RWD不是你想的那樣

響應式網頁的設計概念與製作方法

tw MVC

張米雪



現職104人力銀行視覺設計，no2studio工作室網頁設計， 從事網頁設計多年，專長為網頁設計排版與摔筆。



Responsive Web Design

- 中文翻譯為 響應式網頁 / 自適應網頁
- 配合手機、平板、電腦螢幕各種不同平台，以不同畫面呈現，讓使用者可以舒適瀏覽的網頁設計



為什麼要RWD?

- 比起APP開發，費用省很大!
- 一個網頁全平台通吃，不用考慮是哪個系統或載具
- 工程師只要維護一份HTML即可，管理成本也比較小



有利必有弊...缺點是

- 所有的載具都讀取同一份網頁，手機或平板效能比較差的載具，會有讀取速度較慢的議題
- 內容影響整體閱讀，不能有過於複雜的排版與內容
- 舊瀏覽器支援度比較差 (ex : IE7 IE8 IE9)
- 設計師會做到脾氣很差...



RWD就像...

設計成衣一樣！



不管高矮胖瘦大家都穿同一款衣服


最好是大家穿起來都像林志玲...


你說這是不是
超為難設計師...T^T

如何開始??

從小到大?從大到小?

從螢幕畫面思考先還是手機畫面先?



不管高矮胖瘦
就讓他們通通長一樣咩！

就等比例縮放到全部平台呀！



最好是有這麼簡單…
那我就不用站在這裡了…



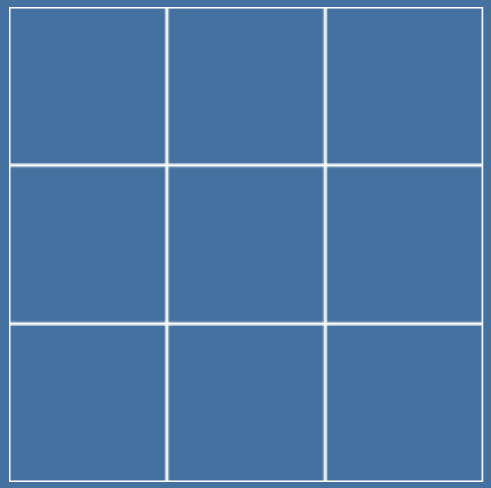
手機/平板/電腦螢幕

解析度與比例的差異

解析度是??

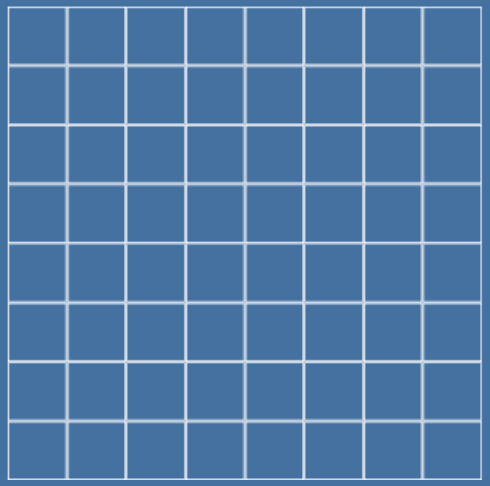
DPI = Dot per inch 每英吋內含幾個點(像素/px)

3 dpi
= 3 points per inch



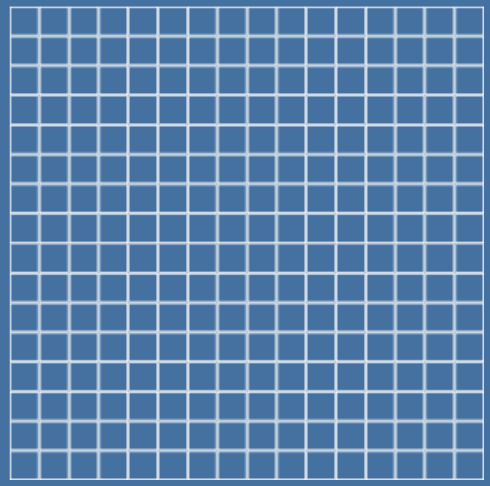
<- 2.54 cm ->

8 dpi
= 8 points per inch



<- 2.54 cm ->

16 dpi
= 16 points per inch



<- 2.54 cm ->

1英吋 = 2.54公分

手機/平板/電腦螢幕 常見尺寸

手機

- 320x480 (2:3)
- 480x800 (3:5)
- 540x960 (16:9)
- 640x960 (2:3)
- 720x1280 (16:9)
- 768x1280 (3:5)
- 1080x1920 (16:9)

