

影卫手册

version 0.1

Skywalker

March 27, 2017

目录

AZ联合工业集团	1
银河影卫俱乐部	1
组织架构	1
运营模式	1
军团内部交易须知	1
虫洞活动要求	2
进入初级虫洞空间所需技能	2
进入中级虫洞空间所需技能	2
虫洞作业指南	2
简介	2
1. 适用范围	2
2. 虫洞的危险性	2
3. 虫洞通道维护	2
虫洞作业	4
1. 作业前准备	4
2. 资源勘探	4
作业分类	4
1. 气云组	4
2. 数据, 遗迹采掘	4
3. 战斗组	4
职能分布	4
军团简介	6
老司机技能要求	6
虫洞战斗职业路线	6
虫洞挖坟职业路线	7
虫洞后勤职业路线	7
种菜	7
AZ联合工业	8
EVE百宝箱	8
黑话大全	8
虫洞查询	8
EVE国服市场	9
EVE世界服职业路线大全（经典）	9
PDF 版本下载	10
Indices and tables	10

AZ联合工业集团

!DANGER!

新手先读：如果你在虫洞中驻扎或进行活动，那么请务必先读完下面这段话

如果你不明白这段话的含义，那么先记住这段话，等你看完本说明之后，或者从教官那里了解更多 详情之后再回顾。

任何时候在虫洞中进行活动，都请谨记：

- 不要在虫洞内使用 本地 频道和任何人交流，以免暴露
- 遇到突发危险状况，如虫洞来人、设施遭到攻击等，请第一时间在YY频道说明情况并请求增援
- 如果YY频道无人能够提供帮助，请立即回到堡垒内躲避，并取得堡垒控制权然后观察敌情，酌情对靠近的陌生人或攻击者开火
- 不要擅自驾驶舰船和陌生人发生接火，即使你有独立作战能力，在得不到他人支援且无法通过YY频道交流的情况下，擅自交火一切后果自负

银河影卫俱乐部

组织架构

军团详情：

- CEO:
- 总监：最后的私语
- 后勤部
 - 科研制造
 - Archer灵魂行者
 - 天空-观星者
 - 运输
 - 天鹏袁帅
 - 最后的私语
- 战斗部
 - Mr惊雷
 - 大豆高粱
 - 萝爵

运营模式

军团内部交易须知

军团向成员直接收购成员在虫洞内进行各项活动所得到的产出，包括但不限于：气云，矿石，冬眠者船体或装备，远古打捞件，行星产物等

收购价格为 [EVE国服市场](#) 买家最高价的 8 折

军团向成员出售船只和装备，售价为 **EVE国服市场** 卖家最低价的基础上进行一定调整。部分船只酌情增收50,000,000运费，部分船只酌情执行9-9.5折优惠价

虫洞活动要求

进入初级虫洞空间所需技能

进入中级虫洞空间所需技能

虫洞作业指南

简介

1. 适用范围

本指南适用于AZ联合工业集团旗下的虫洞团—银河影卫在 老洞 2-1-7和 新洞 2-3-7中的日常作业，不包括在主团领空的作业。虫洞当中危机四伏，适用者请细读本指南，避免造成不必要的非战斗减员。

2. 虫洞的危险性

虫洞之中 本地 频道人员列表不显示任何在线人员，因此随时要注意舰载扫描器的扫描结果，一旦出现非影卫制式名字的舰船，请立刻做出规避。（跳跃 提前做好的深空安全点 或 回家虫洞入口）。

3. 虫洞通道维护

本指南以及实际作业中，我们使用“2-1-7”，“2-3-7”这样的编号来对虫洞空间命名，其含义为

<本地虫洞空间等级>-<本地固定连通的虫洞空间等级>-<本地固定连通的已知空间(高安/低安/00)>

2-1-7，具体含义为本地虫洞空间是一个2级空间，本地有一个虫洞(编号Z647)每天会随机连接到一个 1级虫洞空间，以及另一个虫洞(编号B274)每天会随机连接到一个 高安地区(俗称7级空间)。

