0(SPDX ID: Python-2.0) 라이선스에는 고지 의무가 있습니다. 라이선스 전문을 확인하여 사용에 유의해야 합니다.

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 Python License 2.0

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 argparse

컴포넌트 버전 1.0.10

오픈소스 라이선스 정보

라이선스 이름 Python License 2.0

오픈소스 컴포넌트

파일 Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-world-test_0.0.1.zip/package-lock.json

컴포넌트 이름 argparse

컴포넌트 버전 1.0.10

● [규칙 이름] 취약한 컴포넌트 사용 (매우 높음, common)

애플리케이션의 보안을 위해 중요한 조치 중 하나는 알려진 보안 취약점을 가진 컴포넌트를 사용하지 않는 것입니다.

취약한 컴포넌트는 꼭 최신 안전 버전으로 업데이트하거나 다른 안전한 컴포넌트로 교체해야 합니다.

알려진 컴포넌트 취약점

취약점 이름 GHSA-832h-xg76-4gv6

Affected versions of `brace-expansion` are vulnerable to a regular expression denial of service condition. ## Proof of Concept `` var

취약점 설명

```
expand = require('brace-expansion'); expand
('{,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,\\n}');
```
 ## Recommendation Update to version 1.1.7 or later.

```

### CVSS 3

| 점수  | AV      | AC  | PR   | UI   | S         | C    | I    | A    |
|-----|---------|-----|------|------|-----------|------|------|------|
| 7.5 | NETWORK | LOW | NONE | NONE | UNCHANGED | NONE | NONE | HIGH |

### CVSS 2

| 점수 | AV | AC | Au | C | I | A |
|----|----|----|----|---|---|---|
| -  | -  | -  | -  | - | - | - |

### 오픈소스 컴포넌트

**파일** Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app\_0.0.1.zip/package-lock.json

**컴포넌트 이름** brace-expansion

**컴포넌트 버전** 1.1.11

### 조치 방안

2.0.0 이상 4.0.0 이하 버전으로 업데이트하세요.

### 알려진 컴포넌트 취약점

**취약점 이름** GHSA-fvqr-27wr-82fm

**취약점 설명** Versions of `lodash` before 4.17.5 are vulnerable to prototype pollution. The vulnerable functions are 'defaultsDeep', 'merge', and 'mergeWith' which allow a malicious user to modify the prototype of `Object` via `\_\_proto\_\_` causing the addition or modification of an existing property that will exist on all objects. ## Recommendation Update to version 4.17.5 or later.

### CVSS 3

| 점수  | AV      | AC  | PR  | UI   | S         | C    | I    | A    |
|-----|---------|-----|-----|------|-----------|------|------|------|
| 6.5 | NETWORK | LOW | LOW | NONE | UNCHANGED | NONE | HIGH | NONE |

## CVSS 2

| 점수 | AV | AC | Au | C | I | A |
|----|----|----|----|---|---|---|
| -  | -  | -  | -  | - | - | - |

## 오픈소스 컴포넌트

|         |                                                                                               |
|---------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
| 파일      | Rocket.Chat-develop/apps/meteor/tests/e2e/fixtures/files/test-app_0.0.1.zip/package-lock.json |
| 컴포넌트 이름 | lodash                                                                                        |
| 컴포넌트 버전 | 4.17.21                                                                                       |

## 조치 방안

4.17.5 이상 4.17.9 이하 버전으로 업데이트하세요.

## 알려진 컴포넌트 취약점

|        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 취약점 이름 | GHSA-832h-xg76-4gv6                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| 취약점 설명 | Affected versions of `brace-expansion` are vulnerable to a regular expression denial of service condition. ## Proof of Concept `` var expand = require('brace-expansion'); expand ('{,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,~n}'); `` ## Recommendation Update to version 1.1.7 or later. |

## CVSS 3

| 점수  | AV      | AC  | PR   | UI   | S         | C    | I    | A    |
|-----|---------|-----|------|------|-----------|------|------|------|
| 7.5 | NETWORK | LOW | NONE | NONE | UNCHANGED | NONE | NONE | HIGH |

## CVSS 2

| 점수 | AV | AC | Au | C | I | A |
|----|----|----|----|---|---|---|
| -  | -  | -  | -  | - | - | - |

## 오픈소스 컴포넌트

Rocket.Chat-develop/packages/apps-engine/tests/test-data/apps/hello-

**파일** world-test\_0.0.1.zip/package-lock.json

---

**컴포넌트 이름** brace-expansion

---

**컴포넌트 버전** 1.1.11

#### 조치 방안

2.0.0 이상 4.0.0 이하 버전으로 업데이트하세요.

## ■ 제외된 이슈 정보

제외된 이슈가 없습니다.

## ■ 이슈 검출 규칙 정보

| 유형   | 위험도   | 언어   | 이름                                          |
|------|-------|------|---------------------------------------------|
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | # 혹은 ## 연산자 사용                              |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | #if 지시자 사용                                  |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | #pragma 지시자 사용                              |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | #undef 지시자 사용                               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | * 및 & 토큰 규칙 위반                              |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java | + 및 += 연산자로 더해진 문자열                         |
| 소스코드 | 보통    | cs   | + 연산에 사용된 빈 문자열                             |
| 소스코드 | 보통    | cs   | += 연산자로 더해진 문자열                             |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | , 연산자 사용                                    |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 0으로 나누기                                     |
| 소스코드 | 보통    | cs   | 0으로 나누기                                     |
| 소스코드 | 보통    | java | 0으로 나누기                                     |
| 소스코드 | 매우 높음 | objc | 0으로 나누기                                     |
| 소스코드 | 매우 높음 | rust | 0으로 나누기                                     |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 10진수가 아닌 정수 상수                              |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 16진수 이스케이프 시퀀스 사용                           |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | 1개가 아닌 루프 카운터                               |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 8진수 사용                                      |
| 소스코드 | 낮음    | c    | <ctype.h> 함수에 전달되는 값의 유효성 검사                |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | == 및 != 연산자를 사용한 문자열 비교                     |
| 소스코드 | 높음    | objc | @synchronized 지시자에 nil 전달                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | [] 연산자를 통한 배열 접근                            |
| 소스코드 | 매우 높음 | java | AccessController.doPrivileged 내 신뢰할 수 없는 입력 |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java | ActionSupport에서 public 필드 사용                |
| 소스코드 | 보통    | java | Android 크로스 사이트 스크립트                        |
| 소스코드 | 보통    | java | Android에서 JavaScript 사용                     |
| 소스코드 | 보통    | java | Android에서 브로드캐스터 권한 미설정                     |
| 소스코드 | 높음    | objc | Apple API의 잘못된 사용                           |
| 소스코드 | 보통    | cs   | Application.exit 메소드 사용                     |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | asctime의 잘못된 사용                             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | asm 선언 없이 어셈블리어 명령어 사용                      |
| 소스코드 | 보통    | java | assert 구문 내 수식                              |

|      |       |        |                                                 |
|------|-------|--------|-------------------------------------------------|
| 소스코드 | 높음    | java   | assert 구문 내에서 파라미터 사용                           |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | assert 구문의 잘못된 사용                               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | assert 키워드 주위 공백 규칙 위반                          |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | atexit 핸들러 상에서 종료                               |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | atexit() 함수로 등록한 핸들러에서 예외 발생                    |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | atomic_compare_exchange_weak() 함수 실패            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | auto 키워드 사용                                     |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | auto_ptr 사용                                     |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | auto_ptr 컨테이너 생성                                |
| 소스코드 | 낮음    | java   | AWT 및 Swing 사용 제한                               |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | Azure에서의 권한 제어 취약점                              |
| 소스코드 | 보통    | python | BlockingIOError 예외 처리 누락                        |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | bool 형식에 감소 연산자 사용                              |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | Boolean 타입이 아닌 루프 제어 변수                         |
| 소스코드 | 보통    | abap   | BREAK-POINT 구문 사용                               |
| 소스코드 | 보통    | abap   | BYPASSING BUFFER 절 사용                           |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | C 스타일 메모리 관련 함수 사용                              |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | C 스타일 배열 사용                                     |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | C 스타일 형변환 사용                                    |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | C++에서 함수 반환 결과 미사용                              |
| 소스코드 | 높음    | php    | CakePHP에서의 과도한 세션 타임아웃                          |
| 소스코드 | 보통    | php    | CakePHP에서의 정보 누출                                |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | case 문에서 break 구문 누락(Misra2008)                 |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | case 및 default 구문 들여쓰기 규칙 위반                    |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | case 및 default 구문 들여쓰기 규칙 위반                    |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | case문 종료 누락                                     |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | catch 구문 공백 규칙 위반                               |
| 소스코드 | 보통    | java   | catch 블록에서 반환 구문 사용                             |
| 소스코드 | 보통    | objc   | CFArrayCreate의 잘못된 사용                           |
| 소스코드 | 보통    | objc   | CFArrayGetValueAtIndex에서의 버퍼 오버플로우              |
| 소스코드 | 보통    | objc   | CFErrorRef의 잘못된 사용                              |
| 소스코드 | 보통    | objc   | CFNumberCreate의 잘못된 사용                          |
| 소스코드 | 보통    | objc   | CFRetain, CFRelease 및 CFMakeCollectable의 잘못된 사용 |
| 소스코드 | 매우 높음 | java   | clone 메소드 내 오버라이딩 가능한 메소드 호출                    |
| 소스코드 | 높음    | java   | compareTo 내에서 변할 수 있는 필드 사용                     |

|      |       |        |                                   |
|------|-------|--------|-----------------------------------|
| 소스코드 | 보통    | python | ConnectionError 예외 처리 누락          |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | const char 포인터 외의 자료형에 문자열 할당     |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | const 멤버 함수에서의 비 const 핸들 반환      |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | const 한정자 없는 중요 public 변수         |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | const 한정자를 제거하는 캐스팅 사용            |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | const로 선언되지 않은 public 정적 멤버 변수    |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | continue 구문 사용                    |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | cstdio 헤더 사용                      |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | cstring 헤더 사용                     |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | ctime 헤더 사용                       |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | cvalue 식을 캐스팅                     |
| 소스코드 | 낮음    | abap   | CX_ROOT 예외 처리                     |
| 소스코드 | 보통    | abap   | DATA BEGIN OF OCCURS 구문 사용        |
| 소스코드 | 낮음    | abap   | DATA 변수 명명 규칙 위반                  |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | default 절로 시작하거나 끝나지 않은 switch 구문 |
| 소스코드 | 높음    | abap   | DELETE 구문에서 누락된 WHERE 절           |
| 소스코드 | 매우 높음 | sql    | DELETE 및 UPDATE 구문에서 누락된 WHERE 절  |
| 소스코드 | 높음    | java   | deleteOnExit의 잘못된 사용              |
| 소스코드 | 보통    | abap   | DISTINCT 연산자 사용                   |
| 소스코드 | 낮음    | python | django 디버그 설정에 의한 정보 노출           |
| 소스코드 | 높음    | python | django 파일 응답 조작                   |
| 소스코드 | 높음    | python | django에서 sleep() 함수 사용            |
| 소스코드 | 높음    | asp    | DNS lookup에 의존한 보안 결정             |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | DNS lookup에 의존한 보안 결정             |
| 소스코드 | 높음    | java   | DNS lookup에 의존한 보안 결정             |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | DNS lookup에 의존한 보안 결정             |
| 소스코드 | 보통    | objc   | DNS lookup에 의존한 보안 결정             |
| 소스코드 | 높음    | php    | DNS lookup에 의존한 보안 결정             |
| 소스코드 | 높음    | python | DNS lookup에 의존한 보안 결정             |
| 소스코드 | 보통    | swift  | DNS lookup에 의존한 보안 결정             |
| 소스코드 | 높음    | vbnet  | DNS lookup에 의존한 보안 결정             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | do 구문 들여쓰기 규칙 위반                  |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | do-while 구문 사용                    |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | do-while 키워드 주위 공백 규칙 위반          |
| 소스코드 | 보통    | java   | DOM 기반 크로스 사이트 스크립팅               |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | DOM 기반 크로스 사이트 스크립팅               |



|      |       |        |                                    |
|------|-------|--------|------------------------------------|
| 소스코드 | 높음    | cs     | ECB 모드로 암호화 알고리즘 사용                |
| 소스코드 | 보통    | swift  | ECB 모드로 암호화 알고리즘 사용                |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | EJB 환경에서 클래스 로더 사용                 |
| 소스코드 | 높음    | java   | EJB에서의 서버 소켓 사용                    |
| 소스코드 | 높음    | cs     | EnableViewStateMac 속성 비활성화         |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | enum 내 상수에 지정된 접두사 미사용             |
| 소스코드 | 보통    | java   | equals 내에서 변할 수 있는 필드 사용           |
| 소스코드 | 보통    | cs     | Equals 메소드를 통한 널 검사                |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | equals 메소드를 통한 문자열 비교              |
| 소스코드 | 높음    | java   | equals 및 == 연산자의 잘못된 사용            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | errno 사용                           |
| 소스코드 | 낮음    | c      | errno 설정 후 오류 확인                   |
| 소스코드 | 보통    | java   | escapeXml 설정으로 인한 크로스 사이트 스크립팅     |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | extern 사용                          |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | extern 인라인 함수의 제약 조건 위반            |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | extern 혹은 정적 지정자 사용                |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | extern으로 선언된 빈 배열의 크기 미지정          |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | FILE 객체 복사                         |
| 소스코드 | 보통    | c      | FILE 객체의 잘못된 사용                    |
| 소스코드 | 높음    | java   | File 인스턴스에 대한 delete의 잘못된 사용       |
| 소스코드 | 보통    | python | FileExistError 예외 처리 누락            |
| 소스코드 | 높음    | java   | final 한정자 없는 중요 public 메소드         |
| 소스코드 | 높음    | java   | final 한정자 없는 중요 public 변수          |
| 소스코드 | 보통    | java   | finally 블록 내에서 처리되지 않은 예외          |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | float 타입에 대해 비교 연산 수행              |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | fopen 함수 호출 전 umask 함수 사용          |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | for 구문 공백 규칙 위반                    |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | for 구문 공백 규칙 위반                    |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | for 구문 내에서의 부적절한 변수 선언             |
| 소스코드 | 낮음    | jsts   | for 구문 내에서의 부적절한 변수 선언             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | for 구문 들여쓰기 규칙 위반                  |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | for 키워드 주위 공백 규칙 위반                |
| 소스코드 | 높음    | rust   | forget 사용 금지                       |
| 소스코드 | 낮음    | abap   | FORM 구문 사용                         |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | friend 함수 및 클래스 사용                 |
| 소스코드 | 보통    | java   | Geolocation API의 사용 전 사용자 권한 확인 누락 |

|      |       |        |                                       |
|------|-------|--------|---------------------------------------|
| 소스코드 | 보통    | objc   | GET 방식으로 전송                           |
| 소스코드 | 높음    | php    | GET 방식으로 전송                           |
| 소스코드 | 보통    | swift  | GET 방식으로 전송                           |
| 소스코드 | 높음    | jsts   | GET 방식으로 트랜잭션 수행                      |
| 소스코드 | 매우 높음 | java   | getPermissions 메소드에 누락된 부모 클래스 메소드 호출 |
| 소스코드 | 보통    | objc   | getpw의 잘못된 사용                         |
| 소스코드 | 보통    | objc   | gets의 잘못된 사용                          |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | goto 구문 사용                            |
| 소스코드 | 높음    | java   | hashCode 내에서 변환 수 있는 필드 사용            |
| 소스코드 | 높음    | java   | Hibernate에서의 SQL 삽입                   |
| 소스코드 | 매우 높음 | cs     | HtmlInputHidden 사용                    |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | HTTP 보안 헤더 설정                         |
| 소스코드 | 보통    | asp    | HTTP 응답 분할                            |
| 소스코드 | 보통    | java   | HTTP 응답 분할                            |
| 소스코드 | 보통    | objc   | HTTP 응답 분할                            |
| 소스코드 | 보통    | php    | HTTP 응답 분할                            |
| 소스코드 | 보통    | python | HTTP 응답 분할                            |
| 소스코드 | 보통    | swift  | HTTP 응답 분할                            |
| 소스코드 | 보통    | vbnet  | HTTP 응답 분할                            |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | HTTP 응답 분할                            |
| 소스코드 | 보통    | swift  | HTTP 프로토콜을 통한 전송                      |
| 소스코드 | 보통    | objc   | HTTP 프로토콜을 통한 전송                      |
| 소스코드 | 보통    | php    | HTTP 프로토콜을 통한 전송                      |
| 소스코드 | 낮음    | swift  | HTTP 헤더 조작                            |
| 소스코드 | 높음    | cs     | HttpOnly가 아닌 쿠키                       |
| 소스코드 | 높음    | xml    | HttpOnly가 아닌 쿠키                       |
| 소스코드 | 낮음    | vbnet  | HttpSessionState 속성으로 비직렬화 객체 저장      |
| 소스코드 | 높음    | sql    | iBatis에서의 SQL 삽입                      |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | if 구문 공백 규칙 위반                        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | if 구문 공백 규칙 위반                        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | if 구문 들여쓰기 규칙 위반                      |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | if 구문 조건 내에서의 함수 사용                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | If 키워드 주위 공백 규칙 위반                    |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | if-else 문에서 else 누락                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | if-else 반환문의 잘못된 사용                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | import 구문 사이 누락된 빈 줄                  |

|      |       |        |                                |
|------|-------|--------|--------------------------------|
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | In-band 오류 표시자 사용              |
| 소스코드 | 보통    | cs     | IndexOf의 인자로 문자열 사용            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | c      | inline 함수 선언에서 static 누락       |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | innerHTML에 할당                  |
| 소스코드 | 매우 높음 | sql    | INSERT 쿼리에서 일치하지 않는 컬럼 및 값의 개수 |
| 소스코드 | 낮음    | objc   | IPv4 전용 API 사용                 |
| 소스코드 | 높음    | java   | J2EE Persistence API에서의 SQL 삽입 |
| 소스코드 | 낮음    | java   | Java IO 사용 제한                  |
| 소스코드 | 높음    | java   | Java 런타임 오류 메시지를 통한 정보 노출      |
| 소스코드 | 낮음    | java   | Java 표준 라이브러리의 공용 식별자 재사용      |
| 소스코드 | 낮음    | etc    | JavaScript 내에 존재하는 사용자 계정 정보   |
| 소스코드 | 높음    | java   | JDO API에서의 SQL 삽입              |
| 소스코드 | 높음    | jsts   | JSON 삽입                        |
| 소스코드 | 보통    | xml    | JSP 직접 접근                      |
| 소스코드 | 높음    | asp    | LDAP 삽입                        |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | LDAP 삽입                        |
| 소스코드 | 높음    | java   | LDAP 삽입                        |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | LDAP 삽입                        |
| 소스코드 | 높음    | objc   | LDAP 삽입                        |
| 소스코드 | 높음    | php    | LDAP 삽입                        |
| 소스코드 | 높음    | python | LDAP 삽입                        |
| 소스코드 | 높음    | swift  | LDAP 삽입                        |
| 소스코드 | 높음    | vbnet  | LDAP 삽입                        |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | localStorage 사용                |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | longjmp 함수 사용                  |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | MAC 생성 시 누락된 메시지 식별 값          |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | main 함수 내에서 처리되지 않은 예외         |
| 소스코드 | 높음    | objc   | malloc의 잘못된 사용                 |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | malloc의 잘못된 사용                 |
| 소스코드 | 보통    | python | Memcached 삽입                   |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | memcmp의 인자로 구조체 사용             |
| 소스코드 | 보통    | objc   | mktemp의 잘못된 사용                 |
| 소스코드 | 보통    | cs     | Monitor.Pulse 사용               |
| 소스코드 | 높음    | sql    | myBatis에서의 SQL 삽입              |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | new[]로 할당된 메모리에 대한 delete 시도   |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | new[]로 할당된 메모리에 대한 free 시도     |

|      |       |        |                                   |
|------|-------|--------|-----------------------------------|
| 소스코드 | 보통    | cpp    | new로 할당된 메모리에 대한 delete[] 시도      |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | new로 할당된 메모리에 대한 free 시도          |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | non-const 핸들러를 클래스 데이터로 반환 금지     |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | noreturn 으로 선언한 함수에서 반환           |
| 소스코드 | 보통    | abap   | NOT IN 사용                         |
| 소스코드 | 보통    | java   | notify 되지 않은 객체                   |
| 소스코드 | 보통    | java   | notify 사용                         |
| 소스코드 | 보통    | python | Null Pointer 역참조                  |
| 소스코드 | 보통    | cs     | NullPointerException 예외 처리        |
| 소스코드 | 보통    | cs     | NullReferenceException 예외 생성      |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | OAEP 없는 RSA 사용                    |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | offsetof 매크로 사용                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | onMeasure 메소드 오버라이딩 중 필수 호출 누락    |
| 소스코드 | 낮음    | cs     | out 매개 변수 사용                      |
| 소스코드 | 매우 높음 | rust   | panic 유발 함수 금지                    |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | POSIX 잠금 중 차단                     |
| 소스코드 | 높음    | sql    | PRIMARY KEY 컬럼에 널 값 입력            |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | printf 함수 사용                      |
| 소스코드 | 높음    | python | Private 배열에 Public 데이터 할당         |
| 소스코드 | 높음    | cs     | private 배열에 저장된 public 데이터        |
| 소스코드 | 높음    | java   | private 배열에 저장된 public 데이터        |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | private 배열에 저장된 public 데이터        |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | pthread_kill 함수 사용                |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | PTHREAD_MUTEX_NORMAL 타입 뮤텝스 잠금 사용 |
| 소스코드 | 높음    | java   | public static final 배열 사용         |
| 소스코드 | 높음    | python | Public 메소드로부터 반환된 Private 배열      |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | public 메소드에 의해 반환된 private 컬렉션    |
| 소스코드 | 높음    | cs     | public 메소드에 의해 반환된 private 컬렉션    |
| 소스코드 | 낮음    | java   | public 메소드에 의해 반환된 private 컬렉션    |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | public 메소드에 의해 반환된 private 컬렉션    |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | public 베이스 클래스로 STL 컨테이너 사용       |
| 소스코드 | 보통    | java   | public 정적 메소드 오버라이딩               |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | public 클래스 멤버 변수                  |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | public 필드 사용                      |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | public으로 선언된 finalize()           |
| 소스코드 | 보통    | cs     | pulse 되지 않은 객체                    |

|      |       |        |                                   |
|------|-------|--------|-----------------------------------|
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | putenv의 인자로 비 정적 변수 사용            |
| 소스코드 | 보통    | objc   | random의 잘못된 사용                    |
| 소스코드 | 보통    | java   | readInt 메소드 반환 값의 부적절한 사용         |
| 소스코드 | 보통    | java   | readObject 메소드 내 오버라이딩 가능한 메소드 호출 |
| 소스코드 | 매우 높음 | java   | ReflectPermission 사용              |
| 소스코드 | 낮음    | abap   | REFRESH FROM TABLE 구문 사용          |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | register 키워드 사용                   |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | rename의 잘못된 사용                    |
| 소스코드 | 낮음    | abap   | REPORT 명명 규칙 위반                   |
| 소스코드 | 높음    | vbnet  | Required 속성이 없는 상위 모델             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | Runtime.exec 사용                   |
| 소스코드 | 보통    | cs     | sealed 클래스에 잘못된 접근 한정자 사용         |
| 소스코드 | 낮음    | objc   | Secure Keychain API의 잘못된 사용       |
| 소스코드 | 보통    | abap   | SELECT 구문 내 * 사용                  |
| 소스코드 | 매우 높음 | sql    | SELECT 구문에 포함되지 않은 ORDER BY 절 컬럼  |
| 소스코드 | 보통    | abap   | SELECT 구문에서 누락된 ORDER BY 절        |
| 소스코드 | 보통    | abap   | SELECT 구문에서 누락된 WHERE 절           |
| 소스코드 | 매우 높음 | sql    | SELECT 구문에서 누락된 WHERE 절           |
