

# TT NITF version 3.4

**Revisionshistoria.**

**Version 1:** Utarbetades och publicerades i december 1996.

**Version 2:** Publicerades i november 1997. Registrerad hos IPTC med nummer 27.

**Version 3:** Publicerades 1998.

**Version 3.1:** Publicerades hösten 1999 med bland annat detaljer för nya sporttabeller och pressmeddelanden.

**Version 3.2:** Publicerades juli 2002. Smärre justeringar av regler i DTD. Påfyllning av nya värden i några listor. Den stora nyheten är id-koder för sportserier, matcher och lag.

**Version 3.3:** Publicerades december 2002. Tillägg av attribut för EPOST i BYLINE samt några ytterligare attribut inom sportresultat.

**Version 3.4:** Publicerades september 2010. Tillägg av FRAGA och SVAR i BRODTEXT samt stöd för EMBARGODATETIME och TAKE i HEAD.

## Inledning

Innehållet i detta dokument är avsett för programutvecklare och tekniskt ansvariga hos mottagarna. Dokumentet är en beskrivning av de fält som kan förekomma i TT:s sändformat TTNITF. Strikt tekniskt gäller beskrivningen för den SGML-version som TT skickar ut via satellit. För alternativa leveranser i XML fungerar dokumentet som beskrivning av formatet men inte som strikt teknisk mall eftersom XML och SGML har vissa skillnader.

Några termer:

**SGML** = Standard Generalized Markup Language. En internationellt bestämd standard för att definiera text med avseende på innehållet och dess struktur.

**DTD** = Document Type Definition. En mall enligt SGML-standarderna som beskriver en viss typ av dokument.

**HTML** = En mall (DTD) för dokument på internet.

**IPTC** = International Press and Telecommunications Council. (<http://www.iptc.org/ipetc/>)

**IIM** = Information Interchange Model. Ett ”elektroniskt kuvert” framtaget av IPTC.

(<http://www.iptc.org/ipetc/standocs.htm>)

**NITF** = News Industry Text Format. En SGML DTD framtagen av IPTC för nyhetsdistribution internationellt.

(<http://www.nitf.org>)

**TTNITF** = TT:s SGML DTD som bygger dels på IIM och NITF och som registrerats hos IPTC med nummer 27. (<http://www.tt.se/>)

**XML** = eXtensible Markup Language. Utvecklat av W3C som en enklare version av SGML med målsättningen att ge ett bättre alternativ till HTML.

Om Ni har frågor om innehållet i det här dokumentet eller om TT:s sändformat, kontakta någon av följande personer:

Johan Lindgren  
Systemutvecklare  
060-176815  
[johan.lindgren@tt.se](mailto:johan.lindgren@tt.se)

Jan Eriksson  
IT-chef  
08-6922600  
[jan.eriksson@tt.se](mailto:jan.eriksson@tt.se)

## Innehåll

<i>Artikelhuvud enligt IIM</i> .....	5
Recordset 1 .....	5
Recordset 2 .....	9
Recordset 6 .....	23
Recordset 7 .....	24
Recordset 8 .....	27
Recordset 9 .....	27
Några programmeringsförslag .....	28
<i>TT NITF</i> .....	30
Förklaring till SGML-tecken .....	30
Element i TT NITF .....	31
ISO Latin 1 SGML entiteter .....	42

## Artikelhuvud enligt IIM-V4

I det följande redovisar vi de recordsets enligt IIM version 4 - Information Interchange Model - och de fält i artikelhuvudet som TT sänder ut, recordsets 1, 2, 6, 7, 8 och 9.

När ett visst antal tecken anges i ett fält är det det antal som TT använder.  
Vi har i flera fall satt max antal tecken lägre än vad som tillåts i IIM-standarderna.

Termen "Text" som används betyder fil. Den kan syfta även på tabell, resultat, etc.

För kompletterande information hänvisar vi till det officiella IPTC-dokumentet som går att finna på:  
<http://www.iptc.org>.

## Recordset 1

### Sammanfattning av fälten i recordset 1.

Nummer	Förklaring	Exempel
1:00	Version av IIM	04
1:05	Destination	ALL MSV VLT
1:20	Filformat	27
1:22	Filformatsversion	03
1:30	Företag	TT
1:40	Unikt löpnummer varje dag	00000345
1:50	Produkt-ID	INR UTR SPT
1:70	Sänddatum	19981110
1:80	Sändtid	133045+-0100
1:100	UNO - Unik ID-kod för varje text.	19981110:TT:0345:0

## Beskrivning av fält i Recordset 1:

<b>Version av IIM</b>	<i>Anger version av IIM</i>	
<b>1:00</b>	Två siffror. Endast en gång.	Behöver inte synas hos mottagaren
<b>Obligatorisk</b>	Exempel: 04	<MODVER ID="1:00" VER="04">
<b>Kommentar:</b> Nuvarande version av IIM är 04.		

<b>Destination</b>	<i>Anger destination för TT-fil</i>	
<b>1:05</b>	Tre bokstäver. Repeterbar.	Kan användas för selektering hos mottagaren
<b>Frivillig</b>	Exempel: ALL	<DEST ID="1:05">ALL</DEST>
<b>Kommentar:</b> Destination anger för vilka TT-kunder en text är avsedd. Om flera Destinationskoder används repeteras Destinationsfältet 1:05-fältet för varje enskild Destinationskod. <i>OBS Koderna för Skärmkunder, EKO, och Norden, HOK, (samt de nordiska länderna för sig NTB, FNB, RBN) ska inte kunna tas emot av andra kunder.</i>		

<b>Destination</b>	<b>Kortform</b>
Redaktioner	ALL
<i>Skärmkunder</i>	<i>EKO</i>
<i>Norden</i>	<i>HOK</i>
<i>FNB</i>	<i>FNB</i>
<i>Ritzau</i>	<i>RBN</i>
<i>NTB</i>	<i>NTB</i>
Övre Norrland	ONO
Nedre Norrland	NNO
Storstockholm	STO
Mellansverige och Gotland	MSV
Västsverige	VSV
Småland och Öland	SMO
Sydsverige	SBL

<b>Filformat</b>		<i>Anger filformat</i>
<b>1:20</b>	Två siffror. Endast en gång.	Behöver inte synas hos mottagaren
<b>Obligatorisk</b>	Exempel: 27	<FIFO ID="1:20" FFNO="27">
<b>Kommentar:</b> TT har registrerat TT-NITF som en standard hos IPTC. TTNIFT fick nummer 27.		

<b>Filformatsversion</b>		<i>Anger version av filformat</i>
<b>1:22</b>	Två siffror. Endast en gång.	Behöver inte synas hos mottagaren
<b>Obligatorisk</b>	Exempel: 03	<FIFOVER ID="1:22" FFVERNO="03">
<b>Kommentar:</b> TT-NITF finns idag i version 03.		

<b>Företag</b>		<i>Anger avsändare</i>
<b>1:30</b>	Upp till 10 tecken. Endast en gång.	Behöver inte synas hos mottagaren
<b>Obligatorisk</b>	Exempel: TT	<SERVID ID="1:30">TT</SERVID>
<b>Kommentar:</b> I TT:s utsändning används TT. TTS gäller tidigare TT-Spektra. Pressmeddelanden har olika SERVID beroende på vilken leverantör av pressmeddelanden det kommer från.		

<b>Löpnummer per dag</b>		<i>Anger nytt löpnummer för varje text</i>
<b>1:40</b>	Åtta siffror. Endast en gång.	
<b>Frivillig</b>	Exempel: 00051345	<NR ID="1:40">00051345</NR>
<b>Kommentar:</b> Löpnummerserien börjar om varje dygn vid midnatt för sportresultat och sporttabeller. Det är separata nummerserier för TT och pressmeddelandeleverantörer. Som unikt id för en text är UNO 1:100 bättre. Från 1 februari 2015 numreras TT-texter löpande utan omstart vid midnatt.		

<b>Produkt-ID</b>	<i>Anger slag av text</i>	
<b>1:50</b>	Tre bokstäver. Repeterbar.	Kan användas för selektering hos mottagaren
<b>Obligatoriskt</b>	Exempel: INR	<PRODID ID="1:50" TKOD="INR">
<b>Kommentar:</b> Alltid treställig. Ej Å, Ä eller Ö. Om flera Produkt-ID används repeteras Produkt-ID-fältet 1:50 för varje enskilt Produkt-ID.		

<b>Produkt-ID</b>	<b>Kortform</b>
INRIKES	<b>INR</b>
UTRIKES	<b>UTR</b>
EKONOMI	<b>EKO</b>
KULTUR och NÖJE	<b>NOJ</b>
SPORTTEXT	<b>SPT</b>
SPORTRESULTAT	<b>SPR</b>
BÖRSMATERIAL	<b>BOR</b>
BREDA BÖRSTABELLER	<b>BBO</b>
SMALA BÖRSTABELLER	<b>BOT</b>
SPORTTABELL	<b>TBL</b>
LOTTERI	<b>LOT</b>
TIPSTABELL	<b>TTL</b>
OBLIGATIONER	<b>OBL</b>
PM	<b>TPM</b>
Valtabeller	<b>VAL</b>
RED-MEDDELANDE	<b>RED</b>
PRESSMEDDELANDE	<b>PRM</b>
Familjenyheter	<b>FAM</b>
Övrigt	<b>OVR</b>
Feature	<b>FEA</b>



<b>Sänddatum</b>	<i>Anger utsändningsdag</i>	
<b>1:70</b>	Åtta siffror. Endast en gång. Enligt CCÅÅMMDD.	
<b>Obligatoriskt</b>	Exempel: 20150110	<DATESENT ID="1:70"> 20150110</DATESENT>
<b>Kommentar:</b>		

<b>Sändtid</b>	<i>Anger utsändningstid</i>	
<b>1:80</b>	Elva tecken. Endast en gång. Enligt HHMMSS+-HHMM	
<b>Obligatoriskt</b>	Exempel: 134530+0100	<TIMESENT ID="1:80"> 164523+0100</TIMESENT>
<b>Kommentar:</b> Den lokala utsändningstiden och tidsskillnaden mot UTC, Universal Coordinated Time.		