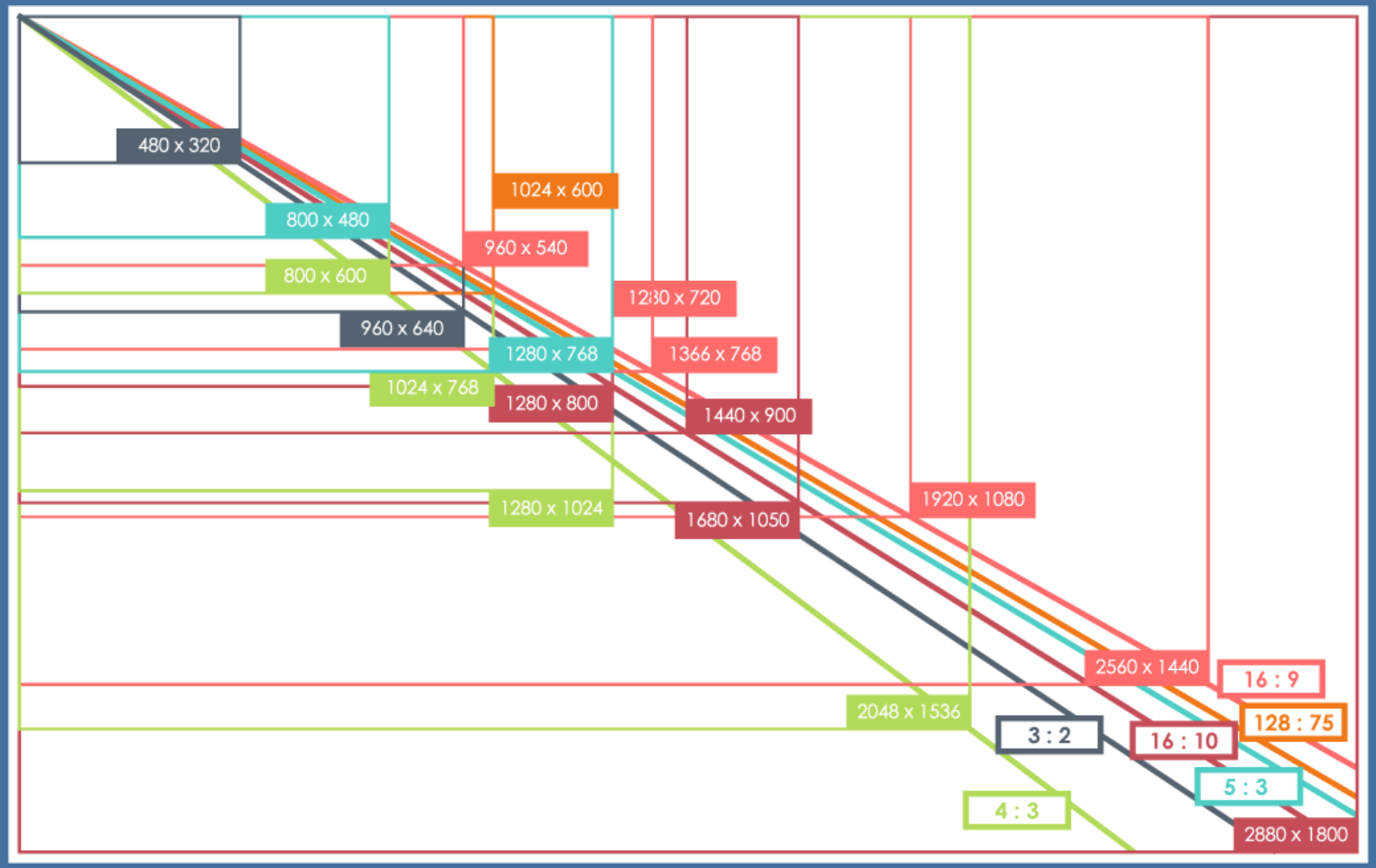
平板

- 600x800 (4:3)
- 600x1024 (75:128)
- 768x1024 (4:3)
- 800x1280 (16:10)
- 1536x2048 (4:3)
- 1920x1080 (16:9)