| 소스코드 | 보통    | sql    | SELECT 구문에서 누락된 컬럼 주석             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | setjmp 함수 사용                      |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | setlocale 함수 사용                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | short 타입 사용                       |
| 소스코드 | 보통    | go     | Slowloris 공격                      |
| 소스코드 | 낮음    | swift  | SMS 기능 사용                         |
| 소스코드 | 보통    | objc   | SMS 전송 API 사용                     |
| 소스코드 | 높음    | python | SMTP 명령어 삽입                       |
| 소스코드 | 높음    | java   | Socket 클래스 사용 금지                  |
| 소스코드 | 높음    | asp    | SQL 삽입                            |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | SQL 삽입                            |
| 소스코드 | 높음    | go     | SQL 삽입                            |
| 소스코드 | 높음    | java   | SQL 삽입                            |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | SQL 삽입                            |
| 소스코드 | 높음    | objc   | SQL 삽입                            |
| 소스코드 | 높음    | php    | SQL 삽입                            |
| 소스코드 | 높음    | python | SQL 삽입                            |
| 소스코드 | 높음    | swift  | SQL 삽입                            |

|      |       |            |                                 |
|------|-------|------------|---------------------------------|
| 소스코드 | 높음    | vbnet      | SQL 삽입                          |
| 소스코드 | 높음    | vbs        | SQL 삽입                          |
| 소스코드 | 높음    | jsts       | SQL 삽입                          |
| 소스코드 | 높음    | jsts       | SQL 삽입(mysql)                   |
| 소스코드 | 높음    | jsts       | SQL 삽입(noSQL)                   |
| 소스코드 | 높음    | jsts       | SQL 삽입(ORM)                     |
| 소스코드 | 높음    | jsts       | SQL 삽입(postgreSQL)              |
| 소스코드 | 낮음    | cs         | SqlConnectionPermission의 잘못된 사용 |
| 소스코드 | 보통    | java       | SSI 삽입                          |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp        | stdio.h 사용                      |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | STL 알고리즘 사용                     |
| 소스코드 | 보통    | objc       | strcpy의 잘못된 사용                  |
| 소스코드 | 높음    | jsts       | Strict 모드                       |
| 소스코드 | 높음    | typescript | Strict 모드 그룹 사용                 |
| 소스코드 | 낮음    | java       | strictfp 한정자 없는 나눗셈             |
| 소스코드 | 보통    | xml        | Struts 입력 유효성 검사 프레임워크 미사용      |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | switch 구문 경쟁 조건                 |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp        | switch 구문 공백 규칙 위반              |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java       | switch 구문 공백 규칙 위반              |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp        | switch 구문 들여쓰기 규칙 위반            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java       | switch 구문 들여쓰기 규칙 위반            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp        | switch 구문 밖에서의 break 구문 사용      |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | switch 구문 조건 내 불린 수식            |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | switch 구문에 case 절 누락(Misra2012) |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | switch 구문에서 constexpr 사용        |
| 소스코드 | 보통    | java       | Switch 문에서 Default 미사용          |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java       | switch 키워드 주위 공백 규칙 위반          |
| 소스코드 | 높음    | cpp        | system 함수 사용                    |
| 소스코드 | 높음    | objc       | system 함수 사용                    |
| 소스코드 | 보통    | abap       | SYSTEM-CALL 구문 사용               |
| 소스코드 | 높음    | java       | System.exit 메소드 사용              |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | throw 구문의 수식에서 예외 발생            |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | time_t 타입 변수의 직접 사용             |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | TOCTOU 경쟁 조건                    |
| 소스코드 | 보통    | cs         | TOCTOU 경쟁 조건                    |
| 소스코드 | 보통    | java       | TOCTOU 경쟁 조건                    |

|      |       |        |                                   |
|------|-------|--------|-----------------------------------|
| 소스코드 | 보통    | kotlin | TOCTOU 경쟁 조건                      |
| 소스코드 | 보통    | objc   | TOCTOU 경쟁 조건                      |
| 소스코드 | 보통    | swift  | TOCTOU 경쟁 조건                      |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | TP API의 잘못된 사용                    |
| 소스코드 | 높음    | xml    | Trace 로그 노출                       |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | try 구문 들여쓰기 규칙 위반                 |
| 소스코드 | 매우 낮음 | rust   | try! 사용 금지                        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | try-catch 키워드 주위 공백 규칙 위반         |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | tss_create() 함수 사용 후 메모리 해제 확인    |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | typedef로 부호 없는 숫자 타입 선언           |
| 소스코드 | 높음    | cs     | UI가 그려지는 동안 민감한 정보 노출             |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | uncaughtException 사용              |
| 소스코드 | 보통    | objc   | Unix API의 잘못된 사용                  |
| 소스코드 | 매우 높음 | rust   | unsafe 사용 금지                      |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | unsigned int 자료형에 접미사 U 사용        |
| 소스코드 | 높음    | abap   | UPDATE 구문에서 누락된 WHERE 절           |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | URL 변조                            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | using 지시자 사용                      |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | va_start 매크로 제약사항 위반              |
| 소스코드 | 낮음    | java   | Validation 클래스 상속 금지              |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | vfork 함수 사용                       |
| 소스코드 | 보통    | objc   | vfork의 잘못된 사용                     |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | void 반환 타입 사용                     |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | void 반환 타입 함수 내에서 반환              |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | void 파라미터 타입 사용                   |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | void 포인터 타입에서 비 void 포인터 타입으로 형변환 |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | volatile 사용                       |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | while 구문 공백 규칙 위반                 |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | while 구문 공백 규칙 위반                 |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | while 키워드 주위 공백 규칙 위반             |
| 소스코드 | 낮음    | vbs    | with 구문 사용                        |
| 소스코드 | 낮음    | jsts   | with 구문 사용                        |
| 소스코드 | 매우 높음 | jsts   | XHR 삽입                            |
| 소스코드 | 높음    | python | XML 삽입                            |
| 소스코드 | 보통    | java   | XML 삽입 방지                         |
| 소스코드 | 보통    | java   | XML 외부 엔티티 공격                     |

|      |       |        |                           |
|------|-------|--------|---------------------------|
| 소스코드 | 높음    | asp    | XPath 삽입                  |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | XPath 삽입                  |
| 소스코드 | 높음    | java   | XPath 삽입                  |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | XPath 삽입                  |
| 소스코드 | 높음    | objc   | XPath 삽입                  |
| 소스코드 | 높음    | php    | XPath 삽입                  |
| 소스코드 | 높음    | swift  | XPath 삽입                  |
| 소스코드 | 높음    | vbnet  | XPath 삽입                  |
| 소스코드 | 매우 높음 | asp    | XQuery 삽입                 |
| 소스코드 | 매우 높음 | cpp    | XQuery 삽입                 |
| 소스코드 | 매우 높음 | java   | XQuery 삽입                 |
| 소스코드 | 매우 높음 | objc   | XQuery 삽입                 |
| 소스코드 | 매우 높음 | php    | XQuery 삽입                 |
| 소스코드 | 매우 높음 | python | XQuery 삽입                 |
| 소스코드 | 매우 높음 | vbnet  | XQuery 삽입                 |
| 소스코드 | 높음    | cs     | XSLT 삽입                   |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 가까운 범위에 있지 않은 case 구문     |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 가변 길이 멤버 배열과 정적 할당 및 복사   |
| 소스코드 | 낮음    | c      | 가변 길이 배열 사용               |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 가상 베이스 클래스 포인터에 대해 정적 형변환 |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 가상 상속 사용                  |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 가상 클래스로의 형변환              |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 가상 함수에서 사용하지 않은 매개 변수     |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 가상 함수의 중복 정의              |
| 소스코드 | 낮음    | vbnet  | 가장된 권한에 의한 실행             |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 가정된 부호가 있는 정수 표현법         |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 가정된 상수 값                  |
| 소스코드 | 보통    | java   | 갑작스러운 스레드 종료              |
| 소스코드 | 낮음    | c      | 값 전달 호출 함수에서 매개 변수 수정     |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 값으로 전달                    |
| 소스코드 | 매우 낮음 | swift  | 강제로 해제한 옵셔널               |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 같은 계층 간 다른 상속 사용          |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 같은 네임스페이스에서의 함수 오버로딩      |
| 소스코드 | 보통    | java   | 같은 스레드 풀 사용               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | swift  | 같은 피연산자를 가진 이항 연산         |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 개별 라인을 가지지 않은 중괄호 형식      |



|      |       |        |                                           |
|------|-------|--------|-------------------------------------------|
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 겹치는 메모리 영역                                |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 겹치는 메모리 영역의 객체 간 대입 연산                    |
| 소스코드 | 높음    | asp    | 경로 조작                                     |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 경로 조작                                     |
| 소스코드 | 높음    | go     | 경로 조작                                     |
| 소스코드 | 높음    | java   | 경로 조작                                     |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | 경로 조작                                     |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 경로 조작                                     |
| 소스코드 | 높음    | php    | 경로 조작                                     |
| 소스코드 | 높음    | python | 경로 조작                                     |
| 소스코드 | 높음    | vbnet  | 경로 조작                                     |
| 소스코드 | 높음    | vbs    | 경로 조작                                     |
| 소스코드 | 높음    | jsts   | 경로 조작                                     |
| 소스코드 | 높음    | python | 경로 조작 및 자원 삽입                             |
| 소스코드 | 보통    | python | 경쟁조건: 검사시점과 사용시점(TOCTOU)                  |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 공용체 사용                                    |
| 소스코드 | 보통    | java   | 공유 데이터에 대한 비동기화된 접근                       |
| 소스코드 | 보통    | java   | 공유되는 immutable 객체의 가시성 보장                 |
| 소스코드 | 높음    | php    | 과도하게 허용된 Cross-Origin Resource Sharing 정책 |
| 소스코드 | 높음    | vbs    | 과도하게 허용된 Cross-Origin Resource Sharing 정책 |
| 소스코드 | 보통    | xml    | 과도한 서블릿 매핑                                |
| 소스코드 | 높음    | xml    | 과도한 세션 유지 시간                              |
| 소스코드 | 낮음    | java   | 관리자 페이지 노출                                |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 괄호 내 공백 규칙 위반                             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 괄호 내 공백 규칙 위반                             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 괄호 없이 조건 연산 사용                            |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 괄호로 묶이지 않은 여러 개의 구문을 포함하는 매크로             |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 광범위 경로를 허용하는 쿠키 사용                        |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 광범위 경로를 허용하는 쿠키 사용                        |
| 소스코드 | 높음    | swift  | 광범위 경로를 허용하는 쿠키 사용                        |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 광범위 도메인을 허용하는 쿠키 사용                       |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 광범위 도메인을 허용하는 쿠키 사용                       |
| 소스코드 | 높음    | swift  | 광범위 도메인을 허용하는 쿠키 사용                       |
| 소스코드 | 매우 높음 | java   | 교착상태                                      |
| 소스코드 | 매우 높음 | sql    | 구문 오류                                     |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 구문과 같은 라인에 위치한 세미콜론                       |

|      |       |        |                         |
|------|-------|--------|-------------------------|
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 구조체 내 가변 길이 배열 사용       |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 구조체 내 멤버 함수             |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 구조체 멤버에 여러번 접근          |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 구조체 및 공용체 내 익명 필드       |
| 소스코드 | 매우 낮음 | c      | 구조체 및 공용체 내부 구현 노출      |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 구조체 안에 변경 가능한 형식 포함     |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 구조체 패딩으로 인한 정보 누출       |
| 소스코드 | 낮음    | c      | 금지된 fenv.h 헤더의 예외 처리 사용 |
| 소스코드 | 낮음    | c      | 금지된 stdarg.h 헤더의 기능 사용  |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 금지된 매크로 사용              |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 금지된 배열 타입 사용            |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 금지된 복합 타입 사용            |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 금지된 사용자 정의 타입 사용        |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 금지된 시간 함수 사용            |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 금지된 인자 사용               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cs     | 금지된 인터페이스 사용            |
| 소스코드 | 보통    | c      | 금지된 재귀 호출               |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 금지된 타입 사용               |
| 소스코드 | 매우 높음 | sql    | 금지된 테이블 사용              |
| 소스코드 | 매우 높음 | sql    | 금지된 테이블 컬럼 사용           |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 금지된 포인터 타입 사용           |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 금지된 표준 라이브러리 함수 사용      |
| 소스코드 | 낮음    | c      | 금지된 한정자 restrict 사용     |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 금지된 한정자 사용              |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 금지된 함수 사용               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | objc   | 금지된 함수 사용               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | vbs    | 금지된 함수 사용               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 금지된 함수 사용               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | kotlin | 금지된 함수 사용               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | php    | 금지된 함수 사용               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | python | 금지된 함수 사용               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | swift  | 금지된 함수 사용               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | vbnet  | 금지된 함수 사용               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | jsts   | 금지된 함수 사용               |
| 소스코드 | 낮음    | c      | 금지된 헤더 tgmth.h 사용       |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 금지된 헤더 파일 포함            |

|      |       |        |                               |
|------|-------|--------|-------------------------------|
| 소스코드 | 보통    | php    | 기본 경로로 설정된 쿠키                 |
| 소스코드 | 보통    | php    | 기본 경로를 사용하는 쿠키 설정             |
| 소스코드 | 보통    | php    | 기본 도메인을 사용하는 쿠키 설정            |
| 소스코드 | 높음    | xml    | 기본 오류 페이지 사용                  |
| 소스코드 | 매우 높음 | java   | 기본 자동 서명 인증 사용                |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 기본 타입에 대한 변환 연산자              |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 기본 타입의 직접 사용                  |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 나머지 연산 사용                     |
| 소스코드 | 매우 높음 | sql    | 날짜 형식 오류                      |
| 소스코드 | 보통    | vbnet  | 남은 디버그 코드                     |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 남은 디버그 코드                     |
| 소스코드 | 보통    | java   | 남은 디버그 코드                     |
| 소스코드 | 보통    | kotlin | 남은 디버그 코드                     |
| 소스코드 | 보통    | objc   | 남은 디버그 코드                     |
| 소스코드 | 보통    | php    | 남은 디버그 코드                     |
| 소스코드 | 보통    | swift  | 남은 디버그 코드                     |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 남은 디버그 코드                     |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 낮은 보안 강도의 암호화 알고리즘 사용         |
| 소스코드 | 보통    | abap   | 내부 소스 코드 처리 구문 사용             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 내부 클래스의 상수                    |
| 소스코드 | 낮음    | jsts   | 너무 긴 quicktabstestfont 속성 문자열 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 너무 긴 식별자                      |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 너무 긴 이름                       |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 너무 긴 이름                       |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 너무 긴 인라인 함수                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 너무 긴 주석 전 소스 코드               |
| 소스코드 | 낮음    | abap   | 너무 긴 한 줄                      |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 너무 긴 한 줄                      |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 너무 긴 한 줄                      |
| 소스코드 | 낮음    | c      | 너무 긴 함수 코드                    |
| 소스코드 | 낮음    | c      | 너무 깊은 중첩 블록                   |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 너무 깊이 중첩된 if 구문               |
| 소스코드 | 보통    | abap   | 너무 깊이 중첩된 제어 흐름               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 너무 넓은 변수 활성 범위                |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 너무 높은 역참조 수준                  |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 너무 높은 포인터 단계                  |

|      |       |        |                         |
|------|-------|--------|-------------------------|
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 너무 많은 논리 연산             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 너무 많은 논리 연산             |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 너무 많은 반환 구문             |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 너무 많은 베이스 클래스           |
| 소스코드 | 낮음    | c      | 너무 많은 실행 경로             |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 너무 많은 실행 경로             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 너무 많은 연속 if 구문          |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 너무 많은 초기화 값             |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 너무 많은 파라미터              |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 너무 많은 함수                |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 너무 많은 함수 호출             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 너무 복잡한 for 구문           |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 너무 복잡한 switch 구문        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 너무 복잡한 인라인 함수           |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 너무 복잡한 함수               |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 너무 작은 경로 버퍼             |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 너무 작은 부호가 있는 정수 타입      |
| 소스코드 | 낮음    | abap   | 너무 적은 WHEN 절            |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 너무 큰 구조체                |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 너무 큰 스택 크기              |
| 소스코드 | 보통    | abap   | 너무 큰 파일                 |
| 소스코드 | 보통    | c      | 널 값 검사 전 역참조            |
| 소스코드 | 높음    | sql    | 널 값을 허용하지 않는 컬럼에 널 값 입력 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 널 매크로 사용                |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 널 반환 값 역참조              |
| 소스코드 | 보통    | java   | 널 반환 값 역참조              |
| 소스코드 | 보통    | kotlin | 널 반환 값 역참조              |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 널 배열 반환                 |
| 소스코드 | 보통    | objc   | 널 솔트 사용                 |
| 소스코드 | 보통    | swift  | 널 솔트 사용                 |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 널 역참조                   |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 널 역참조                   |
| 소스코드 | 보통    | java   | 널 역참조                   |
| 소스코드 | 매우 높음 | objc   | 널 역참조                   |
| 소스코드 | 보통    | php    | 널 역참조                   |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 널 예외 던짐                 |

|      |       |      |                                |
|------|-------|------|--------------------------------|
| 소스코드 | 보통    | abap | 네이티브 SQL 사용                    |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 네임스페이스 안에서 정적 객체 선언            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | 네임스페이스 안에서 중복된 이름              |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | 네임스페이스에서 비멤버 템플릿 함수 선언         |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 논리 연산 내에서의 volatile 변수 접근      |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 논리 연산의 부수 효과                   |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 논리 연산의 피연산자로 사용된 비 불린 값        |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 누락된 0으로 나누기 검사                 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 누락된 const 한정자                  |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java | 누락된 else 절                     |
| 소스코드 | 낮음    | abap | 누락된 ELSE 절                     |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 누락된 explicit 키워드               |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 누락된 extern 변수 선언               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java | 누락된 finally 블록                 |
| 소스코드 | 보통    | cs   | 누락된 for 구문 중괄호                 |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java | 누락된 if 구문 중괄호                  |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 누락된 if-else 구문 중괄호             |
| 소스코드 | 보통    | java | 누락된 J2EE 오류페이지 설정              |
| 소스코드 | 높음    | php  | 누락된 open_basedir 옵션            |
| 소스코드 | 낮음    | objc | 누락된 pthread_mutex_lock 반환 값 검사 |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java | 누락된 public 클래스 혹은 인터페이스        |
| 소스코드 | 보통    | php  | 누락된 safe_mode_exec_dir 옵션      |
| 소스코드 | 보통    | cs   | 누락된 Serializable 속성            |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 누락된 sizeof 함수 호출               |
| 소스코드 | 보통    | abap | 누락된 SORT 필드                    |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | 누락된 switch 구문 내 default 케이스    |
| 소스코드 | 보통    | cs   | 누락된 switch 구문 내 default 케이스    |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 누락된 switch 구문 중괄호              |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 누락된 void 키워드                   |
| 소스코드 | 보통    | abap | 누락된 WHEN OTHERS 절              |
| 소스코드 | 보통    | cs   | 누락된 while 구문 중괄호               |
| 소스코드 | 높음    | cs   | 누락된 XML 검증                     |
| 소스코드 | 매우 높음 | java | 누락된 권한 검사                      |
| 소스코드 | 보통    | cs   | 누락된 널 값 검사                     |
| 소스코드 | 보통    | java | 누락된 널 값 검사                     |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 누락된 널 검사                       |

|      |       |        |                      |
|------|-------|--------|----------------------|
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 누락된 널 종료 문자          |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 누락된 더 큰 정수 타입으로의 형변환 |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 누락된 디버그 모드 검사        |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 누락된 로그인 제어           |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 누락된 로그인 제어           |
| 소스코드 | 높음    | java   | 누락된 로그인 제어           |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | 누락된 로그인 제어           |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 누락된 로그인 제어           |
| 소스코드 | 높음    | php    | 누락된 로그인 제어           |
| 소스코드 | 높음    | python | 누락된 로그인 제어           |
| 소스코드 | 높음    | swift  | 누락된 로그인 제어           |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 누락된 로그인 횟수 제한        |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 누락된 매크로 인자 주위 괄호     |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 누락된 메모리 할당 후 형변환     |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 누락된 메모리 할당에 대한 예외 처리 |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 누락된 명시적 배열 크기        |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 누락된 명시적 형변환          |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 누락된 문자열 길이 제한        |
| 소스코드 | 보통    | java   | 누락된 문자열 메소드 반환 값 검사  |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 누락된 반복문 인덱스 변경       |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 누락된 반복문 조건           |
| 소스코드 | 보통    | c      | 누락된 반환 값 검사          |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 누락된 반환 값 검사          |
| 소스코드 | 보통    | objc   | 누락된 반환 값 검사          |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 누락된 반환 값 비교          |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 누락된 반환 구문            |
| 소스코드 | 보통    | vbs    | 누락된 반환 구문            |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 누락된 반환 타입            |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 누락된 배열 길이 검사         |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 누락된 배열 인덱스 검사        |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 누락된 배열 초기화 중괄호       |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 누락된 베이스 클래스 멤버 할당    |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 누락된 변수의 초기화          |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 누락된 복합 구문 시작 중괄호     |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 누락된 복합 구문 시작 중괄호     |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 누락된 복합 구문 중괄호        |