<b>UNO - Unikt Namn på Objekt</b>	<i>Anger ett helt unikt ID för varje Text</i>	
<b>1:100</b>	Minst 14 och högst 80 tecken.	Kan användas av Aktion, 2:42
<b>Obligatoriskt</b>	Exempel: 20150110:TT:51345:0	<UNO ID="1:100"> 20150110:TT:51345:0</UNO>
<p><b>Kommentar:</b> UNO är ett helt unikt ID för varje text, tabell, etc. Sedan TT började använda TTNITF har en modell för UNO där utsändningsdag, företag, löpnummer och 0 för språkvariation satts ihop med kolon mellan. Det skapar ett unikt id. I pressmeddelanden ersätts TT med BI eller BW. För TT Spektra används förkortningen TTS. Fram till 31/1 2015 började nummerserien om vid midnatt. Från 1/2 2015 används en löpande nummerserie för TT:s textproduktion.</p> <p>I framtiden kan detta ändras till unika id-koder utan inbyggd betydelse. Exempelvis kan en guid användas: 080742c9-f851-42d0-a4fa-5979021fc6e8.</p> <p>En framtida användning kan vara att möjliggöra digitala länkar mellan text, bild, grafik etc genom ett UNO för varje objekt.</p> <p><i>Se vidare Aktion 2:42</i></p>		

## Recordset 2

## Sammanfattning av fälten i recordset 2.

Nr	Förklaring	Exempel
2:00	Versionsnummer, obl, två siffror.	Samma som 1:00, alltså just nu "04".
2:03	Texttyp	01:PUBL.
2:05	Slugg, en gång, max 31 tecken.	Ett ord eller begrepp som beskriver nyheten till exempel "budget".
2:07	Textstatus, en gång, max 64 bokstäver.	Används för ex Ny version
2:10	Innehållsprio, en siffra.	Nyhetens prio där lägst är viktigast, mellan 1 och 5.
2:12	Ämneskategori, upprepningsbar.	Enligt IPTC:s system 17 kategorier.
2:22	Fix id, max en gång, alltid 3 bokstäver.	Koder för fast återkommande texter, tex "TT FLASH=FLA", "VECKOPM=VPM".
2:25	Nyckelord	Olika typer av taggade termer som namn, företag och platser. Samt ibland geokoder.
2:40	Special, max 256 bokstäver med speciella instruktioner.	Motsvarar "Till red", för t ex info om namn på till exempel fällda läkare,
2:42	Aktion, max en gång, två siffror. "01" anger att en tidigare text ska utgå "02" anger att den ska ersättas. "03" anger att den skall läggas till.	Om 2:42 används måste även recordset 6:250 användas för att ange Referens-UNO (se 1:100) för det/de telegram som ska ersättas eller utgå. <i>Se recordset 6:250.</i>
2:105	Rubrik, max en gång, max 60 tecken.	Rubrik från texten för att underlätta listor i mottagningssystemen. <i>Se även 2:120.</i>
2:115	Källa, max 32 tecken.	Frivillig. Kommer främst att användas för att ange källan till pressmeddelanden.
2:120	Utdrag, max 256 tecken	De första 255 tecknen ur texten. <i>Se även 2:105</i>
2:122	Signaturer, max 32 tecken	Reporterns och redigerarens signatur
2:135	Språk, max 3 tecken.	Frivillig. Anger språkkod för texten. Kommer bara att användas för pressmeddelanden på andra språk än svenska. Finns inte fältet förutsätts att texten är på svenska.
-	EMBARGODATETIME	Om elementet finns med så anger det datum och tidpunkt då innehållet tidigast får publiceras, göras tillgängligt i olika tjänster osv.
-	TAKE	Kan användas för att ange nummer på en bit i en takeserie.

## Beskrivning av fälten i recordset 2

<b>Version av IIM - Record 2</b>	<i>Anger version av Record 2:xx i Information Interchange Model</i>	
<b>2:00</b>	Två siffror. Endast en gång.	
<b>Obligatorisk</b>	Exempel: 04	<RECV ER ID="2:00" V ERNO="04">
<b>Kommentar:</b> Nuvarande version av IIM Recordset 2:xx är 04.		

<b>Texttyp</b>	<i>Anger texttyp</i>	
<b>2:03</b>	Endast en gång.	
<b>Obligatorisk</b>	Exempel: 01:PUBL	<TEXTTYP ID="2:03"> 01:PUBL</TEXTTYP>
<b>Kommentar:</b> Anger vilken typ av "text" som kommer. 01:PUBL anger publiceringsbar text. 02:DATA anger data (Det vill säga tabeller och liknande som inte bör ändras hur som helst.) 03:INFO anger information till TT:s mottagare. Exempelvis löpsedlar med mera.		

Texttyp	Kod
Publicerbar text	<b>01:PUBL</b>
Data som ej bör redigeras	<b>02:DATA</b>
Info som ej är avsett att publiceras	<b>03:INFO</b>

<b>Slugg</b>	<i>Anger slugg (ledord)</i>	
<b>2:05</b>	Max 31 tecken. Endast en gång.	
<b>Obligatorisk</b>	Exempel: efterfr&aring;gan	<SLUGG ID="2:05"> efterfr&aring;gan</SLUGG>
<b>Kommentar:</b> Sluggen kommer att vara SGML-kodad vilket - om å, ä eller ö används - gör att det kan förekomma mer än 31 tecken vid mottagning. Efter konvertering ska maxantalet vara 31 tecken.		

<b>Textstatus</b>		<i>Anger status på texten</i>
<b>2:07</b>	Max 64 tecken. Endast en gång.	
<b>Frivillig</b>	Exempel: Ny version, R&auml;ttad version, etc	<EDSTAT ID="2:07">Ny version</EDSTAT>
<p><b>Kommentar:</b> Detta är en förteckning över de Textstatuskoder som TT:s medarbetare väljer från en drop-down-meny för att uppnå konsekvens i stavning etc.          Andra Textstatuskoder kan eventuellt komma ifråga varför vi rekommenderar att mottagningsprogrammen kan hantera valfria koder för Textstatus samt eventuellt ytterligare kompletterande text i fältet.          Textstatus kommer att vara SGML-kodad.</p>		

<b>Textstatus, exempel</b>
Ny version
Morgonversion
Förmiddagsversion
Eftermiddagsversion
Kvällsversion
Ny kvällsversion
Nattversion
Uppdaterad version
Sammanfattning
Rättad version
Korrekturfel
TT-Rättelse
Till redaktionen
Grafiktext
Bildtext
Faktaruta
Bakgrund
Begärd omsändning
Repetition
Inr-paket
Inr-paket2
Inr-kort
Inr-kort2
Utr-paket
Utr-paket2
Utr-kort
Utr-kort2

<b>Prio</b>	<i>Anger viktighetsgraden</i>	
<b>2:10</b>	En siffra, 1-5. Endast en gång.	
<b>Frivillig</b>	Exempel: 4	<URG ID="2:10" PRIO="4">
<b>Kommentar:</b> Prio 1 och 2 bör kunna utlösa larm hos mottagaren. Enligt IIM siffrorna 1-8 men TT använder endast 1-5 som idag.		

<b>Prio</b>	<b>Betydelse</b>
<b>1</b>	<b>Flash</b>
<b>2</b>	<b>Brådskande</b>
<b>3</b>	<b>Viktigt</b>
<b>4</b>	<b>Standard</b>
<b>5</b>	<b>Begärd omsändning</b>

<b>Ämneskategori</b>	<i>Anger till vilken eller vilka kategorier texten hör.</i>	
<b>2:12</b>	15 tecken. Repeterbar.	Kan användas för selektering och sortering hos mottagaren
<b>Frivillig</b>	Exempel: TT:11000000:POL	<SUBREF ID="2:12"> TT:11000000:POL</SUBREF>
<b>Kommentar:</b> Alltid 15 tecken. Ej Å, Ä eller Ö. Om flera kategorier används repeteras Kategori-fältet 2:12 för varje enskild Kategorikod. De sex nollorna kan användas till underkategorier i två steg om tre siffror i varje. TT använder detta till sportresultaten. Siffrorna på plats 3-5 anger då vilken sport det handlar om och de tre sista siffrorna anger nivå på tävlingen. Se mer nedan.		

Följande kategorier kan förekomma:

## Namn

## TT-kod

Konst, kultur och nöje	TT:01000000:KLT
Film	TT:20000005:FLM
Mode	TT:20000011:MDE
Litteratur	TT:20000013:LIT
Musik	TT:20000018:MUS
Teater	TT:20000029:TEA
Television	TT:20000051:TEV
Brott, lag och straff	TT:02000000:LAG
Katastrofer och olyckor	TT:03000000:OLY
Ekonomi, finans och affärer	TT:04000000:EKO
Lantbruk	TT:20000210:AGR
Transport	TT:20000337:TRA
Konsumtionsvaror	TT:20000243:KON
Privatekonomi	TT:20000285:PEK
Medier	TT:20000304:MDI
Utbildning	TT:05000000:UTB
Miljö och natur	TT:06000000:MLJ
Natur	TT:20000441:NTR
Hälsa	TT:07000000:MED
Mänskligt	TT:08000000:HUM
Djur	TT:20000500:DJR
Människor	TT:20000502:MAN
Celebriteter	TT:20000505:CEL
Kungligt	TT:20000506:ROY
Arbetsmarknad	TT:09000000:ARB
Fritid, lek och spel	TT:10000000:FRI
Fritid	TT:20000538:FRT
Hobby	TT:20000550:HBY
Resor	TT:20000563:RES
Motor	TT:20000566:MTR
Mat	TT:20000568:MAT
Hem	TT:20000570:HEM

Politik	TT:11000000:POL
Religion och tro	TT:12000000:REL
Teknik och vetenskap	TT:13000000:TKN
Samhälle	TT:14000000:SOC
Sport	TT:15000000:SPT
Krig, oro och konflikter	TT:16000000:ORO
Väder	TT:17000000:VDR

### Sportkodning

I sportresultaten som börjar med kod 15 kommer sedan ytterligare koder enligt följande lista. Den första delen är de idrotter som finns i IPTC:s officiella lista. Övriga sporter som TT redovisar kommer med nummer som bara vi använder.