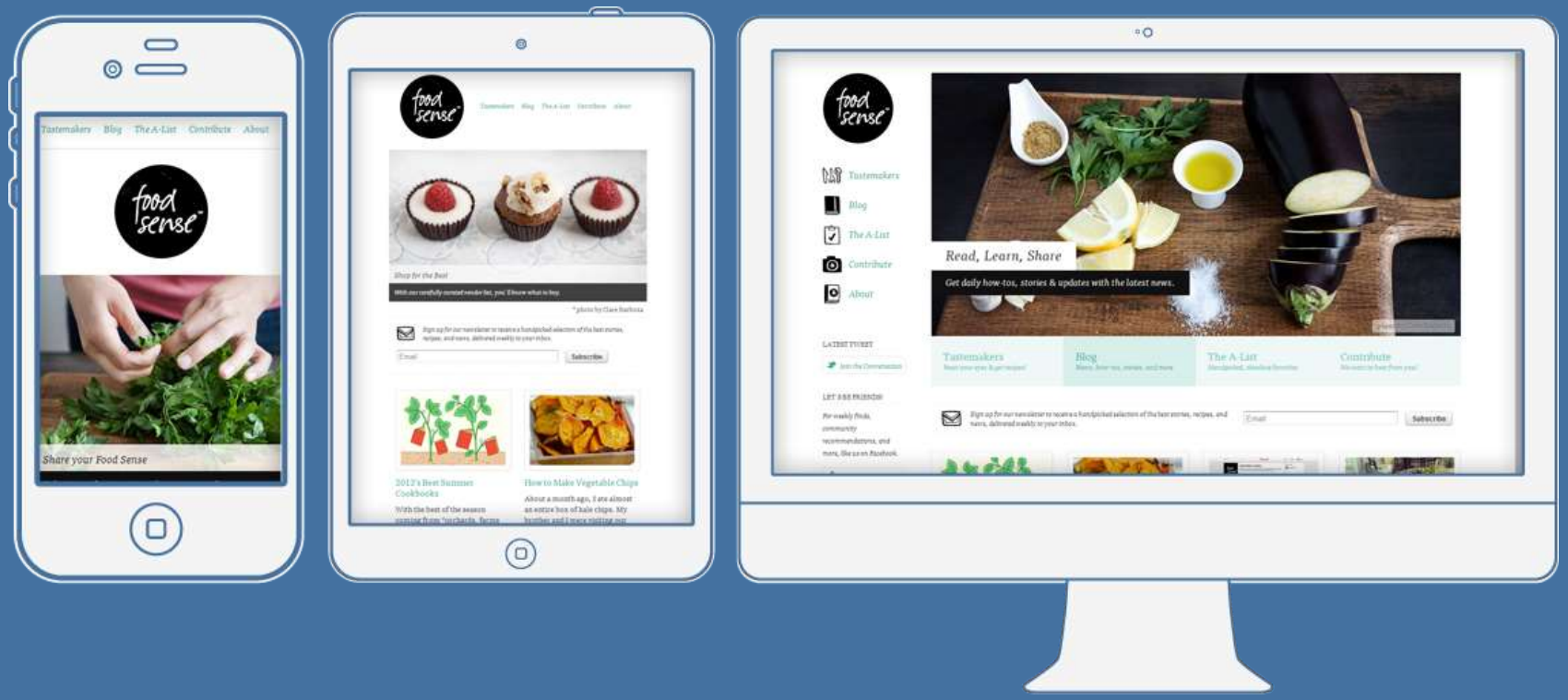
電腦螢幕

- 1280x800 (16:10)
- 1280x1024 (4:3)
- 1366x768 (16:9)
- 1440x900 (16:10)
- 1680x1050 (16:10)
- 1920x1080 (16:9)
- 2560x1440 (16:9)
- 2880x1800 (16:10)