|      |       |       |                         |
|------|-------|-------|-------------------------|
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 누락된 부동 소수점 반환 값 형변환     |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 누락된 부동 소수점 상수 접미사       |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 누락된 부동 소수점 오류에 대한 예외 처리 |
| 소스코드 | 높음    | java  | 누락된 부모 클래스 메소드 호출       |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java  | 누락된 블록 마지막 주석           |
| 소스코드 | 높음    | cpp   | 누락된 비밀번호 복구 제어          |
| 소스코드 | 높음    | java  | 누락된 비밀번호 복구 제어          |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 누락된 비트 연산 결과에 대한 형변환    |
| 소스코드 | 보통    | vbs   | 누락된 빈 값 검사              |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java  | 누락된 빈 줄                 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 누락된 상수 간 관계             |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 누락된 생성자 내 초기화           |
| 소스코드 | 보통    | java  | 누락된 실수 입력에 대한 NaN 검사    |
| 소스코드 | 보통    | java  | 누락된 실수 입력에 대한 무한대 검사    |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 누락된 실패 시 문자열 초기화        |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 누락된 심볼릭 링크 검사           |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 누락된 예외 처리               |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 누락된 오류 감지               |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 누락된 오버로딩된 함수의 오버라이딩     |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 누락된 이항 연산자 주위 공백        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java  | 누락된 이항 연산자 주위 공백        |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 누락된 인증                  |
| 소스코드 | 낮음    | java  | 누락된 인증                  |
| 소스코드 | 높음    | objc  | 누락된 인증                  |
| 소스코드 | 높음    | swift | 누락된 인증                  |
| 소스코드 | 보통    | java  | 누락된 읽기 길이 인자            |
| 소스코드 | 낮음    | java  | 누락된 입력 검증               |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 누락된 입력 길이 검증            |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 누락된 입력 함수에 대한 오류 처리     |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 누락된 작업 디렉토리 변경          |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 누락된 정수 상수 접미사           |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 누락된 주석 앞 빈 줄            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | jsts  | 누락된 중괄호                 |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java  | 누락된 지역 변수의 초기화          |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 누락된 지역 변수의 초기화          |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 누락된 출력 연산자              |

|      |       |       |                                  |
|------|-------|-------|----------------------------------|
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 누락된 클래스 멤버 할당                    |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 누락된 파라미터 식별자                     |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java  | 누락된 패키지 선언                       |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 누락된 필수 인자를 사용한 필수 라이브러리 함수 호출    |
| 소스코드 | 높음    | c     | 누락된 필수 함수 호출                     |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 누락된 필수 함수 호출                     |
| 소스코드 | 낮음    | c     | 누락된 함수 선언                        |
| 소스코드 | 보통    | cs    | 누락된 헤더 검사                        |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 누락된 헤더 파일                        |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 다른 객체 포인터 간 비교                   |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 다른 객체 포인터의 감소 연산                 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 다른 범위의 중복된 이름                    |
| 소스코드 | 높음    | html  | 다른 사이트의 스크립트 포함                  |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 다른 스레드의 뮤텍스 조작                   |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 다른 종류의 문자열 연결                    |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 다른 주석 길이                         |
| 소스코드 | 보통    | java  | 다른 컬렉션으로부터 초기화                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 다른 파일에서 선언된 템플릿 특수화              |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 다이아몬드 문제가 발생하는 비가상 상속 관계         |
| 소스코드 | 높음    | jsts  | 다이얼로그를 통한 명령어 삽입                 |
| 소스코드 | 보통    | jsts  | 다이얼로그를 통한 신뢰할 수 없는 사이트로 리다이렉션    |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 다중 스레드 환경에서 비트 필드 접근             |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 다차원 배열 사용                        |
| 소스코드 | 낮음    | java  | 단일 바이트 혹은 문자 스트림에 여러 개의 버퍼 래퍼 생성 |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 단일 식 내 시프트 및 산술 연산               |
| 소스코드 | 낮음    | cs    | 단일 필드 클래스 정의                     |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 단항 연산자 주위 공백                     |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java  | 단항 연산자 주위 공백                     |
| 소스코드 | 낮음    | java  | 대입 시 발생하는 암시적 형변환                |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 대입 연산 결과 사용                      |
| 소스코드 | 매우 낮음 | swift | 대입 연산의 좌측 피연산자 갱신                |
| 소스코드 | 높음    | cpp   | 대체 된 문자 타입 변수                    |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 대체 된 부호가 있는 문자 타입 변수             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java  | 더 이상 사용되지 않는 API 사용              |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 더 이상 사용되지 않는 API 사용              |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 더 큰 타입으로 실수 형변환                  |



|      |       |        |                                |
|------|-------|--------|--------------------------------|
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 더 큰 타입으로 정수 형변환                |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 데드락 발생                         |
| 소스코드 | 보통    | java   | 데이터베이스 연결 경쟁 조건                |
| 소스코드 | 높음    | jsts   | 데이터베이스의 권한 제어 취약점              |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 도달할 수 없는 케이스 구문                |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 도달할 수 없는 코드                    |
| 소스코드 | 매우 낮음 | jsts   | 도달할 수 없는 코드                    |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 동기화 구문 사용                      |
| 소스코드 | 보통    | java   | 동기화 기본 요소 사용 주의                |
| 소스코드 | 보통    | java   | 동기화 블록 내 중단할 수 없는 스레드          |
| 소스코드 | 낮음    | java   | 동기화 블록 내에서의 notify 사용          |
| 소스코드 | 높음    | java   | 동기화 시 클래스 객체 사용                |
| 소스코드 | 낮음    | java   | 동기화되지 않은 public 메소드            |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 동기화된 트랜잭션                      |
| 소스코드 | 보통    | java   | 동일 데이터에 비트 연산과 산술 연산의 동시 수행 금지 |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 동일 포트에 여러 개의 바인딩               |
| 소스코드 | 높음    | java   | 동일 포트에 여러 개의 바인딩               |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 동일 핸들러에 여러 개의 시그널 할당           |
| 소스코드 | 매우 낮음 | swift  | 동일한 값을 반환하는 삼항 연산자             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 동적 메모리 할당                      |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 동적 배열 할당                       |
| 소스코드 | 보통    | abap   | 동적 절과 함께 SELECT 사용             |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 동적 코드 조작 취약점                   |
| 소스코드 | 높음    | java   | 동적 코드 조작 취약점                   |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | 동적 코드 조작 취약점                   |
| 소스코드 | 높음    | jsts   | 동적 코드 조작 취약점                   |
| 소스코드 | 높음    | java   | 동적 클래스 로딩 사용                   |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 동적 할당 버퍼 언더플로우                 |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 동적 할당 버퍼 오버플로우                 |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 동적 할당된 메모리에 대한 delete 시도       |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 동적 할당된 메모리에 대한 delete[] 시도     |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 동적 할당을 사용한 클래스에서 누락된 명시적 소멸자   |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 동적 할당을 사용한 클래스에서 누락된 특별 함수     |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 되돌아가는 goto 구문                  |
| 소스코드 | 높음    | xml    | 디버그 정보 노출                      |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 디스크에 민감한 정보 저장                 |

|      |       |        |                               |
|------|-------|--------|-------------------------------|
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 라이브러리 경쟁 조건                   |
| 소스코드 | 높음    | java   | 래핑되지 않은 네이티브 메소드              |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 레이블 구문 사용                     |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 레이블을 사용한 break 구문             |
| 소스코드 | 높음    | jsts   | 레지스트리 누수                      |
| 소스코드 | 높음    | java   | 로그 삽입                         |
| 소스코드 | 매우 높음 | objc   | 로그 삽입                         |
| 소스코드 | 보통    | php    | 로그 삽입                         |
| 소스코드 | 보통    | vbs    | 로그 삽입                         |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 로그 삽입                         |
| 소스코드 | 보통    | python | 로그 조작                         |
| 소스코드 | 보통    | java   | 로그에 민감한 정보 기록                 |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 로컬 저장소에서 세션 저장소로 정보 누출        |
| 소스코드 | 매우 높음 | java   | 리플렉션 사용                       |
| 소스코드 | 높음    | vbnet  | 매개 변수화되지 않은 쿼리 사용             |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 매직 넘버 사용                      |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 매크로 내 전처리 구문                  |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 매크로 내 주석                      |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 매크로 내에서 포인터 역참조 연산 사용         |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 매크로 명명 규칙 위반                  |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 매크로 연결 시 국제 문자 사용             |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 매크로 인자의 부수 효과                 |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 매크로 정의 시 후행하는 세미콜론            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 매크로와 중복된 이름                   |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 멀티스레드 프로그램 내에서 getlogin 함수 사용 |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 멀티스레드 프로그램 내에서 signal 함수 사용   |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 메모리 누수                        |
| 소스코드 | 매우 높음 | objc   | 메모리 누수                        |
| 소스코드 | 높음    | rust   | 메모리 누수 방지                     |
| 소스코드 | 높음    | java   | 메모리 덤프를 통한 비밀번호 노출            |
| 소스코드 | 높음    | java   | 메서드 인수의 유효성 검사 필요             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 메소드 구역 사이 누락된 빈 줄             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 메소드 내의 public 필드 사용           |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 메소드 들여쓰기 규칙 위반                |
| 소스코드 | 낮음    | abap   | 메소드 명명 규칙 위반                  |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 메소드 명명 규칙 위반                  |

|      |       |            |                             |
|------|-------|------------|-----------------------------|
| 소스코드 | 매우 낮음 | java       | 메소드 선언 규칙 위반                |
| 소스코드 | 높음    | java       | 메소드 접근성 증가                  |
| 소스코드 | 보통    | java       | 메소드 주석 형식 위반                |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp        | 메소드 호출 시 공백 규칙 위반           |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java       | 메소드 호출 시 공백 규칙 위반           |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp        | 메인 함수가 아닌 함수의 이름을 main으로 사용 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 메인 함수에서 모든 예외 핸들러 누락        |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 멤버 변수에 대해 사용자 정의 타입의 미사용    |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 멤버 이진 연산자                   |
| 소스코드 | 높음    | asp        | 명령어 삽입                      |
| 소스코드 | 높음    | cpp        | 명령어 삽입                      |
| 소스코드 | 높음    | java       | 명령어 삽입                      |
| 소스코드 | 높음    | kotlin     | 명령어 삽입                      |
| 소스코드 | 높음    | objc       | 명령어 삽입                      |
| 소스코드 | 높음    | php        | 명령어 삽입                      |
| 소스코드 | 높음    | swift      | 명령어 삽입                      |
| 소스코드 | 높음    | vbnet      | 명령어 삽입                      |
| 소스코드 | 높음    | vbs        | 명령어 삽입                      |
| 소스코드 | 높음    | jsts       | 명령어 삽입                      |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 명시되지 않은 인자 사용               |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 명시된 인자 미사용                  |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 명시된 함수 인자 미사용               |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 명시적 특수화된 함수의 모호한 호출         |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 명시적인 예외 처리에 catch 문 미처리     |
| 소스코드 | 보통    | typescript | 명확한 Null 유형 확인              |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp        | 모호한 문법 사용                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java       | 모호한 수식 우선순위                 |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 모호한 수식 우선순위                 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 모호한 템플릿 부모 클래스 메소드 호출       |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 모호한 템플릿 함수 호출               |
| 소스코드 | 높음    | cpp        | 무결성 검사 없는 코드 다운로드           |
| 소스코드 | 높음    | cs         | 무결성 검사 없는 코드 다운로드           |
| 소스코드 | 높음    | java       | 무결성 검사 없는 코드 다운로드           |
| 소스코드 | 높음    | objc       | 무결성 검사 없는 코드 다운로드           |
| 소스코드 | 높음    | swift      | 무결성 검사 없는 코드 다운로드           |
| 소스코드 | 높음    | python     | 무결성 검사없는 코드 다운로드            |

|      |       |        |                                |
|------|-------|--------|--------------------------------|
| 소스코드 | 보통    | java   | 무한 대기 스레드                      |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 무한 반복                          |
| 소스코드 | 보통    | java   | 무한 반복                          |
| 소스코드 | 보통    | kotlin | 무한 반복                          |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 무한 재귀 호출                       |
| 소스코드 | 보통    | java   | 무한 재귀 호출                       |
| 소스코드 | 보통    | objc   | 무한 재귀 호출                       |
| 소스코드 | 보통    | php    | 무한 재귀 호출                       |
| 소스코드 | 보통    | swift  | 무한 재귀 호출                       |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 무효화된 반복자                       |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 문법적으로 애매한 선언                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 문서화 주석 형식 위반                   |
| 소스코드 | 보통    | c      | 문자 및 정수 타입을 혼용한 할당             |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 문자 배열의 잘못된 초기화                 |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 문자 타입 사용                       |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 문자 타입을 정수 타입으로 할당              |
| 소스코드 | 낮음    | c      | 문자 함수에 signed 문자형 전달           |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 문자열 리터럴의 수정                    |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 문자열 복사로 인한 버퍼 오버플로우            |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 문자열 비교로 인한 도달할 수 없는 코드         |
| 소스코드 | 낮음    | cs     | 문자열의 인스턴스화                     |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 뮤텍스 unlock() 함수 예외 처리 없이 호출 금지 |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 민감한 데이터를 지속적인 쿠키에 저장           |
| 소스코드 | 높음    | swift  | 민감한 데이터를 지속적인 쿠키에 저장           |
| 소스코드 | 높음    | java   | 민감한 데이터를 포함하는 내부 클래스           |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 민감한 정보 노출                      |
| 소스코드 | 보통    | kotlin | 민감한 정보를 평문으로 저장                |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 민감한 정보를 평문으로 저장                |
| 소스코드 | 보통    | python | 민감한 정보를 평문으로 저장                |
| 소스코드 | 높음    | swift  | 민감한 정보를 평문으로 저장                |
| 소스코드 | 보통    | python | 민감한 정보를 평문으로 전송                |
| 소스코드 | 높음    | jsts   | 민감한 정보의 Dataset                |
| 소스코드 | 보통    | php    | 민감한 정보의 일반 텍스트 저장              |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 민감한 정보의 일반 텍스트 저장              |
| 소스코드 | 보통    | asp    | 민감한 정보의 일반 텍스트 전송              |
| 소스코드 | 보통    | java   | 민감한 정보의 일반 텍스트 전송              |

|      |       |        |                             |
|------|-------|--------|-----------------------------|
| 소스코드 | 보통    | kotlin | 민감한 정보의 일반 텍스트 전송           |
| 소스코드 | 보통    | objc   | 민감한 정보의 일반 텍스트 전송           |
| 소스코드 | 보통    | php    | 민감한 정보의 일반 텍스트 전송           |
| 소스코드 | 보통    | swift  | 민감한 정보의 일반 텍스트 전송           |
| 소스코드 | 보통    | php    | 민감한 정보의 쿠키                  |
| 소스코드 | 높음    | java   | 민감한 클래스 상속                  |
| 소스코드 | 높음    | java   | 박스형 프리미티브의 값 비교 금지          |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 반복 횟수가 적은 키 파생 함수 사용        |
| 소스코드 | 보통    | swift  | 반복 횟수가 적은 키 파생 함수 사용        |
| 소스코드 | 보통    | abap   | 반복문 내 너무 많은 분기              |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 반복문 내 변수 선언 규칙 위반           |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 반복문 내 변수 선언 규칙 위반           |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 반복문 내 잘못된 오토박싱 및 언박싱        |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 반복문 내에서 금지된 함수 사용           |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 반복문 내에서 반복문 인덱스를 제외한 변수 변경  |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 반복문 내에서 변경된 반복문 인덱스         |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 반복문 내에서 복합 리터럴 주소 사용        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 반복문 내에서 일정한 색인으로 배열 접근      |
| 소스코드 | 보통    | abap   | 반복문 내에서의 EXIT 및 CHECK 구문 사용 |
| 소스코드 | 낮음    | abap   | 반복문 내에서의 SELECT 구문 사용       |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 반복문 내에서의 동기화 메소드 사용         |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 반복문 내에서의 변수 선언              |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 반복문 내에서의 스트림 읽기             |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 반복문 내에서의 여러 개의 초기화          |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 반복문 내에서의 인스턴스 생성            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cs     | 반복문 내에서의 인스턴스 생성            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 반복문 내에서의 잠금 혹은 잠금 해제        |
| 소스코드 | 보통    | java   | 반복문 내에서의 컬렉션 항목 삭제          |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 반복문 마지막에 점프문 사용             |
| 소스코드 | 보통    | c      | 반복문 없이 cnd_wait 사용          |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 반복문 인덱스로 실수 타입 사용           |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 반복문 인덱스로 실수 타입 사용           |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 반복문 조건 내 상수                 |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 반복자에서 1보다 큰 값으로 증감 금지       |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 반환된 포인터를 비 const 변수에 저장     |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 반환 값 대신 함수 포인터 비교           |

|      |       |        |                                 |
|------|-------|--------|---------------------------------|
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 반환 구문에서 누락된 괄호                  |
| 소스코드 | 낮음    | java   | 반환 시 발생하는 암시적 형변환               |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 반환 주소 수정에 의한 코드 삽입              |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 반환 타입에 대해 사용자 정의 타입의 미사용        |
| 소스코드 | 낮음    | c      | 반환된 EOF 데이터 비교                  |
| 소스코드 | 낮음    | c      | 반환된 포인터 const 처리                |
| 소스코드 | 낮음    | c      | 반환된 포인터 재사용 금지                  |
| 소스코드 | 보통    | c      | 배열 타입 매개 변수에 static 키워드 사용      |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 배열 타입 사용                        |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 배열 타입 파라미터에 대해 sizeof 함수 사용     |
| 소스코드 | 높음    | java   | 배열들 간의 equals 사용                |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 배열에 대해 toString 사용              |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 배열에 대해 사용자 정의 타입의 미사용           |
| 소스코드 | 보통    | objc   | 배열에서 초기화되지 않은 값 사용              |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 배열을 다형성으로 취급 금지                 |
| 소스코드 | 매우 높음 | java   | 버퍼 노출                           |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 버퍼 언더플로우                        |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 버퍼 오버플로우                        |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 버퍼 오버플로우                        |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 범위 밖에 있는 열거 값 캐스팅               |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 범위 지정 복사로 인한 버퍼 오버플로우           |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 베이스 클래스 객체 컨테이너 내 파생 클래스 객체     |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 베이스 클래스의 비 가상 소멸자               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 변수 명명 규칙 위반                     |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 변수 명명 규칙 위반                     |
| 소스코드 | 매우 낮음 | jsts   | 변수 명명 규칙 위반                     |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 변수 명명 규칙 위반(BSSC)               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 변수 선언 규칙 위반                     |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 변수가 아닌 인자 사용                    |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 변수에 대해 Equals 사용                |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 변할 수 있는 반복문 조건                  |
| 소스코드 | 보통    | java   | 변할 수 있는 입력 및 내부 구성 요소의 직접 사용    |
| 소스코드 | 높음    | python | 보안 기능 결정에 사용되는 부적절한 입력값         |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 복사 대입 연산자를 정의하지 않은 템플릿을 포함한 클래스 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 복사 생성자 사용                       |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 복사 생성자를 정의하지 않은 템플릿을 포함한 클래스    |

|      |       |       |                               |
|------|-------|-------|-------------------------------|
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 복사 생성자에서 정적 필드값 변경            |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 복사 연산자 내에서 원본 객체 수정           |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 복사 초기화 사용                     |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 복사 할당 연산 시 누락된 동일성 검사         |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 복사 할당 연산 시 예외 생성              |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 복잡한 클래스에서 누락된 명시적 소멸자         |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 복잡한 클래스에서 누락된 특별 함수           |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java  | 복합 구문에서 중괄호 누락                |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 복합 수식 내에서 volatile 타입 변수 사용   |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 부동 소수점 값에 대한 == 연산            |
| 소스코드 | 보통    | cs    | 부동 소수점 값에 대한 == 연산            |
| 소스코드 | 보통    | java  | 부동 소수점 값에 대한 == 연산            |
| 소스코드 | 낮음    | objc  | 부동 소수점 값에 대한 == 연산            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | swift | 부동 소수점 값에 대한 관계 연산            |
| 소스코드 | 높음    | cpp   | 부동 소수점 값에 대해 비트 표현 사용         |
| 소스코드 | 높음    | java  | 부동 소수점 값의 문자열 표현과 비교          |
| 소스코드 | 높음    | cpp   | 부동 소수점 타입에서 정수 타입으로 형변환       |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 부동 소수점이 아닌 값에 대한 부동 소수점 연산    |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 부모 클래스의 생성자 호출 누락             |
| 소스코드 | 높음    | java  | 부분적으로 초기화 된 객체                |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 부분적으로 초기화 된 열거형 리스트           |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 부적절하게 오버로딩된 할당 연산자            |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 부적절한 [] 연산자 오버로딩              |
| 소스코드 | 높음    | cpp   | 부적절한 assert 구문                |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 부적절한 C 스타일 함수로의 벡터 전달         |
| 소스코드 | 매우 높음 | rust  | 부적절한 cargo 설정                 |
| 소스코드 | 높음    | java  | 부적절한 Externalizable 인터페이스의 구현 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 부적절한 fsetpot 인자의 값            |
| 소스코드 | 보통    | jsts  | 부적절한 HTTP 헤더                  |
| 소스코드 | 높음    | objc  | 부적절한 malloc 인자의 값             |
| 소스코드 | 보통    | rust  | 부적절한 ManuallyDrop 해제          |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 부적절한 memcpy 인자의 값             |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 부적절한 RSA 패딩                   |
| 소스코드 | 보통    | cs    | 부적절한 RSA 패딩                   |
| 소스코드 | 보통    | java  | 부적절한 RSA 패딩                   |
| 소스코드 | 보통    | c     | 부적절한 scanf 인자의 타입             |

|      |       |        |                             |
|------|-------|--------|-----------------------------|
| 소스코드 | 높음    | java   | 부적절한 Serializable 인터페이스의 구현 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 부적절한 sizeof 인자의 연산자         |