SUBREF	IPTC förklaring	TT-slugg
15000000	-	(övrig sport)
15001000	Aero and Aviation Sports	flygsport
15002000	Alpine Skiing	alpint
15003000	American Football	amfotboll
15004000	Archery	bågskytte
15005000	Athletics, Track & Field	friidrott
15006000	Badminton	badminton
15007000	Baseball	baseboll
15008000	Basketball	basket
15009000	Biathlon	skidskytte
15010000	Billiards, Snooker and Pool	biljard
15011000	Bobsleigh	bob
15012000	Bowling	bowling
15013000	Bowls & Petanque	boule
15014000	Boxing	boxning
15015000	Canoeing & Kayaking	kanot och kanotslalom
15016000	Climbing	klättring
15018000	Curling	curling
15019000	Cycling	cykel och mountainbike
15020000	Dancing	danssport
15021000	Diving	simhopp
15022000	Equestrian	ridsport
15023000	Fencing	fäktning
15024000	Field Hockey	landhockey
15025000	Figure Skating	konståkning
15026000	Freestyle Skiing	freestyle
15027000	Golf	golf
15028000	Gymnastics	gymnasti, rytmgymnastik och trampolin
15029000	Handball (Team)	handboll
15030000	Horse Racing, Harness Racing	galopp
15031000	Ice Hockey	ishockey
15033000	Judo	judo
15036000	Luge	rodel
15038000	Modern Pentathlon	modfemk
15039000	Motor Racing	bilsport
15040000	Motor Rallying	bilsport
15041000	Motorcycling	mcsport
15043000	Nordic Skiing	skidor
15044000	Orienteering	orientering

15046000	Power Boating	båtsport	
15047000	Rowing	rodd	
15048000	Rugby League	rugby	
15049000	Rugby Union	rugby	
15050000	Sailing	segling	
15051000	Shooting	skytte	
15052000	Ski Jumping	backhoppning	
15053000	Snow Boarding	snowboard	
15054000	Soccer	fotboll	
15055000	Softball	softboll	(Se 15007)
15056000	Speed Skating	skridsko	
15057000	Speedway	mcsport	(Se 15041)
15059000	Squash	squash	
15062000	Swimming	simning	
15063000	Table Tennis	bordtennis	
15064000	Taekwon-Do	taekwondo	
15065000	Tennis	tennis	
15066000	Triathlon	triathlon	
15067000	Volleyball	volleyboll	
15068000	Water Polo	vattenpolo	
15069000	Water Skiing	vattenskidor	
15070000	Weightlifting	tyngdlyftning	
15071000	Windsurfing	segling	(Se 15050)
15072000	Wrestling	brottning	
15074000	Rodeo	rodeo	
15075000	Bangolf	bangolf	
15076000	Bandy	bandy	
15077000	Flying Disc	frisbee	
15078000	Floorball	innebandy	
15079000	Casting	casting	
15080000	tug-of-war	dragkamp	
15082000	Dog-racing	hundsport	
15083000	Skeleton	skeleton	

Övriga sporter som TT redovisar med tillfälliga nummer som kan ändras om de tas upp i IPTC:s lista.

15202000	budo
15205000	dövsport
15207000	gång
15208000	handikappidrott
15211000	kanotsegling
15212000	dyksport
15213000	skidorient
15214000	styrkelyft
15215000	trav
15216000	varpa
15217000	nordkomb
15218000	shorttrack
15300000	lott
15310000	spel
15320000	start
15330000	tips
15340000	medaljer



**NIVÅKODER FÖR SPORTRESULTAT**

De tre sista platserna anger nivå på resultatet. Numreringen är inte löpande utan kan ha luckor, men där lägre nummer anger viktigare resultat. Arbetet med detta pågår inom IPTC så de slutliga siffrorna är inte klara än. Dessa är de som TT kommer att använda tills vidare.

OS	101
VM	103
Vmkval	105
WC	107
EM	110
Emkval	113
EC	115
Internationellt	117
UtlM	130
Utlserier	135
Utlannat	140
SM	150
SvenskCup	153
SvenskElit	157
SvenskaSerier	159
DM	170
SvensktAnnat	180
Motion	190

Så sammantaget kan ett subref för ett sportresultat se ut så här:

<SUBREF ID="2:12">TT:15054117:SPR</SUBREF>

15 betyder att det är sport.

054 betyder fotboll.

117 betyder internationellt.

<b>Fix ID</b>	<i>Anger en ofta återkommande text med alltid samma ID</i>	
<b>2:22</b>	Alltid 3 tecken. Endast en gång.	
<b>Frivillig</b>	Exempel: FLA	<FIXID ID="2:22">FLA</FIXID>
<b>Kommentar:</b> Ej Å, Ä eller Ö. Fix-ID kan underlätta för mottagarna att selektera, söka efter eller sortera texterna. Listan över fixid kan utökas.		

<b>FIX-ID</b>	<b>KOD</b>
TT-FLASH	FLA
TT-BRÅDSKANDE	BRA
LANDVÄDER	LVD
SJÖVÄDER	SVD
FEMDYGN	FEM
TEMPERATURER	TEM
TILLRED	RED
TT-VECKO-PM	VPM
TT-INRIKES-PM	IPM
TT-UTRIKES-PM	UPM
TT-SPORT-PM	SPM
TT-UTR-FRAMTIDS-PM	UFP
TT-GRAFIK-PM	GRP
TT-EKO-VECKO-PM	EPM
TT-LÖPSEDEL	LOP
TT-GRAFIKLÖPSEDEL	GRA
TT-HELGTEXTLÖP	HTL
TT-HELGTEXT	HLG
TT-IPAKET	IPK
TT-UPAKET	UPK
TT-UIK	UIK
MARKNADEN	MAR
UTLANDSBÖRS	UTL
TT-INRKORT	IKO
TT-UTRKORT	UKO
TT-INRKORTISAR	IKK
TT-UTRKORTISAR	UKK
TTEKOKORTISAR	EKK
TT-GÖTEBORG-PM	GPM
TT-NORRLANDS-PM	NPM
TT-MALMÖ-PM	MPM

TT-FEATURE	TTF
TT-BILDTEXT	BTX
TTR-FAKTA (Webbtjänsten)	RFA
TTR-BAKGRUND (Webbtjänsten)	RBA
TTR-FAKTABAKGRUND (Webbtjänsten)	RFB
TT-TEST	TST
TT-FINANS	FIN
BÖRS	BOR
LINJEKONTROLL	LKO
TT-UTRIKESCITAT	UCI
TT-PRINTPAKET	PPK
TT-INRIKESCITAT	ICI
TT-PRINTCITAT	PCI
TT-UCITAT	UCI
TT-PRINTSIFFROR	PSI
TT-PRINTBILD-UTR	PBU
TT-PRINTBILD-INR	PBI
TT-ANALYS	LYS
TT-PROFIL	PRO
TT-KRÖNIKA	KRO
NOTIS	NTS
TEJK	TJK
RECENSION	RCS
NOTISPAKET-FEATURE	NKO

<b>Nyckelord</b>	<i>Definierar nyckelord som kan användas för sökning</i>	
<b>2:25</b>	Repeterbar	
<b>Frivillig</b>	Exempel: Jens Byggmark	<KEYWORD ID="2:25"> PERSON=Jens Byggmark </KEYWORD>
<p><b>Kommentar:</b> Kan innehålla SGML-entiteter. Från februari 2015 används KEYWORD för att ange termer som förekommer i texten. Exempelvis personer, platser och organisationer. Det kan också vara geodata som anges i decimal WGS84.</p> <p>&lt;KEYWORD ID="2:25"&gt;ORGANIZATION=FIS&lt;/KEYWORD&gt;</p> <p>&lt;KEYWORD ID="2:25"&gt;PERSON=Jens Byggmark&lt;/KEYWORD&gt;</p> <p>&lt;KEYWORD ID="2:25"&gt;LOCATION=Kitzb&amp;uuml;hel&lt;/KEYWORD&gt;</p> <p>&lt;KEYWORD ID="2:25"&gt;UNKNOWN=TT. Alpint&lt;/KEYWORD&gt;</p> <p>&lt;KEYWORD ID="2:25"&gt;GEODATA=47.444990,12.391430&lt;/KEYWORD&gt;</p>		

<b>Special</b>	<i>Anger information som inte ska publiceras</i>	
<b>2:40</b>	Max 256 tecken. Endast en gång.	
<b>Frivillig</b>	Exempel: Utbyggd med fler uppgifter, bakgrund och citat	<SPECIAL ID="2:40">Utbyggd med fler uppgifter, bakgrund och citat</SPECIAL>
<p><b>Kommentar:</b> Kan användas för information från TT till kunderna. Texten i Special SGML-kodas.</p>		

<b>Aktion</b>	<i>Anger om en tidigare text ska ersättas eller utgå</i>	
<b>2:42</b>	Två siffror. Endast en gång.	Kan förekomma: 01 – 04.
<b>Frivillig</b>	Exempel: 01	<ACTADV ID="2:42" ACTION="01">
<p><b>Kommentar:</b> Används i de fall TT har sänt ut en text med sådana felaktigheter att tidningarna måste uppmärksammas på att de inte får publicera den eller att det är tages i en serie.</p> <p>Den felaktiga texten kan då a) endera helt utgå eller b) ersättas av en ny text.</p> <p>Koden <b>01</b> motsvarar dagens meddelande: ”Telegrammet TTAXXX utgår och får inte publiceras”. Dvs texten <b>ersätts inte</b> av en ny text.</p> <p>Koden <b>02</b> motsvarar dagens meddelande: ”Denna text ersätter TTAXXX som inte får publiceras”. Dvs texten <b>ersätts</b> av en ny text.</p> <p>Koden <b>03</b> anger att den här texten är en fortsättning som hör till en tidigare utsänd text.</p> <p>Koden <b>04</b> anger att det är en text som har en referens till en annan text.</p> <p>Tidningarnas önskemål är att en text <b>inte ska raderas eller ersättas rent fysiskt</b>. Däremot vill de gärna ha en funktion som gör att de snabbt blir uppmärksammade på att en text är felaktig och ska utgå eller ersättas.</p> <p>Recordset 6:250 används för att skapa en Referens-UNO för att identifiera den text eller de texter som ska</p>		

utgå/ersättas.  
En tänkbar funktion är också att den text som ska ersättas får en markering att den är ersatt av en senare text, eller att den ska utgå.