手機/平板/電腦螢幕 常見尺寸



是不是眼都花了…
就是要通通都要符合喔

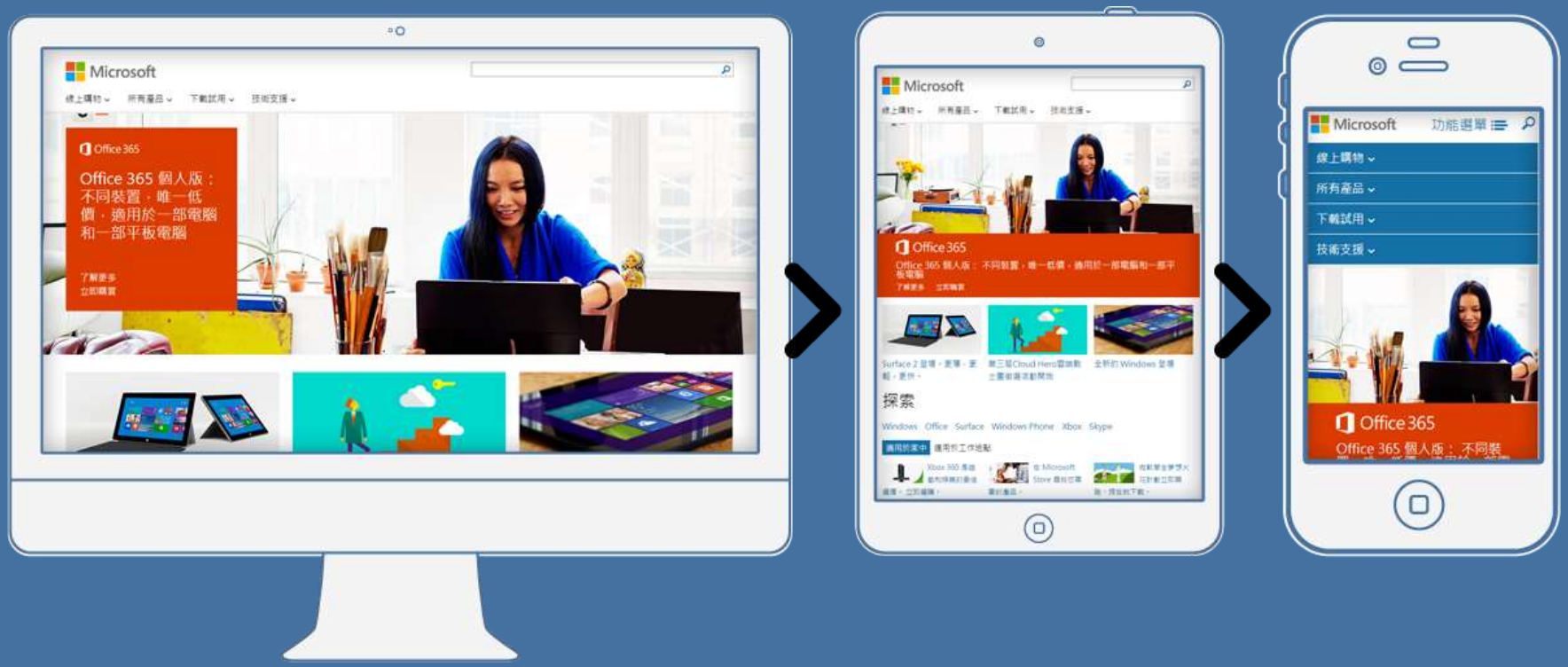


依照螢幕大小思考要擺放的內容

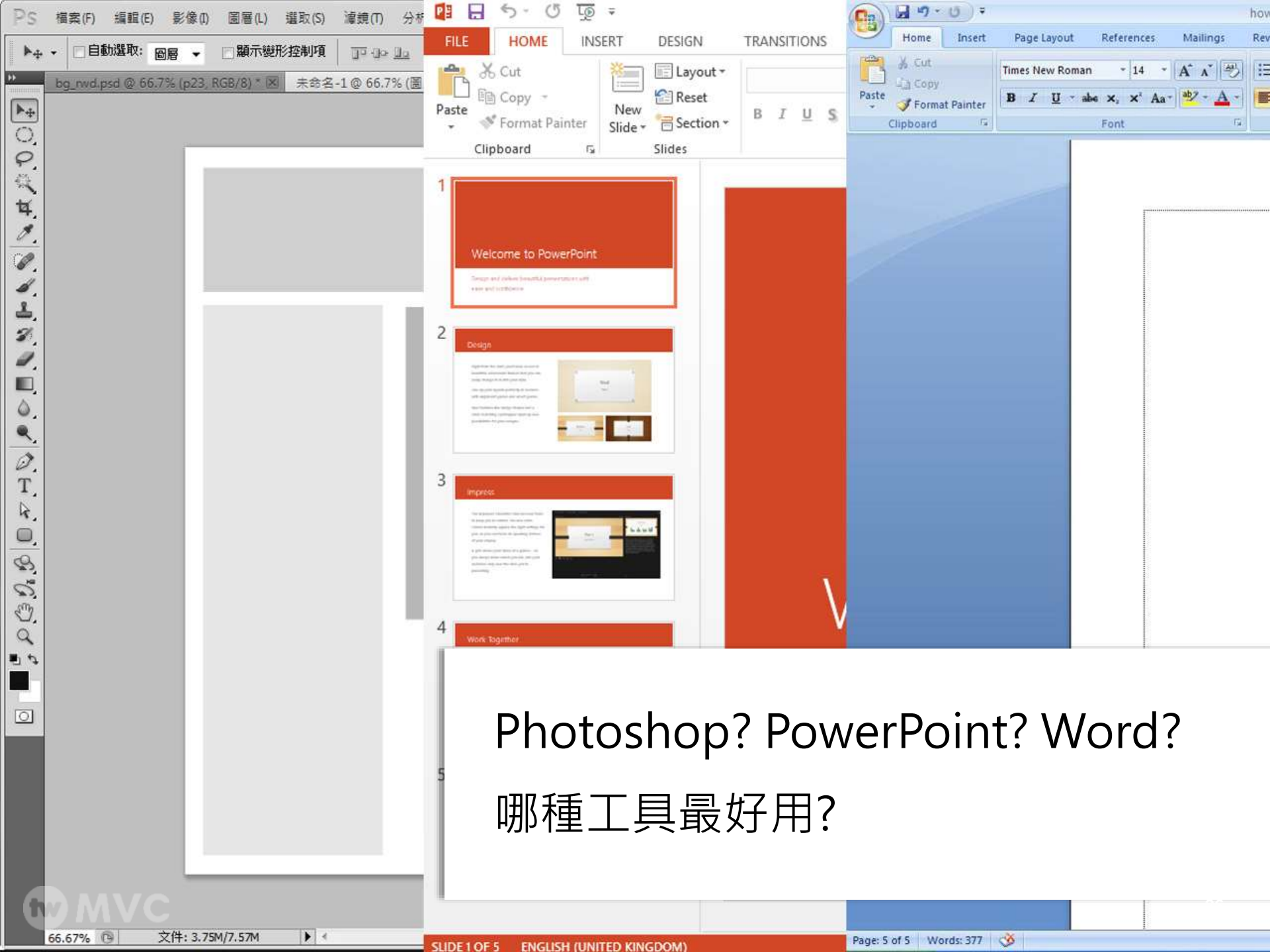
破壞總是
比建設來的簡單

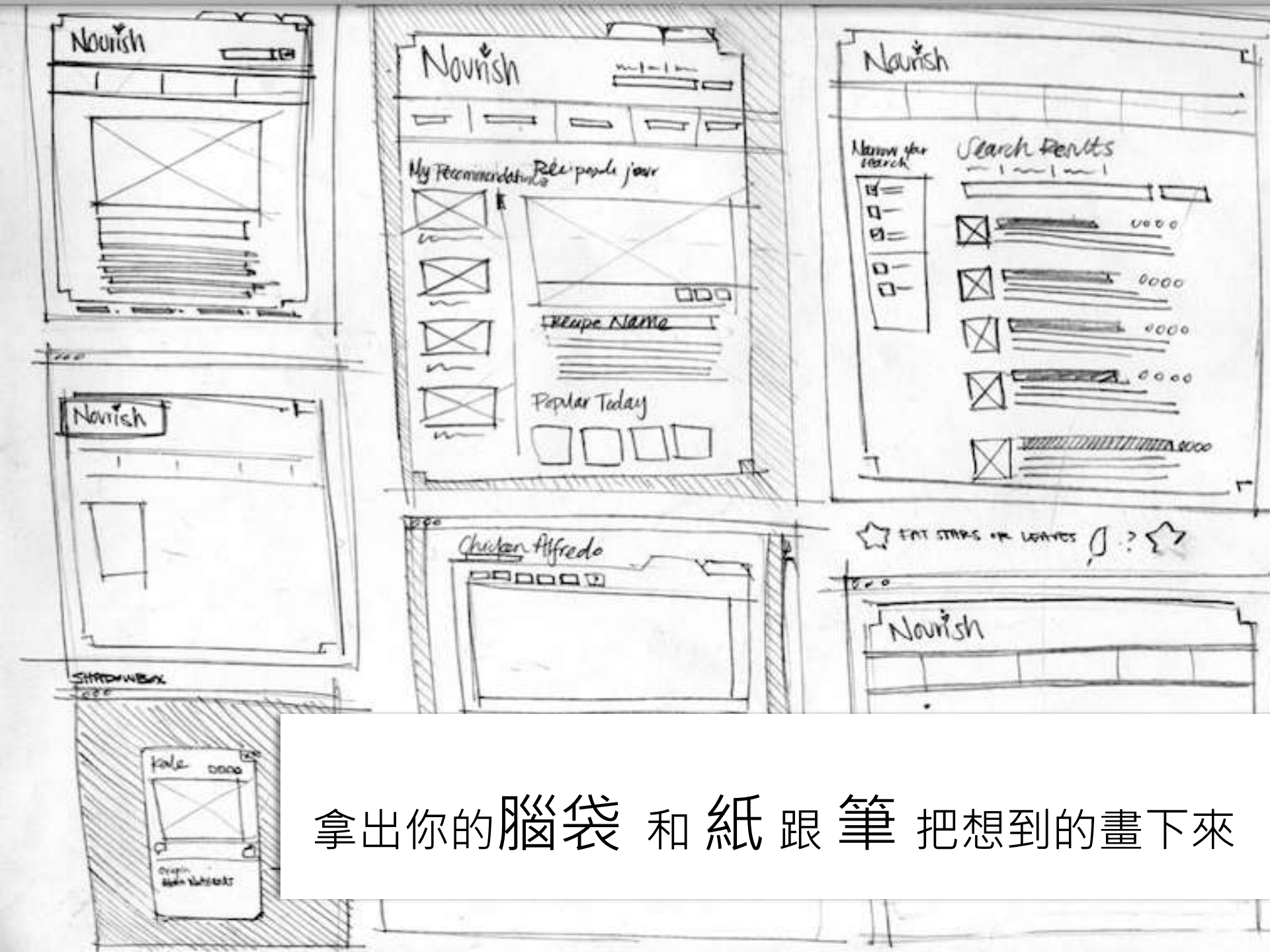
把需要的東西都先拿出來
再來取捨

由大到小 由繁化簡


Microsoft