| 소스코드 | 높음    | go     | 부적절한 SSH 키 설정               |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 부적절한 switch 구문              |
| 소스코드 | 보통    | go     | 부적절한 TLS 설정                 |
| 소스코드 | 보통    | java   | 부적절한 URL 비교                 |
| 소스코드 | 낮음    | abap   | 부적절한 WHEN OTHERS 절 위치       |
| 소스코드 | 보통    | java   | 부적절한 write 인자의 정수 값         |
| 소스코드 | 높음    | python | 부적절한 XML 외부 개체 참조           |
| 소스코드 | 높음    | jsts   | 부적절한 XML 외부 개체 참조           |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 부적절한 XML 외부 엔티티 참조          |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 부적절한 XML 외부 엔티티 참조          |
| 소스코드 | 높음    | swift  | 부적절한 XML 외부 엔티티 참조          |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 부적절한 가변 길이 배열 크기            |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 부적절한 가변 인자                  |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 부적절한 가변형 배열 멤버 선언           |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 부적절한 구조체 정렬                 |
| 소스코드 | 높음    | go     | 부적절한 권한 설정                  |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 부적절한 길이 인자의 값               |
| 소스코드 | 보통    | objc   | 부적절한 길이 인자의 값               |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 부적절한 난수 생성                  |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 부적절한 난수 생성                  |
| 소스코드 | 높음    | java   | 부적절한 난수 생성                  |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | 부적절한 난수 생성                  |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 부적절한 난수 생성                  |
| 소스코드 | 높음    | php    | 부적절한 난수 생성                  |
| 소스코드 | 높음    | swift  | 부적절한 난수 생성                  |
| 소스코드 | 높음    | vbs    | 부적절한 난수 생성                  |
| 소스코드 | 높음    | go     | 부적절한 네트워크 설정                |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 부적절한 논리 연산의 피연산자            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | jsts   | 부적절한 동등 비교 연산자              |
| 소스코드 | 보통    | xml    | 부적절한 로그 레벨 설정               |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 부적절한 매크로 사용                 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 부적절한 매크로 이름                 |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 부적절한 메모리 재할당                |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 부적절한 문자열 인자의 값              |



|      |       |        |                    |
|------|-------|--------|--------------------|
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 부적절한 문자열 토큰 변환     |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 부적절한 배열 선언         |
| 소스코드 | 보통    | rust   | 부적절한 배열 접근         |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 부적절한 배열 해제         |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 부적절한 비트 필드 타입      |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 부적절한 상수 값과 비교      |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 부적절한 상수 정의         |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 부적절한 서명            |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | 부적절한 서명            |
| 소스코드 | 높음    | vbnet  | 부적절한 서명            |
| 소스코드 | 높음    | jsts   | 부적절한 서명            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 부적절한 순차 메모리 할당     |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 부적절한 숫자 타입 간 변환    |
| 소스코드 | 보통    | java   | 부적절한 스레드 풀 생성      |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 부적절한 암호화           |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 부적절한 연산자 결합        |
| 소스코드 | 높음    | java   | 부적절한 예외 처리         |
| 소스코드 | 보통    | python | 부적절한 예외 처리         |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 부적절한 인증            |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 부적절한 인증            |
| 소스코드 | 높음    | java   | 부적절한 인증            |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | 부적절한 인증            |
| 소스코드 | 높음    | php    | 부적절한 인증            |
| 소스코드 | 높음    | python | 부적절한 인증            |
| 소스코드 | 높음    | swift  | 부적절한 인증            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 부적절한 읽기 전용 파라미터 선언 |
| 소스코드 | 보통    | python | 부적절한 자원 해제         |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 부적절한 접근 지정자        |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 부적절한 정수 다운캐스팅      |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 부적절한 정수 정밀도        |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 부적절한 정수 형변환        |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 부적절한 조건 비교         |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 부적절한 종료 방법         |
| 소스코드 | 보통    | go     | 부적절한 쿠키 플래그 설정     |
| 소스코드 | 낮음    | jsts   | 부적절한 쿠키 플래그 설정     |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 부적절한 크기 검사         |

|      |       |        |                              |
|------|-------|--------|------------------------------|
| 소스코드 | 보통    | java   | 부적절한 키 객체 간 비교               |
| 소스코드 | 보통    | c      | 부적절한 타입으로 매개변수 할당            |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 부적절한 타입으로 할당                 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 부적절한 파일 열기 및 생성              |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 부적절한 파일 입력 및 출력              |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 부적절한 파일 지시자의 값               |
| 소스코드 | 매우 높음 | rust   | 부적절한 포인터 반환                  |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 부적절한 포인터 확장                  |
| 소스코드 | 낮음    | jsts   | 부적절한 프로퍼티 값                  |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 부적절한 할당 메모리 크기               |
| 소스코드 | 보통    | c      | 부적절한 할당 블록 크기                |
| 소스코드 | 높음    | java   | 부정확한 hashCode 및 equals 오버라이딩 |
| 소스코드 | 높음    | java   | 부정확한 오버라이딩                   |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 부호가 없는 값에 대해 부정 연산           |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 부호가 없는 타입 사용                 |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 부호가 없는 타입에 음수 할당             |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 부호가 있는 값에 대해 나눗셈             |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 부호가 있는 값에 대해 비트 연산           |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 부호가 있는 값에 대해 시프트             |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 부호가 있는 데이터와 없는 데이터 간 변환      |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 불린 값에 대해 증가 연산자 사용           |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 불린 타입 벡터 사용                  |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 불린 타입에 대해 비트 연산 수행           |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 불분명한 식별자                     |
| 소스코드 | 높음    | java   | 불안정한 리플렉션 입력 검증              |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 불완전 클래스 포인터 삭제 혹은 형변환        |
| 소스코드 | 보통    | java   | 불완전한 validate 메서드 정의         |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 불완전한 구조체 및 공용체 타입            |
| 소스코드 | 매우 높음 | java   | 불완전한 정적 초기화 블록               |
| 소스코드 | 보통    | xml    | 불충분한 세션 ID 길이                |
| 소스코드 | 높음    | java   | 불충분한 세션 만료                   |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 불충분한 암호화 키 길이                |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 불충분한 암호화 키 길이                |
| 소스코드 | 높음    | java   | 불충분한 암호화 키 길이                |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | 불충분한 암호화 키 길이                |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 불충분한 암호화 키 길이                |

|      |       |       |                        |
|------|-------|-------|------------------------|
| 소스코드 | 높음    | php   | 불충분한 암호화 키 길이          |
| 소스코드 | 높음    | swift | 불충분한 암호화 키 길이          |
| 소스코드 | 높음    | vbnet | 불충분한 암호화 키 길이          |
| 소스코드 | 높음    | vbs   | 불충분한 암호화 키 길이          |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 불충분한 암호화 키 지수          |
| 소스코드 | 높음    | cs    | 불충분한 전자 서명 키 길이        |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 불충분한 초기화 값             |
| 소스코드 | 높음    | cpp   | 불충분한 할당 메모리            |
| 소스코드 | 낮음    | jsts  | 불필요한 괄호                |
| 소스코드 | 낮음    | c     | 불필요한 레이블               |
| 소스코드 | 낮음    | c     | 불필요한 매크로 선언            |
| 소스코드 | 낮음    | java  | 불필요한 반복자 변수 형변환        |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 불필요한 변수 범위             |
| 소스코드 | 낮음    | jsts  | 불필요한 블록                |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 불필요한 재할당               |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 불필요한 전역 변수             |
| 소스코드 | 낮음    | c     | 불필요한 타입 선언             |
| 소스코드 | 낮음    | c     | 불필요한 태그 선언             |
| 소스코드 | 낮음    | c     | 불필요한 할당                |
| 소스코드 | 낮음    | c     | 불확실한 값으로 나누기           |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 불확정 값에 대해 va_arg 함수 사용 |
| 소스코드 | 높음    | vbnet | 뷰 상태 MAC 비활성화          |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 블록 간 점프                |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 블록 내에서 정의 혹은 해제된 매크로   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 블록 들여쓰기 규칙 위반          |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java  | 블록 들여쓰기 규칙 위반          |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 블록 상단에 선언되지 않은 지역 변수   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 블록 주석 형식 위반            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java  | 블록 주석 형식 위반            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java  | 블록 중간에 존재하는 선언         |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 블록 중간에 존재하는 선언         |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 비 const 멤버 함수          |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 비 const 문자열 포인터        |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 비 const 전역 및 정적 변수     |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 비 const 함수 포인터         |
| 소스코드 | 보통    | java  | 비 final 반복문 인덱스        |

|      |       |            |                                  |
|------|-------|------------|----------------------------------|
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 비 friend 대칭 연산자                  |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 비 protected 복사 생성자               |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 비 public 파생                      |
| 소스코드 | 높음    | java       | 비 volatile 스레드 간 공유 필드           |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 비 volatile 참조를 통한 volatile 객체 접근 |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 비 가상 소멸자                         |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp        | 비 가상 순수 함수                       |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp        | 비 가상 인라인 함수                      |
| 소스코드 | 높음    | cpp        | 비 동기 스레드 종료                      |
| 소스코드 | 보통    | java       | 비 동기화 정적 필드                      |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp        | 비 매크로 상수                         |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 비 멤버 비대칭 연산자                     |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 비 상수 값 반환                        |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 비 순수 조건자 함수                      |
| 소스코드 | 보통    | java       | 비 원자적 데이터 타입 사용                  |
| 소스코드 | 매우 높음 | objc       | 비 인스턴스 객체 해제                     |
| 소스코드 | 매우 높음 | java       | 비 정적 직렬화 가능 내부 클래스               |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 비 정적 필드를 포함하는 조건자 함수             |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 비 정적으로 오버로딩된 new 연산자             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp        | 비 추상 베이스 클래스                     |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 비 클래스 타입 객체 예외 생성                |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 비 표준 문자                          |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 비 표준 이스케이프 시퀀스                   |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 비 표준 인터페이스                       |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 비 표준 전처리 구문 형식                   |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 비 표준 헤더 파일 사용                    |
| 소스코드 | 매우 높음 | cpp        | 비교 대신 할당 수행                      |
| 소스코드 | 낮음    | cs         | 비교 대신 할당 수행                      |
| 소스코드 | 매우 높음 | java       | 비교 대신 할당 수행                      |
| 소스코드 | 높음    | html       | 비밀번호 노출                          |
| 소스코드 | 보통    | html       | 비밀번호 필드에 적용된 자동완성                |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 비밀번호의 일반 텍스트 저장                  |
| 소스코드 | 높음    | cs         | 비어 있는 HMAC 비밀 키                  |
| 소스코드 | 높음    | swift      | 비어 있는 HMAC 키                     |
| 소스코드 | 높음    | cs         | 비어 있는 비밀번호                       |
| 소스코드 | 높음    | properties | 비어 있는 비밀번호                       |

|      |       |        |                                   |
|------|-------|--------|-----------------------------------|
| 소스코드 | 높음    | swift  | 비어 있는 비밀번호                        |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 비어 있는 솔트                          |
| 소스코드 | 높음    | swift  | 비어 있는 솔트                          |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 비어 있는 인터페이스                       |
| 소스코드 | 높음    | java   | 비정적 메소드 내에서의 정적 필드 변경             |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 비정형적인 for 구문에서 continue 구문 사용     |
| 소스코드 | 낮음    | jsts   | 비트 연산 수행                          |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 비트 폭을 초과하는 시프트                    |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 비트 필드 타입 사용                       |
| 소스코드 | 높음    | php    | 비활성화 된 cgi.force_redirect 옵션      |
| 소스코드 | 보통    | php    | 비활성화 된 safe_mode 옵션               |
| 소스코드 | 보통    | php    | 비활성화 된 session.cookie_httponly 옵션 |
| 소스코드 | 보통    | php    | 비활성화된 session.cookie_secure 옵션    |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 비활성화된 Struts 유효성 검사               |
| 소스코드 | 보통    | etc    | 비활성화된 바이트코드 검증                    |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 비효율적인 컨테이너 내 객체 복사                |
| 소스코드 | 보통    | java   | 빅 엔디안 전용 메소드 사용                   |
| 소스코드 | 낮음    | abap   | 빈 catch 블록                        |
| 소스코드 | 보통    | java   | 빈 catch 블록                        |
| 소스코드 | 보통    | kotlin | 빈 catch 블록                        |
| 소스코드 | 보통    | php    | 빈 catch 블록                        |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 빈 catch 블록                        |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 빈 catch 블록                        |
| 소스코드 | 보통    | objc   | 빈 catch 블록                        |
| 소스코드 | 보통    | swift  | 빈 catch 블록                        |
| 소스코드 | 보통    | vbnet  | 빈 catch 블록                        |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 빈 catch 블록                        |
| 소스코드 | 낮음    | cs     | 빈 finally 블록                      |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 빈 switch 구문                       |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 빈 throw 구문                        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 빈 while 구문                        |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 빈 while 구문                        |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 빈 while 구문                        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 빈 분기문                             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 빈 분기문                             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | vbnet  | 빈 분기문                             |

|      |       |        |                               |
|------|-------|--------|-------------------------------|
| 소스코드 | 높음    | objc   | 빈 비밀번호                        |
| 소스코드 | 높음    | jsts   | 빈 비밀번호                        |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 빈 비밀번호로 키 파생 함수 사용            |
| 소스코드 | 낮음    | java   | 사용되지 않은 import 구문             |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 사용되지 않은 private 필드            |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 사용되지 않은 값                     |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 사용되지 않은 래퍼 함수                 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 사용되지 않은 런타임 지정 핸들러            |
| 소스코드 | 낮음    | objc   | 사용되지 않은 변수                    |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 사용되지 않은 예외 처리                 |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 사용되지 않은 정적 변수                 |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 사용되지 않은 지역 변수                 |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 사용되지 않은 파라미터                  |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 사용되지 않은 표준라이브러리 반환 값          |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 사용자 정의 배열 타입                  |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 사용자 정의 타입 명명 규칙 위반            |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 사용자 정의 타입의 미사용                |
| 소스코드 | 보통    | python | 사용자 하드디스크에 저장되는 쿠키를 통한 정보 노출  |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 사용하지 않는 매개 변수                 |
| 소스코드 | 낮음    | sql    | 사용하지 않는 컬럼                    |
| 소스코드 | 낮음    | sql    | 사용하지 않는 테이블                   |
| 소스코드 | 높음    | java   | 사이트 간 요청 위조                   |
| 소스코드 | 높음    | php    | 사이트 간 요청 위조                   |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 삼중자 사용                        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 삼항 연산자 사용                     |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 상수 값의 수정                      |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 상수 명명 규칙 위반                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 상수 명명 규칙 위반                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 상위 범위 변수 이름을 포함하는 하위 범위 변수 이름 |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 상위 범위에의 지역 주소 할당              |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 상충되는 저장소 클래스                  |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 상충되는 클래스 템플릿 내 메소드            |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 새로운 예외 생성                     |
| 소스코드 | 보통    | java   | 생성자 내에서의 스레드 실행               |
| 소스코드 | 매우 높음 | java   | 생성자 내에서의 예외 생성                |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 생성자 및 소멸자 내에서 가상 함수 호출        |

|      |       |            |                        |
|------|-------|------------|------------------------|
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 생성자 및 소멸자 내에서 동적 타입 사용 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 생성자 및 소멸자에서 예외 던짐      |
| 소스코드 | 낮음    | java       | 생성자를 사용한 문자열 변환        |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 생성자의 핸들러 내에서의 필드 접근    |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp        | 서로 다른 예외 명세            |
| 소스코드 | 높음    | go         | 서버사이드 요청 위조            |
| 소스코드 | 높음    | python     | 서버사이드 요청 위조            |
| 소스코드 | 높음    | cs         | 서버측 요청 변조              |
| 소스코드 | 높음    | java       | 서버측 요청 변조              |
| 소스코드 | 높음    | kotlin     | 서버측 요청 변조              |
| 소스코드 | 높음    | php        | 서버측 요청 변조              |
| 소스코드 | 높음    | jsts       | 서버측 요청 변조              |
| 소스코드 | 높음    | java       | 서블릿 주석문 안의 비밀번호        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java       | 선언 시 누락된 탭 문자          |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 선언된 함수의 정의 누락          |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 선점된 식별자 사용             |
| 소스코드 | 매우 높음 | vbs        | 설정 조작                  |
| 소스코드 | 높음    | properties | 설정 파일에 하드코딩된 비밀번호      |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp        | 세미콜론 주위 공백 규칙 위반       |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java       | 세미콜론 주위 공백 규칙 위반       |
| 소스코드 | 높음    | cs         | 세션 간 데이터 누출            |
| 소스코드 | 높음    | java       | 세션 간 데이터 누출            |
| 소스코드 | 높음    | kotlin     | 세션 간 데이터 누출            |
| 소스코드 | 보통    | jsts       | 세션 저장소에서 로컬 저장소로 정보 누출 |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 소멸자 내에서 처리되지 않은 예외     |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 소멸자 내에서의 예외 생성         |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 소문자 long 접미사           |
| 소스코드 | 높음    | etc        | 소스 코드 내 IP 정보          |
| 소스코드 | 높음    | etc        | 소스 코드 내 계좌 정보          |
| 소스코드 | 높음    | etc        | 소스 코드 내 신용카드 정보        |
| 소스코드 | 높음    | etc        | 소스 코드 내 여권 번호          |
| 소스코드 | 높음    | etc        | 소스 코드 내 외국인 등록번호       |
| 소스코드 | 높음    | etc        | 소스 코드 내 운전면허 정보        |
| 소스코드 | 높음    | etc        | 소스 코드 내 이메일 주소         |
| 소스코드 | 높음    | etc        | 소스 코드 내 전화 번호          |
| 소스코드 | 높음    | etc        | 소스 코드 내 주민등록번호         |

|      |       |        |                               |
|------|-------|--------|-------------------------------|
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 소스 코드 뒤 주석 형식 위반              |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 소스 코드 마지막의 비어있지 않은 줄          |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 소스 코드 시작점에 존재하는 들여쓰기          |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 소스 파일 내 extern 변수 및 함수        |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 소스 파일 내 타입 선언                 |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 소스 파일 내 템플릿 정의                |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 소켓의 잘못된 사용                    |
| 소스코드 | 높음    | java   | 소켓의 직접 사용                     |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 솔트 없는 해쉬 사용                   |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 솔트 없는 해쉬 사용                   |
| 소스코드 | 높음    | java   | 솔트 없는 해쉬 사용                   |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | 솔트 없는 해쉬 사용                   |
| 소스코드 | 높음    | php    | 솔트 없는 해쉬 사용                   |
| 소스코드 | 보통    | python | 솔트 없이 일방향 해쉬 함수 사용            |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 솔트 없이 일방향 해쉬 함수 사용            |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 수식의 부수 효과                     |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 수정된 네이티브 객체                   |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 수학 함수 범위 오류                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 순수 가상 함수의 오버라이딩               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 순수 가상 함수의 잘못된 초기화             |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 쉬운 솔트 값 사용                    |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 침표 주위 공백 규칙 위반                |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 침표 주위 공백 규칙 위반                |
| 소스코드 | 보통    | java   | 스레드 안전하지 않은 메소드 체인            |
| 소스코드 | 보통    | java   | 스레드 안전하지 않은 싱글톤의 사용           |
| 소스코드 | 보통    | c      | 스레드 이중 해제                     |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 스레드 조기 종료                     |
| 소스코드 | 보통    | java   | 스레드 풀의 미사용                    |
| 소스코드 | 높음    | java   | 스레드의 직접 사용                    |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 스크립트 삽입                       |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 스택 메모리 해제                     |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 스택 변수 주소 할당                   |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 스토리지 클래스 충돌                   |
| 소스코드 | 보통    | xml    | 스트럿츠 : 중복 밸리데이션 양식            |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 시그널 함수 사용                     |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 시그널 핸들러 내에서의 비 volatile 변수 사용 |



|      |       |        |                         |
|------|-------|--------|-------------------------|
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 시그널 핸들러 내에서의 위험한 함수 사용  |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 시그널 핸들러 반환              |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 시그널 핸들러의 공유 객체 접근       |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 시그널 핸들러의 잘못된 사용         |
| 소스코드 | 낮음    | objc   | 시그널 핸들러의 잘못된 사용         |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 시그널 핸들링 사용              |
| 소스코드 | 보통    | abap   | 시스템 C 함수 사용             |
| 소스코드 | 보통    | asp    | 시스템 정보 노출               |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 시스템 정보 노출               |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 시스템 정보 노출               |
| 소스코드 | 보통    | java   | 시스템 정보 노출               |
| 소스코드 | 보통    | kotlin | 시스템 정보 노출               |
| 소스코드 | 낮음    | objc   | 시스템 정보 노출               |
| 소스코드 | 보통    | php    | 시스템 정보 노출               |
| 소스코드 | 보통    | python | 시스템 정보 노출               |
| 소스코드 | 낮음    | swift  | 시스템 정보 노출               |
| 소스코드 | 보통    | vbnet  | 시스템 정보 노출               |
| 소스코드 | 높음    | vbs    | 시스템 정보 노출               |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 시스템 정보 노출               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | swift  | 시스템 함수 호출               |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 시스템 함수 호출 명령어 삽입        |
| 소스코드 | 매우 높음 | cpp    | 시스템 혹은 구성 설정의 외부 제어     |