Aktion	Kod
Texten ska utgå (object kill)	01
Texten ska ersättas (object replace)	02
Texten skall infogas (object append)	03
Texten refererar en annan text	04

Rubrik	<i>Artikelrubriken</i>	
<b>2:105</b>	Max 60 tecken. Endast en gång.	
<b>Obligatorisk</b>	Exempel: Hotad domare lämnade rättegång	<HEADLINE ID="2:105">Hotad domare l&auml;mnade r&auml;tteg&aring;ng</HEADLINE>
<b>Kommentar:</b> Rubriken SGML-kodas.		

Källa	<i>Källa till pressmeddelanden</i>	
<b>2:115</b>	Max 32 tecken. Endast en gång.	
<b>Obligatorisk</b>		<HSOURCE ID="2:115">BIT</HSOURCE>
<b>Kommentar:</b> Är TT för allt TT-material. TT Spektra anges med TTS. Används för att ange källa till pressmeddelanden som skickas via TT och kan då vara BIT eller Business Wire. <b>OBS</b> att det döpts om från SOURCE till HSOURCE.		

Utdrag	<i>Anger 256 första tecknen av texten.</i>	
<b>2:120</b>	Max 256 tecken. Endast en gång.	
<b>Obligatorisk</b>	Exempel: -	<CAPTION ID="2:120">Rubrik+textrader</CAPTION>
<b>Kommentar:</b> Utdrag innehåller i regel de första 5-6 raderna av texten. Utdrag SGML-kodas.		

Signaturer	<i>Anger signaturer för författare och redigerare av texten</i>	
<b>2:122</b>	Max 32 tecken. Repeterbar.	
<b>Obligatorisk</b>	Exempel: rl ob	<WRITER ID="2:122"> rl ob</WRITER>

**Kommentar:** TT använder bara två- eller treställiga signaturer. Alla signaturer sätts därför in i ett och samma fält, dvs 2:122 repeteras inte.  
Signaturer SGML-kodas.

<b>Språk</b>	<i>Språk i texten</i>	
<b>2:135</b>	Max 3 tecken. Endast en gång.	
<b>Obligatorisk</b>	Exempel: en	<LANG ID="2:135">en</LANG>
<b>Kommentar:</b> Här anges vilket språk ett pressmeddelande är på. För vanliga TT-texter är det svenska med koden sv. Koden följer ISO 639:1988 som idag är tvåställig men förväntas bli treställig.		

<b>Embargo</b>	<i>Datum och tid för embargo</i>	
-	Enligt xs:datetime	
<b>Frivillig</b>	Exempel:	<EMBARGODATETIME>2010-10-05T06:00:00+02:00</EMBARGODATETIME>
<b>Kommentar:</b> Om embargo är satt på en text så innebär det att den inte får publiceras före den tiden. Embargo används för att kunna skicka ut material till tidningarna så materialet kan tas med i tidningar som går i tryck efter embargotiden. Men materialet får inte läggas ut på webb, göras tillgängligt i arkiv, vara underlag för SMS osv förrän efter embargotiden.		

<b>Take</b>	<i>Takenummer</i>	
-	Integer	
<b>Frivillig</b>	Exempel:	<TAKE>2</TAKE>
<b>Kommentar:</b> Om elementet är med och har en siffra högre än 0 så är innehållet ett take som inte är en komplett text själv utan en del av en text. Detta används i ett pågående nyhetsskede. Följs alltid av en Ny version där de olika take-bitarna samlas ihop i en omskriven komplett text.		

## Recordset 6

## Beskrivning av fälten i recordset 6

<b>Referens-UNO</b>	<i>Anger den unika UNO:n för den text som ska ersättas eller utgå.</i>	
<b>6:250</b>	Ska vara identisk med UNO:n, 1:100, för den text som ska ersättas	
<b>Frivillig</b>	Exempel: 19981110:TT:0095:0	<REFUNO ID="6:250"> 19981110:TT:0095:0</REFUNO>
<b>Kommentar:</b> <i>Se 2:42 Aktion.</i> Flera kompletta referens-UNO-element kan förekomma om flera texter ska ersättas eller utgå.		

Recordset 7

## Beskrivning av fälten i recordset 7

<b>Storleksmode</b>	<i>Anger om storleken på filen är känd eller inte</i>	
<b>7:10</b>	En siffra: 0 eller 1. Max en gång.	
<b>Obligatorisk</b>	Exempel: 1	<SIZEMODE ID="7:10" SIZEMOD="1">
<b>Kommentar:</b> 0 anger att storleken inte är känd, 1 att den är känd när sändningen börjar.		

<b>Maxstorlek</b>	<i>Anger maxstorleken för den i 8:10 följande textfilen</i>	
<b>7:20</b>	Ett tal för antalet tecken. Max en gång.	
<b>Obligatorisk</b>	Exempel: 3567	<MAXSUBSIZE ID="7:20">3567</MAXSUBSIZE>
<b>Kommentar:</b> Talet anger den totala storleken på texten, inklusive SGML-kodning och taggar.		

<b>Slutlig storlek</b>	<i>Anger nettostorleken för texten</i>	
<b>7:90</b>	Ett tal för antalet tecken	
<b>Obligatorisk</b>	Exempel: 2345	<SIZEANNO ID="7:90">2345</SIZEANNO>
<b>Kommentar:</b> Anger nettostorleken för texten, exklusive SGML-kodning och taggar.		

<b>Metadata för Feature</b>	<i>Speciell metadata för Featurematerial</i>	
	Innehåller avdelningar och veckonummer	
<b>Frivillig</b>		<SPEKMETA><DEPARTMENTS><DEPARTMENT>Kultur</DEPARTMENT></DEPARTMENTS><WEEKNUMBER>48</WEEKNUMBER></SPEKMETA>
<b>Kommentar:</b> WEEKNUMBER är frivillig även om SPEKMETA förekommer. Flera DEPARTMENT kan finnas i en DEPARTMENTS.		



<b>Veckonummer</b>	<i>Vilket veckonummer texten gäller</i>	
	Veckonummer	
<b>Frivillig</b>		<WEEKNUMBER>48</WEEKNUMBER>
<b>Kommentar:</b> WEEKNUMBER är frivillig även om SPEKMETA förekommer. Anger vilken vecka en text hör till. Spektra gör regelbundna paket varje vecka.		

<b>Avdelning</b>	<i>TT Spektra-avdelning</i>	
	Repetierbar	
<b>Frivillig</b>		<DEPARTMENT>MAT </DEPARTMENT>
<b>Kommentar:</b> Flera DEPARTMENT kan finnas i en DEPARTMENTS. Anger vilken avdelning en feature-text hör till. Listan nedanför är en beskrivning av nuläget men Feature kan skapa nya avdelningar och döpa om befintliga när behov uppstår. Olika Spektra-kunder har olika sammansättning av avdelningar.		

<b>Avdelning, exempel</b>	<b>Kod</b>
Kultur	Kultur
Kulturnotis	Kulturnot
Nöje	Noje
Nöjenotis	Nojenot
Bling	Bling
Blingnotis	Blingnot
Filmrecension	Filmrec
Auto	EXTRAF_MOTOR
Familj och barn	FAMILJ
Bostad	EXTRAF_HEM
Dag för dag	DAGFORDAG
Dagens recept	DAGENSRECEPT
Dans mat	MAT
Elkes vin	EXTRAF_VIN
Frågeleken	FRAGELEKEN
GPmotor	GPMOTOR
Grattis	GRATTIS
Hälsa	HALSA
Hem och trädgård	HEM

Horoskop	HOROSKOP
Husdjur	HUSDJUR
Konsument	KONSUMENT
Barn	BARN
MåBra	EXTRAF_HALSA
Mias mat	EXTRAF_MAT
Modenyheter	MODENYHET
Motor	MOTOR
Motornyheter	MOTORNYHETER
Pengar	PENGAR
Prylar	PRYLAR
Resor	RESOR
Respress	RESPRESS
Spel	SPEL
Sunes vin	VIN

## Recordset 8

## Beskrivning av fälten i recordset 8

<b>Texten</b>	<i>Själva texten</i>	
<b>8:10</b>	Texten från TT SGML-kodad.	
<b>Obligatorisk</b>		<BODY ID="8:10">
<b>Kommentar:</b> Kan innehålla en RUBBE för webbtjänsten. Huvudinnehållet är antingen en eller flera TEXT, FAKTATEXT och BAKGRUNDTEXT, eller ett SPORTRES eller en EKOTABELL.		

## Recordset 9

## Beskrivning av fält i recordset 9

<b>Slutstorlek</b>	<i>Bekräftar nettostorleken på texten</i>	
<b>9:10</b>	Ett tal för nettostorleken på texten. Max en gång.	
<b>Obligatorisk</b>	Exempel: 2345	<ENDSIZE ID="9:10">2345</ENDSIZE>
<b>Kommentar:</b> Siffran ska vara identisk med siffran för storleken i 7:90 om den är känd och har angetts.		

## Några programmeringsförslag

Önskvärt är att funktioner vad gäller selektering och sortering ska kunna ändras av kunden själv, till exempel när man inte längre vill ha en typ av material eller när man vill lägga till en typ av material.

### 1:05 Destination

Här är det lämpligt att göra ett program som lätt kan ställas in för att ”sälla bort” omsändningar till andra kunder än en själv eftersom varje kund kommer att ha en unik kod.