Office 365
Office 365 個人版：不同裝置，唯一低價，適用於一部電腦和一部平板電腦
了解更多
立即購買
Microsoft
Office 365
探索
Windows
Office
Surface
Windows Phone
Xbox
Skype
Microsoft
功能選單
線上購物
所有產品
下載試用
技術支援
Office 365
Office 365 個人版：不同裝

Prototype 原型設計


Photoshop? PowerPoint? Word?
哪種工具最好用?



拿出你的腦袋 和 紙 跟 筆 把想到的畫下來



先整理好你的思緒，

與網站要呈現的內容與流程

再選擇順手的工具繪製出網站的prototype

- Word or PowerPoint
- Axure

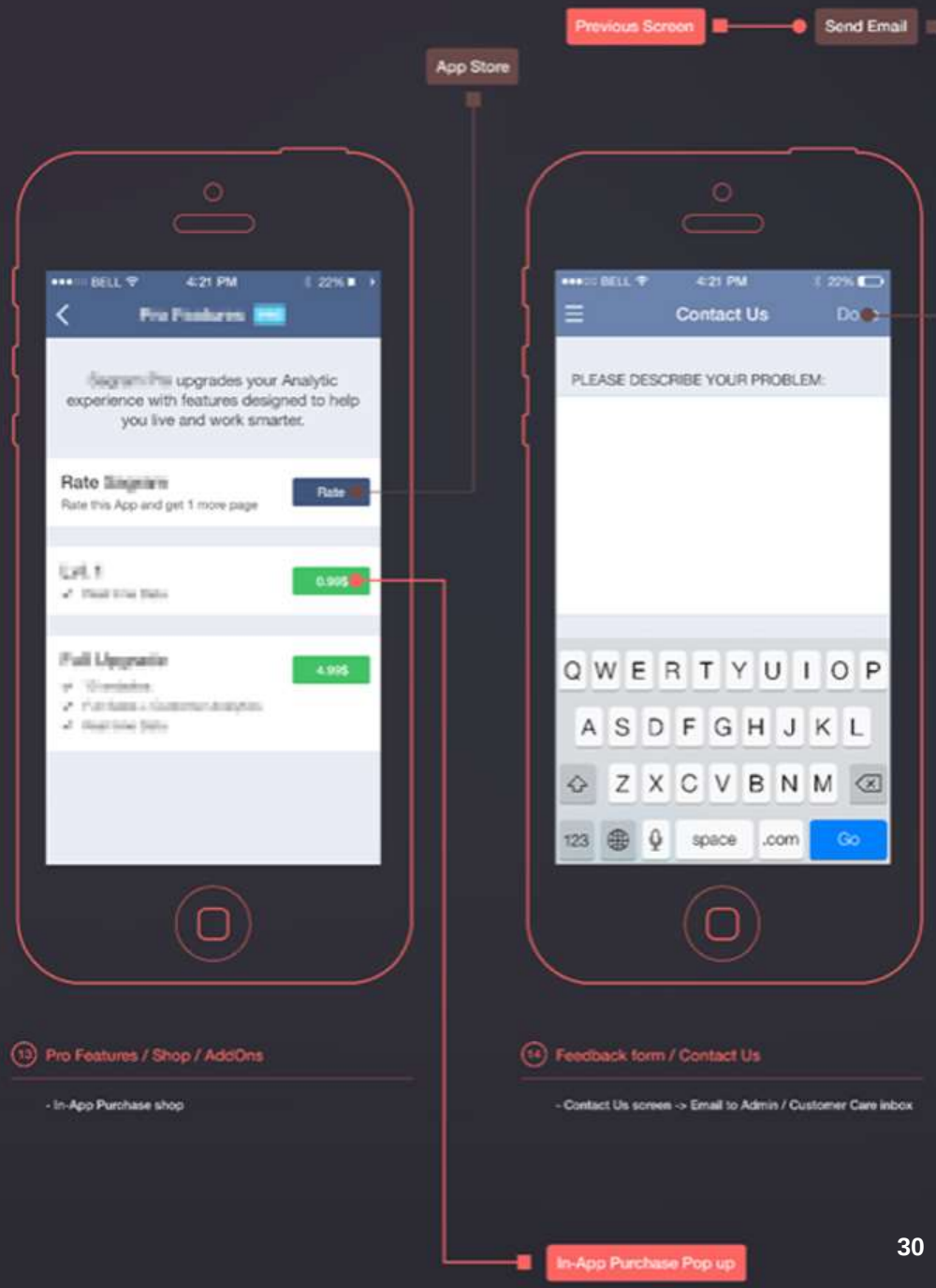
  http://www.axure.com/
- POP (prototyping on paper)