| 소스코드 | 매우 높음 | java   | 시스템 혹은 구성 설정의 외부 제어     |
| 소스코드 | 매우 높음 | python | 시스템 혹은 구성 설정의 외부 제어     |
| 소스코드 | 높음    | java   | 시스템 환경 변수 사용            |
| 소스코드 | 낮음    | java   | 시프트(Shift) 연산자의 올바른 사용  |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 식별자 내 혼란스러운 문자          |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 식별자 명명 규칙 위반            |
| 소스코드 | 매우 높음 | java   | 신뢰 범위 위반                |
| 소스코드 | 보통    | python | 신뢰되지 않은 URL 주소로 자동접속 연결 |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 신뢰할 수 없는 데이터의 역직렬화      |
| 소스코드 | 높음    | java   | 신뢰할 수 없는 데이터의 역직렬화      |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | 신뢰할 수 없는 데이터의 역직렬화      |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 신뢰할 수 없는 데이터의 역직렬화      |
| 소스코드 | 높음    | php    | 신뢰할 수 없는 데이터의 역직렬화      |
| 소스코드 | 높음    | python | 신뢰할 수 없는 데이터의 역직렬화      |

|      |       |        |                                   |
|------|-------|--------|-----------------------------------|
| 소스코드 | 높음    | swift  | 신뢰할 수 없는 데이터의 역직렬화                |
| 소스코드 | 높음    | jsts   | 신뢰할 수 없는 데이터의 역직렬화                |
| 소스코드 | 높음    | vbnet  | 신뢰할 수 없는 모델                       |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 신뢰할 수 없는 사이트로 리다이렉션               |
| 소스코드 | 보통    | asp    | 신뢰할 수 없는 사이트로의 리다이렉션              |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 신뢰할 수 없는 사이트로의 리다이렉션              |
| 소스코드 | 보통    | java   | 신뢰할 수 없는 사이트로의 리다이렉션              |
| 소스코드 | 보통    | kotlin | 신뢰할 수 없는 사이트로의 리다이렉션              |
| 소스코드 | 보통    | objc   | 신뢰할 수 없는 사이트로의 리다이렉션              |
| 소스코드 | 보통    | php    | 신뢰할 수 없는 사이트로의 리다이렉션              |
| 소스코드 | 보통    | swift  | 신뢰할 수 없는 사이트로의 리다이렉션              |
| 소스코드 | 보통    | vbnet  | 신뢰할 수 없는 사이트로의 리다이렉션              |
| 소스코드 | 보통    | vbs    | 신뢰할 수 없는 사이트로의 리다이렉션              |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 신뢰할 수 없는 입력에 의존한 보안 결정            |
| 소스코드 | 높음    | java   | 신뢰할 수 없는 입력에 의존한 보안 결정            |
| 소스코드 | 높음    | php    | 신뢰할 수 없는 입력에 의존한 보안 결정            |
| 소스코드 | 보통    | asp    | 신뢰할 수 없는 정규식                      |
| 소스코드 | 보통    | java   | 신뢰할 수 없는 정규식                      |
| 소스코드 | 매우 높음 | java   | 신뢰할 수 없는 출처에 대한 보안 검사             |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 신뢰할 수 없는 쿠키 값에 의존한 보안 결정          |
| 소스코드 | 높음    | swift  | 신뢰할 수 없는 쿠키 값에 의존한 보안 결정          |
| 소스코드 | 매우 높음 | java   | 신뢰할 수 없는 클래스 import               |
| 소스코드 | 보통    | java   | 신뢰할 수 없는 파일 링크 사용                 |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 신호 API의 잘못된 사용                    |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 실수 변환에서 정밀성 손실                    |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 실수 타입 사용                          |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 실수 타입 사용                          |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 심볼릭 링크 경쟁 조건                      |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 심볼릭 링크 경쟁 조건                      |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 싱글톤 패턴에서 동기화 없는 멀티 스레드 사용         |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 쓸모없는 이름                           |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 쓸모없는 이름                           |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 쓸모없는 조건                           |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 쓸모없는 형변환                          |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 안드로이드 Activity에서 부모 클래스 메소드 호출 누락 |
| 소스코드 | 보통    | java   | 안드로이드 보안 경고 알림                    |

|      |       |            |                                 |
|------|-------|------------|---------------------------------|
| 소스코드 | 보통    | java       | 안드로이드에서 민감한 정보 로그 기록            |
| 소스코드 | 보통    | java       | 안드로이드에서 안전하지 않은 호스트 이름 확인       |
| 소스코드 | 보통    | kotlin     | 안드로이드에서 안전하지 않은 호스트 이름 확인       |
| 소스코드 | 보통    | java       | 안드로이드에서의 URI 권한 부여              |
| 소스코드 | 보통    | java       | 안드로이드에서의 권한 검사 무시               |
| 소스코드 | 보통    | java       | 안드로이드에서의 인텐트 브로드캐스팅             |
| 소스코드 | 보통    | java       | 안드로이드에서의 자바스크립트 허용              |
| 소스코드 | 보통    | java       | 안드로이드에서의 정보 누출                  |
| 소스코드 | 높음    | java       | 안드로이드에서의 클래스 로딩 하이재킹            |
| 소스코드 | 매우 높음 | cs         | 안전하지 않은 DLL 사용                  |
| 소스코드 | 높음    | java       | 안전하지 않은 Jackson 역직렬화            |
| 소스코드 | 높음    | java       | 안전하지 않은 JNI의 직접 사용              |
| 소스코드 | 높음    | jsts       | 안전하지 않은 MiUpdater               |
| 소스코드 | 높음    | java       | 안전하지 않은 XStream 역직렬화            |
| 소스코드 | 보통    | java       | 안전하지 않은 ZipInputStream에서의 파일 추출 |
| 소스코드 | 높음    | objc       | 안전하지 않은 권한 제어                   |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 안전하지 않은 권한 제어                   |
| 소스코드 | 높음    | objc       | 안전하지 않은 권한 초기화                  |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 안전하지 않은 권한 초기화                  |
| 소스코드 | 높음    | cpp        | 안전하지 않은 권한 포기                   |
| 소스코드 | 높음    | objc       | 안전하지 않은 권한 포기                   |
| 소스코드 | 낮음    | cs         | 안전하지 않은 로깅                      |
| 소스코드 | 높음    | objc       | 안전하지 않은 리플렉션                    |
| 소스코드 | 보통    | vbs        | 안전하지 않은 리플렉션                    |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 안전하지 않은 멀티 바이트 문자열 함수 사용        |
| 소스코드 | 높음    | java       | 안전하지 않은 변할 수 있는 클래스             |
| 소스코드 | 낮음    | java       | 안전하지 않은 비밀번호 복구                 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 안전하지 않은 시스템 간 바이너리 데이터 전송       |
| 소스코드 | 높음    | cpp        | 안전하지 않은 직접 객체 참조                |
| 소스코드 | 높음    | java       | 안전하지 않은 직접 객체 참조                |
| 소스코드 | 높음    | java       | 안전하지 않은 쿠키                      |
| 소스코드 | 보통    | swift      | 안전하지 않은 쿠키                      |
| 소스코드 | 높음    | cpp        | 안전하지 않은 파일 식별                   |
| 소스코드 | 높음    | cpp        | 안전한 함수 교체                       |
| 소스코드 | 높음    | typescript | 암묵적 Any 유형 사용 확인                |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 암시적 가상 함수                       |

|      |       |        |                         |
|------|-------|--------|-------------------------|
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 암시적 비교 수식               |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 암시적 실수 다운캐스팅            |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 암시적 실수 업캐스팅             |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 암시적 실수 형변환              |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 암시적 인자 형변환              |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 암시적 정수 다운캐스팅            |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 암시적 정수 업캐스팅             |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 암시적 정수 형변환              |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 암시적 클래스 템플릿 변환          |
| 소스코드 | 매우 낮음 | c      | 암시적 함수 선언               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | swift  | 암시적으로 해제한 옵셔널 타입        |
| 소스코드 | 낮음    | swift  | 암시적인 클래스 접근 제어          |
| 소스코드 | 보통    | asp    | 암호화 없이 비밀번호 저장          |
| 소스코드 | 보통    | java   | 암호화 없이 비밀번호 저장          |
| 소스코드 | 보통    | asp    | 에러 메시지를 통한 크로스 사이트 스크립팅 |
| 소스코드 | 보통    | java   | 에러 메시지를 통한 크로스 사이트 스크립팅 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 여러 개의 # 혹은 ## 연산        |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 여러 개의 break 구문          |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 여러 개의 진입 및 탈출 지점        |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 여러 번 ungetc 함수 사용       |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 여러 번 변경된 반복문 인덱스        |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 여러 변수에 할당               |
| 소스코드 | 보통    | java   | 여러 변수에 할당               |
| 소스코드 | 높음    | java   | 연결의 직접 관리               |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 연산의 피연산자로 사용된 문자 값      |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 연산자 사이 공백 누락            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | swift  | 연산자 우선순위 변경             |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 열거형 비트 필드 선언            |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 열거형 타입 명명 규칙 위반         |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 열거형 타입과 정수 값 비교         |
| 소스코드 | 보통    | asp    | 영속적인 쿠키                 |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 영속적인 쿠키                 |
| 소스코드 | 보통    | java   | 영속적인 쿠키                 |
| 소스코드 | 보통    | kotlin | 영속적인 쿠키                 |
| 소스코드 | 보통    | php    | 영속적인 쿠키                 |
| 소스코드 | 낮음    | c      | 예약어를 매크로 이름으로 사용        |

|      |       |        |                              |
|------|-------|--------|------------------------------|
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 예외 명세에 포함되지 않은 예외 던짐         |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 예외 안정성을 보장하지 않는 코드           |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 예외 정보 노출                     |
| 소스코드 | 보통    | java   | 예외에 대한 부적절한 복원               |
| 소스코드 | 높음    | java   | 예측 가능한 난수 생성                 |
| 소스코드 | 높음    | jsts   | 예측 가능한 데이터베이스 이름             |
| 소스코드 | 보통    | go     | 오류 메시지 정보 노출                 |
| 소스코드 | 보통    | python | 오류 메시지 정보 노출                 |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 오류 메시지 정보노출                  |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 오류 발생 시 누락된 로깅               |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 오류 발생 시 누락된 초기화 함수 호출        |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 오류 발생 시 부적절한 반환 값            |
| 소스코드 | 보통    | python | 오류 정보 노출                     |
| 소스코드 | 보통    | php    | 오류 정보 누출                     |
| 소스코드 | 보통    | python | 오류상황 대응 부재                   |
| 소스코드 | 보통    | java   | 오버라이딩 중 누락된 동기화              |
| 소스코드 | 높음    | java   | 오버로딩된 equals 메소드             |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 오버로딩된 논리 연산자                 |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 오버로딩된 비 가상 함수                |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 오버로딩된 숫자 및 포인터 타입            |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 오버로딩된 함수에 대해 기본 인자 사용        |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 오버로딩된 후위 연산자에서의 비 const 값 반환 |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 오염된 값의 위험한 사용                |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 온디맨드 방식으로 import             |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 와이드 문자열 사용                   |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 외부 데이터를 private 컬렉션에 저장      |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 외부 데이터를 private 필드에 저장       |
| 소스코드 | 매우 높음 | php    | 외부 변수 수정                     |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 외부 부수 효과를 가지지 않은 함수 선언       |
| 소스코드 | 낮음    | c      | 외부 연결 식별자 중복 선언              |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 외부 참조 없이 비 정적 객체 혹은 함수 사용    |
| 소스코드 | 낮음    | java   | 외부 클래스의 private 멤버에 접근       |
| 소스코드 | 낮음    | java   | 외부 클래스의 private 필드 반환        |
| 소스코드 | 보통    | java   | 요청의 속성을 통한 크로스 사이트 스크립팅      |
| 소스코드 | 높음    | python | 운영체제 명령어 삽입                  |
| 소스코드 | 높음    | jsts   | 운영체제 명령어 삽입                  |

|      |       |        |                      |
|------|-------|--------|----------------------|
| 소스코드 | 높음    | php    | 원격 코드 실행             |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 원격 코드 실행             |
| 소스코드 | 보통    | java   | 원시 타입 사용             |
| 소스코드 | 보통    | java   | 원시 타입 컬렉션 사용         |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 위험한 다운캐스팅            |
| 소스코드 | 보통    | java   | 위험한 다운캐스팅            |
| 소스코드 | 낮음    | java   | 위험한 메소드 노출           |
| 소스코드 | 보통    | objc   | 위험한 임시 파일 생성         |
| 소스코드 | 보통    | python | 위험한 임시 파일 생성         |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 위험한 함수 사용            |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 위험한 함수 사용            |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 위험한 함수 포인터 형변환       |
| 소스코드 | 높음    | python | 위험한 형식 파일 업로드        |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 윈도우 함수 사용 권한 위반      |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 유일하지 않은 사용자 정의 타입 이름 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 유일하지 않은 서로에게 보이는 식별자 |
| 소스코드 | 보통    | java   | 유효성 검사 전 문자열 정규화 필요  |
| 소스코드 | 보통    | java   | 유효성 검사 전 정규화 누락      |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 유효성 검사와 폼 필드 불일치     |
| 소스코드 | 높음    | sql    | 유효하지 않은 숫자 형식        |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 유효하지 않은 오류 코드 사용     |
| 소스코드 | 매우 높음 | sql    | 유효하지 않은 테이블 이름       |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 음수 값에 대해 시프트         |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 음수에 대해 나머지 연산        |
| 소스코드 | 보통    | java   | 응답이 커밋된 서블릿의 작업 수행   |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 의심스러운 8진수 이스케이프 시퀀스  |
| 소스코드 | 보통    | java   | 의심스러운 메소드 이름         |
| 소스코드 | 매우 높음 | cpp    | 이동한 객체의 재사용          |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 이른 변수 정의             |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 이름에 기반한 타입 검사        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 이름에 사용된 특수 문자        |
| 소스코드 | 낮음    | java   | 이메일 주소 교체            |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 이미 소유한 포인터           |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 이미 열려진 파일 열기         |
| 소스코드 | 매우 높음 | cpp    | 이미 잠금 해제된 자원 잠금 해제   |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 이미 잠금된 자원 trylock    |

|      |       |      |                       |
|------|-------|------|-----------------------|
| 소스코드 | 매우 높음 | cpp  | 이미 잠금된 자원 잠금          |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 이미 해제된 메모리 해제         |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 이미 해제된 자원 해제          |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 이중자 사용                |
| 소스코드 | 높음    | jsts | 이진 타입을 사용하지 않는 트랜잭션   |
| 소스코드 | 보통    | objc | 이항 연산에서 초기화되지 않은 값 사용 |
| 소스코드 | 높음    | objc | 익명 LDAP 바인딩 사용        |
| 소스코드 | 높음    | cs   | 익명 LDAP 바인딩 사용        |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 익명 네임스페이스 밖의 비 멤버 함수  |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | 인라인 멤버 함수 사용          |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 인스턴스로 매크로 사용          |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java | 인스턴스에 접근              |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | 인스턴스화되지 않은 템플릿        |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 인자로 금지된 문자열 사용        |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 인자로 금지된 숫자 사용         |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 인자로 리터럴 사용            |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 인자로 변수 사용             |
| 소스코드 | 낮음    | abap | 인터페이스 명명 규칙 위반        |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 일관성 없는 전역 변수 선언       |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 일관성 없는 파라미터 선언        |
| 소스코드 | 보통    | java | 일반 주석 형식 위반           |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 일반 주석 형식 위반           |
| 소스코드 | 보통    | jsts | 일반 텍스트를 사용하는 트랜잭션     |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 일반 포인터에 대해 산술 연산      |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java | 일반적 중괄호 줄 바꿈 규칙 위반    |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 일치하지 않는 가변 인자 수       |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 일치하지 않는 기본값           |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 일치하지 않는 매크로 인자 수      |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 일치하지 않는 문자 타입         |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 일치하지 않는 바이트 순서        |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 일치하지 않는 버퍼 사이즈        |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 일치하지 않는 삼항 연산 내 타입    |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 일치하지 않는 인자 수          |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | 일치하지 않는 인자 이름         |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 일치하지 않는 자원 해제 방법      |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 일치하지 않는 재할당 타입        |

|      |       |        |                                   |
|------|-------|--------|-----------------------------------|
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 일치하지 않는 정의 및 선언의 반환 타입            |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 일치하지 않는 피연산자 타입                   |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 일치하지 않는 함수 정의 및 선언 타입             |
| 소스코드 | 매우 높음 | java   | 읽기 시 반환 값의 부적절한 사용                |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 읽기 어려운 식별자                        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 읽기 어려운 주석                         |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 읽기 전용 파라미터로 사용된 초기화 되지 않은 포인터     |
| 소스코드 | 보통    | c      | 읽기 전용 파일에 쓰기 시도                   |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 임시 객체 수정                          |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 임시 파일 관련 함수 사용                    |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 임시 혹은 공개 디렉토리에 파일 출력              |
| 소스코드 | 보통    | objc   | 임시 혹은 공개 디렉토리에 파일 출력              |
| 소스코드 | 매우 높음 | java   | 입력 검증에 사용된 비 문자                   |
| 소스코드 | 보통    | java   | 입출력 버퍼에 대해 차단된 외부 프로세스            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | swift  | 자동 다이얼링 공격 방지                     |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 자원 API의 잘못된 사용                    |
| 소스코드 | 높음    | php    | 자원 권한 조작                          |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 자원 누수                             |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 자원 누수                             |
| 소스코드 | 보통    | java   | 자원 누수                             |
| 소스코드 | 높음    | php    | 자원 누수                             |
| 소스코드 | 높음    | asp    | 자원 삽입                             |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 자원 삽입                             |
| 소스코드 | 높음    | java   | 자원 삽입                             |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 자원 삽입                             |
| 소스코드 | 높음    | swift  | 자원 삽입                             |
| 소스코드 | 높음    | vbs    | 자원 삽입                             |
| 소스코드 | 높음    | jsts   | 자원 삽입                             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 잘못 사용한 예외 던짐                      |
| 소스코드 | 보통    | xml    | 잘못 설정한 서블릿 사용                     |
| 소스코드 | 낮음    | c      | 잘못된 errno 검사                      |
| 소스코드 | 매우 높음 | sql    | 잘못된 GROUP BY 절                    |
| 소스코드 | 높음    | java   | 잘못된 serialPersistentFields 필드 한정자 |
| 소스코드 | 보통    | c      | 잘못된 TRY 및 CATCH 매크로 사용            |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 잘못된 umask 인자                      |
| 소스코드 | 높음    | python | 잘못된 umask 인자                      |



|      |       |      |                                |
|------|-------|------|--------------------------------|
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 잘못된 권한 포기 순서                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | 잘못된 길이의 들여쓰기                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java | 잘못된 길이의 들여쓰기                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cs   | 잘못된 네임스페이스 이름                  |
| 소스코드 | 보통    | jsts | 잘못된 로거 사용                      |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 잘못된 루프 카운터 비교                  |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | 잘못된 매크로의 이름 길이                 |
| 소스코드 | 보통    | objc | 잘못된 문자열 함수 인자                  |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 잘못된 생성자 내에서의 초기화 순서            |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 잘못된 순서로 매크로 사용                 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 잘못된 열거자 연산                     |
| 소스코드 | 매우 높음 | cpp  | 잘못된 예외 처리 순서                   |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 잘못된 오류 타입                      |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | 잘못된 전역 변수의 이름 길이(Misra2012)    |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | 잘못된 전처리 구문 토큰                  |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java | 잘못된 정수 비트 시프트 연산               |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 잘못된 조건 변수 사용                   |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 잘못된 조건으로 인한 동적 할당 버퍼 언더플로우     |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 잘못된 조건으로 인한 동적 할당 버퍼 오버플로우     |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 잘못된 조건으로 인한 버퍼 언더플로우           |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 잘못된 조건으로 인한 버퍼 오버플로우           |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 잘못된 조건으로 인한 필드 버퍼 언더플로우        |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 잘못된 조건으로 인한 필드 버퍼 오버플로우        |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 잘못된 조건으로 인한 함수의 동적 할당 버퍼 언더플로우 |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 잘못된 조건으로 인한 함수의 동적 할당 버퍼 오버플로우 |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 잘못된 조건으로 인한 함수의 버퍼 언더플로우       |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 잘못된 조건으로 인한 함수의 버퍼 오버플로우       |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 잘못된 조건으로 인한 함수의 필드 버퍼 언더플로우    |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 잘못된 조건으로 인한 함수의 필드 버퍼 오버플로우    |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cs   | 잘못된 지역 변수 이름                   |
| 소스코드 | 보통    | java | 잘못된 직렬화 순서                     |
| 소스코드 | 낮음    | java | 잘못된 컬렉션 내 객체 제거                |
| 소스코드 | 보통    | c    | 잘못된 타입의 getchar 함수 반환값 사용      |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 잘못된 파일 열기 모드                   |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 잘못된 파일 포함 방법                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | 잘못된 포함 순서                      |

|      |       |        |                                       |
|------|-------|--------|---------------------------------------|
| 소스코드 | 낮음    | jsts   | 잘못된 피연산자 타입                           |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 잘못된 필드 배열의 길이                         |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 잘못된 호출 순서로 인한 함수 호출의 부수 효과            |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 잠겨 있는 뮤텍스 파괴                          |
| 소스코드 | 높음    | java   | 잠금 인스턴스로 상위 수준 동시성 객체 사용              |
| 소스코드 | 높음    | java   | 잠금 인스턴스로 재사용 가능한 객체 사용                |
| 소스코드 | 보통    | java   | 잠금 중 대기                               |
| 소스코드 | 보통    | objc   | 잠금 해제되지 않은 뮤텍스                        |
| 소스코드 | 높음    | rust   | 잠재적 오버플로우 래핑                          |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 장치에 대해 연산 수행                          |
| 소스코드 | 보통    | java   | 재 초기화 되지 않은 ThreadLocal 타입 필드         |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 재사용된 식별자                              |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 재사용된 정적 식별자                           |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 재사용된 토큰화 된 문자열                        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 재선언 시 토큰 불일치                          |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 재정의된 errno                            |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 저장 기간이 끝난 공유 객체                       |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 적절하지 않은 객체를 대상으로 하는 메모리 지정 new 연산     |
| 소스코드 | 높음    | python | 적절하지 않은 난수 값 사용                       |
| 소스코드 | 높음    | jsts   | 적절하지 않은 난수 값 사용                       |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 적절하지 않은 클래스 객체를 대상으로 하는 C 표준 라이브러리 사용 |
| 소스코드 | 높음    | python | 적절한 인증 없는 중요 기능 허용                    |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 전역 범위에서 변수 및 함수 선언                    |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 전역 변수 명명 규칙 위반                        |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 전역 변수 사용                              |
| 소스코드 | 매우 높음 | java   | 전역적으로 접근 가능한 파일                       |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 전처리 구문 공백 규칙 위반                       |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 전처리 구문 뒤 추가 문자                        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | c      | 전처리 구문 조건식의 결과값 제약 위반                 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 전처리 구문에 후행하는 세미콜론                     |
| 소스코드 | 보통    | java   | 절대 경로에 의한 안드로이드에서의 클래스 로딩 하이재킹        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 접근 연산자 주위 공백 규칙 위반                    |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 접근 연산자 주위 공백 규칙 위반                    |
| 소스코드 | 높음    | jsts   | 정규식 서비스 거부                            |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 정렬되지 않은 포인터 사용                        |

|      |       |        |                                |
|------|-------|--------|--------------------------------|
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 정렬된 메모리의 재할당                   |