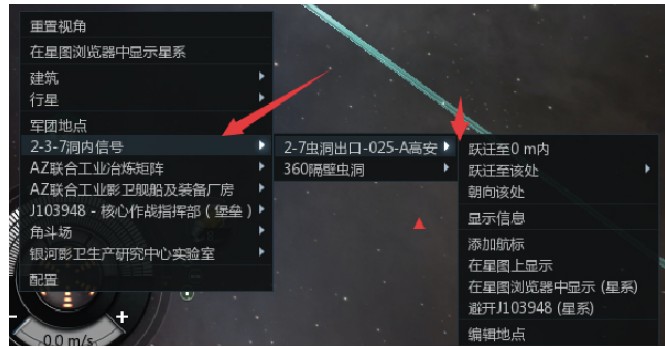
虫洞洞口在一定条件下回消失，而后会在当前空间内随机生成一个新的洞口，对于固定连通特定区域的虫洞，其新生成的洞口仍然会通往相同类型的空间，只是具体地点有所变化。虫洞消失的条件是其时间寿命或质量寿命耗尽。虫洞的时间寿命通常是24小时左右（不同等级虫洞的持续时间及误差范围各不相同，请参考虫洞之家俱乐部），根据虫洞之家俱乐部的数据显示，时间寿命的误差会有25%的浮动，但通常不会超过一天，而虫洞的质量寿命耗尽，意味着通过此洞口的船只的总质量超过了虫洞的寿命质量，导致洞口坍塌，虫洞的质量寿命可以在虫洞之家俱乐部查询到。

每当一个固定虫洞消失，舰载扫描器列表中会出现新的信号点，虫洞人员如发现洞口变化，需要及时扫描出新洞口的坐标，并将其保存在军团地点内，此为做点。做点标准如下：

举例1：本地信号为“RCD-236”，扫描后发现其通向艾玛高安，那么请把坐标点设置为： 2-7（本地二级空间通往高安）-236-A高安（所在星域所属帝国简称）， 坐标名称：2-7-236-A高安



扫描菜单界面

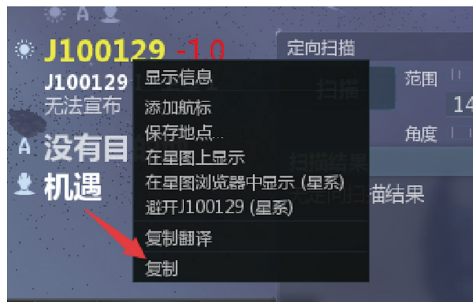


军团地点保存处

举例2：本地信号“CFD-655”扫描后跃迁到信号点右键查看虫洞属性，为：通往未知区域。这个时候，我们需要先穿越虫洞，确认对面空间等级。方法为：穿过洞口后，复制左上角空间编号，在虫洞之家俱乐部 (<http://venuswormhole.sinaapp.com/>) 查询其空间等级，然后回洞做点。坐标名称：2-3-655



进入虫洞



查看并复制虫洞编号



查询对面空间等级

虫洞作业

1. 作业前准备

侦查员需要准备能够使用隐秘行动装置的船只（可以隐身跃迁，隐身扫描）——阿斯特罗级（小白）或隐形侦察舰

抵达隔壁洞之后，首先保存刚刚穿越的虫洞位置到军团地点，例如：你所来到空间是3级空间，那刚刚穿越的虫洞应该保存为 3-2-xxx（本地空间对应信号编号）-回家 信号放置于：军团坐标文件夹 2-3-7洞内信号

2. 资源勘探

首先确认本地 未知异常信号数目 以及其中战斗点的数目，然后对本地情况进行确认：

1. 是否有堡垒或控制塔，控制塔燃料是否耗尽（这是当前空间无人驻守的一大标准）
2. 本地是否扫描到正在作业的陌生船只信号（这决定了是否进行击杀或撤离，以及判定潜在风险，敌人是否可能有增援）
虫洞资源分为：气云地点，遗迹地点，数据地点，未知虫洞通道（这四者需要扫描确认）
战斗地点，矿石地点，可以直接跃迁到，无需扫描定位
3. 做点方式与之前类似，格式为：默认名字+信号编号 位置充电需要标准通往几级空间，格式X-X-编号
信号放置于：军团坐标文件夹 2-3-7洞内信号

作业分类

1. 气云组

侦查员扫描所有信号点，对气云类信号点要分类进行标记。刚扫描出来的点都是未激活的，要标记 未激活，任何人对该信号点启动跃迁（启动跃迁后立即停船，即使不飞抵信号点，依然会被激活）后，信号点被激活，激活后请将信号点标记为 有怪，气云点激活10分钟后附件会出现怪，普通的前缀气云点除外（此类气云点无需激活，信号点有5门炮台始终存在，极其危险）。10分钟后呼叫火力人员把怪消灭，并将信号点标记为 无怪。此后气云作业组可以开始采集。

2. 数据. 遗迹采掘

建议安排一个人专门处理此类信号点。所有海盗势力的数据和遗迹是没有怪的。其他 不安全的，周密的开头的地点都是冬眠数据和遗迹点，需要战斗组协助清怪后作业。清怪后请确保始终有人在信号点值守，此类信号点怪被全部消灭后，如果玩家立刻，信号点会立即消失