Mottagningen ställs lämpligen in så att tre koder släpps igenom:

- ALL för telegram som är avsedda för alla kunder.
- XXX för den egna geografiska regionen.
- YYY som då är den egna unika koden.

### 1:50 Produkt-ID

Detta fält är lämpligt att använda för selektering. Vissa av värdena korresponderar mot de textkoder som TT använt sig av det gamla formatet IPTC-7901.

Därför kan man enkelt använda detta fält för att se till att telegram hamnar i motsvarande mapp/katalog-struktur som i den tidigare tjänsten.

Det är även möjligt att kombinera detta fält med *2:12 Kategori* för att selektera på ett snävare sätt. Som exempel kan man ta fram alla inrikes-texter om teknik.

### 2:10 Prioritet :

Här är det önskvärt att knyta en larmfunktion till prioritet 1 och prioritet 2.

### 2:12 Kategori :

Även här gäller att kunden själv bör kunna ställa in vilka kategorier man vill ta emot. Detta fält är repeterbart. Se även 1:50 Produkt-ID.

**2:22 Fix ID**

Här anges om ett telegram tillhör en speciell grupp av ofta återkommande telegram med samma Fix-ID och kan därför också användas för selektering om man vill att vissa typer av material skall hamna i en viss mapp eller hos en viss redaktion, till exempel ett notispaket.

**2:40 Special**

Information i detta fält bifogas endast som information och ska alltså inte publiceras.

**2:42 Aktion**

I dagsläget kan fält 2:42 vara satt till 01 eller 02 vilket skall tolkas som utgår eller ersätts. Nytt i IIM 4 är 03 som betyder att texten är ett nytt take som hänger ihop med en tidigare text.

Informationen om vilken/vilka tidigare text/er som skall utgå/ersättas/läggas till lämnas i fält 6:250. Där finns UNO-koden på det eller de tidigare texter som skall påverkas.

Tidningarna vill inte rent fysiskt få filer raderade eller ersatta av mottagningsprogrammen. Om ni utnyttjar de härfälten för att skapa en sådan funktionalitet så bör den vara möjlig att slå av eller på.

Man kan också tänka sig andra möjligheter, till exempel att 2:42 används till att signalera till redaktionen att någon tidigare text ska ersättas eller utgå.

En variant är att, ungefär som moderna bokföringsprogram, lägga in en korrikeringsrad i den tidigare texten som anger att den blivit ersatt av en ny text med nummer xx.

## TT NITF

I det följande anges de element i TT NITF - som är en SGML-DTD - som vi använder för att märka upp innehållet material från TT, TT Spektra och leverantörer av pressmeddelanden.

**Alla filer inleds med följande sträng...**

```
SOH
<!DOCTYPE ttnitf SYSTEM "ttnitf.dtd">
<TTNITF>
```

**...och avslutas alltid med följande:**

```
<ENDSIZE ID="9:10">9999</ENDSIZE>
</TTNITF>
EOT
```

där 9999 står för en siffra för storleken på filen.

Artikelinformation samlas innanför <HEAD> och </HEAD>

## Förklaring till SGML-tecken

I en SGML-DTD används olika tecken för att visa hur olika element skall förekomma i förhållande till varann, med mera:

- , (**komma**) - betyder att elementen måste förekomma i den ordningen de är skrivna.
- | (**vertikalt streck**) - betyder att bara ett av elementen i gruppen får förekomma.
- & (**och-tecken**) - betyder att elementen kan förekomma i valfri ordning.

Varje element kan dessutom ha ett tecken som ytterligare visar det elementets förekomst. Står det inget speciellt så betyder det att elementet måste förekomma en gång och inte mer.

- ? (**frågetecken**) anger att elementet är frivilligt men max en gång.
- + (**plus**) anger att elementet måste förekomma minst en gång men får förekomma fler gånger.
- \* (**stjärna**) anger att elementet kan förekomma ingen, en eller flera gånger.

I en DTD kan grupper av element samlas i en så kallad **entitetsgrupp**. Den omgärdas av tecknen % och ; precis som entiteter för enskilda tecken. Entiteten byts helt enkelt ut mot det innehåll som deklarerats i entitetsdeklarationen. I själva dokumentet syns inte entitetsnamnen på det sätt element-namn finns med mellan < och >.

## Element i TT NITF

<!ELEMENT **text, faktatext, bakgrundtext** - - (rubrik?,dat?,ingress?,brodtext?,byline\*,bild\*)>

Elementet <TEXT> eller <FAKTATEXT> eller <BAKGRUNDTEXT> kan innehålla en rubrik, en dateringsrad, en ingress, en brödtext, ingen, en eller flera byline(s) samt ingen, en eller flera bildhänvisningar.

Observera att från och med version 2 av TTNIFT så kan hela text-blocket upprepas i en fil. Detta för att kunna rymma nyhetspaket och kortispaket.

<!ELEMENT **rubrik** - - (#PCDATA) >

En <TEXT> kan innehålla en frivillig <RUBRIK> som i så fall måste ligga först. Om det finns en rubrik så kommer den att vara max 60 tecken lång och versal-gement skriven.

<!ELEMENT **dat** - - (ort,source) >

Efter <RUBRIK> kan det förekomma en <DAT> (dateringsrad) som i så fall måste innehålla en <ORT> och en <SOURCE>.

<!ELEMENT **ort** - - (#PCDATA) >

<ORT> innehåller ortsnamnet versal-gement skrivet, t ex <ORT>Stockholm</ORT>. Från februari 2015 används fältet för ett vinjettord, till exempel <ORT>Rättegång</ORT>.

<!ELEMENT **source** - - (#PCDATA) >

Källhänvisningen kodas <SOURCE> och innehåller alltid TT men ibland även annat. Till exempel <SOURCE>TT-NTB<SOURCE>.

<!ELEMENT **ingress** - - (p+&citat\*) >

En <TEXT> kan också innehålla en <INGRESS> som i så fall måste innehålla minst en <P>. Men den kan innehålla flera <P> och även <CITAT>.

<!ELEMENT **p** - - (#PCDATA) >

Både <INGRESS> och <BRODTEXT> kan innehålla <P> som helt enkelt är individuella textstycken.

<!ELEMENT **cit** - - (#PCDATA) >

Precis som med <P> kan både <INGRESS> och <BRODTEXT> innehålla <CITAT>. I likhet med <P> är det stycken med text. <CITAT> används för stycken som innehåller uttalanden från personer.

(Observera att det inte handlar om direkta citat från olika källor, mitt i texten, utan hela stycken med uttalanden – så kallade ”pratminus”).

Vi tar bort strecket efter <CITAT> så att det utan ytterligare konvertering går att ge citat-stycken den utformning som önskas.

<!ELEMENT **brodtext** - - (p+&citat\*&mellis\*&tabell\*&ul\*&fraga\*&svar\*) >

<BRODTEXT> behöver bara innehålla en <P>. Det är för att kunna skicka ett take som kanske bara innehåller ett stycke text.

Förutom <P> och <CITAT> som förklarats tidigare, så kan <BRODTEXT> innehålla <MELLIS>, <UL>, <FRAGA>, <SVAR> och <TABELL>.

<!ELEMENT **mellis** -- (#PCDATA) >  
 <MELLIS> är en mellanrubrik i <BRODTEXT>.

<!ELEMENT **fraga** -- (#PCDATA) >  
 <FRAGA> anger en direkt fråga från intervjuare till intervjuad i <BRODTEXT>.

<!ELEMENT **svar** -- (#PCDATA) >  
 <SVAR> är en svaret på en fråga ställd på raden ovanför i <BRODTEXT>.

<!ELEMENT **ul** -- (li+) >  
 <UL> (unordered list) är en lista med punkter enligt det som används i både HTML och NITF. Varje punktlista kan innehålla en eller flera li (list items).

<!ELEMENT **li** -- (#PCDATA) >  
 <LI> är en punkt i en punktlista. Används främst i faktarutor.

<!ELEMENT **tabell** -- (tr|splinje)\* >  
 <!ELEMENT **tr** -- (th+|td+) >  
 <!ELEMENT **td** -- (#PCDATA) >  
 <!ELEMENT **th** -- (#PCDATA) >

<BRODTEXT> kan även innehålla tabeller. Detta är tabeller för enklare uppställningar och alltså **inte** börstabeller eller sporttabeller. (Börs- och sporttabeller kodas med olika koder på de olika fälten.)  
 Tabellerna i brodtexten är till för att exempelvis ställa upp en jämförelse mellan några företag. <TABELL> kan innehålla valfritt antal tabellrader <TR>.  
 Varje <TR> kan ha valfritt antal <TH> (Tabellhuvud) eller <TD> (Tabelldata).

<!ELEMENT **byline** -- (#PCDATA) >

En <TEXT> kan också innehålla <BYLINE> på den eller de som skrivit texten.  
 En BYLINE kan innehålla ett attribut EPOST som i så fall innehåller epost-adressen till reportern.

<!ELEMENT **bild** -- (bildfil,bildtext,bildskapare) >  
 <!ELEMENT **bildfil** -- (#PCDATA) >  
 <!ELEMENT **bildtext** -- (p+) >  
 <!ELEMENT **bildskapare** -- (#PCDATA) >

<TEXT> kan slutligen innehålla valfritt antal bildhänvisningar <BILD> där var och en ska innehålla ett element för <BILDFIL>, ett för <BILDTEXT> och ett för <BILDSKAPARE>. Inte heller kommer själva bilden att bakas in i filen tillsammans med texten utan det är information och publicerbar text.

## Speciellt i Webb-tjänsten

Webb-tjänsten produceras enligt TTNITF och har då ett extra element först i <BODY>. Det elementet heter <RUBBE> och innehåller den korta webb-versionen av texten. Eftersom webbtjänsten levereras individuellt per kund så kan olika kunder ha med olika delar av TTNITF, eller få innehållet konverterat till något helt annat format. RUBBE-elementet är aldrig med i print-distributionen.