  https://popapp.in/





清楚的流程草圖
是溝通的好幫手，
順便確認基本規格



內容跟流程

是網站的骨架與肌肉

內容也是決定你的網站RWD能否製作的關鍵

- 簡單而清楚的內容
- 明確可拆分的區塊
- 內容區塊重要性的排序
- 依平台特性與使用者需求取捨功能

各平台版面配置重點

電腦螢幕



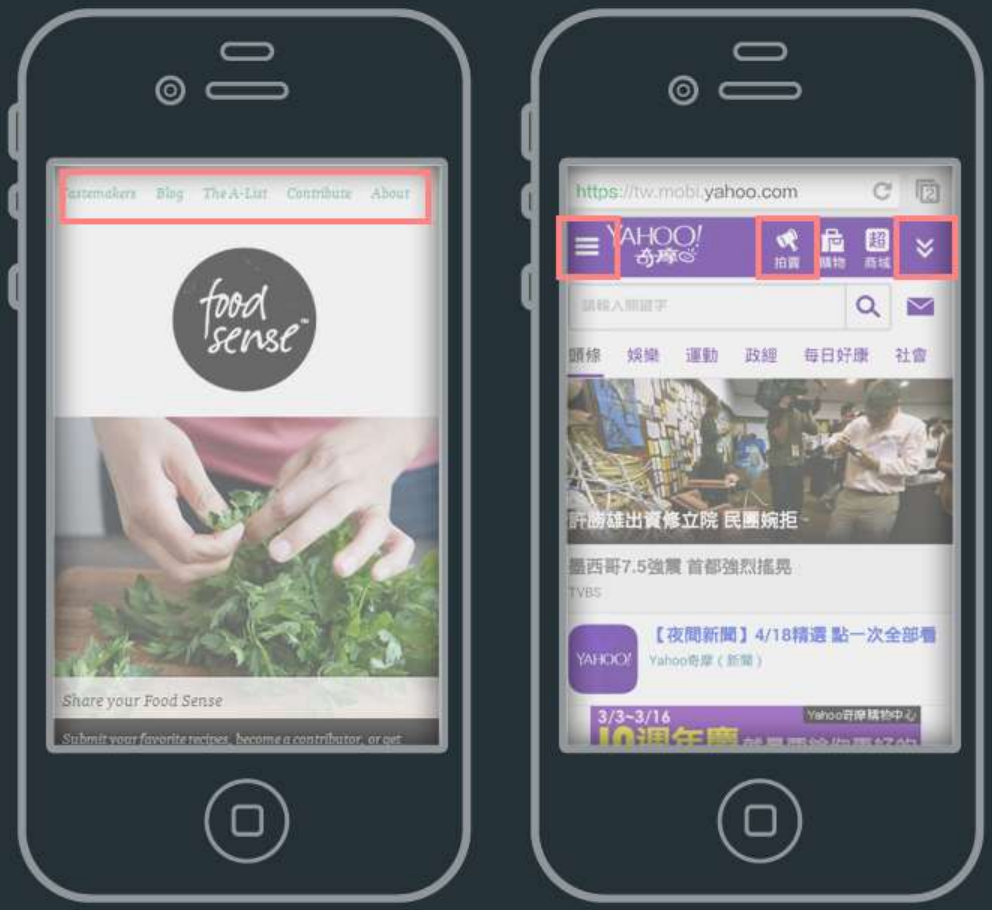
- 考量一個畫面中能看見的範圍去擺放
- 以最小畫面高度比較常用的768px做為基礎高
- 過寬的螢幕兩側適當留白