| 소스코드 | 낮음    | java   | 정수 리터럴 직접 사용                   |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 정수 언더플로우                       |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 정수 오버플로우                       |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 정수 오버플로우                       |
| 소스코드 | 높음    | java   | 정수 오버플로우                       |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 정수 오버플로우                       |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 정수 타입 사용                       |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 정수 타입에서 열거형 타입으로 형변환           |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 정수 타입에서 포인터 타입으로 형변환           |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 정수값으로 사용한 널 포인터                |
| 소스코드 | 높음    | go     | 정수형 변환 과정의 오버플로우               |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 정의되지 않은 복사 생성자                 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 정의되지 않은 생성자                    |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 정의되지 않은 소멸자                    |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 정의되지 않은 식별자                    |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 정의되지 않은 할당 연산자                 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 정적 객체 초기화 중 재귀 호출              |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 정적 범위의 객체 선언에서 발생하는 처리되지 않는 예외 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 정적 스토리지 클래스를 가지지 않은 내부 링크 함수   |
| 소스코드 | 보통    | java   | 정적 초기화 블록 내에서 스레드 생성           |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 정확하지 않은 가변인자 타입                |
| 소스코드 | 보통    | python | 제거되지 않고 남은 디버그 코드              |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 제거되지 않고 남은 디버그 코드              |
| 소스코드 | 낮음    | java   | 제어 블록 밖에서의 sleep 혹은 yield 사용   |
| 소스코드 | 낮음    | java   | 제어 없이 동기화 블록 내에서의 wait 사용      |
| 소스코드 | 매우 낮음 | swift  | 제어문 후 작성된 코드                   |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 제한 없는 입력의 잘못된 사용               |
| 소스코드 | 보통    | java   | 제한 없이 컬렉션에 추가                  |
| 소스코드 | 높음    | vbnet  | 제한되지 않은 동작                     |
| 소스코드 | 높음    | asp    | 제한되지 않은 파일 업로드                 |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 제한되지 않은 파일 업로드                 |
| 소스코드 | 높음    | java   | 제한되지 않은 파일 업로드                 |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | 제한되지 않은 파일 업로드                 |
| 소스코드 | 높음    | php    | 제한되지 않은 파일 업로드                 |
| 소스코드 | 높음    | vbnet  | 제한되지 않은 파일 업로드                 |

|      |       |        |                                 |
|------|-------|--------|---------------------------------|
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 조건 혹은 증감절에 의해 루프 제어 변수값 변동      |
| 소스코드 | 매우 낮음 | swift  | 조건문 속에 포함되지 않은 제어문              |
| 소스코드 | 보통    | objc   | 조건식에서 초기화되지 않은 값 사용             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 조건으로 단일 변수 사용                   |
| 소스코드 | 매우 높음 | cpp    | 존재하지 않는 멤버에 접근하는 멤버-포인터 연산자     |
| 소스코드 | 매우 높음 | sql    | 존재하지 않는 컬럼                      |
| 소스코드 | 매우 높음 | sql    | 존재하지 않는 테이블                     |
| 소스코드 | 보통    | xml    | 존재하지 않는 필터 사용                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 종료 시 finalizer 사용               |
| 소스코드 | 보통    | python | 종료되지 않는 반복문 또는 재귀 함수            |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 종료되지 않는 반복문 또는 재귀 함수            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 주석 내 코드                         |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 주석 들여쓰기 규칙 위반                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 주석 들여쓰기 규칙 위반                   |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 주석 없는 빈 구문                      |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 주석 형식 위반                        |
| 소스코드 | 높음    | python | 주석문 안에 포함된 시스템 주요정보             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 주석문 안에 포함된 주요정보                 |
| 소스코드 | 높음    | dart   | 주석문 안의 API 키                    |
| 소스코드 | 높음    | dart   | 주석문 안의 IP 주소                    |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 주석문 안의 비밀번호                     |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 주석문 안의 비밀번호                     |
| 소스코드 | 높음    | java   | 주석문 안의 비밀번호                     |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | 주석문 안의 비밀번호                     |
| 소스코드 | 낮음    | objc   | 주석문 안의 비밀번호                     |
| 소스코드 | 높음    | php    | 주석문 안의 비밀번호                     |
| 소스코드 | 높음    | swift  | 주석문 안의 비밀번호                     |
| 소스코드 | 높음    | dart   | 주석문 안의 이메일 주소                   |
| 소스코드 | 높음    | dart   | 주석문 안의 인증 정보                    |
| 소스코드 | 보통    | etc    | 주석문에 비밀번호 노출                    |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 주소 연산자 오버로딩                     |
| 소스코드 | 높음    | java   | 주소창을 통한 비밀번호 노출                 |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 주요 보안 정보 및 차량 정보의 평문 전송         |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 출 바꿈 규칙 위반                      |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 중괄호 형식 위반                       |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 중단 가능한 시그널 핸들러 내에서 signal 함수 사용 |

|      |       |        |                          |
|------|-------|--------|--------------------------|
| 소스코드 | 높음    | java   | 중복 검사된 잠금                |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 중복 저장소에 할당               |
| 소스코드 | 매우 높음 | objc   | 중복 형식화된 문자열              |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 중복된 매크로                  |
| 소스코드 | 낮음    | abap   | 중복된 문자열                  |
| 소스코드 | 보통    | xml    | 중복된 보안 역할                |
| 소스코드 | 보통    | xml    | 중복된 서블릿 매핑               |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 중복된 외부 객체 혹은 함수          |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 중복된 이름                   |
| 소스코드 | 낮음    | java   | 중복된 이름                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | swift  | 중복된 조건 검사                |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 중복된 태그 이름                |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 중복된 파라미터                 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 중복된 헤더 파일 이름             |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 중복된 헤더 파일 포함             |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 중복된 환경 변수 이름             |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 중요 public 변수             |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | 중요 기능에 대한 인증 제어 누락       |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 중요 기능에 대해 누락된 인증         |
| 소스코드 | 높음    | java   | 중요 기능에 대해 누락된 인증         |
| 소스코드 | 높음    | php    | 중요 기능에 대해 누락된 인증         |
| 소스코드 | 매우 높음 | cpp    | 중요한 리소스에 대한 잘못된 권한 할당    |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 중요한 리소스에 대한 잘못된 권한 할당    |
| 소스코드 | 높음    | java   | 중요한 리소스에 대한 잘못된 권한 할당    |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | 중요한 리소스에 대한 잘못된 권한 할당    |
| 소스코드 | 높음    | python | 중요한 자원에 대한 잘못된 권한 설정     |
| 소스코드 | 보통    | abap   | 중첩된 SELECT 구문 사용         |
| 소스코드 | 낮음    | java   | 중첩된 try 구문 사용            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 중첩된 블록 내 케이스 구문          |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 중첩된 전처리 구문 공백 규칙 위반      |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 증감연산자의 부적절한 사용           |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 증분 혹은 감소 연산자에서 잘못된 공백 사용 |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 지나치게 일반적인 예외 생성          |
| 소스코드 | 보통    | php    | 지나치게 일반적인 예외 처리          |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 지나치게 일반적인 예외 처리          |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 지나치게 일반적인 예외 처리          |

|      |       |        |                               |
|------|-------|--------|-------------------------------|
| 소스코드 | 보통    | kotlin | 지나치게 일반적인 예외 처리               |
| 소스코드 | 보통    | objc   | 지나치게 일반적인 예외 처리               |
| 소스코드 | 보통    | swift  | 지나치게 일반적인 예외 처리               |
| 소스코드 | 낮음    | vbnet  | 지나치게 일반적인 예외 처리               |
| 소스코드 | 낮음    | swift  | 지문 요청 사유 메시지 누락               |
| 소스코드 | 보통    | vbnet  | 지속적인 권한 설정                    |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 지역 변수 주소 반환                   |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 지역 변수 주소 접근                   |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 지역 변수 주소를 범위 밖 변수에 대입         |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 지역 변수를 공유하는 스레드               |
| 소스코드 | 보통    | c      | 지정 초기화 리스트에서 부수 효과 발생         |
| 소스코드 | 보통    | c      | 지정 초기화 리스트에서 일부 항목 누락         |
| 소스코드 | 매우 낮음 | c      | 지정 초기화 리스트에서 중복 초기화           |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 지정되지 않은 예외 생성                 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 지정된 라이브러리 함수 호출 누락            |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 지정된 매개변수를 사용하는 라이브러리 함수 호출 누락 |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 지정된 문자 배열의 길이                 |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 지정된 예외 처리 방식 위반               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | etc    | 지정한 문자열 사용                    |
| 소스코드 | 보통    | java   | 직렬화 도중 발생하는 메모리 및 자원 누수       |
| 소스코드 | 높음    | java   | 직렬화 된 클래스의 필드 노출              |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 직렬화할 수 없는 객체 저장               |
| 소스코드 | 보통    | java   | 직렬화할 수 없는 객체의 세션 저장           |
| 소스코드 | 보통    | java   | 직접 동적 코드 평가                   |
| 소스코드 | 보통    | python | 직접 동적 코드 평가                   |
| 소스코드 | 높음    | vbs    | 직접 동적 코드 평가                   |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 직접 동적 코드 평가                   |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 참조 타입에 volatile 한정자 사용        |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 참조로 받은 인자 값의 반환               |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 참조에 의한 예외 처리                  |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 처리되지 않은 추가 예외                 |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 첫 번째 케이스 구문 전 실행 가능한 구문       |
| 소스코드 | 보통    | c      | 초기화 리스트에서 부수 효과 발생            |
| 소스코드 | 보통    | java   | 초기화 전 게시                      |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 초기화되지 않은 errno                |
| 소스코드 | 낮음    | objc   | 초기화되지 않은 self                 |

|      |       |        |                        |
|------|-------|--------|------------------------|
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 초기화되지 않은 값             |
| 소스코드 | 보통    | objc   | 초기화되지 않은 값 대입          |
| 소스코드 | 보통    | objc   | 초기화되지 않은 값 반환          |
| 소스코드 | 낮음    | rust   | 초기화되지 않은 메모리 사용        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 최대 줄길이 제한              |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 최대 크기 버퍼 사용            |
| 소스코드 | 낮음    | c      | 추가된 언어 기능 사용 금지        |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 추상 클래스의 public 생성자     |
| 소스코드 | 높음    | go     | 충분하지 않은 RSA 암호화 키 길이   |
| 소스코드 | 높음    | dart   | 충분하지 않은 RSA 암호화 키 길이   |
| 소스코드 | 높음    | python | 충분하지 않은 키 길이 사용        |
| 소스코드 | 높음    | jsts   | 충분하지 않은 키 길이 사용        |
| 소스코드 | 보통    | objc   | 취약한 SSL 인증서            |
| 소스코드 | 높음    | swift  | 취약한 SSL 프로토콜           |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 취약한 XML 변환 보안          |
| 소스코드 | 높음    | java   | 취약한 XML 변환 보안          |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | 취약한 XML 변환 보안          |
| 소스코드 | 높음    | php    | 취약한 XML 변환 보안          |
| 소스코드 | 높음    | jsts   | 취약한 기능 사용(findDomNode) |
| 소스코드 | 높음    | go     | 취약한 난수                 |
| 소스코드 | 높음    | dart   | 취약한 난수                 |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 취약한 비밀번호 암호화 알고리즘      |
| 소스코드 | 높음    | asp    | 취약한 비밀번호 요구 조건         |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 취약한 비밀번호 요구 조건         |
| 소스코드 | 높음    | java   | 취약한 비밀번호 요구 조건         |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | 취약한 비밀번호 요구 조건         |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 취약한 비밀번호 요구 조건         |
| 소스코드 | 높음    | php    | 취약한 비밀번호 요구 조건         |
| 소스코드 | 높음    | swift  | 취약한 비밀번호 요구 조건         |
| 소스코드 | 높음    | vbnet  | 취약한 비밀번호 요구 조건         |
| 소스코드 | 높음    | python | 취약한 비밀번호 허용            |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 취약한 서버 인증서 검증          |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 취약한 서버 인증서 검증          |
| 소스코드 | 보통    | java   | 취약한 서버 인증서 검증          |
| 소스코드 | 보통    | kotlin | 취약한 서버 인증서 검증          |
| 소스코드 | 보통    | objc   | 취약한 서버 인증서 검증          |

|      |       |        |                              |
|------|-------|--------|------------------------------|
| 소스코드 | 보통    | php    | 취약한 서버 인증서 검증                |
| 소스코드 | 보통    | python | 취약한 서버 인증서 검증                |
| 소스코드 | 보통    | swift  | 취약한 서버 인증서 검증                |
| 소스코드 | 보통    | vbnet  | 취약한 서버 인증서 검증                |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 취약한 서버 인증서 검증                |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 취약한 암호화 알고리즘                 |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 취약한 암호화 알고리즘                 |
| 소스코드 | 높음    | java   | 취약한 암호화 알고리즘                 |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | 취약한 암호화 알고리즘                 |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 취약한 암호화 알고리즘                 |
| 소스코드 | 높음    | php    | 취약한 암호화 알고리즘                 |
| 소스코드 | 높음    | vbnet  | 취약한 암호화 알고리즘                 |
| 소스코드 | 높음    | vbs    | 취약한 암호화 알고리즘                 |
| 소스코드 | 높음    | dart   | 취약한 암호화 알고리즘                 |
| 소스코드 | 높음    | python | 취약한 암호화 알고리즘 사용              |
| 소스코드 | 높음    | jsts   | 취약한 암호화 알고리즘 사용              |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 취약한 직렬화 생성 허용                |
| 소스코드 | 낮음    | go     | 취약한 패키지                      |
| 소스코드 | 보통    | swift  | 취약한 프레임워크에 의존한 보안 결정         |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 취약한 해쉬                       |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 취약한 해쉬                       |
| 소스코드 | 높음    | go     | 취약한 해쉬                       |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 취약한 해쉬                       |
| 소스코드 | 높음    | php    | 취약한 해쉬                       |
| 소스코드 | 높음    | vbs    | 취약한 해쉬                       |
| 소스코드 | 보통    | swift  | 취약한 해쉬 알고리즘                  |
| 소스코드 | 높음    | dart   | 취약한 해쉬                       |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 캡슐화되지 않은 어셈블리 언어             |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 컨테이너 오버플로우                   |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 컨테이너 크기를 0과 비교               |
| 소스코드 | 매우 높음 | java   | 컨텐츠 프로바이더를 통한 파일 교환 전 정규화 누락 |
| 소스코드 | 높음    | sql    | 컬럼 크기를 초과하는 입력               |
| 소스코드 | 높음    | java   | 컬렉션 내 객체에 대한 위험한 다운캐스팅       |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 컬렉션 크기를 0과 비교                |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 컴파일러 최적화 중 코드 삭제             |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 케이스 구문에서 누락된 break 구문        |



|      |       |        |                                       |
|------|-------|--------|---------------------------------------|
| 소스코드 | 보통    | cs     | 케이스 구문에서 누락된 break 구문                 |
| 소스코드 | 보통    | java   | 케이스 구문에서 누락된 break 구문                 |
| 소스코드 | 높음    | python | 코드 삽입                                 |
| 소스코드 | 높음    | jsts   | 코드 삽입                                 |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 코드 영역에서 사용한 주석                        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 코드 주위 주석                              |
| 소스코드 | 보통    | php    | 쿠키 평문 전송                              |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 크기 검사의 부수 효과                          |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 크로스 도큐먼트 메시징                          |
| 소스코드 | 보통    | python | 크로스 사이트 스크립트                          |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 크로스 사이트 스크립트(dangerouslySetInnerHTML) |
| 소스코드 | 높음    | go     | 크로스 사이트 스크립트(etc.)                    |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 크로스 사이트 스크립트(ExpressJS)               |
| 소스코드 | 높음    | go     | 크로스 사이트 스크립트(HTML)                    |
| 소스코드 | 보통    | python | 크로스 사이트 스크립트(HTML)                    |
| 소스코드 | 높음    | go     | 크로스 사이트 스크립트(JS)                      |
| 소스코드 | 높음    | go     | 크로스 사이트 스크립트(template)                |
| 소스코드 | 높음    | go     | 크로스 사이트 스크립트(URL)                     |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 크로스 사이트 스크립트(VanillaJS)               |
| 소스코드 | 보통    | asp    | 크로스 사이트 스크립팅                          |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 크로스 사이트 스크립팅                          |
| 소스코드 | 보통    | java   | 크로스 사이트 스크립팅                          |
| 소스코드 | 보통    | objc   | 크로스 사이트 스크립팅                          |
| 소스코드 | 보통    | php    | 크로스 사이트 스크립팅                          |
| 소스코드 | 보통    | swift  | 크로스 사이트 스크립팅                          |
| 소스코드 | 보통    | vbnet  | 크로스 사이트 스크립팅                          |
| 소스코드 | 보통    | vbs    | 크로스 사이트 스크립팅                          |
| 소스코드 | 보통    | jsts   | 크로스 사이트 스크립팅                          |
| 소스코드 | 높음    | python | 크로스 사이트 요청 위조                         |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 크로스 사이트 요청 위조                         |
| 소스코드 | 높음    | jsts   | 크로스 사이트 요청 위조                         |
| 소스코드 | 보통    | java   | 클래스 간 초기화 시 순환                        |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 클래스 구성 규칙 위반                          |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 클래스 구성 규칙 위반                          |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 클래스 들여쓰기 규칙 위반                        |
| 소스코드 | 낮음    | abap   | 클래스 명명 규칙 위반                          |

|      |       |      |                                     |
|------|-------|------|-------------------------------------|
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | 클래스 명명 규칙 위반                        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java | 클래스 명명 규칙 위반                        |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 클래스 선언에서 인라인 멤버 함수 정의               |
| 소스코드 | 높음    | java | 클래스 이름 비교                           |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 클래스 정의 헤더에 인클루드 가드 누락               |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 클래스 주석 형식 위반                        |
| 소스코드 | 보통    | java | 클래스 주석 형식 위반                        |
| 소스코드 | 보통    | java | 클래스 초기화 시 순환                        |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 클래스 타입에 대한 변환 연산자                   |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 키 수정                                |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | 키워드 주위 공백 규칙 위반                     |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java | 키워드 주위 공백 규칙 위반                     |
| 소스코드 | 낮음    | c    | 키워드를 매크로 이름으로 사용                    |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 타이머 API의 잘못된 사용                     |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 타입 구조 노출                            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | 타입 명명 규칙 위반                         |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 타입 정의 내에서 포인터 역참조 연산 사용             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | 타입 정의 시 누락된 크기 명시                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | 타입 주석 형식 위반                         |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | 타입이 서로 다른 비트 연산자의 피연산자              |
| 소스코드 | 매우 낮음 | sql  | 테이블 명명 규칙 위반                        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | 템플릿 특수화된 함수의 모호한 호출                 |
| 소스코드 | 높음    | jsts | 투비소프트 플랫폼 경로 조작                     |
| 소스코드 | 보통    | jsts | 투비소프트 플랫폼 로그 조작                     |
| 소스코드 | 매우 높음 | jsts | 트랜잭션 삽입                             |
| 소스코드 | 보통    | c    | 트랜잭션에서 누락된 commit 혹은 rollback 함수 호출 |
| 소스코드 | 매우 높음 | java | 특권 블록 내의 신뢰할 수 없는 데이터               |
| 소스코드 | 높음    | java | 특권 블록으로 인한 정보 누출                    |
| 소스코드 | 낮음    | java | 특정 변수에 리터럴 직접 대입                    |
| 소스코드 | 낮음    | c    | 특정 컴파일러 전용 확장 코드 사용                 |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cs   | 파라미터 명명 규칙 위반                       |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java | 파라미터 명명 규칙 위반                       |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 파라미터 주소 반환                          |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 파라미터에 대해 사용자 정의 타입의 미사용             |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 파라미터의 부수 효과                         |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 파일 간 중복된 함수 혹은 변수 이름                |

|      |       |        |                           |
|------|-------|--------|---------------------------|
| 소스코드 | 높음    | jsts   | 파일 생성 시 외부 데이터 사용         |
| 소스코드 | 매우 높음 | cpp    | 파일 생성 시 잘못된 권한 할당         |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 파일 스트림 오류 확인을 위한 errno 사용 |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 파일 이름 TOCTOU 경쟁 조건        |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 파일 이름 및 경로에 사용된 비 아스키 문자  |
| 소스코드 | 보통    | java   | 파일 이름 및 경로에 사용된 비 아스키 문자  |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 파일 주석 형식 위반               |
| 소스코드 | 보통    | java   | 파일 주석 형식 위반               |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 파일 지시자 경쟁 조건              |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 패딩된 구조체                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 패키지 들여쓰기 규칙 위반            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 패키지 명명 규칙 위반              |
| 소스코드 | 보통    | java   | 패키지 주석 형식 위반              |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 포맷 스트링 삽입                 |
| 소스코드 | 높음    | java   | 포맷 스트링 삽입                 |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | 포맷 스트링 삽입                 |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 포맷 스트링 삽입                 |
| 소스코드 | 높음    | php    | 포맷 스트링 삽입                 |
| 소스코드 | 높음    | python | 포맷 스트링 삽입                 |
| 소스코드 | 높음    | swift  | 포맷 스트링 삽입                 |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 포맷 스트링과 대상 인자 개수 불일치      |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 포인터 변수 명명 규칙 위반           |
| 소스코드 | 낮음    | c      | 포인터 변수에 정수형 널 대입          |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 포인터 연산 사용                 |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 포인터 연산을 위한 포인터 크기 조정 금지   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 포인터 연산자 주위 공백 규칙 위반       |
| 소스코드 | 낮음    | c      | 포인터 인자 타입 호환성 확인          |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 포인터 타입 변수에 대한 배열 접근       |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 포인터 타입 예외 던짐              |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 포인터 타입 재정의                |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 포인터 타입에 대해 sizeof 함수 사용   |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 포인터 타입에서 정수 타입으로 형변환      |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 포인터 타입으로 형변환              |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 포인터 파라미터에 금지된 한정자 사용      |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 포인터 파라미터에 누락된 필요 한정자      |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 포인터로 붕괴하는 배열              |

|      |       |      |                              |
|------|-------|------|------------------------------|
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 포인터에 대해 사용자 정의 타입의 미사용       |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 포함 구문 내 경로 지정자               |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 포함 구문 내 비 표준 문자              |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | 포함 구문 전 using 구문             |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 포함 시 절대 경로 사용                |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 포함 파일 이름 형식 위반               |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 포함 파일 이름에 사용된 대문자            |
| 소스코드 | 낮음    | abap | 폼 명명 규칙 위반                   |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 표준 네임스페이스 변경                 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 표준 라이브러리 내 이름                |
| 소스코드 | 보통    | cs   | 표준 라이브러리의 널 반환 값 역참조         |
| 소스코드 | 보통    | java | 표준 라이브러리의 널 반환 값 역참조         |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 표현식에서 원자 변수 두 번 참조           |
| 소스코드 | 낮음    | abap | 프로그램 명명 규칙 위반                |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 프로세스 API의 잘못된 사용             |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 피연산자에 사용된 할당                 |