<!ELEMENT **rubbe** -- (rubberubrik,rubbetext) >  
 En webbnöhet innehåller alltid en rubberubrik och en rubbetext. Dessutom har RUBBE en rad attribut:



IDNR="" anger id-numret på denna webbnyhet. För att unikt identifiera en webbnyhet måste datum kopplas till numret. Detta kan komma att utökas till flera siffror eller ändras, så ta gärna höjd för justeringar.

REFNR="" Är tom om webbnyheten inte ersätter någon tidigare. Innehåller en eller flera id-nummer om den här ersätter en eller flera tidigare. Är det flera så är numren separerade med mellanslag.

Webb-kategorier anges med kategorins förkortning och en siffra som värde om nyheten tillhör den kategorin. Exempelvis ALLMI="3" anger att nyheten är en vanlig inrikesnyhet. ALLMU="2" anger att det är en viktigare utrikesnyhet. 0 betyder att den inte tillhör den kategorin. 1 används inte för närvarande men betydde när den användes att nyheten var den viktigaste oavsett kategori. Prio 1 i webbtjänsten kommer att återinföras. En nyhet kan tillhöra flera webb-kategorier samtidigt.

Lista på webb-kategorier:

ALLMI = Allmänt inrikes.

ALLMU = Allmänt utrikes.

EKO = Ekonomi.

IT = It.

SPT = Sport.

SPEL = Spelresultat.

KLT = Kultur.

NOJ = Nöje.

FRC = Filmrecensioner.

MDE = Mode.

MTR = Motor

BNG = Bling.

<!ELEMENT **rubberubrik** -- (#PCDATA) >

<RUBBERUBRIK> är rubriken i den korta webbversionen i <RUBBE>.

<!ELEMENT **rubbetext** -- (p) >

<RUBBETEXT> är den korta webbtextern i <RUBBE>. Innehåller alltid ett stycke <P> </P>.

<!ELEMENT **sportres** - -(spgren,spvar?,spvad,blankrad?,(res\*|resepa\*|restab\*|serietab\*)) >

<!ELEMENT **spgren** - - (#PCDATA) >

Anger vilken sportgren det handlar om. Detsamma som första delen av sluggen.

<!ELEMENT **spvar** - - (#PCDATA) >

Anger vilken plats det handlar om. Inte obligatoriskt element.

<!ELEMENT **spvad** - - (#PCDATA) >

Anger vilken tävling det handlar om. Ibland också klass. Spvad blir oftast del två i sluggen på sportresultat. SPVAD innehåller ett attribut, FORTS, som är satt till Ja eller Nej beroende på om denna resultatbit är en fortsättning på ett tidigare resultat.

SPVAD innehåller också ett attribut SERIEID som innehåller ID-nummer för den serie som redovisas.

SPVAD kan ha ett attribut SID som är ett unikt id för vilken säsong det gäller. Det kan också finnas ett attribut SNAMN som anger säsongen med mer begriplig text.

Exempel: SID="19" SNAMN="2002-2003"

<!ELEMENT **blankrad** - O (EMPTY) >

Elementet blankrad har ingen praktisk betydelse i det nya formatet utan krävs för att vi skall kunna lägga in blankrader på rätt plats i det gamla formatet.

<!ELEMENT **res** - - (resvar?,resvad?,restxt) >

Ett enskilt resultat i ett sportresultat.

I den utökade OS-kodningen har RES ett attribut för RESID.

<!ELEMENT **resvar** - - (#PCDATA) >

Vilken plats ett enskilt resultat gäller. Plats kan alltså anges antingen här eller övergripande för hela resultatfilen i <SPVAR>. Om det gäller en tävling som utspelats på flera orter så anges ort för varje delresultat i <RESVAR>.

<!ELEMENT **resvad** - - (#PCDATA) >

Vilken gren, klass och så vidare ett enskilt resultat gäller. Detta gäller då som en komplettering till <SPVAD>. Precis som <SPVAD> har <RESVAD> ett attribut FORTS som anger om denna resultatdel är en fortsättning eller inte.

I den utökade OS-kodningen är informationen i RESVAD uppdelad i RESSORT, RESTYP, RESDISCIPLINE och RESSTAGE.

RESSORT anger saker som herrar, damer osv.

RESTYP anger lag, individuellt osv.

RESDISCIPLINE anger vilken gren det är inom sporten, till exempel 1000 m.

RESSTAGE anger vilken nivå som redovisas. Kan vara saker som heat x, kval, final osv.

<!ELEMENT **restxt** - - (p+) >

Själva resultatet uppdelat i stycken. Varje stycke omgärdas av <P> </P>.

I den utökade OS-kodningen är resultaten redovisade PERSON för PERSON eller om det är sporter med möten mellan lag eller personer så är det DUEL med två PERSON i varje.

PERSON innehåller

PLAC med attributen MEDAL och QVAL. Elementet innehåller placeringsinformation och attributen om placeringen innebär en medalj eller kvalificering till nästa steg.

NAME innehåller den tävlandes namn.

COUNTRY innehåller landet som den tävlande tävlar för

RESULT är själva resultatet med attributet RECORD om det är ett rekord.

<!ELEMENT **resepa** -- (epavar?, epavad?, hlag, blag, hres, bres, epaper?, epafakta?, epatext?)>

Ett enskilt matchresultat.

Innehåller också attributen:

MATCHID=

MATCHDATUM=

OMGNR=

MATCHID innehåller ett idnummer för denna match. MATCHDATUM är datum då matchen spelats i formatet YYYYMMDD. OMGNR är vilken omgång matchen hör till. Matcher från olika omgångar kan därmed redovisas i samma fil.

Kan även ha attributet MATCHSLUT om matchen avgjorts via förlängning eller straffar. Kan ha värdet NORMAL, EXTRATID, STRAFF eller LOTT. Där NORMAL är default. EXTRATID indikerar avgörande under någon typ av förlängning eller sudden death/goal. Och STRAFF är en eller flera straffar. LOTT om matchen till sist lottades.

<!ELEMENT **epavar** -- (#PCDATA) >

Anger vilken plats ett enskilt matchresultat gäller. Precis som med <RESVAR> så används antingen <EPAVAR> eller <SPVAR> beroende på om matcherna spelats på en eller flera platser. I vissa fall kan både <SPVAR> och <EPAVAR> saknas. Till exempel för svenskt seriespel där det av lagnamnen framgår var matcherna spelats.

<!ELEMENT **epavad** -- (#PCDATA) >

Anger vilken gren, klass och så vidare ett enskilt matchresultat gäller. Om det behövs. Precis som <SPVAD> och <RESVAD> har <EPAVAD> attributet FORTS som anger om det är en fortsättning eller inte.

<!ELEMENT **hlag** -- (#PCDATA) >

Namn på hemmalag i ett matchresultat.

Har ett attribut LAGID som anger ett idnummer för detta lag.

Attributet MATCHPOINT anger hur många poäng laget fick för den här matchen. Kan idag vara 0,1,2 eller 3. Men om idrottsförbund ändrar regler så kan förstås andra värden dyka upp.

Kan ha attributen SERIEID, GRUPPID, KONFERENSID för att visa vad laget tillhör. Om attributen saknas gäller övergripande värden för den fil som elementet ingår i.

<!ELEMENT **hres** -- (#PCDATA) >

Hemmalagets resultat i ett matchresultat.

<!ELEMENT **blag** -- (#PCDATA) >

Namn på bortalag i ett matchresultat.

Har ett attribut LAGID som anger ett idnummer för detta lag.

Attributet MATCHPOINT anger hur många poäng laget fick för den här matchen. Kan idag vara 0,1,2 eller 3. Men om idrottsförbund ändrar regler så kan förstås andra värden dyka upp.

Kan ha attributen SERIEID, GRUPPID, KONFERENSID för att visa vad laget tillhör. Om attributen saknas gäller övergripande värden för den fil som elementet ingår i.

<!ELEMENT **bres** -- (#PCDATA) >

Bortalagets resultat i ett matchresultat.

<!ELEMENT **epaper** -- (#PCDATA) >

Periodsiffror etc i ett matchresultat.

<!ELEMENT **epafakta** -- (p+) >

Fakta i ett matchresultatet uppdelat i stycken.

<!ELEMENT **epatext** -- (p+) >

Text om matchresultatet uppdelat i stycken.

<!ELEMENT **restab** -- (tabrub?, tabell, tabinfo?) >

Enklare sporttabell enligt vanlig tabell-modell

<!ELEMENT **tabrub** -- (#PCDATA) >

Speciell tabellrubrik.

För <TABELL> se <TEXT>-delen.

<!ELEMENT **tabinfo** -- (p+) >  
Extra information under en tabell.

<!ELEMENT **serietab** -- (tabrub\*,thead?,(stab|splinje)\*,tabinfo?) >

Grundelementet för sport tabeller med kända falt. Kan ha attributen SERIEID, GRUPPID och KONFERENSID om det är en serie som är uppdelad i grupper eller konferenser. Men SERIEID från SPVAD gäller för alla SERIETAB i en fil om SERIEID inte finns i SERIETAB.

<!ELEMENT **thead** -- (sphr+) >

Header för sporttabeller.

<!ELEMENT **sphr** --

(lag,hv?,hvs?,hvss?,ho?,hf?,hfs?,hfss?,hg?,hi?,bv?,bvs?,bvss?,bo?,bf?,bfs?,bfss?,bg?,bi?,sm,vm,vms?,vss?,om?,fm,fms?,fss?,gm,im,pt) >

En rad i en sporttabell-header.

<!ELEMENT **stab** -- (sptr+) >

Själva tabelldelen i sporttabeller.

<!ELEMENT **sptr** -- (lag,hv?,hvs?

,hvss?,ho?,hf?,hfs?,hfss?,hg?,hi?,bv?,bvs?,bvss?,bo?,bf?,bfs?,bfss?,bg?,bi?,sm,vm,vms?,vss?,om?,fm,fms?,fss?,gm,im,pt) >

En rad i en sporttabell.

<!ELEMENT **splinje** - O EMPTY >

Tomt element med attribut för att lägga in en linje.

