

# ZULMARYS RAMIREZ

UX/UI Designer | Certificada por Google | Arquitecta de formación

Gran Santiago, Región Metropolitana, Chile · zulmarysramirez@gmail.com ·

## RESUMEN PROFESIONAL

UX/UI Designer con 2 años de experiencia en diseño de productos digitales, combinando una sólida base en Arquitectura con certificación profesional de Google en UX/UI. Especializada en investigación de usuarios, wireframing, prototipado en Figma y pruebas de usabilidad. Conocimientos en desarrollo frontend (HTML, CSS, JavaScript) que permiten colaborar eficientemente con equipos de ingeniería. Exploro activamente la intersección entre Diseño UX y la Inteligencia Artificial para crear experiencias digitales más personalizadas y centradas en el usuario.

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### UX Designer

#### DataWolke

jul. 2024 – Actualidad · Región Metropolitana de Santiago, Chile

- Diseño y prototipado de interfaces de usuario centradas en el usuario utilizando Figma.
- Investigación de usuarios, entrevistas y pruebas de usabilidad para validar soluciones de diseño.
- Colaboración directa con equipos de desarrollo aplicando conocimientos de HTML, CSS y JavaScript.
- Creación de wireframes, flujos de usuario y sistemas de diseño escalables.
- Aplicación de metodologías de IA para personalizar y optimizar experiencias de usuario.

### Arquitecto de Interiores

#### Caperball

ago. 2022 – mar 2024 · Las Condes, Región Metropolitana de Santiago, Chile

- Diseño de soluciones creativas para optimizar espacios priorizando la experiencia del usuario.
- Uso de AutoCAD y herramientas de visualización 3D para presentar propuestas a clientes.
- Gestión de proyectos desde conceptualización hasta entrega final.

### Responsable de Diseño de Interiores

#### CAARQ Studio

ago. 2021 – jul. 2022 · Área Metropolitana de Santiago, Chile (Híbrido)

- Planificación, diseño y equipamiento de espacios interiores residenciales y comerciales.
- Manejo de AutoCAD, software de diseño 3D, mobiliario y decoración.

### Arquitecto Proyectista

#### Nomades Espacios Móviles

dic. 2019 – ene. 2021 · Área Metropolitana de Santiago, Chile

- Diseño de proyectos arquitectónicos, modelado 3D, renders y recorridos virtuales.
- Post producción visual con Adobe Illustrator y Adobe Photoshop.

### Diseñador Gráfico

#### Orca Trabajatorio

jun. 2019 – dic. 2019 · Región Metropolitana de Santiago, Chile

- Diseño de piezas gráficas y comunicación visual para clientes.

### Arquitecto

#### Ingeniería Conic

dic. 2017 – mar. 2019 · Anzoátegui, Venezuela

- Desarrollo de proyectos de ingeniería y arquitectura.

## HABILIDADES TÉCNICAS

<b>Diseño UX/UI:</b>	Figma · Wireframing · Prototipado · Investigación de usuarios · Pruebas de usabilidad · User flows · Design Systems
<b>Desarrollo Frontend:</b>	HTML5 · CSS3 · JavaScript · Diseño responsive
<b>Diseño y Visualización:</b>	AutoCAD · Adobe Illustrator · Adobe Photoshop · Modelado 3D · Renders
<b>Metodologías UX:</b>	Design Thinking · Empatizar-Definir-Idear-Prototipar-Testear · Research cualitativo y cuantitativo
<b>Inteligencia Artificial:</b>	Diseño UX con IA · Generative AI · Large Language Models · Responsible AI

Idiomas:

Español (nativo) · Inglés (intermedio-técnico)

## EDUCACIÓN

---

### Arquitectura

Universidad de Oriente (UDO) · Venezuela

## CERTIFICACIONES Y CURSOS

---

### Llevar a cabo investigaciones en UX

Google / Coursera · may. 2026

### Crea wireframes digitales con Figma

Coursera · abr. 2026

### Crea diseños y prototipos de alta fidelidad en Figma

Coursera · abr. 2026

### Introduction to Large Language Models

Google · sept. 2025

### Introduction to Responsible AI

Google · sept. 2025

### Introduction to Generative AI

Google · jul. 2025

### HTML, CSS, and JavaScript: Building the Web

LinkedIn · jun. 2025

### Crear esquemas de página y prototipos de baja fidelidad

Google · may. 2025

### Introducción a UX y UI

SENCE Chile (Movistar) · abr. 2025

### Primeros pasos en el proceso de diseño de UX: Empatizar, definir e idear

Google

### Aspectos básicos del diseño de la experiencia del usuario

Google · sept. 2024