| 소스코드 | 낮음    | jsts | 피연산자에 사용된 할당                 |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java | 필드 들여쓰기 규칙 위반                |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 필드 버퍼 언더플로우                  |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 필드 버퍼 오버플로우                  |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java | 필드 선언 규칙 위반                  |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 필드 주석 형식 위반                  |
| 소스코드 | 보통    | java | 필드 주석 형식 위반                  |
| 소스코드 | 보통    | cpp  | 필드에 포인터 연산 수행                |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java | 필드의 즉시 초기화                   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | 하나 이상의 정의 금지                 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 하나만 오버로딩된 new 및 delete       |
| 소스코드 | 보통    | cs   | 하나만 정의된 GetHashCode 및 Equals |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp  | 하나의 소스 파일에서만 사용되는 비 표준 전역 변수 |
| 소스코드 | 낮음    | cpp  | 하나의 타입 정의에 작성된 여러 개의 타입 이름   |
| 소스코드 | 높음    | dart | 하드코드된 API 키                  |
| 소스코드 | 높음    | cs   | 하드코드된 IP                     |
| 소스코드 | 낮음    | objc | 하드코드된 IP                     |
| 소스코드 | 높음    | dart | 하드코드된 IP 주소                  |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 하드코드된 데이터                    |
| 소스코드 | 높음    | cpp  | 하드코드된 비밀번호                   |

|      |       |        |                        |
|------|-------|--------|------------------------|
| 소스코드 | 높음    | go     | 하드코드된 비밀번호             |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 하드코드된 비밀번호             |
| 소스코드 | 높음    | php    | 하드코드된 비밀번호             |
| 소스코드 | 높음    | jsts   | 하드코드된 비밀번호             |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 하드코드된 사용자 이름           |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 하드코드된 사용자 이름과 비밀번호     |
| 소스코드 | 높음    | java   | 하드코드된 사용자 이름과 비밀번호     |
| 소스코드 | 높음    | vbnet  | 하드코드된 사용자 이름과 비밀번호     |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 하드코드된 솔트               |
| 소스코드 | 높음    | java   | 하드코드된 솔트               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java   | 하드코드된 숫자               |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 하드코드된 암호화 키            |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 하드코드된 암호화 키            |
| 소스코드 | 높음    | java   | 하드코드된 암호화 키            |
| 소스코드 | 높음    | objc   | 하드코드된 암호화 키            |
| 소스코드 | 높음    | php    | 하드코드된 암호화 키            |
| 소스코드 | 높음    | dart   | 하드코드된 이메일 주소           |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 하드코드된 인자               |
| 소스코드 | 높음    | dart   | 하드코드된 인증 정보            |
| 소스코드 | 높음    | python | 하드코드된 중요정보             |
| 소스코드 | 높음    | cpp    | 하드코드된 초기화 값            |
| 소스코드 | 보통    | cs     | 하드코드된 파일 구분 문자         |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 하드코딩된 HMAC 비밀 키        |
| 소스코드 | 높음    | swift  | 하드코딩된 IP               |
| 소스코드 | 보통    | python | 하드코딩된 경로 구분자           |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 하드코딩된 대칭 키 알고리즘 비밀 키   |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 하드코딩된 비밀번호             |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | 하드코딩된 비밀번호             |
| 소스코드 | 높음    | swift  | 하드코딩된 비밀번호             |
| 소스코드 | 보통    | etc    | 하드코딩된 비밀번호             |
| 소스코드 | 높음    | xml    | 하드코딩된 비밀번호             |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 하드코딩된 비밀번호 비교          |
| 소스코드 | 높음    | cs     | 하드코딩된 비밀번호로 키 파생 함수 사용 |
| 소스코드 | 높음    | swift  | 하드코딩된 솔트               |
| 소스코드 | 높음    | kotlin | 하드코딩된 암호화 키            |
| 소스코드 | 높음    | python | 하드코딩된 암호화 키            |

|      |       |       |                          |
|------|-------|-------|--------------------------|
| 소스코드 | 높음    | swift | 하드코딩된 암호화 키              |
| 소스코드 | 보통    | cs    | 하드코딩된 초기화 벡터             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 한 번도 호출되지 않은 함수          |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java  | 한 줄 주석 형식 위반             |
| 소스코드 | 매우 낮음 | c     | 한 줄 주석문을 여러 줄로 작성        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java  | 한 줄에 작성된 여러 개의 case 구문   |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 한 줄에 작성된 여러 개의 구문        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java  | 한 줄에 작성된 여러 개의 구문        |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 한 줄에 작성된 여러 개의 다른 타입의 선언 |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 한 줄에 작성된 여러 개의 선언        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java  | 한 줄에 작성된 여러 개의 선언        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java  | 한정자 나열 순서 위반             |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 한정자 없이 가상 함수 호출          |
| 소스코드 | 매우 높음 | cpp   | 할당 대신 비교 수행              |
| 소스코드 | 낮음    | objc  | 할당 시 정밀성 손실              |
| 소스코드 | 보통    | c     | 할당 실패로 인한 널 역참조          |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 함수 같은 매크로                |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 함수 내 함수 선언               |
| 소스코드 | 낮음    | abap  | 함수 명명 규칙 위반              |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 함수 명명 규칙 위반              |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 함수 사이 전역 변수 선언           |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 함수 식별자의 직접 사용            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 함수 주석 형식 위반              |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 함수 주위 공백 규칙 위반           |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp   | 함수 중간에 존재하는 변수 선언        |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 함수 포인터에 물리 주소 직접 할당      |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 함수 프로토타입 내 파라미터 이름       |
| 소스코드 | 낮음    | objc  | 함수 호출 및 메시징의 논리 오류       |
| 소스코드 | 낮음    | java  | 함수 호출 시 발생하는 암시적 형변환     |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 함수 호출 후 인자 사용 규칙 위반      |
| 소스코드 | 보통    | cpp   | 함수 호출의 부수 효과             |
| 소스코드 | 낮음    | cpp   | 함수의 가변 인자                |
| 소스코드 | 높음    | cpp   | 함수의 동적 할당 버퍼 언더플로우       |
| 소스코드 | 높음    | cpp   | 함수의 동적 할당 버퍼 오버플로우       |
| 소스코드 | 높음    | cpp   | 함수의 버퍼 언더플로우             |
| 소스코드 | 높음    | cpp   | 함수의 버퍼 오버플로우             |

|      |       |            |                             |
|------|-------|------------|-----------------------------|
| 소스코드 | 낮음    | c          | 함수의 상수 인자 제한 범위 위반          |
| 소스코드 | 높음    | cpp        | 함수의 필드 버퍼 언더플로우             |
| 소스코드 | 높음    | cpp        | 함수의 필드 버퍼 오버플로우             |
| 소스코드 | 높음    | typescript | 항상 strict 모드 추가             |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 해제 중 예외 생성                  |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 해제 후 초기화 되지 않은 포인터          |
| 소스코드 | 보통    | java       | 해제되지 않은 잠금                  |
| 소스코드 | 높음    | cpp        | 해제된 메모리 반환                  |
| 소스코드 | 높음    | cpp        | 해제된 메모리 사용                  |
| 소스코드 | 매우 높음 | objc       | 해제된 메모리 사용                  |
| 소스코드 | 높음    | cpp        | 해제된 자원 사용                   |
| 소스코드 | 높음    | php        | 해제된 자원 사용                   |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 허용되지 않은 타입 사용               |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 허용되지 않은 타입으로 비트 필드 선언       |
| 소스코드 | 보통    | java       | 허용되지 않은 타입의 예외 던짐           |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp        | 헝가리안 표기법 위반                 |
| 소스코드 | 보통    | vbnet      | 헤더 검사 비활성화                  |
| 소스코드 | 보통    | php        | 헤더 조작                       |
| 소스코드 | 보통    | vbs        | 헤더 조작                       |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp        | 헤더 파일 내 누락된 인라인 함수 정의       |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp        | 헤더 파일 내 데이터 정의 시 누락된 extern |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp        | 헤더 파일 내 외부 전역 변수 선언         |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 헤더 파일 내 정적 지정자 사용           |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp        | 헤더 파일 내 함수 선언               |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp        | 헤더 파일에 있는 이름 없는 네임스페이스      |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 헤더 파일에서 누락된 #define         |
| 소스코드 | 높음    | cpp        | 형변환 시 const 자격 손실           |
| 소스코드 | 높음    | cpp        | 형변환 시 volatile 자격 손실        |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp        | 형변환 시 공백 규칙 위반              |
| 소스코드 | 매우 낮음 | java       | 형변환 시 공백 규칙 위반              |
| 소스코드 | 보통    | java       | 형변환 시 정밀성 손실                |
| 소스코드 | 높음    | cpp        | 호환되지 않는 포인터를 통한 변수 접근       |
| 소스코드 | 보통    | rust       | 호환되지 않는 타입 사용 금지            |
| 소스코드 | 낮음    | cpp        | 혼합된 반복자 타입                  |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 혼합된 부호가 있는 데이터 및 부호가 없는 데이터 |
| 소스코드 | 보통    | cpp        | 혼합된 산술 정밀도                  |

|      |       |        |                                      |
|------|-------|--------|--------------------------------------|
| 소스코드 | 높음    | java   | 확인되지 않은 OGNL 식                       |
| 소스코드 | 높음    | java   | 확인되지 않은 SpEL 식                       |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 환경 변수 포인터에 의존                        |
| 소스코드 | 높음    | php    | 활성화 된 allowed_url_fopen 옵션           |
| 소스코드 | 높음    | php    | 활성화 된 allowed_url_include 옵션         |
| 소스코드 | 높음    | php    | 활성화 된 file_uploads 옵션                |
| 소스코드 | 높음    | php    | 활성화 된 magic_quotes_gpc 옵션            |
| 소스코드 | 높음    | php    | 활성화 된 magic_quotes_runtime 옵션        |
| 소스코드 | 높음    | php    | 활성화 된 magic_quotes_sybase 옵션         |
| 소스코드 | 보통    | php    | 활성화 된 register_globals 옵션            |
| 소스코드 | 높음    | php    | 활성화 된 session.use_trans_sid 옵션       |
| 소스코드 | 보통    | etc    | 활성화 된 안드로이드 매니페스트 내의 exported 옵션     |
| 소스코드 | 보통    | etc    | 활성화 된 안드로이드 매니페스트 내의 sharedUserId 옵션 |
| 소스코드 | 높음    | etc    | 활성화된 Android 매니페스트 내의 debuggable 옵션  |
| 소스코드 | 보통    | php    | 활성화된 display_errors 옵션               |
| 소스코드 | 보통    | etc    | 활성화된 원격 모니터링                         |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 효과가 없는 구문                            |
| 소스코드 | 매우 낮음 | cpp    | 효과가 없는 함수 호출                         |
| 소스코드 | 낮음    | cpp    | 후행하는 포함 구문                           |
| 소스코드 | 보통    | cpp    | 힙 검사                                 |
| 오픈소스 | 매우 낮음 | common | 0BSD 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 낮음    | common | AAL 라이선스 컴포넌트 사용                     |
| 오픈소스 | 높음    | common | Abstyles 라이선스 컴포넌트 사용                |
| 오픈소스 | 높음    | common | AdaCore-doc 라이선스 컴포넌트 사용             |
| 오픈소스 | 높음    | common | Adobe-2006 라이선스 컴포넌트 사용              |
| 오픈소스 | 높음    | common | Adobe-Glyph 라이선스 컴포넌트 사용             |
| 오픈소스 | 높음    | common | ADSL 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 낮음    | common | AFL-1.1 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 낮음    | common | AFL-1.2 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 낮음    | common | AFL-2.0 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 낮음    | common | AFL-2.1 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 보통    | common | AFL-3.0 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 높음    | common | Afmparse 라이선스 컴포넌트 사용                |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | AGPL-1.0-only 라이선스 컴포넌트 사용           |
| 오픈소스 | 높음    | common | AGPL-1.0-or-later 라이선스 컴포넌트 사용       |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | AGPL-3.0-only 라이선스 컴포넌트 사용           |



|      |       |        |                                     |
|------|-------|--------|-------------------------------------|
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | AGPL-3.0-or-later 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | Aladdin 라이선스 컴포넌트 사용                |
| 오픈소스 | 높음    | common | AMDPLPA 라이선스 컴포넌트 사용                |
| 오픈소스 | 낮음    | common | AML 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 낮음    | common | AMPAS 라이선스 컴포넌트 사용                  |
| 오픈소스 | 낮음    | common | ANTLR-PD 라이선스 컴포넌트 사용               |
| 오픈소스 | 높음    | common | ANTLR-PD-fallback 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 높음    | common | Apache-1.0 라이선스 컴포넌트 사용             |
| 오픈소스 | 낮음    | common | Apache-1.1 라이선스 컴포넌트 사용             |
| 오픈소스 | 낮음    | common | Apache-2.0 라이선스 컴포넌트 사용             |
| 오픈소스 | 낮음    | common | APAFML 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | APL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                |
| 오픈소스 | 높음    | common | App-s2p 라이선스 컴포넌트 사용                |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | APSL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용               |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | APSL-1.1 라이선스 컴포넌트 사용               |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | APSL-1.2 라이선스 컴포넌트 사용               |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | APSL-2.0 라이선스 컴포넌트 사용               |
| 오픈소스 | 높음    | common | Arphic-1999 라이선스 컴포넌트 사용            |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | Artistic-1.0 라이선스 컴포넌트 사용           |
| 오픈소스 | 높음    | common | Artistic-1.0-cl8 라이선스 컴포넌트 사용       |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | Artistic-1.0-Perl 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | Artistic-2.0 라이선스 컴포넌트 사용           |
| 오픈소스 | 높음    | common | Baekmuk 라이선스 컴포넌트 사용                |
| 오픈소스 | 높음    | common | Bahyph 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 높음    | common | Barr 라이선스 컴포넌트 사용                   |
| 오픈소스 | 낮음    | common | Beerware 라이선스 컴포넌트 사용               |
| 오픈소스 | 높음    | common | Bitstream-Charter 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 높음    | common | Bitstream-Vera 라이선스 컴포넌트 사용         |
| 오픈소스 | 높음    | common | BitTorrent-1.0 라이선스 컴포넌트 사용         |
| 오픈소스 | 높음    | common | BitTorrent-1.1 라이선스 컴포넌트 사용         |
| 오픈소스 | 매우 낮음 | common | blissing 라이선스 컴포넌트 사용               |
| 오픈소스 | 낮음    | common | BlueOak-1.0.0 라이선스 컴포넌트 사용          |
| 오픈소스 | 높음    | common | Borceux 라이선스 컴포넌트 사용                |
| 오픈소스 | 높음    | common | Brian-Gladman-3-Clause 라이선스 컴포넌트 사용 |
| 오픈소스 | 낮음    | common | BSD-1-Clause 라이선스 컴포넌트 사용           |
| 오픈소스 | 낮음    | common | BSD-2-Clause 라이선스 컴포넌트 사용           |

|      |    |        |                                                   |
|------|----|--------|---------------------------------------------------|
| 오픈소스 | 낮음 | common | BSD-2-Clause-FreeBSD 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 높음 | common | BSD-2-Clause-NetBSD 라이선스 컴포넌트 사용                  |
| 오픈소스 | 낮음 | common | BSD-2-Clause-Patent 라이선스 컴포넌트 사용                  |
| 오픈소스 | 낮음 | common | BSD-2-Clause-Views 라이선스 컴포넌트 사용                   |
| 오픈소스 | 낮음 | common | BSD-3-Clause 라이선스 컴포넌트 사용                         |
| 오픈소스 | 낮음 | common | BSD-3-Clause-Attribution 라이선스 컴포넌트 사용             |
| 오픈소스 | 보통 | common | BSD-3-Clause-Clear 라이선스 컴포넌트 사용                   |
| 오픈소스 | 낮음 | common | BSD-3-Clause-LBNL 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 높음 | common | BSD-3-Clause-Modification 라이선스 컴포넌트 사용            |
| 오픈소스 | 높음 | common | BSD-3-Clause-No-Military-License 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 낮음 | common | BSD-3-Clause-No-Nuclear-License 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 낮음 | common | BSD-3-Clause-No-Nuclear-License-2014 라이선스 컴포넌트 사용 |
| 오픈소스 | 높음 | common | BSD-3-Clause-No-Nuclear-Warranty 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 낮음 | common | BSD-3-Clause-Open-MPI 라이선스 컴포넌트 사용                |
| 오픈소스 | 낮음 | common | BSD-4-Clause 라이선스 컴포넌트 사용                         |
| 오픈소스 | 높음 | common | BSD-4-Clause-Shortened 라이선스 컴포넌트 사용               |
| 오픈소스 | 낮음 | common | BSD-4-Clause-UC 라이선스 컴포넌트 사용                      |
| 오픈소스 | 높음 | common | BSD-4.3RENO 라이선스 컴포넌트 사용                          |
| 오픈소스 | 높음 | common | BSD-4.3TAHOE 라이선스 컴포넌트 사용                         |
| 오픈소스 | 높음 | common | BSD-Advertising-Acknowledgement 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 높음 | common | BSD-Attribution-HPND-disclaimer 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 보통 | common | BSD-Protection 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 낮음 | common | BSD-Source-Code 라이선스 컴포넌트 사용                      |
| 오픈소스 | 낮음 | common | BSL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                              |
| 오픈소스 | 보통 | common | BUSL-1.1 라이선스 컴포넌트 사용                             |
| 오픈소스 | 높음 | common | bzip2-1.0.5 라이선스 컴포넌트 사용                          |
| 오픈소스 | 낮음 | common | bzip2-1.0.6 라이선스 컴포넌트 사용                          |
| 오픈소스 | 높음 | common | C-UDA-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                            |
| 오픈소스 | 높음 | common | CAL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                              |
|      |    |        | CAL-1.0-Combined-Work-Exception 라이선스 컴포넌트         |

|      |       |        |                                  |
|------|-------|--------|----------------------------------|
| 오픈소스 | 높음    | common | 사용                               |
| 오픈소스 | 높음    | common | Caldera 라이선스 컴포넌트 사용             |
| 오픈소스 | 높음    | common | CATOSL-1.1 라이선스 컴포넌트 사용          |
| 오픈소스 | 낮음    | common | CC-BY-1.0 라이선스 컴포넌트 사용           |
| 오픈소스 | 낮음    | common | CC-BY-2.0 라이선스 컴포넌트 사용           |
| 오픈소스 | 낮음    | common | CC-BY-2.5 라이선스 컴포넌트 사용           |
| 오픈소스 | 낮음    | common | CC-BY-2.5-AU 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 낮음    | common | CC-BY-3.0 라이선스 컴포넌트 사용           |
| 오픈소스 | 낮음    | common | CC-BY-3.0-AT 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 낮음    | common | CC-BY-3.0-DE 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 낮음    | common | CC-BY-3.0-IGO 라이선스 컴포넌트 사용       |
| 오픈소스 | 낮음    | common | CC-BY-3.0-NL 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 낮음    | common | CC-BY-3.0-US 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 낮음    | common | CC-BY-4.0 라이선스 컴포넌트 사용           |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-NC-1.0 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-NC-2.0 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-NC-2.5 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-NC-3.0 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-NC-3.0-DE 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-NC-4.0 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-NC-ND-1.0 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-NC-ND-2.0 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-NC-ND-2.5 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-NC-ND-3.0 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-NC-ND-3.0-DE 라이선스 컴포넌트 사용  |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-NC-ND-3.0-IGO 라이선스 컴포넌트 사용 |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-NC-ND-4.0 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | CC-BY-NC-SA-1.0 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | CC-BY-NC-SA-2.0 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | CC-BY-NC-SA-2.0-DE 라이선스 컴포넌트 사용  |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | CC-BY-NC-SA-2.0-FR 라이선스 컴포넌트 사용  |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | CC-BY-NC-SA-2.0-UK 라이선스 컴포넌트 사용  |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | CC-BY-NC-SA-2.5 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | CC-BY-NC-SA-3.0 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | CC-BY-NC-SA-3.0-DE 라이선스 컴포넌트 사용  |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | CC-BY-NC-SA-3.0-IGO 라이선스 컴포넌트 사용 |

|      |       |        |                                  |
|------|-------|--------|----------------------------------|
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | CC-BY-NC-SA-4.0 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-ND-1.0 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-ND-2.0 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-ND-2.5 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-ND-3.0 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-ND-3.0-DE 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-ND-4.0 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-SA-1.0 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-SA-2.0 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-SA-2.0-UK 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-SA-2.1-JP 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-SA-2.5 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-SA-3.0 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-SA-3.0-AT 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-SA-3.0-DE 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 보통    | common | CC-BY-SA-4.0 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 높음    | common | CC-PDDC 라이선스 컴포넌트 사용             |
| 오픈소스 | 매우 낮음 | common | CC0-1.0 라이선스 컴포넌트 사용             |
| 오픈소스 | 보통    | common | CDDL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용            |
| 오픈소스 | 보통    | common | CDDL-1.1 라이선스 컴포넌트 사용            |
| 오픈소스 | 높음    | common | CDL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용             |
| 오픈소스 | 낮음    | common | CDLA-Permissive-1.0 라이선스 컴포넌트 사용 |
| 오픈소스 | 높음    | common | CDLA-Permissive-2.0 라이선스 컴포넌트 사용 |
| 오픈소스 | 보통    | common | CDLA-Sharing-1.0 라이선스 컴포넌트 사용    |
| 오픈소스 | 높음    | common | CECILL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용          |
| 오픈소스 | 높음    | common | CECILL-1.1 라이선스 컴포넌트 사용          |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | CECILL-2.0 라이선스 컴포넌트 사용          |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | CECILL-2.1 라이선스 컴포넌트 사용          |
| 오픈소스 | 높음    | common | CECILL-B 라이선스 컴포넌트 사용            |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | CECILL-C 라이선스 컴포넌트 사용            |
| 오픈소스 | 높음    | common | CERN-OHL-1.1 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 높음    | common | CERN-OHL-1.2 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 높음    | common | CERN-OHL-P-2.0 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 높음    | common | CERN-OHL-S-2.0 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 높음    | common | CERN-OHL-W-2.0 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 높음    | common | CFITSIO 라이선스 컴포넌트 사용             |

|      |       |        |                                         |
|------|-------|--------|-----------------------------------------|
| 오픈소스 | 높음    | common | checkmk 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | CIArtistic 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 높음    | common | Clips 라이선스 컴포넌트 사용                      |
| 오픈소스 | 높음    | common | CMU-Mach 라이선스 컴포넌트 사용                   |
| 오픈소스 | 높음    | common | CNRI-Jython 라이선스 컴포넌트 사용                |
| 오픈소스 | 낮음    | common | CNRI-Python 라이선스 컴포넌트 사용                |
| 오픈소스 | 높음    | common | CNRI-Python-GPL-Compatible 라이선스 컴포넌트 사용 |
| 오픈소스 | 높음    | common | COIL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                   |
| 오픈소스 | 높음    | common | Community-Spec-1.0 라이선스 컴포넌트 사용         |
| 오픈소스 | 높음    | common | Condor-1.1 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 보통    | common | copyleft-next-0.3.0 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 높음    | common | copyleft-next-0.3.1 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 높음    | common | Cornell-Lossless-JPEG 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | CPAL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                   |
| 오픈소스 | 보통    | common | CPL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 보통    | common | CPOL-1.02 라이선스 컴포넌트 사용                  |
| 오픈소스 | 높음    | common | Crossword 라이선스 컴포넌트 사용                  |
| 오픈소스 | 높음    | common | CrystalStacker 라이선스 컴포넌트 사용             |
| 오픈소스 | 높음    | common | CUA-OPL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                |
| 오픈소스 | 높음    | common | Cube 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 낮음    | common | curl 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 높음    | common | D-FSL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                  |
| 오픈소스 | 높음    | common | diffmark 라이선스 컴포넌트 사용                   |
| 오픈소스 | 높음    | common | DL-DE-BY-2.0 라이선스 컴포넌트 사용               |
| 오픈소스 | 낮음    | common | DOC 라이선스 컴포넌트 사용                        |
| 오픈소스 | 높음    | common | Dotseqn 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 높음    | common | DRL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 높음    | common | DSDP 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 높음    | common | dvipdfm 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 낮음    | common | ECL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 낮음    | common | ECL-2.0 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 높음    | common | eCos-2.0 라이선스 컴포넌트 사용                   |
| 오픈소스 | 낮음    | common | EFL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 낮음    | common | EFL-2.0 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 높음    | common | eGenix 라이선스 컴포넌트 사용                     |
| 오픈소스 | 보통    | common | Elastic-2.0 라이선스 컴포넌트 사용                |

|      |       |        |                                              |
|------|-------|--------|----------------------------------------------|
| 오픈소스 | 낮음    | common | Entessa 라이선스 컴포넌트 사용                         |
| 오픈소스 | 높음    | common | EPICS 라이선스 컴포넌트 사용                           |