Attributet heter LVAD och kommer att kunna innehålla en förklaring till vilken sorts linje det är. Till att börja med kommer dock alla LVAD att anges som "Annan".

<!ELEMENT **lag** -- (#PCDATA) -- Lagets namn -->

Har ett attribut LAGID som anger ett idnummer för detta lag.

Kan ha attributen SERIEID, GRUPPID, KONFERENSID för att visa vad laget tillhör. Om attributen saknas gäller övergripande värden för den fil som elementet ingår i.

<!ELEMENT **hv** -- (#PCDATA) -- Vunna matcher hemma -->

<!ELEMENT **hvs** -- (#PCDATA) -- Vunna matcher hemma efter förlängning -->

<!ELEMENT **hvss** -- (#PCDATA) -- Vunna matcher hemma efter straffar -->

<!ELEMENT **ho** -- (#PCDATA) -- Oavgjorda matcher hemma -->

<!ELEMENT **hf** -- (#PCDATA) -- Förlorade matcher hemma -->

<!ELEMENT **hfs** -- (#PCDATA) -- Förlorade matcher hemma efter förlängning -->

<!ELEMENT **hfss** -- (#PCDATA) -- Förlorade matcher hemma efter straffar -->

<!ELEMENT **hg** -- (#PCDATA) -- Gjorda mål hemma -->

<!ELEMENT **hi** -- (#PCDATA) -- Insläppta mål hemma -->

<!ELEMENT **bv** -- (#PCDATA) -- Vunna matcher borta -->

<!ELEMENT **bvs** -- (#PCDATA) -- Vunna matcher borta efter förlängning -->

<!ELEMENT **bvss** -- (#PCDATA) -- Vunna matcher borta efter straffar -->

<!ELEMENT **bo** -- (#PCDATA) -- Oavgjorda matcher borta -->

<!ELEMENT **bf** -- (#PCDATA) -- Förlorade matcher borta -->

<!ELEMENT **bfs** -- (#PCDATA) -- Förlorade matcher borta efter förlängning -->

<!ELEMENT **bfss** -- (#PCDATA) -- Förlorade matcher borta efter straffar -->

<!ELEMENT **bg** -- (#PCDATA) -- Gjorda mål borta -->

<!ELEMENT **bi** -- (#PCDATA) -- Insläppta mål borta -->

<!ELEMENT **sm** -- (#PCDATA) -- Spelade matcher totalt -->

<!ELEMENT **vm** -- (#PCDATA) -- Vunna matcher totalt -->

<!ELEMENT **vms** -- (#PCDATA) -- Vunna matcher totalt efter förlängning -->

<!ELEMENT **vss** -- (#PCDATA) -- Vunna matcher totalt efter straffslagning -->

<!ELEMENT **om** -- (#PCDATA) -- Oavgjorda matcher totalt -->

<!ELEMENT **fm** -- (#PCDATA) -- Förlorade matcher totalt -->

<!ELEMENT **fms** -- (#PCDATA) -- Förlorade matcher efter förlängning -->

<!ELEMENT **fss** -- (#PCDATA) -- Förlorade matcher efter straffslagning -->

<!ELEMENT **gm** -- (#PCDATA) -- Gjorda mål totalt -->

<!ELEMENT **im** -- (#PCDATA) -- Insläppta mål totalt -->

<!ELEMENT **pt** -- (#PCDATA) -- Poäng totalt -->

<!ELEMENT **ekotabell** - -

(Rubrik?,Ingress?,Mellis?,Bhead,(FondF?,Option?,Mellis?,Blankrad?,Btab)+,Brodtext?) >

Grundelementet i alla ekotabeller.

<EKOTABELL> har två attribut. Den första, BTYP=, anger vilken samling element som kan förekomma i tabellraderna. Den andra, BNR=, anger ett unikt nummer för varje ekotabell.

<b>BNR</b>	<b>BTYP</b>	<b>SLUGG</b>
201	AKTIE	a1asmal
202	AKTIE	a1abred
203	AKTIE	a1bsmal
204	AKTIE	a1bbred
205	AKTIE	a1csmal
206	AKTIE	a1cbred
207	AKTIE	Olistansmal
208	AKTIE	Olistanbred
211	KON	konvertsmal
212	KON	konvertbred
213	TEO	optionersmal
214	TEO	optionerbred
215	AKTIE	otcsmal
216	AKTIE	otcbred
218	PRE	premielån
221	NUMF	nrföljder
222	HILO	högstlägstbetalt
223	AKTIE	sbismal
224	AKTIE	sbibred
241	OBL	oblbörssmal
242	OBL	oblbörsbred
250	OPT	aktieoptioner
252	OPT	pmxoptioner
401	FOND	fonder1smal
402	FOND	fonder1bred
403	FOND	fonder2smal
404	FOND	fonder2bred
410	INDEX	alfredbergsindex
412	INDEX	vaindex
414	INDEX	affärsvärldensindex
416	VAL	valuta
420	UTLAKT	tokyobörs
422	UTLAKT	frankfurtbörs
424	UTLAKT	zurichbörs
426	UTLAKT	amsterdambörs
428	UTLAKT	parisbörs
430	UTLAKT	londonbörs
432	UTLAKT	usaktiekurs
434	UTLAKT	usaktiekurs2
440	BORA	boräntor

Observera att det här är de börsfiler som ingår i dagens börstjänst. Det kan mycket väl tillkomma filer som då naturligtvis får ett eget nummer men som kan kräva nya BTYP:er.

<RUBRIK>, <INGRESS>, <MELLIS> och <BRODTEXT> redovisas i <TEXT>-delen ovan.  
För <BLANKRAD> se sport-tabeller.

<!ELEMENT **bhead** -- (Bhr+) >  
Ekotabellheader med en eller flera headerrader.

<!ELEMENT **fondf** -- (#PCDATA) >  
Namn på fondförvaltare i fondtabellerna.

<!ELEMENT **option** -- (#PCDATA) >  
Namn på en option i optionstabellerna.

<!ELEMENT **btab** -- (Btr+) >  
Ekotabell med en eller flera tabellrader.

<!ELEMENT **bhr** -- (% aktie;% bora;% fond;% hilo;% index;% kon;|  
% numf;% obl;% opt;% pre;% teo;% utlakt;% val;) >  
En headerrad i en ekotabell.

<!ELEMENT **btr** -- (% aktie;% bora;% fond;% hilo;% index;% kon;|  
% numf;% obl;% opt;% pre;% teo;% utlakt;% val;) >  
En tabellrad i en ekotabell.

Gemensamt för <BTR> och <BHR> är att de kan innehålla en grupp av element som listas i en entitet med samma namn som respektive BTYP. Här följer listan på entiteterna:

<!ENTITY % **aktie** "(hb?,ko?,lb?,ud?,da?,anamn,ch,bu,sa,bh?,bl?,bs,an?)">  
<!ENTITY % **bora** "(bnamn,vrr,vr2,vr5,vr10,brr,br2,br5,br10)">  
<!ENTITY % **fond** "(fnamn,nav,utd,utb,df1,df2?)">  
<!ENTITY % **index** "(inamn,va?,inx,dk?,ch)">  
<!ENTITY % **kon** "(ff?,kd?,ra?,di?,knamn,ch,bu,sa,bhk,blt?,kv?,no?)">  
<!ENTITY % **numf** "(ar,em,fe,hu,tj)">  
<!ENTITY % **obl** "(onamn,fd,ok,kr?,sk,sr?,ch?,br,bk,no?)">  
<!ENTITY % **opt** "(sl,inx,kk,sk,bso,vo)">  
<!ENTITY % **pre** "(pa,dr,ch,pk,sk,sb)">  
<!ENTITY % **hilo** "(hnamn,h1,h2)">  
<!ENTITY % **teo** "(thb?,la?,en?,tk?,tnamn,ch,bu,sa,bht,blt?,bst?)">  
<!ENTITY % **utlakt** "(unamn,ak,fk,df1?)">  
<!ENTITY % **val** "(va,ku,ch,ph)">

Lista med de enskilda elementen i ekotabell-raderna.

<!ELEMENT **ak** -- (#PCDATA) -- Aktiekurs i UTLAKT -->  
<!ELEMENT **an** -- (#PCDATA) -- Antal i AKTIE-->  
<!ELEMENT **anamn** -- (#PCDATA) -- Aamntag i AKTIE -->  
<!ELEMENT **ar** -- (#PCDATA) -- År i NUMF -->  
<!ELEMENT **bh** -- (#PCDATA) -- Högst idag i AKTIE -->  
<!ELEMENT **bht** -- (#PCDATA) -- Högst idag i TEO -->  
<!ELEMENT **bhk** -- (#PCDATA) -- Högst idag i KON -->  
<!ELEMENT **bk** -- (#PCDATA) -- Betalkurs i OBL -->  
<!ELEMENT **bl** -- (#PCDATA) -- Lägst idag i AKTIE -->  
<!ELEMENT **blt** -- (#PCDATA) -- Lägst idag i TEO -->  
<!ELEMENT **blk** -- (#PCDATA) -- Lägst idag i KON -->  
<!ELEMENT **bnamn** -- (#PCDATA) -- Låneinstitut i BORA -->  
<!ELEMENT **br** -- (#PCDATA) -- Betalränta i OBL -->  
<!ELEMENT **brr** -- (#PCDATA) -- Bostadsätt rörlig ränta i BORA-->  
<!ELEMENT **br2** -- (#PCDATA) -- Bostadsrätt tvåårs ränta i BORA-->  
<!ELEMENT **br5** -- (#PCDATA) -- Bostadsrätt femårs ränta i BORA-->  
<!ELEMENT **br10** -- (#PCDATA) -- Bostadsrätt tioårs ränta i BORA-->

