

Оператор идентичности `===` вычисляет значения своих операндов, а затем сравнивает два значения, без преобразования типов, руководствуется следующими правилами:

- Если два значения имеют различные типы, они не идентичны.
- Если оба операнда являются значением `null` или `undefined`, они идентичны.
- Если оба операнда являются логическим значением `true` или оба являются логическим значением `false`, они идентичны.
- Если одно или оба значения являются значением `NaN`, они не идентичны. Значение `NaN` никогда не бывает идентичным никакому значению, даже самому себе! Чтобы проверить, является ли значение `x` значением `NaN`, следует использовать выражение `x !== x`. Значение `NaN` – единственное, для которого такая проверка вернет `true`.
- Если оба значения являются числами с одним и тем же значением, они идентичны. Если один операнд имеет значение `0`, а другой `-0`, они также идентичны.
- Если оба значения являются строками и содержат одни и те же 16-битные значения (подробности во врезке в разделе 3.2) в одинаковых позициях, они идентичны. Если строки отличаются длиной или содержимым, они не идентичны. Две строки могут иметь один и тот же смысл и одинаково выглядеть на экране, но содержать отличающиеся последовательности 16-битных значений. Интерпретатор JavaScript не выполняет нормализацию символов Юникода, поэтому подобные пары строк не считаются операторами `===` и `==` ни равными, ни идентичными. Другой способ сравнения строк обсуждается в части III книги, в описании метода `String.localeCompare()`.
- Если оба значения ссылаются на один и тот же объект, массив или функцию, то они идентичны. Если они ссылаются на различные объекты (массивы или функции), они не идентичны, даже если оба объекта имеют идентичные свойства.