平板

- 4:3的畫面比例為主流，寬度可以1024px做為一個思考點，寬度其實已經接近平常螢幕的寬度了。
- 平板可以翻轉!所以要考量橫直兩種畫面的效果



手機

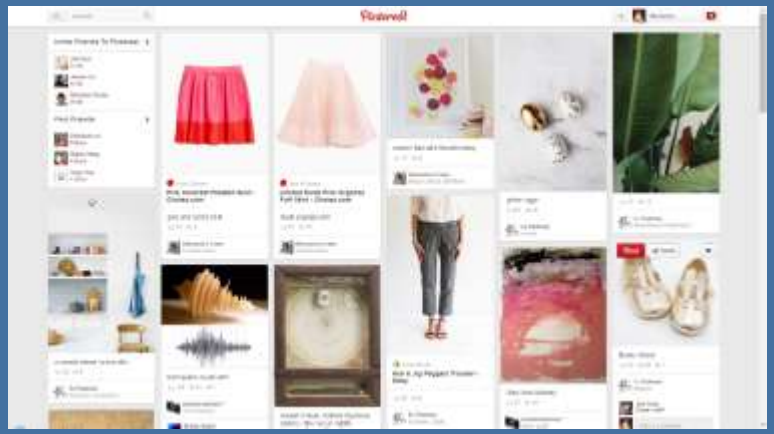


- 簡單 簡單 再簡單
- 畫面很小，怎麼在有限範圍中呈現最精華的內容
- 選單通通收起來
  固定選單/側欄選單
- 向量圖示
- 按鈕大小，最小不能小於44px x 44px

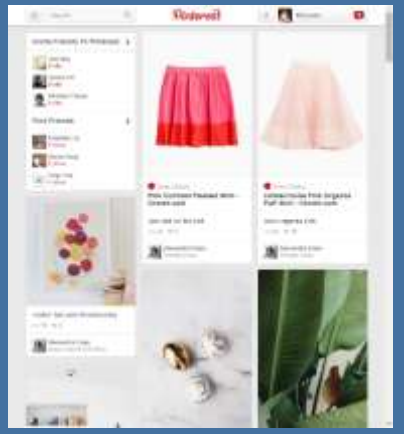
排版要點

液態排版

Width
1680



Width
840







圖片
自動縮放
延伸方式



Width
2870



Width
1280

圖片
自動縮放
延伸方式

Width
630



Width
1680



裝置寬度 / device-width

- 螢幕解析度不一定等於device-width

  ex: iPhone 5 解析度 640 x 960 裝置寬度 320
- 以螢幕解析度作為device-width，有可能進入大部分網站時都看到縮小的畫面

```
<meta name="viewport" content="width=device-width; initial-scale=1.0; maximum-scale=1.0; user-scalable=0;">
```

單位

- %百分比
- em字體高
- rem根字體高

瀏覽器支援

這是很可怕的惡夢...

Chrome/Safari/Firefox

對CSS3與HTML支援度一般說來都滿夠的

IE…

IE 10後終於對HTML與CSS3有比較完整的支援



如果可以

我會把這個世界裝IE又在10以下的電腦都炸了

所以要做RWD最好...

不要想包山包海，可以捨棄太舊的瀏覽器

測試 測試 再測試

最好準備手機/平板/螢幕測測看

記得行動裝置要旋轉看看效果!

工具網站

- Screen siz.es / 常用裝置解析度與裝置寬度表

  http://screensiz.es
- IcoMoon / 免費 icon font

  http://icomoon.io
- Web Color Data / 配色收集網站

  http://webcolourdata.com/

RWD是設計的惡夢

祝福你們可以不要像我一樣整天摔筆

Q & A

好工作室需要支持



http://no2don.com/

好活動需要支持



感謝 KKTIX 贊助 twMVC 活動報名平台

好課程需要支持



http://skilltree.my

謝謝各位

http://mvc.tw

- 本投影片所包含的商標與文字皆屬原著作者所有。
- 本投影片使用的圖片皆從網路搜尋。
- 本著作係採用姓名標示-非商業性-相同方式分享 3.0 台灣授權。閱讀本授權條款，請到 http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/tw/，或寫信至Creative Commons, 444 Castro Street, Suite 900, Mountain View, California, 94041, USA.