<!ELEMENT **bs** -- (#PCDATA) -- Sen bet i AKTIE-->  
 <!ELEMENT **bs0** -- (#PCDATA) -- Sen bet i OPT -->  
 <!ELEMENT **bst** -- (#PCDATA) -- Sen bet i TEO -->  
 <!ELEMENT **bu** -- (#PCDATA) -- Köpkurs i AKTIE, TEO -->  
 <!ELEMENT **ch** -- (#PCDATA) -- Ändring i AKTIE -->  
 <!ELEMENT **da** -- (#PCDATA) -- Direktavkastning i AKTIE -->  
 <!ELEMENT **df1** -- (#PCDATA) -- Ändring sedan senaste årsskifte i FOND -->  
 <!ELEMENT **df2** -- (#PCDATA) -- Ändring sedan två årsskiften i FOND -->  
 <!ELEMENT **dk** -- (#PCDATA) -- Under dagen i INDEX -->  
 <!ELEMENT **di** -- (#PCDATA) -- Direktavkastning i KON -->  
 <!ELEMENT **dr** -- (#PCDATA) -- Dragningsnummer i PRE -->  
 <!ELEMENT **em** -- (#PCDATA) -- Emission i NUMF -->  
 <!ELEMENT **en** -- (#PCDATA) -- En rätt ger i TEO -->  
 <!ELEMENT **fd** -- (#PCDATA) -- Förf dag i OBL -->  
 <!ELEMENT **fe** -- (#PCDATA) -- Femtio i NUMF -->  
 <!ELEMENT **ff** -- (#PCDATA) -- Förf dag i KON -->  
 <!ELEMENT **fk** -- (#PCDATA) -- Förra kursen i UTLAKT -->  
 <!ELEMENT **fnamn** -- (#PCDATA) -- Namn i FOND -->  
 <!ELEMENT **hb** -- (#PCDATA) -- 9798högst i AKTIE -->  
 <!ELEMENT **hl1** -- (#PCDATA) -- Ny högsta/lägsta notering i HILO-->  
 <!ELEMENT **hl2** -- (#PCDATA) -- Senaste högsta/lägsta notering i HILO-->  
 <!ELEMENT **hnamn** -- (#PCDATA) -- Namntag i HILO -->  
 <!ELEMENT **ht** -- (#PCDATA) -- BetHo9798 i TEO -->  
 <!ELEMENT **hu** -- (#PCDATA) -- Hundra i NUMF -->  
 <!ELEMENT **inamn** -- (#PCDATA) -- Namntag i INDEX -->  
 <!ELEMENT **inx** -- (#PCDATA) -- Index i INDEX samt lösenpris i OPT-->  
 <!ELEMENT **kd** -- (#PCDATA) -- Konv från i KON -->  
 <!ELEMENT **kk** -- (#PCDATA) -- Köpkurs i OPT-->  
 <!ELEMENT **knamn** -- (#PCDATA) -- Namntag i KONV -->  
 <!ELEMENT **ko** -- (#PCDATA) -- BAKTIE Krysset for split mm-->  
 <!ELEMENT **kr** -- (#PCDATA) -- Köpränta i OBL -->  
 <!ELEMENT **ku** -- (#PCDATA) -- Kurs i VAL -->  
 <!ELEMENT **kv** -- (#PCDATA) -- Konvkurs i KON -->  
 <!ELEMENT **la** -- (#PCDATA) -- Lägst i TEO-->  
 <!ELEMENT **lb** -- (#PCDATA) -- 9798lägst i AKTIE-->  
 <!ELEMENT **nav** -- (#PCDATA) -- Navkurs i FOND -->  
 <!ELEMENT **no** -- (#PCDATA) -- Oms i KON, nom oms i OBL -->  
 <!ELEMENT **ok** -- (#PCDATA) -- Konvkurs i OBL-->  
 <!ELEMENT **onamn** -- (#PCDATA) -- Namntag i OBL -->  
 <!ELEMENT **pa** -- (#PCDATA) -- År i PRE -->  
 <!ELEMENT **ph** -- (#PCDATA) -- Per hundra kronor i VAL -->  
 <!ELEMENT **pk** -- (#PCDATA) -- Köpkurs i PRE-->  
 <!ELEMENT **ra** -- (#PCDATA) -- Ränta i KON -->  
 <!ELEMENT **sa** -- (#PCDATA) -- Sälj i AKTIE, KON, TEO -->  
 <!ELEMENT **sb** -- (#PCDATA) -- Bet i PRE -->  
 <!ELEMENT **sk** -- (#PCDATA) -- Säljkurs i OPT,OBL, Salj i PRE -->  
 <!ELEMENT **sl** -- (#PCDATA) -- Slut man i OPT -->  
 <!ELEMENT **sr** -- (#PCDATA) -- Säljränta i OBL -->  
 <!ELEMENT **thb** -- (#PCDATA) -- 9798högst i TEO -->  
 <!ELEMENT **tj** -- (#PCDATA) -- Tjugo i NUMF -->  
 <!ELEMENT **tk** -- (#PCDATA) -- Teckningskurs i TEO-->  
 <!ELEMENT **tnamn** -- (#PCDATA) -- Namntag i TEO -->  
 <!ELEMENT **ud** -- (#PCDATA) -- Sen utd i AKTIE-->  
 <!ELEMENT **unamn** -- (#PCDATA) -- Namn på aktier i UTLAKT -->  
 <!ELEMENT **utb** -- (#PCDATA) -- Utdelningsbelopp i FOND -->  
 <!ELEMENT **utd** -- (#PCDATA) -- Utdelningsdag i FOND -->  
 <!ELEMENT **va** -- (#PCDATA) -- Valutaslag i INDEX, VAL -->  
 <!ELEMENT **vo** -- (#PCDATA) -- Vol i OPT -->  
 <!ELEMENT **vrr** -- (#PCDATA) -- Villor rörlig ränta i BORA-->  
 <!ELEMENT **vr2** -- (#PCDATA) -- Villor tvåårs ränta i BORA-->



<!ELEMENT **vr5** -- (#PCDATA) -- Villor femårs ränta i BORA-->  
<!ELEMENT **vr10** -- (#PCDATA) -- Villor tioårs ränta i BORA-->

## ISO Latin 1 SGML entiteter

I SGML måste till exempel svenska å, ä och ö ersättas med entiteter. Här följer en lista över hur dessa bokstäver kommer att se ut vid mottagning. TT använder inte alla.

Dec PC-850	Bokstav	Namn	SGML-Kodning	RTF-kodning	Dec MAC
181	Á	Aacute	&Aacute;	c1	231
160	á	aacute	&aacute;	e1	135
182	Â	Acirc	&Acirc;	c2	229
131	â	acirc	&acirc;	e2	137
146	Æ	Aelig	&Aelig;	c6	174
145	æ	aelig	&aelig;	e6	190
183	À	Agrave	&Agrave;	c0	231
133	à	agrave	&agrave;	e0	136
143	Å	Aring	&Aring;	c5	129
134	å	aring	&aring;	e5	140
199	Ã	Atilde	&Atilde;	c3	204
198	ã	atilde	&atilde;	e3	139
142	Ä	Auml	&Auml;	c4	128
132	ä	auml	&auml;	e4	138
128	Ç	Ccedil	&Ccedil;	c7	130
135	ç	ccedil	&ccedil;	e7	141
144	É	Eacute	&Eacute;	c9	131
130	é	eacute	&eacute;	e9	142
210	Ê	Ecirc	&Ecirc;	ca	230
136	ê	ecirc	&ecirc;	ea	144
212	È	Egrave	&Egrave;	c8	133
138	è	egrave	&egrave;	e8	143
211	Ë	Euml	&Euml;	cb	232
137	ë	euml	&euml;	eb	145
214	Í	Iacute	&Iacute;	cd	234
161	í	iacute	&iacute;	ed	146
215	Î	Icirc	&Icirc;	ce	235
140	î	icirc	&icirc;	ee	148
222	Ì	Igrave	&Igrave;	cc	237
141	ì	igrave	&igrave;	ec	147
216	Ĭ	Iuml	&Iuml;	cf	236
139	ï	iuml	&iuml;	ef	149
165	Ñ	Ntilde	&Ntilde;	d1	132
164	ñ	ntilde	&ntilde;	f1	150
224	Ó	Oacute	&Oacute;	d3	238
162	ó	oacute	&oacute;	f3	151
226	Ô	Ocirc	&Ocirc;	d4	239
147	ô	ocirc	&ocirc;	f4	153
227	Ò	Ograve	&Ograve;	d2	241
149	ò	ograve	&ograve;	f2	152
153	Ö	Ouml	&Ouml;	d6	133
148	ö	ouml	&ouml;	f6	154
229	Õ	Otilde	&Otilde;	d5	205
228	õ	otilde	&otilde;	f5	155
157	Ø	Oslash	&Oslash;	d8	175
155	ø	oslash	&oslash;	f8	191
225	ß	szlig	&szlig;		167

233	Ú	Uacute	&Uacute;	da	242
163	ú	uacute	&uacute;	fa	156
234	Û	Ucirc	&Ucirc;	db	243
150	û	ucirc	&ucirc;	fb	158
235	Ù	Ugrave	&Ugrave;	d9	244
151	ù	ugrave	&ugrave;	f9	157
154	Û	Uuml	&Uuml;	dc	134
129	ü	uuml	&uuml;	fc	159
237	Ý	Yacute	&Yacute;	dd	
236	ý	yacute	&yacute;	fd	
152	ÿ	yuml	&yuml;	ff	216
		nbsp	&nbsp;		
38	&	amp	&amp;		38
		tstr	&tstr;		
60	<	less than	&lt;		60
62	>	great than	&gt;		62
227	Ð	ETH	&ETH;	d0	
228	ð	eth	&eth;	f0	
222	Þ	THORN	&THORN;	de	
254	þ	thorn	&thorn;	fe	

nbsp står för Non Breaking Space och används som mellanslag mellan till exempel siffror där man inte vill ha ett radbyte.

tstr står för tankestreck som skiljer sig från vanliga bindestreck (-).

Ampersand & kodus enligt SGML för att skilja de tillfällen då den verkligen skall förekomma i texten (till exempel Pharmacia & Upjohn) från kodningen av olika SGML-tecken (till exempel &ouml;).

Tecken för större än och mindre än skall normalt sett inte användas i TT-material utan skrivas ut. Men de finns med här i tabellen om behovet uppstår.