3. 战斗组

尽快相应前两队的支援请求。然后每个作战地点，以及冬眠者的数据和遗迹点，都有多批次的怪，注意攻击每一批次的时候，去虫洞俱乐部查清楚解锁下一批怪的是哪个怪，最后干掉它。否则会下一批怪提前到来可能会导致团灭

注意：侦查员和资源采掘人员不经过战斗人员确认，不允许私自前往“普通的xxx”地点，否则损失自负，军团管理发现一次啪啪啪一次

职能分布



最后的私语-总务（半条咸鱼）

负责处理和协调综合事务，不懂的都可以来问



天空-后勤及虫洞产出收购负责人（半条咸鱼）

主要处理军团物资收购事务。军团成员在虫洞内采气，挖坟，刷怪的产出，需要出售给军团的都可以合同挂给天空。同时也处理运输类事务



灵灵-后勤部长（目前咸鱼中）

他是一整只咸鱼……咸鱼……



萝爵-现虫洞作业教官

新任虫洞教官，可以询问任何虫洞作业相关问题。如果想要参与作业活动请大家主动联系。协作可以让我们的效率变得更高



惊雷-前虫洞作业教官

前虫洞作业领队。对敌人规避和作业流程都有着丰富的经验。现主要作业区已不在虫洞内，但仍可以询问任何问题。



大豆-前虫洞作业教官

前虫洞作业领队。在榨干一个空间资源方面有着无人可比的效率，一个经验十足的教官。现主要作业区已不在虫洞，但仍可询问任何问题。

关键词小字典：

军团简介

银河影卫是银河下属的一支军团，游戏内本军团和银河其他军团无任何从属关系。

影卫目前的日常活动是在虫洞空间中进行的，军团驻地也位于虫洞内。

军团现有2个虫洞空间

萌新游乐园：2-1-7，这是一个二级虫洞空间，空间内有2个固定虫洞，一个通往一级虫洞空间，另一个通往高安地区。这个空间主要用于接收技能不高，经验不足的萌新，可以在洞内扫扫信号，挖挖坟，采采气，种种菜

老司机竞技场：2-3-7，这是一个二级虫洞空间，空间内有2个固定虫洞，一个通往三级虫洞空间，另一个通往高安地区。这个空间主要用于给老司机飙车，可以做你爱做的事情

老司机技能要求

模板如下，老司机私语正在开车（整理详细技能路线）中……

开车技能	等级
换挡理论	V
飙车理论	V
修车实践	V

虫洞战斗职业路线

虫洞作业中的战斗分为两种，最主要的一种就是刷怪，也是获得收益的主要途径，刷怪技能是为了击毁各个信号点的各等级怪，并且需要能抵抗住虫洞怪的各种抗性打击，还包括对抗怪的网子，毁电，遥修等装备

1 虫洞信息查询网址 <http://venuswormhole.sinaapp.com/>

虫洞代号X-X-X 第一个数字代表本地空间等级，第二个数字代表永联隔壁空间等级，第三个数字代表永联已知空间（7代表高安，9代表0.0）

舰载扫描器：所有船只包括太空舱都有的默认功能，可以扫出以自己为中心14.6AU范围内的所有建筑物和船体，是预警必备。船只必须重命名为能被友军识别的名称，如加上“影卫的”前缀，除“影卫”和“AZ联合工业”以外的船只，如在舰载扫描器上无法通过

5 领队：负责带领大家完成虫洞作业。并且要求对各个小组进行效率把控

6 虫洞中偶尔会有陌生人进入，大家要第一时间采用教官的建议，规避或击毙

另一种次要的战斗技能，是用于和其他玩家对抗的，通常虫洞中的生产作业等，需要尽量避免和闯入的陌生玩家发生冲突，发现其他玩家闯入一般是走为上策，然而有时候如果需要对闯入的玩家进行抓捕或者驱赶，就需要有和玩家战斗（PVP）的技能了

虫洞挖坟职业路线

虫洞挖坟作业，所需要的基础技能就是扫描探针的使用技能，扫描探针用来对虫洞内的一切信号进行定位，包括气云，数据点，遗迹点，虫洞点

在掌握了扫描技能后，如果选择挖坟路线，就需要学习破解数据点和遗迹点的技能，进而可以在破解后打开宝箱

对应虫洞战斗路线，扫描技能在虫洞内的另一个不常用的领域就是抓捕或驱赶其他玩家时，需要用扫描技能对目标玩家进行精确定位，从而进一步实施打击

虫洞后勤职业路线

这里的后勤，指的是军团的生产后勤，负责科研、制造、运输、销售、采购以及军团管理等事务，而不是作战时舰队中对战斗船只进行辅助的后勤舰船作业。

虫洞后勤作业，包括对虫洞内的矿石点，气云点进行矿石和气云的采集，还有在军团POS内进行图纸研究，舰船及装备的制造

其中研究作业分为对图纸进行材料效率研究，时间效率研究，将T1原图复制获得复制图纸，对T1复制图纸进行发明获得T2图纸，以及对T3舰船及装备的残骸（上述挖坟作业中获取到）进行逆向工程获得T3图纸