| 오픈소스 | 보통    | common | EPL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                         |
| 오픈소스 | 보통    | common | EPL-2.0 라이선스 컴포넌트 사용                         |
| 오픈소스 | 높음    | common | ErlPL-1.1 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 높음    | common | etalab-2.0 라이선스 컴포넌트 사용                      |
| 오픈소스 | 낮음    | common | EUDatagrid 라이선스 컴포넌트 사용                      |
| 오픈소스 | 높음    | common | EUPL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                        |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | EUPL-1.1 라이선스 컴포넌트 사용                        |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | EUPL-1.2 라이선스 컴포넌트 사용                        |
| 오픈소스 | 높음    | common | Eurosym 라이선스 컴포넌트 사용                         |
| 오픈소스 | 낮음    | common | Fair 라이선스 컴포넌트 사용                            |
| 오픈소스 | 높음    | common | FDK-AAC 라이선스 컴포넌트 사용                         |
| 오픈소스 | 낮음    | common | Frameworkx-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                  |
| 오픈소스 | 높음    | common | FreeBSD-DOC 라이선스 컴포넌트 사용                     |
| 오픈소스 | 높음    | common | Freemage 라이선스 컴포넌트 사용                        |
| 오픈소스 | 낮음    | common | FSFAP 라이선스 컴포넌트 사용                           |
| 오픈소스 | 높음    | common | FSFUL 라이선스 컴포넌트 사용                           |
| 오픈소스 | 낮음    | common | FSFULLR 라이선스 컴포넌트 사용                         |
| 오픈소스 | 높음    | common | FSFULLRWD 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 낮음    | common | FTL 라이선스 컴포넌트 사용                             |
| 오픈소스 | 높음    | common | GD 라이선스 컴포넌트 사용                              |
| 오픈소스 | 높음    | common | GFDL-1.1-invariants-only 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 높음    | common | GFDL-1.1-invariants-or-later 라이선스 컴포넌트 사용    |
| 오픈소스 | 높음    | common | GFDL-1.1-no-invariants-only 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 높음    | common | GFDL-1.1-no-invariants-or-later 라이선스 컴포넌트 사용 |
| 오픈소스 | 높음    | common | GFDL-1.1-only 라이선스 컴포넌트 사용                   |
| 오픈소스 | 높음    | common | GFDL-1.1-or-later 라이선스 컴포넌트 사용               |
| 오픈소스 | 높음    | common | GFDL-1.2-invariants-only 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 높음    | common | GFDL-1.2-invariants-or-later 라이선스 컴포넌트 사용    |
| 오픈소스 | 높음    | common | GFDL-1.2-no-invariants-only 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 높음    | common | GFDL-1.2-no-invariants-or-later 라이선스 컴포넌트 사용 |
| 오픈소스 | 높음    | common | GFDL-1.2-only 라이선스 컴포넌트 사용                   |
| 오픈소스 | 높음    | common | GFDL-1.2-or-later 라이선스 컴포넌트 사용               |
| 오픈소스 | 높음    | common | GFDL-1.3-invariants-only 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 높음    | common | GFDL-1.3-invariants-or-later 라이선스 컴포넌트 사용    |

|      |       |        |                                               |
|------|-------|--------|-----------------------------------------------|
| 오픈소스 | 높음    | common | GFDL-1.3-no-invariants-only 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 높음    | common | GFDL-1.3-no-invariants-or-later 라이선스 컴포넌트 사용  |
| 오픈소스 | 높음    | common | GFDL-1.3-only 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 높음    | common | GFDL-1.3-or-later 라이선스 컴포넌트 사용                |
| 오픈소스 | 높음    | common | Giftware 라이선스 컴포넌트 사용                         |
| 오픈소스 | 높음    | common | GL2PS 라이선스 컴포넌트 사용                            |
| 오픈소스 | 높음    | common | Glide 라이선스 컴포넌트 사용                            |
| 오픈소스 | 높음    | common | Glulxe 라이선스 컴포넌트 사용                           |
| 오픈소스 | 높음    | common | GLWTPL 라이선스 컴포넌트 사용                           |
| 오픈소스 | 낮음    | common | gnuplot 라이선스 컴포넌트 사용                          |
| 오픈소스 | 보통    | common | GPL-1.0-only 라이선스 컴포넌트 사용                     |
| 오픈소스 | 보통    | common | GPL-1.0-or-later 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 보통    | common | GPL-2.0-only 라이선스 컴포넌트 사용                     |
| 오픈소스 | 보통    | common | GPL-2.0-or-later 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 높음    | common | GPL-2.0-with-autoconf-exception 라이선스 컴포넌트 사용  |
| 오픈소스 | 높음    | common | GPL-2.0-with-bison-exception 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 높음    | common | GPL-2.0-with-classpath-exception 라이선스 컴포넌트 사용 |
| 오픈소스 | 높음    | common | GPL-2.0-with-font-exception 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 높음    | common | GPL-2.0-with-GCC-exception 라이선스 컴포넌트 사용       |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | GPL-3.0-only 라이선스 컴포넌트 사용                     |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | GPL-3.0-or-later 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 높음    | common | GPL-3.0-with-autoconf-exception 라이선스 컴포넌트 사용  |
| 오픈소스 | 높음    | common | GPL-3.0-with-GCC-exception 라이선스 컴포넌트 사용       |
| 오픈소스 | 높음    | common | Graphics-Gems 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 높음    | common | gSOAP-1.3b 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 높음    | common | HaskellReport 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 높음    | common | Hippocratic-2.1 라이선스 컴포넌트 사용                  |
| 오픈소스 | 높음    | common | HP-1986 라이선스 컴포넌트 사용                          |
| 오픈소스 | 낮음    | common | HPND 라이선스 컴포넌트 사용                             |
| 오픈소스 | 높음    | common | HPND-export-US 라이선스 컴포넌트 사용                   |
| 오픈소스 | 높음    | common | HPND-Markus-Kuhn 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 낮음    | common | HPND-sell-variant 라이선스 컴포넌트 사용                |
|      |       |        | HPND-sell-variant-MIT-disclaimer 라이선스 컴포넌트 사  |

|      |       |        |                                        |
|------|-------|--------|----------------------------------------|
| 오픈소스 | 높음    | common | 용                                      |
| 오픈소스 | 높음    | common | HTMLTIDY 라이선스 컴포넌트 사용                  |
| 오픈소스 | 높음    | common | IBM-pibs 라이선스 컴포넌트 사용                  |
| 오픈소스 | 낮음    | common | ICU 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 높음    | common | IEC-Code-Components-EULA 라이선스 컴포넌트 사용  |
| 오픈소스 | 낮음    | common | IJG 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 높음    | common | IJG-short 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 높음    | common | ImageMagick 라이선스 컴포넌트 사용               |
| 오픈소스 | 높음    | common | iMatix 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 높음    | common | Imlib2 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 높음    | common | Info-ZIP 라이선스 컴포넌트 사용                  |
| 오픈소스 | 낮음    | common | Intel 라이선스 컴포넌트 사용                     |
| 오픈소스 | 높음    | common | Intel-ACPI 라이선스 컴포넌트 사용                |
| 오픈소스 | 낮음    | common | Interbase-1.0 라이선스 컴포넌트 사용             |
| 오픈소스 | 보통    | common | IPA 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 보통    | common | IPL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                   |
| 오픈소스 | 낮음    | common | ISC 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 높음    | common | Jam 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 높음    | common | JasPer-2.0 라이선스 컴포넌트 사용                |
| 오픈소스 | 높음    | common | JPL-image 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 높음    | common | JPNIC 라이선스 컴포넌트 사용                     |
| 오픈소스 | 낮음    | common | JSON 라이선스 컴포넌트 사용                      |
| 오픈소스 | 높음    | common | Kazlib 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 높음    | common | KiCad-libraries-exception 라이선스 컴포넌트 사용 |
| 오픈소스 | 높음    | common | Knuth-CTAN 라이선스 컴포넌트 사용                |
| 오픈소스 | 높음    | common | LAL-1.2 라이선스 컴포넌트 사용                   |
| 오픈소스 | 높음    | common | LAL-1.3 라이선스 컴포넌트 사용                   |
| 오픈소스 | 높음    | common | Latex2e 라이선스 컴포넌트 사용                   |
| 오픈소스 | 높음    | common | Leptonica 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 보통    | common | LGPL-2.0-only 라이선스 컴포넌트 사용             |
| 오픈소스 | 보통    | common | LGPL-2.0-or-later 라이선스 컴포넌트 사용         |
| 오픈소스 | 보통    | common | LGPL-2.1-only 라이선스 컴포넌트 사용             |
| 오픈소스 | 보통    | common | LGPL-2.1-or-later 라이선스 컴포넌트 사용         |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | LGPL-3.0-only 라이선스 컴포넌트 사용             |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | LGPL-3.0-or-later 라이선스 컴포넌트 사용         |
| 오픈소스 | 높음    | common | LGPLLR 라이선스 컴포넌트 사용                    |



|      |    |        |                                       |
|------|----|--------|---------------------------------------|
| 오픈소스 | 낮음 | common | Libpng 라이선스 컴포넌트 사용                   |
| 오픈소스 | 낮음 | common | libpng-2.0 라이선스 컴포넌트 사용               |
| 오픈소스 | 높음 | common | libselinux-1.0 라이선스 컴포넌트 사용           |
| 오픈소스 | 낮음 | common | libtiff 라이선스 컴포넌트 사용                  |
| 오픈소스 | 높음 | common | libutil-David-Nugent 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 낮음 | common | LiLiQ-P-1.1 라이선스 컴포넌트 사용              |
| 오픈소스 | 높음 | common | LiLiQ-R-1.1 라이선스 컴포넌트 사용              |
| 오픈소스 | 높음 | common | LiLiQ-Rplus-1.1 라이선스 컴포넌트 사용          |
| 오픈소스 | 높음 | common | Linux-man-pages-copyleft 라이선스 컴포넌트 사용 |
| 오픈소스 | 높음 | common | Linux-OpenIB 라이선스 컴포넌트 사용             |
| 오픈소스 | 높음 | common | LOOP 라이선스 컴포넌트 사용                     |
| 오픈소스 | 낮음 | common | LPL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                  |
| 오픈소스 | 낮음 | common | LPL-1.02 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 높음 | common | LPPL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 높음 | common | LPPL-1.1 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 높음 | common | LPPL-1.2 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 높음 | common | LPPL-1.3a 라이선스 컴포넌트 사용                |
| 오픈소스 | 높음 | common | LPPL-1.3c 라이선스 컴포넌트 사용                |
| 오픈소스 | 높음 | common | LZMA-SDK-9.11-to-9.20 라이선스 컴포넌트 사용    |
| 오픈소스 | 높음 | common | LZMA-SDK-9.22 라이선스 컴포넌트 사용            |
| 오픈소스 | 높음 | common | MakeIndex 라이선스 컴포넌트 사용                |
| 오픈소스 | 높음 | common | Martin-Birgmeier 라이선스 컴포넌트 사용         |
| 오픈소스 | 높음 | common | Minpack 라이선스 컴포넌트 사용                  |
| 오픈소스 | 낮음 | common | MirOS 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 낮음 | common | MIT 라이선스 컴포넌트 사용                      |
| 오픈소스 | 낮음 | common | MIT-0 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 높음 | common | MIT-advertising 라이선스 컴포넌트 사용          |
| 오픈소스 | 낮음 | common | MIT-CMU 라이선스 컴포넌트 사용                  |
| 오픈소스 | 높음 | common | MIT-enna 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 높음 | common | MIT-feh 라이선스 컴포넌트 사용                  |
| 오픈소스 | 높음 | common | MIT-Modern-Variant 라이선스 컴포넌트 사용       |
| 오픈소스 | 높음 | common | MIT-open-group 라이선스 컴포넌트 사용           |
| 오픈소스 | 높음 | common | MIT-Wu 라이선스 컴포넌트 사용                   |
| 오픈소스 | 높음 | common | MITNFA 라이선스 컴포넌트 사용                   |
| 오픈소스 | 높음 | common | Motosoto 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 높음 | common | mpi-permissive 라이선스 컴포넌트 사용           |

|      |       |        |                                            |
|------|-------|--------|--------------------------------------------|
| 오픈소스 | 높음    | common | mpich2 라이선스 컴포넌트 사용                        |
| 오픈소스 | 보통    | common | MPL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 보통    | common | MPL-1.1 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 보통    | common | MPL-2.0 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 높음    | common | MPL-2.0-no-copyleft-exception 라이선스 컴포넌트 사용 |
| 오픈소스 | 높음    | common | mplus 라이선스 컴포넌트 사용                         |
| 오픈소스 | 보통    | common | MS-LPL 라이선스 컴포넌트 사용                        |
| 오픈소스 | 낮음    | common | MS-PL 라이선스 컴포넌트 사용                         |
| 오픈소스 | 보통    | common | MS-RL 라이선스 컴포넌트 사용                         |
| 오픈소스 | 높음    | common | MTLL 라이선스 컴포넌트 사용                          |
| 오픈소스 | 높음    | common | MulanPSL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                  |
| 오픈소스 | 낮음    | common | MulanPSL-2.0 라이선스 컴포넌트 사용                  |
| 오픈소스 | 낮음    | common | Multics 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 높음    | common | Mup 라이선스 컴포넌트 사용                           |
| 오픈소스 | 높음    | common | NAIST-2003 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 높음    | common | NASA-1.3 라이선스 컴포넌트 사용                      |
| 오픈소스 | 낮음    | common | Naumen 라이선스 컴포넌트 사용                        |
| 오픈소스 | 높음    | common | NBPL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                      |
| 오픈소스 | 높음    | common | NCGL-UK-2.0 라이선스 컴포넌트 사용                   |
| 오픈소스 | 낮음    | common | NCSA 라이선스 컴포넌트 사용                          |
| 오픈소스 | 높음    | common | Net-SNMP 라이선스 컴포넌트 사용                      |
| 오픈소스 | 높음    | common | NetCDF 라이선스 컴포넌트 사용                        |
| 오픈소스 | 높음    | common | Newsletr 라이선스 컴포넌트 사용                      |
| 오픈소스 | 높음    | common | NGPL 라이선스 컴포넌트 사용                          |
| 오픈소스 | 높음    | common | NICTA-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                     |
| 오픈소스 | 높음    | common | NIST-PD 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 높음    | common | NIST-PD-fallback 라이선스 컴포넌트 사용              |
| 오픈소스 | 높음    | common | NLOD-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                      |
| 오픈소스 | 높음    | common | NLOD-2.0 라이선스 컴포넌트 사용                      |
| 오픈소스 | 높음    | common | NLPL 라이선스 컴포넌트 사용                          |
| 오픈소스 | 보통    | common | Nokia 라이선스 컴포넌트 사용                         |
| 오픈소스 | 높음    | common | NOSL 라이선스 컴포넌트 사용                          |
| 오픈소스 | 높음    | common | Noweb 라이선스 컴포넌트 사용                         |
| 오픈소스 | 높음    | common | NPL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 높음    | common | NPL-1.1 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | NPOSL-3.0 라이선스 컴포넌트 사용                     |

|      |    |        |                              |
|------|----|--------|------------------------------|
| 오픈소스 | 높음 | common | NRL 라이선스 컴포넌트 사용             |
| 오픈소스 | 낮음 | common | NTP 라이선스 컴포넌트 사용             |
| 오픈소스 | 높음 | common | NTP-0 라이선스 컴포넌트 사용           |
| 오픈소스 | 높음 | common | Nunit 라이선스 컴포넌트 사용           |
| 오픈소스 | 높음 | common | O-UDA-1.0 라이선스 컴포넌트 사용       |
| 오픈소스 | 높음 | common | OCCT-PL 라이선스 컴포넌트 사용         |
| 오픈소스 | 낮음 | common | OCLC-2.0 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 보통 | common | ODbL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 낮음 | common | ODC-By-1.0 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 높음 | common | OFFIS 라이선스 컴포넌트 사용           |
| 오픈소스 | 높음 | common | OFL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용         |
| 오픈소스 | 높음 | common | OFL-1.0-no-RFN 라이선스 컴포넌트 사용  |
| 오픈소스 | 높음 | common | OFL-1.0-RFN 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 보통 | common | OFL-1.1 라이선스 컴포넌트 사용         |
| 오픈소스 | 높음 | common | OFL-1.1-no-RFN 라이선스 컴포넌트 사용  |
| 오픈소스 | 높음 | common | OFL-1.1-RFN 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 높음 | common | OGC-1.0 라이선스 컴포넌트 사용         |
| 오픈소스 | 높음 | common | OGDL-Taiwan-1.0 라이선스 컴포넌트 사용 |
| 오픈소스 | 높음 | common | OGL-Canada-2.0 라이선스 컴포넌트 사용  |
| 오픈소스 | 높음 | common | OGL-UK-1.0 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 높음 | common | OGL-UK-2.0 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 높음 | common | OGL-UK-3.0 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 높음 | common | OGTSL 라이선스 컴포넌트 사용           |
| 오픈소스 | 보통 | common | OLDAP-1.1 라이선스 컴포넌트 사용       |
| 오픈소스 | 보통 | common | OLDAP-1.2 라이선스 컴포넌트 사용       |
| 오픈소스 | 보통 | common | OLDAP-1.3 라이선스 컴포넌트 사용       |
| 오픈소스 | 보통 | common | OLDAP-1.4 라이선스 컴포넌트 사용       |
| 오픈소스 | 낮음 | common | OLDAP-2.0 라이선스 컴포넌트 사용       |
| 오픈소스 | 낮음 | common | OLDAP-2.0.1 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 낮음 | common | OLDAP-2.1 라이선스 컴포넌트 사용       |
| 오픈소스 | 낮음 | common | OLDAP-2.2 라이선스 컴포넌트 사용       |
| 오픈소스 | 낮음 | common | OLDAP-2.2.1 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 낮음 | common | OLDAP-2.2.2 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 낮음 | common | OLDAP-2.3 라이선스 컴포넌트 사용       |
| 오픈소스 | 낮음 | common | OLDAP-2.4 라이선스 컴포넌트 사용       |
| 오픈소스 | 낮음 | common | OLDAP-2.5 라이선스 컴포넌트 사용       |

|      |       |        |                                            |
|------|-------|--------|--------------------------------------------|
| 오픈소스 | 낮음    | common | LDAP-2.6 라이선스 컴포넌트 사용                      |
| 오픈소스 | 낮음    | common | LDAP-2.7 라이선스 컴포넌트 사용                      |
| 오픈소스 | 낮음    | common | LDAP-2.8 라이선스 컴포넌트 사용                      |
| 오픈소스 | 높음    | common | OML 라이선스 컴포넌트 사용                           |
| 오픈소스 | 높음    | common | OpenPBS-2.3 라이선스 컴포넌트 사용                   |
| 오픈소스 | 낮음    | common | OpenSSL 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 높음    | common | OPL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 높음    | common | OPUBL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                     |
| 오픈소스 | 높음    | common | OSET-PL-2.1 라이선스 컴포넌트 사용                   |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | OSL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | OSL-1.1 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | OSL-2.0 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | OSL-2.1 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | OSL-3.0 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 높음    | common | Parity-6.0.0 라이선스 컴포넌트 사용                  |
| 오픈소스 | 높음    | common | Parity-7.0.0 라이선스 컴포넌트 사용                  |
| 오픈소스 | 높음    | common | PDDL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                      |
| 오픈소스 | 높음    | common | PHP-3.0 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 높음    | common | PHP-3.01 라이선스 컴포넌트 사용                      |
| 오픈소스 | 높음    | common | Plexus 라이선스 컴포넌트 사용                        |
| 오픈소스 | 높음    | common | PolyForm-Noncommercial-1.0.0 라이선스 컴포넌트 사용  |
| 오픈소스 | 높음    | common | PolyForm-Small-Business-1.0.0 라이선스 컴포넌트 사용 |
| 오픈소스 | 낮음    | common | PostgreSQL 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 낮음    | common | PSF-2.0 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 높음    | common | psfrag 라이선스 컴포넌트 사용                        |
| 오픈소스 | 높음    | common | psutils 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 낮음    | common | Python-2.0 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 높음    | common | Python-2.0.1 라이선스 컴포넌트 사용                  |
| 오픈소스 | 높음    | common | Qhull 라이선스 컴포넌트 사용                         |
| 오픈소스 | 보통    | common | QPL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 높음    | common | QPL-1.0-INRIA-2004 라이선스 컴포넌트 사용            |
| 오픈소스 | 높음    | common | Rdisc 라이선스 컴포넌트 사용                         |
| 오픈소스 | 높음    | common | RHeCos-1.1 라이선스 컴포넌트 사용                    |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | RPL-1.1 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | RPL-1.5 라이선스 컴포넌트 사용                       |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | RPSL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                      |

|      |       |        |                             |
|------|-------|--------|-----------------------------|
| 오픈소스 | 낮음    | common | RSA-MD 라이선스 컴포넌트 사용         |
| 오픈소스 | 높음    | common | RSCPL 라이선스 컴포넌트 사용          |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | Ruby 라이선스 컴포넌트 사용           |
| 오픈소스 | 높음    | common | SAX-PD 라이선스 컴포넌트 사용         |
| 오픈소스 | 높음    | common | Saxpath 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 높음    | common | SCEA 라이선스 컴포넌트 사용           |
| 오픈소스 | 높음    | common | Sendmail 라이선스 컴포넌트 사용       |
| 오픈소스 | 높음    | common | Sendmail-8.23 라이선스 컴포넌트 사용  |
| 오픈소스 | 낮음    | common | SGI-B-1.0 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 낮음    | common | SGI-B-1.1 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 낮음    | common | SGI-B-2.0 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 높음    | common | SHL-0.5 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 높음    | common | SHL-0.51 라이선스 컴포넌트 사용       |
| 오픈소스 | 높음    | common | SimPL-2.0 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 높음    | common | SISSL 라이선스 컴포넌트 사용          |
| 오픈소스 | 높음    | common | SISSL-1.2 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 높음    | common | Sleepycat 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 높음    | common | SMLNJ 라이선스 컴포넌트 사용          |
| 오픈소스 | 높음    | common | SMPLP 라이선스 컴포넌트 사용          |
| 오픈소스 | 높음    | common | SNIA 라이선스 컴포넌트 사용           |
| 오픈소스 | 높음    | common | snprintf 라이선스 컴포넌트 사용       |
| 오픈소스 | 높음    | common | Spencer-86 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 높음    | common | Spencer-94 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 높음    | common | Spencer-99 라이선스 컴포넌트 사용     |
| 오픈소스 | 높음    | common | SPL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용        |
| 오픈소스 | 높음    | common | SSH-OpenSSH 라이선스 컴포넌트 사용    |
| 오픈소스 | 높음    | common | SSH-short 라이선스 컴포넌트 사용      |
| 오픈소스 | 보통    | common | SSPL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용       |
| 오픈소스 | 높음    | common | SugarCRM-1.1.3 라이선스 컴포넌트 사용 |
| 오픈소스 | 높음    | common | SunPro 라이선스 컴포넌트 사용         |
| 오픈소스 | 높음    | common | SWL 라이선스 컴포넌트 사용            |
| 오픈소스 | 높음    | common | Symlinks 라이선스 컴포넌트 사용       |
| 오픈소스 | 높음    | common | TAPR-OHL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용   |
| 오픈소스 | 높음    | common | TCL 라이선스 컴포넌트 사용            |
| 오픈소스 | 높음    | common | TCP-wrappers 라이선스 컴포넌트 사용   |
| 오픈소스 | 높음    | common | TMate 라이선스 컴포넌트 사용          |

|      |       |        |                                                   |
|------|-------|--------|---------------------------------------------------|
| 오픈소스 | 높음    | common | TORQUE-1.1 라이선스 컴포넌트 사용                           |
| 오픈소스 | 높음    | common | TOSL 라이선스 컴포넌트 사용                                 |
| 오픈소스 | 높음    | common | TPDL 라이선스 컴포넌트 사용                                 |
| 오픈소스 | 높음    | common | TPL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                              |
| 오픈소스 | 높음    | common | TTWL 라이선스 컴포넌트 사용                                 |
| 오픈소스 | 높음    | common | TU-Berlin-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                        |
| 오픈소스 | 높음    | common | TU-Berlin-2.0 라이선스 컴포넌트 사용                        |
| 오픈소스 | 높음    | common | UCAR 라이선스 컴포넌트 사용                                 |
| 오픈소스 | 높음    | common | UCL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                              |
| 오픈소스 | 낮음    | common | Unicode-DFS-2015 라이선스 컴포넌트 사용                     |
| 오픈소스 | 낮음    | common | Unicode-DFS-2016 라이선스 컴포넌트 사용                     |
| 오픈소스 | 낮음    | common | Unicode-TOU 라이선스 컴포넌트 사용                          |
| 오픈소스 | 매우 낮음 | common | Unlicense 라이선스 컴포넌트 사용                            |
| 오픈소스 | 낮음    | common | UPL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                              |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | Vim 라이선스 컴포넌트 사용                                  |
| 오픈소스 | 높음    | common | VOSTROM 라이선스 컴포넌트 사용                              |
| 오픈소스 | 높음    | common | VSL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                              |
| 오픈소스 | 낮음    | common | W3C 라이선스 컴포넌트 사용                                  |
| 오픈소스 | 낮음    | common | W3C-19980720 라이선스 컴포넌트 사용                         |
| 오픈소스 | 낮음    | common | W3C-20150513 라이선스 컴포넌트 사용                         |
| 오픈소스 | 높음    | common | w3m 라이선스 컴포넌트 사용                                  |
| 오픈소스 | 높음    | common | Watcom-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                           |
| 오픈소스 | 높음    | common | Wsuipa 라이선스 컴포넌트 사용                               |
| 오픈소스 | 매우 낮음 | common | WTFPL 라이선스 컴포넌트 사용                                |
| 오픈소스 | 높음    | common | wxWindows 라이선스 컴포넌트 사용                            |
| 오픈소스 | 낮음    | common | X11 라이선스 컴포넌트 사용                                  |
| 오픈소스 | 높음    | common | X11-distribute-modifications-variant 라이선스 컴포넌트 사용 |
| 오픈소스 | 높음    | common | Xerox 라이선스 컴포넌트 사용                                |
| 오픈소스 | 낮음    | common | XFree86-1.1 라이선스 컴포넌트 사용                          |
| 오픈소스 | 낮음    | common | xinetd 라이선스 컴포넌트 사용                               |
| 오픈소스 | 높음    | common | xlock 라이선스 컴포넌트 사용                                |
| 오픈소스 | 높음    | common | Xnet 라이선스 컴포넌트 사용                                 |
| 오픈소스 | 낮음    | common | xpp 라이선스 컴포넌트 사용                                  |
| 오픈소스 | 높음    | common | XSkat 라이선스 컴포넌트 사용                                |
| 오픈소스 | 높음    | common | YPL-1.0 라이선스 컴포넌트 사용                              |

|      |       |        |                                   |
|------|-------|--------|-----------------------------------|
| 오픈소스 | 높음    | common | YPL-1.1 라이선스 컴포넌트 사용              |
| 오픈소스 | 높음    | common | ZCL-1.1 라이선스 컴포넌트 사용              |
| 오픈소스 | 높음    | common | Zed 라이선스 컴포넌트 사용                  |
| 오픈소스 | 높음    | common | Zend-2.0 라이선스 컴포넌트 사용             |
| 오픈소스 | 높음    | common | Zimbra-1.3 라이선스 컴포넌트 사용           |
| 오픈소스 | 높음    | common | Zimbra-1.4 라이선스 컴포넌트 사용           |
| 오픈소스 | 낮음    | common | Zlib 라이선스 컴포넌트 사용                 |
| 오픈소스 | 낮음    | common | zlib-acknowledgement 라이선스 컴포넌트 사용 |
| 오픈소스 | 높음    | common | ZPL-1.1 라이선스 컴포넌트 사용              |
| 오픈소스 | 낮음    | common | ZPL-2.0 라이선스 컴포넌트 사용              |
| 오픈소스 | 낮음    | common | ZPL-2.1 라이선스 컴포넌트 사용              |
| 오픈소스 | 매우 높음 | common | 취약한 컴포넌트 사용                       |