制造作业分为对T1，T2，T3舰船及装备图纸进行制造，以及某些舰船和装备制造所需原材料中的‘制造组件’进行制造。制造舰船，装备，组件所需的原材料中，有些是矿石提炼的矿物，有些则是由行星产物，冰矿或气云等物品经过复杂加工工序获得的，而这些加工作业，也是生产制造作业中涵盖的一部分作业内容

后勤职业对玩家的技能要求是非常高的，尤其是能给军团带来收益的T2和T3类高级制造，在大量技能满级之前，能做到的只是对初级图纸的研究和初级物品的制造，并不能给军团带来任何收益，因此后勤职业在人物技能成型之前会有很长一段时间是无法给玩家自己带来显著收益的，这点和上述战斗及挖坟职业相比，有较大差别，非后勤类的职业，能够很快具备作业技能，并且跟队活动，获取可观收益，但是大部分物资补给是源于军团后勤部门的产出的。后勤职业相对其他职业可能会明显枯燥。

后勤技能需求表

技能名称	等级要求
科学原理	V
研究概论	V
实验室运作理论	V
高级实验室运作理论	IV
工业理论	V
批量生产学	V
高级工业理论	V
高级量产技术	IV

种菜

行星开发，俗称种菜，是个相对独立的玩法，上述任何职业路线都可以捎带学习种菜技能，在行星上布置好资源采集设施后可以连续多天无需关注。加之行星开发技能总共只有5个，倍增系数也不高，因此种菜这一项玩法算不上什么职业。不过行星开发所得到的产物，是虫洞其他作业尤其是制造业不可或缺的资源。

AZ联合工业

这是一个神秘的军团

EVE百宝箱

黑话大全

刚刚加入游戏的你，可能会对战友们嘴里跑火车一样连串的黑话一脸莫名，这里你可以找到大部分黑话的含义

• 通用

- A/C/G/M: 依次是艾玛、加达里，盖伦特，米玛塔尔四个种族的简称
- Axx/Cxx/Gxx/Mxx: xx通常是物品的名称，比如舰船类别，代指某个种族的物品，例如ATT就是艾玛族的泰坦
- T1/T2/T3: 依次是一级科技，二级科技，三级科技，是舰船及装备的科技等级，等级越高的物品，图纸越难获得
- 白名/红减/蓝加/红星/闪黄
 - 白名: 你在游戏内看到的其他玩家的名字默认用白色文字显示，在本地频道、军团频道等聊天频道，以及总览中
 - 红减: 你看到的其他玩家在总览中的名字或聊天频道中的头像旁边，有个红色减号，代表此人对你的声望较低
 - 蓝加: 你看到的其他玩家在总览中的名字或聊天频道中的头像旁边，有个蓝色加号，代表此人对你的声望较高
 - 红星: 你看到的其他玩家在总览中的名字或聊天频道中的头像旁边，有个红色星号，代表此人所在军团和你同属一个
 - 闪黄: 你看到的其他玩家在总览中的名字或聊天频道中的头像旁边，有个闪烁的黄色骷髅，代表此人曾经与你交过手

• 舰船

- TT: 泰坦，游戏中体型最大的船只，属于超级旗舰
- 小白/中白/大白: 依次是舰船树形图中EVE姐妹会的阿斯特罗级，斯特修斯级，涅斯托级，因穿身通体为白色得名
- 海xx: 指势力舰船中海军势力的舰船

• 装备

- Y4/Y5: 依次是衍生科技等级4，等级5，以此类推，表示装备的科技等级
- 推子: 微型跃迁推进器
- 网子: 停滞缠绕光束
- 跳刀: 微型跳跃引擎

虫洞查询

想知道你所在的虫洞的各种信息? 戳这里 <http://venuswormhole.sinaapp.com/>

然后这样查询



不知道编号在哪？当你身处虫洞，游戏界面右上角那个字母J开头的东西就是编号啦，如下图



EVE国服市场

想知道游戏中任何东西的价钱？戳这里 <http://www.ceve-market.org/>

这里有所有的物品在游戏中任何地点的售价和收购价，蓝图，舰船，装备，矿石，甚至飞行员执照

EVE世界服职业路线大全（经典）

这是一张外国玩家多年前制作的，虽然部分游戏内容和玩法已经发生一定程度的变化，但总体上这张图还是比较有参考价值的

